



돌봄 교실 특강 프로그램 지도 계획		결재	담당	교감
			김주영	
프로그램명	신체놀이	지도 강사	김 정미	
수강 대상	1학년~2학년	강의실	놀이 활동실	
지도 요일	수요일~금요일	지도 시간	주 1회 / 2시간	
			총 주 3회 / 6시간	
지도 기간	2024년 03월 04일 - 2025년 02월 27일 (총 50차시)			
지도목표	가. 놀이를 통해 소통에 즐거움을 알고, 자신감을 가질 수 있다. 나. 규칙과 질서를 지키며 공동체 의식을 갖게 되며 창의력, 상상력을 높여 준다. 다. 또래와의 상호작용함으로써 규칙을 정하고 자신 생각을 조절할 수 있다.			
차시별 지도 계획				
차시	주 제	학 습 내 용		준비물
1	오른발, 왼발, 콩콩콩	노래 부르며 친구를 만나 가위바위보를 겨루어 진 사람은 이긴 사람 뒤에 선다.		
2	한걸음 술래	순발력과 민첩성 놀이로 술래가 '한발'외치면 한발만 움직여 도망간다.		
3	얼음땡	"얼음"을 외치면 술래가 칠 수 없고, 다른 사람이 "땡"을 해 주면 다시 움직일 수 있다.		
4	수건들리기	동그랗게 둘러앉아 간단한 노래를 하면 술래는 앉은 사람들을 돌다가 살며시 수건을 논다.		수건
5	세 번 돌고 절하기	균형감각 민첩성을 기르고, 운동능력을 키운다.		
6	꼬리잡기 술래	가위바위보로 술래, 머리, 꼬리를 정하고, 술래가 꼬리를 잡는다.		꼬리 끈
7	꽃봉오리 술래잡기	술래가 다가오며 꽃을 외치고 두 명의 친구가 와서 봉오리 외치며 풀어준다.		
8	그물 술래잡기놀이	술래가 그물이 되어 물고기가 된 다른 사람들을 잡는다.		
9	닭잡기 놀이	닭과 너구리 역할을 정한 뒤 너구리가 원 안에 있는 닭을 잡는 놀이다.		
10	미안해! 괜찮아! 달리기	수비 팀과의 가위바위보 대결에서 공격이 이기거나 졌을 때 서로 위로와 격려를 나누는 달리기		반환점
11	돌고-위-아래로- 통과	3명이 짝이 되어 '돌고-위로-아래로-통과'를 가장 먼저 끝내면 칭찬받는 협력 놀이다.		
12	더해봐! 가위바위보	가위바위보 승패와 관계없이 가위바위보 숫자를 더해 빨리 말하는 친구가 이기는 놀이다.		
13	꽃 찾기 놀이	노래로 응답하며 가위바위보를 해 이기면 상대방 사람을 한명씩 데려온다.		
14	어미새끼 놀이	팀을 나누어 어미는 가위바위보를 새끼는 목적지를 돌아오면 승리한다.		
15	비석치기	세워 놓은 돌이나 나무토막을 비석으로 삼아 쓰러뜨린다.		나무비석
16	사방치기	망을 던져 놓고 번호대로 갔다 오면서 망을 주워 온다.		
17	'체인지-룸'	'체인지-룸'이라고 말하면 빨리 비어 있는 원마커를 찾아가야 하는 놀이다.		원마커
18	앉은뱅이	술래에게 붙잡힐 염려가 있을 때에는 그 자리에 앉아버리면 잡히지 않은 놀이다.		
19	스트레치 가위바위보	짝과 가위바위보 대결을 통해 다리 스트레칭을 제대로 하게 되는 놀이다.		
20	노른자-흰자-계란프라이	술래가 노른자, 흰자, 계란프라이를 말하면 그에 따라 새로운 친구를 만나게 되는 놀이		

차시	주 제	학 습 내 용	준비물
21	원마커 따먹기	같은 팀원이 던져준 빈백을 직접 받으면 밟고 선 원마커를 획득하는 놀이로 던지고 받기 기능을 재미있게 익힐 수 있는 놀이다.	원마커
22	돼지씨름	두 사람이 마주 앉아 양손을 무릎 아래로 잡고 넘어 지거나 손이 풀리면 진다.	
23	토끼 찾기	술래는 호랑이가 되어 자기 등을 쿡 찌른 토끼를 찾는다.	
24	허수아비	술래는 허수아비가 되어 가만히 지나가는 사람을 와락 잡는다.	
25	닭싸움	상대편이 들어 올린 발을 땅에 닿게 한다.	
26	대문놀이-1,2	협동심과 질서인식을 배우며 리듬감을 익힌다.	
27	포수 놀이	종이쪽지에 적힌 역할을 하는 놀이로, 포수가 된 사람은 술래가 되어 임금의 명령을 받는데, 나머지 사람들이 무슨 동물인지 잘 맞춰야 한다.	종이 카드
28	고! 스톱! 주사위 윷놀이	자신 있으면 '고', 불길하면 '스톱'을 외쳐라! 점수 합계가 30점이 넘으면 이기는 윷놀이이다.	주사위 공
29	협동 제기올리고 받기	협동 제기 올리고 받기를 통해 규칙을 정하고 친구를 도와주며 놀이한다.	제기, 판
30	안경놀이	안경알 안에 있는 사람을 손으로 채이며 잡는 술래놀이이다.	
31	졌다, 달려!	가위바위보에서 질 때마다 양쪽 영역을 번갈아 달리게 되는 놀이로 심폐 지구력을 기를 수 있는 달리기다.	
32	운수대통 주사위 달리기	주사위를 던져 나온 숫자에 해당하는 콘을 넘어뜨리는 방법으로 6개 콘을 먼저 넘어뜨리면 운수 대통하는 달리기다.	주사위 공
33	공전달하기	일렬로 선 후 1~4번까지 전달하고 1번은 다시 4번 뒤에 서서 전달하며 공을 계속 뒤로 전달해서 먼저 도착점에 도착하면 만세를 외친다.	피구 공
34	댄스&운동 가위바위보	선생님과 가위바위보 대결에서 이긴 학생만 춤을 춘 뒤 다른 코너로 이동하고, 비기거나 지면 운동을 하게 되는 놀이다.	
35	번호대로 달리기	정해진 번호가 불리면 자기가 속한 줄을 한바퀴 돌아 누가 먼저 달리는지 겨룬다.	
36	나비 잡기	술래가 두 손을 맞잡고 '그물'이 되어, 다른 사람들 '나비'를 잡는다.	
37	8자놀이	땅에 그려 놓은 8자 안에서 술래를 피하며 시작정 안	
38	햄버거 술래	술래에게 태그 된 친구 양쪽에 눕거나 엎드려 햄버거를 만들면 살릴 수 있는 협력 술래 놀이다.	
39	편 스틱 이어달리기	편 스틱을 잡고 팀 전체가 릴레이로 진행하여 노는 놀이이다.	편 스틱
40	고무줄을 넘어라	고무줄을 뛰어 넘어 단계를 통과하는 놀이다.	고무줄
41	말 잇기	단어 낱말을 이어가며 기억을 잘 하며 논다.	
42	풍선을 지켜라	자유롭게 돌아다니며 가위바위보하여 이기면 풍선을 가져간다.	풍선
43	탁구공 옮기기	팀 전체가 길게 한 줄로 서서 판을 이용해 탁구공을 옮기는 놀이다.	수저, 탁구공
44	꼬리잡기	팀 줄 마지막에 달린 풍선 꼬리를 잡아라!	
45	왕과 신하	가위바위보에 이긴 친구는 왕, 진 친구는 신하가 되어 신하가 왕을 모시고 다니는 놀이다.	
46	대형 윷놀이	'윷놀이'의 규칙과 방법을 익혀 우애와 화목을 도모하며 인내심을 길러준다.	대형윷
47	애교 가위바위보	최대한 귀여운 동작과 애교 넘치는 자세로 즐기는 가위바위보 놀이다.	
48	여우놀이	여우를 정하고, 여우와 다른 사람들이 노래로 묻고 답하는 놀이다.	
49	닷지비 피구	닷지비를 던지거나 피할 때 아웃되는 놀이다.	닷지비
50	주사위 공던져 팔찌획득	주사위를 굴러 나오는 숫자를 해당되는 번호는 나와 던져 맞추며 하는 놀이다.	공, 팔찌