



(10) 월 (생활체육1) 프로그램 교육계획안

학교명	문정초등학교	구분	방과후 프로그램
수업일시	(화) 14:40~16:10 (목) 13:50~16:10	강사명	문인숙

차시	구분	일	10/8	일	화요일
1	주제	스펀지스틱을 이용한 놀이게임			
	학습내용	1.스펀지스틱을 잡고 달리기 릴레이게임 2.스펀지스틱을 무릎에 끼고 이어알리기 3.스펀지스틱으로 친구 발터치하기 게임			
	학습자료				
차시	구분	일	10/10	요일	목요일
2	주제	공피하기1,2,3단계 놀이			
	학습내용	1.민첩성 손발력 놀이게임으로 일렬로 공을 잡고서서 한사람씩 2.목표물을 향해 지나갈때 목표물까지 가지못 하게 맞추는 놀이			
	학습자료				
차시	구분	일	10/15	요일	화요일
3	주제	짐볼치기 운동			
	학습내용	1.눈 손협동 균형있는 놀이 게임으로 짐볼을 이용한놀이 2.탁구공을 던져주면 짐볼을 정확히 두손으로 잡고 치기			
	학습자료				
차시	구분	일	10/17	요일	목요일
4	주제	거미줄 놀이			
	학습내용	1.거미팁은 조끼를 입고, 2줄로마주 서기 2.거미팁은 줄넘기에 맞잡아, 거미줄 만들기 3.나머지는 한명씩 거미줄을 통과하는 놀이			
	학습자료				
차시	구분	일	10/22	요일	화요일
5	주제	고리 기차 피구			
	학습내용	1. 두팀으로 나누어 각팀은 외야 선수를 1명씩 정한다. 2.내야 선수는 고리를 잡아 서로 연결하여 기차를 만들 3.맨 앞 사람은 기관사 역할로 상대방에 공을던져 아웃시킴			
	학습자료				



차시	구분	일	10/24	일	목요일
6	주제	다람쥐 놀이게임			
	학습내용	1.가운데 홀라후프를 놓고 학생 수 보다 1개 적게 원마커를 배치 2.술래는 스틱을 들고 홀라후프 안에 위치한다..... 3.친구들은 다람쥐가 되어 도토리를 하나 들고 원마커 위에선다.. 4.술래는 ‘사냥꾼이다’ 라고 외치고 다람쥐를 잡으러 다닌다..... 5.다람쥐는 술래를피해 다음 원마커로 이동 술래가 터치하면 아웃			
	학습자료				
차시	구분	일	10/29	요일	화요일
7	주제	가위바위보 술래잡기			
	학습내용	1.곳곳에 멀리 퍼진 다음 놀이를 시작한다..... 2.선생님이 신호하면 자유롭게 친구를 만나러 댐 3.친구를 만나 가위바위보 하여 진사람은 앞에 나와 ‘팔벌려뛰기’ 동작을 3회 실시하여 반복하는 놀이			
	학습자료				
차시	구분	일	10/31	요일	목요일
8	주제	쥐와 고양이 놀이			
	학습내용	1.고양이 한명을 정한뒤, 나머지 쥐 학생들은 두 명씩 손을잡고 흩어짐 2.쥐들은 서로 손을 잡고 곳곳에 퍼진다음 놀이시작한다..... 3.고양이가 쥐를 잡으면 잡힌 쥐의 짝궁 쥐는 고양이가 되는 놀이게임.			
	학습자료				
차시	구분	일		요일	
	주제				
	학습내용				
	학습자료				
차시	구분	일		요일	
	주제				
	학습자료				