



전북교육청 해커톤 대회 예선전 평가 개요

대상		학급	문제 수	담당 플랫폼
		중등	15	팀모노리스(코들)
평가목표		<ul style="list-style-type: none"> ■ 온라인 저지 문제를 활용하여 파이썬 프로그래밍 문제를 해결한다. ■ 생활 주변과 사회 및 자연 현상을 프로그래밍 언어를 활용해 문제를 합리적이고 창의적으로 해결하며, 학습자로서 바람직한 태도와 실천 능력을 기른다. 		
평가방침		<ul style="list-style-type: none"> ■ 15개의 문항을 주어진 1시간 내에 해결하는 것을 목표로 한다. 15문항의 구성은 6점 문항 10개, 8점 문항 5개로 구성된다. ■ 최종 제출한 코드가 정답이어야 정답으로 인정한다. (정답 이후 오답을 제출하면 오답 처리한다.) ■ 동점자의 경우 많은 문항 수를 푼 경우 우선적으로 본선에 진출한다. ■ 해결한 문항 수가 동일한 경우 8점 문항을 더 많이 해결한 팀이 본선에 진출한다. ■ 점수와 해결한 문항수가 동일한 경우 제출 시간을 확인하여 빠르게 제출한 팀이 본선에 진출한다. 		
예선 출제 범위	중학교	코들 콘텐츠에서 주제별 : 기초파이썬 탭 선택 코들 오리지널 수업 자료 1단원 출력과 Print~ 8단원 모듈 (9강)		
	고등학교	코들 콘텐츠에서 주제별 : 기초파이썬 탭 선택 코들 오리지널 수업 자료 알고리즘과 프로그래밍 고1~고11 (11강)		
결시자 처리		<ul style="list-style-type: none"> ■ 미인정결시로 인하여 예선전에 참여하지 않은 경우는 실격 처리한다. 		
예선 사전점검		<ul style="list-style-type: none"> ■ 예선전 당일 오전 9시 대회용 계정 발급 예정 (조당 1개) ■ 해당 계정이 대회용 교실 이외에 가입하는 경우 실격 처리한다. ■ 오전 9시~10시 대회용 교실에 샘플 문제 1개를 해결한다. (단순 확인 용) 		
평가결과 활용		<ul style="list-style-type: none"> ■ 평가 결과를 통하여 본선 참여자를 선발한다. 		



코들 콘텐츠 선택방법 & 출제범위

코들 콘텐츠 -> 콘텐츠 라이브러리 -> 기초파이썬 -> 코들 오리지널 선택

<중등 9강>

정렬 **과거에 등록한 순** ▾

필터 **주제별 (1)** ▾ **학교급별** ▾ **필터 초기화**

코들 오리지널 **original**만 보기 **ON**

기초 파이썬 X

1단월 출력과 Print
기초 파이썬
original

2-1단월 입력과 변수
기초과정
기초 파이썬
original

2-2단월 입력과
변수 심화과정
기초 파이썬
original

3단월 리스트와
문자열
기초 파이썬
original

4단월 조건문
기초 파이썬
original

5단월 반복문 for문
기초 파이썬
original

6단월 반복문
while문
기초 파이썬
original

7단월 함수
기초 파이썬
original

8단월 모듈
기초 파이썬
original

<고등 11강>

정렬 **과거에 등록한 순** ▾

필터 **주제별 (1)** ▾ **고등** ▾ **필터 초기화**

코들 오리지널 **original**만 보기 **ON**

기초 파이썬 X **# 고등** X

알고리즘과
프로그래밍 고1
문제해결
기초 파이썬
original

알고리즘과
프로그래밍 고2
자료형과 변수
기초 파이썬
original

알고리즘과
프로그래밍 고 3
선택구조
기초 파이썬
original

알고리즘과
프로그래밍 고 4
반복구조1
기초 파이썬
original

알고리즘과
프로그래밍 고 5
반복구조2
기초 파이썬
original

알고리즘과
프로그래밍 고 6
데이터구조
기초 파이썬
original

알고리즘과
프로그래밍 고 7
표준입출력
기초 파이썬
original

알고리즘과
프로그래밍 고 8
파일입출력
기초 파이썬
original

알고리즘과
프로그래밍 고 9
함수
기초 파이썬
original

알고리즘과
프로그래밍 고 10
정렬과 탐색
기초 파이썬
original

알고리즘과
프로그래밍 고 11
객체지향
기초 파이썬
original

< 1 >