

## 전주교육대학교 미래교육지원센터

### 전주교육대학교 미래교육지원센터는

교육부의 교원양성대학 원경교육 역량 강화 사업에 최초로 선정되어 디지털 전환에 따른 미래 교육 환경에 선제적으로 대응하기 위해 설립되었습니다. 우리 센터가 실감형 콘텐츠 체험·교육·실습을 통해 미래교육 환경에 능동적으로 대응하는 유능하고 창의적인 인재 육성을 위한 공간으로 활용될 수 있도록 최선을 다하겠습니다.

### 미래교육지원센터 주요 추진사업



(예비교육지원) 미래교육 능력강화를 위한 프로그램 교육 및 실습지원



(학교현장 활용지원) 지역 내 공교육 강화를 위한 현장교원 미래형 원격수업 연수 및 학교현장 활용 지원



(지역학생 교육지원) 도내 초·중·고 학생들을 대상으로 실감형 미디어콘텐츠 체험활동을 통한 교육지원 및 교육격차 해소

### 스페이스 이용 시 유의사항



기물파손주의

- 체험장 내부에 있는 실감 미디어 (VR/AR 등) 장비 및 소품 파손시 배상의 책임이 따르니 주의해 주세요.



개인소지품관리

- 이용객의 부주의로 인한 소지품 훼손 및 분실은 책임지지 않습니다.



이용수칙

- 음주자는 이용 하실 수 없습니다.  
- 직원의 안내에 따라 장비를 착용하시고 체험을 진행해 주세요.  
- 체험종료 이후에는 직원의 안내에 따라 장비를 반납해 주시기 바랍니다.  
- 이용 중 어지럼증, 근육경련, 구토감 등이 발생하면 손을 들어 직원에게 알려주세요.

## 프로그램별 신청방법

### 지역민과 함께하는 실감미디어 체험교실

#### 신청대상

- 지역민, 교직원, 학부생, 대학원생, 초·중·고교생

#### 운영기간

- 하계방학: 2023.7.31.(월) ~ 8.11.(금), 2주(10:00~17:00)

- 동계방학: 2024.1.8.(월) ~ 19.(금), 2주(10:00~17:00)

#### 신청 및 문의

- 체험신청: 인터넷 신청(<http://ksurv.kr/?b=24964>) 및 전화신청 (063-281-7240, 7243)

- 참여자 만족도 조사: <http://ksurv.kr/?a=42410>

- 체험문의: 전주교육대학교 초등교육연구원 (063-281-7242, 7240, 7246)



체험신청



만족도 조사

### 전국 초·중·고 학교(학생)를 위한 실감미디어 체험교실

#### 신청대상

- 초·중등학교 및 관련 교육기관(교육청 등)

#### 운영기간

- 년 중 신청을 통한 상시 운영

※ 평일: 09:30 ~ 17:30 (토·일, 공휴일 휴관)

#### 신청 및 문의

- 체험신청: 공문 및 전화신청(063-281-7240, 7243)

- 체험문의: 전주교육대학교 초등교육연구원 미래교육지원센터(063-281-7240, 7243)

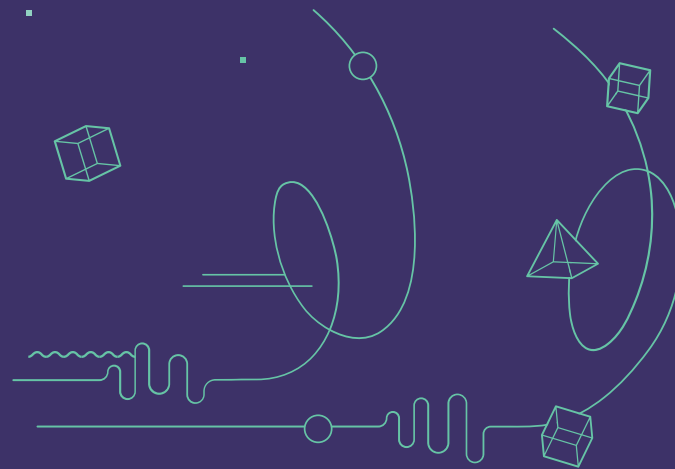
#### 시설 이용 시 유의사항

시설 이용 신청 시 이용 희망 일 최소 1일 전까지 신청  
당일 신청 및 운영 시간 외 시설 이용은 협의 후 이용가능

2023년 국립대학 육성사업

전주교육대학교 미래교육지원센터

## 실감미디어 (VR/AR/홀로렌즈) 체험교실



체험장소 | 전주교육대학교 교사교육센터 2층



전주교육대학교  
초등교육연구원 미래교육지원센터

## VR 알아보기!

### VR 영상 촬영 카메라

#### 리그 타입 카메라

- 동그란 틀에 여러 개의 렌즈를 달아 놓은 카메라
- 천장, 동, 서, 남, 북, 바닥을 촬영 가능
- 이 영상을 모두 합치면 사방모습이 담긴 영상을 제작 가능

#### 일체형 타입 카메라

- 넓은 범위를 담는 광각 렌즈가 1~2개 달려 있는 카메라
- 렌즈 1개로 넓은 범위를 촬영할 수 있기 때문에 렌즈가 많을 필요가 없음

### 스티칭

- 여러 대의 카메라로 찍은 영상을 하나로 합치려면, 겹치는 부분을 잘라내고 특정부분은 늘리는 작업을 말하며, 사진에서 색이나 모양이 일치하는 부분을 기준으로 컴퓨터로 자연스럽게 붙입니다.
- 하나로 합쳐진 VR 영상을 헤드셋을 통해 보면, 생생한 현장감을 느낄 수 있습니다.

### VR에 맞는 인터페이스



핸즈프리방식

구글 카드보드와 같이 스마트 폰을 사용하는 VR장치는 별도의 입력장치 마련하기 어렵기때문에 시선을 한 곳에 고정하고 있으면 메뉴가 선택되는 방식을 사용



컨트롤러 방식

플레이스테이션이나 엑스박스 같은 비디오 게임에 사용되는 컨트롤러 모양의 VR 전용 컨트롤러 사용



동작인식방식

물체의 거리를 감지하는 센서로 손 모양과 움직임을 읽어 명령을 내리는 인터페이스



음성인식방식

사람의 음성을 인식하는 기술로, 말 한마디로 VR세계에 명령어 전달 가능



BCI 기술

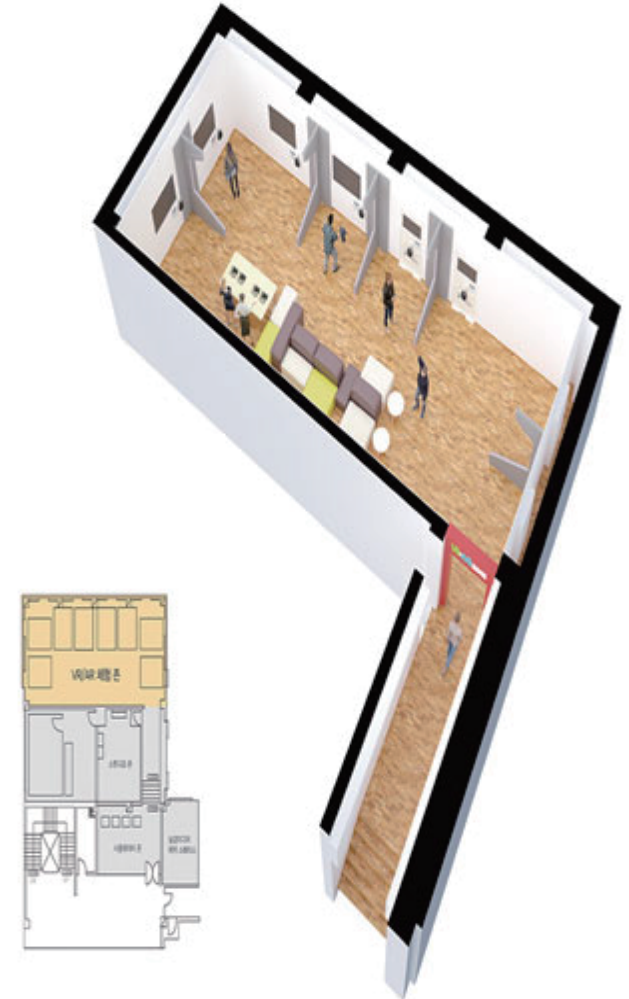
뇌와 컴퓨터를 연결하는 BCI(Brain Computer Inter-face)기술로 뇌파를 이용하는 인터페이스

## 시뮬레이터 존



- 3dof(축) 시뮬레이터를 이용하여 다양한 실감형 콘텐츠 이용가능
- 2인 동시 제어, 1인 개별 제어를 통한 다양한 체험 환경 구성 가능
- 트레드 밀을 이용하여 최대 몰입감 체험 가능

## VR/AR/홀로렌즈 체험 존



- 오쿨러스 리프트, 바이브, 키넥트를 이용하여 다양한 VR/AR콘텐츠 체험 가능
- 홀로렌즈를 이용하여 XR환경에서 실감 콘텐츠 체험 가능
- 피코를 통해 KT SuperVR 체험 가능