

2021년도 서신초 방과후학교 교육활동 운영계획서

결 제	담당	부장	교감

지도기간 : 2021.3 ~ 2022.2

지도강사 : 신은진 (인)

생각 A - 1, 2학년 지도 계획

월	주	일	학 습 주 제	지 도 내 용	준비물	시수
3	1		도형감각 기르기	펜토미노와 친해지기/펜토미노 조각 찾기 2조각, 3조각, 4조각으로 빈 공간 채우기 재미있는 평면 채우기	펜토미노 색연필	80분
	2		교과를 바탕으로 창의·사고력 기르기	주변관찰/숫자로 글짓기 똑 같은 위치 찾기 관찰력, 공간 지각력, 도형감각능력	색연필	80분
	3		칠교판을 사용한 교과·교구 활용	펜토미노 밀기, 뒤집기, 돌리기/문자나 한글만들기 분류하여 똑 같은 모양 만들기/합동인 모양 만들기	펜토미노 퍼즐 색연필	80분
	4		논리력과 융합(STEAM)형 통합적 사고	디지털 숫자 만들기 1~9까지 숫자를 따라 길 만들기 숫자 미로 만들기	나무막대나 성냥개비 색연필	80분
4	1		도형감각 기르기	칠교판과 친해지기 / 칠교판 조각 찾기 원목교구와 색깔 교구로 최대·최소 조각으로 만들기 4조각 이하로 빈 공간 채우기 재미있는 평면 채우기	칠교판 가위 색연필	80분
	2		교과를 바탕으로 창의·사고력 기르기	모양의 분류(둥근 기둥, 공, 상자모양) 규칙찾기 팔린드롬 수 찾고 만들기 가로세로 퍼즐(두자리 수와 세 자리 수)	숫자 카드 색연필	80분
	3		칠교판을 사용한 교과·교구활용	도형의 이동/조각 나누기 조각 이동으로 새로운 모양 만들기(4조각 이하) 여러 가지 삼각형과 사각형 만들기(4조각 이하)	칠교판 색연필	80분
	4		논리력과 융합(STEAM)형 통합적 사고	양팔 저울로 무게 측정 스도쿠(2x2) 선분의 개수를 이용한 도형 그리기 주사위 굴리기	큰 주사위 1개 색연필	80분
5	1		쌓기나무를 사용한 도형 감각 기르기	쌓기나무와 친해지기 같은 모양 찾기(4개)/모양 관찰 후 똑같이 만들기(5개) 8개 이하로 쌓은 모양 관찰/바탕의 수만큼 쌓고 색칠하기 여러 가지 방법으로 쌓고 설명하기	쌓기나무, 색연필	80분
	2		교과를 바탕으로 창의·사고력 기르기	숫자 카드로 식 만들기 가장 긴 길, 주어진 거리 만들기 순서수에 따른 길 찾기 규칙 참고 그리기/동전 이동하기	색연필, 100원짜리 동전 10개	80분
	3		쌓기나무를 사용한 교과·교구활용	입체 모양/정·선·면과 여러 가지 골은 선 알아보기 위·앞·옆에서 본 모양 관찰하고 그리기(6개 이하) 규칙을 찾고, 규칙 만들기 쌓기나무 4개로 다양한 모양 만들기	쌓기나무 자 색연필	80분
	4		논리력과 융합(SREAM)형 통합적 사고	가장 밑에 있는 직사각형 찾기 색종이접기와 오리기 조건에 맞는 선분 긋기/조건에 맞는 삼각형 그리기 덧셈 규칙으로 숫자 길찾기	색종이 가위 색연필	80분

생각 A - 1, 2학년 지도 계획

월	주	일	학 습 주 제	지 도 내 용	준비물	시수
6	1		도형감각 기르기	도미노와 친해지기 / 도미노 조각 찾기 회전에 따른 도미노 점의 위치 찾기 여러 가지 도미노의 배열	도미노 색연필	80분
	2		교과를 바탕으로 창의·사고력 기르기	재활용 분류하기 / 도미노 점의 분류 다른점과 공통점 찾기 / “1”이 되는 경우 찾기 시간과 시각 / 관찰력, 반성적 사고, 추상화능력	도미노	80분
	3		도미노를 사용한 교과·교구 활용	도미노를 이용한 덧셈식 만들기 도미노를 이용한 뺄셈식 만들기 받아올림과 받아내림이 있는 계산식 만들기 똑같이 나누기/분수 기초/도미노 방진	도미노 색연필	80분
	4		논리력 융합(STEAM)형 통합적 사고	도형 방진 / 접은 모양 그리기 똑같이 그리기 나머지와 다른 2개 찾고 설명하기	색연필	80분
7	1		기하판을 사용한 도형감각 기르기	기하판과 친해지기 / 점선 따라 그리기 똑같이 만들기(세모, 네모) 고무줄에 닿는 점의 개수 알아보기	기하판 자	80분
	2		교과를 바탕으로 창의·사고력 기르기	두 자리 수 찾기 수의 규칙 찾기/조건에 맞는 수 찾기 위치와 방향에 맞는 수 배열 두 자리 수 가로세로 퍼즐 만들기	기하판 자 색연필	80분
	3		기하판을 사용한 교과, 교구활용	꼭짓점, 도형 내부, 고무줄에 닿는 점의 개수 찾기 도형의 이동과 위치 찾기 기본 도형에서 둘레와 넓이 구하기 조건에 맞는 도형 만들기	기하판 자	80분
	4		논리력 융합(STEAM)형 통합적 사고	모비교하기 / 넓이와 무게 비교 단위길이 알아보기 물건의 용도 / 놓은 순서 찾기 다른 두 개를 찾고 설명하기	색연필	80분
8	1		에그퍼즐을 사용한 도형감각 기르기	에그퍼즐과 친해지기 같은 조각 찾기 주어진 조각으로 여러 가지 모양 만들기(5조각 이하) 창의적인 모양 만들기	에그퍼즐, 색연필	80분
	2		교과를 바탕으로 창의·사고력 기르기	도형이 나타내는 수구하기 규칙에 맞게 그림 그리기/같은 도형 그리기 4x4 스도쿠 규칙 찾기	색연필,	80분
	3		에그퍼즐을 사용한 교과·교구활용	선분과 직선 알아보고 그리기 곡선과 반직선을 알아보고 그리기/곡선과 곧은 선 찾기 똑 같은 조각으로 여러 가지 모양 만들기 창의적인 모양 만들기	에그퍼즐 색연필	80분
	4		논리력 융합(STEAM)형 통합적 사고	거울에 비친 시계 그리기 색종이 접고 자르기 비교하여 관찰하기/네모 만들기 보물찾기	색종이 가위	80분

생각 A - 1, 2학년 지도 계획

월	주	일	학 습 주 제	지 도 내 용	준비물	시수
9	1		도형감각 기르기	소마큐브와 친해지기 큰 정육면체 만들기/같은 조각 찾아 색칠하기 주어진 조각으로 모양 바꾸기(3조각 이하) 조건에 맞는 모양 만들기(2조각)/직육면체 모양 만들기	소마큐브 색연필	80분
	2		교과를 바탕으로 창의·사고력 기르기	수 가르기로 피라미드 만들기 조건에 맞는 수 모으기/두 수 모으기 규칙 찾기/조건에 맞는 조각 나누기 보물찾기	색연필	80분
	3		소마큐브를 사용한 교과·교구활용	위·앞·옆에서 본 모양 관찰하고 그리기(2조각 이하) 위·앞·옆에서 본 모양 관찰후 입체 모양 그리기 같은 입체 모양 만들기(2조각 또는 3조각씩 분류) 창의적인 모양 만들기	소마큐브 색연필	80분
	4		논리력, 융합(STEAM)형 통합적 사고	세 수를 묶어서 10 만들기 조건에 맞는 조각 나누기 조건에 맞는 숫자 넣기 모양에 알맞은 수 찾기	색연필	80분
10	1		도형감각 기르기	하노이 탑과 친해지기 하노이탑의 전설/원반 찾아 색칠하기 한 막대에 놓인 원반 옮기기(4개 이하) 두 막대에 놓인 원반을 ㉠로 옮기기(4개 이하)	하노이탑 색연필	80분
	2		교과를 바탕으로 창의·사고력 기르기	시계 알아보기 똑같이 나누기 원과 삼각형의 개수/조건에 맞는 숫자 지우기 나머지와 다른 한 수 찾기	색연필	80분
	3		하노이탑을 사용한 교과·교구활용	입체모양과 쓰임 알아보기 평면 모양찾기/원반 본뜬 그림 세 막대에 놓인 원반을 ㉠로 옮기기(4개 이하) 원반을 활용한 규칙 만들기	하노이탑 색연필	80분
	4		논리력융합(STEAM)형 통합적 사고	주어진 도형 찾기 색종이의 순서 정하기 수퍼줄 만들기/알맞은 모양 넣기 지뢰밭 통과하기	색연필	80분
11	1		도형감각 기르기	공간탑과 친해지기 점선따라 그리고 색칠하기 공간탑 만들기(3~4개 이하) 조각 개수 알아보기	공간탑 색연필	80분
	2		교과를 바탕으로 창의·사고력 기르기	사다리 타기 여러 가지 방법의 덧셈과 뺄셈 숫자카드로 합과 차 만들기 숫자 마방진	전자계산기	80분
	3		공간탑을 사용한 교과·교구활용	둥근 기둥 모양, 상자 모양, 공 모양 알아보기 위, 앞, 옆에서 본 모양 그리기 위, 앞, 옆에서 본 모양 보고 탑 만들기 입체도형 알아보기	공간탑 색연필 자	80분
	4		논리력융합 (STEAM)형 통합적 사고	다양한 규칙을 찾아보기 위치와 방향 찾기 도형의 개수 찾기 여러 가지 방법의 수 찾기	색연필	80분

생각 A - 1, 2학년 지도 계획

월	주	일	학 습 주 제	지 도 내 용	준비물	시수
12	1		통합교구활동	기하탐구	기하탐구 워크지, 풀	80분
	2		통합교구활동	기하탐구	기하탐구 워크지, 풀	80분
	3		통합교구활동	기하탐구	기하탐구 워크지, 풀	80분
	4		통합교구활동	기하탐구	기하탐구 워크지, 풀	80분
1	1		성냥개비를 사용한 도형감각 기르기	성냥개비와 친해지기 개수에 맞게 선긋기 / 색깔 별 개수 알아보기 2개 또는 3개, 4개 이동하기 창의적인 모양 만들기	성냥개비 색연필	80분
	2		교과를 바탕으로 창의사고력 기르기	두 자리 수 찾기 수의 규칙찾기 / 조건에 맞는 수 찾기 위치와 방향에 맞는 수 배열 두 자리 수 가로세로 퍼즐 만들기	색연필	80분
	3		성냥개비를 사용한 교과, 교구활용	성냥개비로 아라비아 숫자 알아보기 덧셈식과 뺄셈식 만들기 세모 / 네모 모양 만들기 창의적인 모양 만들기	성냥개비 색연필	80분
	4		논리력과 융합 통합적사고	모양 맞는 숫자 알아보기 똑같은 모양으로 구슬이어 만들기 모빌 추를 이용한 균형 잡기 활용 분류하기	나무막대 색연필	80분
2	1		패턴블럭을 사용한 도형감각 기르기	패턴블럭과 친해지기 모양 찾아 올려보고 색칠하기 주어진 조각으로 모양 만들기 창의적인 모양 만들기	패턴블럭 색연필	80분
	2		교과를 바탕으로 창의사고력 기르기	동물의 분류(다리 수) 숫자 미로 / 규칙 찾기 조건에 맞는 수 찾고 만들기(짝수와 홀수) 숫자 카드놀이(두 자리 수와 세 자리 수)	숫자카드 색연필	80분
	3		패턴블럭을 사용한 교과, 교구활용	네모, 세모 모양 찾고, 여러 가지 방법으로 만들기 규칙적인 무늬를 만들고 설명하기 여러 가지 모양을 밀기, 뒤집기, 돌리기 주어진 조각으로 도형으로 그림 채우기	패턴블럭 색연필	80분
	4		논리력과 융합형 통합적 사고	수 배열표에서 숫자(9수) 찾기 관찰을 통한 기억력 수미로 만들기 / 분류하여 연결하기 길 찾기	색연필	80분

창의 A - 3, 4학년 지도 계획

월	주	일	학 습 주 제	지 도 내 용	준비물	시수
3	1		펜토미노를 사용한 도형감각 기르기	펜토미노 조각 찾기 3, 4, 5조각으로 빈 공간 채우기 재미있는 평면 채우기 직사각형 만들기	펜토미노 퍼즐 색연필	80분
	2		교과를 바탕으로 창의, 사고력 기르기	숫자 카드로 계산식 만들기 모양이 나타내는 수 수의 규칙 찾고 설명하기 삼각형 그리기		80분
	3		펜토미노를 사용한 교과, 교구활용	펜토미노 움직이기(밀기, 뒤집기, 돌리기) 분류하여 똑같은 모양 만들기/ 합동인 모양 만들기 달력 만들기 / 펜토미노와 스도쿠 닭음표 만들기	펜토미노 퍼즐 색연필	80분
	4		논리력과 융합(STEAM)형 통합적 사고	직사각형을 정사각형으로 만들기 숫자 카드 놀이 1~100까지 더하는 가우스 방법 표에서 규칙 찾기 / 정사각형 만들기	색종이 가위	80분
4	1		칠교판을 사용한 도형감각 기르기	칠교판 만들기/칠교판 조각 찾기 원목과 색깔 교구로 최대, 최소 조각으로 만들기 재미있는 평면 채우기 재미있는 작품 직접 만들기	칠교판 색연필 색종이 가위	80분
	2		교과를 바탕으로 창의, 사고력 기르기	곱셈 복면산 복면산 가로세로 퍼즐 연속수의 합과 연속수의 합으로 나타내기 과일이나 공 넣기		80분
	3		칠교판을 사용한 교과, 교구활용	각과 직각, 삼각형, 사각형 알아보기 삼각형과 사각형 만들고 특징 설명하기 대각선과 다각형 이해하고 도형 만들기 평행사변형 만들기, 도형의 넓이 이해	칠교판, 색연필	80분
	4		논리력과 융합형 통합적 사고	정사각형과 정육각형의 등분할 무게가 다른 것 찾기 삼각형 모양의 바둑돌 규칙, 직선으로 나누기 주어진 숫자 카드로 0부터 10 만들기	자, 색연필	80분
5	1		쌓기나무를 사용한 도형감각 기르기	쌓기나무 알아보기/겨냥도를 관찰 후 똑같이 쌓기 모양 관찰 후 똑같이 만들기 부분으로 나누어 쌓아보기 빠낸 부분을 그림으로 나타내기	쌓기나무, 색연필	80분
	2		교과를 바탕으로 창의, 사고력 기르기	비밀 전호 찾기/조건에 맞는 수 찾기 수막대를 사용하여 모양 덮기 그림 규칙, 수의 규칙 찾기 바둑돌 개수 알아보기	색연필	80분
	3		쌓기나무를 사용한 교과, 교구활용	직각, 수직과 수선, 평행, 평행인 면 알아보기 쌓기나무의 개수(보이는 것과 보이지 않는 것) 바탕의 수만큼 쌓고 앞, 옆에서 본 모양 그리기 색칠한 면 찾기	쌓기나무, 색연필	80분
	4		논리력과 융합형 통합적 사고	사다리타기 놀이/숫자에 맞는 선분 그리기 도형과 둘레의 관계/쌓기 나무의 규칙 찾기 시계를 이용한 이동변삼각형의 개수 똑같은 모양으로 나누기	자, 색연필	80분

창의 A - 3, 4학년 지도 계획

월	주	일	학 습 주 제	지 도 내 용	준비물	시수
6	1		도형감각 기르기	두 자리 수 알아보기 눈의 합과 같은 도미노 찾기 여러 가지 도미노 배열 / 규칙에 맞게 도미노 채우기 꼬리 잇기	도미노 색연필	80분
	2		교과를 바탕으로 창의·사고력 기르기	한붓그리기 덧셈식과 뺄셈식의 복면산 양팔 저울로 무게 재기 / 연산 기호와 수의 관계 선분 그리기	자	80분
	3		미니큐브를 사용한 교과·교구활용	분수로 나타내기 받아올림이 있는 덧셈식, 받아내림이 있는 뺄셈식 만들기 곱셈식 만들기 / 동분모 분수의 덧셈과 뺄셈 규칙에 맞게 도미노 채우기	도미노 색연필	80분
	4		논리력과 융합(steam)형 통합적 사고	양팔 저울로 무게 알아보기 수의 규칙 찾기 처음 받은 사탕의 개수 알아보기 스도쿠의 변형 / 겹치지 않게 숫자 넣기	색연필	80분
7	1		도형감각 기르기	삼각형, 사각형, 오각형, 육각형 만들기 고무줄에 닿는 점, 내부의 점의 개수 도형의 다양한 방법으로 뒤집기, 돌리기 도형의 분할, 분수로 나타내기 / 다양한 평면도형 만들기	기하판 색연필	80분
	2		교과를 바탕으로 창의·사고력 기르기	식 만들기 / 규칙을 이용한 곱셈 삼각수에서의 규칙 찾기 수식에서의 규칙 찾기 1부터 9까지 숫자 넣기		80분
	3		성냥개비를 사용한 교과·교구활용	도형에서 둘레와 넓이 구하기 삼각형, 사각형의 종류 알아보고 그리기 수직과 수선, 평행과 평행선, 다각형의 개념 알아보기 픽의 정리로 넓이 알아보기	기하판 자	80분
	4		논리력과 융합(STEAM)형 통합적 사고	관찰력과 기억력 크고 작은 선분이나 도형의 개수 찾기 가장 가까운 길 찾기 삼각수와 사각수의 규칙		80분
8	1		도형감각 기르기	에그퍼즐 알아보기 에그퍼즐 찾기 주어진 조각으로 모양 만들기 창의적인 모양 만들기	에그퍼즐 색연필	80분
	2		교과를 바탕으로 창의·사고력 기르기	그림으로 나타낸 수의 규칙 찾기 연산 기호 넣기/겹치지 않게 수 넣기 숫자카드 활용/수의 규칙 찾기 규칙에 맞는 숫자 카드 찾기		80분
	3		에그퍼즐을 사용한 교과·교구활용	조각 밀기 뒤집기, 돌리기 여러 가지 삼각형과 사각형 그리기 합동인 조각 다양하게 붙여서 만들기/곡선과 직선 선을 이용한 창의적인 작품 만들기	에그퍼즐 색연필 자	80분
	4		논리력과 융합(STEAM)형 통합적 사고	평면도에서 길 찾기 경우의 수 정확한 위치 나타내기 가짜 금화 상자 찾기	색연필	80분

창의 A - 3, 4학년 지도 계획

월	주	일	학 습 주 제	지 도 내 용	준비물	시수
9	1		도형감각 기르기	소마큐브 알아보기 정육면체와 직육면체 만들기 주어진 조각으로 모양 바꾸기(4조각 이하) 조건에 맞는 모양 만들기/창의적인 모양 만들기	소마큐브 색연필	80분
	2		교과를 바탕으로 창의·사고력 기르기	원에서의 수의 규칙 찾기 규칙 찾아 계산하기 숫자카드와 관련된 문제해결하기 바둑돌 제거하기		80분
	3		미니큐브를 사용한 교과·교구활용	위·앞·옆에서 본 모양 관찰하고 그리기(4조각 이하) 같은 입체 모양 만들기(4조각씩 분류) 숫자를 이용한 입체 모양 만들기 창의적인 모양 만들기	소마큐브 색연필	80분
	4		논리력과 융합(STEAM)형 통합적 사고	가로줄과 세로줄에 놓이는 규칙 찾기 모양의 배열/직선을 이용한 문제 해결하기 합이 100 만들기/숫자카드 배열하기 알쏭달쏭 문제해결	자 색연필	80분
10	1		도형감각 기르기	하노이 탑의 수학적인 원리 학 막대에 놓인 원반 옮기기(5개 이하) 두 막대에 놓인 원반을 ㉠로 옮기기(5개) 원반 오리기/원반을 늘린 하노이 탑	하노이 탑 가위	80분
	2		교과를 바탕으로 창의·사고력 기르기	덧셈과 곱셈 규칙 찾기 직사각형 겹쳐보기/마법의 수 "12345679" 수의 규칙 찾기/도형의 규칙 찾기 양팔 저울과 무게 알아보기		80분
	3		하노이 탑을 사용한 교과·교구활용	원의 중심, 지름, 반지름 알아보기 원반 본뜬 그림에서 공통점 찾기 세 막대에 놓인 원반을 ㉠로 옮기기(6개 이하) 원반을 활용한 규칙 만들기	하노이 탑 자 색연필	80분
	4		논리력과 융합(STEAM)형 통합적 사고	한붓그리기 활용 똑같이 나누기 지뢰 찾기 도형 넣기	자 색연필	80분
11	1		공간탐을 사용한 도형감각 기르기	공간탐 알아보기 점선따라 그리고 색칠하기 공간탐 만들기(7개 이하) 조각 개수 알아보기	공간탐 색연필 자	80분
	2		교과를 바탕으로 창의, 사고력 기르기	연속된 수에서 수와 숫자의 개수 조건에 맞는 수 만들기 덧셈과 곱셈 복면산 모양이 나타내는 수 찾기		80분
	3		공간탐을 사용한 교과, 교구활용	위, 앞, 옆에서 본 모양 그리기 위, 앞, 옆에서 본 모양 보고 탐 만들기 입체도형 완성하고, 조각 개수 알아보기	공간탐 색연필 자	80분
	4		논리력과 융합형 통합적 사고	도형 붙이기 도형의 개수 찾기 숨은 도형 찾기 / 길 만들기 직사각형과 정사각형 만들기	자 색연필 가위	80분

창의 A - 3, 4학년 지도 계획

월	주	일	학 습 주 제	지 도 내 용	준비물	시수
12	1		통합교구활동	기하탐구	기하탐구 워크지 풀	80분
	2		통합교구활동	기하탐구	기하탐구 워크지 풀	80분
	3		통합교구활동	기하탐구	기하탐구 워크지 풀	80분
	4		통합교구활동	기하탐구	기하탐구 워크지 풀	80분
1	1		성냥개비를 사용한 도형감각 기르기	성냥개비를 알아보기 성냥개비 3개, 6개 이동하여 주어진 모양 만들기 로마 숫자로 된 식 만들기 창의적인 모양 만들기	성냥개비 색연필	80분
	2		교과를 바탕으로 창의사고력 기르기	수 분류하기 수의 규칙 찾기 / 원과 수와의 관계 만들기 곱셈과 나눗셈 복면산 / 알맞은 기호 넣기 표에 나타나는 규칙		80분
	3		성냥개비를 사용한 교과, 교구활용	성냥개비로 아라비아 숫자 알아보기 여러 가지 삼각형 만들기 여러 가지 사각형 만들기 성냥개비를 사용한 이기는 게임	성냥개비 색연필	80분
	4		논리력과 융합형 통합적 사고	저울과 추의 관계 곱과 몫의 스도쿠 조건에 맞는 색 붙이기 신기한 6174 만들기	색연필	80분
2	1		패턴블럭을 사용한 도형감각 기르기	패턴블럭을 알아보기 모양 찾아 색칠하고, 개수 찾기 규칙 설명하고 도형의 둘레 비교하기 양쪽 모양 같게 만들기 / 창의적인 모양 만들기	패턴블럭 색연필	80분
	2		교과를 바탕으로 창의사고력 기르기	곱셈과 뺄셈 복합연산 복합연산 가로세로 퍼즐 수나 숫자의 개수 알아보기 전자시계에서 숫자 찾기		80분
	3		패턴블럭을 사용한 교과교구활용	각도, 직각삼각형, 직, 정사각형 모양 찾기 여러 가지 도형의 둘레와 넓이 알아보기 분수로 나타내기(진분수, 단위분수)	패턴블럭 색연필	80분
	4		논리력과 융합형 통합적사고	넓이의 등분할 무게가 다른 것 찾기/ 바둑돌 놓기 실제로 보이는 개수 / 평행선으로 평면도형 자르기 빈 곳에 들어갈 수 찾기	자	80분