

방과후학교 프로그램 연간 운영 계획서

전주북초등학교

□ 운영 개요

프로그램명	컴퓨터&코딩2	강 사 명	안*주
운영요일	화목	학년(등급)	1~3학년(초중급)

□ 연간 계획

월	차시	학습 주제	활동 내용	비고
3	1	컴퓨터와 친해지기	<ul style="list-style-type: none"> 타자 연습의 “자리연습 1단계” 컴퓨터실에서 지켜야 할 예절을 이해하고 실천하기 	
	2	키보드와 친해지기	<ul style="list-style-type: none"> 타자 연습의 “자리연습 1단계” 키보드의 주요 키들의 기능을 이해하기 	
	3	“	<ul style="list-style-type: none"> 타자 연습의 “자리연습 2단계” 키보드 미션 파일을 열고 풀이에 해당하는 낱말 입력하기 	
	4	마우스와 친해지기	<ul style="list-style-type: none"> 타자 연습의 “자리연습 2단계” 마우스의 기능과 구성, 마우스 동작을 이해하기 	
	5	“	<ul style="list-style-type: none"> 타자 연습의 “자리연습 3단계” 마우스 연습 프로그램을 활용해 클릭과 더블 클릭, 드래그 앤 드롭을 연습하기 	
	6	윈도우 10 시작하기	<ul style="list-style-type: none"> 타자 연습의 “자리연습 4단계” 운영체제의 개념과 윈도우 10의 화면구성 이해하기 윈도우 10에 설치된 앱을 다양한 방법 실행하기 	
	7	바탕 화면과 잠금 화면 바꾸기	<ul style="list-style-type: none"> 타자 연습의 “자리연습 5단계” 윈도우10의 바탕 화면과 잠금 화면을 변경하기 	
	8	“	<ul style="list-style-type: none"> 타자 연습의 “자리연습 5단계” 테마 변경하기 	
	9	작업 표시줄 다루기	<ul style="list-style-type: none"> 타자 연습의 “자리연습 6단계” 작업 표시줄의 크기와 위치를 변경하기 	

월	차시	학습 주제	활동 내용	비고
4	1	시작 화면 내 맘대로 꾸미기	<ul style="list-style-type: none"> 타자 연습의 “자리연습 7단계” 시작 화면에서 원하는 앱을 찾아 실행하기 시작 화면을 원하는 대로 만들기 	
	2	내 맘대로 창 다루기	<ul style="list-style-type: none"> 타자 연습의 “자리연습 8단계” 원하는 창으로 화면을 전환하기 여러 개의 창을 원하는 대로 배열하기 	
	3	내 맘대로 창 다루기	<ul style="list-style-type: none"> 타자 연습의 “자리연습 8단계” 원하는 창으로 화면을 전환하기 여러 개의 창을 원하는 대로 배열하기 	
	4	파일 탐색기로 사서 되기	<ul style="list-style-type: none"> 타자 연습의 “날말연습 1단계” 파일과 폴더에 대해 이해하기 	
	5	”	<ul style="list-style-type: none"> 타자 연습의 “날말연습 1단계” 폴더를 만들고 파일을 복사하기 	
	6	그림판으로 화가 되기	<ul style="list-style-type: none"> 타자 연습의 “날말연습 2단계” 그림에 텍스트를 입력하기 	
	7	”	<ul style="list-style-type: none"> 타자 연습의 “날말연습 2단계” 그림을 삭제/복사/회전하고 다른 이름으로 저장하기 	
	8	캡처 및 스케치로 메이크업 아티스트 되기	<ul style="list-style-type: none"> 타자 연습의 “날말연습 3단계” 캡처 및 스케치 앱으로 원하는 부분을 캡처하기 볼펜과 연필로 다양한 색상과 크기로 칠하기 	
	9	3D 뷰어로 3D 모델러 되기	<ul style="list-style-type: none"> 타자 연습의 “날말연습 3단계” 3D 뷰어 앱으로 3D 모델을 원하는 대로 바꾸기 3D 라이브러리에서 다양한 모델을 감상하기 	

월	차시	학습 주제	활동 내용	비고
5	1	그림판 3D로 캐릭터 디자이너 되기	<ul style="list-style-type: none"> • 타자 연습의 “날말연습 4단계” • 그림판 3D의 개체를 여러 방향으로 회전하고, 앞뒤로 이동 • 스티커와 브러시를 이용하여 나만의 캐릭터를 만들기 	
	2	그림판 3D로 우주 비행사 되기	<ul style="list-style-type: none"> • 타자 연습의 “날말연습 5단계” • 3D 라이브러리에서 원하는 3D 개체를 가져오기 • 3D 개체를 자유자재로 회전하고 이동하기 	
	3	계산기 앱으로 은행원 되기	<ul style="list-style-type: none"> • 타자 연습의 “날말연습 6단계” • 계산기 앱으로 돈을 계산하고 날짜를 계산하기 	
	4	“	<ul style="list-style-type: none"> • 타자 연습의 “날말연습 7단계” • 계산기 앱으로 길이를 변환하고 환율을 계산하기 	
	5	날씨 앱으로 기상 캐스터 되기	<ul style="list-style-type: none"> • 타자 연습의 “날말연습 8단계” • 날씨 앱으로 여러 가지 날씨 정보를 확인하기 • 인터넷에서 미세먼지 정보를 검색하기 	
	6	지도 앱으로 관광 가이드 되기	<ul style="list-style-type: none"> • 긴 글 “메밀꽃 필 무렵” 연습 • 지도 앱으로 원하는 곳을 검색하기 	
	7	비디오 편집기 앱으로 유튜버 되기	<ul style="list-style-type: none"> • 긴 글 “마지막 잎새” 연습 • 비디오 편집기 앱에 사진과 비디오 파일을 추가하기 	
	8	유니버로 레크레이션 지도자 되기	<ul style="list-style-type: none"> • 긴 글 “별” 연습 • 유니버(유니어네이버) 사이트에 접속하기 • 유니버에서 원하는 서비스를 자유롭게 이용하기 	

월	차시	학습 주제	활동 내용	비고
6	1	동물병원 안내지 만들기	<ul style="list-style-type: none"> · 편집 용지의 크기를 지정하고 용지 여백을 설정할 수 있습니다. · 용지의 배경 그림을 쪽 테두리/배경으로 지정할 수 있습니다. · 그림을 삽입하고 크기를 조절할 수 있습니다. 	
	2	나는야 인기 웹툰 작가!	<ul style="list-style-type: none"> · 그리기마당에서 다양한 그리기 조각을 삽입할 수 있습니다. · 입력한 개체를 복사하고 크기를 조절할 수 있습니다. · 글꼴, 글자 크기, 속성 등을 지정할 수 있습니다. 	
	3	나의 미래 직업 찾기	<ul style="list-style-type: none"> · 글상자를 이용해 원하는 곳에 글자를 입력할 수 있습니다. · 그림을 원하는 순서대로 배치하고 정렬할 수 있습니다. · 개체를 그룹으로 묶거나 해제할 수 있습니다. 	
	4	유행어! 어디까지 알고 있니?	<ul style="list-style-type: none"> · 다른 문서를 현재 편집 중인 문서에 끼워넣을 수 있습니다. · 그림 글머리표와 문단 번호를 삽입할 수 있습니다. · 글자 모양이나 문단 모양을 복사하여 다른 글자에 적용할 수 있습니다. 	
	5	특별한 기억을 담은 사진 앨범 만들기	<ul style="list-style-type: none"> · 편집 용지와 여백을 설정할 수 있습니다. · 그림을 원하는 크기로 자르거나 회전시킬 수 있습니다. · 다양한 효과를 적용할 수 있습니다. 	
	6	저를 뽑아주세요! 선거 공약 포스터 만들기	<ul style="list-style-type: none"> · 쪽 배경에 배경색을 지정할 수 있습니다. · 글맵시를 이용해 다양한 모양으로 글자를 만들 수 있습니다. · 그리기마당에서 파일을 검색한 후 그리기 조각을 삽입할 수 있습니다. 	
	7	방학 생활 계획표를 완성하라!	<ul style="list-style-type: none"> · 다양한 도형을 삽입하고 속성을 변경할 수 있습니다. · 개체를 원하는 방향을 기준으로 맞춤할 수 있습니다. · 캡션을 삽입하는 방법을 알고 캡션의 위치를 지정할 수 있습니다. 	
	8	참 잘했어요! 칭찬 스티커	<ul style="list-style-type: none"> · 도형을 삽입하고 회전 기능을 사용할 수 있습니다. · 도형에 글자를 입력할 수 있습니다. · 한꺼번에 도형의 속성을 변경할 수 있습니다. · 도형을 그림으로 채울 수 있습니다. 	
	9			

월	차시	학습 주제	활동 내용	비고
7	1	할로윈 파티 가면 만들기	<ul style="list-style-type: none"> 곡선 도형과 다각형 도형을 이용하여 원하는 형태의 모양을 그릴 수 있습니다. 다각형 편집으로 도형의 모양을 변경할 수 있습니다. 색 골라내기 기능으로 원하는 색을 추출할 수 있습니다. 	
	2	새학기 시간표 만들기	<ul style="list-style-type: none"> 줄 수와 칸 수에 맞춰 표를 삽입할 수 있습니다. 표에 선모양과 셀 배경색을 지정할 수 있습니다. 글상자에 제목을 입력하고 속성을 지정할 수 있습니다. 	
	3	오늘 뭐했지? 그림일기장 만들기	<ul style="list-style-type: none"> 표 배경을 그림으로 채울 수 있습니다. 표 안에 또 다른 표를 삽입할 수 있습니다. 	
	4	반짝반짝 빛나는 별빛 램프	<ul style="list-style-type: none"> 세로 눈금자와 가로 눈금자를 이용해 셀 크기를 조절할 수 있습니다. 표의 셀마다 각각 다른 그림으로 채울 수 있습니다. 대각선을 이용해 도안을 완성할 수 있습니다. 	
	5	게임을 즐겨라! 보드 게임판 만들기	<ul style="list-style-type: none"> 표를 만들어 원하는 위치에 배치할 수 있습니다. 표에 줄/칸을 추가할 수 있습니다. 개체의 대칭 기능을 이용할 수 있습니다. 	
	6	식물 성장 보고서 만들기	<ul style="list-style-type: none"> 표 데이터를 이용해 차트를 만들 수 있습니다. 차트 마법사를 이용해 차트의 다양한 속성을 지정할 수 있습니다. 차트의 속성을 설정해 차트를 꾸밀 수 있습니다. 	
	7	로봇 캐릭터 카드 만들기	<ul style="list-style-type: none"> 표를 이용하지 않고 차트를 삽입할 수 있습니다. 차트의 데이터를 직접 편집할 수 있습니다. 차트의 구성 요소를 모두 없앨 수 있습니다. 	
	8	조선의 탄생, 역사 신문 만들기	<ul style="list-style-type: none"> 바탕쪽 기능을 이용해 문서 전체의 배경을 만들 수 있습니다. 문서를 여러 개의 단으로 나누어 편집할 수 있습니다. 문단 첫 글자를 장식할 수 있습니다. 	
	9			

월	차시	학습 주제	활동 내용	비고
8	1	고민이 있다면? 예언이 담긴 책 만들기	<ul style="list-style-type: none"> 문서에 쪽 번호를 매기고 쪽 번호를 감출 수 있습니다. 쪽을 강제로 나누어 문서의 내용을 정리할 수 있습니다. 책갈피를 지정해 위치를 지정할 수 있습니다. 하이퍼링크로 책갈피 위치로 이동할 수 있습니다. 	
	2	친구야 어서와, 생일 초대장 만들기	<ul style="list-style-type: none"> 인터넷 지도를 스크린 샷으로 캡처하여 문서에 삽입할 수 있습니다. 메일 머지 표시 달기로 입력란을 표시할 수 있습니다. 메일 머지 만들기로 여러 사람들에게 보내는 문서를 하나의 문서로 만들 수 있습니다. 	
	3	새학기 이름표 만들기	<ul style="list-style-type: none"> 라벨 문서 기능을 활용하여 만들고, 라벨지에 인쇄할 수 있습니다. 누름틀을 활용해 편리하게 글자를 입력할 수 있습니다. 여러 개의 개체를 하나의 개체로 묶을 수 있습니다. 	
	4	박물관에 다녀왔어요! 견학 보고서 만들기	<ul style="list-style-type: none"> 인터넷 자료를 복사하여 문서에 삽입할 수 있습니다. 스타일을 만들어 반복적인 서식을 빠르게 적용할 수 있습니다. 만든 스타일을 다른 문장에 적용할 수 있습니다. 	
	5	힘내라 대한민국! 태극기 만들기	<ul style="list-style-type: none"> 도형을 삽입하고 다각형 편집 기능을 사용할 수 있습니다. 개체 묶기 기능을 이해하고 활용할 수 있습니다. 개체 회전 기능을 활용할 수 있습니다. 	
	6	아하! 일상에서 발견한 과학 상식	<ul style="list-style-type: none"> 다각형 도형을 이용해 그림을 그릴 수 있습니다. 수식을 이용해 과학 공식을 만들 수 있습니다. 	
	7	게임 스토리보드 만들기	<ul style="list-style-type: none"> OLE 개체를 이용해 그림을 그리고 문서에 삽입할 수 있습니다. 표와 그림을 이용해 스토리보드를 완성할 수 있습니다. 	
	8	우주인 탐구생활, 프레젠테이션하기	<ul style="list-style-type: none"> 프레젠테이션 설정으로 화면 전환 효과를 지정할 수 있습니다. 한글 2016으로 작성한 문서로 발표에 사용할 프레젠테이션을 진행할 수 있습니다. 	
	9			

월	차시	학습 주제	활동 내용	비고
9	1	동생을 위한 한글 낱말 카드	<ul style="list-style-type: none"> · 파워포인트 2016을 실행하여 파일을 열 수 있습니다. · 워드아트를 삽입하고 서식을 설정할 수 있습니다. · 그림을 삽입하고 크기와 위치를 조정할 수 있습니다. 	
	2	예쁜 그림이 있는 동시	<ul style="list-style-type: none"> · 무료로 사용할 수 있는 글꼴을 내려받아 설치할 수 있습니다. · 설치한 글꼴을 적용하여 슬라이드를 예쁘게 만들 수 있습니다. · 배경을 그림으로 채울 수 있습니다. 	
	3	3D 동물의 왕국	<ul style="list-style-type: none"> · 개체를 복제하고 미세하게 이동시킬 수 있습니다. · 여러 개체들의 가로 또는 세로 간격을 동일하게 맞출 수 있습니다. · 한 개체에서 다른 개체와 겹치는 부분을 빼서 다양한 형태를 만들 수 있습니다. 	
	4	맛있는 참깨빵 햄버거	<ul style="list-style-type: none"> · 점 편집을 이용하여 다양한 형태의 도형을 만들 수 있습니다. · 그라데이션 효과로 도형을 채울 수 있습니다. · 개체에 반사 효과를 설정할 수 있습니다. 	
	5	귀여운 인공 지능 로봇	<ul style="list-style-type: none"> · 도형을 앞으로 가져오거나 뒤로 보낼 수 있습니다. · 도형의 노란색 조절점을 조절하여 다양한 형태를 만들 수 있습니다. · 도형을 원하는 방향으로 회전시킬 수 있습니다. 	
	6	할로윈 파티 아이템	<ul style="list-style-type: none"> · 도형을 삽입하여 다양한 그림을 그릴 수 있습니다. · 점 편집을 이용해 도형을 변형시킬 수 있습니다. · 도형의 색, 윤곽선 색, 도형 크기를 설정할 수 있습니다. 	
	7	회장 선거 포스터	<ul style="list-style-type: none"> · 원하는 크기로 슬라이드의 크기를 변경할 수 있습니다. · 텍스트에 네온 효과를 적용하여 화려하게 만들 수 있습니다. · 그림을 잘라 불필요한 영역을 제거하여 원하는 부분만 보이게 할 수 있습니다. 	
	8	생활 계획표로 좋은 습관 만들기	<ul style="list-style-type: none"> · 선을 이용하여 시간을 구분할 수 있습니다. · 텍스트 상자를 이용하여 해야 할 일을 입력할 수 있습니다. · 그림과 도형을 활용하여 계획표를 꾸밀 수 있습니다. 	

월	차시	학습 주제	활동 내용	비고
10	1	내가 만드는 안전한 생활 웹툰	<ul style="list-style-type: none"> · 도형을 그림으로 채울 수 있습니다. · 웹툰 배경을 그라데이션으로 채울 수 있습니다. · 말풍선을 이용하여 대사를 입력할 수 있습니다. 	
	2	어버이날 기념 효도 쿠폰 북	<ul style="list-style-type: none"> · WordArt를 이용해 제목을 입력할 수 있습니다. · 도형을 그림으로 채우기 기능으로 사진의 모양을 변경할 수 있습니다. · 개체를 수평 또는 수직으로 복제할 수 있습니다. 	
	3	내 손으로 공책 만들기	<ul style="list-style-type: none"> · 그림을 잘라 불필요한 영역을 제거하여 원하는 부분만 보이게 할 수 있습니다. · 표를 이용하여 속지를 만들 수 있습니다. 	
	4	팝업 생일 카드 만들기	<ul style="list-style-type: none"> · 카드의 겉지와 속지를 만들 수 있습니다. · 카드 내용을 입력할 수 있습니다. · 그림이 팝업되게 디자인할 수 있습니다. 	
	5	살아 움직이는 동화책 만들기	<ul style="list-style-type: none"> · 개체에 다양한 애니메이션 효과를 적용할 수 있습니다. · 화면 전환 효과를 적용하여 재미있게 만들 수 있습니다. 	
	6	태양계 행성의 공전 주기	<ul style="list-style-type: none"> · 행성 그림을 클릭하면 그 행성의 공전이 시작되도록 만들 수 있습니다. · 행성 주기를 일정한 비율로 시간을 정하여 재생 시간을 설정할 수 있습니다. · 애니메이션이 무한히 반복할 수 있도록 설정할 수 있습니다. 	
	7	시간 관리를 도와주는 타이머	<ul style="list-style-type: none"> · 시작 버튼에 마우스 포인터를 갖다 대면 다른 슬라이드로 이동하도록 할 수 있습니다. · 시작 버튼을 클릭하면 타이머가 시작되도록 할 수 있습니다. · 타이머가 종료되면 알람 소리가 나게 할 수 있습니다. 	
	8	나는야 어린이 스타일리스트	<ul style="list-style-type: none"> · [선택] 작업 창을 이용하여 개체 이름을 변경할 수 있습니다. · 기존 애니메이션에 새로운 애니메이션을 추가할 수 있습니다. · 개체에 트리거를 설정하여 애니메이션이 실행되도록 설정할 수 있습니다. 	

월	차시	학습 주제	활동 내용	비고
11	1	타임머신 타고 떠나는 시간여행	<ul style="list-style-type: none"> · 신호를 만들고 신호를 보내어 실행할 수 있습니다. · 모양을 변경해 애니메이션을 만들 수 있습니다. · 장면을 이동할 수 있습니다 	
	2	망원경으로 개기월식 관찰하기	<ul style="list-style-type: none"> · 오브젝트를 마우스 포인터가 있는 위치로 이동할 수 있습니다. · 키보드를 이용해 오브젝트의 크기를 변경할 수 있습니다. · 코드를 다른 오브젝트에 복사하여 빠르게 코딩할 수 있습니다. 	
	3	스티븐 스필버그와 영화 만들기	<ul style="list-style-type: none"> · 글상자 오브젝트를 만들고 다양한 효과를 지정할 수 있습니다. · 신호를 이용해 여러 개의 글상자 오브젝트를 순서대로 움직일 수 있습니다 	
	4	라이트 형제와 비행하기	<ul style="list-style-type: none"> · 기다리기 블록을 이용해 여러 개의 오브젝트가 순서대로 움직이도록 할 수 있습니다. · 비행기가 날아오르는 장면을 만들 수 있습니다. · 프로펠러가 점점 빨리 돌아가는 모습을 만들 수 있습니다. 	
	5	한석봉처럼 글자 예쁘게 쓰기	<ul style="list-style-type: none"> · 신호를 받아 모양을 변경할 수 있습니다. · 붓의 색과 굵기를 지정할 수 있습니다. · 오브젝트를 마우스 포인터 위치로 이동할 수 있습니다. 	
	6	타임머신 주차 연습하기	<ul style="list-style-type: none"> · 화살표 키를 이용해 오브젝트를 이동하거나 회전할 수 있습니다. · 조건 블록을 이용해 게임을 처음부터 다시 시작할 수 있습니다. · 소리를 추가하여 조건에 맞으면 소리를 재생할 수 있습니다. 	
	7	슈바이처와 바이러스 퇴치하기	<ul style="list-style-type: none"> · 두 조건을 모두 만족할 때 연결된 블록을 실행할 수 있습니다. · 지정한 두 수 사이의 임의의 수 좌표로 이동할 수 있습니다. · 임의의 초를 기다렸다가 실행할 수 있습니다. 	
	8	산타 할아버지를 도와주세요	<ul style="list-style-type: none"> · 오브젝트의 모양을 바꿔 걸어가는 애니메이션을 만들고 화살표 키를 이용해 오브젝트의 방향을 바꿀 수 있습니다. · 에스컬레이터를 타고 이동하는 애니메이션을 만들 수 있습니다. 	
	9			

월	차시	학습 주제	활동 내용	비고
12	1	디즈니에서 캐릭터 만들기	<ul style="list-style-type: none"> 버튼을 클릭해 신호를 보내 모양을 변경할 수 있습니다. 모양을 빠르게 반복해서 변경할 수 있습니다. 오브젝트를 임의의 모양으로 변경할 수 있습니다. 	
	2	아폴로 11호 타고 달 착륙하기	<ul style="list-style-type: none"> 초시계를 이용해 카운트다운을 할 수 있습니다. 신호를 받아 우주선이 폭발하는 모양을 만들 수 있습니다. 두 개의 조건을 모두 만족할 때 신호를 보낼 수 있습니다. 	
	3	뉴턴에게 배우는 진자 운동	<ul style="list-style-type: none"> 질문을 입력하고 대답을 받을 수 있습니다. 대답을 활용해 오브젝트를 이동할 수 있습니다. 신호를 보내 애니메이션을 연결시킬 수 있습니다. 	
	4	세종대왕이 내는 한글 퀴즈 맞추기	<ul style="list-style-type: none"> 질문을 묻고 대답을 기다릴 수 있습니다. 대답과 정답을 비교해 글상자 오브젝트에 결과를 표시할 수 있습니다. 신호를 보내 다음 문제가 보이도록 만들 수 있습니다. 	
	5	에디슨에게 전기의 원리 배우기	<ul style="list-style-type: none"> 변수를 만들어 값을 비교할 수 있습니다. 변수에 임의의 값을 저장할 수 있습니다. 투명도 효과를 이용해 오브젝트를 투명하게 만들 수 있습니다. 	
	6	피카소에게 그림 배우기	<ul style="list-style-type: none"> 붓의 색과 굵기를 지정해 사각형 도형을 그릴 수 있습니다. 붓으로 그린 선들을 모두 지울 수 있습니다. 이동 방향을 지정해 삼각형 모양을 그릴 수 있습니다. 	
	7	스티브 잡스와 신제품 개발하기	<ul style="list-style-type: none"> 현재 시와 분을 오브젝트의 모양을 변경해 표현할 수 있습니다. 현재 월과 일을 오브젝트의 모양을 변경해 표현할 수 있습니다. 1초마다 오브젝트가 깜박이는 모양을 만들 수 있습니다. 	
	8	미래의 지구를 지켜라	<ul style="list-style-type: none"> 오브젝트를 임의의 방향과 속도로 이동하도록 만들 수 있습니다. 오브젝트에 투명도 효과를 적용할 수 있습니다. 오브젝트와의 거리를 이용해 오브젝트를 따라다닐 수 있습니다. 	
	9			

월	차시	학습 주제	활동 내용	비고
1	1	설레는 새 학기 시간표	<ul style="list-style-type: none"> · 자동 채우기 기능으로 연속 데이터를 입력할 수 있습니다. · 떨어져 있는 여러 곳에 같은 데이터를 한 번에 입력할 수 있습니다. · 다양한 테두리와 셀 배경색 지정으로 시간표를 꾸밀 수 있습니다. 	
	2	새 학년 필수 준비물 챙기기	<ul style="list-style-type: none"> · 수식을 이용하여 각 준비물의 금액을 계산할 수 있습니다. · 구입 필요와 구입 완료 항목에 숫자를 입력하면 체크 표시를 할 수 있습니다. · 총 금액과 체크 표시 개수를 구할 수 있습니다. 	
	3	우리 반 좌석 배치도	<ul style="list-style-type: none"> · 메모를 삽입하고 메모 서식을 설정할 수 있습니다. · 학생 정보를 이름 순으로 정렬할 수 있습니다. · 좌석 배치도의 이름을 클릭하면 해당 학생의 정보로 이동할 수 있습니다. 	
	4	두근두근 사다리 게임	<ul style="list-style-type: none"> · 놀이 그림과 무당벌레 그림을 삽입할 수 있습니다. · 선을 그리고 선 색과 두께를 지정할 수 있습니다. · 사다리를 아래로 스크롤해도 사다리 윗부분이 계속 표시되게 할 수 있습니다. 	
	5	귀염뽀뽀 스티커 다이어리	<ul style="list-style-type: none"> · 다이어리의 연도와 월을 목록에서 선택하여 입력할 수 있습니다. · 자동 채우기 기능으로 요일과 날짜를 빠르게 입력할 수 있습니다. · 스티커를 활용하여 다이어리를 예쁘게 꾸밀 수 있습니다. 	
	6	암호로 보호되는 비밀 일기장	<ul style="list-style-type: none"> · 표지의 버튼을 클릭하면 속지로 이동하도록 할 수 있습니다. · 날짜와 시간의 표시 형식을 원하는 대로 변경할 수 있습니다. · 파일을 열 때와 내용을 수정할 때 암호로 보호할 수 있습니다. 	
	7	반 고흐 명화로 퍼즐 만들기	<ul style="list-style-type: none"> · 배경을 그림으로 채울 수 있습니다. · 캡처 및 스케치 앱으로 퍼즐 조각을 만들 수 있습니다. · 퍼즐 조각이 빠진 부분을 표현할 수 있습니다. 	
	8	개굴개굴 개구리의 한살이	<ul style="list-style-type: none"> · WordArt에 네온 효과와 변환 효과를 적용하여 멋지게 만들 수 있습니다. · 셀을 병합하고 다양한 테두리를 적용할 수 있습니다. · SmartArt를 삽입하고 도형을 그림으로 채울 수 있습니다. 	

월	차시	학습 주제	활동 내용	비고
2	1	마인드맵으로 내 소개하기	<ul style="list-style-type: none"> · SmartArt로 마인드맵을 만들 수 있습니다. · SmartArt의 도형 채우기 색과 도형 윤곽선 색을 지정할 수 있습니다. · SmartArt의 도형을 그림으로 채울 수 있습니다. 	
	2	코딩 동아리 출석부 만들기	<ul style="list-style-type: none"> · 현재 날짜의 '월'을 자동으로 입력할 수 있습니다. · 함수를 이용하여 출석일수와 결석일수를 구할 수 있습니다. · 표 서식으로 출석부 양식을 표로 빠르게 변환할 수 있습니다. 	
	3	우리 반 타자왕 선발 대회	<ul style="list-style-type: none"> · 자동 채우기와 셀 서식으로 데이터를 완성하고 함수를 이용하여 평균 속도와 최고 속도를 구할 수 있습니다. · 순위를 구한 후 1등부터 3등까지 순위만 나타낼 수 있습니다. 	
	4	우리 반 체력왕 선발 대회	<ul style="list-style-type: none"> · 셀 서식을 이용하여 표를 깔끔하게 만들 수 있습니다. · 조건부 서식을 이용하여 종목별로 1등을 찾을 수 있습니다. · 체력왕의 이름만 입력하면 자동으로 문장으로 표시할 수 있습니다. 	
	5	음성 듣고 입력하는 받아쓰기	<ul style="list-style-type: none"> · 문제 입력하고 음성으로 변환할 수 있습니다. · 받아쓰기 결과를 정답과 비교하여 결과를 표시할 수 있습니다. · 정답은 파란색, 오답은 빨간색으로 표시할 수 있습니다. 	
	6	방학 과제 체크 리스트	<ul style="list-style-type: none"> · 체크 표시를 하는 확인란을 삽입할 수 있습니다. · 확인란의 컨트롤 서식을 지정할 수 있습니다. · 남은 과제 수와 남은 방학 일수를 구할 수 있습니다. 	
	7	신나는 체육대회 점수판	<ul style="list-style-type: none"> · 팀 이름과 점수가 잘 보이도록 서식을 설정할 수 있습니다. · 점수를 변경시키는 스피ن 단추 삽입할 수 있습니다. · 그림을 배경으로 삽입하여 체육대회 점수판을 멋지게 만들 수 있습니다. 	
	8	나의 성장 기록표	<ul style="list-style-type: none"> · 표 데이터를 입력하고 꾸밀 수 있습니다. · 표 데이터로 차트를 만들고 디자인할 수 있습니다. · 차트의 종류를 바꾸고 막대를 그림으로 채울 수 있습니다. 	

전주북초등학교

□ 운영 개요

프로그램명	컴퓨터&코딩2	강 사 명	안*주
운영요일	화목	학년(등급)	4~6학년(자격증)

□ 연간 계획

월	차시	학습 주제	활동 내용	비고
3	1	파워포인트 2016 구성 알기	<ul style="list-style-type: none"> 파워포인트 도구모음과 주요기능 익히기 	
	2	슬라이드1 - 제목슬라이드	<ul style="list-style-type: none"> 도형삽입 및 수정, 도형의 점편집, 도형 안에 그림삽입 	
	3	"	<ul style="list-style-type: none"> 예제 문제를 통해 다양한 문제 익히기 	
	4	슬라이드2 - 목차슬라이드	<ul style="list-style-type: none"> 도형 복사 및 이동, 도형효과지정, 하이퍼링크 삽입 	
	5	"	<ul style="list-style-type: none"> 예제 문제를 통해 다양한 문제 익히기 	
	6	슬라이드3 - 텍스트슬라이드	<ul style="list-style-type: none"> 텍스트 입력하기, 글머리 기호 넣기, 글 수준 정리 및 줄간격 조절하기 	
	7	"	<ul style="list-style-type: none"> 예제 문제를 통해 다양한 문제 익히기 	
	8	슬라이드 마스터	<ul style="list-style-type: none"> 마스터 적용하기, 머릿글, 바닥글 작성 페이지 번호 입력, 그림 바탕투명효과지정 	
	9	"	<ul style="list-style-type: none"> 예제 문제를 통해 다양한 문제 익히기 	

월	차시	학습 주제	활동 내용	비고
4	1	슬라이드 1~3	<ul style="list-style-type: none"> 마스터를 적용하여 슬라이드 1~3까지 작성해보기 	
	2	"	<ul style="list-style-type: none"> 예제 문제를 통해 다양한 문제 익히기 	
	3	"	<ul style="list-style-type: none"> 예제 문제를 통해 다양한 문제 익히기 	
	4	슬라이드4 - 표슬라이드	<ul style="list-style-type: none"> 표삽입, 표 행/열입력, 표셀서식 변경 	
	5	"	<ul style="list-style-type: none"> 예제 문제를 통해 다양한 문제 익히기 	
	6	"	<ul style="list-style-type: none"> 예제 문제를 통해 다양한 문제 익히기 	
	7	슬라이드5 - 차트슬라이드	<ul style="list-style-type: none"> 차트입력, 표를 이용한 데이터 활용 차트 세부 조건 바꾸기 	
	8	"	<ul style="list-style-type: none"> 예제 문제를 통해 다양한 문제 익히기 	
	9	"	<ul style="list-style-type: none"> 예제 문제를 통해 다양한 문제 익히기 	

월	차시	학습 주제	활동 내용	비고
5	1	슬라이드6 - 도형 및 스마트아트슬라이드	<ul style="list-style-type: none"> 스마트아트 입력, 세부조건 충족시켜 도형작성 그룹지정, 애니메이션 적용 	
	2	"	<ul style="list-style-type: none"> 예제 문제를 통해 다양한 문제 익히기 	
	3	"	<ul style="list-style-type: none"> 예제 문제를 통해 다양한 문제 익히기 	
	4	슬라이드4~6	<ul style="list-style-type: none"> 마스터를 적용하여 슬라이드 4~6까지 작성해 보기 	
	5	"	<ul style="list-style-type: none"> 예제 문제를 통해 다양한 문제 익히기 	
	6	"	<ul style="list-style-type: none"> 예제 문제를 통해 다양한 문제 익히기 	
	7	모의고사 작성 1회 슬라이드1~3	<ul style="list-style-type: none"> 슬라이드 1,2,3 번 조건에 맞춰서 작성해 보기 	
	8	모의고사 작성 1회 슬라이드4~5	<ul style="list-style-type: none"> 슬라이드 3,4,5 번 조건에 맞춰서 작성해 보기 	

월	차시	학습 주제	활동 내용	비고
6	1	오류수정 및 완성하기	<ul style="list-style-type: none"> 슬라이드 1~6 번 틀린 곳 수정하고 완성해보기 	
	2	모의고사 작성 2회 슬라이드1~3	<ul style="list-style-type: none"> 슬라이드 1,2,3 번 조건에 맞춰서 작성해 보기 	
	3	모의고사 작성 2회 슬라이드4~5	<ul style="list-style-type: none"> 슬라이드 3,4,5 번 조건에 맞춰서 작성해 보기 	
	4	오류수정 및 완성하기	<ul style="list-style-type: none"> 슬라이드 1~6 번 틀린 곳 수정하고 완성해보기 	
	5	모의고사 작성 3회 슬라이드1~3	<ul style="list-style-type: none"> 슬라이드 1,2,3 번 조건에 맞춰서 작성해 보기 	
	6	모의고사 작성 3회 슬라이드4~5	<ul style="list-style-type: none"> 슬라이드 3,4,5 번 조건에 맞춰서 작성해 보기 	
	7	오류수정 및 완성하기	<ul style="list-style-type: none"> 슬라이드 1~6 번 틀린 곳 수정하고 완성해보기 	
	8	모의고사 작성 4회 슬라이드1~3	<ul style="list-style-type: none"> 슬라이드 1,2,3 번 조건에 맞춰서 작성해 보기 	
	9	모의고사 작성 4회 슬라이드4~5	<ul style="list-style-type: none"> 슬라이드 3,4,5 번 조건에 맞춰서 작성해 보기 	

월	차시	학습 주제	활동 내용	비고
7	1	기출문제1회	<ul style="list-style-type: none"> 주어진 조건에 맞춰서 정해진 시간 안에 슬라이드 1~6 번 작성하기 	
	2	기출문제2회	<ul style="list-style-type: none"> 주어진 조건에 맞춰서 정해진 시간 안에 슬라이드 1~6 번 작성하기 	
	3	기출문제3회	<ul style="list-style-type: none"> 주어진 조건에 맞춰서 정해진 시간 안에 슬라이드 1~6 번 작성하기 	
	4	기출문제4회	<ul style="list-style-type: none"> 주어진 조건에 맞춰서 정해진 시간 안에 슬라이드 1~6 번 작성하기 	
	5	시험대비-최신기출문제	<ul style="list-style-type: none"> 주어진 조건에 맞춰서 정해진 시간 안에 슬라이드 1~6 번 작성하기 	
	6	시험대비-최신기출문제	<ul style="list-style-type: none"> 주어진 조건에 맞춰서 정해진 시간 안에 슬라이드 1~6 번 작성하기 	
	7	시험대비-최신기출문제	<ul style="list-style-type: none"> 주어진 조건에 맞춰서 정해진 시간 안에 슬라이드 1~6 번 작성하기 	
	8	시험대비-최신기출문제	<ul style="list-style-type: none"> 주어진 조건에 맞춰서 정해진 시간 안에 슬라이드 1~6 번 작성하기 	
	9	시험대비-최신기출문제	<ul style="list-style-type: none"> 주어진 조건에 맞춰서 정해진 시간 안에 슬라이드 1~6 번 작성하기 	

월	차시	학습 주제	활동 내용	비고
8	1	한글 2016 구성알기	<ul style="list-style-type: none"> 이미지파일의 위치 및 시험저장방법 익히기 	
	2	“	<ul style="list-style-type: none"> ITQ 한글 배점표 확인후 각 장의 주요기능을 살펴보고 간단히 다뤄보기 	
	3	주요기능 익히기	<ul style="list-style-type: none"> 한글 2010 도구모음과 주요기능 익히기 	
	4	기능평가1 스타일 지정하기	<ul style="list-style-type: none"> 전체페이지(3페이지) 레이아웃 및 설정하기 스타일(글자모양, 문단모양)지정하기 	
	5	“	<ul style="list-style-type: none"> 예제 문제를 통해 다양한 문제 익히기 	
	6	기능평가2 표 작성하기	<ul style="list-style-type: none"> 표 도구상자 사용법 익히기 선모양, 셀 색 변경, 대각선, 캡션달기, 블록계산식 	
	7	“	<ul style="list-style-type: none"> 예제 문제를 통해 다양한 문제 익히기 	
	8	기능평가 1-2	<ul style="list-style-type: none"> 1페이지 작성해보고 오류 수정해 보기 	
	9	“	<ul style="list-style-type: none"> 예제 문제를 통해 다양한 문제 익히기 	

월	차시	학습 주제	활동 내용	비고
9	1	기능평가3 수식편집기	<ul style="list-style-type: none"> 수식편집기 이용하여 수식 작성하기 	
	2	"	<ul style="list-style-type: none"> 예제 문제를 통해 다양한 문제 익히기 	
	3	기능평가4 도형	<ul style="list-style-type: none"> 도형그리기, 그룹화 하여 복사/이동 워드아트 삽입 및 각주어진 옵션값 처리하기 	
	4	"	<ul style="list-style-type: none"> 예제 문제를 통해 다양한 문제 익히기 	
	5	기능평가 3-4	<ul style="list-style-type: none"> 2페이지 작성해보고 오류 수정해 보기 	
	6	"	<ul style="list-style-type: none"> 예제 문제를 통해 다양한 문제 익히기 	
	7	문서작성능력평가	<ul style="list-style-type: none"> 본문그대로 입력하기, 글꼴 및 크기 변경하기 	
	8	"	<ul style="list-style-type: none"> 표 및 차트 입력하기 	

월	차시	학습 주제	활동 내용	비고
10	1	문서작성능력평가	<ul style="list-style-type: none"> 문단 첫글자 장식, 머리말/꼬리말 입력하기 쪽번호넣기/숨기기, 그림넣기 	
	2	"	<ul style="list-style-type: none"> 글머리 기호넣기, 표 및 차트 수정하기 	
	3	문서작성능력평가 연습문제1	<ul style="list-style-type: none"> 연습문제 1작성하기 	
	4	"	<ul style="list-style-type: none"> 오류 찾아서 수정해보고 완성해보기 	
	5	문서작성능력평가 연습문제2	<ul style="list-style-type: none"> 연습문제 1작성하기 	
	6	모의고사 1회 작성	<ul style="list-style-type: none"> 주어진 조건에 맞춰서 제한된 시간안에 기능평가문제 작성하기 	
	7	"	<ul style="list-style-type: none"> 주어진 조건에 맞춰서 제한된 시간안에 문서작성능력평가 작성하기 	
	8	"	<ul style="list-style-type: none"> 잘못된 부분은 수정하고 완성시켜보기 	

월	차시	학습 주제	활동 내용	비고
11	1	모의고사 2회 작성	<ul style="list-style-type: none"> 주어진 조건에 맞춰서 제한된 시간안에 문서작성능력평가 작성하기 	
	2	"	<ul style="list-style-type: none"> 주어진 조건에 맞춰서 제한된 시간안에 기능평가문제 작성하기 	
	3	"	<ul style="list-style-type: none"> 잘못된 부분은 수정하고 완성시켜보기 	
	4	모의고사 3회 작성	<ul style="list-style-type: none"> 주어진 조건에 맞춰서 제한된 시간안에 문서작성능력평가 작성하기 	
	5	"	<ul style="list-style-type: none"> 주어진 조건에 맞춰서 제한된 시간안에 기능평가문제 작성하기 	
	6	"	<ul style="list-style-type: none"> 잘못된 부분은 수정하고 완성시켜보기 	
	7	모의고사 3회 작성	<ul style="list-style-type: none"> 주어진 조건에 맞춰서 제한된 시간안에 문서작성능력평가 작성하기 	
	8	"	<ul style="list-style-type: none"> 주어진 조건에 맞춰서 제한된 시간안에 기능평가문제 작성하기 	
	9	"	<ul style="list-style-type: none"> 잘못된 부분은 수정하고 완성시켜보기 	

월	차시	학습 주제	활동 내용	비고
12	1	기출문제1회 작성하기	<ul style="list-style-type: none"> 주어진 조건에 맞춰서 제한된 시간안에 기능평가문제와 문서작성능력평가문제 작성하기 	
	2	기출문제2회 작성하기	<ul style="list-style-type: none"> 주어진 조건에 맞춰서 제한된 시간안에 기능평가문제와 문서작성능력평가문제 작성하기 	
	3	기출문제3회 작성하기	<ul style="list-style-type: none"> 주어진 조건에 맞춰서 제한된 시간안에 기능평가문제와 문서작성능력평가문제 작성하기 	
	4	기출문제4회 작성하기	<ul style="list-style-type: none"> 주어진 조건에 맞춰서 제한된 시간안에 기능평가문제와 문서작성능력평가문제 작성하기 	
	5	최신기출문제작성하기	<ul style="list-style-type: none"> 주어진 조건에 맞춰서 제한된 시간안에 기능평가문제와 문서작성능력평가문제 작성하기 	
	6	최신기출문제작성하기	<ul style="list-style-type: none"> 주어진 조건에 맞춰서 제한된 시간안에 기능평가문제와 문서작성능력평가문제 작성하기 	
	7	최신기출문제작성하기	<ul style="list-style-type: none"> 주어진 조건에 맞춰서 제한된 시간안에 기능평가문제와 문서작성능력평가문제 작성하기 	
	8	최신기출문제작성하기	<ul style="list-style-type: none"> 주어진 조건에 맞춰서 제한된 시간안에 기능평가문제와 문서작성능력평가문제 작성하기 	
	9	최신기출문제작성하기	<ul style="list-style-type: none"> 주어진 조건에 맞춰서 제한된 시간안에 기능평가문제와 문서작성능력평가문제 작성하기 	

월	차시	학습 주제	활동 내용	비고
1	1	스크래치 화면구성 살펴보기	<ul style="list-style-type: none"> 스크래치 화면구성 살펴보기 	
	2	스크래치 핵심 기능알기	<ul style="list-style-type: none"> 스프라이트 살펴보기, 모양과 소리 사용하기 스크래치 블록 살펴보기, 파일메뉴알아보기 	
	3	스프라이트 삽입, 삭제	<ul style="list-style-type: none"> 스프라이트의 삽입 및 삭제 방법 무대 배경의 지정 방법 	
	4	스크립트 블록 연결 및 연결 삭제	<ul style="list-style-type: none"> 파일 열기 및 처음으로 블록쌓기 실행 창에서 스크립트 실행하기 	
	5	블록의 복사 및 블록묶음의 수정	<ul style="list-style-type: none"> 스크립트 블록 묶음의 다른 스프라이트로 복사 스크립트 블록 수정하기 	
	6	스프라이트의 모양 순서 변경 및 이름 수정	<ul style="list-style-type: none"> 스크립트 모양 확인 및 이름 수정하기 스프라이트의 움직이는 동작 만들기 	
	7	무대 배경 변경	<ul style="list-style-type: none"> 배경 모양 확인 및 이름 수정하기 계절 스프라이트를 눌러 배경 변경하기 	
	8	방향기로 자동차의 전/후진	<ul style="list-style-type: none"> 자동차의 전진과 후진 작동하기 자동차의 좌우 회전하기 	

월	차시	학습 주제	활동 내용	비고
2	1	좌표 변경 블록을 이용한 스프라이트의 이동	<ul style="list-style-type: none"> 스프라이트의 회전 방식 변경 및 좌표 블록을 이용한 이동하기 블록 복사 후 스크립트 수정하기 	
	2	그리기 도구의 활용법	<ul style="list-style-type: none"> 그리기 도구 활용하기 비트맵 모드 사용, 벡터 모드 사용 	
	3	스크래치 주요기능	<ul style="list-style-type: none"> 순차 구조 알아보기 	
	4	스크래치 주요기능	<ul style="list-style-type: none"> 반복 구조 알아보기 	
	5	스크래치 주요기능	<ul style="list-style-type: none"> 선택 구조 알아보기 	
	6	스크래치 주요기능	<ul style="list-style-type: none"> 산술, 비교, 논리연산 알아보기 	
	7	스크래치 주요기능	<ul style="list-style-type: none"> 이벤트와 신호 알아보기 	