



## 전북교육청 2024 SW교육 코딩 대회 (해커톤) 예선전 평가 개요

대상		학급	문제 수	담당 플랫폼
		중등	15	팀모노리스(코들)
평가일시		■ 2024.06.15.(토) 09:00~11:00 - 사전점검: 09:00~10:00 - 예 선: 10:00~11:00		
평가목표		■ 온라인 저지 문제를 활용하여 파이썬 프로그래밍 문제를 해결한다. ■ 생활 주변과 사회 및 자연 현상을 프로그래밍 언어를 활용해 문제를 합리적이고 창의적으로 해결하며, 학습자로서 바람직한 태도와 실천 능력을 기른다.		
평가방침		■ 15개의 문항을 1시간 내에 해결(10시~11시) ■ 문항 구성: 6점 문항 10개, 8점 문항 5개 (총 15문항) ■ 최종 제출한 코드로 평가 (정답 이후 오답을 제출하면, 마지막 제출 답안 기준 오답 처리) ■ 동점팀 본선 진출 선정 우선 기준 순서 1. 많은 문항 수 해결 팀 2. 8점 문항을 더 많이 해결한 팀 3. 제출 시간이 빠른 팀		
예선 출제 범위	중학교	코들 콘텐츠에서 주제별 : 기초파이썬 탭 선택 코들 오리지널 수업 자료 1단원 출력과 Print~ 8단원 모듈 (9강)		
	고등학교	코들 콘텐츠에서 주제별 : 기초파이썬 탭 선택 코들 오리지널 수업 자료 알고리즘과 프로그래밍 고1~고11 (11강)		
결시자 처리		■ 미인정결시로 인하여 예선전에 참여하지 않은 경우는 실격 처리		
예선 사전점검		■ 예선전 당일 오전 9시 대회용 계정 발급 예정 (조당 1개, 동시 로그인 가능) ■ 해당 계정이 대회용 교실 이외에 가입, 로그인하는 경우 실격 처리 ■ 오전 9시~10시 대회용 교실에 샘플 문제 1개를 해결 (단순 확인 용)		
평가결과 활용		■ 평가 후 본선 참여자 선발		



## 코들 콘텐츠 선택방법 & 출제범위

코들 콘텐츠 -> 콘텐츠 라이브러리 -> 기초파이썬 -> 코들 오리지널 선택

<중등 9강>

정렬: 과거에 등록된 순

필터: # 주제별 (1) | 학교급별 | 필터 초기화

코들 오리지널 original만 보기

# 기초 파이썬 X

1단원 출력과 Print  
기초 파이썬  
original

2-1단원 입력과 변수  
기초 파이썬  
original

2-2단원 입력과  
변수 심화과정  
기초 파이썬  
original

3단원 리스트와  
문자열  
기초 파이썬  
original

4단원 조건문  
기초 파이썬  
original

5단원 반복문 for문  
기초 파이썬  
original

6단원 반복문  
while문  
기초 파이썬  
original

7단원 함수  
기초 파이썬  
original

8단원 모듈  
기초 파이썬  
original

<고등 11강>

정렬: 과거에 등록된 순

필터: # 주제별 (1) | 고등 | 필터 초기화

코들 오리지널 original만 보기

# 기초 파이썬 X | # 고등 X

알고리즘과  
프로그래밍 고1  
문제해결  
기초 파이썬  
original

알고리즘과  
프로그래밍 고2  
자료형과 변수  
기초 파이썬  
original

알고리즘과  
프로그래밍 고 3  
선택구조  
기초 파이썬  
original

알고리즘과  
프로그래밍 고 4  
반복구조1  
기초 파이썬  
original

알고리즘과  
프로그래밍 고 5  
반복구조2  
기초 파이썬  
original

알고리즘과  
프로그래밍 고 6  
데이터구조  
기초 파이썬  
original

알고리즘과  
프로그래밍 고 7  
표준입출력  
기초 파이썬  
original

알고리즘과  
프로그래밍 고 8  
파일입출력  
기초 파이썬  
original

알고리즘과  
프로그래밍 고 9  
함수  
기초 파이썬  
original

알고리즘과  
프로그래밍 고 10  
정렬과 탐색  
기초 파이썬  
original

알고리즘과  
프로그래밍 고 11  
객체지향  
기초 파이썬  
original

< 1 >