

# 부모가 먼저 알고 있어야 할 불법도박 관련 용어

청소년 불법도박에 대한 정보를 바로 알고, 조기에 발견하여 도움을 주기 위한 목적으로 공유 드립니다.

출처: 청소년 도박문제 동향리포트, 2024년 11월

**플레이어-뱅크:** 바카라에서 주로 사용하는 용어로, 홀짝게임에서, '홀, 짝'과 같이 '플레이어, 뱅커'가 베팅의 대상이 되는 개념임.

**놀이터:** 도박사이트를 뜻하는 용어로, 불법임에도 불구하고 안전한 합법 '놀이터'로 광고함.

**공머니:** 무료로 도박자금을 충전을 해줌으로써 청소년이 도박을 시작하도록 하는 대표적인 방법.

**첫충 00%, 매충 00%:** 처음 충전 시 00%, 매전 충전 시 00의 보너스를 추가 지급한다는 의미.

**픽먹:** 한, 두 번만 베팅 해보는 행위

**룰링:** 충전 금액에서 일정 비율 이상을 의무적으로 베팅해야 환전(출금)을 할 수 있다는 것

**먹튀-졸업:** 도박자의 당첨금을 주지 않는 경우(먹튀)나 일정 치 이상의 수익을 올린 이용자가 사이트를 더 이상 이용하지 못하게 하는 경우(졸업)를 뜻함.

**토사장, 총판, 토쟁이:** 불법 스포츠도박 운영자(토사장)와 관리자(총판), 이용자(토쟁이)를 이르는 말.

**픽, 픽스터:** 결과에 대한 예측을 팁으로 주는 것(픽), 팁을 주는 사람(픽스터)를 뜻하는 말

## 2024년 청소년 도박 실태조사 주요 결과 요약

# 청소년 **4.3%** 1회 이상 도박경험 # 도박 경험 청소년 **19%** '**지속적으로 했다**' # **주변친구 도박 행위 목격** 및 청취 경험을 **27.3%**

### 우리나라 청소년은 얼마나 도박을 경험하고 있을까?



# 자녀의 도박문제! 부모님들의 관심이 먼저 필요합니다..

“청소년 도박문제, 다양한 영상을 통해 이해해 보세요” 출처: Youtube 도박엔딩

		
		

“자녀의 도박문제로 고민이 되세요? ☎1336을 통해 도움 받으세요”

사행산업통합감독위원회  
National Gambling Control Commission

## 청소년 도박문제 SOS

한국도박문제예방치유원  
Korea Problem Gambling Agency



## 도박문제 상담채널

 <b>전화상담</b> — <b>헬프라인 1336</b> (국번없음, 무료)	 <b>채팅/게시판 상담</b> — <b>kcgp.or.kr</b> (기관 홈페이지)	 <b>문자상담</b> — <b>#1336</b>	 <b>키오스크 상담</b> — 한국도박문제예방치유원 <b>친구추가</b>
---	--	---	--