



1.문화의 의미

문화란 무엇인가?

우리 조상들은 왜 먹지 않을까?



따뜻한 미역국 한 그릇에는 어떤 의미가 담겨 있을까?



1. 생일날과 시험날이 겹칠 때 미역국을 먹을까? 말까?
2. 이러한 고민을 다른 나라 사람들도 할까?

어떤 색의 볼펜을 선택할 것인가?



오늘의 학습 주제

문화의 의미와 문화의 속성

문화의 의미

1. 좁은 의미: 특정 분야(예술), 더 세련되고 교양 있는 것, 더 진보한 것 등 예) 문화 행사, 문화인 등
2. 넓은 의미 : 한 사회 구성원이 공유하는 행동 양식이나 사고방식 등 생활 양식의 총체 예) 다문화 사회, 청소년 문화 등

아래 그림에서 문화로 볼 수 있는 것 을 모두 찾아보자.



예시 답안

①에서 교복을 입는 것, 가방을 메는 것, 등교 시간에 맞추어 학교에 가는 것,

②에서 수업 시간에 책상에 앉아 공부하는 것, 수업 시간 종료를 종으로 알리는 것,

③에서 급식을 먹기 위해 줄을 서는 것,

④에서 영화를 보는 것

다음 광고지에 나온 ‘문화’ 는 어떤 의미인가?



매달 마지막 수요일 '문화가 있는 날'에는
영화, 스포츠, 공연, 미술관, 박물관, 고궁 무료·할인 관람

‘문화가 있는 날’ 광고지

우리나라에서는 매월 마지막 주 수요일을 ‘문화가 있는 날’로 지정하여 영화관, 미술관, 박물관, 스포츠 시설, 문화재 등 전국의 주요 문화 시설들의 이용 요금을 할인하거나 무료로 하고 있는데, 이때 ‘문화’는 어떤 의미인가?

답: 공연이나 예술 등 특정 분야를 가리킴

문화의 속성

• 문화적인 것	• 비문화적인 것
<ul style="list-style-type: none">• 후천적 학습된 것• 지속적인 것• 다수의 공유된 것	

1. 공유성
2. 학습성
3. 축적성
4. 변동성
5. 전체성(총체성)

문화의 공유성

- 1) 의미: 문화는 한 사회의 구성원이 공통으로 가지는 생활 양식임.
- 2) 영향: 같은 사회 구성원 간에 서로 **행동을 이해하고 예측**할 수 있게 하며, 원만한 사회생활을 가능하게 함.

문화의 학습성

- 1) 의미: 문화는 타고나는 것이 아니라 사회화 과정을 통해 후천적으로 배우는 생활 양식임. → 생물학적 특징처럼 학습되지 않은 것은 문화가 아님.
- 2) 전제: 사람은 문화를 학습할 수 있는 능력을 가지고 태어남.

문화의 학습성



배변은 모든 인간에게 나타나는 자연스러운 생리 현상으로 문화가 아니다. 그러나 **배변하는 방식**은 후천적으로 학습되는 것으로 사회에 따라 다른 모습으로 나타날 수 있다. 제시된 그림은 물의 사용을 최소화하는 친환경적 화장실(생태 뒤탔)을 표현한 것으로, 최근 귀농인 등을 중심으로 시도되고 있다.

문화의 축적성

- 1) 의미: 문화는 한 세대에서 다음 세대로 전승되고 새로운 요소가 추가되기도 하면서 풍부해짐.
- 2) 전제: 인간은 문화 전승 수단인 말과 문자를 사용함.

문화의 변동성

- 1) 의미: 문화는 고정되어 있지 않고 끊임없이 변화함.
- 2) 전제: 기존의 문화 요소가 사라지거나 새로운 문화 요소가 나타날 수 있음.

문화의 변동성



18세기 조선 시대 화가 김홍도가 그린
「서당」

과거와 오늘날의 교육 활동은 여러 가지 측면에서 달라서 문화의 변동성을 잘 보여 준다. 먼저 교육 공간이 서당에서 학교로 바뀌었고, 교육 수단도 책뿐이던 상황에서 다양한 매체로 확장되었다. 또한, 과거에는 교사(훈장)와 학생의 관계가 엄격한 수직적 관계였지만, 오늘날에는 상호 존중이 요구되고 있다. 그리고 서양식의복을 주로 입고 일반적으로 상투를 틀지 않는 오늘날과 달리 18세기에는 모든 사람이 한복을 입었고, 훈인을 하면 상투를 틀었다.

문화의 전체성[총체성]

- 1) 의미: 문화를 구성하는 요소들은 상호 유기적 관계를 유지하면서 하나의 전체를 이루고 있음.
- 2) 영향: 문화를 구성하는 한 요소의 변화는 다른 요소의 연쇄적 변화를 가져오게 됨.

갑~무는 각각 어떤 문화의 속성을 이야기하고 있는지 말해 보자.

갑: 공유성

을: 학습성

병: 축적성
변동성

정: 변동성

무: 전체성

갑 우리나라 사람들은 명절에 가족들이 모이면 자연스레 윷놀이하며 즐겁게 지내지. 윷놀이는 어른이나 아이 할 것 없이 모두가 즐기는 놀이야.

을 맞아. 윷놀이는 놀이 규칙이 쉬워서 어린아이도 몇 번만 설명해 주면 쉽게 이해할 수 있어.

병 윷놀이 같은 전통 놀이는 세대를 이어 계속해서 전해지지. 놀이법도 새로운 방식이 추가되곤 해. 애초에는 ‘도·개·걸·윷’ 네 낱수밖에 없었는데 ‘모’가 나중에 추가되었고, 요즘에는 ‘백도’가 추가되어 낱수가 여섯 가지로 늘어났지.

정 윷의 재료도 달라졌어. 예전에는 나무토막을 다듬어서 만들었는데 요즘에는 공장에서 플라스틱으로 만들기도 하지.

무 윷놀이는 원래 정월에 즐기는 마을 축제의 일부였대. 윷판은 농토를, 윷말이 윷판을 돌아 나오는 것은 계절의 변화를 상징해서 풍년을 기원하는 소망이 담겨 있다고도 해.



생활 속에서 문화의 속성이 나타난 사례를 찾아보자.

- 공유성: 한국인들은 설날에 주로 떡국을 먹는다.
- 학습성: 우리나라에서 오래 산 미국인이 직접 김치를 담가 먹는다.
- 축적성: 오늘날의 온돌은 우리 민족의 지혜가 쌓여 온 결과이다.
- 변동성: 과거에는 간장 떡볶이가 일반적이었지만, 오늘날에는 고추장 떡볶이가 대표적 모습이 되었다.
- 전체성: 스마트폰의 보편화는 정치, 경제, 문화 등 우리 사회 전반에 걸쳐 큰 변화를 가져왔다.

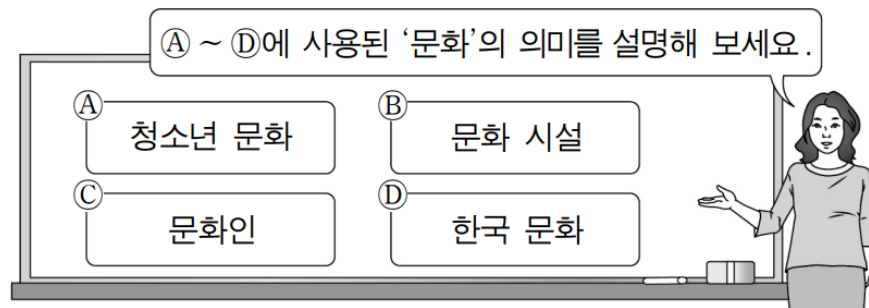
확인 학습

1 밑줄 친 ㉠, ㉡에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?

우리는 일상생활에서 문화라는 말을 자주 사용하는데, 그 의미는 다양하다. 한국 문화, 전통문화 등에서 ㉠ 문화는 한 사회의 구성원이 공유하는 의식주, 가치 및 규범 등과 관련한 행동 양식이나 사고방식 등을 지칭한다. 이에 영국의 인류학자 타일러는 문화를 ‘지식, 신앙, 예술, 도덕, 법률, 관습, 기타 사회 구성원으로서 인간이 획득한 모든 능력이나 습성의 복합적 전체’라고 정의하였다. 한편 문화 행사, 문화생활 등 공연이나 예술 분야에 관련된 것을 지칭하는 의미에서 ㉡ 문화라는 말을 사용하기도 한다.

- ① ㉠은 한 사회의 생활 양식 그 자체를 의미한다.
- ② ㉡은 ‘문화인’에서 사용된 문화와 같은 의미이다.
- ③ 후천적으로 학습된 행동은 ㉠과 ㉡에 모두 포함된다.
- ④ ㉠은 넓은 의미의 문화, ㉡은 좁은 의미의 문화에 해당한다.
- ⑤ 배가 고프면 배에서 소리가 나는 것은 ㉠에 속하지만, ㉡에는 속하지 않는다.

16. 교사의 질문에 대한 학생의 답변으로 옳은 것은?



- ① ㉠의 '문화'는 교양이나 예술과 같이 세련된 행동 양식만을 의미합니다.
- ② ㉡의 '문화'는 인간의 모든 행동을 의미합니다.
- ③ ㉢의 '문화'는 ㉠과 달리 평가적 의미가 포함되어 있습니다.
- ④ ㉣의 '문화'는 ㉡과 달리 후천적으로 학습된 행동을 의미합니다.
- ⑤ ㉣의 '문화'는 ㉢과 달리 좁은 의미로 사용되었습니다.

확인 학습

4. (가), (나)에 부각된 문화의 속성에 대한 진술로 옳은 것은?

공유성 (가) 뜨거운 국물을 마시고 시원하다고 말하는 것의 의미를 한국 사람들은 이해하지만 외국인들은 의아해 한다.

전체성 (나) 세탁기 등의 발명으로 가사 노동 부담이 줄어들자 여성의 사회 진출이 활발해지고 사회적 지위도 향상되었다.

- ① (가) - 문화는 지속적으로 변화한다.
- ② (가) - 문화는 새로운 요소가 추가되어 점점 풍부해진다.
- ③ (나) - 문화는 상징을 통해 후천적으로 학습된다.
- ④ (나) - 문화는 타인의 행동을 예측할 수 있게 한다.
- ⑤ (나) - 문화는 각 요소들이 연관된 하나의 체계이다.

16. 밑줄 친 ㉠~㉣에 대한 설명으로 옳은 것은?



배트 플립(bat flip)은 야구 경기에서 타자가 홈런을 친 후 ㉠야구 방망이를 던지는 동작으로 자신의 타격을 과시하거나 기쁨을 표현하는 것이다. ㉡배트 플립이 한국 야구에서는 일종의 볼거리로 여겨지지만, 미국 야구에서는 홈런 맞은 투수를 자극하는 행위로 간주되어 금지시된다. 몇 년 전 미국 언론을 통해 한국의 다양한 배트 플립 영상이 소개되어 ㉢한국의 독특한 야구 문화가 화제가 되었다. ㉣미국 야구에 익숙한 사람이라면 한국의 배트 플립 문화가 놀랍고 신기할 수밖에 없었다. 그런데 요즘 미국에서도 배트 플립을 하는 선수가 늘어나면서 이에 대한 여러 반응이 나오고 있다. ㉤배트 플립을 부정적으로 보는 사람이 여전히 많지만, 자기 표현에 익숙한 젊은 세대 중 일부는 우호적인 반응을 보이기도 한다.

- ① ㉠은 비물질문화에 해당한다.
- ② ㉡에는 문화의 총체성이 부각되어 있다.
- ③ ㉢에서 ‘문화’는 넓은 의미로 사용되었다.
- ④ ㉣에는 문화의 변동성이 부각되어 있다.
- ⑤ ㉤은 문화 지체의 사례에 해당한다.