


# 프로그램 운영 계획서-초급

프로그램명	컴퓨터	지도강사	노현복	
강좌 목표	1. 컴퓨터의 역할과 사용에 따른 윤리관을 확립하고, 학교 교과내용과 연계된 교육과정을 바탕으로 컴퓨터를 활용한 지식 및 문제해결을 하도록 한다. 2. 컴퓨터 자격증을 취득하여 정보기술 습득에 자신감을 키우고, 알고리즘과 코딩 기법을 학습하여, 21세기 정보기술에 앞장선다.			
주요 교육 내용	1. 초급과정 : 한글 2010프로그램과 오피스 프로그램을 활용한 교과 연계 작품 만들기 2. 중급과정 : ITQ 자격증 과정, 엔트리를 활용한 코딩 기초 작품 만들기 3. 고급과정 : GTQ 자격증과정, 엔트리를 활용한 코딩 고급 작품 만들기			
주요 강의 방법	초급 · 중급 · 고급 각 수준별 학습을 통해 그룹식 또는 개인 지도			
평가 방법	단원평가 및 수시평가 학습자 스스로가 학습내용에 따라 컴퓨터를 이용하여 문제해결을 하였는가?			
차시별 지도 계획				
월	주	주제	학습내용	비고
3	1	처음만나는 컴퓨터	▶ 컴퓨터를 켜보아요. 컴퓨터를 꺼보아요. °[시작]단추를 이용하여, 올바르게 켜고, 끕니다. 타자연습 기본자리 익히기	
	2	컴퓨터야, 너는 누구니?	▶ 컴퓨터 구성 장치를 알아보아요. °바탕화면 구성요소를 알아보아요.	
	3	마우스는 장난감!	▶ 마우스 사용 방법을 배워보아요. °재미있는 게임으로 마우스를 연습해보아요.	
	4	창의 크기 변경하기	▶ 창의 크기를 변경해 보아요. °창 조절 단추의 사용 방법을 배워 보아요.	
4	1	윈도우 10 너는 누구냐!	▶ 컴퓨터의 기본인 윈도우에 대해서 알아보아요 °윈도우 10의 기본인 바탕 화면 알기	
	2	바탕 화면 너는 누구냐 !	▶ 바탕 화면의 배경을 바꿔 보아요 °윈도우의 전체적인 색상 스타일을 바꿔 보아요.	
	3	윈도우의 출입문 작업 표시줄!	▶ 작업 표시줄의 크기와 위치를 변경해 보아요 °알림 영역은 어떤 일을 하는지 알아보아요 °내만의 작업표시줄을 만들어 보아요	
	4	예절 바른 어린이는 인터넷도 잘한다.!	▶ 인터넷 윤리를 알아보아요 °인터넷 중독을 알아보아요.	
5	1	시작 페이지 설정하기	▶ 시작 페이지를 설정해 보아요. °줄여찾기 목록을 만들어 보아요.	
	2	친구를 찾아주세요!	▶ 그림 놀이기와 줄이기를 배워 보아요. °그림 복사를 배워 보아요.	
	3	파일 관리하기 -2	▶ 파일을 복사해 보아요. °파일을 삭제해 보아요.	
	4	개미의 구조	▶ 그림에 텍스트(글자)를 입력해 보아요. °글자 서식을 지정해 보아요.	
6	1	부모님께 드리는 감사장 만들기	▶ 종이 꾸미기/ 테두리 만들기 / 그림 캐릭터 넣기/ 도장 모양 꾸미기	
	2	가족 신문 만들기	▶ 신문만들기/ 사진 넣고 기사쓰기/ 안개 효과와 그림 밝기/ 이달의 행사 작성하기/ 그림 순서 바꾸기	
	3	동물 속담 조사하기	▶ 속담 도표 만들기 / 칸 너비 조절하기/ 대각선 그리기/ 칸 추가하기/ 칸 합치기	
	4	영어 단어장 만들기	▶ 단어장 배경 만들기/ 한글로 영어 단어 찾기/ 단어장에 영어 단어 모으기/ 단어를 훈민 워드로 보내기	
7	1	인터넷의 예쁜 그림들은 다 내꺼야!	▶ 그림을 복사해 보아요 °인터넷 그림을 바탕화면 배경으로 지정해 보아요.	
	2	인터넷의 그림과 사진을 강제로 가져오기	▶ 인터넷 그림을 캡처해 보아요. °캡처한 그림을 [내 그림]에 저장해 보아요.	
	3	인터넷 자료를 복사하여 속제로 만들기	▶ 텍스트만 복사해 보아요. °그림과 텍스트 모두를 복사해 보아요.	

차시별 지도 계획				
월	주	주제	학습내용	비고
7	4	인터넷 공짜 비법 공개!	▶ 공짜로 신문을 보아요. °공짜로 음악을 들어요 °공짜로 애니메이션을 보아요.	
	1	보물찾기 놀이를 함시다.	▶ 어디 있는지 모르는 그림 파일을 찾아요. °어디 있는지 모르는 문서 파일을 찾아보아요.	
	2	컴퓨터가 아플 땐 알약을 주세요.	▶ 알약을 설치해 보아요. °바이러스 검사를 해 보아요 °컴퓨터를 최적화시켜 보아요.	
	3	프로그램을 다운받아 설치하기	▶ 인터넷에서 필요한 자료를 다운받아 보아요. °프로그램을 설치한 후 삭제해 보아요.	
8	4	캐릭터 스티커 만들기	▶ 파일불러오기/ 도형그리기 ° 새로운 쪽 추가하기, 도형 배경넣기	
9	1	좋아하는 친구 소개하기	▶ 디지털 이야기 짓기 ° 멋진 글자 꾸미기 / 글자색 바꾸기	
	2	인터넷을 활용한 동물단어장 만들기	▶ 단어장 틀 만들기 / 인터넷 익스플로러 실행하기 / 검색하기 / 인터넷에서 사진 복사하기	
	3	인터넷을 활용한 동물단어장 만들기	▶ 단어장 틀 만들기 / 인터넷 익스플로러 실행하기 / 검색하기 / 인터넷에서 사진 복사하기	
	4	오리나라 색칠하기	▶ 마법사 크로머스로부터 오리나라의 색깔을 되찾아 보아요.	
10	1	신기한 팔레트	▶ 팔레트는 물감을 짜내어 섞을 때 사용하는 미술 도구입니다. 컴퓨터속 팔레트를 활용해 보세요.	
	2	첫인사 나누기	▶ 어린이 훈민정음 실행하기 ° 이름등록하고, 묶음 메뉴 숨기기 ° 먹물 괴물을 막아라-마우스 연습	
	3	키보드 연습하기	▶ 키보드 장운을 익히고, 영어타자실행 °비눗 방울 구출작전 : 키보드 연습	
	4	공책에 받아쓰기	▶ 공책 만들기 / 틀린 글자 고치기 ° 공책을 만들고 저장하기	
11	1	패션명함 만들기	▶ 패션명함만들기/글자 상자 이동하기 ° 글자상자 지우기, 새로만들기	
	2	날말카드 만들기	▶ 조각 그림 넣기, 테두리 선그리기,꾸미기 ° 영어단어 입력하기	
	3	효도쿠폰 만들기	▶ 2단 문서 만들기/글자꾸미기/ 내용 복사하기 ° 빠른 인쇄하기	
	4	상장 만드르기	▶ 상장을 만들기/특수문자 입력하기 ° 문단맞추기, 상장내용 입력하기	
12	1	원고지에 동시 쓰기	▶ 원고지 만들기, 화면 크기 바꾸기, 글자 선택하기 ° 글자종류 바꾸기, 글자 색 바꾸기	
	2	나만의 역사, 그림 일기 쓰기	▶ 일기장 종류 고르기/날짜와 날씨 정하기/그림 그리기와 일기 쓰기	
	3	꿈틀꿈틀~ 곤충아 어디있니?	▶ 곤충이란 어떤 동물인지 인터넷 검색을 통해 살펴보고, 곤충의 특징을 정리한 문서를 완성	
	4	사뿐사뿐 물 위를 걷는 소금쟁이	▶ 소금쟁이의 생김새 및 사는 곳에 대해 알아본다.	




# 방과후학교 프로그램 연간 운영 계획-중급

프로그램명		컴퓨터	지도강사	노현복 
지도 목표		컴퓨터 사용 기술을 습득함에 있어, 각 학년 교과에 연계된 내용까지 인터넷 검색을 활용하여, 교과과정과 자연스럽게 연결하고, 컴퓨터 교육이 단순히 기술만의 습득을 넘어서 교과 활동에 영향을 주고 또한, 올바른 정보검색과 자료 습득을 통해 효과적인 교육이 되도록 하고 자격증 취득의 목표를 가지게 하여, 성취감과 자신감을 일깨워주는 교육이 되도록 한다.		
월별 지도 계획				
월	주	학습주제	학습 내용	비고
3	1	파워포인트의 기본 익히기	▶ 슬라이드 작성하기/텍스트 상자 이용하기	파워포인트 2010 프로그램
	2	전체 슬라이드 적용	▶ 슬라이드 출력하기 A4로 설정하고, 바닥글을 작성하도록 한다.	
	3	[슬라이드1] 제목슬라이드	▶ 도형, 워드아트, 그림 삽입등의 기능을 이용해 '제목 슬라이드'로 작성	
	4	[슬라이드2] 목차 슬라이드	▶ 마스터와 도형, 실행단추, 하이퍼링크 등의 기능을 이용해 슬라이드를 완성	
4	1	[슬라이드3] 텍스트 슬라이드	▶ 글머리 기호와 줄 간격을 이용해 문서를 작성하고 내문서 폴더에서 해당 그림을 불러와 희미하게 적용	
	2	[슬라이드3] 텍스트 슬라이드	▶ 글머리 기호와 줄 간격을 이용해 문서를 작성하고 내문서 폴더에서 해당 그림을 불러와 희미하게 적용	
	3	[슬라이드4] 표 슬라이드	▶ 표 슬라이드와 상단 좌측 도형을 작성하고 좌측 도형에 그라데이션 효과 적용하기	
	4	[슬라이드4] 표 슬라이드	▶ 표 슬라이드와 상단 좌측 도형을 작성하고 좌측 도형에 그라데이션 효과 적용하기	
5	1	[슬라이드5] 차트 슬라이드	▶ 차트 슬라이드 작성하기(엑셀 화면에 데이터 입력, 세부사항 조건에 맞춰 서식 변경하기)	
	2	[슬라이드5] 차트 슬라이드	▶ 차트 슬라이드 작성하기(엑셀 화면에 데이터 입력, 세부사항 조건에 맞춰 서식 변경하기)	
	3	[슬라이드6] 도형슬라이드	▶ 도형 슬라이드 도형 삽입, 스마트 아트 삽입 후 그룹화 애니메이션 효과 주기	
	4	[슬라이드6] 도형슬라이드	▶ 도형 슬라이드 도형 삽입, 스마트 아트 삽입 후 그룹화 애니메이션 효과 주기	
6	1	실전 모의고사	▶ 슬라이드 1 ~ 슬라이드 6까지의 문제를 통해 실전 모의고사를 풀이한다.	
	2	기출문제	▶ 최신 기출문제를 풀이	
	3	한글 화면 구성 알기 답안 작성 준비하기	▶ 편집용지 설정하기/ 문서 여백 설정하기	한글2010 프로그램
	4	스타일 익히기	▶ 스타일 작성하기. 문단 모양과 글자 모양 지정하기	

월별 지도 계획				
월	주	학습주제	학습 내용	비고
7	1	표와 차트	▶ 표 만들기, 표 내용 입력하기, 셀 배경색과 선모양 지정, 표계산 기능, 캡션 달기	한글2010 프로그램
	2	표와 차트	▶ 표 에디터 이용해 차트 만들기, 차트 기본설정, 세부 설정	
	3	표만들기/그래데이션 효과넣기	▶ 표만들기/ 그래데이션 효과 넣기, 선모양 변경하기	
	4	수식	▶ 입력 후 수식 작성, 수식 기호 입력, 수식 확인하기	
8	1	그림/그리기	▶ 바탕 도형 작성, 제목 글상자, 그림 삽입, 글맵시 삽입하기	
	2	머리말/꼬리말	▶ 머리말/꼬리말 넣기	
	3	덧말 넣기/문단 첫 글자 장식	▶ 제목에 덧말 넣기, 문단 첫 글자 장식하기	
	4	각주/한자/그림넣기	▶ 입력-주석-각주(보충설명하기), 한자 변경하기 그림 넣기(크기 조절, 어울림으로 놓기)	
9	1	문단 번호모양/문단모양	▶ 문단 번호 모양 넣기, 여백 넣기, 줄간격 지정하기	
	2	쪽 번호 매기기/새 번호로 시작	▶ 쪽 번호 매기기, 새 번호로 시작	
	3	실전 모의고사	▶ 모의고사를 풀이하며, 실전을 익힌다.	
	4	엑셀 화면구성	▶ 열너비, 행높이 기본 서식 기능을 익힌다.	엑셀2010 프로그램
10	1	시트 이름 변경	▶ [sheet1]더블 클릭후 제1작업으로 이름변경 ▶ 같은 방법으로 제2작업, 제3작업으로 시트 이름 변경	
	2	[제1작업] 제목 꾸미기/결재란 작성	▶ 도형 삽입 후 서식 지정 ▶ 임의의 셀에 결재란 작성 후 카메라 또는 그림복사 기능을 이용하여 붙이기	
	3	조건부 서식/ 데이터 막대 스타일	▶ 조건에 맞는 수식 입력 후 셀서식 변경하기 ▶ 조건에 제시된 막대 스타일 색상 선택	
	4	[제2작업]목표값 찾기	▶ 함수 입력 후 [가상분석]-[목표값 찾기]	
11	1	고급필터	▶ 조건에 맞는 고급필터 설정하기	
	2	[제3작업]정렬하기	▶ 데이터 복사 후 제시된 조건 대로 정렬하기	
	3	부분합	▶ 정렬 후 제시된 조건 대로 부분합 설정하기	
	4	피벗테이블	▶ 삽입-피벗테이블-피벗테이블 조건대로 필드명 설정, 그룹화 지정, 정렬하기, 테이블 옵션 설정	
12	1	보조프로그램 실행	▶ 엔터테인먼트 관련 보조프로그램 윈도우 미디어 플레이어, 녹음기, 볼륨	
	2	[제4작업]차트	▶ 원본 데이터 선택, 차트 디자인 선택, 영역 서식, 제목 서식, 세부적이 차트 서식, 범례지정	
	3	[제4작업]차트	▶ 원본 데이터 선택, 차트 디자인 선택, 영역 서식, 제목 서식, 세부적이 차트 서식, 범례지정	
	4	실전 모의고사	▶ 모의고사를 풀이하며, 실전을 익힌다.	



## 방과후학교 프로그램 연간 운영 계획-고급

프로그램명	컴퓨터		지도강사	노현복 
지도 목표	컴퓨터 사용 기술을 습득함에 있어, 각 학년 교과에 연계된 내용까지 인터넷 검색을 활용하여, 교과과정과 자연스럽게 연결하고, 컴퓨터 교육이 단순히 기술만의 습득을 넘어서 교과 활동에 영향을 주고 또한, 올바른 정보검색과 자료 습득을 통해 효과적인 교육이 되도록 하고 자격증 취득의 목표를 가지게 하여, 성취감과 자신감을 일깨워주는 교육이 되도록 한다.			
월별 지도 계획				
월	주	학습주제	학습 내용	비고
3	1	포토샵 기본 화면 구성	▶ Tool Box 살펴보기	포토샵
	2	layer(레이어)의 이해	▶ 레이어의 개념 ▶ 레이어 패널 ▶ 레이어 팝업 메뉴	
	3	선택영역 지정과 이동	▶ move tool(이동도구) ▶ Rectangular Marquee Tool(사각형 선택 윤곽 도구) ▶ Elliptical Marquee Tool(원형 선택 윤곽 도구) ▶ Lasso Tool(올가미 도구)	
	4	이미지 리터칭 및 복제	▶ Healing Brush Tool(복구 브러쉬 도구) ▶ Patch Tool(패치 도구) ▶ Clone Stamp Tool(복제 도장 도구)	
4	1	이미지 보정	▶ levels(레벨) 이미지 -조정-레벨 메뉴-> 명도와 색상 보정 기능 ▶ Color Balance(색상 균형) 이미지-조정-색상 균형 ->색상의 밸런스 조정 기능	
	2	Filter(필터)	▶ Blur(흐림 효과) -방사형 흐림 효과 -고급 흐림 효과	
	3	이미지 변형	▶ 이미지 변형 기능	
	4	레이어 패널	▶ 새레이어 만들기 ▶ 레이어 복제 하기 ▶ 레이어 삭제 하기	
5	1	레이어 스타일	▶ Drop shadow(그림자 효과) ▶ Inner Shadow(내부 그림자) ▶ outer Glow(외부 광선)	
	2	Blending mode (혼합 모드)	▶ 표준 ▶어둡게 하기 ▶색상 번 ▶디졸브 ▶ 곱하기 ▶선형 번 ▶밝게 하기 ▶오버레이	
	3	Type Tool 문자도구	▶ Type Tool문자도구 ▶ 변형된 텍스트 만들기.	
	4	이미지 합성 및 활용	▶ 그라데이션 도구 ▶ 그라데이션 재설정하기 ▶ 그라데이션 색상 적용하기	
6	1	이미지 합성 및 활용	▶ 이미지 복사와 필터 적용하기 ▶ 레이어 마스크 적용하기	
	2	그리기 및 채우기	▶ 브러쉬 도구. ▶ 모양도구 ▶ 레이어 마스크 적용하기 ▶ 브러쉬 도구 이용	
	3	실전 모의고사	▶ 슬라이드 1 ~ 슬라이드 6까지의 문제를 통해 실전 모의고사를 풀이한다.	
	4	사진 수정	▶ 600(폭)×400(높이) 캔버스 생성 ▶ 복제 기능 이용하여 출력 형태와 같은 이미지 만들기	

월별 지도 계획				
월	주	학습주제	학습 내용	비고
7	1	기본합성과 변형	▶ 400(폭)×600(높이) 캔버스 생성 ▶ 이미지 합성과 레이어 스타일 적용하기	포토샵
	2	합성 및 그리기	▶ 400(폭)×600(높이) 캔버스 생성 ▶ 이미지 필터 기능 이용하여 출력 형태와 같은 이미지 만들기	
	3	모의고사	▶ 사진 수정      ▶ 기본 합성과 변형 ▶ 합성 및 그리기      ▶ 저장 하기	
	4	모의고사	▶ 사진 수정      ▶ 기본 합성과 변형 ▶ 합성 및 그리기      ▶ 저장 하기	
8	1	엔트리화면 구성	▶엔트리 전체 화면 구성, 세부 영역 구성 알기	엔트리
	2	무대와 스프라이트	▶배경 라이브러리를 이용하여 무대를 꾸밀수 있다. ▶스프라이트를 추가하고 명령 블록을 이용하여 코딩 할 수 있다.	
	3	[동작]팔레트 활용하기	▶[동작]팔레트의 명령 블록을 이용하여 코딩하기 ▶목적에 따라 적절한 명령 블록을 사용 할 수 있다.	
	4	[이벤트]팔레트 활용하기	▶[이벤트]팔레트의 명령 블록을 이용하여 ▶목적에 따라 적절한 명령 블록을 사용 할 수 있다.	
9	1	[형태]팔레트 활용하기	▶[형태]팔레트의 명령 블록을 이용하여 ▶목적에 따라 적절한 명령 블록을 사용 할 수 있다.	
	2	[소리]팔레트 활용하기	▶[소리]팔레트의 명령 블록을 이용하여 ▶목적에 따라 적절한 명령 블록을 사용 할 수 있다.	
	3	[제어]팔레트 활용하기	▶[제어]팔레트의 명령 블록을 이용하여 ▶목적에 따라 적절한 명령 블록을 사용 할 수 있다.	
	4	[관찰]팔레트 활용하기	▶[관찰]팔레트의 명령 블록을 이용하여 ▶목적에 따라 적절한 명령 블록을 사용 할 수 있다.	
10	1	[연산]팔레트 활용하기	▶[연산]팔레트의 명령 블록을 이용하여 ▶목적에 따라 적절한 명령 블록을 사용 할 수 있다.	
	2	순서대로 숫자 클릭하기	▶스프라이트를 만드는 방법 익히기 ▶난수의 개념과 활용방법, 간단한 연산 블록 다루기	
	3	색상 비교하고 처리하기	▶스프라이트 위치를 원하는 대로 제어하기 ▶제어 블록을 활용하여 코딩, 색상 비교 코딩 하기	
	4	전기가 부족해! 풍력 발전소를 건설하자!	▶풍력 발전기가 전기를 만들어 내는 방법 알기 ▶우리가 전기를 많이 사용하면 어떻게 되는지 알아 보기	
11	1	강아지 운동회!	▶강아지 달리기      ▶내 강아지 1등 만들기	
	2	바람의 방향 알아보자!	▶낮에는 육지가 빨리 더워지고 밤에는 육지가 빨리 식는다. ▶반투명 효과를 이용해 밤이 되었을 때 어둠을 표현 코딩	
	3	게임으로 구구단 정복하기	▶2개의 숫자를 곱해 결과 입력 하는 프로그램 ▶게임을 하면서 구구단을 외워보자.	
	4	이산화 탄소를 줄여라.	▶'매연효과'스프라이트를 이용해 뿌연효과 코딩하기 ▶매연과 산성구름이 모두 사라졌는지 확인하기	
12	1	떨어지는 사과를 잡아라!	▶주인공, 카트, 사과 스프라이트 ▶작은 사과 스프라이트 숨기기	
	2	다함께 차차차	▶도로 스프라이트 코딩 ▶나우1,내 자동차,나우2 스프라이트	
	3	드래곤 플라이트 게임을 만들자!	▶경고 스프라이트 코딩 ▶경고막대,주인공, 유성 스프라이트	
	4	컬링으로 동계올림픽에서 금메달을	▶함조절 스프라이트 코딩 ▶방향설정 스프라이트 ▶결과 스프라이트 ▶하우스 스프라이트 ▶선수 스프라이트 ▶빨강 스톤 스프라이트	