

# 토탈 공예

★ 창의력 발달

★ 손조작 능력향상

★ 입체감 향상

## ● 보석십자수

일반적으로 알고있는 실로하는 공예가 아닌 보석비즈로 쉽게 재미있게 만들수있습니다.

## ● 냅킨아트

그림이 그려진 냅킨을 오려 붙여서 기구나 소품에 구애받지않고 장식할 수 있습니다.

## ● 클레이아트

클레이와 쿠키,라이스등 다양한 클레이들을 이용하여 생활에 필요한 소품등을 만들수있습니다.

## ● 종이접기

집중력을 필요로 하는 활동으로 두뇌개발에 아주 좋은 효과가 있습니다..



연락처

이지현

010-5650-4158



# 글로벌 로봁 인재 육성 프로그램

## <방과후학교 로봇교실>

미래 4차 산업을 준비하는 스마트로봇 수업!!!

로봇은 전 세계적으로 교육 열기가 높은 교육과정으로 로봇 공학자를 꿈꾸는 학생들이 직접 로봇을 제작하고 로봇 구동 프로그램을 코딩하면서 자신의 생각을 창의적으로 표현하는 창의학습과 다양한 과제수행을 통하여 문제해결력을 기를 수 있습니다.

### 1. 수업내용

로봇이론과 과학원리, 로봇 구동프로그램을 학습하고, 다양한 로봇을 제작합니다.

- ♻ 로봇의 제작을 통한 논리력 향상과 창의력 성장으로 두뇌개발 효과를 얻도록 해줍니다.
- ♻ 직접 제작, 토론하면서 수업의 성취도를 완성할 수 있는 양방향 학습시스템 입니다.
- ♻ 직접 제작한 로봇에 자기가 작성한 프로그램으로 로봇을 움직이게 하는 자아 성취 방식의 교육 프로그램입니다.

### 2. 수업중 이용하는 로봇 키트 및 시연 로봇

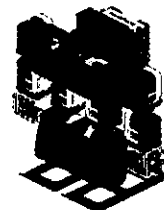
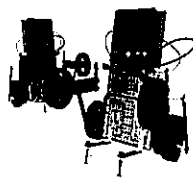
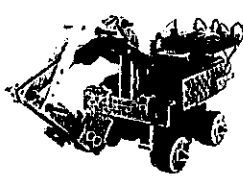
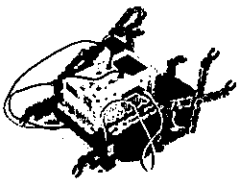
▪ EQ

▪ 제이로보

▪ 큐보

▪ RQ 휴머노이드

▪ EBS 로봇과워 출연로봇



### 3. 수업시간 ※ 담당 강사:나현숙 (010-4819-3180)

화요일

♻ 2시 10분 ~ 2시 50분

♻ 2시 55분 ~ 3시 35분

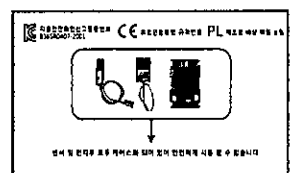
♻ 3시 40분 ~ 4시 20분

목요일

♻ 2시 10분 ~ 2시 50분

♻ 2시 55분 ~ 3시 35분

♻ 3시 40분 ~ 4시 20분



### 4. 재료비안내(약 4~5개월)

♻ EQ 1~4단계 : 80,000원

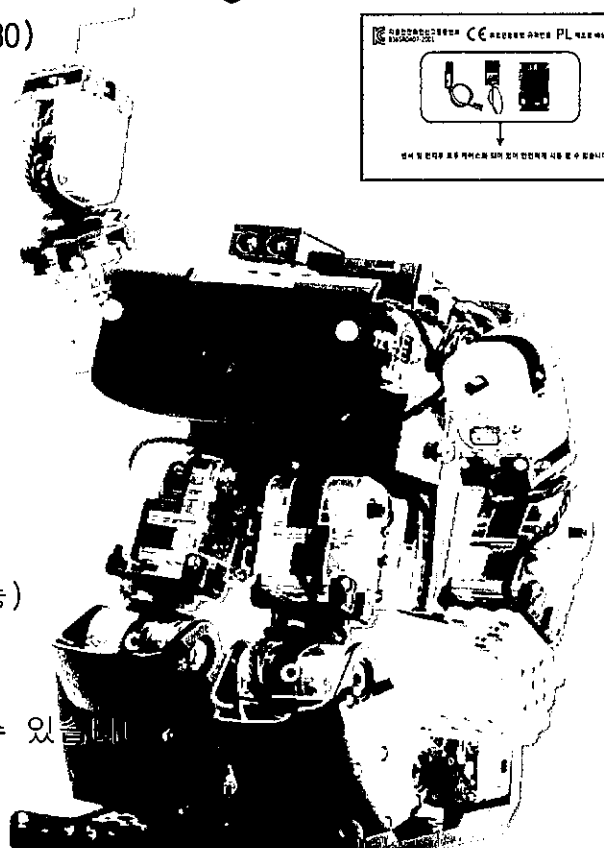
♻ RQ 110~170 : 80,000원

♻ 제이로보 1~7단계 : 80,000원(5월 이후 가능)

♻ 큐보 1~6단계 : 90,000원(5월 이후 가능)

♻ 로봇교구함 주문시 : 20,000원

♻ 로봇킷은 학생수준과 선택에 따라 달라질 수 있습니다.





로봇과 코딩을 한번에!

# 큐보로봇



## 큐보로봇교실 특징

저학년용  
교구

고학년용  
교구

저·고학년용 교구 2원화

- ▶ 저학년: 큐보(Cubo)
- ▶ 고학년: 메타(META)



각종 로봇대회 참가가능

CUBO STUDIO 소프트웨어 사용



부하는 작게 설계 가능



안전사고·사고예방



놀이 학습을 통한 사회적 발달



탐구력·창의력 발달

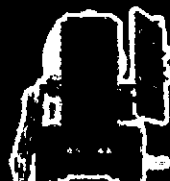
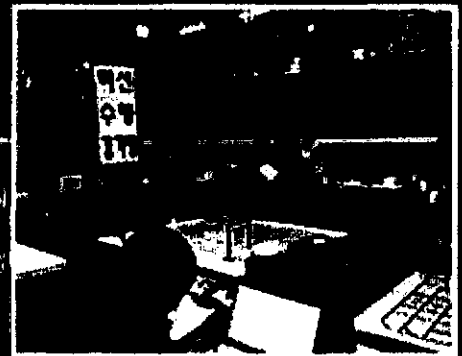
로봇제작을 통한 소프트웨어 (코딩) 교육

창의력 사고력 사회성 탐구력 응용력 향상



LEVEL 1

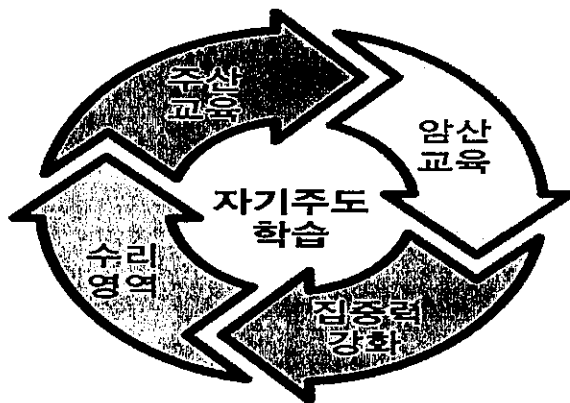
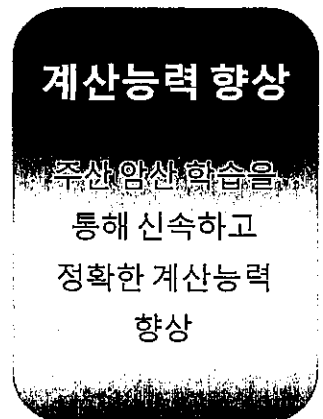
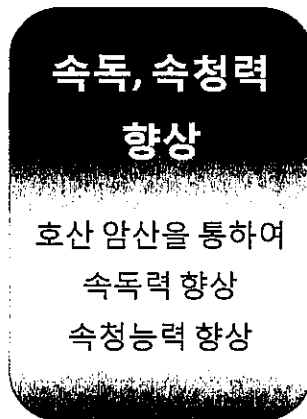
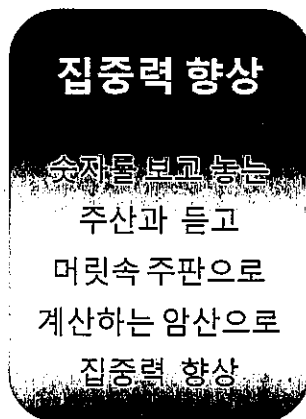
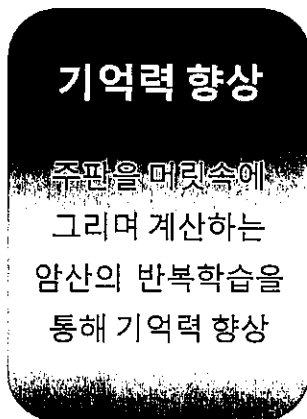
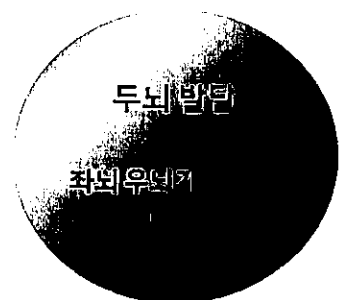
## 로봇 대회



국내최초 교육용 로봇 1호 KS인증 · 2016.6

# 주산을 배우면 계산만 잘 하는것이 아니다.

뇌의 공간이나 시간을 다루는 영역 자극  
전두엽과 측두엽의 활발한 교류로 뇌기능 활성화



계산도구



아니라 두뇌개발도구



월,수요일 후관2층 주산교실 인지윤 010-2270-0193



# 컴퓨터 교육 안내문



학부모님 안녕하세요?

방과후 컴퓨터에서 교육과정을 함께 할 수강생을 다음과 같이 모집합니다. 이번 교육과정에도 보다 알찬 교육이 되도록 교육과정 프로그램을 준비하였습니다. 컴퓨터교육을 희망하는 학생은 방과후 안내장과 시간표를 참고하시고 신청기간내에 **학년, 반, 학생명**을 문자로 보내주세요.

전화 : 010-9889-5533

## 1~6학년 코딩(스크래치, 엔트리)

- 4차 산업을 맞이하여 초·중·고 학생들을 대상으로 **소프트웨어 교육**을 의무화하였으며 학생들에게 꼭 필요한 교육과정입니다.
- 코딩 수업을 통해 **문제해결력과 창의력, 논리력, 사고력**을 키우는 과정입니다.

스크래치  
(코딩)



엔트리  
(코딩)



코딩  
자격증



마인  
크래프트



## 1~4학년 OA 문서활용

- 초등학교 **교과 과정**에 맞춘 재미있는 지문 구성
- 한글2016, 파워포인트2016, 엑셀2016을 전문적으로 배우는 과정
- 다양한 예제와 기능 활용 학습

독창성  
풍부~



융통성  
향상~



상상력  
풍부~



창의력  
쑥쑥~



## 3~6학년 DIAT 국가공인 자격증

- DIAT는 한글, 파포, 엑셀, 멀티미디어 제작을 이용하여 문서를 40분 안에 작성하는 것으로 실기시험만으로 시행하여 단기간의 교육을 받고도 충분히 취득 가능하며 **국가공인자격증**입니다.

DIAT  
파포



DIAT  
한글



DIAT  
엑셀



멀티미디어  
제작



## 3~6학년 ITQ 국가공인 자격증

- 국가공인 ITQ 자격증 취득을 위한 시험대비반 입니다. 자격증 대비반은 자격증 취득을 목표로 **ITQ파워포인트, 한글, 엑셀, 인터넷** 등 과목별로 응시할 수 있으며, 기본타수 100타 이상이며 누구나 쉽게 취득 할 수 있으며, 3과목이상 A등급 취득시 ITQ OA마스터 자격증을 취득 할 수 있습니다.

ITQ  
파포



ITQ  
한글



ITQ  
엑셀



ITQ  
인터넷



ITQ  
엑세스

