

# KOREA GAME SCIENCE HIGH SCHOOL

www.game.hs.kr



## 2021학년도 신입생모집

### 컴퓨터게임개발과

- 게임기획
- 게임프로그래밍
- 게임그래픽
- 게임사운드
- 아-스포츠

### 소셜미디어개발과

- 미디어 콘텐츠
- 1인 크리에이터
- 인터넷 방송
- 유튜버
- 스트리머
- BJ
- 아-스포츠



한국게임과학고등학교



전북 완주군 대둔산 기슭에 위치하여 2004년 개교 이래 2020년 14회 졸업생을 배출하였으며, 글로벌 게임전문 인재양성을 목표로 설립, 전국단위 학생모집(남녀공학)과 전원 기숙사 생활을 하는 특성화 고등학교입니다.

## 학교 소개

- 미래 IT 게임산업분야의 전문인을 양성하는 학교
- 게임개발을 통한 진학·취업·창업이 가능한 학교
- 소셜미디어 콘텐츠개발을 통한 1인 미디어 크리에이터를 육성하는 학교

## 교육 목표

- 게임산업을 주도할 게임전문 인재육성
- 소셜미디어 콘텐츠개발 및 1인 미디어 크리에이터, 인터넷 1인 방송인 육성

## 학과 소개

- 컴퓨터게임개발과
  - 게임기획
  - 게임그래픽
  - 게임제작프로젝트
  - 게임프로그래밍
  - 게임사운드
  - 이스포츠
- 소셜미디어개발과
  - 미디어 콘텐츠
  - 인터넷방송
  - 스트리머
  - 이스포츠
  - 1인 크리에이터
  - 유튜버
  - BJ

## 진로 소개

- 진학 해외유학 및 국내 대학 진학
  - 게임관련학과 및 미디어콘텐츠, IT계열학과
  - 컴퓨터공학, 소프트웨어, 게임공학, 멀티미디어, 디지털 콘텐츠, 게임디자인, 시각디자인, 영상미디어, 정보통신, 로봇학과 등
  - NCS교육과정 도입으로 선취업 후진학 확대
- 취업
  - 게임개발자, 게임기획자, 게임프로그래머, 게임그래픽아티스트
  - 게임콘텐츠 크리에이터, 앱 개발자, 앱 프로그래머, 콘텐츠 기획자
  - 프로그래머, 그래픽디자이너, 영상미디어디자이너, 미디어콘텐츠개발자
  - 1인 크리에이터, 유튜버, 스트리머, BJ, 게임방송 해설자, 프로그래머



# 무엇을 어떻게 배우나요?

## 학과 컴퓨터게임개발과



게임기획



게임프로그래밍



게임그래픽



게임사운드



이-스포츠



게임제작프로젝트

### 한국게임과학고등학교 인재양성 프로그램

게임전문교육	전공세분화 수준별 수업 / 프로젝트 중심의 수업
게임 제작 체험	교내게임제작활동 및 스마트폰 게임개발체험
IT · 게임제작 기능인재육성	정보올림피아드 및 기능경기 대비반 운영
방과후 팀프로젝트	프로젝트 단위의 팀별 개발 운영
철저한 맞춤형학생관리	기숙사관리, 방학 중 프로젝트 운영관리
맞춤형진학지도	게임특성화 교육 전략구축, 학생부종합전형, 수시 진학
취업역량강화	고졸취업역량 강화를 위한 각종 프로그램 운영(기업연계, 현장실습, 취업교육 등)
글로벌 인재육성	해외유학 10% 진학 지도(미국, 일본, 중국 등)
자율동아리운영	게임동아리 활동, 각종 공모전 준비
체험학습	Play X4, G-STAR / 청소년게임캠프, 영어캠프 등
협업업체 발굴	재학생/졸업생 현장 실습 및 취업
이스포츠팀 운영	KG-GEM STONE 창단(2015)

# 우리 모두가 창작자... 지금은 '1인 크리에이터' 전성시대

## 학과 소셜미디어개발과



1인 미디어 크리에이터



인터넷 방송



### 1인 미디어 크리에이터

유튜버 / 스트리머 / BJ

게임

뷰리

키즈

예능

푸드

- 교육내용 : 영상제작, 영상편집, 컴퓨터그래픽, 음악콘텐츠제작, 광고콘텐츠제작
- 수준별 교육을 통한 크리에이터 육성 및 크리에이터 역량강화
- 열정과 장기적 비전을 갖춘 1인 크리에이터 육성

**콘텐츠 기획 > 영상촬영 > 영상편집 > 채널 업로드 > 광고 홍보**

## 한국게임과학고등학교 열정! 꿈! 끼의 나눔터



체육행사



스마트폰 게임개발 체험행사



게임캠프



게임동아리



축제



이-스포츠 창단



# 진학 및 취업현황

진 학 현 황 (최근 3년)					
구분		12회(18. 2)	13회(19. 2)	14회(20. 2)	계
유학	미국유학	3			3
	일본유학	7	3	2	12
고려대학교		1			1
국민대학교		11	9	3	23
단국대학교			3		3
동덕여자대학교		1			1
동국대학교		1			1
명지대학교			6	2	8
세종대학교			3		3
송실대학교		2	1	1	4
아주대학교		2	1		3
인하대학교		1			1
한국산업기술대학교		9	4		13
한국외국어대학교				1	1
항공대학교		1			1
기타 서울, 경기지역대학교		13	6	6	25
충청지역대학교		8	16	7	31
전라지역대학교		8	5	9	22
경상지역대학교		2	3		5
강원지역대학교			1	3	4
전문대학교		5	14	4	23
취업자		5	1	5	11
기타		2		2	3

취 업 현 황 (최근 3년)				
취업년도	회사명	업종	사업규모	소재지
2018년	신성소프트	프로젝트 개발	50명 미만 중소기업	서울
	그리핀	이스포츠감독	50명 미만 중소기업	서울
	Ericsson	Data Scientist	10만명 이상 대기업	미국 실리콘벨리
	스마트스터디	SW개발	200명 미만 중소기업	서울
	롯데정보통신	정보통신	1700명 이상 대기업	서울
	(주)토에이	영상제작	1700명 이상 대기업	일본 도쿄
	(주)3D팩토리	VR소프트웨어개발	50명 이상 중소기업	고양
	에픽스튜디오	게임개발	20명 미만 중소기업	서울
	플레이팅	앱개발	50명 미만 중소기업	서울
	파로시스템	게임개발	50명 미만 중소기업	서울
2019년	(주)호미	게임개발	10명 미만 중소기업	전주
2020년	텔로스	프로그래머	22명 미만 중소기업	전주
	의료기기 개발	개발자	50명 미만 중소기업	경기

창 업 현 황 (최근 3년)		
창업년도	회사명	업종
2017년	게임조이	응용소프트웨어 개발 및 공급업
	디와이소프트	소프트웨어 개발
	무토	소프트웨어 개발
	슈퍼뱅	응용소프트웨어 개발 및 공급업
	핀 소프트	응용소프트웨어 개발 및 공급업
2018년	스파크	응용소프트웨어 개발 및 공급업
2019년	웨이킹 스튜디오	응용소프트웨어 개발 및 공급업
	쿠킹 스튜디오	응용소프트웨어 개발 및 공급업
	브랜드오프	응용소프트웨어 개발 및 공급업



# 한국게임과학고등학교 보도자료

일본 TBS-2018. 5. 3



일본 정규 방송사(TBS)에서 본교 교육과정 촬영

세계타임즈 - 2020. 7. 30



2020 창업꿈나무 지원사업 선정

2020년 각종 보도자료

- 2020. 6. '2020 ASEAN 직업교육 국제협력 컨설턴트' 선정
- 2020. 4. '지식재산 일반' 교과 선도학교 지정
- 2020 전북강점산업 연계형 창업플랫폼 기능 강화 및 성장지원사업 은상 수상
- 2019. 8. 게임제작 발표대회
- 다음뉴스-2019. 7. 4. 소셜미디어개발과 인가

KBS1 - 스카우트



인터파크, 한글과컴퓨터, SK플래닛 편

EBS - 2016. 12. 29.



연중기획 - 미래를 여는 교육 특성화교육이 미래를 바꾼다

중앙일보 - 2016. 10. 11.



[이색교과탐방] 게임을 꿈으로 실현시킨다.

조선일보 - 2016. 9. 26.



[뉴스 TALK] 한국이 낳은 세계 최고의 천재 해커, 삼성 떠나 구글로 가는 까닭은?

SBS - 2015. 12. 7.



일요특선 다큐멘터리 "공공데이터 창업의 블루칩이 되다!"에서 본교 창업동아리가 소개

전북생생TV - 2015. 3. 20.



원주한국게임과학고등학교 프로게임단 창단 한국게임과학고에서 e-sports 프로게임단 KG-GEMSTONE 창단

게임동아 - 2014. 11. 10



[STAC 2014] '알터비전' 개발한 6인의 학생들, "더 좋은 작품 개발하고 싶다!"

IT동아 - 2014. 7. 1



한국 게임 산업의 미래를 이끌어 나갈 인재의 요람, 한국게임과학고등학교

중앙선데이 - 2013. 5. 26.



기능성 게임의 긍정적 효과

전북도민일보 - 2013. 4. 24.



IT, 소프트웨어 전문 인재양성

KBS2 생생정보통 - 2010. 10. 8.



제106회 특집 - 학교를 말하다 2부 (최고의 기술 인재를 꿈꾸다)

KBS1 과학카페 - 2010. 3. 27.



제159회 게이머의 마음을 잡아라



# 졸업생들의 한마디~~



기숙사 생활 때문에 사회생활을 하는데 도움이 많이 되었습니다!

## 한진호 (3회 졸업생)

모든 것을 혼자서 책임져야 하기 때문에 처음은 낯설고 힘들었지만 공동체 생활에서의 협동심과 배려, 독립심 같은 것들이 키워주었습니다.



게임에 열정만 있으면 누구든지 들어올 수 있어요!

## 윤충언 (1회 졸업생)

내신 성적이 좋아 입학이 가능한 줄 알았는데, 게임에 대한 목적과 능력만 있으면 된답니다. 내신 성적은 10%만 들어가기 때문에 자신에게 맞는 전공을 택하여 조금만 집중하면 입학이 가능합니다.



프로그램 실력 짱!

## 김햇님 (4회 졸업생)

나는 한국게임과학고에서 배운 프로그램 실력으로 제가 원하는 대학교에 가서 쉽게 공부할 수 있었습니다.



게임 중독자들만 있다고요!

## 강형우 (5회 졸업생)

프로게이머가 되기 위하여 게임을 좋아하는 학생들은 10%에 불과합니다. 나머지 게임 제작에 올인 하는 진로목표가 뚜렷한 학생들로 학력 이 좋은 학생들도 있습니다.



제가 원하는 직업을 찾았어요!

## 박범준 (6회 졸업생)

학교에서 열심히 공부한 덕분에 대학교 직장도 제가 원하는 곳에 다니게 되었습니다. 학교에서 배운 내용들이 지금 현장에서 큰 도움이 되고 있습니다.



대학 가기가 너무 수월했던 것 같았어요!

## 이지현 (9회 졸업생)

다른 인문계 고등학교처럼 빠르게 수능공부를 하지 않아도 자신의 특기를 살려 선생님들의 수시 전략에 맞게 준비를 하다 보니 누구나 쉽게 목표한 대학에 진학하는 것 같았어요. 저는 쉽게 산골에서 마나면 외국까지 유학을 갔습니다.



유학도! 취업도!

## 김도형 (9회 졸업생)

유학에 대해 학교에서 체계적으로 안내해주셔서 저는 일본어에 매진할 수 있었어요. 덕분에 유학도 취업도 외국에서 모두 가능합니다.

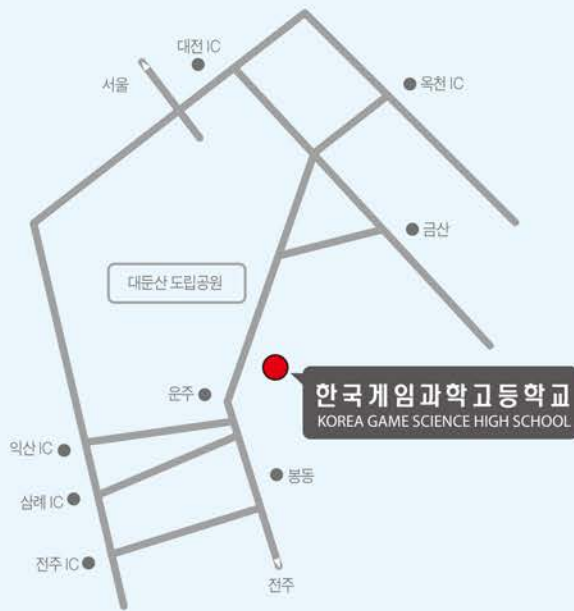


학교에 적응을 못하던 아이가 많이 달라졌어요!

## 재학생 학부모

날마다 게임만 하고 집에서 많이 숙을 써었는데, 자신의 적성에 맞는 진로를 찾은 것 같아 너무 흐뭇합니다.





## 한국게임과학고등학교 신입생 모집

**학과 : 컴퓨터게임개발과 / 소셜미디어개발과**

구분	특별전형	일반전형
원서접수	2020. 11. 16.(월) ~ 11. 17.(화)	2020. 11. 20.(금) ~ 11. 24.(화)
전형일자	2020. 11. 18.(수) 13:30	2020. 11. 25.(수) 13:30
전형방법	내신성적+면접+취업희망서	내신성적+면접

## 학생부 종합전형으로 수시 진학 UP!!!

각종 게임관련 공모전 및 경시대회, 교내 게임제작발표대회  
 창업활동 및 대외 교류활동, 게임관련 동아리 활동  
 오픈마켓(구글플레이/애플앱스토어) 게임 런칭

[www.game.hs.kr](http://www.game.hs.kr)



**한국 게임과학고등학교**  
 KOREA GAME SCIENCE HIGH SCHOOL

우 55300 전북 완주군 대둔산로 1336(장선리 121)

**입학(상담)문의 T. 063)261.0700 F. 063)263.0701**