

metaverse

메타버스, 무엇인가?

11011 백민재

●메타버스의 정의

●메타버스의 장단점

● 전문가들의 의견 차이

●나의 생각

●메타버스의 개선사항

메타버스

메타버스란 가상, 초월을 의미하는 메타(META)와 세계,우주를 의미하는 유니버스(UNIVERSE)의 합성어다.

**가상현실, 증강현실의 상위 개념이며
현실을 디지털 기반의 가상 세계로
확장해 가상 공간에서 모든
활동을 할 수 있게 만드는
시스템이다.**

현재의 메타버스

메타버스라는 개념의 뚜렷한 정의는 아직까지 확립되지 않았다. 일반적으로는 '현실 세계와 같은 사회적 경제적 활동이 통용되는 3차원 가상공간' 정도의 의미로 사용되고 있다.

코로나 19 상황으로 인해서 외부 활동이 제한되자 메타버스가 급속히 확산되었고, 상당수의 기업이 메타버스 개발에 나서며 메타버스의 발전이 가속되었다.



메타버스의 빠른 확산



메타버스의 장점

시공간 초월

시간.공간의 제약 감소

비대면으로 인한
편의성

비대면으로 이루어지기
이동할때 걸리는 시간의 감소

금융권의
메타버스 도입

신한은행 등 금융권에서 메타버스를 도입해
소비자에게 제공

빠른 속도

실제 대화하는 것처럼
빠르게 소통가능

메타버스는 돈이 오가는 업무가 수행되기에 보안
강화가 필수적이고, 해킹의 피해가 큼

현실보다 메타버스를 더
우선시하는 문제

현실의 법과 규범을 어떻게 메타버스에
적용시킬까에 대한 문제

가상세계의 경제가 커지며
발생하는 가상화폐의 현금화에 대한 문제

보안 문제

현실 도피

메타버스 내
법 문제

가상화폐의
현금화

메타버스의 단점

전문가들의 의견

메타버스에 관해서는 전문가들 사이에서도
의견이 갈리며,
현재 기술로는 불가능하다는 의견과
메타버스 개발을 계속해야한다는 의견이 대립하고 있다.

긍정적 의견

기업 이름을 메타(META)로 바꾼 페이스북, 중국의 텐센트, 넥슨과 넷마블, 에픽게임즈 등 다양한 기업이 메타버스 개발에 힘쓰고 있고, PWC 보고서에 따르면 2030년 1.5조 달러의 규모를 형성할 것이라 추정하며, 이는 전 세계 GDP의 1.5%에 해당하는 수치다.

또한 수많은 기업들이 메타버스에 관심을 가지고 투자하는 만큼,

메타의 메타버스 총괄 임원 비샬 샤는 2년 뒤 메타버스는 급성장할 것이라고 주장하며 장기적으로 메타버스에 투자하겠다고 말했다.

또한 현재는 게임 중심의 사업형태이지만, 피트니스와 SNS같은 형태로 확장될 것이라 말했다.



페이스북(현 메타)의 CEO 마크 저커버그



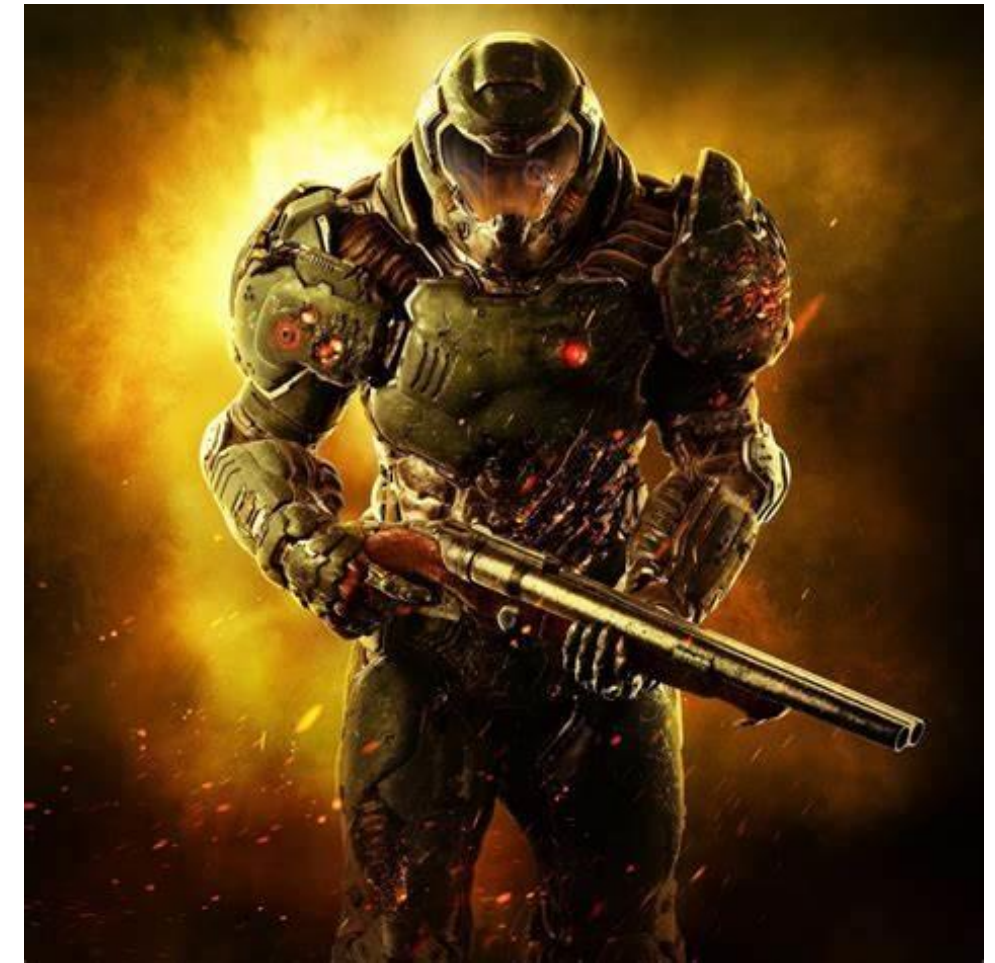
메타의 메타버스 총괄임원 비샬 샤

부정적 의견

VR기기 개발사 오кул러스의 창립자이자 FPS게임의 실질적 창시자로, 둠 등의 게임을 개발한 게임 개발자 존 카멕은 지금 기술로는 메타버스 구현이 어렵다 주장했다.

메타버스는 여러 기술들이 생겨나며 자연스럽게 만들어지는것으로, 한번에 만들수 있는 개념이 아니라 말했고,

경희대학교 물리학과 김상욱(51) 교수도 페이스북에 “사실 메타버스가 무엇인지 정확하게 정의하는 것조차 쉽지 않다”며 기술이 완성되기도 전에 펼쳐지는 과도한 홍보는 과학기술에 불신을 주고, 그 자신에게도 독이 된다”라고 했다.



게임 '둠'의 둠 슬레이어

자신의 생각

현재의 메타버스 열풍은 시기상조라 본다.

아직 메타버스라는 개념이 명확히 정립되지 않았고,
메타버스의 특징이라고 할수 있는 사용자들의 콘텐츠 창조와 긴밀히 관련된

메타버스 내 가상화폐의 현금화를 합당한 노동의 가치로 여길수 있는지,
메타버스 내 법질서를 어떻게 적용할지에 대한것이 아직 정해지지 않았기에

메타버스 발전의 문제점을 해결해가며 기술을 발전시켜
메타버스를 구현시켜나가야 한다 생각한다.

메타버스의 문제점 개선사항

1. 가상화폐의 현금화를 인정해 메타버스 내의 가상경제를 발전시키고, 사행성으로 얻은 가상화폐들은 규제해 메타버스의 도박화를 막아야 한다 생각한다.
2. 메타버스는 아직 완전히 개발되지 않는, 개발 진행중의 상황이기에 도중에서 발생하는 문제들을 해결해가며 완전한 가상사회 개발에 힘써야 한다 생각한다.
3. 메타버스의 정의를 확실히 해 용어 남용을 막아야 한다 생각한다.



감사합니다