#### 다. 강좌별 강의 계획서

#### 1 강의 계획서 (강좌: 파이썬 활용 프로그래밍)

대 학 명	전남대	<u></u> 학교	담당학과	소프트웨어 중심대학 사업단		
대표교수			담당교수	<u> </u>	00	
연락처	062-530-5360		보조강사	이○○, 나○○, 정○○, 조○		<b>조</b> ○
강 좌 명	파이썬 활용 :	프로그래밍	총시수		20시간	
 운영기간	7.25(화) ~		강의장소		<u> </u>	
	화, 수		강의시간		~17:00	
0 1		•				파이썬과
학습목표	컴퓨터과학의	개념과 원	년리를 바탕 <u>의</u>	으로 실생활 및 다양힌 역과 컴퓨터 사고력 신 <sup>7</sup>	학문 분야	의 문제를
				· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·		
강의방법	실습					
준비물	컴퓨터					
회 차	강의일자	-1 191-1	<u> 강의</u>	<u>내용</u>	담당교수	보조강사
1	7.25.(화)	● <b>파이썬의</b> 파이썬 설	]치/ 파이참 /	설치/ · 변수 사용	윤()()	4명
2	7.25.(화)			<u>그</u> 램 작성 문자열, 부울	윤()()	4명
3	7.25.(화)	● <b>연산자로</b> · 산술연산자	<b>계산해 보자</b> /비교 연산자/ ·	논리 연산자/ 관계 연산자	윤()()	4명
4	7.25.(화)	· 비트 바이	트 진수 변환/·	비트연산자/ 관계 연산자	윤()()	4명
5	7.25.(화)	• 연산자를	이용한 다양형	한 응용 문제 해결	윤()()	4명
6	7.25.(화)	· 단순 if문	<b>가져 실행해 보</b> /·중첩 if둔	! / · 다중 if문	윤()()	4명
7	7.25.(화)	· 다중 if문 · 조건을 통	통해 다양한 응	용문제를 해결해 보자	윤()()	4명
8	7.26.(수)	●여러 번	반복하는 일을	· 하자./ · for문	윤()()	4명
9	7.26.(수)	· while문 ,	/ · break/ c	ontinue	윤()()	4명
10	7.26.(수)	· 중첩 for-	문 /·break,	/ continue	윤()()	4명
11	7.26.(수)			용문제를 해결해 보자	윤()()	4명
12	7.26.(수)	● <b>함수들 동</b> · 함수 정의 · 함수의 종	<b>序해 일처리를</b> ]/호출 / · 인 <sup>E</sup> 류	<b>짜임새있게 해 보자.</b> 수/매개변수/반환값	윤()	4명
13	7.26.(수)			폴트함수/ 키워드 함수	윤()()	4명
14	7.26.(수)			제를 해결해 보자	윤()()	4명
15	7.27.(목)	● <b>데이터를</b> · 리스트 인 · 리스트 관	<b>묶어보자</b> 1덱싱과 슬라여 면 함수들/· 다양	기성 당한 응용문제 해결해 보자	윤()()	4명
16	7.27.(목)	●텍스트를	처리해 보자	]메일 주소를 분석해보자	윤()	4명
17	7.27.(목)	● <b>넘파이로</b> · 리스트와 · 넘파이 연	<b>수치데이터</b> 넘파이 차이전 1산과 인덱싱/	<b>처리해 보자</b> 털 (슬라이싱	윤()()	4명
18	7.27.(목)	● <b>차트를</b> 명 · 리스트와 · 넘파이 연	<b>벗지게 그려보</b> 넘파이 차이전 1산과 인덱싱/	<b>자</b> 점 (슬라이싱	윤()()	4명
19	7.27.(목)		<b>허리해 보자/</b> H프, 선그래프	· 데이터 시각화 , 산포도	윤()	4명
20	7.27.(목)	●파일 입출	<b>출력</b> · 파일 읽	기 / · 파일 쓰기	윤()()	4명

#### 2 강의 계획서 (강좌: 일상 생활 속 생생 과학 실험)

	7 7 7 7	0러	0 0년 -	1 00 47 20			
대 학 명	전남대	학교	담당학과	물리학과			
대표교수			담당교수	김(	김○○		
연락처	052-530-0858		보조강사	김○○, 김○○, 이○○, 전○○			
강 좌 명	일상 생 생생 과 <sup>학</sup>		총 시 수	3일 총	20시간		
운영기간	8.9(수) ~ 8	3.11.(금)	강의장소	호남고등학	l교 (정 <del>읍</del> )		
강의요일	수, 목	, 금	강의시간	09:00-	~17:00		
학습목표	직접 해보는	과학 실험	을 통해 숨겨	진 본인의 탐구 능력을	 을 향상시키고	그자 한다.	
	과학실험 및	토의					
준비물	필기구						
회 차	강의일자		강의	내 <del>용</del>	담당교수	보조강사	
1	8.9.(수)	오리엔테이	이션		김○○	4명	
2	8.9.(수)	협동 과학	<del> </del>   1		김○○	4명	
3	8.9.(수)	검은 불꽃(본다는 것과 색깔)			김○○	4명	
4	8.9.(수)	검은 불꽃(본다는 것과 색깔)			김○○	4명	
5	8.9.(수)	구슬 롤러코스터의 사라진 에너지			김○○	4명	
6	8.9.(수)	구슬 롤러	코스터의 시	사라진 에너지	김○○	4명	
7	8.10.(목)	내 손안의	] 전기(위험	한 10000V ??)	김○○	4명	
8	8.10.(목)	내 손안의	] 전기(위험	한 10000V ??)	김○○	4명	
9	8.10.(목)	초전도체9	의 신비		김○○	4명	
10	8.10.(목)	초전도체9	의 신비		김○○	4명	
11	8.10.(목)	서서히 삐	<b>가</b> 져드는 물도	H O	김○○	4명	
12	8.10.(목)	서서히 삐	h져드는 물도	ਮ ੦	김○○	4명	
13	8.10.(목)	협동 과학	12		김○○	4명	
14	8.11.(급)	액체 산소	<u> </u>		김○○	4명	
15	8.11.(급)	액체 산소	<u> </u>		김○○	4명	
16	8.11.(급)	빛으로 전	]달하는 비달	밀 암호	김○○	4명	
17	8.11.(금)	빛으로 전	]달하는 비달	밀 암호	김○○	4명	
18	8.11.(금)	렌즈로 보	L는 마이크 <u>-</u>	로 세상	김○○	4명	
19	8.11.(금)	렌즈로 보	L는 마이크 <u>-</u>	로 세상	김○○	4명	
20	8.11.(급)	보충 활동	를 및 마무리		김○○	4명	

### 3 강의 계획서 (강좌: 생활 속 경혈학 및 한약재 이야기)

대 학 명	한의과	 대학	담당학과	한의	예과	
대표교수	062 200	0022	담당교수	김(	김○○	
연락처	063-290-9033		보조강사	김○○,	<b>송</b> ○○	
강 좌 명	생활 속 경 한약재 (		총 시 수	3일 총	20시간	
운영기간	7.24.(월) ~	7.26.(수)	강의장소	한별고 <del>등</del> 학	학교 ( <del>완주</del> )	
강의요일	월, 화	, 수	강의시간	09:00	~17:00	
학습목표	한의학의 기분	본 개념 및	내용 이해히	-7]		
강의방법	강의 및 실선	<u> </u>				
째및권물	교재 및 준비	미물 없음				
회 차	강의일자		강의	내용	담당교수	보조강사
1	7.24.(월)	한의사와	한의대 소기	H	김○○	2명
2	7.24.(월)	한의과대학	학 교육과정	소개	김○○	2명
3	7.24.(월)	한의사에	대한 Q&A		김○○	2명
4	7.24.(월)	경혈학이	경혈학이란?			2명
5	7.24.(월)	생활 속	생활 속 경혈학1			2명
6	7.24.(월)	생활 속	생활 속 경혈학2			2명
7	7.24.(월)	생활 속	생활 속 경혈학3			2명
8	7.25.(화)	본초학이	란?		김○○	2명
9	7.25.(화)	한방 연고	L 만들기1		김○○	2명
10	7.25.(화)	한방 연고	L 만들기2		김○○	2명
11	7.25.(화)	한방 연고	L 만들기3		김○○	2명
12	7.25.(화)	한방 연고	L 만들기4		김○○	2명
13	7.25.(화)	한방 연고	L 만들기5		김○○	2명
14	7.25.(화)	한방 연고	L 만들기6		김○○	2명
15	7.26.(수)	유용한 한	·약재 이야기	']	김○○	2명
16	7.26.(수)	한약재를	이용한 청	 만들기1	김○○	2명
17	7.26.(수)	한약재를	이용한 청	만들기2	김○○	2명
18	7.26.(수)	한약재를 이용한 청 만들기3			김○○	2명
19	7.26.(수)	한약재를	이용한 청	만들기4	김○○	2명
20	7.26.(수)	한약재를	이용한 청	만들기5	김○○	2명

## 4 강의 계획서 (강좌: 인공지능 이해 및 활용)

대 학 명	우석대	학교	담당학과	정보보	안학과	
대표교수	000 000	1001	담당교수	백(	백()()	
연락처	063-290	) <del>-</del> 1221	보조강사	김○○,	김○○, 김○○	
 강 좌 명	인공지능 이		총시수		 20시간	
운영기간	7.24.(월) ~		강의장소	-	교 (완주)	
강의요일	월, 화	, 수	강의시간	09:00	~17:00	
학습목표	- 인공지능 기	]술의 개념을	학습한다	다양한 문제를 해결한다	}	
강의방법	- 인공지능 2 - 인공지능 2			방법에 대한 실습		
ᇓ및권물	교재 및 준비					
 회 차	강의일자		강의	내용	담당교수	보조강사
1	7.24.(월)	인공지능에 - 인공지능	대한 이해 은 어떻게 발 <sup>2</sup>	전되어 왔나	윤()()	2명
2	7.24.(월)		기술전쟁(GAFA	vs BATH)	윤()	2명
3	7.24.(월)	인공지능에 - 인공지능	대한 이해 의 교육사례외	· 챗봇	윤()()	2명
4	7.24.(월)		민공지능 개발 남지를 이용한	하기 인공지능 프로그램 개발	최○○	2명
5	7.24.(월)		민공지능 개발 남지를 이용한	하기 인공지능 프로그램 개발	최○○	2명
6	7.24.(월)		민공지능 개발 고델 학습과 인	하기 [공지능 프로그램	최○○	2명
7	7.24.(월)		민공지능 개발 분석과 인공지		최○○	2명
8	7.25.(화)	인공지능과 - 인공지능	수학 의 과거와 현	ξ <b>Ή</b>	백()()	2명
9	7.25.(화)	인공지능과 - 인공지능			백()()	2명
10	7.25.(화)	인공지능과		한 수학	백()()	2명
11	7.25.(화)	인공지능 입 - 앱인벤터	법 제작 소개, 안녕 야	용이 앱 제작	이○○	2명
12	7.25.(화)	인공지능 역 - 언어번역			0)00	2명
13	7.25.(화)	인공지능 입 - 기계학습			0)00	2명
14	7.25.(화)	인공지능 인 - 기계학습		상인식 앱 제작	0)()()	2명
15	7.26.(수)	아두이노를	활용한 인공	지능 알고리즘 기초	김○○	2명
16	7.26.(수)			이능 알고리즘 기초	김○○	2명
17	7.26.(수)			지능 알고리즘 기초	김00	2명
18	7.26.(수)			지능 알고리즘 기초	김○○	2명
19	7.26.(수)			지능 알고리즘 기초	김○○	<u> 2명</u>
20	7.26.(수)	아누이노들	활용한 인공	이능 알고리즘 기초	김○○	2명

5 강의 7	계획서 (강조	와: 응급처치	실습)				
대 학 명	전북	대학교	담당학과	7	간호학과		
대표교수		<b>50</b> 44 <b>50</b>	담당교수	박○○, 노○○			
연락처	063-2	063-270-4478		김○○,	유○○, 김(	00	
강 좌 명	응급초	· 기 실습	총 시 수	3일	총 20시간		
운영기간	7.25.(화)	~ 7.27.(목)	강의장소	장 <u>-</u>	수고 <del>등</del> 학교		
강의요일	화,	수, 목	강의시간	10	:00~17:00		
학습목표		일상생활 속에서 경험할 수 있는 상황별 응급처치법과 기본적인 생명구조술을 배우고 실습해 볼 수 있는 기회를 통하여 응급처치 및 생명구조술을 습득함을 목표로 한다.					
강의방법	이론 및 실습						
ᇓ및원물	자체 제작한 교재 배부 예정으로 수강생은 별도 준비물 없음						
=1 =1	71 01 01 -1	강의내 <del>용</del>					
회 차	강의일자		강의내용		담당교수	보조강사	
의 자 1	강의일자	☑ 강좌 소개 및 ☑ 응급처치란?			담당교수	<b>보조강사</b> 3명	
	강의일자	☑ 응급처치란? ☑ 응급처치에 □	교수 소개		담당교수		
1	강의일자 7.25.(화)	☑ 응급처치란?	교수 소개 대한 이해와 법률 해부학 용어		담당교수 박○○	3명	
1 2		<ul> <li>☑ 응급처치란?</li> <li>☑ 응급처치에 □</li> <li>☑ 응급처치 및</li> <li>❖ 빙고게임 속</li> <li>☑ 상황별 응급차</li> </ul>	교수 소개 대한 이해와 법률 해부학 용어 용어를 찾아라!!! 처치 I			3명	
1 2 3		<ul> <li>☑ 응급처치란?</li> <li>☑ 응급처치에 □</li> <li>☑ 응급처치 및</li> <li>❖ 빙고게임 속</li> <li>☑ 상황별 응급차</li> <li>1) 출혈의 종류</li> </ul>	교수 소개  대한 이해와 법률 해부학 용어 용어를 찾아라!!!  처치 I 및 응급처치법			3명 3명 3명	
1 2 3 4 5 6		<ul> <li>☑ 응급처치란?</li> <li>☑ 응급처치에 대표</li> <li>☑ 응급처치 및</li> <li>❖ 빙고게임 속</li> <li>☑ 상황별 응급차</li> <li>1) 출혈의 종류</li> <li>2) 염좌 및 골절</li> <li>3) 쇼크 응급처</li> </ul>	교수 소개  대한 이해와 법률 해부학 용어 용어를 찾아라!!! 처치 I 및 응급처치법 설의 응급처치법 치법	!		3명 3명 3명 3명	
1 2 3 4 5		<ul> <li>☑ 응급처치란?</li> <li>☑ 응급처치에 대표</li> <li>☑ 응급처치 및</li> <li>❖ 빙고게임 속</li> <li>☑ 상황별 응급차</li> <li>1) 출혈의 종류</li> <li>2) 염좌 및 골절</li> <li>3) 쇼크 응급처</li> <li>❖ 상황별 응급차</li> </ul>	교수 소개  대한 이해와 법률 해부학 용어 용어를 찾아라!!! 러치 I 및 응급처치법 설의 응급처치법 치법 처치I 시뮬레이션	!		3명 3명 3명 3명 3명 3명	
1 2 3 4 5 6		<ul> <li>☑ 응급처치란?</li> <li>☑ 응급처치에 대표</li> <li>☑ 응급처치 및</li> <li>❖ 빙고게임 속</li> <li>☑ 상황별 응급차</li> <li>1) 출혈의 종류</li> <li>2) 염좌 및 골절</li> <li>3) 쇼크 응급처</li> </ul>	교수 소개  대한 이해와 법률 해부학 용어 용어를 찾아라!!! 처치 I 및 응급처치법 설의 응급처치법 치법 처치I 시뮬레이션 처치 II	!		3명 3명 3명 3명 3명 3명 3명	
1 2 3 4 5 6 7		<ul> <li>☑ 응급처치란?</li> <li>☑ 응급처치에 □</li> <li>☑ 응급처치 및</li> <li>❖ 빙고게임 속</li> <li>☑ 상황별 응급차</li> <li>1) 출혈의 종류</li> <li>2) 염좌 및 골절</li> <li>3) 쇼크 응급처</li> <li>❖ 상황별 응급차</li> <li>☑ 상황별 응급차</li> <li>☑ 상황별 응급차</li> </ul>	교수 소개  대한 이해와 법률 해부학 용어 용어를 찾아라!!! 러치 I 및 응급처치법 설의 응급처치법 처법 처치I 시뮬레이션 러치 II 치법 응급처치법	!		3명 3명 3명 3명 3명 3명 3명 3명	
1 2 3 4 5 6 7		<ul> <li>☑ 응급처치란?</li> <li>☑ 응급처치에 대표</li> <li>☑ 응급처치 및</li> <li>❖ 빙고게임 속</li> <li>☑ 상황별 응급차</li> <li>1) 출혈의 종류</li> <li>2) 염좌 및 골절</li> <li>3) 쇼크 응급처</li> <li>❖ 상황별 응급차</li> <li>☑ 상황별 응급차</li> <li>☑ 상황별 응급차</li> <li>1) 외상 응급처</li> <li>2) 두부외상 시</li> <li>3) 화상 응급처</li> </ul>	교수 소개  대한 이해와 법률 해부학 용어 용어를 찾아라!!! 처치 I 및 응급처치법 설의 응급처치법 처법 처치 I 시뮬레이션 처치 II 치법 응급처치법 치법 응급처치법	! 실습		3명 3명 3명 3명 3명 3명 3명 3명	
1 2 3 4 5 6 7 8	7.25.(화)	<ul> <li>☑ 응급처치란?</li> <li>☑ 응급처치에 대표</li> <li>☑ 응급처치 및</li> <li>❖ 빙고게임 속</li> <li>☑ 상황별 응급차</li> <li>1) 출혈의 종류</li> <li>2) 염좌 및 골절</li> <li>3) 쇼크 응급처</li> <li>❖ 상황별 응급차</li> <li>☑ 상황별 응급차</li> <li>☑ 상황별 응급차</li> <li>1) 외상 응급처</li> <li>2) 두부외상 시</li> <li>3) 화상 응급처</li> <li>4) 치아 손상 및</li> </ul>	교수 소개  대한 이해와 법률해부학 용어 용어를 찾아라!!!  처치 I 및 응급처치법 설의 응급처치법 처법 처치 I 시뮬레이션 처치 II 치법 응급처치법 치법 등급처치법 치법 이 가해진 경우 경우	! 실습	박○○	3명 3명 3명 3명 3명 3명 3명 3명 3명 3명	
1 2 3 4 5 6 7 8 9	7.25.(화)	<ul> <li>☑ 응급처치란?</li> <li>☑ 응급처치 및</li> <li>❖ 빙고게임 속</li> <li>☑ 상황별 응급차</li> <li>1) 출혈의 종류</li> <li>2) 염좌 및 골증</li> <li>3) 쇼크 응급처</li> <li>❖ 상황별 응급차</li> <li>산 상황별 응급차</li> <li>1) 외상 응급처</li> <li>2) 두부외상 시</li> <li>3) 화상 응급처</li> <li>4) 치아 손상 및</li> <li>5) 복부에 충격</li> <li>6) 개에게 물린</li> </ul>	교수 소개  대한 이해와 법률 해부학 용어 용어를 찾아라!!! 처치 I 및 응급처치법 설의 응급처치법 처법 처치 I 시뮬레이션 처치 II 치법 응급처치법 시뮬레이션 기법 기법 등급처치법 기법 등급처치법 기법 등급처치법 기법 등급처기법 기업	실습들어갔을 경우	박○○	3명 3명 3명 3명 3명 3명 3명 3명 3명 3명	

❖ 상황별 응급처치Ⅱ 시뮬레이션 실습

☑ 상황별 응급처치 III

1) 기도폐쇄 시 응급처치법 2) 기본 인명구조술: 기도유지

3) 기본 인명구조술: 흉부압박

4) 자동제세동기(AED)사용법

3명

3명

3명

3명

3명

3명

3명

노〇〇

14

15

16

17

18

19

20

7.27.(목)

## 6 강의 계획서 (강좌: 식물병리학과 일반곤충학의 이론 및 실습)

·						-	
대 학 명	전북	대학교	담당학과	<u>노</u> 0	농생물학과		
 대표교수			담당교수	신(	)(), 주()()		
연락처		70-2519	보조강사	황○○, 허○○, 장○○ 오○○, 이○○, 김○○			
강 좌 명	식물병리학교 이론	} 일반 <del>곤충</del> 학의 및 실습	총 시 수	3일	총 20시간		
운영기간	7.25.(화)	~ 7.27.(목)	강의장소	장 <u>-</u>	수고등학교		
강의요일	화,	수, 목	강의시간	9:	00~17:00		
학습목표		정에 해당하는 /   식물의학이라고					
강의방법	이론 및 실	 습 급					
ᇒ및원물	자체 제작한	교재 배부 예	정으로 수강성	J은 별도 준비	물 없음		
회 차	강의일자		강의내용		담당교수	보조강사	
1		식물의학의 이현				3명	
2		식물의 병과 인류의 문화 및 문명의 역사				3명	
3	7.25.(화)	식물 병의 원인	식물 병의 원인			3명	
4	9:00~ 17:00	병원의 종류와	병원의 종류와 특성			3명	
5	17.00	세균배양을 위한 고체 배지 조제(선택배지)			주○○	3명	
6		고체 선택배지에 세균접종 및 배양				3명	
7		식물의학게임				3명	
8		유전자증폭 및	바이러스 진단	법 원리		3명	
9						3명	
10	<b>7.26.(수)</b> 10:00~				<b>X</b> \( \cap \)	3명	
11	17:00~	PCR 과 RPA를	· 이용한 식물비	<b>아</b> 리스 진단	주○○	3명	
12						3명	
13						3명	
14		곤충의 중요성화	과 다양성			3명	
15		곤충의 외부형태	태와 기능			3명	
16		곤충채집				3명	
17	<b>7.27.(목)</b> 9:00~				کا∩∩	3명	
18	17:00	곤충분류 및 표	본제작		신○○	3명	
19			_ "			3명	
20						3명	

## 7 강의 계획서 (강좌: 한옥 대목수 체험과정)

대 학 명	전북대	학교	담당학과	한옥건	축학과		
대표교수			담당교수	남()(), 김(	)O, 신OC	)	
	063-561-5215		보조강사	오○○, 서○○,	김○○, 심	00	
연락처			모조성시	최○○, 신○○, 김(	)(), 소()()	), 서〇〇	
강 좌 명	한옥 다 체험고		총 시 수	3일 총	20시간		
운영기간	23.7.26 7.28.0		강의장소	고창고	등학교		
강의요일	수, 목	, 금	강의시간	09:00	~17:00		
학습목표	- 개인별 맞춰 - CAD를 활 - 한옥의 창 - 한옥 대목	- 한옥의 구조와 원리, 시공과정을 이해하고, 한옥 제작에 필요한 공구 사용법을 학습한다 개인별 맞춤과 이음 결구 모형을 제작하고, 팀별로 한옥 축소 모형을 제작한다 CAD를 활용하여 한옥 부재 형상을 그려보고, 3D 프린터로 출력한다 한옥의 창살 문양이 들어간 조명을 제작하며 한옥 컨텐츠 활용을 경험한다 한옥 대목수 직무에 대한 이해와 향후 진로에 대해 체험한다 관련자격증 안내(문화재수리기능자 대목수)					
강의방법	- 이론(10% - 실습(90% - 실습 전 9 - 실습 간 1 - 실습 후 9 - 전북대학회	- 이론(10%): 한옥의 구조와 원리 및 시공과정 - 실습(90%): 공구사용법, 한옥의 맞춤과 이음 결구, 모형 제작 - 실습 전 안전교육 및 이론 수업을 통한 목표와 방향 제시 - 실습 간 보조강사 배치로 안전사고 예방, 교육보조 운영 - 실습 후 인원 및 건강확인, 실습결과물 현장에서 즉각 피드백 - 전북대학교 고창캠퍼스 시설, 장비(끌, 망치, 톱, 작업대, 클램프 등) 활용					
교재및권물	- 교재 : 현 - 준비물 : - 운영진(대	개인 필기-	구 지참, 운·	동화 착용 치, 대패, 톱, 먹줄, ·	곡자, 목재	드	
회 차	강의일자		강의	내용	담당교수	보조강사	
1	7.26.(수)	한옥의 구.	조와 원리 (7	강좌 OT 포함)	남○○	1명	
2	7.26.(수)	한옥의 시	공과정		남이이	1명	
3	7.26.(수)		와 목재 (안전	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	김○○	5명	
4	7.26.(수)			음 (톱 사용법)	김○○	5명	
5	7.26.(수)			부이음 (끌 사용법)	김00	5명	
6	7.26.(수)		음Ⅲ_ 삼분턱		김00	5명	
7	7.26.(수)		음IV_ 삼분턴	맞춤 제작	김00	<u> 5명</u>	
8	7.27.(목)	한옥 CAD		-11 -1	신00	5명	
9	7.27.(목)		3D 부재 모	-델링	신(()	5명	
10	7.27.(목)		3D 프린팅	·Lol)	신()()	<u> 5명</u>	
$\frac{11}{12}$	7.27.(목)		<u>제작Ⅰ (팀 단</u> 제작Ⅱ (팀 단		김○○	<u>5명</u> F대	
13	7.27.(목) 7.27.(목)	-	<u>세작표 (음 년</u> 제작Ⅲ (팀 단		김〇〇 김〇〇	<u>5명</u> 5명	
14	7.27.(목)		<u>세작파 (음 년</u> 제작IV (팀 단		김()()	5명 5명	
15	7.27.(국) 7.29.(금)	한옥 조명		<u> </u>	신(((((((((((((((((((((((((((((((((((((	<u> </u>	
16	7.29.(금)	한옥 조명			신(((((((((((((((((((((((((((((((((((((	<u> </u>	
17	7.29.(금)	한옥 조명			신((((	<u> 5명</u>	
18	7.29.(급)	한옥 조명			신00	<u>5명</u>	
19	7.29.(급)		3D 프린팅	 후가공	신(((	<u>5명</u>	

#### 8 강의 계획서 (강좌: e스포츠 방송연출)

8 강의 계획서 (강화· e스포스 방송연술)								
대 학 명	호남대	호남대학교		e스포츠	산업학과			
대표교수	062 040	062-940-5593		정○○, 차(	)), 서()			
연락처	062-940	-5595	보조강사	유〇〇, 남(	)), <b>o</b>  ()			
강 좌 명	e스포츠 병	·송연출	총 시 수	3일 총	20시간			
운영기간	07.26.(수)~	07.28.(금)	강의장소	순창고	<del>등</del> 학교			
강의요일	수, 목	, 금	강의시간	09:00	09:00~17:00			
학습목표	이스포츠산업에서 경기 중계 연출			등계 연출을 위한 옵저빙	방법 이해			
강의방법		기 <u>ネ</u>	호 이론과 컴	퓨터를 활용한 실습학습	3			
교재및관물		-	교재-없음, -	F비물-간단한 필기구				
회 차	강의일자		강의	내용	담당교수	보조강사		
		e스포츠 방	송 소개					
1		- e스포츠	산업 개요					
		- 각 게임 장르마다 방송 사항 이해			정○○	3명		
		e스포츠 방	송의 기술		7800	2 0		
0	1	ג עומור	ലചിലിപ്പി പി വ	글 사고 도에이 그 모에이				

회 차	강의일자	강의내용	담당교수	보조강사
1		e스포츠 방송 소개 - e스포츠 산업 개요 - 각 게임 장르마다 방송 사항 이해	정○○	3명
2		e스포츠 방송의 기술 - 라이브 스트리밍에 필요한 소프트웨어, 하드웨어 - 스트리밍 장비		
3		e스포츠 방송 구조 - 옵저버 - 구성원(카메라, Staff)		
4	07.26.(수)	게임 연출에 필요한 그래픽 및 오버레이 - 개요 소개 - 게임사 별 디자인 원칙 - 방송 소프트웨어를 사용하여 그래픽 구현		3명
5		게임 연출에 필요한 오디오 제작 - e스포츠 방송에서 오디오가 가지는 영향력 - 프리, 포스트 프로덕션	차○○	
6		게임 연출 사전 제작 및 기획 - 사전 답사, 및 조사 - 스크립팅 - 기획 방법 - 토너먼트 프로덕션		
7		e스포츠 게임의 아날리시스의 중요성 - 빅데이터 사이트, 활용법	서〇〇	3명
8		e스포츠 게임 연출에 필요한 프리뷰 및 피드백		
9		- 선례를 이용한 리뷰를 통해 개선, 및 발전성 확보 - 스폰서 확보, 전문가들의 투입 비전성 확보		
10	07.27.(목)	e스포츠 옵저버 이론수업	서〇〇	3명
11		e스포츠 실습 수업 - 리그 오브 레전드	, , ,	
12	-	- 배틀 그라운드		
13		- 과제 제작		
14				
15		e스포츠 게임 연출 실습 진행		
16	07.28.(금)	- 대회 기획	-100	OP
17		- 방송 기획 - 프로젝트 전체적인 스태프 구성	차○○	3명
<u>18</u> 19		- e스포츠 방송 연출 실습		
20				
	l			

### 9 강의 계획서 (강좌: 임상병리학과 BTS)

대 학 명	호남대	학교	담당학과	임상병리학과		
대표교수	062-940	-3640	담당교수	남○○, 장(	OO, 강OO	
연락처			보조강사	장○○, 안○○, 김(	OO, 김OO	, 최○○
강 좌 명	임상병리학과 BTS, <u>BioT</u> ecnology and <u>S</u> cience		총 시 수	3일 총 20시간		
운영기간	07.26.(수)~ (	07.28.(급)	강의장소	순창고	등학교	
강의요일	수, 목,	급	강의시간	09:00	~17:00	
학습목표	2.신종감염병 3.실험동물의	1.인체를 구성하는 혈액의 중요성을 학습하고 염색과 현미경을 통하고 2.신종감염병에 관하여 교육하고 다양한 미생물을 관찰한다 3.실험동물의 종류 및 장기위치. 기능을 학습하고 해부한다. 4.생물체를 구성하는 다양한 조직을 학습하고 염색과 현미경을			·.	다.
강의방법			대면	강의 및 실험		
ᇓ및원물				필기도구	I	
회 차	강의일자		강의	내용	담당교수	보조강사
1		인키	체를 구성하는	- 혈액의 개념		
2			지혈과	응고		
3			혈액	질환		
4	07.26.(수)	07.26.(수) 혈구 2		용한 혈구수 계산	남○○	3명
5			적혈구 침	심강속도		
6		혈	혈액도말표본을 제작과 염색			
7		혈액염색표본 관찰				
8		신종	감염병(바이리	러스. 미생물) 개념		
9		다양현	한 미생물의 역	염색을 통한 관찰		
10		바이러스	느의 구조 및 형태 교육 및 제작			
11	07.27.(목)	실험등	동물의 종류	및 질병모델 개념	장○○	3명
12		실현	험동물의 표당	변의 형태 관찰		
13		실험등	동물의 장기위	기치 및 기능 관찰		
14		실현	험동물의 혈관	관의 위치 관찰		
15			세포의	구성		
16		ট্	현미경의 종류	우와 사용방법		
17	07.28.(금)		AI 디지	털 병리	71~~	2명
18		조직슬	라이드를 이	용한 염색법 실습	· 강○○   3명   	
19		현미경을	통해 염색된	· 조직슬라이드 관찰		
20		Ü	디지털병리 프	도로그램 실습		

## 10 강의 계획서 (강좌: 웹툰으로 그리는 세상)

대 학 명	호남대	학교	담당학과	만화애니메이션학과		
대표교수	940-3	853	담당교수	<b>구</b> ○○		
연락처	940-3633		보조강사	이○○, 김○○, 최○○		
강 좌 명	웹툰으로 그	리는 세상	총 시 수	3일 총	20시간	
운영기간	07.26(수) ~	07.28(급)	강의장소	순창고	등학교	
강의요일	수, 목	, 급	강의시간	09:00	~17:00	
학습목표	투시도법, 드로	문잉 기법을	학습하여 웹틴	툰에 필요한 캐릭터를 제	작한다.	
강의방법			0]-	론 및 실습		
깺및좬물		팬타블	렛, 클립스튜	디오, 드로잉 북, 드로역	잉 펜	
회 차	강의일자		강의	내용	담당교수	보조강사
1		클립스튜디	l오 기능 이를	론 및 선 연습		
2		그리고 싶	은 그림 실습	: 및 피드백		
3		얼굴 비율	얼굴 비율 및 도형화 이론			
4	07.26.(수)	07.26.(수) 얼굴 비율		실습 및 피드백		
5		머리카락	머리카락 그리기 이론 및 실습			
6		전신도형화 이론 및 실습				
7		컷에 대한 이론 및 실습				
8		투시도법 이론 및 실습1				
9		투시도법	이론 및 실습2		-	
10	•	연출기법	 이론 및 실습			0-1
11	07.27(목)	캐릭터 설	캐릭터 설정 이론 및 실습1		구○○	3명
12		캐릭터 설	정 이론 및 ′			
13		캐릭터 제	작1			
14		캐릭터 제	작2			
15		캐릭터 표	정 이론 및 ′	실습1		
16		캐릭터 표	정 이론 및 ′	실습2		
17	07.00(3)	캐릭터 썸	네일 스케치	러프 작업 실습		
18	07.28(금)	캐릭터 응	용 동작1			
19		캐릭터 응	용 동작2			
20		제작한 캐	릭터 감상 및	! 피드백		

## 11 강의 계획서 (강좌: 내 몸 안에 미생물 키우기)

대 학 명	원광대	학교	담당학과	생명과학부			
대표교수	062 050	6220	담당교수	김(			
연락처	003-030	063-850-6220		신○○,	신○○, 김○○		
강 좌 명	내 몸 안어 키우		총 시 수	3일 총	20시간		
운영기간	7.25.(화) ~	7.27.(목)	강의장소	무주고	등학교		
강의요일	화요일,수요일,목요일		강의시간	수 : 09:0	00~17:00 00~17:00 00~16:00		
학습목표	미생물 배양	미생물 배양을 통해 인체 마이크로바이옴을 이해하기					
강의방법	미생물 배양	미생물 배양 설명 및 개인별 실험					
교 패및원물	강의시 배표	강의시 배표 예정					
회 차	강의일자		강의	내용	담당교수	보조강사	
1	7.25.(화)	- 유용 미 - 학생들(	<ul><li>휴먼 마이크로바이옴의 최신 동향</li><li>유용 미생물 이용 사례</li><li>학생들이 원하는 신체 부위에 존재하는 미생물 배양 실시</li></ul>			2명	
2	7.26.(수)	- 미생물 - PCR <i>증</i>	학의 최신 - 실험 기기 등폭 실시 확진자 PC	김○○	2명		
3	7.27.(목)	- 학생들 콜로니	지놈(DNA) 간에(신체 비교하기 미생물 계-	김○○	2명		

## 12 강의 계획서 (강좌: 뉴스포츠와 운동재활 프로그램 실습)

대 학 명	원광대	학교	담당학과	스포츠	츠과학부		
대표교수	063-850-6212		담당교수	<b>ા</b>	<b>o</b> ] 🔾 🔾		
연락처	003-030	-0212	보조강사	박○○, 조(	OO, <b>전</b> OO		
강 좌 명	뉴스포츠와 운동재활 프로그램 실습		총 시 수	3일 총	3일 총 20시간		
운영기간	08.01(화) ~ 08.03(목)		강의장소	무주고등학교			
강의요일	화요일,수요일,목요일		강의시간	화 : 09:00~17:00 수 : 09:00~17:00 목 : 09:00~16:00			
학습목표	- 스포츠 및 체육에 대한 전반적인 학문 이해 및 진로탐색 - 4차산업혁명에 맞춘 스포츠발전과 비젼 및 창의적체험 활동						
강의방법	강의식, 실험실습식						
교재및권물	뉴스포츠 7	뉴스포츠 기자재 및 운동재활 기자재 등 다양한 체육활동 기자재					
회 차	강의일자	강의내용 담당교수				보조강사	
1	08.01(화)	- 스포츠와 체육에 대한 학문이해(진로탐색) - 뉴스포츠 실습 및 팀빌딩(창의적체험 활동) 3명				3명	
2	08.02(수)	- 4차산업혁명에 맞춘 스포츠발전과 비젼(진로교육) - 직접 만들어보는 뉴스포츠(창의적체험 활동) 이○○ 3명				3명	
3	08.03(목)	- 건강관리와 운동재활(진로교육) - 운동재활 프로그램 실습 이○○ 3명				3명	

## 13 강의 계획서 (강좌: 기계공학 속 물리 실험)

대 학 명	원광대학교		담당학과				
대표교수	063-850-6968		담당교수	이○○, 박○○			
연락처			보조강사	유〇〇, 간〇〇〇			
강 좌 명	기계공학 속 물리 실험		총 시 수	3일 총 20시간			
운영기간	7.24.(월) ~	7.26.(수)	강의장소	무주고등학교			
강의요일	월요일,화요	일,수요일	강의시간	월 : 09:00~18:00 화 : 10:00~17:00 수 : 10:00~17:00			
학습목표				지 보존법칙, 운동량/취 덕용되는지 미리 알아 <u>!</u>			
강의방법	학생들의 실습	강의는 크게 세가지 주제로 되어 있으며 매 주제별 간단한 이론교육(1시간) 이후 학생들의 실습으로 구성된다. 매 주제별 마지막 시간에는 학생의 결과물을 이용한 경진대회를 진행하고 우수학생은 시상함으로써 참여의욕을 고취한다.					
ᇒ및권물	스턴트 에그	아두이노 RC카 : PC, 아두이노 RC카 키트, 안드로이드 스마트폰 스턴트 에그 : A4용지 (100여장), 풀, 글루건, 실, 빨대, 날달걀 투석기 제작 : 고무줄(고무밴드), 나무젓가락, 줄자, 가위, 글루건 등					
회 차	강의일자		강의	내용	담당교수	보조강사	
1	7.24.(월)	아두이노	소개		000	2명	
2	7.24.(월)	레고 모형 자동차 조립하기			$\circ]\bigcirc\bigcirc$	2명	
3	7.24.(월)	레고 모형 자동차 조립하기			$\circ]\bigcirc\bigcirc$	2명	
4	7.24.(월)	아두이노 RC카 만들기 (바퀴굴리기)			000	2명	
5	7.24.(월)	아두이노 RC카 만들기 (방향전환)			000	2명	
6	7.24.(월)	아두이노	아두이노 RC카 만들기 (무선통신)			2명	
7	7.24.(월)	트랙에서	트랙에서 차량 주행하기			2명	
8	7.24.(월)	RC카 경진대회 진행			000	2명	
9	7.25.(화)	충격량에 대해 알아보기			0	2명	
10	7.25.(화)	낙하산/프로펠러를 이용한 저항장치			0	2명	
11	7.25.(화)	트러스 구조를 이용한 충격흡수			0	2명	
12	7.25.(화)	달걀을 구	달걀을 구하기 위한 구조물 제작			2명	
13	7.25.(화)	달걀을 구하기 위한 구조물 제작/시험			000	2명	
14	7.25.(화)	스턴트 에그 경진대회			000	2명	
15	7.26.(수)	탄성에너지, 운동에너지란?			박○○	2명	
16	7.26.(수)	에너지 보존법칙에 대해 이해하기			박○○	2명	
17	7.26.(수)	고무줄과 나무젓가락으로 투석기 만들기			박○○	2명	
18	7.26.(수)	고무줄과 나무젓가락으로 투석기 만들기			박○○	2명	
19	7.26.(수)	고무줄과 나무젓가락으로 투석기 만들기			박○○	2명	
20	7.26.(수)	투석기 경진대회			박○○	2명	

# 14 강의 계획서 (강좌: 재미있는 반도체 이야기)

대 학 명	군산대학교	담당학과	전자공학과		
대표교수	000 400 4510	담당교수	정○○		
연락처	063-469-4710	보조강사	<u>오</u> ○○, 이○○		
강 좌 명	재미있는 반도체 이야기	총 시 수	3일 총 20시간		
운영기간	8.7.(월)~ 8.9(수)	강의장소	남 <del>원고등</del> 학교		
강의요일	<b>강의시간</b> 09:00~17:00				
학습목표	간단한 회로설계를 해봄으로써, 반도체가 무엇인지 이해할수 있다.				
강의방법	이론 및 실습				
째및원물	자체교재				

회 차	강의일자	강의내용	담당교수	보조강사
1	8.7(월)	전자공학과 및 수업내용 오리엔테이션	정○○	2명
2	8.7(월)	반도체란 무엇인가?	정○○	2명
3	8.7(월)	반도체를 이용한 간단한 실험	정○○	2명
4	8.7(월)	반도체 설계를 위한 sw 소개 및 실습(1)	정○○	2명
5	8.7(월)	반도체 설계를 위한 sw 소개 및 실습(1)	정○○	2명
6	8.7(월)	반도체 설계를 위한 sw 소개 및 실습(1)	정○○	2명
7	8.7(월)	반도체 설계를 위한 sw 소개 및 실습(1)	정○○	2명
8	8.8(화)	조합회로 설계 및 실습(1)	정○○	2명
9	8.8(화)	조합회로 설계 및 실습(2)	정○○	2명
10	8.8(화)	조합회로 설계 및 실습(3)	정○○	2명
11	8.8(화)	조합회로 설계 및 실습(4)	정○○	2명
12	8.8(화)	순서회로 설계 및 실습(1)	정○○	2명
13	8.8(화)	순서회로 설계 및 실습(2)	정○○	2명
14	8.8(화)	순서회로 설계 및 실습(3)	정○○	2명
15	8.9(수)	디지털 시계 설계 및 실습(1)	정○○	2명
16	8.9(수)	디지털 시계 설계 및 실습(2)	정○○	2명
17	8.9(수)	디지털 시계 설계 및 실습(3)	정○○	2명
18	8.9(수)	디지털 시계 설계 및 실습(4)	정○○	2명
19	8.9(수)	디지털 시계 설계 및 실습(5)	정○○	2명
20	8.9(수)	디지털 시계 설계 및 실습(6)	정○○	2명

### 15 강의 계획서 (강좌: 웹툰 제작의 기초와 실습)

	대 학 명	전주대학교		담당학과	웹툰만화콘텐츠학과			
	대표교수	063-220-3079		담당교수		00		
	연락처			보조강사	김	김○○		
	강 좌 명	웹툰 제작의 기초와 실습		총 시 수	3일 총	3일 총 20시간		
	운영기간	7. 24.(월) ~	7. 26.(수)	강의장소	임실고	고등학교		
	강의요일	월, 화		강의시간		~17:00		
	학습목표				임한 후 <전국 청년 웹툰 공모전>에 카툰 출품			
	<u>강의방법</u> 교때 및 <del>건</del> /물				태블릿을 이용하여 실	세 웹눈 세식		
	회차	태블릿(개인 '	네글닷 결광	-) 강의	내요	담당교수 보조강사		
	1	7.24.(월)		캐릭터의		000	1명	
	2	7.24.(월)		캐릭터의	몸과 동작	이○○	1명	
	3	7.24.(월)		원근법회	과 구도	0)00	1명	
	4	7.24.(월)		자기 캐릭	터 만들기	0)00	1명	
_	5	7.24.(월)		캐릭터 시트 만들기		0)00	1명	
_	6	7.24.(월)		세계관 작성법		0)00	1명	
_	7	7.24.(월)		시놉시스	작성법	이	1명	
_	8	7.25.(화)	클	립 스튜디오	도구 사용법	이	1명	
_	9	7.25.(화)	클립	] 스튜디오	로 캐릭터 제작	이	1명	
_	10	7.25.(화)		스케치업 5	구 사용법	이	1명	
_	11	7.25.(화)	스커	치업을 활성	용한 배경 제작	0)00	1명	
_	12	7.25.(화)		캐릭터와	배경 결합	0)00	1명	
_	13	7.25.(화)	클립스	튜디오를 횔	남용한 한 컷 제작	이○○	1명	
_	14	7.25.(화)	스케	스케치업과 결합한 후보정 실습			1명	
_	15	7.26.(수)	청년 웹툰 공모전용 아이디어 마인드맵			이	1명	
_	16	7.26.(수)	아이디어에 기반한 콘티 작성			이	1명	
_	17	7.26.(수)	클립스튜디오로 카툰 제작1			이○○	1명	
_	18	7.26.(수)	클립스튜디오로 카툰 제작2			이	1명	
_	19	7.26.(수)	피드백 후 수정, 웹툰 제작 노하우			0)00	1명	
_	20	7.26.(수)		수정 후	<sup>도</sup> 제출	0)00	1명	

### 16 강의 계획서 (강좌: 국제매너와 주류학 실습)

	대 학 명	전주대학교		담당학과				
	대표교수	063-220-2041		담당교수		), 심○○		
	연락처			보조강사	이○○, 서○○,	), 장○○, 고○○		
	강 좌 명	국제매너와 주류학 실습		총 시 수	3일 총	3일 총 20시간		
	운영기간	7. 24.(월) ~	7. 26.(수)	강의장소	임실고	고등학교		
	강의요일	월, 화		강의시간		~17:00		
	학습목표			주류의 이해외	가 세계공통의 예절을 <del>습득</del> 하여 국제매너 함양			
-	강의방법	이론 및 주류			그저 ㅁ아크 이이 카디		רו א	
	<u>째 및 원물</u> 회 차	<u> </u>	도밀 미 <u></u>	<u>1스 메터켓 ^</u> <b>강의</b>	<u> 1적, 무알콜 와인, 칵터</u> <b>내요</b>	일 세요, 글 <b>담당교수</b>	다스 보조강사	
	1	7.24.(월)	Etiquette	vs. Manners		안()()	3명	
-	2	7.24.(월)	에티켓의 6	대 원칙		안○○	3명	
-	3	7.24.(월)	출장준비,	출국, 기내 그	리고 입국	안○○	3명	
	4	7.24.(월)	호텔의 기본	븐에티켓		안○○	3명	
	5	7.24.(월)	호텔시설 ㅇ	기용과 알아두면 편리한 호텔용어		안○○	3명	
_	6	7.24.(월)	테이블 세팅	당 실습을 통한	한 테이블 매너 배우기	안○○	3명	
_	7	7.25.(화)	공공장소(교	1통수단, 건물	출입,치안과 사고)	안○○	3명	
_	8	7.25.(화)	국제 비스니	니스 매너(인사	와 소개)	안○○	3명	
_	9	7.25.(화)	국제 비스니	니스 매너(선물	및 공식의전)	안○○	3명	
_	10	7.25.(화)	주류 이야기	1와 와인 실습	r(무알콜)	심○○	3명	
_	11	7.25.(화)	주류 이야기	1와 와인 실습	r(무알콜)	심○○	3명	
_	12	7.25.(화)	주류 이야기	1와 와인 실습	r(무알콜)	심○○	3명	
	13	7.25.(화)	주류 이야기	1와 와인 실습	r(무알콜)	심○○	3명	
_	14	7.26.(수)	국제 비스니	니스 매너(상담	-)	안○○	3명	
_	15	7.26.(수)	국제 비스니스 매너(상담진행)			안○○	3명	
_	16	7.26.(수)	국제 비스니스 매너(거래처 방문)			안○○	3명	
_	17	7.26.(수)	주류 이야기와 칵테일 만들기 실습(무알콜)			심○○	3명	
_	18	7.26.(수)	주류 이야기와 칵테일 만들기 실습(무알쿌)			심○○	3명	
_	19	7.26.(수)	주류 이야기	1와 칵테일 민	는들기 실습(무알콜)	심○○	3명	
_	20	7.26.(수)	주류 이야기	]와 칵테일 U	는들기 실습(무알콜)	심○○	3명	