

김제중앙초등학교

방과후학교 컴퓨터교실

2023

안내문

컴퓨터교실은 『 목표의식, 동기부여, 성취감 』을 이끌어내는 컴퓨터 교육을 지향합니다.

학부모님들의 탁월한 선택이 헛되지 않도록, 우리 어린이들이 만족도 높은 결과를 갖도록 최선을 다해 교육하겠습니다.

2023년 1분기 알찬 시작 컴퓨터교실이 함께

영어, 수학은 초등학교에서 끝낼 수 없지만, **컴퓨터는 초등학교 때 마스터해야 합니다.** 초등학교 때 배우지 못하면, '중·고등학교의 수행평가, 소프트웨어 교과'를 따라가기 어렵습니다.
'컴퓨터' 만큼은 "잘 배웠다" 할 수 있도록... **완벽하게 마스터해 드립니다.**

코딩교육 의무화

다양한 프로그래밍 언어를 이용해 컴퓨터 프로그램을 코딩하고 사고력을 높일 수 있는 S/W교육 의무화

VR, AR 디지털교과서 개발

가상현실(VR)과 증강현실(AR)을 활용한 실감형 디지털 교과서를 개발하여 효과적인 교육으로의 발전 추진

초중고 시험보다 수행평가

국영수 주요과목을 암기가 아닌 스스로 자료를 찾아PPT, 동영상 등으로 작성하여 토의하고 발표하여 평가

중학교 자유학기제 활성화

중학교 한 학기 동안 시험부담에서 벗어나 꿈과 끼를 찾을 수 있는 학생 참여형 수업
→ 체험 내용을 보고서로 만들어 발표

기초
탄탄

한글,영어
타자실력향상

ICT
활용

컴퓨터활용
능력 향상

SW
대비

소프트웨어
교육 대비

자격증
취득까지

국가자격증
취득까지

이제는! 어설피게 따라가는 컴퓨팅 기술이 아닌! 앞서가는 체계적인 컴퓨터 교육이 꼭! 필요합니다.

☀ 2023년도 컴퓨터교실 시간표 & 교육과정 안내 ☀

시간표 - (방과후 안내문 참조)

1,2학년A

[화,목12:25] 주2회 40분씩

1,2학년B

[화,목1:10] 주2회 40분씩

3,4학년C

[월금1:30,목2:50] 주3회 40분씩

5,6학년D

[월화금] 주3회 40분씩

단계별 교육과정

1)기초

(원도,파워포인트,워드,엑셀, 포토샵)

2)자격증(OA,포토샵,코딩)

3)창의개발(코딩,수행평가 작성법)

한 과정당

교육기간은 4-5개월 정도 소요되며, 개인차가 있을 수 있습니다.

주2회는 교과(개별)수업, 주1회는 창의수업으로 진행합니다.

컴교실의 체계적인 교육과정은 우리아이의 실력을 탄탄하게 키워줍니다.

급변하는 교육정책에도 흔들리지 않고 앞서갈 수 있도록, 든든한 버팀목이 되어 드리겠습니다.

기초반

▶ 컴퓨터를 처음 접하는 저학년 수업 과정

[1~2학년]

바른 키보드 연습과

타자속도 UP!

- 정확한 타자운지법과 자리위치로 기본다지기

재미있고 다양한

컨텐츠를 활용한

컴퓨터의 올바른 사용법

- 다양한 창의 프로그램을 통해 재미있게 컴퓨터의 기본 사용법 익히기

바른손 타자연습 ■ 하키타자연습, 메모장



- 정확한 타자운지법을 익히기
- 바른손으로 글자 및 단어 입력방법 익히기

멀티미디어 프로그램 활용 Putt-Putt(Saves the Zoo)



- 고마자동차 쫓고와 함께 아기 동물들을 구출하면서 문제해결력 및 창의력높이기

코딩소프트웨어 학습 ■ Run Marco 코딩



- 귀여운 마르코와 코딩 블록을 이용하여 신나고 재미있게 프로그램 코딩하기

컴퓨터 기본기능 및 유틸리티 활용



- 윈도우 기본기능을 익히고 다양한 유틸리티를 활용하여 재미있게 사고력 키우기

스크래치-기초코딩반

▶ 컴퓨터와 코딩을 처음 접하는 중학년 수업 과정 [3~4학년]

● 코딩 + 타자 + 컴퓨터기능 익히기를 모두 배웁니다.

- 바르고 정확한 타자연습으로 타자속도 높이기 + 컴퓨터 기능 익히기
- 어려운 프로그래밍 작업이 아닌 쉽고, 재미있게 코딩하는 방법을 익히고 프로그래밍 작업을 통해 상상력 자극 + 창의력 사고력 up!
- 창의력, 논리력, 사고력을 키우는 나만의 프로그램 개발 방법



자격증대비-초급반

▶ 컴퓨터를 처음 접하는 중,고학년 수업 과정

[3~6학년]

● 타자검정 + 컴퓨터활용 + OA 맛보기!

- 타자검정 프로그램 사용, 타자연습과 타자속도 높이기
- 초등 중·고학년을 위한 윈도우10+ 교재 사용, 컴퓨터 기초 활용 능력을 익히는 멀티학습 과정
- OA - 프레젠테이션/ 문서/ 스프레드시트 맛보기로 미리 접하고 체험하며 자격증반 대비



OA한글,파포,엑셀-자격증반

▶ ITQ(한글,파포,엑셀)/GTQ(포토샵1,2급)/CDT(코딩) [4~6학년]

● 중학대비 → 수행평가 제작을 위한

『프레젠테이션 문서, 스프레드시트』 통합 활용

- 학교 수행평가로 자주 주어지는 주제를 중심으로 어린이가 스스로 해결할 수 있도록 컴퓨터 활용 능력 향상 ↑

● 꼭 필요한 OA프로그램을 탄탄히 배우고 합격까지!

- 자격증 취득을 위한 필수 코스로 자격증 공부에 자신감을 더하고, 한번에 합격할 수 있도록 기본기부터 튼튼하게 지도

