

방과후학교 프로그램 연간 운영 계획서

전주북초등학교

□ 운영 개요

프로그램명	컴퓨터&코딩2	강 사 명	안선주
운영요일	화목	학년(등급)	1~3학년(초중급)

□ 연간 계획

월	차시	학습 주제	활동 내용	비고
3	1	컴퓨터와 친해지기	<ul style="list-style-type: none"> 타자 연습의 “자리연습 1단계” 컴퓨터실에서 지켜야 할 예절을 이해하고 실천하기 	
	2	키보드와 친해지기	<ul style="list-style-type: none"> 타자 연습의 “자리연습 1단계” 키보드의 주요 키들의 기능을 이해하기 	
	3	“	<ul style="list-style-type: none"> 타자 연습의 “자리연습 2단계” 키보드 미션 파일을 열고 풀이에 해당하는 낱말 입력하기 	
	4	마우스와 친해지기	<ul style="list-style-type: none"> 타자 연습의 “자리연습 2단계” 마우스의 기능과 구성, 마우스 동작을 이해하기 	
	5	“	<ul style="list-style-type: none"> 타자 연습의 “자리연습 3단계” 마우스 연습 프로그램을 활용해 클릭과 더블 클릭, 드래그 앤 드롭을 연습하기 	
	6	윈도우 10 시작하기	<ul style="list-style-type: none"> 타자 연습의 “자리연습 4단계” 운영체제의 개념과 윈도우 10의 화면구성 이해하기 윈도우 10에 설치된 앱을 다양한 방법 실행하기 	
	7	바탕 화면과 잠금 화면 바꾸기	<ul style="list-style-type: none"> 타자 연습의 “자리연습 5단계” 윈도우10의 바탕 화면과 잠금 화면을 변경하기 	
	8	“	<ul style="list-style-type: none"> 타자 연습의 “자리연습 5단계” 테마 변경하기 	
	9	작업 표시줄 다루기	<ul style="list-style-type: none"> 타자 연습의 “자리연습 6단계” 작업 표시줄의 크기와 위치를 변경하기 	

월	차시	학습 주제	활동 내용	비고
4	1	시작 화면 내 맘대로 꾸미기	<ul style="list-style-type: none"> 타자 연습의 “자리연습 7단계” 시작 화면에서 원하는 앱을 찾아 실행하기 시작 화면을 원하는 대로 만들기 	
	2	내 맘대로 창 다루기	<ul style="list-style-type: none"> 타자 연습의 “자리연습 8단계” 원하는 창으로 화면을 전환하기 여러 개의 창을 원하는 대로 배열하기 	
	3	내 맘대로 창 다루기	<ul style="list-style-type: none"> 타자 연습의 “자리연습 8단계” 원하는 창으로 화면을 전환하기 여러 개의 창을 원하는 대로 배열하기 	
	4	파일 탐색기로 사서 되기	<ul style="list-style-type: none"> 타자 연습의 “날말연습 1단계” 파일과 폴더에 대해 이해하기 	
	5	“	<ul style="list-style-type: none"> 타자 연습의 “날말연습 1단계” 폴더를 만들고 파일을 복사하기 	
	6	그림판으로 화가 되기	<ul style="list-style-type: none"> 타자 연습의 “날말연습 2단계” 그림에 텍스트를 입력하기 	
	7	“	<ul style="list-style-type: none"> 타자 연습의 “날말연습 2단계” 그림을 삭제/복사/회전하고 다른 이름으로 저장하기 	
	8	캡처 및 스케치로 메이크업 아티스트 되기	<ul style="list-style-type: none"> 타자 연습의 “날말연습 3단계” 캡처 및 스케치 앱으로 원하는 부분을 캡처하기 볼펜과 연필로 다양한 색상과 크기로 칠하기 	
	9	3D 뷰어로 3D 모델러 되기	<ul style="list-style-type: none"> 타자 연습의 “날말연습 3단계” 3D 뷰어 앱으로 3D 모델을 원하는 대로 바꾸기 3D 라이브러리에서 다양한 모델을 감상하기 	

월	차시	학습 주제	활동 내용	비고
5	1	그림판 3D로 캐릭터 디자이너 되기	<ul style="list-style-type: none"> • 타자 연습의 “날말연습 4단계” • 그림판 3D의 개체를 여러 방향으로 회전하고, 앞뒤로 이동 • 스티커와 브러시를 이용하여 나만의 캐릭터를 만들기 	
	2	그림판 3D로 우주 비행사 되기	<ul style="list-style-type: none"> • 타자 연습의 “날말연습 5단계” • 3D 라이브러리에서 원하는 3D 개체를 가져오기 • 3D 개체를 자유자재로 회전하고 이동하기 	
	3	계산기 앱으로 은행원 되기	<ul style="list-style-type: none"> • 타자 연습의 “날말연습 6단계” • 계산기 앱으로 돈을 계산하고 날짜를 계산하기 	
	4	“	<ul style="list-style-type: none"> • 타자 연습의 “날말연습 7단계” • 계산기 앱으로 길이를 변환하고 환율을 계산하기 	
	5	날씨 앱으로 기상 캐스터 되기	<ul style="list-style-type: none"> • 타자 연습의 “날말연습 8단계” • 날씨 앱으로 여러 가지 날씨 정보를 확인하기 • 인터넷에서 미세먼지 정보를 검색하기 	
	6	지도 앱으로 관광 가이드 되기	<ul style="list-style-type: none"> • 긴 글 “메밀꽃 필 무렵” 연습 • 지도 앱으로 원하는 곳을 검색하기 	
	7	비디오 편집기 앱으로 유튜버 되기	<ul style="list-style-type: none"> • 긴 글 “마지막 잎새” 연습 • 비디오 편집기 앱에 사진과 비디오 파일을 추가하기 	
	8	주니버로 레크레이션 지도자 되기	<ul style="list-style-type: none"> • 긴 글 “별” 연습 • 주니버(주니어네이버) 사이트에 접속하기 • 주니버에서 원하는 서비스를 자유롭게 이용하기 	

월	차시	학습 주제	활동 내용	비고
6	1	출동~ 엑스윙 스타파이터!	<ul style="list-style-type: none"> 360도 동영상 보기 Step 02 360도 동영상 반복 재생하기 	
	2	와~ 멋진 사진 콜라주네.	<ul style="list-style-type: none"> 페이지 틀에 사진 배치하기 Step 02 액자와 필터 지정하고 사진 콜라주 저장하기 	
	3	내일은 친구 생일이예요.	<ul style="list-style-type: none"> 사용자 만들고 스킨 지정하기 Step 02 기념일 등록하고 일기 쓰기 	
	4	여우는 어린 왕자가 좋았어요.	<ul style="list-style-type: none"> 이미지 목록에 이미지 추가하고 이미지 목록 저장하기 Step 02 GIF 애니메이션 만들고 보기 	
	5	여기는 자유의 여신상이야!	<ul style="list-style-type: none"> 자유의 여신상 구경하기 Step 02 달 구경하기 	
	6	좋아하는 그림으로 만든 화면 보호기야!	<ul style="list-style-type: none"> 화면 보호기 만들기 Step 02 화면 보호기 설치하기 	
	7	어! 아이콘이 호빵맨이네.	<ul style="list-style-type: none"> 아이콘 만들기 Step 02 아이콘 변경하기 	
	8	작동해라 압!	<ul style="list-style-type: none"> 하드웨어와 소프트웨어 알아보기 소프트웨어가 없어지면 어떻게 될까요' 생각 그물 만들기 	
	9	종합활동	<ul style="list-style-type: none"> 종합활동 	

월	차시	학습 주제	활동 내용	비고
7	1	먼저 냄비에 물을 채워야지!	<ul style="list-style-type: none"> 알고리즘 알아보기 Step 02 '등교하기' 알고리즘 작성하기 	
	2	코딩은 생각하는 방법을 가르쳐 줍니다.	<ul style="list-style-type: none"> 코딩 알아보기 Step 02 '컵 쌓기' 프로그램 만들기 	
	3	블록을 맞추기만 하면 돼요.	<ul style="list-style-type: none"> 블록형 프로그래밍 언어 알아보기 Step 02 픽셀 그림 그리기 	
	4	코들리야, 안녕!	<ul style="list-style-type: none"> 코들리 기본 사용 방법 알아보기 Step 02 압축 픽셀 그림 그리기 	
	5	이동할 수 있어요.	<ul style="list-style-type: none"> 코딩으로 생각하기 1-1 만나기 Step 02 전등으로 숫자 나타내기 	
	6	종합활동	<ul style="list-style-type: none"> 종합활동 	
	7	블록을 반복할 수 있어요.	<ul style="list-style-type: none"> 코딩으로 생각하기 1-2 만나기 Step 02 가장 아래에서 네 번째에 놓여 있는 메모지의 색 적기 	
	8	앞으로 이동하고 회전할 수 있어요.	<ul style="list-style-type: none"> 코딩으로 생각하기 2-1의 기본 만나기 Step 02 잘린 사진을 순서대로 맞추기 	
	9	뒤로 돌릴 수 있어요.	<ul style="list-style-type: none"> 코딩으로 생각하기 2-1의 응용과 고쳐보기 만나기 Step 02 누나가 있는 지하철역 찾기 	

월	차시	학습 주제	활동 내용	비고
8	1	반복 조건을 선택할 수 있어요.	<ul style="list-style-type: none"> 코딩으로 생각하기 2-2의 기본 만나기 Step 02 네트워크를 구축하는 가장 짧은 경로 적기 	
	2	방법은 여러 가지가 있을 수 있어요.	<ul style="list-style-type: none"> 코딩으로 생각하기 2-2의 응용과 고쳐보기 만나기 Step 02 토끼 로봇이 찾은 인공지능 칩의 개수 적기 	
	3	조건을 만족할 때만 실행할 수 있어요.	<ul style="list-style-type: none"> 코딩으로 생각하기 2-3의 기본 만나기 Step 02 다음에 만들어지는 햄버거 골라보기 	
	4	점프할 수 있어요.	<ul style="list-style-type: none"> 코딩으로 생각하기 2-3의 응용과 고쳐보기 만나기 Step 02 '책 쌓기' 프로그램 만들기 	
	5	종합활동	<ul style="list-style-type: none"> 종합활동 	
	6	나는야 드라마 작가!	<ul style="list-style-type: none"> 장면을 추가해 여러 개의 장면을 만들기 오브젝트를 클릭해 다른 장면으로 이동하기 장면을 통해 스토리를 구성하기 	
	7	유명 옷 디자이너 되기	<ul style="list-style-type: none"> 중심점의 방향을 이동하기 도장찍기를 이용해 패턴을 만들기 	
	8	유명 옷 디자이너 되기	<ul style="list-style-type: none"> 도장찍기를 이용해 패턴을 만들기 색깔 효과를 이용해 오브젝트의 색을 변경하기 	
	9	아픈 동물 치료하는 수의사 되기	<ul style="list-style-type: none"> 오브젝트가 마우스 포인터를 따라다니도록 만들기 오브젝트가 마우스 포인터에 닿으면 동작하기 오브젝트가 마우스 포인터에 닿으면 소리내기 	

월	차시	학습 주제	활동 내용	비고
9	1	인기 웹툰 작가 되기	<ul style="list-style-type: none"> • 붓으로 그림을 그리기 ·그린 그림을 지우기 • 붓의 색깔과 굵기, 투명도를 변경하기 	
	2	맛있는 케이크를 만드는 제빵사 되기	<ul style="list-style-type: none"> • 키보드를 이용해 오브젝트를 이동하기 • 오브젝트가 아래로 떨어지는 모양만들기 • 특정 오브젝트에 닿으면 오브젝트를 숨기기 	
	3	응급환자를 구하는 의사되기	<ul style="list-style-type: none"> • 조건이 만족했을 때 신호를 보내기 	
	4	응급환자를 구하는 의사되기	<ul style="list-style-type: none"> • 신호를 받으면 오브젝트를 보이기 • 서서히 사라지는 모습을 효과넣기 	
	5	천재 피아니스트 되기	<ul style="list-style-type: none"> • 피아노 건반을 클릭하면 소리를 재생하기 • 손 모양 오브젝트가 마우스 포인터를 따라다니기 	
	6	천재 피아니스트 되기	<ul style="list-style-type: none"> • 피아노 건반에 마우스 포인터가 위치하면 소리넣기 	
	7	아인슈타인보다 똑똑한 천재 물리학자 되기	<ul style="list-style-type: none"> • 변수를 만들어 값을 넣기 • 질문을 묻고 대답한 값을 활용하기 	
	8	아인슈타인보다 똑똑한 천재 물리학자 되기	<ul style="list-style-type: none"> • 값을 비교해 다른 말을 하도록 만들기 	

월	차시	학습 주제	활동 내용	비고
10	1	냉장고를 부탁해 출연하는 요리사 되기	<ul style="list-style-type: none"> 요리를 만들 수 있는 재료를 순서대로 선택하는 게임 만들기 변수를 이용해 맞았는지 틀렸는지 확인하기 	
	2	스타 배구 선수 되기	<ul style="list-style-type: none"> 배구공이 날아오는 장면을 만들기 오브젝트가 자연스럽게 점프하는 동작을 만들기 	
	3	스타 배구 선수 되기	<ul style="list-style-type: none"> 두 개의 조건이 모두 만족할 때 블록을 실행하기 	
	4	프리미어 리그에서 뛰는 축구선수 되기	<ul style="list-style-type: none"> 키보드를 이용해 축구공을 움직이기 골키퍼가 임의의 위치로 계속해서 이동하기 골인과 노골을 확인해 말하기 	
	5	어려운 사람을 도와주는 변호사 되기	<ul style="list-style-type: none"> 리스트를 만들기 	
	6	어려운 사람을 도와주는 변호사 되기	<ul style="list-style-type: none"> 묻고 답하기로 리스트의 정답과 비교하기 정답이 맞는지 판단해 말하기 	
	7	100미터 달리기 올림픽 선수되기	<ul style="list-style-type: none"> 배경 오브젝트를 움직이는 것처럼 보이기 	
	8	100미터 달리기 올림픽 선수되기	<ul style="list-style-type: none"> 벽에 닿으면 초시계를 멈추는 방법을 알아보기 	

월	차시	학습 주제	활동 내용	비고
11	1	한글 2010과 친해지기	<ul style="list-style-type: none"> 한글 2010을 실행하고 화면 구성알아보기 저장된 문서를 불러오기 · 문서를 저장하기 	
	2	문자 입력으로 비밀편지 해독하기	<ul style="list-style-type: none"> 영문자를 입력하기 한자를 입력하기 · 특수문자를 입력하기 	
	3	글자 모양/문단 모양으로 문서 꾸미기	<ul style="list-style-type: none"> 문서에 글자 모양을 지정하기 문서에 문단 모양을 지정하기 	
	4	문단 번호/글머리표로 요리책 완성하기	<ul style="list-style-type: none"> 문단 번호를 지정하기 글머리표를 설정하기 · 출력 상태를 미리 	
	5	스타일로 내가 좋아하는 음식 소개하기	<ul style="list-style-type: none"> 새로운 스타일을 추가하기 스타일에서 글자 모양과 문단 모양을 지정하기 만든 스타일을 문서에 적용하기 	
	6	스타일로 내가 좋아하는 음식 소개하기	<ul style="list-style-type: none"> 새로운 스타일을 추가하기 스타일에서 글자 모양과 문단 모양을 지정하기 만든 스타일을 문서에 적용하기 	
	7	그리기마당으로 편지지 만들기1	<ul style="list-style-type: none"> 그리기마당에서 그리기 조각을 삽입하기 여러 개의 그리기 조각을 한꺼번에 정렬하기 도형을 삽입하기 	
	8	그리기마당으로 편지지 만들기2	<ul style="list-style-type: none"> 그리기마당에서 그리기 조각을 삽입하기 여러 개의 그리기 조각을 한꺼번에 정렬하기 도형을 삽입하기 	
	9	여러가지 모양으로 그림 그리기`	<ul style="list-style-type: none"> [그리기마당]의 개체를 삽입하기 삽입된 개체를 복사하고 수정한 후 정렬과 개체 묶음을 설정하기 · 글맵시를 삽입하여 제목을 만들기 	

월	차시	학습 주제	활동 내용	비고
12	1	여러가지 모양으로 그림 그리기2	<ul style="list-style-type: none"> • [그리기마당]의 개체를 삽입하기 • 삽입된 개체를 복사하고 수정한 후 정렬과 개체 묶음을 설정하기 · 글맵시를 삽입하여 제목을 만들기 	
	2	[액티비티 1] 영화 포스터 꾸미기	<ul style="list-style-type: none"> • 글맵시를 삽입하고 모양과 크기, 위치를 설정하기 • 텍스트 상자를 입력하기 · 글꼴을 지정하기 	
	3	도형으로 완성하는 카카오톡 대화창	<ul style="list-style-type: none"> • 그림을 삽입하고 확대/축소 비율을 조절하기 • 도형을 삽입하고, 도형 안에 그림 채우기를 설정하기 • 삽입한 도형을 복사하고 회전 기능을 사용하기 	
	4	그림 삽입으로 크리스마스 카드 만들기1	<ul style="list-style-type: none"> • 편집 용지의 설정 사항을 변경하기 • 도형/그림을 삽입하고 속성을 설정하기 	
	5	그림 삽입으로 크리스마스 카드 만들기2	<ul style="list-style-type: none"> • 편집 용지의 설정 사항을 변경하기 • 도형/그림을 삽입하고 속성을 설정하기 	
	6	표로 완성하는 가로세로 낱말 퀴즈	<ul style="list-style-type: none"> • 표를 삽입하고 속성을 지정하기 • 표의 가로, 세로, 높이를 조절하기 • 표 안에 텍스트를 입력하고 정렬을 설정하기 	
	7	차트로 간식대전 만들기1	<ul style="list-style-type: none"> • 표의 데이터를 이용하여 차트를 삽입하기 • 차트의 속성을 변경하기 	
	8	차트로 간식대전 만들기2	<ul style="list-style-type: none"> • 표의 데이터를 이용하여 차트를 삽입하기 • 차트의 속성을 변경하기 	
	9	쪽 테두리/배경으로 상장 만들기	<ul style="list-style-type: none"> • 쪽 테두리/배경을 지정 · 쪽 배경의 위치를 설정 • 그림을 삽입하기 	

월	차시	학습 주제	활동 내용	비고
1	1	책갈피와 하이퍼링크를 활용한 심리테스트	<ul style="list-style-type: none"> 지정한 위치에 책갈피를 만들기 개체나 텍스트에 하이퍼링크를 지정하기 하이퍼링크에 책갈피를 연결하기 	
	2	표를 이용하여 그림 일기장 만들기1	<ul style="list-style-type: none"> 쪽 배경색을 지정하기 표를 삽입하고 셀 나누기와 셀 합치기 기능을 사용하기 그리기마당을 이용하여 그림 일기장을 꾸미기 	
	3	표를 이용하여 그림 일기장 만들기1	<ul style="list-style-type: none"> 쪽 배경색을 지정하기 표를 삽입하고 셀 나누기와 셀 합치기 기능을 사용하기 그리기마당을 이용하여 그림 일기장을 꾸미기 	
	4	[액티비티 1] 영화 기본 정보 소개하기	<ul style="list-style-type: none"> 표를 삽입하여 셀 배경 색을 지정하기 쪽 배경에 그림을 지정 · 구역을 지정하기 	
	5	동영상으로 장래희망 소개하기1	<ul style="list-style-type: none"> 플래시 영상을 삽입하기 동영상을 연결하여 재생하기 	
	6	동영상으로 장래희망 소개하기2	<ul style="list-style-type: none"> 플래시 영상을 삽입하기 인터넷에 연결하여 영상보기 	
	7	라벨 문서로 미래 명함 만들기	<ul style="list-style-type: none"> 그리기마당의 그리기 조각과 클립아트를 삽입하고 글자를 입력하기 표 자동 채우기 기능을 이용하여 텍스트를 한번에 복사 	
	8	표와 그리기 조각으로 작은 책 만들기1	<ul style="list-style-type: none"> 그리기마당에서 원하는 개체를 선택하여 삽입하고 회전 기능을 사용하기 개체를 삽입하고 자르기 기능으로 원하는 부분만 사용 	

월	차시	학습 주제	활동 내용	비고
2	1	표와 그리기 조각으로 작은 책 만들기2	<ul style="list-style-type: none"> 문서를 완성하고 인쇄하여 작은 책을 만들기 	
	2	글상자를 활용하여 생일 초대장 만들기	<ul style="list-style-type: none"> 글상자의 크기를 직접 지정하기 개체를 복사하여 붙이기 필요한 부분만 남기고 그림을 자르기 	
	3	표와 글상자로 전단지 만들기	<ul style="list-style-type: none"> 개체 보호하기를 설정·표에서 셀을 복사하여 붙여넣기 문서에 테두리를 지정 	
	4	표를 활용하여 독서 기록판 만들기1	<ul style="list-style-type: none"> 편집 용지를 설정·표에서 셀 합치기를 설정 	
	5	표를 활용하여 독서 기록판 만들기2	<ul style="list-style-type: none"> 셀 배경 색으로 그라데이션을 지정하기 그리기 조각을 복사하기 	
	6	다단으로 시집 만들기	<ul style="list-style-type: none"> 다단을 설정·쪽 번호를 지정하기 머리말을 지정하기 	
	7	[액티비티 1] 영화 홍보하기	<ul style="list-style-type: none"> 클립아트를 검색하여 삽입하기 · 동영상 삽입하기·책갈피와 하이퍼링크를 지정하기 	

방과후학교 프로그램 연간 운영 계획서

전주북초등학교

□ 운영 개요

프로그램명	컴퓨터&코딩2	강 사 명	안선주
운영요일	화목	학년(등급)	4~6학년(자격증)

□ 연간 계획

월	차시	학습 주제	활동 내용	비고
3	1	파워포인트 2010 구성 알기	<ul style="list-style-type: none"> 파워포인트 도구모음과 주요기능 익히기 	
	2	슬라이드1 - 제목슬라이드	<ul style="list-style-type: none"> 도형삽입 및 수정, 도형의 점편집, 도형 안에 그림삽입 	
	3	"	<ul style="list-style-type: none"> 예제 문제를 통해 다양한 문제 익히기 	
	4	슬라이드2 - 목차슬라이드	<ul style="list-style-type: none"> 도형 복사 및 이동, 도형효과지정, 하이퍼링크 삽입 	
	5	"	<ul style="list-style-type: none"> 예제 문제를 통해 다양한 문제 익히기 	
	6	슬라이드3 - 텍스트슬라이드	<ul style="list-style-type: none"> 텍스트 입력하기, 글머리 기호 넣기, 글 수준 정리 및 줄간격 조절하기 	
	7	"	<ul style="list-style-type: none"> 예제 문제를 통해 다양한 문제 익히기 	
	8	슬라이드 마스터	<ul style="list-style-type: none"> 마스터 적용하기, 머릿글, 바닥글 작성 페이지 번호 입력, 그림 바탕투명효과지정 	
	9	"	<ul style="list-style-type: none"> 예제 문제를 통해 다양한 문제 익히기 	

월	차시	학습 주제	활동 내용	비고
4	1	슬라이드 1~3	<ul style="list-style-type: none"> 마스터를 적용하여 슬라이드 1~3까지 작성해보기 	
	2	"	<ul style="list-style-type: none"> 예제 문제를 통해 다양한 문제 익히기 	
	3	"	<ul style="list-style-type: none"> 예제 문제를 통해 다양한 문제 익히기 	
	4	슬라이드4 - 표슬라이드	<ul style="list-style-type: none"> 표삽입, 표 행/열입력, 표셀서식 변경 	
	5	"	<ul style="list-style-type: none"> 예제 문제를 통해 다양한 문제 익히기 	
	6	"	<ul style="list-style-type: none"> 예제 문제를 통해 다양한 문제 익히기 	
	7	슬라이드5 - 차트슬라이드	<ul style="list-style-type: none"> 차트입력, 표를 이용한 데이터 활용 차트 세부 조건 바꾸기 	
	8	"	<ul style="list-style-type: none"> 예제 문제를 통해 다양한 문제 익히기 	
	9	"	<ul style="list-style-type: none"> 예제 문제를 통해 다양한 문제 익히기 	

월	차시	학습 주제	활동 내용	비고
5	1	슬라이드6 - 도형 및 스마트아트슬라이드	<ul style="list-style-type: none"> 스마트아트 입력, 세부조건 충족시켜 도형작성 그룹지정, 애니메이션 적용 	
	2	"	<ul style="list-style-type: none"> 예제 문제를 통해 다양한 문제 익히기 	
	3	"	<ul style="list-style-type: none"> 예제 문제를 통해 다양한 문제 익히기 	
	4	슬라이드4~6	<ul style="list-style-type: none"> 마스터를 적용하여 슬라이드 4~6까지 작성해 보기 	
	5	"	<ul style="list-style-type: none"> 예제 문제를 통해 다양한 문제 익히기 	
	6	"	<ul style="list-style-type: none"> 예제 문제를 통해 다양한 문제 익히기 	
	7	모의고사 작성 1회 슬라이드1~3	<ul style="list-style-type: none"> 슬라이드 1,2,3 번 조건에 맞춰서 작성해 보기 	
	8	모의고사 작성 1회 슬라이드4~5	<ul style="list-style-type: none"> 슬라이드 3,4,5 번 조건에 맞춰서 작성해 보기 	

월	차시	학습 주제	활동 내용	비고
6	1	오류수정 및 완성하기	<ul style="list-style-type: none"> 슬라이드 1~6 번 틀린 곳 수정하고 완성해보기 	
	2	모의고사 작성 2회 슬라이드1~3	<ul style="list-style-type: none"> 슬라이드 1,2,3 번 조건에 맞춰서 작성해 보기 	
	3	모의고사 작성 2회 슬라이드4~5	<ul style="list-style-type: none"> 슬라이드 3,4,5 번 조건에 맞춰서 작성해 보기 	
	4	오류수정 및 완성하기	<ul style="list-style-type: none"> 슬라이드 1~6 번 틀린 곳 수정하고 완성해보기 	
	5	모의고사 작성 3회 슬라이드1~3	<ul style="list-style-type: none"> 슬라이드 1,2,3 번 조건에 맞춰서 작성해 보기 	
	6	모의고사 작성 3회 슬라이드4~5	<ul style="list-style-type: none"> 슬라이드 3,4,5 번 조건에 맞춰서 작성해 보기 	
	7	오류수정 및 완성하기	<ul style="list-style-type: none"> 슬라이드 1~6 번 틀린 곳 수정하고 완성해보기 	
	8	모의고사 작성 4회 슬라이드1~3	<ul style="list-style-type: none"> 슬라이드 1,2,3 번 조건에 맞춰서 작성해 보기 	
	9	모의고사 작성 4회 슬라이드4~5	<ul style="list-style-type: none"> 슬라이드 3,4,5 번 조건에 맞춰서 작성해 보기 	

월	차시	학습 주제	활동 내용	비고
7	1	기출문제1회	<ul style="list-style-type: none"> 주어진 조건에 맞춰서 정해진 시간 안에 슬라이드 1~6 번 작성하기 	
	2	기출문제2회	<ul style="list-style-type: none"> 주어진 조건에 맞춰서 정해진 시간 안에 슬라이드 1~6 번 작성하기 	
	3	기출문제3회	<ul style="list-style-type: none"> 주어진 조건에 맞춰서 정해진 시간 안에 슬라이드 1~6 번 작성하기 	
	4	기출문제4회	<ul style="list-style-type: none"> 주어진 조건에 맞춰서 정해진 시간 안에 슬라이드 1~6 번 작성하기 	
	5	시험대비-최신기출문제	<ul style="list-style-type: none"> 주어진 조건에 맞춰서 정해진 시간 안에 슬라이드 1~6 번 작성하기 	
	6	시험대비-최신기출문제	<ul style="list-style-type: none"> 주어진 조건에 맞춰서 정해진 시간 안에 슬라이드 1~6 번 작성하기 	
	7	시험대비-최신기출문제	<ul style="list-style-type: none"> 주어진 조건에 맞춰서 정해진 시간 안에 슬라이드 1~6 번 작성하기 	
	8	시험대비-최신기출문제	<ul style="list-style-type: none"> 주어진 조건에 맞춰서 정해진 시간 안에 슬라이드 1~6 번 작성하기 	
	9	시험대비-최신기출문제	<ul style="list-style-type: none"> 주어진 조건에 맞춰서 정해진 시간 안에 슬라이드 1~6 번 작성하기 	

월	차시	학습 주제	활동 내용	비고
8	1	한글 2010 구성알기	<ul style="list-style-type: none"> 이미지파일의 위치 및 시험저장방법 익히기 	
	2	"	<ul style="list-style-type: none"> ITQ 한글 배점표 확인후 각 장의 주요기능을 살펴보고 간단히 다뤄보기 	
	3	주요기능 익히기	<ul style="list-style-type: none"> 한글 2010 도구모음과 주요기능 익히기 	
	4	기능평가1 스타일 지정하기	<ul style="list-style-type: none"> 전체페이지(3페이지) 레이아웃 및 설정하기 스타일(글자모양, 문단모양)지정하기 	
	5	"	<ul style="list-style-type: none"> 예제 문제를 통해 다양한 문제 익히기 	
	6	기능평가2 표 작성하기	<ul style="list-style-type: none"> 표 도구상자 사용법 익히기 선모양, 셀 색 변경, 대각선, 캡션달기, 블록계산식 	
	7	"	<ul style="list-style-type: none"> 예제 문제를 통해 다양한 문제 익히기 	
	8	기능평가 1-2	<ul style="list-style-type: none"> 1페이지 작성해보고 오류 수정해 보기 	
	9	"	<ul style="list-style-type: none"> 예제 문제를 통해 다양한 문제 익히기 	

월	차시	학습 주제	활동 내용	비고
9	1	기능평가3 수식편집기	<ul style="list-style-type: none"> 수식편집기 이용하여 수식 작성하기 	
	2	"	<ul style="list-style-type: none"> 예제 문제를 통해 다양한 문제 익히기 	
	3	기능평가4 도형	<ul style="list-style-type: none"> 도형그리기, 그룹화 하여 복사/이동 워드아트 삽입 및 각주어진 옵션값 처리하기 	
	4	"	<ul style="list-style-type: none"> 예제 문제를 통해 다양한 문제 익히기 	
	5	기능평가 3-4	<ul style="list-style-type: none"> 2페이지 작성해보고 오류 수정해 보기 	
	6	"	<ul style="list-style-type: none"> 예제 문제를 통해 다양한 문제 익히기 	
	7	문서작성능력평가	<ul style="list-style-type: none"> 본문그대로 입력하기, 글꼴 및 크기 변경하기 	
	8	"	<ul style="list-style-type: none"> 표 및 차트 입력하기 	

월	차시	학습 주제	활동 내용	비고
10	1	문서작성능력평가	<ul style="list-style-type: none"> 문단 첫글자 장식, 머리말/꼬리말 입력하기 쪽번호넣기/숨기기, 그림넣기 	
	2	"	<ul style="list-style-type: none"> 글머리 기호넣기, 표 및 차트 수정하기 	
	3	문서작성능력평가 연습문제1	<ul style="list-style-type: none"> 연습문제 1작성하기 	
	4	"	<ul style="list-style-type: none"> 오류 찾아서 수정해보고 완성해보기 	
	5	문서작성능력평가 연습문제2	<ul style="list-style-type: none"> 연습문제 1작성하기 	
	6	모의고사 1회 작성	<ul style="list-style-type: none"> 주어진 조건에 맞춰서 제한된 시간안에 기능평가문제 작성하기 	
	7	"	<ul style="list-style-type: none"> 주어진 조건에 맞춰서 제한된 시간안에 문서작성능력평가 작성하기 	
	8	"	<ul style="list-style-type: none"> 잘못된 부분은 수정하고 완성시켜보기 	

월	차시	학습 주제	활동 내용	비고
11	1	모의고사 2회 작성	<ul style="list-style-type: none"> 주어진 조건에 맞춰서 제한된 시간안에 문서작성능력평가 작성하기 	
	2	"	<ul style="list-style-type: none"> 주어진 조건에 맞춰서 제한된 시간안에 기능평가문제 작성하기 	
	3	"	<ul style="list-style-type: none"> 잘못된 부분은 수정하고 완성시켜보기 	
	4	모의고사 3회 작성	<ul style="list-style-type: none"> 주어진 조건에 맞춰서 제한된 시간안에 문서작성능력평가 작성하기 	
	5	"	<ul style="list-style-type: none"> 주어진 조건에 맞춰서 제한된 시간안에 기능평가문제 작성하기 	
	6	"	<ul style="list-style-type: none"> 잘못된 부분은 수정하고 완성시켜보기 	
	7	모의고사 3회 작성	<ul style="list-style-type: none"> 주어진 조건에 맞춰서 제한된 시간안에 문서작성능력평가 작성하기 	
	8	"	<ul style="list-style-type: none"> 주어진 조건에 맞춰서 제한된 시간안에 기능평가문제 작성하기 	
	9	"	<ul style="list-style-type: none"> 잘못된 부분은 수정하고 완성시켜보기 	

월	차시	학습 주제	활동 내용	비고
12	1	기출문제1회 작성하기	<ul style="list-style-type: none"> 주어진 조건에 맞춰서 제한된 시간안에 기능평가문제와 문서작성능력평가문제 작성하기 	
	2	기출문제2회 작성하기	<ul style="list-style-type: none"> 주어진 조건에 맞춰서 제한된 시간안에 기능평가문제와 문서작성능력평가문제 작성하기 	
	3	기출문제3회 작성하기	<ul style="list-style-type: none"> 주어진 조건에 맞춰서 제한된 시간안에 기능평가문제와 문서작성능력평가문제 작성하기 	
	4	기출문제4회 작성하기	<ul style="list-style-type: none"> 주어진 조건에 맞춰서 제한된 시간안에 기능평가문제와 문서작성능력평가문제 작성하기 	
	5	최신기출문제작성하기	<ul style="list-style-type: none"> 주어진 조건에 맞춰서 제한된 시간안에 기능평가문제와 문서작성능력평가문제 작성하기 	
	6	최신기출문제작성하기	<ul style="list-style-type: none"> 주어진 조건에 맞춰서 제한된 시간안에 기능평가문제와 문서작성능력평가문제 작성하기 	
	7	최신기출문제작성하기	<ul style="list-style-type: none"> 주어진 조건에 맞춰서 제한된 시간안에 기능평가문제와 문서작성능력평가문제 작성하기 	
	8	최신기출문제작성하기	<ul style="list-style-type: none"> 주어진 조건에 맞춰서 제한된 시간안에 기능평가문제와 문서작성능력평가문제 작성하기 	
	9	최신기출문제작성하기	<ul style="list-style-type: none"> 주어진 조건에 맞춰서 제한된 시간안에 기능평가문제와 문서작성능력평가문제 작성하기 	

월	차시	학습 주제	활동 내용	비고
1	1	스크래치 화면구성 살펴보기	<ul style="list-style-type: none"> 스크래치 화면구성 살펴보기 	
	2	스크래치 핵심 기능알기	<ul style="list-style-type: none"> 스프라이트 살펴보기, 모양과 소리 사용하기 스크래치 블록 살펴보기, 파일메뉴알아보기 	
	3	스프라이트 삽입, 삭제	<ul style="list-style-type: none"> 스프라이트의 삽입 및 삭제 방법 무대 배경의 지정 방법 	
	4	스크립트 블록 연결 및 연결 삭제	<ul style="list-style-type: none"> 파일 열기 및 처음으로 블록쌓기 실행 창에서 스크립트 실행하기 	
	5	블록의 복사 및 블록묶음의 수정	<ul style="list-style-type: none"> 스크립트 블록 묶음의 다른 스프라이트로 복사 스크립트 블록 수정하기 	
	6	스프라이트의 모양 순서 변경 및 이름 수정	<ul style="list-style-type: none"> 스크립트 모양 확인 및 이름 수정하기 스프라이트의 움직이는 동작 만들기 	
	7	무대 배경 변경	<ul style="list-style-type: none"> 배경 모양 확인 및 이름 수정하기 계절 스프라이트를 눌러 배경 변경하기 	
	8	방향기로 자동차의 전/후진	<ul style="list-style-type: none"> 자동차의 전진과 후진 작동하기 자동차의 좌우 회전하기 	

월	차시	학습 주제	활동 내용	비고
2	1	좌표 변경 블록을 이용한 스프라이트의 이동	<ul style="list-style-type: none"> 스프라이트의 회전 방식 변경 및 좌표 블록을 이용한 이동하기 블록 복사 후 스크립트 수정하기 	
	2	그리기 도구의 활용법	<ul style="list-style-type: none"> 그리기 도구 활용하기 비트맵 모드 사용, 벡터 모드 사용 	
	3	스크래치 주요기능	<ul style="list-style-type: none"> 순차 구조 알아보기 	
	4	스크래치 주요기능	<ul style="list-style-type: none"> 반복 구조 알아보기 	
	5	스크래치 주요기능	<ul style="list-style-type: none"> 선택 구조 알아보기 	
	6	스크래치 주요기능	<ul style="list-style-type: none"> 산술, 비교, 논리연산 알아보기 	
	7	스크래치 주요기능	<ul style="list-style-type: none"> 이벤트와 신호 알아보기 	