

방과후 (컴퓨터부) 프로그램 연간 지도 계획

프로그램명 : 컴퓨터
 정우초등학교
 작성자: 강사 이계선

결 재	계	교감
	정영이	100/2/10

프로그램명	윈도우7, 컴퓨터기초, 레고빌드		지도교사	이계선 (인)
대상	1,2학년		지도시수	주 2 시간
지도 목표	스마트교육에 맞추어 컴퓨터 프로그램을 쉽고 편하게 사용할 수 있다. 윈도우7, 문서작성, 이미지,음악, 문서등의 파일관리를 잘 할 수 있다.			
차시별 지도 계획				
월	주	주 제	학습 내용	비고
3월	1	컴퓨터와 인사하기 친구되기	바른자세 및 컴퓨터 켜기와 끄기, 컴퓨터실에서 약속하기 규칙, 컴퓨터의 구성장치	
	2	마우스 사용방법	마우스 잡는 방법, 사용법, 클릭, 더블클릭, 드래그, 휠, 미션수행하기	
	3	프로그램설치하여 그림 그리기	고기굽기, 음식자르기 한글타자연습 2단계	
	4	출발 윈도우7	아이콘, 시작단추, 빠른실행, 작업표시줄, 알림영역,	
4월	1	바탕화면 알아보기	아이콘 정렬 감추기/보이기, 가젯이용하기 한글타자연습 3단계	
	2	레고 디지털 디자이너	레고 디지털디자이너 설치하기, 레고 정원만들기, 베니스 플레이트 넣기	
	3	레고 디지털 디자이너	이미지 목록 살펴보기, 서브메뉴 넣어보기, 나무, 의자, 테이블..	
	4	시작메뉴	바로가기 아이콘을 만들어 작업표시줄과 바탕화면에 보내기,	
5월	1	바로가기아이콘	시작메뉴에 고정하기,그림판, 메모장, 계산기... 한글타자연습 6단계	
	2	작업표시줄 알아보기 시계 기능 알아보기	작업표시줄의 위치 오른쪽/왼쪽/ 위쪽으로 드래그하여 옮기기	
	3	키보드 익히기	엔터, 쉬프트, 스페이스바, 한/영, 딜리트, ESC, 한글타자연습 7단계	
	4	메모장 사용하기	[보조프로그램]-[메모장]에받아쓰기, 저장 한글타자연습 8단계	
6월	1	메모장 알아보기 특수문자입력하기	'ㅁ'+한자키로 특수문자 넣기, [서식]-[글꼴] 글꼴과 스타일, 크기바꾸기 한글타자연습1,2단계	
	2	계산기 알아보기	[시작]-[모든프로그램]-[보조프로그램]-[계산기] 실행하기, 계산기 구성알아보기	
	3	워드패드 알아보기	워드패드에 글 입력하기, 그림넣기 한글타자연습 3단계	
	4	그림판에서 그림그리기	사각형, 원, 다각형등 밑그림에 색칠하기, 리본메뉴 사용하기, 핫도그 만들기,	

방과후 (컴퓨터부) 프로그램 연간 지도 계획

프로그램명	윈도우7, 컴퓨터기초, 레고빌드		지도교사	이계선 (인)
대상	1,2 학년		지도시수	주 2 시간
지도 목표	스마트교육에 맞추어 컴퓨터 프로그램을 쉽고 편하게 사용할 수 있다. 윈도우7, 문서작성, 이미지,음악, 문서등의 파일관리를 잘 할 수 있다.			
차시별 지도 계획				
월	주	학습주제	학습 내용	비고
7월	1	그림판에서 그림그리기	풍선만들기 한글타자연습 자리/날말/긴글연습	
	2	단원 종합평가 해결하기 레고디지털디자이너	0,X문제 풀기, 레고블로 꾸미기, 그림판 그리기 색칠하기	
	3	윈도우무비메이커	윈도우무비메이커 설치하기, 파일 열기 사진넣기, 테마넣기, 사진에 자막넣기,	
	4	윈도우무비메이커	사진에효과넣기, 애니메이션효과 넣기, 동 영상저장하기, 프로젝트저장하기, 실행	
8월	1	윈도우무비메이커	윈도우 무비메이커를 이용하여 다람이 동 영상 만들기, 졸린 고양이 무비만들기	
	2	그림판 배우기2	다각형, 선연결하기, 복사, 축소, 확대, 회전하기, 미션수행하기 예제 완성하기	
	3	창전환 및 배열하기	창 크기 조절하기, 창 제어단추 이용하기, 도구모음, 상태표시줄, 주소 표시	
	4	그림판 배우기3 바탕화면 예쁘게 꾸미기	그림의 이동과 복사, 텍스트 넣기 예제 완성하기 바탕화면 배경바꾸기, 아이콘 보기	
9월	1	파일관리하기	폴더만들기, 파일 선택하기(연속과 비연 속)	
	2	파일관리하기	파일의 복사와 이동하기 예제 미션 수행하기	
	3	아이콘변경	새로운 폴더만들기, 속성에서 폴더아이콘 변경하기,	
	4	폴더 삭제후 복원	폴더 삭제하기, 휴지통 살펴보기, 복원하 기, 휴지통 비우기, 예제미션 수행하기	
10월	1	단원 종합평가 해결하기	0,X문제 풀기, 그림판 그리기 색칠하기, 텍스트 입력	
	2	화면보호기 실행하기	개인설정, 화면보호기 실행하기, 시간설정 하기, 미리보기, 예제 미션 수행하기	
	3	인터넷	인터넷 화면 구성 알아보기, 주니어 네이 버, 인터넷 타자, 동화, 플래시 극장 감상	
	4	인터넷 검색하기 시작페이지 설정	익스플로러 도구모음 알아보기, 인터넷 시 작페이지 설정하기, 학교홈페이지 설정	

방과후 (컴퓨터부) 프로그램 연간 지도 계획

프로그램명	윈도우7, 컴퓨터기초, 레고빌드		지도교사	이계선 (인)
대상	1,2 학년		지도시수	주 2 시간
지도 목표	스마트교육에 맞추어 컴퓨터 프로그램을 쉽고 편하게 사용할 수 있다. 윈도우7, 문서작성, 이미지,음악, 문서등의 파일관리를 잘 할 수 있다.			
차시별 지도 계획				
월	주	학습주제	학습 내용	비고
11월	1	인터넷 검색하기	이미지검색, 지도검색, 저장하기, 홈페이지검색, 한글타자 긴글연습	
	2	인터넷 검색하기	날씨, 놀이동산, 우리학교정보 검색하기 한글타자 긴글연습	
	3	한글2010, 엔트리 코딩	한글2010 구성과 시작, 저장, 종료하기	
	4	한글2010, 엔트리 코딩	글꼴과 속성바꾸기, 저장된문서 불러오기	
12월	1	한글2010, 엔트리 코딩	문서마당 열기, 특수문자 넣기, 한자 넣기	
	2	한글2010, 엔트리 코딩	편지쓰기 실습, 복사하기와 붙이기, 쪽 테두리와 배 경넣기	
	3	한글2010, 엔트리 코딩	글맵시 만들기, 꾸미기	
	4	한글2010, 엔트리 코딩	그리기 조각 넣기, 그림조절하기, 클립아트 삽입하기	
1월	1	한글2010, 엔트리 코딩	클립아트넣기, 그림도구 상자 , 그림판에서 그린 그림넣기	
	2	한글2010, 엔트리 코딩	새해 연하장 만들기, 한자변환	
	3	한글2010, 엔트리 코딩	표 만들기, 표의 크기 조절하기, 도구상자, 줄/칸 삽입하기,	
	4	한글2010, 엔트리 코딩	가로방향 용지 사용하기, 사진 삽입하기, 셀테두리/배경바꾸기	
2월	1	한글2010, 엔트리 코딩	셀 나누기/합치기, 테두리 선 없애기, 그림과 글상자 넣기	
	2	한글2010, 엔트리 코딩	선 그리기, 여러 가지 도형그리기, 글상자 이용하기	
	3	한글2010, 엔트리 코딩	파워포인트 구성, 실행과 종료, 도구모음 살펴보기	
	4	한글2010, 엔트리 코딩	레이아웃, 글머리표 넣기, 글자의 서식변경하기	

방과후 (컴퓨터부) 프로그램 연간 지도 계획

프로그램명 : 컴퓨터

정우초등학교

작성자: 강사 이계선

결 재	계	교감
	정영이	이계선

프로그램명	파워포인트, 엑셀 포토샵, 스크래치 코딩기초		지도교사	이계선 (인)
대상	3,4학년		지도시수	주 2 시간
지도 목표	파워포인트, 인터넷 정보검색, 엑셀프로그램을 활용할 수 있다. 그래픽, 스크래치 코딩으로 컴퓨터 여러프로그램을 활용할 수 있다.			
차시별 지도 계획				
월	주	학습주제	학습 내용	비고
3월	1	파워포인트 엔트리 코딩	기본설정하기, 페이지설정, 빈화면, 텍스트상자 엔트리 전체화면 구성요소, 기능확인	
	2	도형 슬라이드 엔트리 코딩	여러 가지 도형넣기, 도형서식, 색채우기, 선 오브젝트 이동, 엔트리봇 실행하기, 저장	
	3	도형효과주기 엔트리 코딩	도형효과, 그림자, 입체효과, 미세효과,.. 미션수행하기, 뒤로 20만큼 움직이기 코딩	
	4	도형안에 그림넣기 엔트리 코딩	그림삽입, 크기, 도형안에 그림넣기, 효과 오브젝트 이동시킬 X-Y좌표값 확인하기	
4월	1	슬라이드 마스터 열기구 조정하기	[보기] 슬라이드 마스터 지정하기,도형 넣기 키보드 방향키로 오브젝트 움직이기	
	2	애니메이션 엔트리 코딩	애니메이션 지정하기, 나타내기, 날아오기.. 열기구 조정하기 완성, 상하좌우로 움직이기	
	3	슬라이드쇼 실행 엔트리 코딩	실행단추 넣기, 하이퍼링크, 다음, 마지막, 홈. 장면 추가하기, 글상자 입력하기	
	4	표 만들기 사계절 완성	표 작성하기, 스타일, 텍스트상자 넣기.. 봄, 여름, 가을, 겨울 장면 추가하기, 이동하기	
5월	1	차트 만들기 엔트리 코딩	차트작성하기, 종류, 축서식, 레이블서식, 제목 반복문 사용하기, 회전방식 변경하기	
	2	제목 워드아트 코드 복사하기	워드아트작성, 스타일, 글꼴.. 쉬지않고 움직이는 물고기 코딩, 오브젝트 추가	
	3	작품 만들기 엔트리 코딩	나의 꿈 소개 슬라이드 만들기, 테마지정 물고기마다 움직이는 속도 다르게 변경하기	
	4	작품 만들기 미로	여러 가지 도형을 넣기 애니메이션효과주기 이동방향을 지정하기, 벽에 닿으면 처음부터..	
6월	1	포토샵 기초 엔트리 코딩	도형으로 낱말카드 만들기 키보드 상하좌우 이동방향 설정하고 이동하기	
	2	포토샵 기초 꽃송이 그리기	텍스트 입력과 꾸미기 꽃잎의 중심점 이동시키기, 도장찍기, 각도회전	
	3	포토샵 기초 엔트리 코딩	클립아트와 매크로 꾸미기 밝기 효과주기, 바람개비 모양 만들기	
	4	포토샵 기초 엔트리 코딩	펜 툴로 이미지 일부분 선택하기 원하는 위치에 꽃을 심을 수 있도록 코딩	

방과후 (컴퓨터부) 프로그램 연간 지도 계획

프로그램명	파워포인트, 엑셀 포토샵, 스크래치 코딩기초		지도교사	이계선 (인)
대상	3,4학년		지도시수	주 2 시간
지도 목표	파워포인트, 인터넷 정보검색, 엑셀프로그램을 활용할 수 있다. 그래픽, 스크래치 코딩으로 컴퓨터 여러프로그램을 활용할 수 있다.			
차시별 지도 계획				
월	주	학습주제	학습 내용	비고
7월	1	포토샵 기초 엔트리 코딩	클리핑 마스크 이용하기 원하는 위치에 꽃심기, 키보드로 크기변경	
	2	포토샵 기초 엔트리 코딩	필터 적용하기 마우스 포인터로 꿀벌 삽입하기, 크기변경	
	3	포토샵 기초 엔트리 코딩	레이어 마스크로 편집하기 마우스 포인터를 따라 움직이는 연필	
	4	포토샵 기초 엔트리 코딩	레이어 효과 지정하기 연필색 변경하기, 그림 지우기, 그리기시작	
8월	1	포토샵 기초 엔트리 코딩	여러 가지 도구이용하여 이미지 편집하기 일정시간에 맞추어 화면에 보이기/숨기기	
	2	포토샵 기초 엔트리 코딩	특정영역을 선택하여 새로운 이미지만들기 말하기 블록 삽입하기	
	3	포토샵 기초 엔트리 코딩	홍보포스터 작품 만들기 신호를 보냈을 때 코드실행하기	
	4	포토샵 기초 엔트리 코딩	효과넣어 작품 만들기 달리기 경주완성	
9월	1	엑셀 2010 시작하기 엔트리 코딩	엑셀 실행하기, 시트 이름바꾸기, 자료입력 주사위 놀이, 스페이스바를 눌러 모양변경	
	2	엑셀 2010 엔트리 코딩	글자입력하고 속성지정하기, 한자변환 두 개의 주사위값 더하여 신호 보내기	
	3	엑셀 2010 엔트리 코딩	데이터 자동 채우기, 사용자지정 채우기 미션 수행하기, 주사위의 색상 변경하기	
	4	엑셀 2010 엔트리 코딩	문단 정렬하기 피아노 건반을 클릭하여 소리 재생하기	
10월	1	엑셀 2010 엔트리 코딩	셀 꾸미기, 시트 탭 관리하기 학교종이 땡땡땡 연주하기	
	2	엑셀 2010 엔트리 코딩	행과 열 조절하기, 서식복사하기 드럼 연주하기, 악기의 크기 변경	
	3	엑셀 2010 엔트리 코딩	내용과 서식 복사, 행과 열 추가삭제하기 소리 추가 후 코드복사하여 수정하기	
	4	엑셀 2010 엔트리 코딩	셀 표시형식 설정하기, 메모 넣기 배경그림 움직이기, 공의 걷는 모습 코딩	

방과후 (컴퓨터부) 프로그램 연간 지도 계획

프로그램명	파워포인트, 엑셀 포토샵, 스크래치 코딩기초		지도교사	이계선 (인)
대상	3,4학년		지도시수	주 2 시간
지도 목표	파워포인트, 인터넷 정보검색, 엑셀프로그램을 활용할 수 있다. 그래픽, 스크래치 코딩으로 컴퓨터 여러프로그램을 활용할 수 있다.			
차시별 지도 계획				
월	주	학습주제	학습 내용	비고
11월	1	엑셀 2010 엔트리 코딩	산술 계산하기, 논리와 텍스트 계산하기 도형그리기, 색과 선 굵기정하기, 지우기	
	2	엑셀 2010 엔트리 코딩	합계와 평균계산하기, 숫자 개수와 최대값 삼각형 그리기, 코드 분석하기	
	3	엑셀 2010 엔트리 코딩	셀 스타일로 표 꾸미기, 절대참조 이해하기 변수선언하기, 사칙연산하기	
	4	엑셀 2010 엔트리 코딩	rank 함수로 인기 순위 구하기 물고 기다리기 , 덧셈하기, 계산결과보내기	
12월	1	스크래치 코딩 기초	움직이는 고양이 만들기, 저장하기	
	2	스크래치 코딩 기초	무대 배경만들기, 새로운 스프라이트 추가	
	3	스크래치 코딩 기초	X-Y좌표 스프라이트 위치, 키보드 움직임	
	4	스크래치 코딩 기초	외부배경파일 및 스프라이트 파일가져오기	
1월	1	스크래치 코딩 기초	무대배경, 무한 반복하기 명령블록 삽입	
	2	스크래치 코딩 기초	1화 스프라이트 코딩하기, 스크립트 복사	
	3	장애물 넘기	수비수 스프라이트 코딩하기, 포인터 따라	
	4	장애물 넘기	선수 스프라이트 코딩하기, 점프하기	
2월	1	미로찾기	사람을 키보드로 움직이기, 이동경로 색칠	
	2	피아노 연주하기	나뭇잎과 검정건반 스프라이트 코딩하기	
	3	드럼 연주하기	심벌즈와 드럼, 음악에 맞추어 연주하기	
	4	물고기 잡기	방향키로 상어조정하기, 난수로 물고기이동	

방과후 (컴퓨터부) 프로그램 연간 지도 계획

프로그램명 : 컴퓨터

정우초등학교

작성자: 강사 이계선

결 재	계	교감
	정영이	이계선

프로그램명	ITQ파포인트, 한글, 엑셀, 인터넷 DIAT, GTQ, 스크래치 코딩자격과정		지도교사	이계선 (인)
대상	5,6학년		지도시수	주 2 시간
지도 목표	국가공인자격증(ITQ 파워포인트, 한글, 엑셀, 인터넷)을 취득할 수 있도록 프로그램의 세부기능을 익힌다. 스크래치 코딩으로 구현하고 프로그램의 알고리즘을 이해할 수있다.			
차시별 지도 계획				
월	주	학습주제	학습 내용	비고
3월	1	ITQ파워포인트 입문	페이지설정, 도형의 복사, 슬라이드 마스터	
	2	표지 슬라이드	점편집,점추가, 도형의 변형, 복사, 대칭, 배치	
	3	표지 슬라이드	직사각형, 삼각형, 사다리꼴도형, 워드아트	
	4	목차 슬라이드	도형의 조합, 복사하기, 글꼴, 크기, 도형효과	
4월	1	목차 슬라이드	그림넣기, 자르기, 하이퍼링크 연결하기	
	2	텍스트 슬라이드	글머리기호, 줄간격, 들여쓰기, 동영상삽입	
	3	텍스트 슬라이드	자동실행, 반복재생설정, 레이아웃 변경	
	4	표 슬라이드	도형의 그라데이션, 그림자효과, 도형의 조합	
5월	1	표 슬라이드	셀병합, 표그리기, 가운데 맞춤, 정렬..	
	2	차트 슬라이드	항목, 계열입력, 차트영역서식, 그림영역서식	
	3	차트 슬라이드	데이터계열서식, 레이블값, 도형넣기, 투명도.	
	4	도형 슬라이드	여러 가지 도형의 조합, 스마트아트넣기, 그룹	
6월	1	도형 슬라이드	사용자지정애니메이션 넣기, 효과, 방향설정	
	2	ITQ파워포인트 기출문제	슬라이드 마스터, 표지, 목차, 텍스트, 표	
	3	ITQ파워포인트 기출문제	차트, 도형슬라이드작성, 저장, 환경설정,편집	
	4	ITQ파워포인트 기출문제	표지, 목차, 텍스트, 표, 차트, 도형슬라이드	
7월	1	ITQ한글 입문	용지여백설정, 번호넣기, 글자모양, 문단모양	
	2	스타일	스타일추가하기, 글자/문단모양,스타일수정하기	
	3	표와 차트	테두리/배경/대각선넣기, 블록계산식 구하기	
	4	표와 차트	캡션넣기, 캡션위치바꾸기, 정렬, 서식바꾸기	
8월	1	수식 작성하기	위/아래첨자, 분수, 근호, 극한, 행렬...	
	2	수식 작성하기	수식편집기 이용하여 수학식 넣기, 편집하기	
	3	도형 그리기	글상자넣기, 선, 채우기, 사각형, 원, 호그리기	
	4	도형 그리기	다각형그리기, 개체속성바꾸기, 글맵시, 그림	

방과후 (컴퓨터부) 프로그램 연간 지도 계획

프로그램명	ITQ파포인트, 한글, 엑셀, 인터넷 DIAT, GTQ, 스크래치 코딩자격과정		지도교사	이계선 (인)
대상	5,6학년		지도시수	주 2 시간
지도 목표	국가공인자격증(ITQ 파워포인트, 한글, 엑셀, 인터넷)을 취득할 수 있도록 프로그램의 세부기능을 익힌다. 스크래치 코딩으로 구현하고 프로그램의 알고리즘을 이해할 수있다.			
차시별 지도 계획				
월	주	학습주제	학습 내용	비고
9월	1	문서작성능력평가 상단	머리말넣기, 책갈피, 덧말넣기, 문단첫글자장식	
	2	문서작성능력평가 상단	각주, 그림, 문단번호기능사용하기, 음영넣기	
	3	문서작성능력평가 하단	문자표, 강조점, 표그라데이션, 셀병합, 쪽번호	
	4	문서작성능력평가 하단	하이퍼링크지우기,장평, 새번호시작하기..	
10월	1	ITQ엑셀 입문	시트그룹화, 열너비조정, 글꼴지정, 시트이름	
	2	데이터 입력과 서식	도형그리기, 결재란작성, 그림복사, 자료입력	
	3	데이터 입력과 서식	데이터입력하기,통화, 날짜, G표준 셀서식변경	
	4	함수	합계, 평균, 순위, 자동채우기, 절대참조	
11월	1	함수	날짜함수, 최대값, 최소값, 중간값, right..	
	2	함수	데이터함수, index, vlookup, if, choose...	
	3	조건부 서식	데이터막대, 수식사용하여 조건부서식 구하기	
	4	자동필터	중복데이터제거, 숫자필터..선택하여붙여넣기	
12월	1	고급필터	조건 작성, 다른장소에 추출하여 복사하기	
	2	목표값 찾기	함수구하기, 데이터-가상분석-목표값찾기	
	3	정렬과 부분합	기준추가, 오름차순/내림차순, 사용자지정	
	4	정렬과 부분합	부분합2번하기, 새로운값대치 해제,유효지우기	
1월	1	피벗테이블	그룹과 이동, 피벗테이블옵션, 빈셀표시...	
	2	차트작성하기	범위지정하기, 범례명바꾸기, 계열서식, 레이블	
	3	GTQ포토샵/ 컴퓨터프로그래머	무대와 스프라이트 , 동작팔레트 활용하기	
	4	GTQ포토샵/ 컴퓨터프로그래머	이벤트/형태 팔레트 활용하기, 고양이와 쥐	
2월	1	GTQ포토샵/ 컴퓨터프로그래머	소리/ 제어 팔레트 활용하기, 자동연주, 우주선	
	2	GTQ포토샵/ 컴퓨터프로그래머	관찰/ 연산 팔레트 활용하기, 자동차레이싱	
	3	GTQ포토샵/ 컴퓨터프로그래머	데이터 팔레트 활용하기, 양궁게임 만들기	
	4	GTQ포토샵/ 컴퓨터프로그래머	박자에 춤추는 댄서 만들기	