

2023 방과후학교 (그리기)부 연간 지도 계획

전주만성초등학교 1-3학년

지도 강사 : 소 정 윤

월	주	학습주제	지도내용	준비물
3	1	레터링 아트	선으로 면을 표현하는 방법을 알고 표현할 수 있다.	마카, 싸인펜
	2	경험화 - 신나는 쉬는 시간	쉬는 시간 친구들과 즐거운 모습을 그릴 수 있다.	크레파스, 수채물감
	3	한국화 - 번지기 놀이	한국화에 대해 알아보고 재료의 이름과 사용법을 알 수 있다.	화선지, 갈래, 붓, 먹물, 한국화물감
	4	기법 표현 - 벚꽃엔딩	면봉을 이용해 벚꽃의 꽃잎을 표현할 수 있다.	면봉, 아크릴물감, 크레파스
4	1	봄에 피는 꽃 - 한국화	봄에 피는 꽃에 대해 알아보고 먹을 이용해 표현할 수 있다.	화선지, 갈래, 붓, 먹물, 한국화물감
	2	패러디 - 초충도	패러디에 알아보고 신사임당의 초충도를 패러디할 수 있다.	붓펜, 싸인펜
	3	맛있는 추억 - 경험화	즐거운 가족들과의 식사시간을 그림으로 표현할 수 있다.	크레파스, 수채물감
	4	인체 동작 연구 1	관절의 위치를 알아보고 선으로 동세를 표현할 수 있다.	싸인펜, 색연필
5	1	영동한 상상 - 데페이즈망 기법	데페이즈망에 대해 알아보고 데페이즈망 기법으로 그릴 수 있다.	크레파스, 수채물감
	2	엄마, 아빠 사랑해요 - 일러스트	일러스트 개념에 대해 알고 부모님께 감사한 마음을 표현할 수 있다.	캘리용종이, 수채물감, 네임펜
	3	드림캐처 그리기 -색연필화	드림캐처 모양을 관찰하고 깃털의 하늘거림과 선을 표현할 수 있다.	목색연필, 펜
	4	인체 동작 연구 2	시선에 따라 보여지는 부분이 다름을 알고 인체를 표현할 수 있다.	싸인펜, 색연필
6	1	홀라우트를 돌려요 - 경험화	홀라우트하는 표정과 동작에 중점을 두고 표현할 수 있다.	크레파스, 수채물감
	2	포스터	포스터 개념을 알아보고 현충일 기념 포스터를 제작할 수 있다.	포스터칼라, 디자인봇
	3	태극기 - 찍어서 그리기	판화에 대해 알아보고 태극기를 찍어서 표현할 수 있다.	로울러, 잉크
	4	인체 동작 연구 3	앉고 서고, 엎드리고 뛰는 인체의 움직임을 표현할 수 있다.	싸인펜, 색연필
7	1	여름 바다 - 오일파스텔화	오일파스텔 사용법을 익혀 여름바다를 표현할 수 있다.	오일파스텔
	2	초록 초록 초록 잎 - 수성 싸인펜화	다양한 초록색 잎을 싸인펜과 물을 이용해 수채화 느낌을 표현할 수 있다.	플러스펜, 싸인펜
	3	여름 이야기 - 연상하여 그리기	여름에 관련된 노래를 듣고 가사를 이미지화하여 표현할 수 있다.	크레파스, 수채물감
	4	인체 동작 연구 4	자전거를 타는 모습을 4가지로 표현할 수 있다.	싸인펜, 색연필

월	주	학습주제	지도내용	준비물
8	1	바다 속 생물 이야기 - 기법연구 마블링	마블링 기법에 대해 알아보고 제작할 수 있다.	마블링물감, 세수대야, 일회용장갑
	2	미술가 이야기 클로드 모네 - 백드롭페인팅 아크릴화	모네의 그림을 감상하고 백드롭페인팅으로 그릴 수 있다.	캔버스, 아크릴물감, 붓, 일회용팔레트
	3	자유주제 - 한국화 백묘법 익히기	백묘법에 대해 알아보고 자유롭게 그릴 수 있다.	화선지, 깔개, 먹물, 붓, 접시
	4	인체 동작 연구 5	평영, 자유영, 배영, 접영 동작을 그릴 수 있다.	싸인펜, 색연필
9	1	가을 단풍 리스 그리기 - 색연필화	단풍잎을 관찰하고 동그란 모양을 구성하여 그릴 수 있다.	목색연필
	2	달 달 무슨 달 - 상상화	달에서는 어떤 일이 일어나고 있을까? 상상하여 그릴 수 있다.	크레파스, 수채물감
	3	우리옷 한복 - 의상 디자인	한복에 대해 알아보고 나만의 특색이 나타나는 한복을 디자인 할 수 있다.	마카, 수채물감
	4	인체 동작 연구 6	다양한 육상 선수들의 모습을 그릴 수 있다.	싸인펜, 색연필
10	1	추석 지낸 이야기 - 경험화	우리명절 추석에 대해 알아보고 추석 연휴에 있었던 일을 그릴 수 있다.	크레파스, 수채물감
	2	가을 하늘 - 파스텔화	파스텔 사용법을 익혀서 파란 가을 하늘을 표현할 수 있다.	파스텔지, 파스텔, 획사티브
	3	물방울이 포로록 - 한국화가 감상 김창열	김창열 작가의 물방울을 감상하고 표현하는 방법을 배워 물방울의 느낌을 표현할 수 있다.	크레파스, 수채물감
	4	인체 동작 연구 7	축구 선수들의 다양한 동작을 그림을 표현할 수 있다.	싸인펜, 색연필
11	1	낙엽 위를 걸어요 - 관찰화 (운동화는 소묘)	낙엽 위를 걷는 모습 중 발 쪽을 확대하여 그리고 신발을 자세하게 표현할 수 있다.	크레파스, 수채물감, 4B연필
	2	빙글빙글 - 착시효과 옵아트	착시효과에 대해 알아보고 직접 표현할 수 있다.	마카
	3	가을 놀이터 풍경 - 경험화	놀이터에서 신나게 노는 모습을 그리고 배경은 가을 느낌으로 그릴 수 있다.	크레파스, 수채물감
	4	인체 동작 연구 8	다양한 놀이기구에서 노는 모습을 그릴 수 있다.	싸인펜, 색연필,
12	1	겨울 스포츠 - 인물화	겨울 스포츠 중 한 종목을 골라 그리고 인물의 표정과 동세를 자세하게 표현할 수 있다.	크레파스, 수채물감
	2	신비한 오로라 - 파스텔화	오로라에 대해 알아보고 신비한 느낌이 나도록 표현할 수 있다.	파스텔, 획사티브
	3	겨울밤 - 불투명 수채화	불투명수채화에 알아보고 겨울밤을 불투명수채화 기법을 표현할 수 있다.	불투명수채물감
	4	인체 동작 연구 9	다양한 겨울 스포츠 동작을 그릴 수 있다.	싸인펜, 색연필

월	주	학습주제	지도내용	준비물
1	1	겨울 놀이 - 한국화 삼목법	삼목법에 대해 알아보고 겨울놀이를 삼목법으로 표현할 수 있다.	화선지, 깔개, 접시, 먹불, 한국화물감, 붓
	2	과자봉지 반반 그림	과자봉지 반쪽을 보고 나머지 반쪽을 유추하여 그릴 수 있다.	색연필, 크레파스, 수채물감
	3	내가 만드는 컵라면 - 제품 디자인	제품 디자인에 대해 알아보고 새로운 컵라면의 용기를 디자인할 수 있다.	마카, 싸인펜
	4	인체 동작 연구 10	세배하는 모습을 그릴 수 있다.	싸인펜, 색연필
2	1	내가 좋아하는 동물 - 팝아트	내가 좋아하는 동물을 팝아트로 표현할 수 있다.	캔버스, 아크릴물감, 붓, 일회용팔레트
	2	웃는 얼굴, 우는 얼굴	인진, 예인진의 그림을 감상하고 웃는 모습이나 우는 모습을 크게 확대하여 그릴 수 있다.	오일파스텔, 수채물감
	3	캐릭터 소묘	소묘가 무엇인지 알아보고 캐릭터를 소묘로 표현할 수 있다.	B,4B연필, 지우개
	4	정물화	정물화가 무엇인지 알아보고 사실적으로 그릴 수 있다.	크레파스, 수채물감

2023 방과후학교 (그리기)부 연간 지도 계획

전주만성초등학교 4-6학년

지도 강사 : 소 정 윤

월	주	학습주제	지도내용	준비물
3	1	레터링 아트	선으로 면을 표현하는 방법을 알고 빛과 그림자를 표현할 수 있다.	B연필, 4B연필, 지우개
	2	명암 단계 이해 1.	연필과 수채물감으로 7단계의 명암을 표현할 수 있다.	B, 4B연필, 수채물감
	3	한국화 - 번지기 놀이	한국화에 대해 알아보고 재료의 이름과 사용법을 알 수 있다.	화선지, 깔개, 붓, 먹물, 한국화물감
	4	기법 표현 - 벚꽃엔딩	점묘법을 이용해 벚꽃의 꽃잎을 표현할 수 있다.	수채물감, 팔레트, 붓
4	1	봄에 피는 꽃 - 한국화	봄에 피는 꽃에 대해 알아보고 먹을 이용해 표현할 수 있다.	화선지, 깔개, 붓, 먹물, 한국화물감
	2	패러디 - 초충도	패러디에 알아보고 신사임당의 초충도를 펜화로 패러디 할 수 있다.	펜
	3	맛있는 추억 - 경험화	즐거운 가족들과의 식사시간을 그림으로 표현할 수 있다.	크레파스, 수채물감
	4	명암단계 이해 2	홀케이크를 자른 모습을 그리고 그라데이션으로 명암을 표현할 수 있다.	B, 4B연필, 수채물감
5	1	도형의 이해 1	원뿔을 소묘로 표현할 수 있다.	B, 4B연필,
	2	엄마, 아빠 사랑해요 - 일러스트	일러스트 개념에 대해 알고 부모님께 감사한 마음을 표현할 수 있다.	캘리용종이, 수채물감, 네임펜
	3	드림캐처 그리기 - 색연필화	드림캐처 모양을 관찰하고 깃털의 하늘거림과 선을 표현할 수 있다.	목색연필, 펜
	4	도형의 이해 2	원뿔을 수채화로 표현할 수 있다.	수채물감
6	1	도형의 이해 3	원기둥을 소묘로 그릴 수 있다.	B, 4B연필,
	2	포스터	포스터 개념을 알아보고 현충일 기념 포스터를 제작할 수 있다.	포스터칼라, 디자인붓
	3	태극기 - 찍어서 그리기	판화에 대해 알아보고 태극기를 찍어서 표현할 수 있다.	로울러, 잉크
	4	도형의 이해 4	원기둥을 수채화로 그릴 수 있다.	수채물감
7	1	여름 바다 - 오일파스텔화	오일파스텔 사용법을 익혀 여름바다를 표현할 수 있다.	오일파스텔
	2	초록 초록 초록 잎 - 수성 싸인펜화	다양한 초록색 잎을 싸인펜과 물을 이용해 수채화 느낌을 표현할 수 있다.	플러스펜, 싸인펜
	3	도형의 이해 5	정육면체를 소묘로 그릴 수 있다.	B, 4B연필
	4	도형의 이해 6	정육면체를 수채화로 그릴 수 있다.	수채물감

월	주	학습주제	지도내용	준비물
8	1	바다 속 생물 이야기 - 기법연구 마블링	마블링 기법에 대해 알아보고 제작할 수 있다.	마블링물감, 세수대야, 일회용장갑
	2	미술가 이야기 클로드 모네 - 백드롭페인팅 아크릴화	모네의 그림을 감상하고 백드롭페인팅으로 그릴 수 있다.	캔버스, 아크릴물감, 붓, 일회용팔레트
	3	자유주제 - 한국화 백묘법 익히기	백묘법에 대해 알아보고 자유롭게 그릴 수 있다.	화선지, 깔개, 먹물, 붓, 접시
	4	붓 터치 연습 1	호수풍경을 투명채화의 특징인 물맺힘이 남도록 표현할 수 있다.	수채물감
9	1	가을 단풍 리스 그리기 - 색연필화	단풍잎을 관찰하고 동그란 모양을 구성하여 그릴 수 있다.	목색연필
	2	붓 터치 연습 2	바다풍경과 몽게구름의 표현을 붓 터치를 이용해 차별을 두고 표현할 수 있다.	수채물감
	3	우리옷 한복 - 의상 디자인	한복에 대해 알아보고 나만의 특색이 나타나는 한복을 디자인 할 수 있다.	마카, 수채물감
	4	도형의 이해 7	구를 소묘로 표현할 수 있다.	B, 4B연필
10	1	도형의 이해 8	구를 수채화로 표현할 수 있다.	수채물감
	2	가을 하늘 - 파스텔화	파스텔 사용법을 익혀서 파란 가을 하늘을 표현할 수 있다.	파스텔지, 파스텔, 획사티브
	3	물방울이 또로록 - 한국화가 감상 김창열	김창열 작가의 물방울을 감상하고 표현하는 방법을 배워 물방울의 느낌을 표현할 수 있다.	크레파스, 수채물감
	4	동글 동글 캐릭터	평면의 캐릭터를 명암을 이용해 입체로 표현할 수 있다.	B, 4B연필
11	1	운동화	운동화를 직접 관찰하며 세밀하게 표현할 수 있다.	B, 4B연필, 샤프펜슬
	2	빙글빙글 - 착시효과 옵아트	착시효과에 대해 알아보고 직접 표현할 수 있다.	마카
	3	나의 그림같은 하루	소소한 나의 하루를 수채일러스트로 그릴 수 있다.	수채물감
	4	구도 익히기 1	그 동안 익힌 기본 도형을 이용해 구도를 잡아 공간을 표현할 수 있다.	B, 4B연필
12	1	겨울 스포츠 - 인물화	겨울 스포츠 중 한 종목을 골라 그리고 인물의 표정과 동세를 자세하게 표현할 수 있다.	수채물감
	2	신비한 오로라 - 파스텔화	오로라에 대해 알아보고 신비한 느낌이 나도록 표현할 수 있다.	파스텔, 획사티브
	3	겨울밤 - 불투명 수채화	불투명수채화에 알아보고 겨울밤을 불투명수채화 기법을 표현할 수 있다.	불투명수채물감
	4	구도 익히기 2	구도 익히기 1 시간에 그린 그림을 수채화로 표현할 수 있다.	수채물감

월	주	학습주제	지도내용	준비물
1	1	겨울 놀이 - 한국화 삼목법	삼목법에 대해 알아보고 겨울놀이를 삼목법으로 표현할 수 있다.	화선지, 깔개, 접시, 먹불, 한국화물감, 붓
	2	과자붕지	수채화로 과자 붕지의 질감을 표현할 수 있다.	수채물감
	3	내가 만드는 컵라면 - 제품 디자인	제품 디자인에 대해 알아보고 새로운 컵라면의 용기를 디자인할 수 있다.	마카, 싸인펜
	4	자작나무가 있는 풍경	자작나무가 있는 풍경을 연필과 수채물감으로 표현할 수 있다.	B, 4B연필, 수채물감
2	1	내가 좋아하는 동물 - 팝아트	내가 좋아하는 동물을 팝아트로 표현할 수 있다.	캔버스, 아크릴물감, 붓, 일회용팔레트
	2	웃는 얼굴, 우는 얼굴	인진, 예인진의 그림을 감상하고 웃는 모습이나 우는 모습을 크게 확대하여 그릴 수 있다.	오일파스텔, 수채물감
	3	캐릭터 소묘	소묘가 무엇인지 알아보고 캐릭터를 소묘로 표현할 수 있다.	B,4B연필, 지우개
	4	정물화	정물화가 무엇인지 알아보고 사실적으로 그릴 수 있다.	수채물감

2023 방과후학교 (농구)부 연간 지도 계획

전주만성초등학교

지도 강사 : 박 동 철

월	주	학습주제	지도내용	준비물
3	1	수업소개	강사, 수업소개 / 공 잘 잡는 방법	
	2	볼 핸들링	볼 핸들링 / 슛	
	3	기초 드리블	기초 제자리 드리블	
	4	기본 드리블	기본 제자리 드리블	
4	1	기본 드리블	기본 드리블 (스텝)	
	2	기본 드리블	기본 제자리 드리블	
	3	기본 드리블	기본 드리블 (스텝)	
	4	크로스 오버	크로스 오버 드리블	
5	1	장애물 드리블	지그재그 드리블 / 장애물 드리블	
	2	장애물 드리블	1:1 드리블(공격과 수비 1:1)	
	3	디펜스	수비 자세와 요령	
	4	디펜스	수비 스텝 (사이드 / 크로스)	
6	1	미니게임	3:3 / 4:4 게임	
	2	레이업슛	레이업슛 스텝	
	3	레이업슛	레이업슛 스텝과 손목 스냅	
	4	런닝슛	런닝스텝과 연결하여 슛	
7	1	기초 패스	패스 방법과 패스의 중요성	
	2	크로스 오버	크로스 오버 드리블	
	3	장애물 드리블	지그재그 드리블 / 장애물 드리블	
	4	기본 패스	패스의 각각 종류와 활용	

월	주	학습주제	지도내용	준비물
8	1	기초체력	순발력 근력 유연성 점프 및 달리기	
	2	공격전술	2:2 공격전술 훈련	
	3	공격전술	3:3 공격전술 훈련	
	4	미니게임	3:3 / 4:4 게임	
9	1	크로스오버	지그재그 크로스오버 드리블	
	2	레그스루	지그재그 레그스루 드리블	
	3	비하인드 백	지그재그 비하인드 백 드리블	
	4	스핀무브	지그재그 스펀무브 드리블	
10	1	미니게임	2:2 / 3:3 게임	
	2	레이업슛	레이업슛 스텝	
	3	레이업슛	레이업슛 스텝과 손목 스냅	
	4	런닝슛	런닝스텝과 연결하여 슛	
11	1	속공 플레이	투맨 쓰리맨 패스와 속공 연습	
	2	속공 플레이	속공시 포지션과 역할	
	3	피벗 플레이	피벗 스텝과 방법	
	4	피벗 플레이	1:1 피벗 플레이 및 패스	
12	1	기초 수비 스텝	맨투맨 수비 스텝의 종류	
	2	기본 수비 스텝	사이드 스텝 / 크로스 스텝	
	3	지역방어	지역방어 수비 위치	
	4	지역방어	지역방어 수비 포지션과 역할	

월	주	학습주제	지도내용	준비물
1	1	공격 전술훈련	3:3 전술 훈련 및 패스	
	2	공격 전술훈련	5:5 전술 훈련 및 패스	
	3	연습게임	자체연습게임과 규칙의 이해	
	4	연습게임	게임을 통해 팀플레이 중요성 이해	
2	1	맨투맨 수비	맨투맨 수비 스텝과 방법	
	2	지역방어	지역방어 수비 포지션과 역할	
	3	연습게임	게임을 통해 팀플레이 연습	
	4	연습게임	게임을 통한 수비 방법	

2023 방과후학교 (독서논술)부 연간 지도 계획

전주만성초등학교

지도 강사 : 이현경

월	주	학습주제	지도내용	준비물
3월	1주	수업안내	수업 안내 및 방과후 교실에서 지켜야할 규칙을 세우고, 밸런스 게임을 통해 독서와 글쓰기 성향을 파악한다.	활동지, L자 파일홀더, 공책, 필기도구 등
	2주	자기소개	이름, 역할에 담긴 의미를 알고 이름 짓기 활동 후 발표한다.	활동지, L자 파일홀더, 공책, 필기도구 등
	3주	장래희망	내가 좋아하는 것과 잘하는 것을 찾고 장래희망을 생각해본다.	활동지, L자 파일홀더, 공책, 필기도구 등
	4주	동화 감상	인물, 사건, 배경을 중심으로 작품을 감상하고 독서록을 쓴다.	활동지, L자 파일홀더, 공책, 필기도구 등
4월	1주	아름다운 노랫말	노래가 가진 힘에 대해 생각해 보고, 개사해 본다.	활동지, L자 파일홀더, 공책, 필기도구 등
	2주	사이 좋은 이웃	이웃과 사이좋게 지낼 수 있는 방법을 생각해 보고, 글로 써 본다.	교재, 필기도구 등
	3주	기록의 역사	기록의 역사에 대해 생각해보고, 나의 역사를 북아트에 표현해 본다.	활동지, L자 파일홀더, 공책, 꾸밈도구 등
	4주	팔죽할멈과 호랑이	〈팔죽할멈과 호랑이〉를 읽고, 협동에 대한 자신의 생각을 써 본다.	교재, 필기도구 등
5월	1주	바다	바다의 날을 기념하여 바다 그림책과 우리 지역 바다 사진을 감상 후, 동시화로 표현해 본다.	활동지, L자 파일홀더, 공책, 색칠도구 등
	2주	글짓기의 즐거움	〈초희의 글방동무〉, 〈오누이〉를 읽고 허난설헌의 시를 필사해본다.	활동지, L자 파일홀더, 공책, 필기도구 등
	3주	편식	음식을 골고루 먹어야 하는 이유를 생각해 보고, 편식에 대한 내 생각을 써 본다.	교재, 필기도구 등
	4주	작은 연못	〈작은 연못〉을 읽고, 서로 돕고 어울려 사는 것의 중요성을 생각해 보고, 이에 대한 자신의 생각을 글로 써 봅니다.	교재, 필기도구 등

월	주	학습주제	지도내용	준비물
6월	1주	전쟁	<그 여름의 덤더디>를 읽고, 시대상황을 알 수 있는 어휘를 골라 짧은 글짓기를 한다.	활동지, L자 파일홀더, 필기도구 등
	2주		<그 여름의 덤더디>를 읽고, 전쟁에 대한 자신의 생각을 담아 독서감상문을 쓴다.	활동지, L자 파일홀더, 필기도구 등
	3주	분단의 아픔	책을 읽고 영상자료를 참고하여 이산가족의 아픔을 이해해본다.	활동지, L자 파일홀더, 필기도구 등
	4주		책의 각 장면마다 느낀 점을 나눈 후 뒷이야기를 상상하여 꾸며 쓴다.	활동지, L자 파일홀더, 필기도구 등
7월	1주	습관	나 자신에게도 좋지 않고 다른 사람에게도 피해를 줄 수 있는 나쁜 습관에 대한 내 생각을 써 본다.	교재, 필기도구 등
	2주	쓰레기 분리배출	쓰레기를 분리해서 버리는 이유를 생각해 보고, 그에 대한 자신의 생각을 써 본다.	교재, 필기도구 등
	3주	성실	<소가 된 게으름뱅이>를 읽고, 성실함에 대한 자신의 생각을 써 본다.	교재, 필기도구 등
	4주	독서신문	읽은 책을 바탕으로 독서신문을 만들어본다.	교재, 활동지, L자 파일홀더, 필기도구 등
8월	1주	여름나기	여름의 이미지를 가득 담은 글 없는 그림책을 보고 드는 생각을 나눈다.	활동지, L자 파일홀더, 필기도구 등
	2주		여름 이미지를 무작위로 선정하여 글짓기를 한다.	활동지, L자 파일홀더, 필기도구 등
	3주	여름 이야기	여름방학 중 인상 깊었던 날을 골라 북아트에 표현해 본다.	활동지, L자 파일홀더, 필기도구 등
	4주	날씨와 생활	일기 예보의 효용에 대해 알고, 날씨의 변화가 우리 생활에 미치는 영향에 대해 글로 써 본다.	교재, 필기도구 등

월	주	학습주제	지도내용	준비물
9월	1주	소중한 나의 가족	가족의 소중함과 부모님의 고마움 등을 생각해 보고 내 생각을 글로 써 본다.	교재, 필기도구 등
	2주	추석	추석, 설과 같은 우리 명절에 대해 알아보고, 명절의 의미에 대한 내 생각을 글로 써 본다.	교재, 필기도구 등
	3주		추석, 설과 같은 우리 명절 마다 하는 일과 놀이에 대해 알아보고, 나의 경험을 글로 써 본다.	활동지, L자 파일홀더, 필기도구 등
	4주	이웃	〈성냥팔이 소녀〉를 읽고 우리 주위의 불우한 이웃을 도울 수 있는 방법에 대하여 생각하고 글로 써 본다.	교재, 필기도구 등
10월	1주	한글날	책을 읽고 한글 창제의 역사와 한글을 지키기 위해 애쓴 인물에 대해 알아본다.	활동지, L자 파일홀더, 필기도구 등
	2주		한글을 올바르게 사용해야 하는 까닭과 한글의 우수성을 알리는 방법에 대해 글을 쓴다.	활동지, L자 파일홀더, 필기도구 등
	3주	독도 사랑	독도의 날을 맞아 책을 읽고 독도가 우리 땅인 이유를 지리적, 국제적, 역사적 근거를 들어 설명해본다.	활동지, L자 파일홀더, 공책, 필기도구 등
	4주		독도를 지키기 위해 애쓴 이들을 기억하고 북아트에 사행시를 지어 본다.	교재, 필기도구 등
11월	1주	절약과 저축	절약과 저축하는 태도에 대해 생각해 보고, 절약과 저축에 대한 내 생각을 글로 써 본다.	교재, 필기도구 등
	2주	농업	책을 읽고 독서퀴즈를 만들어 풀어본다.	활동지, L자 파일홀더, 필기도구 등
	3주		우리 농촌과 농업의 미래에 관해 글짓기를 한다.	활동지, L자 파일홀더, 필기도구 등
	4주	겸손	책을 읽고 나보다 어린 사람에게도 배울 점이 있다는 것을 알고, 느낀 점을 글로 써 본다.	교재, 필기도구 등

월	주	학습주제	지도내용	준비물
12월	1주	김장	책을 읽고 김치의 유래와 역사에 대해 알아본다.	활동지, L자 파일홀더, 필기도구 등
	2주		책을 읽고 김장하는 과정을 참고하여 나만의 김장 요리법을 만들어 본다.	활동지, L자 파일홀더, 필기도구 등
	3주	우정	친구와 잘 지낼 수 있는 방법을 생각해 보고, 글로 써 본다.	교재, 필기도구 등
	4주	온정	어려운 이웃에게 온정을 나누는 방법과 어려운 이웃을 도울 때의 기분은 어떠한지 써 본다.	교재, 필기도구 등
1월	1주	우애	책을 읽고 형제 사이의 진정한 우애가 무엇인지 생각해 보고, 주인공에게 편지를 써 본다.	활동지, L자 파일홀더, 필기도구 등
	2주	노력하는 자세	책을 읽으며 노력의 중요성을 생각해보고 느낀 점을 쓰고 발표한다.	교재, 필기도구 등
	3주	겨울 풍경	겨울 풍경이 담긴 동화를 읽고 지역별 겨울의 모습을 비교해 본다.	활동지, L자 파일홀더, 필기도구 등
	4주		동물들의 겨울나기에 대해 알아본다.	활동지, L자 파일홀더, 필기도구 등
2월	1주	설날	책을 읽고 설 명절에 대해 알아본 후 복주머니에 덕담을 써 담아본다.	활동지, L자 파일홀더, 필기도구 등
	2주		설 명절의 음식들에 대해 알아보고, 그에 담긴 마음이 무엇인지 생각해본다.	활동지, L자 파일홀더, 필기도구 등
	3주	새 학년 맞이	책을 읽으며 한 해 동안 공부한 내용을 정리하여 세책레 시간을 갖는다.	활동지, L자 파일홀더, 필기도구 등
	4주		새 학년으로 올라가면서 나와 함께 한 여러 관계의 사람들에 대해 생각해보고 나의 다짐을 적어본다.	활동지, L자 파일홀더, 필기도구 등

2023 방과후학교 (드론항공)부 연간 지도 계획

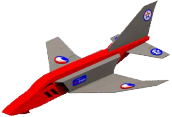



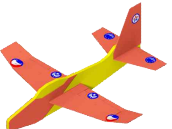



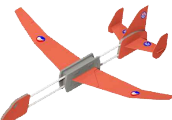


전주만성초등학교

지도 강사 : 이지혜

월	주	학습주제	지도내용	교구	교구이미지
3월	1	항공기에 작용하는 4가지 힘	항공기에 작용하는 4가지 힘에 대해 알아 보자	리턴4	
	2	항공기의 추력	항공기의 추력에 대해 알아보자	슈팅건	
	3	항공기와 날씨	항공기 운항에 관련된 날씨에 대해 알아 보자	스트라토론치	
	4	우주인	우주인들이 되기 위한 자격을 알아보자	미니언즈	
4월	1	RC 무인 위그선	물위를 날으는 위그선	RC 무인 위그선	
	2	RC 무인 위그선	물위를 날으는 위그선	RC 무인 위그선	
	3	RC 무인 위그선	물위를 날으는 위그선	RC 무인 위그선	
	4	RC 무인 위그선	물위를 날으는 위그선	RC 무인 위그선	
5월	1	날개의 윈렛 효과	유도 항력을 잠재우는 윈렛에 대해 알아 보자	윈렛 글라이더	
	2	곤충의 비행	곤충의 비행 방법에 대해 알아보자	나비 글라이더	
	3	질량을 측정하기	질량을 측정하는 다양한 방법들을 알아 보자	양팔저울	
	4	호버 크래프트	호버 크래프트의 원리와 특징을 알아보자	호버 크래프트	

월	주	학습주제	지도내용	교구	교구이미지
6월	1	다빈치 알아보기	공상의 옷을 벗긴 다빈치에 대해 알아보자	투석기	
	2	우주인들의 임무	우주인들은 어떤 임무를 수행하는지 알아보자	거북선 글라이더	
	3	하늘의 별자리	하늘의 별자리에 대해 알아보자	첨성대	
	4	수송기의 근대화 시대	항공 수송기의 발전 역사를 알아보자	벨루가	
7월	1	RC 달탐사 로봇	달탐사의 역사	RC 달탐사 로봇	
	2	RC 달탐사 로봇	달탐사의 역사	RC 달탐사 로봇	
	3	RC 달탐사 로봇	달탐사의 역사	RC 달탐사 로봇	
	4	RC 달탐사 로봇	달탐사의 역사	RC 달탐사 로봇	
8월	1	기구 비행시대	열기구의 역사와 원리에 대해 알아보자	열기구 오토마타	
	2	날개 위치에 따른 항공기 분류	날개 위치에 따른 항공기를 분류해보자	위치 변경 글라이더-동력	
	3	우주 쓰레기	우주쓰레기란 무엇이고 해결책은 무엇인지 알아보자	캐릭터 글라이더	
	4	운송수단의 발달	운송수단의 발달에 대해 알아보자	터보자동차	

월	주	학습주제	지도내용	교구	교구이미지
9월	1	허블망원경의 역할	우주를 관찰하는 허블 망원경	델타포스 씨클	
	2	작용 반작용의 법칙	뉴턴의 제 3법칙인 작용반작용의 법칙에 대해 알아보자	태엽 자동차	
	3	유해항력	항공기의 유해항력에 대해 알아보자	유해항력 글라이더	
	4	로봇	미래의 친구 로봇에 대해 알아보자	드림몬 글라이더 포켓몬	
10월	1	촬영드론의 조종	촬영드론 조종	촬영드론	
	2	촬영드론의 조종	촬영드론 조종	촬영드론	
	3	촬영드론의 조종	촬영드론 조종	촬영드론	
	4	촬영드론의 조종	촬영드론 조종	촬영드론	
11월	1	촬영드론의 조종	드론 촬영의 기법	촬영드론	
	2	촬영드론의 조종	드론 촬영의 기법	촬영드론	
	3	촬영드론의 조종	드론 촬영의 기법	촬영드론	
	4	촬영드론의 조종	드론 촬영의 기법	촬영드론	









월	주	학습주제	지도내용	교구	교구이미지
12월	1	글라이더의 활공	글라이더의 활공원리에 대해 알아보자	F-4 팬텀 글라이더	
	2	석궁의 물리학	탄성의 원리와 석궁의 탄생	석궁	
	3	항공기의 이름	항공기의 이름이 어떻게 지어지는지 알아보자	조기경보기	
	4	항공기의 전기장치	항공기의 전기장치에 대해 알아보자	페가수스	
1월	1	고항력장치 스포일러	항공기의 브레이크 고항력장치에 대해 알아보자	스포일러 실험장치	
	2	전투기의 발달	전투기의 발달이 몇세대까지 이루어지고 어떤 기능이 있는지 알아보자	블랙이글	
	3	로켓의 역사	로켓의 발달과정에 대해 알아보자	로켓-B	
	4	항공기의 날개모양	날개의 모양에 따른 항공기를 분류해보자	슈퍼윙스 글라이더	
2월	1	항공기의 무게중심	항공기의 무게중심을 어떻게 맞추는지 알아보자	무게중심글라이더 2	
	2	비행기의 고양력장치	비행기의 고양력 장치에 대해 알아보자	플랩 실험장치	
	3	항공기의 안정성	항공기의 안정성에 대해 알아보자	독수리 글라이더	
	4	오토마타	자동인형에 대해 알아보자	나비 오토마타	


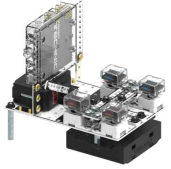

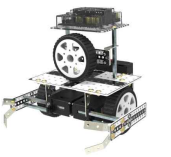

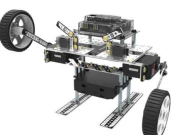


※ 모든 교육과정은 더 좋은 프로그램 제공을 위해 사전에 공지 없이 변경될 수 있습니다.


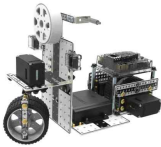

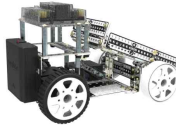

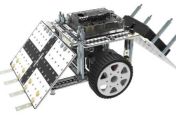

2023 방과후학교 (로봇과학1)부 연간 지도 계획


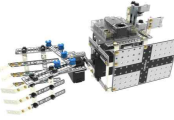



전주만성초등학교



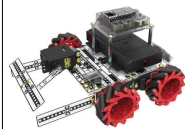

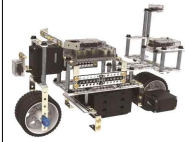
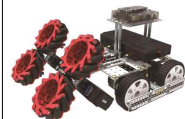
지도 강사 : 이향미


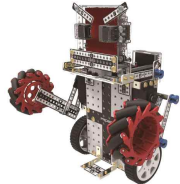
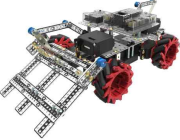

주	학 습 주 제		주 요 학 습 내 용
3월	1	노래하는 부엉이 새요	 <ul style="list-style-type: none"> • 부엉이의 특징에 대해 알아보기 • 조립 시 주의사항을 알고, 조립도를 보면서 새요 조립하기 • 새요를 이용하여 LED 작동시켜 보기 • 테크닉 공구 및 각 부품 사용법 이해하기
	2	비행기로봇 에어 크래프트	 <ul style="list-style-type: none"> • 프로펠러를 사용한 비행체에 대해 알아보기 • 준비물 확인 후, 조립을 보면서 에어크래프트 조립하기 • 에어크래프트를 동작시켜보면서 동작원리 이해하기 • 로봇의 구조(회로, 기구, 소프트웨어)에 대해 이해하기
	3	장애물 감지로봇 범퍼카	 <ul style="list-style-type: none"> • 충격을 줄여주는 범퍼에 대해 알아보기 • 스위치보드를 이용하여 범퍼카 조립하기 • 범퍼카를 동작시켜보면서 여러 가지 미션 수행하기 • CPU가 무엇인지, CPU 쓰임에 대해 알아보기
	4	물개로봇 보노	 <ul style="list-style-type: none"> • 포유류 동물 물개에 대해 알아보기 • 조립 시 주의사항을 알고, 조립도를 보면서 보노 조립하기 • 보노를 동작시켜보면서 여러 가지 미션 도전하기 • 다양한 센서의 쓰임에 대해 이해하기
4월	1	공룡로봇 티노	 <ul style="list-style-type: none"> • 티라노사우르스의 특징에 대해 알아보기 • 필요한 준비물을 확인 후, 조립을 보면서 티노 조립하기 • 티노를 동작시켜보면서 동작원리 이해하기 • 프레임과 휠에 대해 알아보기
	2	순찰로봇 패트롤카	 <ul style="list-style-type: none"> • 패트롤카의 경고등이 빨간색과 파란색인 이유에 대해 이야기 • 빨강, 파랑 LED를 이용하여 패트롤카 조립하기 • 패트롤카를 동작시켜보면서 여러 가지 미션 수행하기 • 모터의 쓰임과 원리, 그리고 기어에 대해 알아보기
	3	바퀴벌레 로봇 로치	 <ul style="list-style-type: none"> • 바퀴벌레의 특징에 대해 알아보기 • 적외선 센서를 이용하여 로치 조립하기 • 로치를 동작시켜보면서 동작원리 이해하기 • 코딩이란 무엇인지, 코딩 프로그램 GULC에 대해 알아보기
	4	악어로봇 엘리	 <ul style="list-style-type: none"> • 악어와 악어새에 대한 이야기 읽어보기 • 스위치보드 3개를 이용하여 엘리 조립하기 • 엘리를 동작시켜보면서 순발력 게임 도전하기 • 프로그램 파일 다운로드 및 프로그램 언어 이해하기

주		학 습 주 제		주 요 학 습 내 용
5월	1	배틀로봇 썬더볼트		<ul style="list-style-type: none"> 배틀로봇이란 무엇인지 알아보기 필요한 부품을 확인 후, 썬더볼트 조립하기 썬더볼트를 동작시켜보면서 로봇 밀어내기 대회 열어보기 과학의 발전과 4차 산업혁명에 대해 알아보기
	2	순발력 테스트 두더지게임		<ul style="list-style-type: none"> 두더지 잡기 게임 방법과 원리에 대해 알아보기 LED와 스위치보드를 이용하여 두더지 게임 조립하기 두더지 게임을 해보면서 순발력 테스트에 도전하기 에너지란 무엇이며, 에너지의 종류와 신재생에너지에 대해 알아보기
	3	애완로봇 아지		<ul style="list-style-type: none"> 애완동물 로봇이 우리에게 어떤 도움을 주는지 알아보기 조립 시 주의사항을 알고, 조립도를 보면서 아지 조립하기 아지를 이용하여 미션을 수행해보고, 전진, 후진, 회전 등 동작 원리에 대해 이해하기 로봇대회 종류와 PRC 배틀로봇대회에 대해 알아보기
	4	나만의 창작로봇	?	<ul style="list-style-type: none"> 만들고 싶은 창작로봇을 구상하고 설계도 그려보기 창작로봇을 제어하는 프로그램을 작성 후 다운로드하기 내가 만든 로봇 작품에 대해 소개하기
	5	나만의 창작로봇	?	<ul style="list-style-type: none"> 만들고 싶은 창작로봇을 구상하고 설계도 그려보기 창작로봇을 제어하는 프로그램을 작성 후 다운로드하기 내가 만든 로봇 작품에 대해 소개하기
6월	1	서비스로봇 모노		<ul style="list-style-type: none"> 서비스 로봇이 무엇인지, 쓰임에 대해 알아보기 조립 시 주의사항을 알고, 조립도를 보면서 모노 조립하기 RF 리모컨으로 모노를 조종하면서 다양한 미션 도전하기 공구 및 앵글탭, 경첩, 링크의 쓰임과 사용방법 알아보기
	2	기차로봇 라인트레인		<ul style="list-style-type: none"> 라인트레이서란 무엇인지, 원리에 대해 알아보기 적외선 센서 2개를 이용하여 라인트레인 조립하기 센서 튜닝이란 무엇인지 알아보고, 라인트레인이 여러 가지 모양의 라인을 따라갈 수 있도록 동작시켜보기 테크닉 로봇 구성품의 특징과 기능에 대해 알아보기
	3	격투기로봇 롤링파이터		<ul style="list-style-type: none"> 격투로봇이란 무엇이며, 기능에 대해 알아보기 바퀴와 휠을 이용하여 격투기 로봇 롤링파이터 조립하기 롤링파이터의 긴팔을 이용하여 점프, 회전, 구르기 등의 동작 구현하기 무선통신이란 무엇이며, 무선통신의 종류에 대해 알아보기
	4	사마귀로봇 맨티스		<ul style="list-style-type: none"> 곤충 로봇의 특징과 기능에 대해 알아보기 필요한 부품을 확인 후, 맨티스 조립하기 맨티스를 이용하여 상대로봇을 경기장 밖으로 밀어내는 시합해보기 사람의 감각기관에 해당하는 로봇의 센서 알아보기
	5	사마귀로봇 맨티스		<ul style="list-style-type: none"> 곤충 로봇의 특징과 기능에 대해 알아보기 필요한 부품을 확인 후, 맨티스 조립하기 맨티스를 이용하여 상대로봇을 경기장 밖으로 밀어내는 시합해보기 사람의 감각기관에 해당하는 로봇의 센서 알아보기

주		학 습 주 제		주 요 학 습 내 용
7월	1	전투로봇 샷건		<ul style="list-style-type: none"> • 샷건의 특징에 대한 이야기 읽어보기 • 조립도를 보고 고무줄을 발사할 수 있는 전투로봇 샷건 조립하기 • 샷건을 이용하여 장애물을 피해 목표물 맞추기 • 사람의 관절처럼 로봇을 움직이게 하는 링크에 대해 알아보기
	2	오토바이 로봇 쿠퍼		<ul style="list-style-type: none"> • 이륜차 스쿠터의 특징에 대해 알아보기 • 앞바퀴의 조향장치로 서보모터를 이용한 쿠퍼 조립하기 • RF 리모컨으로 쿠퍼를 조종하면서 다양한 미션 수행하기 • 교류 모터와 직류 모터의 차이점에 대해 알아보기
	3	경운기로봇 덜덜이		<ul style="list-style-type: none"> • 경운기란 무엇인지, 경운기의 특징에 대해 알아보기 • C링과 링크볼트를 이용하여 경운기 로봇 덜덜이 조립하기 • 덜덜이를 전, 후, 좌, 우로 동작시켜보면서 장애물을 피해 목적지까지 도착하기 • 알고리즘에 대해 알아보고, 알고리즘 만드는 방법 이해하기
	4	트럭로봇 덤프		<ul style="list-style-type: none"> • 특수자동차 덤프트럭에 대해 알아보기 • C링과 링크볼트, 경첩을 이용하여 적재함(짐칸)을 올렸다 내렸다 하는 덤프 조립하기 • 덤프의 적재함에 물건을 싣고 목적지까지 옮겨보기 • DC모터와 서보모터의 함수에 대해 알아보고, while 반복문과 if 조건문 알아보기
8월	1	운반로봇 로더		<ul style="list-style-type: none"> • 특수자동차 로더에 대해 알아보기 • 조립 시 주의사항을 알고, 조립도를 보면서 로더 조립하기 • 로더의 바스켓으로 물건을 들어 올려 목적지까지 옮겨보기 • 마찰력에 대해 알아보고, 우리 생활 속에서 마찰력을 이용한 경우 찾아보기
	2	배틀로봇 포세이돈		<ul style="list-style-type: none"> • 배틀로봇의 종류와 특징, 공격 방법 등에 대해 알아보기 • 필요한 부품을 확인 후, 포세이돈 조립하기 • RF 리모컨으로 포세이돈을 조종하면서 상대로봇을 밀어내는 배틀대회 열어보기 • 관성에 대해 알아보고, 우리 생활 속에서 관성이 작용한 경우 찾아보기
	3	괴물로봇 몬스터해머		<ul style="list-style-type: none"> • 죽도를 사용하는 스포츠, 검도에 대해 알아보기 • 필요한 부품을 확인 후, 몬스터해머 조립하기 • 몬스터해머의 망치를 이용하여 상대로봇과 배틀 시합 해보기 • 휴머노이드란 무엇이며, 휴머노이드의 필요성에 대해 알아보기
	4	나만의 창작로봇	?	<ul style="list-style-type: none"> • 만들고 싶은 창작로봇을 구상하고 설계도 그려보기 • 창작로봇을 제어하는 프로그램을 작성 후 다운로드하기 • 내가 만든 로봇 작품에 대해 소개하기
	5	나만의 창작로봇	?	<ul style="list-style-type: none"> • 만들고 싶은 창작로봇을 구상하고 설계도 그려보기 • 창작로봇을 제어하는 프로그램을 작성 후 다운로드하기 • 내가 만든 로봇 작품에 대해 소개하기

주		학 습 주 제		주 요 학 습 내 용
9월	1	4륜구동 자동차 지프		<ul style="list-style-type: none"> • 4륜구동 자동차 지프의 특징 알아보기 • 조립 시 주의사항을 알고, 조립도를 보면서 지프 조립하기 • 지프를 동작시켜보면서 동작원리 이해하기 • 지프를 창작으로 꾸며보고, 다양한 미션 수행하기 • 테크닉 로봇의 4륜구동 동작 시 모터 케이블 연결 방법 알기
	2	인공로봇팔 사이보그핸드		<ul style="list-style-type: none"> • 로봇과 사이보그의 차이점 알아보기 • 필요한 부품을 확인 후, 사이보그핸드 조립하기 • 사이보그핸드를 이용하여 물건 옮기기 시합하기 • 사이보그핸드 프로그래밍을 확인하고, 동작원리 이해하기 • 사이보그의 필요성과 앞으로의 발달에 대해 이야기해보기
	3	검투사로봇 글라디		<ul style="list-style-type: none"> • 검투사란 무엇이며, 검투사의 유래 알아보기 • 조립 시 주의사항을 알고, 조립도를 보면서 글라디 조립하기 • 글라디를 동작시켜보면서 전, 후, 좌, 우 이동과 공격 & 방어 방법 익히기 • 글라디를 창작으로 꾸며보고, 검투 시합 열어보기
	4	미사일로봇 멀탱		<ul style="list-style-type: none"> • 로켓형 무기 미사일에 대해 알아보기 • 조립되는 서보모터 축의 방향에 주의하며 멀탱 조립하기 • 멀탱을 동작시켜보면서 동작원리 이해하기 • 멀탱을 이용한 목표물 맞추기 게임하기 • 저항이란 무엇이며, 도선과 저항값의 관계에 대해 이해하기
10월	1	투석기로봇 캐터펄트		<ul style="list-style-type: none"> • 투석기의 한 종류인 캐터펄트에 대해 알아보기 • 부품이 조립되는 위치와 방향에 주의하며 캐터펄트 조립하기 • 캐터펄트로 물체를 발사해보면서 캐터펄트의 동작원리 이해하기 • 지레의 원리와 지레를 이용한 투석기 원리에 대해 알아보기
	2	변신로봇 티봇		<ul style="list-style-type: none"> • 영화 외 내가 본 변신하는 로봇에 대해 이야기해보기 • 서보모터의 조립 방향과 축의 방향에 주의하며 티봇 조립하기 • 티봇을 동작시켜보면서 변신하는 원리 알아보기 • 티봇을 이용하여 장애물을 피해 목적지까지 도착하는 경주 열어보기
	3	운반로봇 리프트그랩		<ul style="list-style-type: none"> • 우리 주변에는 어떤 운반 로봇이 있는지, 운반 로봇의 필요성에 대해 이야기해보기 • 필요한 부품을 확인 후, 리프트그랩 조립하기 • 리프트그랩을 동작시켜보면서 동작원리 이해하기 • 구조화 프로그램의 순차 구조, 조건 구조, 반복 구조 알아보기
	4	6연발 장갑차 아머드		<ul style="list-style-type: none"> • 장갑차의 특징에 대해 알아보기(차륜식&궤도식) • 조립 시 주의사항을 알고, 조립도를 보면서 아머드 조립하기 • 아머드를 이용하여 고무줄을 발사하면서 동작원리 이해하기 • Port On/Off, for 반복문, switch 분기문에 대해 알아보기

주		학 습 주 제		주 요 학 습 내 용
11월	1	곤충로봇 장풍이		<ul style="list-style-type: none"> • 곤충 로봇이란 무엇이며, 곤충 로봇의 쓰임에 대해 알아보기 • 필요한 부품을 확인 후, 조립도를 보면서 장풍이 조립하기 • 장풍이의 6개의 다리와 뿔을 움직여보고, 동작원리 이해하기 • 장풍이를 창작으로 꾸며보고, 배틀 시합 열어보기 • 파동이란 무엇이며, 소리가 전달되는 원리에 대해 알아보기
	2	배틀로봇 헤라클레스		<ul style="list-style-type: none"> • 배틀로봇의 구성요소에 대해 알아보기 • 서보모터 축의 방향에 주의하며 헤라클레스 조립하기 • 헤라클레스를 동작시켜보면서 동작원리 이해하기 • 헤라클레스의 배틀 무기를 이용하여 상대로봇 밀어내기 미션 도전하기
	3	나만의 창작로봇	?	<ul style="list-style-type: none"> • 만들고 싶은 창작로봇을 구상하고 설계도 그려보기 • 창작로봇을 제어하는 프로그램을 작성 후 다운로드하기 • 내가 만든 로봇 작품에 대해 소개하기
	4	나만의 배틀로봇	?	<ul style="list-style-type: none"> • 배틀로봇과 대회 규정에 대해 알아보기 • 나만의 새로운 배틀로봇 구상하기 • 내가 만든 창작로봇으로 배틀로봇대회 열어보기
	5	나만의 배틀로봇	?	<ul style="list-style-type: none"> • 배틀로봇과 대회 규정에 대해 알아보기 • 나만의 새로운 배틀로봇 구상하기 • 내가 만든 창작로봇으로 배틀로봇대회 열어보기
12월	1	축구로봇 사커		<ul style="list-style-type: none"> • RF 리모컨 업그레이드 방법과 파워 CPU보드에 대해 알아보기 • 메카넘 휠의 조립방법과 특징 알아보기 • 메카넘 휠을 이용한 4륜구동 사커 조립하기 • 사커의 다양한 이동방향과 패스 동작원리 알아보기 • 사커를 이용하여 로봇 축구 대회 열어보기
	2	선풍기로봇 윈디		<ul style="list-style-type: none"> • 선풍기 날개에서 바람이 일어나는 원리에 대해 알아보기 • 필요한 부품을 확인 후, 조립도를 보면서 윈디 조립하기 • 윈디의 회전 속도와 방향을 조절하는 원리에 대해 이해하기 • 다른 부품을 이용하여 나만의 윈디 창작하기
	3	오토바이 로봇 바이크		<ul style="list-style-type: none"> • 싸이카(경찰 오토바이)의 특징 알아보기 • 고속 모터를 이용한 2륜구동 바이크 조립하기 • 바이크의 일반 모드와 고속 모드 설정 원리 이해하기 • RF 리모컨으로 바이크를 조종하면서 오토바이 경주해보기
	4	배틀로봇 블레이드		<ul style="list-style-type: none"> • 회전 무기형 배틀로봇의 종류와 특징 알아보기 • DC모터 4개를 이용하여 고속 블레이드 조립하기 • 블레이드를 동작시켜보면서 주행과 공격 방법 익히기 • 블레이드를 창작으로 꾸며보고, 배틀대회 열어보기

주		학 습 주 제		주 요 학 습 내 용
1월	1	자벌레로봇 웜		<ul style="list-style-type: none"> • 자벌레의 특징과 움직임에 대해 이야기해보기 • 조립 시 주의사항을 알고, 조립도를 보면서 웜 조립하기 • 웜을 동작시켜보면서 꿈틀꿈틀 움직이는 동작원리 이해하기 • RF 리모컨으로 웜을 조종하며, 릴레이 경주해보기
	2	복싱로봇 타이슨		<ul style="list-style-type: none"> • 스포츠 '복싱'에 대해 알아보기 • 링크구조를 이용한 타이슨 조립하기 • RF 리모컨으로 타이슨을 조종하면서 이동과 공격 방법 익히기 • 타이슨을 이용하여 복싱 경기 열어보기
	3	배틀로봇 더블스피어		<ul style="list-style-type: none"> • 빗면형 배틀로봇의 특징 알아보기 • 서보모터 축의 방향에 주의하며, 더블스피어 조립하기 • 더블스피어의 다양한 이동방법과 양쪽 스피어를 이용한 공격 원리 알아보기 • 더블스피어를 이용하여 밀어내기 배틀대회 열어보기
	4	미션로봇 로드그랩		<ul style="list-style-type: none"> • 미션용 로봇의 특징과 다양한 미션 대회 알아보기 • 고속 모터와 메카닉 휠을 이용한 로드그랩 조립하기 • 로드그랩이 이동하면서 물건을 집고, 놓는 동작원리 이해하기 • 로드그랩으로 물건을 다른 장소로 빨리 옮기기 시합하기 • GULC 프로그램의 SOUND 블록에 대해 알아보기
2월	1	목도리 도마뱀로봇 또리		<ul style="list-style-type: none"> • 파충류 목도리도마뱀의 특징에 대해 알아보기 • 조립 시 주의사항을 알고, 조립도를 보면서 또리 조립하기 • 또리의 이동 및 목도리를 접었다 폈다하는 동작원리 이해하기 • 또리를 창작으로 꾸며보고, 로봇 미션 수행하기
	2	청소로봇 클리링		<ul style="list-style-type: none"> • 로봇 청소기의 기능과 원리 알아보기 • 서보모터 축의 방향과 각 부품이 조립되는 방향에 주의하며, 클리링 조립하기 • 클리링을 동작시켜보면서 동작원리 이해하기 • 클리링을 창작으로 꾸며보고, 다양한 미션 도전하기
	3	나만의 창작로봇	?	<ul style="list-style-type: none"> • 만들고 싶은 창작로봇을 구상하고 설계도 그려보기 • 창작로봇을 제어하는 프로그램을 작성 후 다운로드하기 • 내가 만든 로봇 작품에 대해 소개하기
	4	나만의 배틀로봇	?	<ul style="list-style-type: none"> • 배틀로봇과 대회 규정에 대해 알아보기 • 나만의 새로운 배틀로봇 구상하기 • 내가 만든 창작로봇으로 배틀로봇대회 열어보기

2023 방과후학교 (로봇과학 2)부 연간 지도 계획

전주만성초등학교

지도 강사 : 이명숙

월	주	학습주제	지도내용	준비물
3	1	아기돼지 도니	- 로봇 제작 시 주의 사항에 대해 알아보기 - 블럭의 명칭과 핀틀 사용방법 알아보기	동영상,PPT
	2	아기새 로봇 버디	- DC모터의 원리와 구조 알아보기 - 조립도를 보고 만드는 순서 이해하기	PPT, 교구
	3	물개로봇 토토	- 배터리 블럭의 기능과 역할에 대해 알아보기 - 로봇을 동작시키는 방법을 알아보기	PPT, 교구
	4	토끼로봇 로빗	- 토끼의 움직임과 생김새에 대해 알아보기 - 각종 핀들의 특징과 조립 방법을 익히기	PPT, 교구
4	1	원숭이로봇 우키	- 전선의 기능과 역할에 대해 알아보기 - 케이블을 연결하는 방법을 알아보기	PPT, 교구
	2	개구리로봇 크록	- 개구리의 특징과 생태계에 대해 알아보기 - 조립도를 보고 크록 로봇을 제작하기	PPT, 교구
	3	강아지로봇 몽이	- 개의 뛰어난 능력에 대해 알아보기 - 조립도를 보고 몽이 로봇을 제작하기	PPT, 교구
	4	배틀로봇 어퍼	- 배틀 로봇의 특징과 경기방법에 대해 알아보기 - 로봇의 동작과 원리에 대해 알아보기	PPT, 교구
5	1	보행로봇 워로우	- 건전지의 종류와 특징에 대해 알아보기 - 조립도를 보고 워로우 로봇을 제작하기	PPT, 교구
	2	땅굴로봇 터보	- 터널을 뚫는 TBM 장비에 대해 알아보기 - 조립도를 보고 터보 로봇을 제작하기	PPT, 교구
	3	거미로봇 타란툴	- 거미의 종류와 특징에 대해 알아보기 - 거미의 독과 거미줄의 활용에 대해 알아보기	PPT, 교구
	4	공룡로봇 티라	- 공룡의 종류와 특징에 대해 알아보기 - 조립도를 보고 티라 로봇을 제작하기	PPT, 교구
6	1	접시쌓기로봇 웨이더리	- 로봇의 두뇌인 CPU블럭에 대해 알아보기 - CPU블럭의 구조와 포트에 기능 알아보기	PPT, 교구
	2	기억력게임로봇 탭탭	- 로봇의 기억장치에 대해 알아보기 - 조립도를 보고 탭탭 로봇을 제작하기	PPT, 교구
	3	하마로봇 하몽	- LED블럭의 구조와 특징에 대해 알아보기 - 조립도를 보고 하몽 로봇을 제작하기	PPT, 교구
	4	CPR실습로봇 피아르	- 사람이 쓰러졌을 때 대처방법을 알아보기 - 심폐소생술의 중요성과 실습방법 알아보기	PPT, 교구
7	1	가위바위보로봇 위너	- 랜덤 프로그램에 대해 알아보기 - 랜덤 기능이 적용된 것에 알아보기	PPT, 교구
	2	역도게임 라차차	- 스위치의 종류와 기능에 대해 알아보기 - 우리주변 스위치가 적용된 장치 찾아보기	PPT, 교구
	3	팔씨름로봇 셰이크스틱	- 로봇을 제어하는 방법에 대해 알아보기 - 프로그램의 정의와 다운로드 방법을 알아보기	PPT, 교구
	4	외계인사격 레이저건	- 링크장치 구조와 동작원리에 대해 알아보기 - 링크장치가 사용 된 예를 찾아보기	PPT, 교구

월	주	학습주제	지도내용	준비물
8	1	비행기게임 점핑에어	- 적외선 센서의 구조와 동작원리에 알아보기 - 적외선을 이용한 여러 가지 장치들을 알아보기	PPT, 교구
	2	스피드터치 해머샷	- 순발력과 민첩성의 뜻과 차이점을 알아보기 - 조립도를 보고 해머샷 로봇을 제작하기	PPT, 교구
	3	테이블농구 슈터	- FND블럭의 동작과 기능에 대해 알아보기 - FND가 적용된 장치들을 찾아보기	PPT, 교구
	4	창작로봇 만들기	- 만들고 싶은 로봇을 구상하고 설계도 그리기 - 창작으로 로봇 제작하기	PPT, 교구
9	1	개미로봇 앤보	- RF리모컨과 RF수신보드에 대해 알아보기 - 개미의 특징에 대해 알아보기	PPT, 교구
	2	청소로봇 워시	- 서보모터에 대해 알아보기 - 조립도를 보고 워시 로봇을 제작하기	PPT, 교구
	3	경찰바이크 싸이카	- 경찰의 다양한 이동수단에 대해 알아보기 - 조립도를 보고 싸이카 로봇을 제작하기	PPT, 교구
	4	투석기로봇 던저	- 투석기의 원리와 구조 알아보기 - 지레의 원리를 사용하는 도구 알아보기	PPT, 교구
10	1	배틀로봇 러쉬	- 마찰력에 대해 알아보기 - 물체의 무게, 접촉면에 따른 마찰력 알아보기	PPT, 교구
	2	펜싱로봇 스피어	- 펜싱에 유래와 경기종목 알아보기 - 펜싱의 경기 룰과 득점방식 알아보기	PPT, 교구
	3	4륜구동 터프	- 사륜구동 방식과 이륜구동 방식에 대해 알아보기 - 프로그램의 정의와 다운로드 방법을 알아보기	PPT, 교구
	4	복싱로봇 어택	- 전파에 대해 알아보기 - 우리 주변 무선통신에 대해 알아보기	PPT, 교구
11	1	탐사머신 탐머	- 우주에서 우주복을 입는 이유 알아보기 - 우주 탐사선의 역할 알아보기	PPT, 교구
	2	익룡로봇 까오기	- 익룡에 대해 알아보기 - 조립도를 보고 까오기 로봇을 제작하기	PPT, 교구
	3	미사일발사 슈크	- 미사일의 동작과 기능에 대해 알아보기 - 미사일의 구조와 비행 원리 알아보기	PPT, 교구
	4	창작로봇 만들기	- 만들고 싶은 로봇을 구상하고 설계도 그리기 - 창작으로 로봇 제작하기	PPT, 교구
12	1	F1자동차 스피온	- F1자동차의 과학 원리에 대해 알아보기 - 공기저항을 줄여서 빠르게 이동하는 수단 찾기	PPT, 교구
	2	서스펜션카 락크	- 서스펜션에 대해 알아보기 - 서스펜션의 구조와 충격흡수 원리 알아보기	PPT, 교구
	3	버킷굴삭기 블라스터	- 세계에서 제일 큰 중장비에 대해 알아보기 - 배거293의 구조와 굴착 과정 알아보기	PPT, 교구
	4	바이크로봇스통	- 고속모터블럭의 구조와 원리 알아보기 - 자전거의 기어변속 원리 알아보기	PPT, 교구

월	주	학습주제	지도내용	준비물
1	1	탱크로봇 CT-1	- 캐터필러의 유래와 특징 알아보기 - 캐터필러가 사용된 장비 알아보기	PPT, 교구
	2	스마트 모빌리티 물리	- 스마트 모빌리티에 대해 알아보기 - 주변에 있는 스마트 모빌리티 찾아보기	PPT, 교구
	3	공룡로봇 알로	- 이족보행로봇 기술에 대해 알아보기 - 알로의 이족보행 원리 알아보기	PPT, 교구
	4	운반로봇 딜리	- 무인 운반로봇에 대해 알아보기 - 무인 운반로봇의 이동 원리 알아보기	PPT, 교구
2	1	지게차로봇 포리	- 지게차의 역할 대해 알아보기 - 지게차의 구조와 명칭 알아보기	PPT, 교구
	2	굴삭기로봇 카베이터	- 굴착기의 올바른 명칭에 대해 알아보기 - 굴착기의 구조와 역할에 대해 알아보기	PPT, 교구
	3	폐기물 처리로봇 로이	- 쓰레기 재활용의 중요성 알아보기 - 캔의 재활용 되는 과정 알아보기	PPT, 교구
	4	창작로봇 만들기	- 만들고 싶은 로봇을 구상하고 설계도 그리기 - 창작으로 로봇 제작하기	PPT, 교구

2023 방과후학교 (로봇과학 2)부 연간 지도 계획

전주만성초등학교

지도 강사 : 이명숙

월	주	학습주제	지도내용	준비물
3	1	노래하는 부엉이 새요	- 부엉이의 특징에 대해 알아보기 - 테크닉 공구 및 각 부품 사용법 이해하기	동영상, PPT
	2	비행기 로봇 에어크래프트	- 프로펠러를 사용한 비행체에 대해 알아보기 - 로봇의 구조(회로, 기구, 소프트웨어)에 대한 이해	PPT, 교구
	3	장애물 감지 로봇 범퍼카	- 충격을 줄여주는 범퍼에 대해 알아보기 - CPU가 무엇인지, CPU 쓰임에 대해 알아보기	PPT, 교구
	4	물개 로봇 보노	- 포유류 동물 물개에 대해 알아보기 - 다양한 센서의 쓰임에 대해 이해하기	PPT, 교구
4	1	공룡 로봇 티노	- 티라노사우르스의 특징에 대해 알아보기 - 프레임과 휠에 대해 알아보기	PPT, 교구
	2	순찰 로봇 파트롤카	- 파트롤카의 경고등이 빨간색과 파란색인 이유 - 모터의 쓰임과 원리, 기어에 대해 알아보기	PPT, 교구
	3	바퀴벌레 로봇 로치	- 바퀴벌레의 특징에 대해 알아보기 - 코딩 프로그램 GULC에 대해 알아보기	PPT, 교구
	4	악어 로봇 엘리	- 스위치보드 3개를 이용하여 엘리 조립하기 - 엘리를 동작시켜보면서 순발력 게임 도전하기	PPT, 교구
5	1	배틀 로봇 썬더볼트	- 배틀로봇이란 무엇인지 알아보기 - 과학의 발전과 4차 산업혁명에 대해 알아보기	PPT, 교구
	2	순발력 테스트 두더지 게임	- LED와 스위치보드를 이용하여 두더지 게임 조립 - 두더지 게임을 해보면서 순발력 테스트에 도전	PPT, 교구
	3	애완 로봇 아지	- 아지를 이용하여 미션을 수행해보고, 전진, 후진, 회전 등 동작원리에 대해 이해하기	PPT, 교구
	4	나만의 창작 로봇	- 만들고 싶은 창작로봇을 구상, 설계도 그려보기 - 내가 만든 로봇 작품에 대해 소개하기	PPT, 교구
6	1	서비스 로봇 모노	- 서비스 로봇이 무엇인지, 쓰임에 대해 알아보기 - 공구 및 앵글랩, 경첩, 링크의 쓰임과 사용방법	PPT, 교구
	2	기차 로봇 라인트레인	- 라인트레이서란 무엇인지, 원리에 대해 알아보기 - 테크닉 로봇 구성품의 특징과 기능에 대해 알아보기	PPT, 교구
	3	격투기 로봇 롤링파이터	- 격투로봇이란 무엇이며, 기능에 대해 알아보기 - 무선통신이란 무엇이며, 무선통신의 종류에	PPT, 교구
	4	사마귀 로봇 맨티스	- 곤충 로봇의 특징과 기능에 대해 알아보기 - 사람의 감각기관에 해당하는 로봇의 센서 이해	PPT, 교구
7	1	전투 로봇 샷건	- 샷건의 특징에 대한 이야기 읽어보기 - 샷건을 이용하여 장애물을 피해 목표물 맞추기	PPT, 교구
	2	오토바이 로봇 쿠터	- 이륜차 스쿠터의 특징에 대해 알아보기 - 교류 모터와 직류 모터의 차이점에 대해 알아보기	PPT, 교구
	3	경운기 로봇 덜덜이	- C링과 링크볼트를 이용하여 경운기 로봇 덜덜이 조립하기 - 알고리즘에 대해 알아보기	PPT, 교구
	4	트럭 로봇 덤프	- 특수자동차 덤프트럭에 대해 알아보기 - DC모터와 서보모터의 함수에 대해 알아보기	PPT, 교구

월	주	학습주제	지도내용	준비물
8	1	운반로봇 로더	- 특수자동차 로더에 대해 알아보기 - 로더의 바스켓으로 물건을 들어 올려 목적지까지 옮겨보기	PPT, 교구
	2	배틀로봇 포세이돈	- 배틀로봇의 종류와 특징, 공격 방법 - 관성에 대해 알아보고, 관성 작용 찾아보기	PPT, 교구
	3	괴물로봇 몬스터해머	- 죽도를 사용하는 스포츠, 검도에 대해 알아보기 - 휴머노이드란 무엇이며 그 필요성 알아보기	PPT, 교구
	4	나만의 창작로봇	- 만들고 싶은 창작로봇을 구상, 설계도 그려보기 - 내가 만든 로봇 작품에 대해 소개하기	PPT, 교구
9	1	4륜구동 자동차 지프	- 4륜구동 자동차 지프의 특징 알아보기 - 지프를 창작으로 꾸며보고, 다양한 미션 수행	PPT, 교구
	2	인공로봇팔 사이보그핸드	- 로봇과 사이보그의 차이점 알아보기 - 사이보그핸드를 이용하여 물건 옮기기	PPT, 교구
	3	검투사로봇 글라디	- 검투사란 무엇이며, 검투사의 유래 알아보기 - 글라디를 창작으로 꾸며보고, 검투 시합 진행	PPT, 교구
	4	미사일로봇 멀탱	- 저항이란 무엇이며, 도선과 저항값의 관계에 대해 이해하기	PPT, 교구
10	1	투석기로봇 캐터펄트	- 투석기의 한 종류인 캐터펄트에 대해 알아보기 - 지레의 원리와 지레를 이용한 투석기 원리이해	PPT, 교구
	2	변신로봇 티봇	- 서보모터의 조립 방향과 축의 방향에 주의하며 티봇 조립하기 - 티봇을 동작시켜보면서 변신하는 원리 알아보기	PPT, 교구
	3	운반로봇 리프트그랩	- 운반 로봇의 필요성에 대해 이야기해보기 - 구조화 프로그램의 순차, 조건, 반복 구조 이해	PPT, 교구
	4	6연발장갑차 아머드	- 장갑차의 특징에 대해 알아보기(차륜식&궤도식) - Port On/Off, for 반복문에 대해 알아보기	PPT, 교구
11	1	곤충로봇 장풍이	- 곤충 로봇의 쓰임에 대해 알아보기 - 소리가 전달되는 원리에 대해 알아보기	PPT, 교구
	2	배틀로봇 헤라클레스	- 배틀로봇의 구성요소에 대해 알아보기 - 상대로봇 밀어내기 미션 도전하기	PPT, 교구
	3	나만의 창작로봇	- 만들고 싶은 창작로봇을 구상, 설계도 그려보기 - 내가 만든 로봇 작품에 대해 소개하기	PPT, 교구
	4	나만의 배틀로봇	- 배틀로봇과 대회 규정에 대해 알아보기 - 나만의 새로운 배틀로봇 구상하기	PPT, 교구
12	1	축구로봇 사커	- 메카넘 휠의 조립방법과 특징 알아보기 - 메카넘 휠을 이용한 4륜구동 사커 조립하기	PPT, 교구
	2	선풍기로봇 윈디	- 선풍기 날개에서 바람이 일어나는 원리이해 - 다른 부품을 이용하여 나만의 윈디 창작하기	PPT, 교구
	3	오토바이로봇 바이크	- 싸이카(경찰 오토바이)의 특징 알아보기 - 고속 모터를 이용한 2륜구동 바이크 조립하기	PPT, 교구
	4	배틀로봇 블레이드	- 고회전 무기형 배틀로봇의 종류와 특징이해 - DC모터 4개를 이용하여 고속 블레이드 조립	PPT, 교구

월	주	학습주제	지도내용	준비물
1	1	자벌레로봇 웜	- 자벌레의 특징과 움직임에 대한 이해 - 꿈틀꿈틀 움직이는 동작원리 이해하기	PPT, 교구
	2	복싱로봇 타이슨	- 스포츠 '복싱'에 대해 알아보기 - 링크구조를 이용한 타이슨 조립하기	PPT, 교구
	3	배틀로봇 더블스피어	- 빗면형 배틀로봇의 특징 알아보기 - 더블스피어의 다양한 이동방법 알아보기	PPT, 교구
	4	미션로봇 로드그랩	- 미션용 로봇의 특징과 다양한 미션 대회 - GULC 프로그램의 SOUND 블록에 대한 이해	PPT, 교구
2	1	목도리도마뱀로봇 또리	- 파충류 목도리도마뱀의 특징이해 - 또리를 창작으로 꾸며보고, 로봇 미션수행	PPT, 교구
	2	청소로봇 클리링	- 로봇 청소기의 기능과 원리 알아보기 - 클리링을 동작시켜보면서 동작원리 이해하기	PPT, 교구
	3	나만의 창작로봇	- 만들고 싶은 로봇을 구상하고 설계도 그리기 - 창작으로 로봇 제작하기	PPT, 교구
	4	나만의 배틀로봇	- 배틀로봇과 대회 규정에 대해 알아보기 - 나만의 새로운 배틀로봇 구상하기	PPT, 교구

2023 방과후학교 (바이올린)부 연간 지도 계획

전주만성초등학교

지도 강사 : 최효영

월	주	학습주제	지도내용	준비물
3	1	바이올린 기초	바이올린의 명칭과 구조, 정리하는 법 알아보기	개인 악기, 보면대, 스즈키 1권
	2	바이올린 기초	악기 잡는 법과 활 잡는 법 배워보기	
	3	개방현 연습	D선, A선 소리내보기	
	4	개방현 연습	팔꿈치의 각도에 따라 달라지는 소리내기	
4	1	A선 소리내기	A선 운지법을 배워 소리내보기	
	2	E선 소리내기	E선 운지법을 배워 소리내보기	
	3	라장조 운지법	라장조 운지법을 배워 A선과 E선에서 소리내보기	
	4	활 긋기	4분음표 소리내보기	
5	1	활 긋기	반활로 8분음표 소리내보기	
	2	자동차가 빵빵	4분음표와 8분음표를 구분하여 리듬 연습	
	3	자동차가 빵빵	A선과 E선에서 리듬 연습	
	4	작은 별 변주곡	운지법을 배워 리듬에 맞춰 연주	
6	1	활 연습	4분음표에 따라 반활 써보기	
	2	스타카토 연습	손가락의 압력으로 스타카토 기법을 배워보기	
	3	변주곡	스타카토 기법으로 변주곡 연주하기	
	4	A선 운지법	A선 운지법을 복습하여 익혀보기	
7	1	나비야	1, 2, 3번 손가락 움직임 배워보기	
	2	나비야	2분음표와 4분음표를 구분하여 연주하기	
	3	나비야	활을 길고 바르게 쓰며 연주해보기	
	4	쉼표 연습	쉼표의 박자를 배워보고 곡에 연주해보기	

월	주	학습주제	지도내용	준비물
8	1	반활 연습	8분음표에 맞춰 손목을 사용해 반활 써보기	개인 악기, 보면대, 스즈키 1권
	2	예쁜 새	1번 손가락을 누른 상태에서 손가락 움직이기	
	3	예쁜 새	반활을 써서 연주해보기	
	4	박자 구분	4/4박자를 배워 박자에 맞춰 연주해보기	
9	1	활 표기	활 표기에 맞춰 업, 다운 활을 연습하기	
	2	주먹 쥐고 손벽 치고	업 활에 맞춰 연주해보기	
	3	못갓춘마디	못갓춘마디를 배워 마디에 따라 달라지는 활 연습	
	4	크리스마스 노래	도돌이표 표기를 배워보기	
10	1	크리스마스 노래	Andante의 속도 맞춰 느리게 연주하기	
	2	피치카토	피치카토와 아르코를 구분하여 배워보기	
	3	봄바람	피치카토로 불점박자 익혀보기	
	4	봄바람	활을 그어보고 활의 속도 연습하기	
11	1	봄바람	박자에 맞춰 달라지는 활의 속도 조절하여 연주하기	
	2	셈여림표기	셈여림표기를 배워보기	
	3	손가락연습	손가락을 눌러 조절하는 법 배우기	
	4	그 옛날에	악보보고 연주해보기	
12	1	음악적 연습	셈여림표기를 보고 곡에 맞춰 연주하기	
	2	스타카토	스타카토 기법을 복습해보기	
	3	알레그로	손가락의 압력으로 스타카토와 아닌 부분을 연결해보기	
	4	알레그로	테누토를 알아보고 연습하기	

월	주	학습주제	지도내용	준비물
1	1	알레그로	늘임표와 리타르단도에 맞춰 음악적으로 연주하기	개인 악기, 보면대, 스즈키 1권
	2	합주	옆친구와 맞춰 연주해보기	
	3	반활 연습	손목을 사용하여 8분음표 연습하기	
	4	무궁동 가 장조	운지법을 배워 피치카토로 연주해보기	
2	1	무궁동 가 장조	활을 그어 연주해보기	
	2	알레그레토	D선 운지법과 스타카토를 보고 악보읽기	
	3	알레그레토	음악적 세세한 포인트 연주하기	
	4	복습 마무리	지금까지 배웠던 음악지식들을 퀴즈를 통해 복습하기	

2020 방과후학교 (배드민턴)부 연간 지도 계획

전주만성초등학교

지도 강사 : 신 소 희

월	주	학습주제	지도내용	준비물
3	1	오리엔테이션	선생님 소개 및 친구들 인사 시간	개인라켓 및 물병, 실내운동화
	2	그립 익히기	포핸드 백핸드 그립 익히기	개인라켓 및 물병, 실내운동화
	3	기본동작 배우기	clear swing 구분자세 배우기	개인라켓 및 물병, 실내운동화
	4	기본동작 배우기	clear swing 익히기 clear swing 연속 동작 (20×10)	개인라켓 및 물병, 실내운동화
4	1	기본동작 배우기	jump swing 배우기	개인라켓 및 물병, 실내운동화
	2	기본동작 배우기	jump swing 구분자세 배우기	개인라켓 및 물병, 실내운동화
	3	기본동작 배우기	jump swing 반복연습하기(20×10)	개인라켓 및 물병, 실내운동화
	4	기본 스텝 배우기	후위 오른쪽 스텝 배우기	개인라켓 및 물병, 실내운동화
5	1	기본 스텝 배우기	후위 오른쪽 스텝 반복 연습하기 (15×10)	개인라켓 및 물병, 실내운동화
	2	기본 스텝 배우기	후위 왼쪽 스텝 배우기	개인라켓 및 물병, 실내운동화
	3	기본 스텝 배우기	후위 왼쪽 스텝 반복 연습하기 (15×10)	개인라켓 및 물병, 실내운동화
	4	기본 스트로크 배우기	후위 오른쪽 clear (15×2)	개인라켓 및 물병, 실내운동화
6	1	기본 스트로크 배우기	후위 왼쪽 clear (15×2)	개인라켓 및 물병, 실내운동화
	2	기본스텝 배우기	후위 양쪽 연결 스텝 배우기 (15×2)	개인라켓 및 물병, 실내운동화
	3	기본 연결 스트로크 배우기	후위 양쪽 clear 배우기 (15×2)	개인라켓 및 물병, 실내운동화
	4	기본 연결 스트로크 배우기	후위 양쪽 clear 배우기 (15×2)	개인라켓 및 물병, 실내운동화
7	1	기본동작 배우기	return swing 구분자세 배우기 return swing 연속 동작 (20×10)	개인라켓 및 물병, 실내운동화
	2	기본 스트로크 배우기	오른쪽 전위 return (15×2)	개인라켓 및 물병, 실내운동화
	3	기본스텝 배우기	왼쪽 전위 스텝 배우기	개인라켓 및 물병, 실내운동화
	4	기본 스트로크 배우기	왼쪽 전위 return 배우기	개인라켓 및 물병, 실내운동화

월	주	학습주제	지도내용	준비물
8	1	기본 스트로크 배우기	왼쪽 전위 return (15×2)	개인라켓 및 물병, 실내운동화
	2	기본 연결 스텝 배우기	전위 양쪽 스텝 배우기	개인라켓 및 물병, 실내운동화
	3	기본 연결 스트로크 배우기	전위 양쪽 return 배우기 (15×2)	개인라켓 및 물병, 실내운동화
	4	기본 연결 스트로크 배우기	전위 양쪽 return (15×2)	개인라켓 및 물병, 실내운동화
9	1	기본 연결 스트로크 배우기	양쪽 후위 정해놓지 않고 CLEAR 쳐보기	개인라켓 및 물병, 실내운동화
	2	기본 스트로크 배우기	오른쪽 후위 smashing (10×2)	개인라켓 및 물병, 실내운동화
	3	기본 스트로크 배우기	오른쪽 후위 smashing 반복 연습하기 (10×2)	개인라켓 및 물병, 실내운동화
	4	기본 스트로크 배우기	왼쪽 후위 smashing (10×2)	개인라켓 및 물병, 실내운동화
10	1	기본 스트로크 배우기	왼쪽 후위 smashing 반복 연습하기 (10×2)	개인라켓 및 물병, 실내운동화
	2	기본 연결 스트로크 배우기	후위 양쪽 smashing (10×2)	개인라켓 및 물병, 실내운동화
	3	기본 연결 스트로크 배우기	양쪽 후위 smashing 반복 연습하기 (10×2)	개인라켓 및 물병, 실내운동화
	4	기본 연결 스트로크 배우기	양쪽 후위 smashing 방향을 정해놓지 않고 해보기	개인라켓 및 물병, 실내운동화
11	1	기본 연결 스트로크 배우기	양쪽 후위 smashing 방향을 정해놓지 않고 해보기	개인라켓 및 물병, 실내운동화
	2	기본 연결 스트로크 배우기	양쪽 후위 clear와 smashing을 상황에 맞게 해보기	개인라켓 및 물병, 실내운동화
	3	기본 스텝 배우기	오른쪽 후위+왼쪽 사이드 연결스텝 배우기	개인라켓 및 물병, 실내운동화
	4	기본 스텝 배우기	오른쪽 후위 사이드 연결스텝 반복 연습하기	개인라켓 및 물병, 실내운동화
12	1	기본 연결 스트로크 배우기	오른쪽 smashingr+왼쪽drive 스트로크 해보기 (10×2)	개인라켓 및 물병, 실내운동화
	2	기본 연결 스트로크 배우기	오른쪽 smashingr+왼쪽drive 스트로크 반복 연습하기 (10×2)	개인라켓 및 물병, 실내운동화
	3	기본 스텝 배우기	왼쪽 후위+오른쪽 사이드 연결스텝 배우기	개인라켓 및 물병, 실내운동화
	4	기본 스텝 배우기	왼쪽 후위+오른쪽 사이드 연결스텝 반복 연습하기	개인라켓 및 물병, 실내운동화

월	주	학습주제	지도내용	준비물
1	1	기본 연결 스트로크 배우기	왼쪽 smashing+오른쪽drive 스트로크 해보기 (10×2)	개인라켓 및 물병, 실내운동화
	2	기본 연결 스트로크 배우기	왼쪽 smashing+오른쪽drive 스트로크 반복 연습하기 (10×2)	개인라켓 및 물병, 실내운동화
	3	기본 연결 스트로크 배우기	clear와 return의 순서를 정해놓지 않고 랜덤으로 해보기	개인라켓 및 물병, 실내운동화
	4	기본 스트로크 배우기	hairpin의 특징과 장단점에 대해 알아보고 배우기	개인라켓 및 물병, 실내운동화
2	1	서비스 방법 배우기	서비스의 종류와 넣는 방법에 대해 알아보기	개인라켓 및 물병, 실내운동화
	2	서비스 방법 배우기	포핸드, 백핸드 서비스 반복 연습(15×2)	개인라켓 및 물병, 실내운동화
	3	게임 운영 방법 배우기	배드민턴의 게임 종류에 대해 습득하기	개인라켓 및 물병, 실내운동화
	4	게임 해보기	복식 및 단식 게임 해보기	개인라켓 및 물병, 실내운동화

2023 방과후학교 (생활과학)부 연간 지도 계획

전주만성초등학교

지도 강사 : 이 은 미

월	주	학습주제	지도내용	준비물
3	1	조개껍질의 기적	자개의 종류와 쓰임을 알고 자개 가방걸이를 만들 수 있다.	
	2	호박화석	화석의 종류와 만들어지는 과정을 알고 호박 화석을 만들 수 있다.	
	3	스파이더맨	실의 종류와 쓰임을 알고 스파이더맨 실 발사기를 만들 수 있다.	
	4	초코똥	똥의 생김새와 냄새가 다른 이유를 알고, 똥이 어떤 도움을 주는지 알 수 있다.	
4	1	왈라비	왈라비 관찰을 통하여 캥거루의 생김새와 특징을 알 수 있다.	
	2	미니가방	가방의 소재와 종류에 대해 알고 휴대용 가방을 만들 수 있다.	
	3	풍선조명	조명에 대해 알아보고, 반짝반짝 LED 풍선조명을 만들 수 있다.	
	4	애니메이션박스	잔상효과에 대해 알고 피젯스피너를 이용하여 움직이는 그림을 만들 수 있다.	
5	1	롤러코스터	원운동의 특성을 알고, 롤러코스터를 만들 수 있다.	
	2	병아리	병아리 관찰을 통하여 닭의 특징과 한살이 과정을 알 수 있다.	
	3	허브채소	루꼴라 키우기를 통해서 잎채소의 특징과 쓰임을 알 수 있다.	
	4	무지개스펙트럼	빛의 성질을 알고 무지개 스펙트럼을 만들 수 있다.	
6	1	오토마타	오토마타가 움직이는 원리를 알고 나만의 오토마타를 만들 수 있다.	
	2	달팽이	달팽이 관찰을 통하여 달팽이의 특성과 번식 방법을 알 수 있다.	
	3	고체치약	치약의 종류와 바른 사용법을 알고 고체치약을 만들 수 있다.	
	4	심해잠수정	심해를 개발하고 탐사하기 위한 방법을 알고, 심해잠수정을 만들 수 있다.	

월	주	학습주제	지도내용	준비물
7	1	빔프로젝터	빔프로젝터의 원리와 쓰임을 알고, 빔을 만들 수 있다.	
	2	오호	요리과정에서 찾아볼 수 있는 과학현상들에 대해 알고 먹을 수 있는 물병, 오호를 만들 수 있다.	
	3	태양광충전기	태양전지의 원리를 알고, 태양광 충전기를 만들 수 있다.	
	4	낙하산	낙하산의 구조와 원리를 알고 낙하산을 만들 수 있다.	
8	1	가로등	가로등의 원리를 알고 오토라이트 가로등을 만들 수 있다.	
	2	오르골	소리가 발생하는 원리를 알고, 태엽으로 작동하는 오르골을 만들 수 있다.	
	3	엽록소	식물색소의 종류와 특성을 알고 잎에서 광합성 색소를 분리할 수 있다.	
	4	적외선자동차	적외선의 특징과 이용방법을 알고 적외선 자동차를 만들 수 있다.	
9	1	자기부상열차	자석의 밀고 당기는 힘을 알고, 자기부상열차를 만들 수 있다.	
	2	마그네부르크	기압이 발생하는 이유를 알고, 무거운 물체를 들어 올리는 마그네부르크 반구를 만들 수 있다.	
	3	컴팩트전기분해	전기를 이용한 물 분해 실험을 통하여 전기분해 때 양극에서 일어나는 변화를 알 수 있다.	
	4	미세현미경	현미경의 구조와 작동 원리를 알고 현미경으로 식물세포를 관찰할 수 있다.	
10	1	나노초코	초콜릿의 특징과 제조과정을 알고 나노 초콜릿을 만들 수 있다.	
	2	신기한거울마술	거울의 종류와 활용방법을 알고 거울 마술 장치를 만들 수 있다.	
	3	진공청소기	진공청소기가 만들어진 역사와 원리를 알고 진공청소기를 만들 수 있다.	
	4	풍선껌	껌의 재료와 만들어지는 과정을 알고 풍선껌을 만들 수 있다.	

월	주	학습주제	지도내용	준비물
11	1	오징어	오징어 해부를 통해 오징어의 특징과 몸속 구조를 알 수 있다.	
	2	싱크대	수도꼭지에서 물이 나오는 원리를 알고 미니 어처 싱크대를 만들 수 있다.	
	3	관절인형	관절의 생김새와 종류를 알고 관절인형을 만들 수 있다.	
	4	미러볼	거울의 특성에 대해서 알고 미러볼을 만들 수 있다.	
12	1	커피비누	커피의 생산과정과 효능에 대해 알고 커피 찌꺼기를 이용해 비누를 만들 수 있다.	
	2	이글루	다양한 집의 종류와 특징을 알고 이글루를 만들 수 있다.	
	3	방향전환공기 자동차	기체의 압력과 부피의 관계를 알고 공기로 방향을 전환하는 자동차를 만들 수 있다.	
	4	색깔그림자	빛의 성질과 그림자의 원리를 알고 색깔 그림자를 만들 수 있다.	
1	1	누에 고치	누에고치 관찰을 통하여 누에고치의 특성과 한살이 과정을 알 수 있다.	
	2	케이크	케이크 만들기 속 숨어있는 과학 원리를 알고 떠먹는 케이크를 만들 수 있다.	
	3	생체시계	우리 몸의 생체시계에 대해 알고 생활계획표 시계를 만들 수 있다.	
	4	박테리오파지	미생물과 박테리오파지의 특성에 대해서 알고 박테리오파지 모형을 만들 수 있다.	
2	1	뇌	뇌의 생김새와 역할을 알고 뇌 모형을 만들 수 있다.	
	2	버터	버터를 만드는 다양한 방법을 알고 생크림을 이용해 버터를 만들 수 있다.	
	3	영양소	영양소의 종류와 역할을 알고 균형 잡힌 식 생활을 위한 영양소 저울을 만들 수 있다.	
	4	태양계	태양계 행성의 종류와 특징에 대해 알고 태양계 행성 팔찌를 만들 수 있다.	

2023 방과후학교 (생활체육)부 연간 지도 계획

전주만성초등학교

지도 강사 : 양 승 연

월	주	학습주제	지도내용	준비물
3	1	< 건강 활동 > 건강 체력 기르기	운동 중의 안전사고 이해 운동 상해의 원인과 예방 방법 알아보기 및 수업규칙 안내	
	2	< 도전 활동 > 자신감 기르기	원반 멀리 던지기를 이용한 팔 근력과 집중력 향상	
	3	< 경쟁 활동 > 경쟁력 및 협동심 기르기	경쟁 활동(피구, 축구 등)을 통한 민첩성과 사회성 기르기	
	4	<건강 활동> 건강 체력 기르기	달리기를 통한 근력 및 근지구력 향상	
	5	<건강 활동> 건강 체력 기르기	짐볼을 이용한 달리기 및 장애물 넘기로 민첩성과 순발력 기르기	
4	1	< 건강 활동 > 건강 체력 기르기	패드민턴을 통한 협동심 및 팔 근력 기르기	
	2	< 도전 활동 > 자신감 기르기	드리블 및 여러 가지 축구 기술에 쓰이는 발을 이용한 하체 운동법 학습	
	3	< 경쟁 활동 > 경쟁력 및 협동심 기르기	경쟁 활동(피구, 축구 등)을 통한 민첩성과 사회성 기르기	
	4	<건강 활동> 건강 체력 기르기	키즈 다양운동-성장기 발달에 도움을 주는 스트레칭과 다양한 활동으로 유연성과 근력 기르기	
5	1	< 건강 활동 > 건강 체력 기르기	축구 골키퍼를 통한 동체시력 향상 및 민첩성 기르기	
	2	< 도전 활동 > 자신감 기르기	축구 실전 경기를 통한 경쟁 활동 및 스포츠습 기르기	
	3	< 경쟁 활동 > 경쟁력 및 협동심 기르기	경쟁 활동(피구, 축구 등)을 통한 민첩성과 사회성 기르기	
	4	<건강 활동> 건강 체력 기르기	키즈 다양운동 -성장기 발달에 도움을 주는 스트레칭과 다양한 활동으로 유연성과 근력 기르기	
	5	<건강 활동> 건강 체력 기르기	드리블 및 여러 가지 축구 기술에 쓰이는 발을 이용한 하체 운동법 학습	
6	1	< 건강 활동 > 건강 체력 기르기	피구 수비 능력을 키우기 위한 공 피하기 운동	
	2	< 도전 활동 > 자신감 기르기	파트너와 공 주고받기를 통한 집중력 활동	
	3	< 경쟁 활동 > 경쟁력 및 협동심 기르기	경쟁 활동(피구, 축구 등)을 통한 민첩성과 사회성 기르기	
	4	<건강 활동> 건강 체력 기르기	키즈 다양운동-성장기 발달에 도움을 주는 스트레칭과 다양한 활동으로 유연성과 근력 기르기	
	5	<건강 활동> 건강 체력 기르기	긴 줄넘기를 이용한 단체 협동심 기르기 및 지구력 기르기	
7	1	< 건강 활동 > 건강 체력 기르기	전통놀이 알아보기 및 강강술래 놀이하며 춤추기	
	2	< 도전 활동 > 자신감 기르기	제기를 이용한 하체 민첩성 및 근력 기르기	
	3	< 경쟁 활동 > 경쟁력 및 협동심 기르기	경쟁 활동(피구, 축구 등)을 통한 민첩성과 사회성 기르기	
	4	<건강 활동> 건강 체력 기르기	키즈 다양운동-성장기 발달에 도움을 주는 스트레칭과 다양한 활동으로 유연성과 근력 기르기	

월	주	학습주제	지도내용	준비물
8	1	< 건강 활동 > 건강 체력 기르기	다양한 기구를 이용한 장애물 피하기로 순발력과 민첩성 기르기	
	2	< 도전 활동 > 자신감 기르기	농구 규칙 및 여러 가지 기술 익히기	
	3	< 경쟁 활동 > 경쟁력 및 협동심 기르기	경쟁 활동(피구, 축구 등)을 통한 민첩성과 사회성 기르기	
	4	<건강 활동> 건강 체력 기르기	파트너와 공 주고받기를 통한 집중력 활동	
	5	<표현 활동> 전통놀이 알아보기	전통놀이 알아보기 및 강강술래 놀이하며 춤추기	
9	1	< 건강 활동 > 건강 체력 기르기	짐볼을 이용한 달리기 및 장애물 넘기로 민첩성과 순발력 기르기	
	2	< 도전 활동 > 자신감 기르기	스쿠프 활동을 통한 파트너와의 협동심 및 집중력 기르기	
	3	< 경쟁 활동 > 경쟁력 및 협동심 기르기	경쟁 활동(피구, 축구 등)을 통한 민첩성과 사회성 기르기	
	4	<건강 활동> 건강 체력 기르기	성장기 발달에 도움을 주는 근력 기르기	
	5	<건강 활동> 건강 체력 기르기	긴 줄넘기를 이용한 단체 협동심 기르기 및 지구력 기르기	
10	1	< 건강 활동 > 건강 체력 기르기	피구 수비 능력을 키우기 위한 공 피하기 운동	
	2	< 도전 활동 > 자신감 기르기	파트너와 공 주고받기를 통한 집중력 활동	
	3	< 경쟁 활동 > 경쟁력 및 협동심 기르기	경쟁 활동(피구, 축구 등)을 통한 민첩성과 사회성 기르기	
	4	<건강 활동> 건강 체력 기르기	키즈 다양운동-성장기 발달에 도움을 주는 스트레칭과 다양한 활동으로 유연성과 근력 기르기	
	5	<도전 활동> 자신감 기르기	스쿠프 활동을 통한 파트너와의 협동심 및 집중력 기르기	
11	1	< 건강 활동 > 건강 체력 기르기	홀라후프를 이용한 상체 유연성 기르기	
	2	< 도전 활동 > 자신감 기르기	공 던지기를 이용한 팔 근력과 집중력 향상	
	3	< 경쟁 활동 > 경쟁력 및 협동심 기르기	경쟁 활동(피구, 축구 등)을 통한 민첩성과 사회성 기르기	
	4	<건강 활동> 건강 체력 기르기	성장기 발달에 도움을 주는 근력 기르기	
	5	<표현 활동> 전통놀이 알아보기	전통놀이 알아보기 및 비석치기 놀이	

월	주	학습주제	지도내용	준비물
12	1	<경쟁 활동> 경쟁력 및 협동심 기르기	체육대회-종합적인 종목 경기들을 통한 여러 가지 운동활동	
	2	<건강 활동> 경쟁력 및 협동심 기르기	체육대회-종합적인 종목 경기들을 통한 여러 가지 운동활동	
	3	< 경쟁 활동 > 경쟁력 및 협동심 기르기	경쟁 활동(피구, 축구 등)을 통한 민첩성과 사회성 기르기	
	4	<건강 활동> 건강 체력 기르기	키즈 다양운동-성장기 발달에 도움을 주는 스트레칭과 다양한 활동으로 유연성과 근력 기르기	
	5	<도전 활동> 자신감 기르기	파트너와 공 주고받기를 통한 집중력 활동	
1	1	< 건강 활동 > 건강 체력 기르기	다양한 기구를 이용한 장애물 피하기로 순발력과 민첩성 기르기	
	2	< 도전 활동 > 자신감 기르기	농구 규칙 및 여러 가지 기술 익히기	
	3	< 경쟁 활동 > 경쟁력 및 협동심 기르기	경쟁 활동(피구, 축구 등)을 통한 민첩성과 사회성 기르기	
	4	<건강 활동> 건강 체력 기르기	키즈 다양성-성장기 발달에 도움을 주는 스트레칭과 요가 활동으로 유연성과 근력 기르기	
	5	<건강 활동> 경쟁력 및 협동심 기르기	체육대회-종합적인 종목 경기들을 통한 여러 가지 운동활동	
2	1	<표현 활동> 전통놀이 알아보기	전통놀이 알아보기 및 강강술래 놀이하며 춤추기	
	2	<도전 활동> 자신감 기르기	제기를 이용한 하체 민첩성 및 근력 기르기	
	3	< 경쟁 활동 > 경쟁력 및 협동심 기르기	경쟁 활동(피구, 축구 등)을 통한 민첩성과 사회성 기르기	
	4	<표현 활동> 전통놀이 알아보기	전통놀이 알아보기 및 비석치기 놀이	
	5	<경쟁 활동> 경쟁력 및 협동심 기르기	체육대회-종합적인 종목 경기들을 통한 여러 가지 운동활동	

2023 방과후학교 (스마트주산암산)부 연간 지도 계획

전주만성초등학교

지도 강사 : 이 은 진

월	차시	학습주제	학습 내용	비고
3	1	주판 구조의 이해	주판 명칭 배우기 / 숫자 쓰기 자릿수 익히기 / 주판보고 읽기	SMT교육
	2	짝과 보수를 이용하지 않는 셈	자릿수 익히기 운주·운지법	"
	3	짝과 보수를 이용하지 않는 셈	자릿수 익히기 운주·운지법	"
	4	짝과 보수를 이용하지 않는 셈	자릿수 익히기 운주·운지법	"
4	1	5주를 이용하는 덧셈 (짝)	일의자리 셈하기 운주·운지법	"
	2	5주를 이용하는 덧셈 (짝)	일의자리 셈하기 운주·운지법	"
	3	5주를 이용하는 덧셈 (짝)	일의자리 셈하기 운주·운지법	"
	4	5주를 이용하는 덧셈 (짝)	일의자리 셈하기 운주·운지법	"
5	1	5주를 이용하는 뺄셈 (짝)	일의자리 셈하기 운주·운지법	"
	2	5주를 이용하는 뺄셈 (짝)	일의자리 셈하기 운주·운지법	"
	3	5주를 이용하는 뺄셈 (짝)	일의자리 셈하기 운주·운지법	"
	4	5주를 이용하는 뺄셈 (짝)	일의자리 셈하기 운주·운지법	"
6	1	10주를 이용하는 덧셈 (보수)	일의자리 셈하기(덧셈) 운주·운지법	"
	2	10주를 이용하는 덧셈 (보수)	일의자리 셈하기(덧셈) 운주·운지법	"
	3	10주를 이용하는 덧셈 (보수)	일의자리 셈하기(덧셈) 운주·운지법	"
	4	10주를 이용하는 덧셈 (보수)	일의자리 셈하기(덧셈) 운주·운지법	"

월	차시	학습주제	학습 내용	비고
7	1	10주를 이용하는 뺄셈 (보수)	일의자리 셈하기(뺄셈) 운주·운지법	SMT교육
	2	10주를 이용하는 뺄셈 (보수)	일의자리 셈하기(뺄셈) 운주·운지법	"
	3	10주를 이용하는 뺄셈 (보수)	일의자리 셈하기(뺄셈) 운주·운지법	"
	4	10주를 이용하는 뺄셈 (보수)	일의자리 셈하기(뺄셈) 운주·운지법	"
8	1	5주와 10주를 동시에 이용하는 덧셈	일의자리 셈하기(덧셈) 운주·운지법	"
	2	5주와 10주를 동시에 이용하는 덧셈	일의자리 셈하기(덧셈) 운주·운지법	"
	3	5주와 10주를 동시에 이용하는 뺄셈	일의자리 셈하기(뺄셈) 운주·운지법	"
	4	5주와 10주를 동시에 이용하는 뺄셈	일의자리 셈하기(뺄셈) 운주·운지법	"
9	1	덧셈, 뺄셈 계산하기 급수별 암산 연습하기	일의 자리 4행 연습하기 급수별 호산암산, 가감산암산, 플래쉬암산 연습하기	"
	2	덧셈, 뺄셈 계산하기 급수별 암산 연습하기	일의 자리 4행 연습하기 급수별 호산암산, 가감산암산, 플래쉬암산 연습하기	"
	3	덧셈, 뺄셈 계산하기 급수별 암산 연습하기	일의 자리 5행 연습하기 급수별 호산암산, 가감산암산, 플래쉬암산 연습하기	"
	4	덧셈, 뺄셈 계산하기 급수별 암산 연습하기	일의 자리 5행 연습하기 급수별 호산암산, 가감산암산, 플래쉬암산 연습하기	"
10	1	덧셈, 뺄셈, 곱셈 계산하기 급수별 암산 연습하기	1~2위 가감산 연습하기 2위 × 1위 연습하기 급수별 호산암산, 가감산암산, 플래쉬암산 연습하기	"
	2	덧셈, 뺄셈, 곱셈 계산하기 급수별 암산 연습하기	1~2위 가감산 연습하기 2위 × 1위 연습하기 급수별 호산암산, 가감산암산, 플래쉬암산 연습하기	"
	3	덧셈, 뺄셈, 곱셈 계산하기 급수별 암산 연습하기	1~2위 가감산 연습하기 2위 × 1위 연습하기 급수별 호산암산, 가감산암산, 플래쉬암산 연습하기	"
	4	덧셈, 뺄셈, 곱셈 계산하기 급수별 암산 연습하기	1~2위 가감산 연습하기 2위 × 1위 연습하기 급수별 호산암산, 가감산암산, 플래쉬암산 연습하기	"

월	차시	학습주제	학습 내용	비고
11	1	덧셈, 뺄셈, 곱셈, 나눗셈 계산하기 급수별 암산 연습하기	1~3위 가감산 연습하기 2,3위 \times 1위 , 2위 \div 1위 연습하기 급수별 호산암산, 가감산암산, 플래쉬암산 연습하기	SMT교육
	2	덧셈, 뺄셈, 곱셈, 나눗셈 계산하기 급수별 암산 연습하기	1~3위 가감산 연습하기 2,3위 \times 1위 , 2위 \div 1위 연습하기 급수별 호산암산, 가감산암산, 플래쉬암산 연습하기	"
	3	덧셈, 뺄셈, 곱셈, 나눗셈 계산하기 급수별 암산 연습하기	1~3위 가감산 연습하기 2,3위 \times 1위 , 2위 \div 1위 연습하기 급수별 호산암산, 가감산암산, 플래쉬암산 연습하기	"
	4	덧셈, 뺄셈, 곱셈, 나눗셈 계산하기 급수별 암산 연습하기	1~3위 가감산 연습하기 2,3위 \times 1위 , 2위 \div 1위 연습하기 급수별 호산암산, 가감산암산, 플래쉬암산 연습하기	"
12	1	급수별 사칙 계산하기 급수별 암산 연습하기	2~3위 가감산 연습하기 3,4위 \times 1위 , 3위 \div 1위 연습하기 급수별 호산암산, 가감산암산, 플래쉬암산 연습하기	"
	2	급수별 사칙 계산하기 급수별 암산 연습하기	2~3위 가감산 연습하기 3,4위 \times 1위 , 3위 \div 1위 연습하기 급수별 호산암산, 가감산암산, 플래쉬암산 연습하기	"
	3	급수별 사칙 계산하기 급수별 암산 연습하기	2~3위 가감산 연습하기 3,4위 \times 1위 , 3위 \div 1위 연습하기 급수별 호산암산, 가감산암산, 플래쉬암산 연습하기	"
	4	급수별 사칙 계산하기 급수별 암산 연습하기	2~3위 가감산 연습하기 3,4위 \times 1위 , 3위 \div 1위 연습하기 급수별 호산암산, 가감산암산, 플래쉬암산 연습하기	"

월	차시	학습주제	학습 내용	비고
1	1	급수별 사칙 계산하기 급수별 암산 연습하기	2~3위 가감산 연습하기 2위 × 2위, 3위 ÷ 2위 연습하기 급수별 호산암산, 가감산암산, 플래쉬암산 연습하기	SMT교육
	2	급수별 사칙 계산하기 급수별 암산 연습하기	2~3위 가감산 연습하기 2위 × 2위, 3위 ÷ 2위 연습하기 급수별 호산암산, 가감산암산, 플래쉬암산 연습하기	"
	3	급수별 사칙 계산하기 급수별 암산 연습하기	2~3위 가감산 연습하기 2위 × 2위, 3위 ÷ 2위 연습하기 급수별 호산암산, 가감산암산, 플래쉬암산 연습하기	"
	4	급수별 사칙 계산하기 급수별 암산 연습하기	2~3위 가감산 연습하기 2위 × 2위, 3위 ÷ 2위 연습하기 급수별 호산암산, 가감산암산, 플래쉬암산 연습하기	"
2	1	급수별 사칙 계산하기 급수별 암산 연습하기	2~4위 가감산 연습하기 3위 × 2위 , 4위 ÷ 2위 연습하기 급수별 호산암산, 가감산암산, 플래쉬암산 연습하기	"
	2	급수별 사칙 계산하기 급수별 암산 연습하기	2~4위 가감산 연습하기 3위 × 2위 , 4위 ÷ 2위 연습하기 급수별 호산암산, 가감산암산, 플래쉬암산 연습하기	"
	3	급수별 사칙 계산하기 급수별 암산 연습하기	2~4위 가감산 연습하기 3위 × 2위 , 4위 ÷ 2위 연습하기 급수별 호산암산, 가감산암산, 플래쉬암산 연습하기	"
	4	급수별 사칙 계산하기 급수별 암산 연습하기	2~4위 가감산 연습하기 3위 × 2위 , 4위 ÷ 2위 연습하기 급수별 호산암산, 가감산암산, 플래쉬암산 연습하기	"

2023 방과후학교 (원어민영어 B)부 연간 지도 계획

전주만성초등학교

지도 강사 : David / 서은주

월	주	학습주제	지도내용	준비물
4	1	Aa·Bb·Cc	1.Chant를 이용한 디코더블 리딩학습 2.Single Letter 사운드와 Letter의 상관 관계학습	Student book, Work book
	2	Dd·Ee·Ff	1.Chant를 이용한 디코더블 리딩학습 2.Single Letter 사운드와 Letter의 상관 관계학습	Student book, Work book
	3	Aa - Ff	1.Chant를 이용한 디코더블 리딩학습 2.Single Letter 사운드와 Letter의 상관 관계학습	Student book, Work book
	4	Gg·Hh·Ii	1.Chant를 이용한 디코더블 리딩학습 2.Single Letter 사운드와 Letter의 상관 관계학습	Student book, Work book
5	1	Jj·Kk·Ll	1.Chant를 이용한 디코더블 리딩학습 2.Single Letter 사운드와 Letter의 상관 관계학습	Student book, Work book
	2	Gg - Ll	1.Chant를 이용한 디코더블 리딩학습 2.Single Letter 사운드와 Letter의 상관 관계학습	Student book, Work book
	3	Aa - Ll	1.Chant를 이용한 디코더블 리딩학습 2.Single Letter 사운드와 Letter의 상관 관계학습	Student book, Work book
	4	Mm·Nn·Oo	1.Chant를 이용한 디코더블 리딩학습 2.Single Letter 사운드와 Letter의 상관 관계학습	Student book, Work book
6	1	Pp·Qq·Rr	1.Chant를 이용한 디코더블 리딩학습 2.Single Letter 사운드와 Letter의 상관 관계학습	Student book, Work book
	2	Mm - Rr	1.Chant를 이용한 디코더블 리딩학습 2.Single Letter 사운드와 Letter의 상관 관계학습	Student book, Work book
	3	Ss·Tt·Uu·Vv	1.Chant를 이용한 디코더블 리딩학습 2.Single Letter 사운드와 Letter의 상관 관계학습	Student book, Work book
	4	Ww·Xx·Yy·Zz	1.Chant를 이용한 디코더블 리딩학습 2.Single Letter 사운드와 Letter의 상관 관계학습	Student book, Work book
7	1	Ss - Zz	1.Chant를 이용한 디코더블 리딩학습 2.Single Letter 사운드와 Letter의 상관 관계학습	Student book, Work book
	2	Mm - Zz	1.Chant를 이용한 디코더블 리딩학습 2.Single Letter 사운드와 Letter의 상관 관계학습	Student book, Work book
	3	Short Vowel a	1.알파벳 대/소문자 레터 & 사운드 인지 2.Short Vowels a, e, i, o, u 사운드와 패턴 학습 3.간단한 문장 속에서 key words 학습, Sight words 노출	Student book, Work book
	4	Short Vowel e	1.알파벳 대/소문자 레터 & 사운드 인지 2.Short Vowels a, e, i, o, u 사운드와 패턴 학습 3.간단한 문장 속에서 key words 학습, Sight words 노출	Student book, Work book

월	주	학습주제	지도내용	준비물
8	1	Short Vowels a / e	1.알파벳 대/소문자 레터 & 사운드 인지 2.Short Vowels a, e, i, o, u 사운드와 패턴 학습 3.간단한 문장 속에서 key words 학습, Sight words 노출	Student book, Work book
	2	Short Vowel i	1.알파벳 대/소문자 레터 & 사운드 인지 2.Short Vowels a, e, i, o, u 사운드와 패턴 학습 3.간단한 문장 속에서 key words 학습, Sight words 노출	Student book, Work book
	3	Short Vowel o	1.알파벳 대/소문자 레터 & 사운드 인지 2.Short Vowels a, e, i, o, u 사운드와 패턴 학습 3.간단한 문장 속에서 key words 학습, Sight words 노출	Student book, Work book
	4	Short Vowel u	1.알파벳 대/소문자 레터 & 사운드 인지 2.Short Vowels a, e, i, o, u 사운드와 패턴 학습 3.간단한 문장 속에서 key words 학습, Sight words 노출	Student book, Work book
9	1	Short Vowels i / o / u	1.알파벳 대/소문자 레터 & 사운드 인지 2.Short Vowels a, e, i, o, u 사운드와 패턴 학습 3.간단한 문장 속에서 key words 학습, Sight words 노출	Student book, Work book
	2	Short Vowels a / e / i / o / u	1.알파벳 대/소문자 레터 & 사운드 인지 2.Short Vowels a, e, i, o, u 사운드와 패턴 학습 3.간단한 문장 속에서 key words 학습, Sight words 노출	Student book, Work book
	3	Long Vowel a	1.알파벳 대/소문자 레터 & 사운드 인지 2.Long Vowels a, o, u, i 사운드와 패턴 학습 3.간단한 문장 속에서 key words 학습, Sight words 노출	Student book, Work book
	4	Long Vowel o	1.알파벳 대/소문자 레터 & 사운드 인지 2.Long Vowels a, o, u, i 사운드와 패턴 학습 3.간단한 문장 속에서 key words 학습, Sight words 노출	Student book, Work book
10	1	Long Vowels a / o	1.알파벳 대/소문자 레터 & 사운드 인지 2.Long Vowels a, o, u, i 사운드와 패턴 학습 3.간단한 문장 속에서 key words 학습, Sight words 노출	Student book, Work book
	2	Long Vowel u	1.알파벳 대/소문자 레터 & 사운드 인지 2.Long Vowels a, o, u, i 사운드와 패턴 학습 3.간단한 문장 속에서 key words 학습, Sight words 노출	Student book, Work book
	3	Long Vowel i	1.알파벳 대/소문자 레터 & 사운드 인지 2.Long Vowels a, o, u, i 사운드와 패턴 학습 3.간단한 문장 속에서 key words 학습, Sight words 노출	Student book, Work book
	4	Long Vowels u / i	1.알파벳 대/소문자 레터 & 사운드 인지 2.Long Vowels a, o, u, i 사운드와 패턴 학습 3.간단한 문장 속에서 key words 학습, Sight words 노출	Student book, Work book
11	1	Long Vowels a, o, u, i	1.알파벳 대/소문자 레터 & 사운드 인지 2.Long Vowels a, o, u, i 사운드와 패턴 학습 3.간단한 문장 속에서 key words 학습, Sight words 노출	Student book, Work book
	2	Long Vowels a, o, u, i	1.알파벳 대/소문자 레터 & 사운드 인지 2.Long Vowels a, o, u, i 사운드와 패턴 학습 3.간단한 문장 속에서 key words 학습, Sight words 노출	Student book, Work book
	3	Two Letter cl / bl / fl	1.Two Letter Consonants (이중자음) 사운드와 패턴 학습 2.파닉스 학습을 활용한 읽기 확장 3.기초적인 어휘와 표현학습 - Sight words	Student book, Work book
	4	Two Letter br/cr/dr/fr	1.Two Letter Consonants (이중자음) 사운드와 패턴 학습 2.파닉스 학습을 활용한 읽기 확장 3.기초적인 어휘와 표현학습 - Sight words	Student book, Work book
12	1	Two Letter sm / st / sw	1.Two Letter Consonants (이중자음) 사운드와 패턴 학습 2.파닉스 학습을 활용한 읽기 확장 3.기초적인 어휘와 표현학습 - Sight words	Student book, Work book
	2	Two Letter sh / ch	1.Two Letter Consonants (이중자음) 사운드와 패턴 학습 2.파닉스 학습을 활용한 읽기 확장 3.기초적인 어휘와 표현학습 - Sight words	Student book, Work book
	3	Two Letter th / ng	1.Two Letter Consonants (이중자음) 사운드와 패턴 학습 2.파닉스 학습을 활용한 읽기 확장 3.기초적인 어휘와 표현학습 - Sight words	Student book, Work book
	4	Two Letter nk / nd	1.Two Letter Consonants (이중자음) 사운드와 패턴 학습 2.파닉스 학습을 활용한 읽기 확장 3.기초적인 어휘와 표현학습 - Sight words	Student book, Work book

월	주	학습주제	지도내용	준비물
1	1	Two Letter wh / ph	1.Two Letter Consonants (이중자음) 사운드와 패턴 학습 2.파닉스 학습을 활용한 읽기 확장 3.기초적인 어휘와 표현학습 - Sight words	Student book, Work book
	2	Two Letter cl - ph	1.Two Letter Consonants (이중자음) 사운드와 패턴 학습 2.파닉스 학습을 활용한 읽기 확장 3.기초적인 어휘와 표현학습 - Sight words	Student book, Work book
	3	Two Letter ai / au	1.Two Letter Vowels (이중모음) 사운드와 패턴 학습 2.파닉스 학습을 활용한 읽기 확장 3.기초적인 어휘와 표현학습 - Sight words	Student book, Work book
	4	Two Letter ea / ee	1.Two Letter Vowels (이중모음) 사운드와 패턴 학습 2.파닉스 학습을 활용한 읽기 확장 3.기초적인 어휘와 표현학습 - Sight words	Student book, Work book
2	1	Two Letter oa / oe	1.Two Letter Vowels (이중모음) 사운드와 패턴 학습 2.파닉스 학습을 활용한 읽기 확장 3.기초적인 어휘와 표현학습 - Sight words	Student book, Work book
	2	Two Letter oi / oy	1.Two Letter Vowels (이중모음) 사운드와 패턴 학습 2.파닉스 학습을 활용한 읽기 확장 3.기초적인 어휘와 표현학습 - Sight words	Student book, Work book
	3	Two Letter ou / ow	1.Two Letter Vowels (이중모음) 사운드와 패턴 학습 2.파닉스 학습을 활용한 읽기 확장 3.기초적인 어휘와 표현학습 - Sight words	Student book, Work book
	4	Two Letter oo	1.Two Letter Vowels (이중모음) 사운드와 패턴 학습 2.파닉스 학습을 활용한 읽기 확장 3.기초적인 어휘와 표현학습 - Sight words	Student book, Work book

2023 방과후학교 (원어민영어 C)부 연간 지도 계획

전주만성초등학교

지도 강사 : David / 서은주

월	주	학습주제	지도내용	준비물
4	1	Things For School	1.기초적인 어휘와 표현학습 2.파닉스 학습을 활용한 읽기 확장 3.Short Sentence 구성 말하기	Student book, Work book
	2	Things For School	1.기초적인 어휘와 표현학습 2.파닉스 학습을 활용한 읽기 확장 3.Short Sentence 구성 말하기	Student book, Work book
	3	Colors and Shapes	1.기초적인 어휘와 표현학습 2.파닉스 학습을 활용한 읽기 확장 3.Short Sentence 구성 말하기	Student book, Work book
	4	Colors and Shapes	1.기초적인 어휘와 표현학습 2.파닉스 학습을 활용한 읽기 확장 3.Short Sentence 구성 말하기	Student book, Work book
5	1	At the Store	1.기초적인 어휘와 표현학습 2.파닉스 학습을 활용한 읽기 확장 3.Short Sentence 구성 말하기	Student book, Work book
	2	At the Store	1.기초적인 어휘와 표현학습 2.파닉스 학습을 활용한 읽기 확장 3.Short Sentence 구성 말하기	Student book, Work book
	3	People at Home	1.기초적인 어휘와 표현학습 2.파닉스 학습을 활용한 읽기 확장 3.Short Sentence 구성 말하기	Student book, Work book
	4	People at Home	1.기초적인 어휘와 표현학습 2.파닉스 학습을 활용한 읽기 확장 3.Short Sentence 구성 말하기	Student book, Work book
6	1	Happy Birthday!	1.기초적인 어휘와 표현학습 2.파닉스 학습을 활용한 읽기 확장 3.Short Sentence 구성 말하기	Student book, Work book
	2	Happy Birthday!	1.기초적인 어휘와 표현학습 2.파닉스 학습을 활용한 읽기 확장 3.Short Sentence 구성 말하기	Student book, Work book
	3	Outdoors	1.기초적인 어휘와 표현학습 2.파닉스 학습을 활용한 읽기 확장 3.Short Sentence 구성 말하기	Student book, Work book
	4	Outdoors	1.기초적인 어휘와 표현학습 2.파닉스 학습을 활용한 읽기 확장 3.Short Sentence 구성 말하기	Student book, Work book
7	1	Food	1.기초적인 어휘와 표현학습 2.파닉스 학습을 활용한 읽기 확장 3.Short Sentence 구성 말하기	Student book, Work book
	2	Food	1.기초적인 어휘와 표현학습 2.파닉스 학습을 활용한 읽기 확장 3.Short Sentence 구성 말하기	Student book, Work book
	3	Animals	1.기초적인 어휘와 표현학습 2.파닉스 학습을 활용한 읽기 확장 3.Short Sentence 구성 말하기	Student book, Work book
	4	Animals	1.기초적인 어휘와 표현학습 2.파닉스 학습을 활용한 읽기 확장 3.Short Sentence 구성 말하기	Student book, Work book

월	주	학습주제	지도내용	준비물
8	1	First Day	1.기초적인 어휘와 표현학습 2.간단한 질문 짧은 답변하기 3.Short Sentence 구성 말하기	Student book, Work book
	2	First Day	1.기초적인 어휘와 표현학습 2.간단한 질문 짧은 답변하기 3.Short Sentence 구성 말하기	Student book, Work book
	3	Art Class	1.기초적인 어휘와 표현학습 2.간단한 질문 짧은 답변하기 3.Short Sentence 구성 말하기	Student book, Work book
	4	Art Class	1.기초적인 어휘와 표현학습 2.간단한 질문 짧은 답변하기 3.Short Sentence 구성 말하기	Student book, Work book
9	1	Birthday Party	1.기초적인 어휘와 표현학습 2.간단한 질문 짧은 답변하기 3.Short Sentence 구성 말하기	Student book, Work book
	2	Birthday Party	1.기초적인 어휘와 표현학습 2.간단한 질문 짧은 답변하기 3.Short Sentence 구성 말하기	Student book, Work book
	3	Home	1.기초적인 어휘와 표현학습 2.간단한 질문 짧은 답변하기 3.Short Sentence 구성 말하기	Student book, Work book
	4	Home	1.기초적인 어휘와 표현학습 2.간단한 질문 짧은 답변하기 3.Short Sentence 구성 말하기	Student book, Work book
10	1	The Park	1.기초적인 어휘와 표현학습 2.간단한 질문 짧은 답변하기 3.Short Sentence 구성 말하기	Student book, Work book
	2	The Park	1.기초적인 어휘와 표현학습 2.간단한 질문 짧은 답변하기 3.Short Sentence 구성 말하기	Student book, Work book
	3	The Zoo	1.기초적인 어휘와 표현학습 2.간단한 질문 짧은 답변하기 3.Short Sentence 구성 말하기	Student book, Work book
	4	The Zoo	1.기초적인 어휘와 표현학습 2.간단한 질문 짧은 답변하기 3.Short Sentence 구성 말하기	Student book, Work book
11	1	Science Day	1.기초적인 어휘와 표현학습 2.간단한 질문 짧은 답변하기 3.Short Sentence 구성 말하기	Student book, Work book
	2	Science Day	1.기초적인 어휘와 표현학습 2.간단한 질문 짧은 답변하기 3.Short Sentence 구성 말하기	Student book, Work book
	3	The Toy Store	1.기초적인 어휘와 표현학습 2.간단한 질문 짧은 답변하기 3.Short Sentence 구성 말하기	Student book, Work book
	4	The Toy Store	1.기초적인 어휘와 표현학습 2.간단한 질문 짧은 답변하기 3.Short Sentence 구성 말하기	Student book, Work book
12	1	At School	1.기초적인 어휘와 표현학습 2.간단한 질문 짧은 답변하기 - Q&A(Yes/No Question) 3.Short Sentence 구성 말하기	Student book, Work book
	2	At School	1.기초적인 어휘와 표현학습 2.간단한 질문 짧은 답변하기 - Q&A(Yes/No Question) 3.Short Sentence 구성 말하기	Student book, Work book
	3	My Things	1.기초적인 어휘와 표현학습 2.간단한 질문 짧은 답변하기 - Q&A(Yes/No Question) 3.Short Sentence 구성 말하기	Student book, Work book
	4	My Things	1.기초적인 어휘와 표현학습 2.간단한 질문 짧은 답변하기 - Q&A(Yes/No Question) 3.Short Sentence 구성 말하기	Student book, Work book

월	주	학습주제	지도내용	준비물
1	1	Things I Can Do	1.기초적인 어휘와 표현학습 2.간단한 질문 짧은 답변하기 - Q&A(Yes/No Question) 3.Short Sentence 구성 말하기	Student book, Work book
	2	Things I Can Do	1.기초적인 어휘와 표현학습 2.간단한 질문 짧은 답변하기 - Q&A(Yes/No Question) 3.Short Sentence 구성 말하기	Student book, Work book
	3	Occupations	1.기초적인 어휘와 표현학습 2.간단한 질문 짧은 답변하기 - Q&A(Yes/No Question) 3.Short Sentence 구성 말하기	Student book, Work book
	4	Occupations	1.기초적인 어휘와 표현학습 2.간단한 질문 짧은 답변하기 - Q&A(Yes/No Question) 3.Short Sentence 구성 말하기	Student book, Work book
2	1	Things to Eat	1.기초적인 어휘와 표현학습 2.Short Sentence 구성 말하기 3.다양한 글감의 리딩 지문 읽기를 통한 어휘 확장 및 문장 패턴 학습	Student book, Work book
	2	Things to Eat	1.기초적인 어휘와 표현학습 2.Short Sentence 구성 말하기 3.다양한 글감의 리딩 지문 읽기를 통한 어휘 확장 및 문장 패턴 학습	Student book, Work book
	3	My House	1.기초적인 어휘와 표현학습 2.Short Sentence 구성 말하기 3.다양한 글감의 리딩 지문 읽기를 통한 어휘 확장 및 문장 패턴 학습	Student book, Work book
	4	My House	1.기초적인 어휘와 표현학습 2.Short Sentence 구성 말하기 3.다양한 글감의 리딩 지문 읽기를 통한 어휘 확장 및 문장 패턴 학습	Student book, Work book

2023 방과후학교 (원어민영어 D)부 연간 지도 계획

전주만성초등학교

지도 강사 : David / 서은주

월	주	학습주제	지도내용	준비물
4	1	At School	1.기초적인 어휘와 표현학습 2.간단한 질문 짧은 답변하기 3.Short Sentence 구성 말하기	Student book, Work book
	2	At School	1.기초적인 어휘와 표현학습 2.간단한 질문 짧은 답변하기 3.Short Sentence 구성 말하기	Student book, Work book
	3	Clothing	1.기초적인 어휘와 표현학습 2.간단한 질문 짧은 답변하기 3.Short Sentence 구성 말하기	Student book, Work book
	4	Clothing	1.기초적인 어휘와 표현학습 2.간단한 질문 짧은 답변하기 3.Short Sentence 구성 말하기	Student book, Work book
5	1	Places	1.기초적인 어휘와 표현학습 2.간단한 질문 짧은 답변하기 3.Short Sentence 구성 말하기	Student book, Work book
	2	Places	1.기초적인 어휘와 표현학습 2.간단한 질문 짧은 답변하기 3.Short Sentence 구성 말하기	Student book, Work book
	3	Occupations	1.기초적인 어휘와 표현학습 2.간단한 질문 짧은 답변하기 3.Short Sentence 구성 말하기	Student book, Work book
	4	Occupations	1.기초적인 어휘와 표현학습 2.간단한 질문 짧은 답변하기 3.Short Sentence 구성 말하기	Student book, Work book
6	1	Activities	1.듣고 학습한 Story나 Passage에 연관한 질문에 대해 간단하게 대답하기 2.익숙한 상황(family, myself)에 해당하는 문장 말하기	Student book, Work book
	2	Activities	1.듣고 학습한 Story나 Passage에 연관한 질문에 대해 간단하게 대답하기 2.익숙한 상황(family, myself)에 해당하는 문장 말하기	Student book, Work book
	3	What Time Is It?	1.듣고 학습한 Story나 Passage에 연관한 질문에 대해 간단하게 대답하기 2.익숙한 상황(family, myself)에 해당하는 문장 말하기	Student book, Work book
	4	What Time Is It?	1.듣고 학습한 Story나 Passage에 연관한 질문에 대해 간단하게 대답하기 2.익숙한 상황(family, myself)에 해당하는 문장 말하기	Student book, Work book
7	1	Yesterday and Today	1.듣고 학습한 Story나 Passage에 연관한 질문에 대해 간단하게 대답하기 2.익숙한 상황(family, myself)에 해당하는 문장 말하기	Student book, Work book
	2	Yesterday and Today	1.듣고 학습한 Story나 Passage에 연관한 질문에 대해 간단하게 대답하기 2.익숙한 상황(family, myself)에 해당하는 문장 말하기	Student book, Work book
	3	My Home	1.듣고 학습한 Story나 Passage에 연관한 질문에 대해 간단하게 대답하기 2.익숙한 상황(family, myself)에 해당하는 문장 말하기	Student book, Work book
	4	My Home	1.듣고 학습한 Story나 Passage에 연관한 질문에 대해 간단하게 대답하기 2.익숙한 상황(family, myself)에 해당하는 문장 말하기	Student book, Work book

월	주	학습주제	지도내용	준비물
8	1	Things to Eat	1.듣고 학습한 Story나 Passage에 연관한 질문에 대해 간단하게 대답하기 2.익숙한 상황(family, myself)에 해당하는 문장 말하기	Student book, Work book
	2	Things to Eat	1.듣고 학습한 Story나 Passage에 연관한 질문에 대해 간단하게 대답하기 2.익숙한 상황(family, myself)에 해당하는 문장 말하기	Student book, Work book
	3	Around Town	1.듣고 학습한 Story나 Passage에 연관한 질문에 대해 간단하게 대답하기 2.익숙한 상황(family, myself)에 해당하는 문장 말하기	Student book, Work book
	4	Around Town	1.듣고 학습한 Story나 Passage에 연관한 질문에 대해 간단하게 대답하기 2.익숙한 상황(family, myself)에 해당하는 문장 말하기	Student book, Work book
9	1	People in Town	1.듣고 학습한 Story나 Passage에 연관한 질문에 대해 간단하게 대답하기 2.익숙한 상황(family, myself)에 해당하는 문장 말하기	Student book, Work book
	2	People in Town	1.듣고 학습한 Story나 Passage에 연관한 질문에 대해 간단하게 대답하기 2.익숙한 상황(family, myself)에 해당하는 문장 말하기	Student book, Work book
	3	Getting Together	1.듣고 학습한 Story나 Passage에 연관한 질문에 대해 간단하게 대답하기 2.익숙한 상황(family, myself)에 해당하는 문장 말하기	Student book, Work book
	4	Getting Together	1.듣고 학습한 Story나 Passage에 연관한 질문에 대해 간단하게 대답하기 2.익숙한 상황(family, myself)에 해당하는 문장 말하기	Student book, Work book
10	1	Fun in the Park	1.듣고 학습한 Story나 Passage에 연관한 질문에 대해 간단하게 대답하기 2.익숙한 상황(family, myself)에 해당하는 문장 말하기	Student book, Work book
	2	Fun in the Park	1.듣고 학습한 Story나 Passage에 연관한 질문에 대해 간단하게 대답하기 2.익숙한 상황(family, myself)에 해당하는 문장 말하기	Student book, Work book
	3	Helping Out	1.듣고 학습한 Story나 Passage에 연관한 질문에 대해 간단하게 대답하기 2.익숙한 상황(family, myself)에 해당하는 문장 말하기	Student book, Work book
	4	Helping Out	1.듣고 학습한 Story나 Passage에 연관한 질문에 대해 간단하게 대답하기 2.익숙한 상황(family, myself)에 해당하는 문장 말하기	Student book, Work book
11	1	Out and About	1.듣고 학습한 Story나 Passage에 연관한 질문에 대해 간단하게 대답하기 2.익숙한 상황(family, myself)에 해당하는 문장 말하기	Student book, Work book
	2	Out and About	1.듣고 학습한 Story나 Passage에 연관한 질문에 대해 간단하게 대답하기 2.익숙한 상황(family, myself)에 해당하는 문장 말하기	Student book, Work book
	3	Things We Use	1.듣고 학습한 Story나 Passage에 연관한 질문에 대해 간단하게 대답하기 2.익숙한 상황(family, myself)에 해당하는 문장 말하기	Student book, Work book
	4	Things We Use	1.듣고 학습한 Story나 Passage에 연관한 질문에 대해 간단하게 대답하기 2.익숙한 상황(family, myself)에 해당하는 문장 말하기	Student book, Work book
12	1	The Great Outdoors	1.주변환경(daily routines, nature, community, family, school등)과 관련된 주제의 글 읽기 2.Short Story 이해-짧은 본문과 대화를 이해 3.듣고 읽은 내용을 모방(mimicking)하여 반복학습	Student book, Work book
	2	The Great Outdoors	1.주변환경(daily routines, nature, community, family, school등)과 관련된 주제의 글 읽기 2.Short Story 이해-짧은 본문과 대화를 이해 3.듣고 읽은 내용을 모방(mimicking)하여 반복학습	Student book, Work book
	3	Hopes and Dreams	1.주변환경(daily routines, nature, community, family, school등)과 관련된 주제의 글 읽기 2.Short Story 이해-짧은 본문과 대화를 이해 3.듣고 읽은 내용을 모방(mimicking)하여 반복학습	Student book, Work book
	4	Hopes and Dreams	1.주변환경(daily routines, nature, community, family, school등)과 관련된 주제의 글 읽기 2.Short Story 이해-짧은 본문과 대화를 이해 3.듣고 읽은 내용을 모방(mimicking)하여 반복학습	Student book, Work book

월	주	학습주제	지도내용	준비물
1	1	Birthdays	1.주변환경(daily routines, nature, community, family, school등)과 관련된 주제의 글 읽기 2.Short Story 이해-짧은 본문과 대화를 이해 3.듣고 읽은 내용을 모방(mimicking)하여 반복학습	Student book, Work book
	2	Birthdays	1.주변환경(daily routines, nature, community, family, school등)과 관련된 주제의 글 읽기 2.Short Story 이해-짧은 본문과 대화를 이해 3.듣고 읽은 내용을 모방(mimicking)하여 반복학습	Student book, Work book
	3	School	1.주변환경(daily routines, nature, community, family, school등)과 관련된 주제의 글 읽기 2.Short Story 이해-짧은 본문과 대화를 이해 3.듣고 읽은 내용을 모방(mimicking)하여 반복학습	Student book, Work book
	4	School	1.주변환경(daily routines, nature, community, family, school등)과 관련된 주제의 글 읽기 2.Short Story 이해-짧은 본문과 대화를 이해 3.듣고 읽은 내용을 모방(mimicking)하여 반복학습	Student book, Work book
2	1	Outdoors and Indoors	1.주변환경(daily routines, nature, community, family, school등)과 관련된 주제의 글 읽기 2.Short Story 이해-짧은 본문과 대화를 이해 3.듣고 읽은 내용을 모방(mimicking)하여 반복학습	Student book, Work book
	2	Outdoors and Indoors	1.주변환경(daily routines, nature, community, family, school등)과 관련된 주제의 글 읽기 2.Short Story 이해-짧은 본문과 대화를 이해 3.듣고 읽은 내용을 모방(mimicking)하여 반복학습	Student book, Work book
	3	People	1.주변환경(daily routines, nature, community, family, school등)과 관련된 주제의 글 읽기 2.Short Story 이해-짧은 본문과 대화를 이해 3.듣고 읽은 내용을 모방(mimicking)하여 반복학습	Student book, Work book
	4	People	1.주변환경(daily routines, nature, community, family, school등)과 관련된 주제의 글 읽기 2.Short Story 이해-짧은 본문과 대화를 이해 3.듣고 읽은 내용을 모방(mimicking)하여 반복학습	Student book, Work book

2023 방과후학교 (원어민영어 E)부 연간 지도 계획

전주만성초등학교

지도 강사 : David / 서은주

월	주	학습주제	지도내용	준비물
4	1	How Much Food?	1.듣고 학습한 Story나 Passage에 연관한 질문에 대해 간단하게 대답하기 2.익숙한 상황(family, myself)에 해당하는 문장 말하기	Student book, Work book
	2	How Much Food?	1.듣고 학습한 Story나 Passage에 연관한 질문에 대해 간단하게 대답하기 2.익숙한 상황(family, myself)에 해당하는 문장 말하기	Student book, Work book
	3	Comparing Animals	1.듣고 학습한 Story나 Passage에 연관한 질문에 대해 간단하게 대답하기 2.익숙한 상황(family, myself)에 해당하는 문장 말하기	Student book, Work book
	4	Comparing Animals	1.듣고 학습한 Story나 Passage에 연관한 질문에 대해 간단하게 대답하기 2.익숙한 상황(family, myself)에 해당하는 문장 말하기	Student book, Work book
5	1	Last Weekend	1.듣고 학습한 Story나 Passage에 연관한 질문에 대해 간단하게 대답하기 2.익숙한 상황(family, myself)에 해당하는 문장 말하기	Student book, Work book
	2	Last Weekend	1.듣고 학습한 Story나 Passage에 연관한 질문에 대해 간단하게 대답하기 2.익숙한 상황(family, myself)에 해당하는 문장 말하기	Student book, Work book
	3	Activities	1.듣고 학습한 Story나 Passage에 연관한 질문에 대해 간단하게 대답하기 2.익숙한 상황(family, myself)에 해당하는 문장 말하기	Student book, Work book
	4	Activities	1.듣고 학습한 Story나 Passage에 연관한 질문에 대해 간단하게 대답하기 2.익숙한 상황(family, myself)에 해당하는 문장 말하기	Student book, Work book
6	1	The Future	1.주변환경(daily routines, nature, community, family, school등)과 관련된 주제의 글 읽기 2.Short Story 이해-짧은 본문과 대화를 이해 3.듣고 읽은 내용을 모방(mimicking)하여 반복학습	Student book, Work book
	2	The Future	1.주변환경(daily routines, nature, community, family, school등)과 관련된 주제의 글 읽기 2.Short Story 이해-짧은 본문과 대화를 이해 3.듣고 읽은 내용을 모방(mimicking)하여 반복학습	Student book, Work book
	3	Fun in the Seasons	1.주변환경(daily routines, nature, community, family, school등)과 관련된 주제의 글 읽기 2.Short Story 이해-짧은 본문과 대화를 이해 3.듣고 읽은 내용을 모방(mimicking)하여 반복학습	Student book, Work book
	4	Fun in the Seasons	1.주변환경(daily routines, nature, community, family, school등)과 관련된 주제의 글 읽기 2.Short Story 이해-짧은 본문과 대화를 이해 3.듣고 읽은 내용을 모방(mimicking)하여 반복학습	Student book, Work book
7	1	The Senses	1.주변환경(daily routines, nature, community, family, school등)과 관련된 주제의 글 읽기 2.Short Story 이해-짧은 본문과 대화를 이해 3.듣고 읽은 내용을 모방(mimicking)하여 반복학습	Student book, Work book
	2	The Senses	1.주변환경(daily routines, nature, community, family, school등)과 관련된 주제의 글 읽기 2.Short Story 이해-짧은 본문과 대화를 이해 3.듣고 읽은 내용을 모방(mimicking)하여 반복학습	Student book, Work book
	3	New Experiences	1.주변환경(daily routines, nature, community, family, school등)과 관련된 주제의 글 읽기 2.Short Story 이해-짧은 본문과 대화를 이해 3.듣고 읽은 내용을 모방(mimicking)하여 반복학습	Student book, Work book
	4	New Experiences	1.주변환경(daily routines, nature, community, family, school등)과 관련된 주제의 글 읽기 2.Short Story 이해-짧은 본문과 대화를 이해 3.듣고 읽은 내용을 모방(mimicking)하여 반복학습	Student book, Work book

월	주	학습주제	지도내용	준비물
8	1	Vacation	1.주변환경(daily routines, nature, community, family, school등)과 관련된 주제의 글 읽기 2.Short Story 이해-짧은 본문과 대화를 이해 3.듣고 읽은 내용을 모방(mimicking)하여 반복학습	Student book, Work book
	2	Vacation	1.주변환경(daily routines, nature, community, family, school등)과 관련된 주제의 글 읽기 2.Short Story 이해-짧은 본문과 대화를 이해 3.듣고 읽은 내용을 모방(mimicking)하여 반복학습	Student book, Work book
	3	Camping	1.주변환경(daily routines, nature, community, family, school등)과 관련된 주제의 글 읽기 2.Short Story 이해-짧은 본문과 대화를 이해 3.듣고 읽은 내용을 모방(mimicking)하여 반복학습	Student book, Work book
	4	Camping	1.주변환경(daily routines, nature, community, family, school등)과 관련된 주제의 글 읽기 2.Short Story 이해-짧은 본문과 대화를 이해 3.듣고 읽은 내용을 모방(mimicking)하여 반복학습	Student book, Work book
9	1	Class Party	1.주변환경(daily routines, nature, community, family, school등)과 관련된 주제의 글 읽기 2.Short Story 이해-짧은 본문과 대화를 이해 3.듣고 읽은 내용을 모방(mimicking)하여 반복학습	Student book, Work book
	2	Class Party	1.주변환경(daily routines, nature, community, family, school등)과 관련된 주제의 글 읽기 2.Short Story 이해-짧은 본문과 대화를 이해 3.듣고 읽은 내용을 모방(mimicking)하여 반복학습	Student book, Work book
	3	The Amazon Rain Forest	1.주변환경(daily routines, nature, community, family, school등)과 관련된 주제의 글 읽기 2.Short Story 이해-짧은 본문과 대화를 이해 3.듣고 읽은 내용을 모방(mimicking)하여 반복학습	Student book, Work book
	4	The Amazon Rain Forest	1.주변환경(daily routines, nature, community, family, school등)과 관련된 주제의 글 읽기 2.Short Story 이해-짧은 본문과 대화를 이해 3.듣고 읽은 내용을 모방(mimicking)하여 반복학습	Student book, Work book
10	1	Busy Students	1.주변환경(daily routines, nature, community, family, school등)과 관련된 주제의 글 읽기 2.Short Story 이해-짧은 본문과 대화를 이해 3.듣고 읽은 내용을 모방(mimicking)하여 반복학습	Student book, Work book
	2	Busy Students	1.주변환경(daily routines, nature, community, family, school등)과 관련된 주제의 글 읽기 2.Short Story 이해-짧은 본문과 대화를 이해 3.듣고 읽은 내용을 모방(mimicking)하여 반복학습	Student book, Work book
	3	Making Things	1.주변환경(daily routines, nature, community, family, school등)과 관련된 주제의 글 읽기 2.Short Story 이해-짧은 본문과 대화를 이해 3.듣고 읽은 내용을 모방(mimicking)하여 반복학습	Student book, Work book
	4	Making Things	1.주변환경(daily routines, nature, community, family, school등)과 관련된 주제의 글 읽기 2.Short Story 이해-짧은 본문과 대화를 이해 3.듣고 읽은 내용을 모방(mimicking)하여 반복학습	Student book, Work book
11	1	World Travel	1.주변환경(daily routines, nature, community, family, school등)과 관련된 주제의 글 읽기 2.Short Story 이해-짧은 본문과 대화를 이해 3.듣고 읽은 내용을 모방(mimicking)하여 반복학습	Student book, Work book
	2	World Travel	1.주변환경(daily routines, nature, community, family, school등)과 관련된 주제의 글 읽기 2.Short Story 이해-짧은 본문과 대화를 이해 3.듣고 읽은 내용을 모방(mimicking)하여 반복학습	Student book, Work book
	3	Computers	1.주변환경(daily routines, nature, community, family, school등)과 관련된 주제의 글 읽기 2.Short Story 이해-짧은 본문과 대화를 이해 3.듣고 읽은 내용을 모방(mimicking)하여 반복학습	Student book, Work book
	4	Computers	1.주변환경(daily routines, nature, community, family, school등)과 관련된 주제의 글 읽기 2.Short Story 이해-짧은 본문과 대화를 이해 3.듣고 읽은 내용을 모방(mimicking)하여 반복학습	Student book, Work book

월	주	학습주제	지도내용	준비물
12	1	School Days	1.주변환경(daily routines, nature, community, family, school등)과 관련된 주제의 글 읽기 2.Short Story 이해-짧은 본문과 대화를 이해 3.듣고 읽은 내용을 모방(mimicking)하여 반복학습	Student book, Work book
	2	School Days	1.주변환경(daily routines, nature, community, family, school등)과 관련된 주제의 글 읽기 2.Short Story 이해-짧은 본문과 대화를 이해 3.듣고 읽은 내용을 모방(mimicking)하여 반복학습	Student book, Work book
	3	At the Aquarium	1.주변환경(daily routines, nature, community, family, school등)과 관련된 주제의 글 읽기 2.Short Story 이해-짧은 본문과 대화를 이해 3.듣고 읽은 내용을 모방(mimicking)하여 반복학습	Student book, Work book
	4	At the Aquarium	1.주변환경(daily routines, nature, community, family, school등)과 관련된 주제의 글 읽기 2.Short Story 이해-짧은 본문과 대화를 이해 3.듣고 읽은 내용을 모방(mimicking)하여 반복학습	Student book, Work book

월	주	학습주제	지도내용	준비물
1	1	Going Shopping	1.주변환경(daily routines, nature, community, family, school등)과 관련된 주제의 글 읽기 2.Short Story 이해-짧은 본문과 대화를 이해 3.듣고 읽은 내용을 모방(mimicking)하여 반복학습	Student book, Work book
	2	Going Shopping	1.주변환경(daily routines, nature, community, family, school등)과 관련된 주제의 글 읽기 2.Short Story 이해-짧은 본문과 대화를 이해 3.듣고 읽은 내용을 모방(mimicking)하여 반복학습	Student book, Work book
	3	Around Town	1.주변환경(daily routines, nature, community, family, school등)과 관련된 주제의 글 읽기 2.Short Story 이해-짧은 본문과 대화를 이해 3.듣고 읽은 내용을 모방(mimicking)하여 반복학습	Student book, Work book
	4	Around Town	1.주변환경(daily routines, nature, community, family, school등)과 관련된 주제의 글 읽기 2.Short Story 이해-짧은 본문과 대화를 이해 3.듣고 읽은 내용을 모방(mimicking)하여 반복학습	Student book, Work book
2	1	Explore the World	1.주변환경(daily routines, nature, community, family, school등)과 관련된 주제의 글 읽기 2.Short Story 이해-짧은 본문과 대화를 이해 3.듣고 읽은 내용을 모방(mimicking)하여 반복학습	Student book, Work book
	2	Explore the World	1.주변환경(daily routines, nature, community, family, school등)과 관련된 주제의 글 읽기 2.Short Story 이해-짧은 본문과 대화를 이해 3.듣고 읽은 내용을 모방(mimicking)하여 반복학습	Student book, Work book
	3	Doing Things	1.주변환경(daily routines, nature, community, family, school등)과 관련된 주제의 글 읽기 2.Short Story 이해-짧은 본문과 대화를 이해 3.듣고 읽은 내용을 모방(mimicking)하여 반복학습	Student book, Work book
	4	Doing Things	1.주변환경(daily routines, nature, community, family, school등)과 관련된 주제의 글 읽기 2.Short Story 이해-짧은 본문과 대화를 이해 3.듣고 읽은 내용을 모방(mimicking)하여 반복학습	Student book, Work book

2023 방과후학교 (음악줄넘기)부 연간 지도 계획

전주만성초등학교

지도 강사 : 최효정

월	주	학습주제	지도내용	준비물
3	1	음악줄넘기의 이해 및 기본스텝	줄넘기의 이해와 기본 동작 설명	
	2		양발 모아 1회선 1도약 동작 익히기	
	3		1회선 1도약 ,1회선 2도약 동작 익히기	
	4		올바른 자세인지 확인하고 교정하기(1회선1도약,1회선2도약)	
4	1	기본 스텝 및 창작 안무	1회선1도약 에서 1회선 2도약 이어 동작하기	
	2		1회선 보 바위 가위 스텝 익히기	
	3		1회선 가위 바위 스텝 이어 동작하기	
	4		간단한 음악에 맞추어 익힌 동작 연결하기	
5	1	기본 스텝 및 응용 안무	제자리 구보 뛰기 스텝 익히기, 기본스텝 복습하기	
	2		좌우 두 박자 뛰기 스텝, 기본스텝 복습하기	
	3		앞뒤 두박자뛰기스텝, 기본스텝복습하기	
	4		작품 음악에 맞추어 기본스텝 복습하고 자세 교정하기	
6	1	응용 스텝 및 복수 뛰기	기본 스텝들을 뛰어보고 교정하기	
	2		기본 스텝의 응용 동작들을 배워보기	
	3		교우 간에 짝을 이루어 복수 뛰기를 배워보기	
	4		음악에 맞추어 응용스텝을 뛰어보기	
7	1	응용스텝 및 복수뛰기 / 단체줄넘기	8자 돌리기 동작 익히기	
	2		8자 돌리기 응용동작 익히기	
	3		8자 돌리기 2분 동안 쉬지 않고 뛰기	
	4		음악에 맞추어 응용스텝을 뛰어보기	

월	주	학습주제	지도내용	준비물
8	1	응용 스텝의 안무화 및 단체 복합 줄넘기	십자 뛰기 동작 익히기, 뒤로 십자 뛰기 동작 연습	
	2		앞 뒤 흔들어 동작 익히기, 뒤로 앞 뒤 흔들어 동작 익히기	
	3		옆 흔들어 동작 익히기, 뒤로 옆 흔들어 동작 익히기	
	4		음악에 맞추어 응용스텝을 뛰어보기	
9	1	되돌려 뛰기 및 복수 뛰기	제자리 되돌리기 동작 익히기	
	2		제자리 되돌리기 응용동작 익히기	
	3		2인 마주보며 뛰기, 2인 마주보며 입출입 연습하기	
	4		토마토송에 맞추어 응용스텝을 뛰어보기	
10	1	엇걸어 뛰기 및 방향전환 익히기	엇걸어 뛰기의 기본자세 및 이해	
	2		옆떨쳐 엇걸어 뛰기 동작 이해하고 익히기	
	3		방향 전환 익히기	
	4		음악에 맞추어 기본스텝 이후 엇걸어와 방향전환 이어보기	
11	1	응용스텝의 안무화 및 복합 줄넘기	창작(기술) 줄넘기 익히기	
	2		창작(기술) 줄넘기 익히기	
	3		창작(기술) 줄넘기 익히기	
	4		음악을 선정하여 창작(기술)줄넘기 안무화 하기	
12	1	응용스텝의 안무화 및 복합 줄넘기	음악을 선정하여 창작(기술)줄넘기 안무화 하기	
	2		음악을 선정하여 창작(기술)줄넘기 안무화 하기	
	3		긴줄과 개인줄을 이용하여 복합 줄넘기 기본이해 하기	
	4		긴줄과 개인줄을 이용하여 복합 줄넘기 입,출입 연습하기	

월	주	학습주제	지도내용	준비물
1	1	응용스텝의 안무화 및 단체 줄넘기	음악을 선정하여 창작(기술)줄넘기 안무화 하기	
	2		음악을 선정하여 창작(기술)줄넘기 안무화 하기	
	3		긴줄을 이용하여 교우들과 협동하여 단체줄넘기 하기	
	4		긴줄을 이용하여 교우들과 협동하여 단체줄넘기 하기	
2	1	응용스텝의 안무화 및 단체 줄넘기	음악을 선정하여 조별로 창작안무 만들어 보기	
	2		음악을 선정하여 조별로 창작안무 만들어 보기	
	3		음악을 선정하여 조별로 창작안무 만들어 보기	
	4		긴줄을 이용하여 교우들과 협동하여 단체줄넘기 하기	

2023 방과후학교 (이야기한국사)부 연간 지도 계획

전주만성초등학교

지도 강사 : 이 지 영

1~2학년 : 인물역사

월	주	학습주제	지도내용	준비물
3	1	인류의 조상	인류의 조상에 대해 공부한다.	
	2	구석기 사람들	구석기 사람들의 생활 특징을 알아본다.	
	3	신석기 사람들	신석기 사람들의 생활 특징을 공부한다.	
	4	단군 왕검	고조선을 세운 단군왕검에 대해 알아본다.	
4	1	박혁거세	신라를 세운 박혁거세를 알아본다	
	2	고주몽	.고구려를 세운 주몽을 공부한다.	
	3	온조	백제를 세운 온조를 공부한다.	
	4	김수로	가야를 세운 김수로를 알아본다.	
5	1	근초고왕	백제 전성기 근초고왕과 철지도에 대해 공부한다.	
	2	광개토대왕, 장수왕	고구려 전성기의 두 왕을 공부한다.	
	3	진흥왕	신라 전성기를 이룬 진흥왕과 화랑도를 알아본다.	
	4	김춘추와 문무대왕	삼국통일 주역인 김춘추와 문무대왕을 알아본다.	
6	1	견훤과 궁예	후고구려, 후백제를 세운 궁예와 견훤을 공부한다.	
	2	대조영과 왕건	발해와 고려를 세운 대조영과 왕건을 알아본다.	
	3	이성계	조선을 세운 이성계를 공부한다.	
	4	우리나라 대통령	대한민국의 대통령을 알아본다.	
7	1	평강공주와 온달	고구려 온달장군에 대해 공부한다.	
	2	김유신과 계백	백제 계백과 신라 장군 김유신을 알아본다.	
	3	장보고	신라의 해상왕 장보고를 공부한다.	
	4	이사부와 안용복	독도 화폐를 통해 안용복을 알아본다.	

월	주	학습주제	지도내용	준비물
8	1	문익점, 최무선	고려 백성을 사랑한 문익점과 최무선에 대해 알아본다.	
	2	장영실	낮은 신분을 극복한 발명가 장영실을 공부한다.	
	3	허준	.의학을 통해 백성의 삶을 높인 허준을 알아본다.	
	4	정약용	실학을 집대성한 정약용을 알아본다.	
9	1	선덕여왕	우리나라 최초 여성 왕인 선덕여왕을 공부한다.	
	2	허난설헌	조선시대 여류 시인인 허난설헌을 알아본다.	
	3	김만덕	조선시대 거상인 김만덕을 공부한다.	
	4	유관순	3.1운동 주역인 유관순을 알아본다.	
10	1	아비지, 아사달	아비지, 아사달과 탐에 대해 공부한다.	
	2	김홍도, 신윤복	풍속화의 대가인 김홍도와 신윤복에 대해 알아본다.	
	3	한석봉, 김정희	서예가 한석봉과 김정희를 공부한다.	
	4	김정호	대동여지도를 만드신 김정호를 알아본다.	
11	1	을지문덕, 연개소문	중국 수나라 침략을 막은 을지문덕을 공부한다.	
	2	서희, 강감찬	고려시대 거란침입을 막았던 장군을 공부한다.	
	3	김윤후와 삼별초	몽골 항쟁의 김윤후와 삼별초를 알아본다.	
	4	곽재우와 사명대사	임진왜란 시 의병 활동한 인물을 알아본다.	
12	1	이순신	임진왜란을 승리로 이끈 이순신 장군을 알아본다.	
	2	이황, 이율곡	조선시대 대학자 이율곡을 공부한다.	
	3	세종대왕	화폐 속 인물 세종대왕을 공부한다.	
	4	신사임당	조선시대 여성 신사임당을 알아본다.	

월	주	학습주제	지도내용	준비물
1	1	무령왕과 성왕	백제의 무령왕과 성왕에 대해 알아본다.	
	2	원효, 김대성	불교를 널리 알린 원효, 김대성에 대해 알아본다.	
	3	이승훈과 김대건	천주교를 알린 이승훈과 김대건에 대해 알아본다.	
	4	고종황제와 명성황후	대한제국에 대해 알아본다.	
2	1	임꺽정, 전봉준	동학농민군을 이끈 전봉준 장군을 알아본다.	
	2	안중근	일제에 대항하여 외적을 사살한 안중근 의사를 공부한다.	
	3	김좌진, 김구	일제에 대항하여 큰 승리를 거둔 김좌진을 알아본다.	
	4	방정환	교육자 방정환에 대해 공부한다.	

2023 방과후학교 (이야기한국사)부 연간 지도 계획

전주만성초등학교

지도 강사 : 이 지 영

3~6학년 : 주제별역사

월	주	학습주제	지도내용	준비물
3	1	울산 반구대	역사의 시작과 인류의 기원에 대해 공부한다.	
	2	주먹도끼와 빗살무늬토기	구석기와 신석기에 대해 알아본다.	
	3	비파형동검	고조선에 대해 공부한다.	
	4	고조선을 이어가는 나라	철기 국가들에 대해 알아본다.	
4	1	진흥왕 순수비	신라의 시작과 전개 과정을 공부한다.	
	2	첨성대와 대왕암	선덕여왕과 문무대왕에 대해 알아본다.	
	3	석굴암 불국사 에밀레종	경주의 문화재에 대해 알아본다.	
	4	신라의 장군	신라의 장군들에 대해 알아본다.	
5	1	삼족오	고구려의 시작과 전성기에 대해 알아본다.	
	2	광개토대왕비	광개토대왕의 업적을 알아본다.	
	3	천리장성	살수대첩에 대해 알아본다.	
	4	고구려 벽화와 삼국의 고분	삼국의 고분을 비교해 본다.	
6	1	칠지도	백제의 시작과 전성기에 대해 알아본다.	
	2	왕관 장식	백제의 도읍지에 대해 알아본다.	
	3	삼국의 문화	삼국의 불교와 문화재에 대해 알아본다.	
	4	가야와 발해	가야와 발해에 대해 알아본다.	
7	1	견훤과 궁예	후삼국의 형성 과정에 대해 알아본다.	
	2	고려의 상감청자	고려의 시작과 문화재에 대해 알아본다.	
	3	서희의 외교담판	고려와 거란의 전쟁과정에 대해 알아본다.	
	4	팔만대장경과 직지	고려와 몽골의 전쟁과정에 대해 알아본다.	

월	주	학습주제	지도내용	준비물
8	1	조선 8도와 호패	조선의 시작에 대해 알아본다.	
	2	송례문과 창덕궁	조선의 유교정치와 궁궐에 대해 알아본다.	
	3	수표 측우기 자격루 한글	조선시대 학문과 과학의 발달에 대해 알아본다.	
	4	백자와 조선왕조실록	조선의 문화재에 대해 알아본다.	
9	1	우리나라의 음악	우리 악기와 국가 의식에 대해 공부한다.	
	2	60갑자, 제례	60갑자와 제사의미를 알아본다.	
	3	우리민족의 생활공간	생활터전인 집과 왕의 거처에 대해 공부한다.	
	4	수원화성과 격쟁	옛 학교 건물과 성, 화성에 대해 알아본다.	
10	1	삼국시대의 제도	삼국의 귀족회의와 제도에 대해 공부한다.	
	2	신분제도 과거제도	고조선부터의 신분제도와 과거제도에 대해 알아본다.	
	3	육의전과 세금제도	시장의 역할, 세금제도에 대해 공부한다.	
	4	혜민서와 통신제도	옛날 병원과 통신 수단 파발의 중요성을 알아본다.	
11	1	거북선	임진왜란의 전개 과정을 알아본다.	
	2	사발통문	동학농민운동의 전개 과정을 알아본다.	
	3	독도를 지켜낸 장군	독도를 지켜낸 인물들에 대해 알아본다.	
	4	일본의 침략에 맞선 의병장	의병장들에 대해 알아본다.	
12	1	사육신과 주초위왕	조선시대 사회에 대해 알아본다.	
	2	옥새와 청국장	병자호란의 전개 과정을 알아본다.	
	3	탕평비와 마패	영조에 대해 알아본다.	
	4	규장각과 대동여지도	정조에 대해 알아본다.	

월	주	학습주제	지도내용	준비물
1	1	세한도	그림을 통해 그 시대와 인물을 알아본다.	
	2	당백전	흥선대원군의 개혁 정책에 대해 알아본다.	
	3	강화도와 일본의 침략	지리적 위치로 인한 역사적 사건을 알아본다.	
	4	대한 제국과 을사늑약	국권을 지키려고 노력한 인물에 대해 알아본다.	
2	1	일제강점기	3.1 운동과 유관순에 대해 알아본다.	
	2	임시정부와 독립단체	독립운동가들에 대해 알아본다.	
	3	정부수립과 6.25 전쟁	정부수립과 남북한의 분단에 대해 알아본다.	
	4	청와대와 대통령	대통령들에 대해 알아본다.	

2023 방과후학교 (점핑클레이)부 연간 지도 계획

전주만성초등학교

지도 강사 : 지 상 희

월	주	학습주제	지도내용	준비물
3	1	클레이기본형과 색 배합	기본법을 연습해보고 기본형이 익숙해지면 색을 섞어서 색 배합표를 만들어 본다.	클레이, 부자재
	2	토끼하우스만들기	토끼해를 맞이하여 토끼집을 만들고 꾸며본다.	클레이, 부자재
	3	시간표 만들기	볼클레이를 이용하여 바닥을 붙이고 다양한 학용품등을 만들어본다.	클레이, 부자재
	4	쿠키 클레이	유기농 쌀도우로 다양한 모양의 쿠키를 만든다	쿠키클레이
4	1	화분만들기	식목일을 맞이 화분을 볼클레이와 칼라클레이를 이용하여 만들어본다.	클레이, 부자재
	2	뽀에로집게만들기	여러모양의 뽀에로등을 표현해보고 마무리한다.	클레이, 부자재
	3	플라스틱 자 만들기	봄 풍경을 플라스틱 자 안에 표현해본다.	클레이, 부자재
	4	손거울 만들기	손거울에 우드마커를 이용하여 색칠하고 포인트펜으로 마무리한다.	우드마커, 포인트펜
5	1	카네이션꽃만들기	카네이션꽃을 만들고 부자재를 이용해 장식한다	클레이, 부자재
	2	컵받침만들기	아크릴물감으로 반제를 채색한후 컵받침을 만들고 클레이로 장식한다.	클레이, 아크릴물감
	3	소녀볼펜만들기	긴머리소녀의 머리표현을 잘 살려 볼펜을 만들어본다.	클레이, 부자재
	4	꿈꾸는 휴지걸이만들기	달과 꿈을 꾸는 소년, 소녀를 잘 표현하여 휴지걸이를 만들어본다.	클레이, 부자재
6	1	선인장화분만들기	기본 도형을 이용하여 다양한 모양의 선인장을 만들고 가시를 표현해본다	클레이, 부자재
	2	쿠키 클레이	유기농 쌀도우로 다양한 모양의 쿠키를 만든다	쿠키클레이
	3	필통만들기	패브릭물감을 이용하여 자신만의 개성있는 그림을 그려 표현해본다.	클레이, 패브릭물감
	4	고래만들기	광섬유와 폼을 이용하여 고래를 만들어본다.	클레이, 부자재
7	1	낙시놀이만들기	여러가지 물고기 모양을 만들고 클립과 자석을 이용하여 낙시대를 만들어본다.	클레이, 부자재
	2	LOVE 액자만들기	볼클레이로 반제를 감싼후 LOVE글자를 잘 표현해 본다.	클레이, 부자재
	3	자동차다트판만들기	다트판 밑판을 볼클레이와 클레이로 붙이고 다양한 자동차 모양을 만들어 그 위에 장식한다.	클레이, 부자재
	4	선풍기만들기	날개부분을 제외한 선풍기반제를 볼클레이로 감싼후 부자재로 마무리한다.	클레이, 부자재

월	주	학습주제	지도내용	준비물
8	1	아이스크림 컵빙수만들기	컵빙수 위의 토핑음식 등을 클레이로 만들고 꾸며본다.	클레이,부자재
	2	여름부채만들기	조가비부채반재위에 냅킨으로 꾸며 마무리한다.	부자재,냅킨
	3	팔빙수만들기	얼음을 같고 팔빙수 토핑을 올려서 팔빙수를 만들어본다.	클레이,부자재
	4	음식미니어쳐만들기	여러 가지의 음식특징을 살려 미니어쳐로 만들어본다.	클레이,부자재
9	1	송편만들기	라이스클레이를 이용하여 송편을 만들어본다.	라이스클레이
	2	백조연필꽃이	연필꽃이반제를 흰색볼클레이로 감싼후 날개를 그라데이션표현으로 만들어본다.	클레이,부자재
	3	코스모스꽃 화단만들기	코스모스꽃의 특징을 잘 살려서 만들어본다.	클레이,부자재
	4	쿠키클레이	유기농 쌀도우로 다양한 모양의 쿠키를 만든다	클레이,부자재
10	1	가을나무만들기	볼클레이와 여러색의 클레이를 이용하여 바닥을 표현하고 가을나무를 꾸며본다.	클레이,부자재
	2	풍차마을만들기	풍차반제를 볼클레이로 감싼후 집,나무,꽃등을 만들어 완성한다.	클레이,부자재
	3	태양계만들기	여러가지 행성들을 클레이로 만들고 전기를 연결하여 완성한다.	클레이,부자재
	4	할로윈쿠키만들기	할로윈 찍기모양틀을 이용하여 쿠키를 만들어본다.	쿠키클레이
11	1	공룡만들기	공룡의 특징을 잘 살려 원하는 공룡모양을 만들어본다.	클레이,부자재
	2	곰돌이가족만들기	울타리앞에 곰돌이 가족을 만들어 꾸며본다.	클레이,부자재
	3	베이커리비누세트 만들기	비누클레이로 베이커리모양을 잘 살려 만들어본다.	비누클레이
	4	부엉이액자만들기	콜크클레이로 부엉이를 표현하여 마무리한다.	콜크클레이, 부자재
12	1	크리스마스 쿠키만들기	크리스마스쿠키커터디를 이용하여 쿠키를 만든다.	쿠키클레이, 커터기
	2	크리스마스리스	볼클레이로 리스틀을 꾸민후 부자재로 장식해 완성한다.	클레이,부자재
	3	겨울풍경만들기	펄러비즈를 이용해 눈이 오는 겨울풍경을 만든다.	클레이,부자재
	4	오르골만들기	눈사람, 산타, 루돌프 등 크리스마스 캐릭터를 만들어 오르골에 장식한다.	클레이,부자재

월	주	학습주제	지도내용	준비물
1	1	체크무늬 머리띠만들기	원하는 색의 체크무늬의 띠를 머리띠반제에 두르고 머리띠를 완성한다.	리본부자재
	2	동전지갑열쇠고리	동전지갑 둘레를 모형바늘로 바느질후 지갑을 완성한다.	가죽부자재
	3	복주머니만들기	볼클레이로 복주머니반제를 감싼후 오색클레이로 꾸며 마무리한다.	클레이
	4	보석십자수 꾸미기	원하는 모양의 보석십자수를 고른후 도안에 맞게 십자수를 꾸민다.	비즈부자재
2	1	쿠키만들기	원하는 모양으로 쿠키를 만들어 오븐에굽는다.	쿠키클레이
	2	캐릭터휴지걸이	캐릭터의 특징에 맞게 클레이로 꾸민후 휴지걸이를 완성한다.	클레이
	3	포켓몬캐릭터비즈	도안에 맞게 비즈를 꾸민후 캐릭터를완성한다.	비즈부자재
	4	마우스빗만들기	빗 반제에 볼클레이를 감싼후 원하는 동물의 특징을 살려 클레이로 꾸민다.	클레이,부자재

2023 방과후학교 (종이접기)부 연간 지도 계획

전주만성초등학교

지도 강사 : 권미애

월	주	학습주제	지도내용	준비물
3	1	기본형 이해하기	종이접기 기본형 10가지를 이해한다.	색종이
	2	방석접기,문접기	방석접기,문접기 기본형을 응용해 입체작품을 완성할 수 있다.	구김지, 플라스틱 반구
	3	방석접기,문접기, 말아접기	방석접기,문접기,말아접기 기본형을 응용해 입체작품 완성할 수 있다.	양면레자크지, 방울,풀
	4	자격증 수업	학생 개인의 진도(3급~사범)에맞는 교재를 보고 종이접기의 기본기를 완성 할 수 있다.	자 격 증 교 재 , 색 종 이, 딱풀, 가위
4	1	문접기 기본형	문접기 기본형을 이해하고 응용해 입체작품을 완성할 수 있다.	구 김 지, 마닐라지, 리본, 골판지
	2	문접기 기본형	문접기 기본형을 이해하고 응용해 입체작품을 완성할 수 있다.	구 김 지, 마닐라지, 리본, 골판지
	3	북아트	학년별 교과와 연계된 내용을 팝업북으로 완성 할 수 있다	관련도서,머메이드지,색지,풀,양면테이프
	4	자격증 수업	학생 개인의 진도(3급~사범)에맞는 교재를 보고 종이접기의 기본기를 완성 할 수 있다.	자 격 증 교 재 , 색 종 이, 딱풀, 가위
5	1	방석접기 기본형	방석접기의 기본형을 알고 응용해 입체작품을 완성할 수 있다.	타공지,지끈,본드
	2	방석접기 기본형	방석접기의 기본형을 알고 응용해 입체작품을 완성할 수 있다.	타공지,지끈,본드
	3	가죽공예	기본적인 바느질 방법을 이해하고 응용해 지갑 완성하기	가죽도안,바늘,실,본드
	4	자격증 수업	학생 개인의 진도(3급~사범)에맞는 교재를 보고 종이접기의 기본기를 완성 할 수 있다.	자 격 증 교 재 , 색 종 이, 딱풀, 가위
6	1	쌍배접기기본형	쌍배접기 기본형을 이해하고 응용해 입체작품을 완성 할 수 있다.	양면레자크지,마닐라지,스티커,리본,보석
	2	쌍배접기기본형	쌍배접기 기본형을 이해하고 응용해 입체작품을 완성 할 수 있다.	양면레자크지,마닐라지,스티커,리본,보석
	3	블럭공예	7mm,10mm MD블록을 이용해 다양한 작품을 완성 할 수 있다.	MD블록
	4	자격증 수업	학생 개인의 진도(3급~사범)에맞는 교재를 보고 종이접기의 기본기를 완성 할 수 있다.	자 격 증 교 재 , 색 종 이, 딱풀, 가위

월	주	학습주제	지도내용	준비물
7	1	삼각주머니접기	삼각주머니접기 기본형을 이해하고 응용해 입체작품을 완성 할 수 있다.	골판지,지끈,원형통,가위
	2	삼각주머니접기	삼각주머니접기 기본형을 이해하고 응용해 입체작품을 완성 할 수 있다.	골판지,지끈,원형통,가위
	3	보석십자수	다양한 캐릭터 도면을 이용해 작품을 완성 할 수 있다.	도면, 보석, 본드
	4	자격증 수업	학생 개인의 진도(3급~사범)에맞는 교재를 보고 종이접기의 기본기를 완성 할 수 있다.	자격증교재,색종이,딱풀,가위
8	1	삼각주머니접기	삼각주머니접기 기본형을 이해하고 응용해 입체작품을 완성 할 수 있다.	골판지,지끈,원형통,가위
	2	삼각주머니접기	삼각주머니접기 기본형을 이해하고 응용해 입체작품을 완성 할 수 있다.	골판지,지끈,원형통,가위
	3	보석십자수	다양한 캐릭터 도면을 이용해 작품을 완성 할 수 있다.	도면, 보석, 본드
	4	자격증 수업	학생 개인의 진도(3급~사범)에맞는 교재를 보고 종이접기의 기본기를 완성 할 수 있다.	자격증교재,색종이,딱풀,가위
9	1	한지공예	한지를 이용해 꽃을 만들어 들꽃을 완성할 수 있다.	7,10mm띠지,본드
	2	삼각주머니 기본형	쌍배접기 기본형을 이해하고 응용해 입체작품을 완성 할 수 있다.	골판지,양면레자크지,마닐라지,LED전구
	3	북아트	지그재그북을 이해고 응용해 문화재 북을 완성할수 있다.	관련도서,마닐라지,가위
	4	자격증 수업	학생 개인의 진도(3급~사범)에맞는 교재를보고 종이접기의 기본기를 완성 할 수 있다.	자격증교재,색종이,딱풀,가위
10	1	사각주머니 기본형	사각주머니접기 기본형을 이해하고 응용해 입체작품을 완성 할 수 있다.	도무송,한지,지끈
	2	스트링아트	각자 원하는 색깔의 실과 그림을 고른후 나무 판에 고정후 원하는 모양대로 꾸며 완성할 수 있다.	나무판,실,못,망치
	3	사각주머니기본형	사각주머니 접기 기본형을 이해하고 응용해 입체작품을 완성 할 수 있다.	하트봉,레자크지,하트보석
	4	자격증 수업	학생 개인의 진도(3급~사범)에맞는 교재를 보고 종이접기의 기본기를 완성 할 수 있다.	자격증교재,색종이,딱풀,가위

월	주	학습주제	지도내용	준비물
11	1	문접기+방석접기 +쌍배접기	문접기와 방석접기,쌍배접기를 충분히 이해한후 응용해 입체작품을 완성할 수 있다.	펄타공지,공예 용 커피,지끈
	2	펍아트	paper와 art의 합성어로 다양한 묶음종이로 활용해 작품을 완성 할 수 있다.	묶음종이, 주제에 관련된 사진
	3	삼각접기+문접기 +학접기	삼각접기,문접기,학접기를 이해하고 접목해 입체작품을 완성 할 수 있다.	펄아트지, 종이 타슬,금색지
	4	컬러비즈	다양한 크기와 색깔의 비즈로 캐릭터,팔찌등 작 품을 완성할 수 있다.	오일페이퍼,비즈
12	1	학접기 기본형	학접기 기본형을 응용해 장미를 완성해 작품을 꾸밀 수 있다.	펄구김지,디자인 너스지, LED등
	2	에바공예	원하는 캐릭터를 본터 가위로 오리고 색칠해 작품을 완성 할 수 있다.	컬러 네임펜,가 위 에바
	3	쌍배접기+문접기 +아이스크림접기	쌍배접기,문접기 아이스크림접기를 이해한후 응용 해 입체작품을 완성 할 수 있다.	스타드림지,마닐 라지,별 색상지,풀,가위
	4	자격증 수업	학생 개인의 진도(3급~사범)에맞는 교재를보고 종이접기의 기본기를 완성 할 수 있다.	자격증교재,색종 이,딱풀,가위
1	1	삼각주머니 +쌍배접기 +학접기	삼각주머니접기,쌍배접기, 학접기 기본형을 이해한 후 응용해 입체작품을 완성할 수 있다.	메탈클로스지, 원형스티로폼, 보석
	2	펍아트	paper와 art의 합성어로 다양한 묶음종이로 활용해 작품을 완성 할 수 있다.	묶음종이, 주제에 관련된 사진
	3	자격증 수업	학생 개인의 진도(3급~사범)에맞는 교재를보고 종이접기의 기본기를 완성 할 수 있다.	자격증교재,색종 이,딱풀,가위
	4	북아트	학년별 교과와 연계된 내용을 으로 사방형 폴더북 으로완성 할 수 있다.	
2	1	펍아트	paper와 art의 합성어로 다양한 묶음종이로 활용해 작품을 완성 할 수 있다,	묶음종이, 주제에 관련된 사진
	2	삼각주머니접기+고기 접기 +쌍배접기	쌍배접기,삼각주머니접기,고기접기를 이해한후 응용해 입체작품을 완성 할 수 있다.	스타드림지,마닐 라지,별 색상지,풀,가위
	3	복합접기	기본형 5가지이상을 응용해 기하학접기를 완성할 수 있다.	펄바둑지,마닐 라지,리본,보석
	4	자격증 수업	학생 개인의 진도(3급~사범)에맞는 교재를보고 종이접기의 기본기를 완성 할 수 있다.	자격증교재,색종 이,딱풀,가위

2019 방과후학교 (창의미술)부 연간 지도 계획

전주만성초등학교

지도 강사 : 양유진

월	주	학습주제	지도내용	준비물
3	1	평면표현	나를 그림으로 표현하여 선생님과 소통을 시작한다. 우리 아이들이 생각하는 자기 모습을 떠올려 보며 자신의 장단점을 이야기 해보며 그려본다.	크레파스, 사인펜, 물감, 연필, 지우개
	2	디자인	미술의 흥미를 느끼도록 나만의 개성을 살려 디자인을 해본다.	꾸미기재료, 연필, 지우개
	3	색채표현	색의 명암단계를 표현해 본다. 그라데이션 연습	크레파스, 사인펜, 물감, 연필, 지우개
	4	영화합성	영화 작품에 캐릭터를 합성하여 영화를 좀 더 쉽게 접근 할 수 있게 그려본다.	꾸미기재료, 연필, 지우개
4	1	경험화	봄에 대해 이야기 나누고 경험했던걸 그림으로 다양하게 표현해 본다.	크레파스, 사인펜, 물감, 연필, 지우개
	2	기초소묘	명암의 단계를 5~10단계로 나눠 표현해본다.	연필, 지우개
	3	색채표현	우리학교 모습을 관찰하며 그려본다.	크레파스, 사인펜, 물감, 연필, 지우개
	4	콜라주	잡지에서 마음에 드는 부분을 오려 붙임으로써 자아감을 확인할 수 있다. 나만의 세계를 표현한다.	꾸미기재료, 연필, 지우개
5	1	과자봉지 상상화	자신이 먹고 싶은 과자를 디자인하고 이름 및 설명을 상상해 보며 그려보고 과자봉지를 만들어본다.	꾸미기재료, 연필, 지우개
	2	반입체표현	내가 만들 집을 상상하여 디자인하고 반 입체적으로 접근해 만들어 본다.	꾸미기재료, 연필, 지우개
	3	평면표현	재료의 특성을 파악한후 자유롭게 표현해 본다. 커피가루로 그리기	크레파스, 사인펜, 물감, 연필, 지우개
	4	팝아트	모작을 통해 팝아트의 기법을 알 수 있다.	꾸미기재료, 연필, 지우개
6	1	한국화(재료기법)	먹 사용방법을 배우고 붓을 이용해 섬세하게 표현해 그림을 그려본다.	한국화재료, 연필, 지우개
	2	기초소묘	개인 소묘 진행 상태에 따라 도형의 명도 단계를 5단계로 나누어 표현하고 그림자를 그려 본다.	연필, 지우개
	3	한국사미술인물족자	자신이 그리고 싶은 인물을 선택해 족자를 만들어 표현해 본다.	꾸미기재료, 연필, 지우개
	4	기초 수채화	수채화 기본 색 표현방법을 익힌 후 풀 표현부터 나무표현 방법을 배운다.	크레파스, 사인펜, 물감, 연필, 지우개
7	1	상황표현	사람의 움직임을 관찰하고 수영하는 모습을 그려본다.	크레파스, 사인펜, 물감, 연필, 지우개
	2	기초 수채화	개인 수채화 진행 상태에 따라 도형을 5단계로 나누어 물감으로 표현해 본다.	물감, 연필, 지우개
	3	연상그림그리기 (상상화)	그림을 조합해 하나의 화면에 이야기를 만들어 표현해 본다.	크레파스, 사인펜, 물감, 연필, 지우개
	4	풍경화 그리기	붓의 터치와 혼색을 통해 다양하게 풍경화 그려본다.	크레파스, 사인펜, 물감, 연필, 지우개

월	주	학습주제	지도내용	준비물
8	1	영화감상	영화의 이해를 통해 감성의 폭을 넓히고 그림에 표현된 것들에 대해 충분히 이야기를 나누며 그림을 조각내어 단체표현을 한다.	구미기재료, 연필, 지우개
	2	색채표현	5원색을 알아보고 색의 성격에 대해 알아 본다. 5원색을 칸을 나누어 칠해보고 색을 섞어 만들어 10원색을 만들어 본다.	크레파스, 사인펜, 물감, 연필, 지우개
	3	마블링	마블링기법을 알고 표현해본다.	마블링 물감, 연필, 지우개
	4	관찰표현	세계의 건축물을 감상하고 본인이 표현하고 싶은 건축물을 선택해 스케치 및 채색 활동	구미기재료, 연필, 지우개
9	1	경험화	추석에 유래에 대해 알아보고 추석에 하는 놀이를 표현해 본다.	크레파스, 사인펜, 물감, 연필, 지우개
	2	판화기법	판화기법으로 표현해 붓으로 써 표현력과 관찰력 증진과 데칼코마니 기법을 알 수 있다.	판화재료, 연필, 지우개
	3	주제적 상상화	가을을 표현할 수 있는 색과 형태에 대해 알아보며 가을을 느끼게 해주는 것 그려본다.	크레파스, 사인펜, 물감, 연필, 지우개
	4	디자인	한국의 전통 문양을 알아간다. 전통모양으로 패턴 디자인을 해본다.	구미기재료, 연필, 지우개
10	1	스크래치기법	스크래치 기법을 통해 나뭇잎의 형태를 이해하고 다양한 방법으로 그려본다.	구미기재료, 연필, 지우개
	2	조형놀이	여러 가지 질감의 재료를 다뤄보며 재료의 특성을 생각하며 만들어본다.	구미기재료, 연필, 지우개
	3	부조표현	핸디코트를 이용해 재료의 특성을 파악하고 반입체적으로 질감과 두께를 다양한 방법으로 그려보고 색상 표현해본다.	핸디코트, 구미기재료, 연필, 지우개
	4	정물화	정물의 색상, 질감을 관찰하고 다양한 색을 표현해 본다	크레파스, 사인펜, 물감, 연필, 지우개
11	1	만다라미술	편안한 분위기에서 아이들의 감정을 정화 할 수 있다. 나만의 만다라 무늬를 만들어 보며 자신의 감정을 표현해 볼 수 있다.	크레파스, 사인펜, 물감, 연필, 지우개
	2	연상표현	창의력을 동원하여 다양한 상상의 표현을 한다.	크레파스, 사인펜, 물감, 연필, 지우개
	3	평면표현	사람들의 움직임을 관찰하고 동세에 대해 배웠던걸 활용하면서 그려본다.	크레파스, 사인펜, 물감, 연필, 지우개
	4	퍼포먼스 미술	다양한 포즈를 취해보고 합동화를 통한 협동심을 기를 수 있다.	크레파스, 사인펜, 물감, 연필, 지우개
12	1	영화감상	영화의 이해를 통해 감성의 폭을 넓힌다. 영화를 감상하며 그림에 표현되어진 것 들에 대해 충분히 이야기 나누고 재해석해 본다.	크레파스, 사인펜, 물감, 연필, 지우개
	2	상황표현	김장하는 가족들의 모습을 그려본다.	크레파스, 사인펜, 물감, 연필, 지우개
	3	조형놀이	평면에서 입체를 만들어 조형능력을 돕는다. 가족과 친구들에게 보낼 크리스마스입체카드를 만들어 본다	구미기재료, 연필, 지우개
	4	스테인드그라스	투명한 재질의 재료위에 스테인드글라스 물감을 이용하여 반투명 창문 작품을 구성해 본다.	구미기재료, 연필, 지우개

월	주	학습주제	지도내용	준비물
1	1	불꽃그림	새해 불꽃놀이를 다양한 기법을 사용해 그림으로 표현해 본다.	꾸미기재료, 연필, 지우개
	2	종이접기 및 상황표현	종이접기를 통해 여러 도형들의 성질과 기하학 개념을 알고 상상력을 동원해 배경을 꾸며본다.	꾸미기재료, 연필, 지우개
	3	명암과 색깔의 차이	분할 그림을 통해 소묘와 수채화의 특성을 살려 반반씩 표현해 본다.	크레파스, 사인펜, 물감, 연필, 지우개
	4	디자인	소실점을 알고 공간을 이해하며 전시장을 디자인 해본다.	꾸미기재료, 연필, 지우개
2	1	패턴그림	다양한 패턴을 만들어 그림을 그려본다.	크레파스, 사인펜, 물감, 연필, 지우개
	2	자화상 그리기	친구, 자신의 모습을 보며 자세히 그린다.	크레파스, 사인펜, 물감, 연필, 지우개
	3	상상화	갈 수 없는 곳, 일어날 수 없는 일을 상상하여 창의적이게 표현해본다.	크레파스, 사인펜, 물감, 연필, 지우개
	4	풍경화	사진감상 후 수채화 기법으로 표현하며 그려본다.	크레파스, 사인펜, 물감, 연필, 지우개

2023 방과후학교 (창의수학)부 연간 지도 계획

전주만성초등학교

지도 강사 : 허미선

<1.2학년- 수깨비(창의융합수학)>

월	주	학습주제	지도내용	준비물
3	1	자연수와 '0'	셀 수 있는 수와 셀 수 없는 수의 개념이해	주사위
	2	나는 정리왕	기준에 따라 분류하기	분류카드
	3	칠교놀이	칠교활동을 통한 점, 선, 면 이해	칠교
	4	칠교놀이	칠교 조각의 특징 이해와 조형활동	칠교
4	1	도형판	도형판을 이용해 다각형 이해하기	도형판
	2	픽의정리	넓이와 격자점 수와의 관계	도형판
	3	넓이	단위넓이의 이해, '몇배' 사용하기	모눈자
	4	들이	생활 속의 들이 찾기, 들이 어림하기	들이컵
5	1	생활 속 연산	생활 속에서 접하는 여러 형태의 연산	동전모양
	2	길이 비교	생활 속에서 접하는 여러 형태의 연산	쌀기나무 주사위
	3	시계	시간과 시계의 이해, 시계 만들기	시계
	4	도서관과 우체국 속의 수학	도서관과 우체국 속 수학적 개념 이해	규격봉투
6	1	디지털 연산	디지털 카드의 점을 이용한 연산 활동	디지털카드
	2	구구규칙	곱셈의 필요성 이해와 여러 가지 구구법	곱셈막대
	3	어느쪽이 무거울까?	저울의 다양한 쓰임새와 특징 알기	옷걸이
	4	무엇이 진짜?	착시평이를 통한 착시의 이해	피젯스피너
7	1	달력에 대해	달력의 유래, 규칙	달력
	2	하노이탑	하노이탑의 활동규칙	하노이탑
	3	규칙과 닮음	프렉탈 구조의 이해, 규칙을 이용한 활동	쌀기나무
	4	측정 북아트	측정단위, 북아트 활동	북아트

월	주	학습주제	지도내용	준비물
8	1	소마큐브 만들기	소마큐브 조각의 구성	쌓기나무
	2	소마큐브 활동	소마큐브 조각을 활용한 활동	쌓기나무
	3	나무막대 속 수학	나무막대를 이용한 수학활동	하드막대
	4	과학 속 수학	여러 가지 물건의 균형과 무게중심	무게중심
9	1	길이와 둘레	단위길이의 이해와 활용	미니블럭
	2	체스 속 수학1	체스의 유래와 구성, 방법	체스판,말
	3	체스 속 수학2	체스이야기, 체스게임	체스판, 말
	4	경우의 수	경우의 수 이해, 수카드 활용	색연필
10	1	□의 조건	□의 개념이해와 활동	사각형
	2	위치에 따라 달라 보여요	거울을 이용한 활동	거울
	3	십자진과 삼각진	십자진과 삼각진의 원리와 활동	수타일
	4	목적지 찾기	조건에 따른 이동방향으로 목적지 찾기	주사위
11	1	생활 속의 뿔셈	뿔셈의 개념과 막대카드를 이용한 활동	하드막대
	2	길이(1m)	길이(cm, m)개념	종이테이프
	3	높이, 무게, 넓이	높이, 무게, 넓이 개념	1cm블럭
	4	하나가 아닌 수	분수의 유래, 개념	분수돌림판
12	1	다른 조각 같은 그림	종이접기로 다양한 모양 만들기	학종이
	2	생활 속 매듭	다양한 매듭과 키푸	고무줄
	3	대중교통 속 수학	버스와 전철에 관해 논리적 접근	주사위
	4	장기 속 수학	장기의 유래와 행마법	장기판,말

월	주	학습주제	지도내용	준비물
1	1	부등호	부등호의 의미, 수의 크기비교	수배열판
	2	주사위의 유래와 게임	주사위 유래와 길찾기 게임	주사위
	3	다양한 연산 문제해결	연산오목게임을 통한 사고력 활동	수타일
	4	논리퀴즈2 (셋카드 게임)	숫은카드 다른카드	찾았다 카드
2	1	교구 체험 활동	아크릴 무드등(사각)	
	2	교구 체험 활동	슈링클스 열쇠고리	
	3	교구 체험 활동	마방진 열쇠고리	
	4	교구 체험 활동	지오밴드	

<3~6학년- 수깨비(창의융합수학)>

월	주	학습주제	지도내용	준비물
3	1	종이 속의 수학	종이의 기원과 A4지 속의 수학	A4용지
	2	땅따먹기 게임	좌표를 이해와 좌표 찾기	
	3	삼각형의 조건	삼각형의 조건과 삼각형의 의해	삼각형
	4	테셀레이션	테셀레이션을 이해하고 작품 만들기	테셀레이션
4	1	부피	리터상자를 이용한 부피의 이해	리터상자
	2	프렉탈	멩거스펀지를 통한 자기유사성의 이해	멩거스펀지
	3	쌀기나무 활동	단위넓이의 이해, '0배' 사용하기	쌀기나무
	4	거울	생활 속의 들이 찾기, 들이 어렵하기	거울
5	1	정다면체	정다면체의 종류를 알고 만들어 보기	정다면체
	2	스트링아트	스트링아트를 활용한 함수의 이해	스트링아트
	3	스키테일	암호의 필요성 이해와 수학 스키테일 만들기	나무막대
	4	황금비 피보나치	피보나치 수열이 만들어낸 도형속 황금비	스티커
6	1	세팍타크로	세팍타크로 경기의 이해와 공만들기	세팍타크로
	2	하트 퍼즐	하트퍼즐 활동을 통한 창의적 조형 활동	하트퍼즐
	3	온판	온의 의미 알고 온판을 이용한 배수 찾기	온판
	4	대칭	선대칭과 점대칭에 대해 이해하기	색종이
7	1	피라미드 퍼즐	피라미드 유래, 다각형 만들기	피라미드 퍼즐
	2	도미노 활동	도미노의 의미, 게임	도미노-막대
	3	각기둥과 원기둥	각기둥과 원기둥의 개념, 전개도	종이
	4	도형의 이동	도형의 밀기, 뒤집기, 돌리기 활동	

월	주	학습주제	지도내용	준비물
8	1	축구공 속 수학	축구공 유래, 다각형	축구공 전개도
	2	리그전과 토너먼트	리그전과 토너먼트 이해, 특징	
	3	프렉탈	프렉탈의 원리, 카드 만들기	카드
	4	펜토미노	펜토미노 유래, 도형의 대칭, 합동과 닮음	펜토미노
9	1	저울	저울의 종류와 쓰임새	
	2	분수놀이	분수의 정의와 종류, 크기비교	분수판
	3	둘레와 길이	원의 둘레와 원주율	
	4	논리퀴즈	다양한 논리퍼즐의 규칙, 문제풀이	
10	1	Make Numver 10	삼각수와 사각수의 원리	
	2	특별한 날(Special Day)	달력의 유래, 별자리	달력
	3	겉넓이	단위넓이의 개념, 도형의 넓이	자
	4	자동차 빼기	논리와 사고	자동차별지
11	1	소마큐브1	소마큐브 유래와 특징	
	2	소마큐브2	소마큐브 조각으로 다양한 활동	소마큐브
	3	마방진	마방진의 유래와 규칙	
	4	고누	고누의 유래와 규칙	고누 게임판, 말
12	1	정폭도형	정폭도형의 개념, 흰로 삼각형	정폭도형
	2	광고 속 수학	광고 속 수학 규칙 찾기	광고지
	3	하노이탑	하노이탑의 유래와 응용규칙 찾기	하노이탑
	4	주사위	주사위의 유래와 응용규칙 찾기	주사위

월	주	학습주제	지도내용	준비물
1	1	다양한 곱셈	다양한 곱셈법에 대해	
	2	그래프	막대, 원 그래프에 대해	그래프
	3	착시	에임즈룸(광학적 착시현상에 대해)	거울
	4	논리퀴즈	사고력 문제	
2	1	교구 체험 활동	아크릴 무드등(사각)	
	2	교구 체험 활동	슈링클스 열쇠고리	
	3	교구 체험 활동	마방진 열쇠고리	
	4	교구 체험 활동	지오밴드	

2023 방과후학교 (창의수학)부 연간 지도 계획

전주만성초등학교

지도 강사 : 허 미 선

<1학년>

월	주	학습주제	지도내용	준비물
3	1	1. 9까지의 수	1~5까지의 수 알아보기 수의 순서 알아보기	
	2		하나 더 많은 것, 하나 더 적은 것 알아보기/ 0 알아보기	
	3		6~9까지의 수 알아보기 수의 순서 알아보기	
	4		1큰 수와 1작은 수 두 수의 크기 비교하기	
4	1	2. 여러 가지 모양	여러 가지 모양 찾아보기 여러 가지 모양 알아보기	
	2		여러 가지 모양으로 만들기	
	3		두 수로 가르기/ 두 수를 모으기	
	4		덧셈하기/ 뺄셈하기	
5	1	3. 덧셈과 뺄셈	덧셈식을 보고 뺄셈식 만들기	
	2		뺄셈식을 보고 덧셈식 만들기	
	3		□가 있는 덧셈식과 뺄셈식 만들기	
	4		두 수를 바꾸어 더하기	
6	1	4. 비교하기	길이 비교하기/ 높이 비교하기	
	2		키 비교하기	
	3		무게 비교하기/ 넓이 비교하기	
	4		담을 수 있는 양 비교하기	
7	1	5. 50까지의 수	10을 알아보기/ 십 몇을 알아보기	
	2		몇 십을 알아보기/ 몇 십 몇을 알아보기	
	3		50가지 수의 순서를 알아보기 두 수의 크기 비교하기	
	4		짝수와 홀수 알아보기	

월	주	학습주제	지도내용	준비물
8	1	1학기 단원별 정리	1,2단원 정리 및 단원평가	
	2		3,4단원 정리 및 단원평가	
	3		5단원 정리 및 단원평가	
	4	1학기 평가	1학기 총평가	
9	1	1. 100까지의 수	60,70,80,90 알아보기	
	2		99까지의 수 알아보기	
	3		수의 순서 알아보기	
	4		두 수의 크기 비교하기	
10	1	2. 덧셈과 뺄셈(1)	몇십+ 몇/ 몇십 몇+몇	
	2		뺄셈하기 더하고 더하기, 빼고 빼기 더하고 빼기, 빼고 더하기	
	3		덧셈과 뺄셈의 관계	
	4	3. 여러 가지 모양	여러 가지 모양 찾기와 알아보기 같은 모양끼리 모으기	
11	1		여러 가지 모양으로 만들기	
	2		여러 가지 모양으로 집 꾸미기	
	3	4. 덧셈과 뺄셈(2)	10을 두 수로 가르기 10이 되도록 두 수를 모으기	
	4		10이 되도록 더하기/ 10에서 빼기	
12	1	5. 시계보기와 규칙찾기	세 수를 더하기	
	2		몇 시 알아보기 몇 시 30분 알아보기	
	3		규칙찾고, 여러 가지 방법 나타내보기	
	4		수배열규칙 찾아보기	

월	주	학습주제	지도내용	준비물
1	1	6. 덧셈과 뺄셈(3)	10을 이용하여 가르기 모으기 해보기 덧셈과 뺄셈 해보기	
	2	2학기 단원별 정리	1단원 정리 및 단원평가	
	3		2단원 정리 및 단원평가	
	4		3단원 정리 및 단원평가	
2	1		4단원 정리 및 단원평가	
	2		5단원 정리 및 단원평가	
	3		6단원 정리 및 단원평가	
	4	2학기 평가	2학기 총 평가	

<2학년>

월	주	학습주제	지도내용	준비물
3	1	1. 세 자리 수	백 알아보기/ 몇 백 알아보기 세 자리 수	
	2		뛰어서 세기 두 수의 크기 비교	
	3	2. 여러 가지 모양	수 배열표에서 규칙 찾기	
	4		원/ 삼각형/ 사각형 알아보기 오각형, 육각형 알아보기	
4	1	3. 덧셈과 뺄셈	칠교판 알아보기 함께 사는 도형 나라 만들기/ 규칙 찾기	
	2		(두 자리 수)와 (한 자리 수)의 계산 여러 가지 방법으로 덧셈하기	
	3		받아올림이 있는(두 자리 수)+(두 자리 수)	
	4		여러 가지 방법으로 뺄셈하기 받아내림이 있는 (세 자리수)-(두 자리 수)	
5	1	4. 길이재기	덧셈과 뺄셈의 관계	
	2		어떤 수를 □로 나타내기 □의 값 구하기	
	3		세 수의 계산	
	4	5. 분류하기	여러 가지 방법으로 길이 비교하기	
6	1		우리 몸이나 물건을 이용하여 길이재기 단위길이가 다른 때의 불편함 알기	
	2		자의 눈금 읽기 자를 사용하여 길이 재기	
	3		길이 어렵하기	
	4		기준에 따라 분류하기	
7	1	6. 곱셈	분류하여 세어 보기	
	2		묶어 세기 몇씩 몇 묶음인지 알아보기	
	3		몇의 몇 배 알아보기	
	4		곱셈식 알아보기	

월	주	학습주제	지도내용	준비물
8	1	1학기 단원별 정리	1,2단원 정리 및 단원평가	
	2		3,4단원 정리 및 단원평가	
	3		5,6단원 정리 및 단원평가	
	4	1학기 평가	1학기 총 평가	
9	1	1. 네 자리 수	천, 몇 천 알아보기 네 자리 수와 자릿값 알아보기	
	2		뛰어 세기, 두수의 크기 비교	
	3	2. 곱셈구구	2,3,4,5의 단 곱셈 구구 6,7의 단 곱셈 구구	
	4		8,9의 단 곱셈 구구 1의 단 곱셈 구구, 0과 어떤 수의 곱	
10	1	2. 곱셈구구	곱셈구구표 만들기 곱셈구구 활용하기	
	2		곱셈구구표에서 규칙 알아보기	
	3	3. 길이 재기	cm보다 더 큰 단위 알아보기 1m가 어느 정도인지 알아보기	
	4		길이의 합과 차 구하기 길이 어렵하기	
11	1	4. 시각과 시간	시각을 읽기 모형 시계로 나타내기	
	2		몇 시 몇 분 전 나타내기	
	3		시간 구하기	
	4		하루의 시간 알아보기	
12	1		달력 알아보기	
	2	5. 표와 그래프	자료를 보고 표로 나타내기 자료를 조사하여 표로 나타내기 그래프로 나타내기	
	3		표와 그래프의 내용 알아보기 표와 그래프로 나타내기	
	4	6. 규칙찾기	무늬 만들기/ 규칙알기	

월	주	학습주제	지도내용	준비물
1	1	6. 규칙찾기	똑같은 모양으로 쌓기 여러 가지 모양 만들기과 쌓기	
	2	2학기 단원별 정리	1단원 정리 및 단원평가	
	3		2단원 정리 및 단원평가	
	4		3단원 정리 및 단원평가	
2	1		4단원 정리 및 단원평가	
	2		5단원 정리 및 단원평가	
	3		6단원 정리 및 단원평가	
	4	2학기 평가	2학기 총 평가	

<3학년>

월	주	학습주제	지도내용	준비물
3	1	1. 덧셈과 뺄셈	여러 가지 방법으로 덧셈하기 세 자리 수의 덧셈하기	
	2		여러 가지 방법으로 뺄셈하기	
	3		세 자리 수의 뺄셈하기	
	4	2. 평면도형	선분, 반직선, 직선 알아보기	
4	1		각, 직각 알아보기 직각삼각형, 직사각형, 정사각형 알아보기	
	2		도형 밀기/ 도형 뒤집기	
	3		도형 돌리기/ 규칙적인 무늬 만들기	
	4		3. 나눗셈	똑같이 나누기/ 곱셈과 나눗셈의 관계
5	1	4. 곱셈	곱셈식에서 나눗셈의 몫 알아보기 곱셈구구로 나눗셈의 몫 알아보기	
	2		(몇십)×(몇) 계산하기 (두 자리 수)×(한 자리 수) 계산하기(1)	
	3		(두 자리 수)×(한 자리 수) 계산하기(2)	
	4		(두 자리 수)×(한 자리 수) 계산하기(3)	
6	1	5. 길이와 시간	1cm보다 작은 단위 알아보기 1m보다 큰 단위 알아보기	
	2		길이의 합과 차 알아보기	
	3		1분보다 작은 단위 알아보기	
	4		시간의 합과 차 알아보기	
7	1	6. 분수와 소수	똑같이 나누기 전체와 부분의 크기 비교하기	
	2		몇 개 인지 알아보기	
	3		분수의 크기 비교하기	
	4		소수 알아보기 소수의 크기 비교	

월	주	학습주제	지도내용	준비물
8	1	1학기 단원별 정리	1,2단원 정리 및 단원평가	
	2		3,4단원 정리 및 단원평가	
	3		5,6단원 정리 및 단원평가	
	4	1학기 평가	1학기 총 평가	
9	1	1. 곱셈	(세 자리 수) × (한 자리 수)의 계산 (몇십 몇) × (몇십 몇)의 계산	
	2		(한 자리 수) × (두 자리 수)의 계산 (두 자리 수) × (두 자리 수)의 계산	
	3	2. 나눗셈	곱셈의 활용	
	4		(몇십) ÷ (몇십)의 계산 (몇십 몇) ÷ (몇)의 계산(1)	
10	1	3. 원	(몇십 몇) ÷ (몇)의 계산(2) 나눗셈의 검산	
	2		원 만들기/ 원의 중심과 반지름	
	3		컴퍼스로 원 그리기/ 원의 지름	
	4		원을 이용하여 여러 가지 모양 그리기	
11	1	4. 분수	분수로 나타내기 분수만큼은 얼마인지 알아보기	
	2		분수를 수직선 위에 나타내기 분수의 합과 차 구하기	
	3		대분수 알아보기	
	4		가분수를 대분수로 대분수를 가분수로 나타내기	
12	1	5. 들리와 무게	들이 비교하기, 들리의 단위 들이의 합과 차 구하기	
	2		무게 비교하기, 무게의 단위 무게의 합과 차 구하기	
	3	6. 자료의 정리	자료 정리하기 그림그래프 알아보기, 그리기	
	4		달력에 나타난 규칙 찾기	

월	주	학습주제	지도내용	준비물
1	1	6. 자료의 정리	규칙을 찾아 수와 식으로 나타내기 규칙을 추측하고 확인하기	
	2	2학기 단원별 정리	1단원 정리 및 단원평가	
	3		2단원 정리 및 단원평가	
	4		3단원 정리 및 단원평가	
2	1		4단원 정리 및 단원평가	
	2		5단원 정리 및 단원평가	
	3		6단원 정리 및 단원평가	
	4	2학기 평가	2학기 총 평가	

<4학년>

월	주	학습주제	지도내용	준비물
3	1	1. 큰수	만 알아보기/ 다섯 자리 수 알아보기	
	2		십만, 백만, 천만 알아보기	
	3		억, 조 알아보기	
	4		큰 수를 뛰어 세기/ 두 수의 크기 비교	
4	1	2. 각도	각의 크기 비교/ 각의 크기 재기/ 각 그리기	
	2		직각보다 작은각과 큰각 각도 어림/ 각도의 합과 차	
	3		삼각형의 세 각의 크기의 합	
	4		사각형의 네 각의 크기의 합	
5	1	3. 곱셈과 나눗셈	(몇 백)×(몇 십) 계산하기/ (세 자리 수)×(몇 십) 계산하기	
	2		(세 자리 수)×(두 자리 수)계산하기 몇 십으로 나누기	
	3		(두 자리 수)÷(두 자리 수)	
	4	4. 평면도형의 이동	평면도형 밀기와 뒤집기	
6	1		평면도형을 시계방향으로 돌리기	
	2		평면도형을 시계반대방향으로 돌리기	
	3		평면도형 뒤집고 돌리기 무늬 꾸미기	
	4	5. 막대그래프	막대그래프 알아보기	
7	1		막대그래프 그리기 막대그래프 이야기 만들기	
	2	6. 규칙 찾기	수의 배열에서 규칙 찾기 도형의 배열에서 규칙 찾기	
	3		계산식에서 규칙 찾기	
	4		규칙적인 계산식 찾기	

월	주	학습주제	지도내용	준비물
8	1	1학기 단원별 정리	1,2단원 정리 및 단원평가	
	2		3,4단원 정리 및 단원평가	
	3		5,6단원 정리 및 단원평가	
	4	1학기 평가	1학기 총평가	
9	1	1. 분수의 덧셈과 뺄셈	진분수+진분수/ 진분수-진분수 1- 진분수	
	2		대분수의 덧셈 받아내림이 없는 대분수의 뺄셈	
	3		자연수-분수 받아내림이 있는 대분수의 뺄셈	
	4	2. 삼각형	삼각형 분류하기	
10	1		이등변삼각형과 정삼각형의 성질	
	2		삼각형을 두가지 기분으로 분류하기	
	3	3. 소수의 덧셈과 뺄셈	소수의 두자리수 알아보기 소수의 세자리수 알아보기	
	4		소수의 크기비교하기 소수 사이의 관계 알아보기	
11	1		소수의 한자리수와 두자리수 덧셈 소수의 한자리수와 두자리수 뺄셈	
	2	4. 사각형	수직, 평행 알아보기 평행선 사이의 거리 알아보기	
	3		사다리꼴 알아보기 평행사변형 알아보기	
	4		마름모 알아보기 여러 가지 사각형 알아보기	
12	1	5. 꺾은선그래프	꺾은선그래프 알아보기 꺾은선그래프에서 알 수 있는 것	
	2		꺾은선그래프 그려 보기 꺾은선그래프 어디에 쓰이는 알아보기	
	3	6. 다각형	다각형 알아보기 정다각형 알아보기	
	4		대각선 알아보기	

월	주	학습주제	지도내용	준비물
1	1	6. 다각형	모양 만들기 모양 채우기	
	2	2학기 단원별 정리	1단원 정리 및 단원평가	
	3		2단원 정리 및 단원평가	
	4		3단원 정리 및 단원평가	
2	1		4단원 정리 및 단원평가	
	2		5단원 정리 및 단원평가	
	3		6단원 정리 및 단원평가	
	4	2학기 평가	2학기 총 평가	

<5학년>

월	주	학습주제	지도내용	준비물
3	1	1. 자연수의 혼합 계산	덧셈과 뺄셈이 섞여 있는 식 계산하기 곱셈과 나눗셈이 섞여 있는 식 계산하기	
	2		덧셈, 뺄셈, 곱셈이 섞여 있는 식 계산하기 덧셈, 뺄셈, 나눗셈이 섞여 있는 식 계산하기	
	3		덧셈, 뺄셈, 곱셈과 나눗셈이 섞여 있는 식 계산하기	
	4	2. 약수와 배수	약수와 배수의 정의/ 짝수와 홀수	
4	1		배수와 약수의 관계	
	2		공약수와 최대공약수	
	3		공배수와 최소공배수	
	4		두 양 사이의 관계 알아보기	
5	1	3. 규칙과 대응	대응 관계를 식으로 나타내기	
	2		생활 속에서 대응 관계를 찾아 식으로 나타내기	
	3	4. 약분과 통분	크기가 같은분수/ 약분하기/ 기약분수	
	4		두 분수 통분하기- 공통분모	
6	1	5. 분수의 덧셈과 뺄셈	분수의 크기 비교하기	
	2		분수의 덧셈	
	3		분수의 뺄셈(1)	
	4		분수의 뺄셈(2)	
7	1	6. 다각형의 둘레와 넓이	직사각형의 둘레/ 단위넓이/ 직사각형의 넓이 구하기	
	2		직각으로 이루어진 도형의 넓이 구하기	
	3		평행사변형, 삼각형 넓이 구하기	
	4		사다리꼴, 마름모의 넓이 구하기	

월	주	학습주제	지도내용	준비물
8	1	1학기 단원별 정리	1,2단원 정리 및 단원평가	
	2		3,4단원 정리 및 단원평가	
	3		5,6단원 정리 및 단원평가	
	4	1학기 평가	1학기 총 평가	
9	1	1. 수의 범위와 어림하기	이상과 이하, 초과와 미만	
	2		올림과 버림/ 반올림	
	3		올림, 버림, 반올림 활용한 문제해결	
	4	2. 분수의 곱셈	진분수 × 자연수/ 대분수 × 자연수	
10	1		단위분수 × 단위분수/ 대분수 × 대분수	
	2		여러 가지 분수의 곱셈	
	3		도형의 합동/ 합동인 도형의 성질	
11	4	3. 합동과 대칭	선대칭도형의 성질	
	1		점대칭도형의 성질	
	2		소수 × 자연수/ 자연수 × 소수	
	3	4. 소수의 곱셈	소수 × 소수	
12	4		곱의 소수점의 위치	
	1	5. 직육면체	직육면체와 정육면체	
	2		직육면체의 성질/ 직육면체의 겨냥도	
	3		정육면체와 직육면체의 전개도	
	4	6. 평균과 가능성	평균의 정의/평균구하는 방법/ 평균이용	

월	주	학습주제	지도내용	준비물
1	1	6. 평균과 가능성	가능성/ 가능성을 수로 표현하기	
	2	2학기 단원별 정리	1단원 정리 및 단원평가	
	3		2단원 정리 및 단원평가	
	4		3단원 정리 및 단원평가	
2	1		4단원 정리 및 단원평가	
	2		5단원 정리 및 단원평가	
	3		6단원 정리 및 단원평가	
	4	2학기 평가	2학기 총 평가	

<6학년>

월	주	학습주제	지도내용	준비물
3	1	1. 분수의 나눗셈	자연수÷단위분수/ 분모가 같은 진분수 나눗셈 방법	
	2		분모가 다른 진분수 나눗셈	
	3		자연수÷분수/ 대분수의 나눗셈	
	4	2. 각기둥과 각뿔	각기둥 알아보기-명칭(밀면, 옆면 등)	
4	1		각뿔 알아보기-구성요소(꼭지점 등)	
	2		각기둥과 각뿔의 전개도, 그리기 방법	
	3		소수 한자리수 ÷ 소수 한자리수 소수 두 자리수 ÷ 두 자리수	
	4		자릿수가 다른 소수의 나눗셈/ 자연수 ÷ 소수	
5	1		소수 나눗셈의 결과 어림하기/	
	2		나머지 및 몫 반올림하여 나타내기	
	3	4. 비와 비율	두수 비교/ 비 알아보기	
	4		비율, 백분율 알아보기	
6	1		사건이 일어날 가능성 알아보기	
	2		기준량과 비교하는 양 구하기	
	3	5. 여러가지 그래프	그림그래프로 나타내기 띠그래프로 나타내기	
	4		원그래프로 나타내기 그래프 해석 하기	
7	1		여러 가지 그래프 비교하기	
	2	6. 직육면체의 부피와 겉넓이	직육면체의 겉넓이 구하기	
	3		전개도를 이용한 직육면체의 겉넓이	
	4		부피단위/ 직육면체와 정육면체의 부피	

월	주	학습주제	지도내용	준비물
8	1	1학기 단원별 정리	1,2단원 정리 및 단원평가	
	2		3,4단원 정리 및 단원평가	
	3		5,6단원 정리 및 단원평가	
	4	1학기 평가	1학기 총 평가	
9	1	1. 분수의 나눗셈	분수÷분수	
	2		자연수÷분수	
	3		대분수÷대분수	
	4	2. 소수의 나눗셈	소수÷소수(소수 한 자리수/소수 두 자리수)	
10	1		자릿수가 다른 소수÷소수	
	2		몫을 반올림하여 나타내기	
	3		쌓은 모양과 쌓기나무 개수 알아보기	
	4		방향과 층에 따른 쌓기나무 개수 알아보기	
11	1	3. 공간과 입체	여러 가지 모양 만들어 보기	
	2		비의 성질 알아보기/ 간단한 자연수의 비 나타내기	
	3		비례식/ 비례식의 성질 알아보기	
	4		비례배분 알아보기	
12	1	5. 원의 넓이	원주와 지름의 관계 알아보기	
	2		원주율 알아보기/ 원주와 지름 구하기	
	3		원의 넓이 구하기/ 여러 가지 원의 넓이 구하기	
	4	6. 원기둥, 원뿔, 구	원기둥, 원의 전개도 알아보기	

월	주	학습주제	지도내용	준비물
1	1	6. 원가동, 원뿔, 구	원뿔, 구 알아보기	
	2	2학기 단원별 정리	1단원 정리 및 단원평가	
	3		2단원 정리 및 단원평가	
	4		3단원 정리 및 단원평가	
2	1		4단원 정리 및 단원평가	
	2		5단원 정리 및 단원평가	
	3		6단원 정리 및 단원평가	
	4	2학기 평가	2학기 총 평가	

2023 방과후학교 (컴퓨터)부 연간 지도 계획

전주만성초등학교

지도 강사 : 김 미 옥

과 정 : 초급과정

프로그램명 : 한컴타자 및 컴퓨터와 친해지기

월	주	학습주제	지도내용	비 고
3	1	컴퓨터와 친해지기	컴퓨터의 기본 사용 방법 컴퓨터의 구성장치 한컴타자 기본자리1~4단계 연습하기	
	2	키보드 & 마우스와 친해지기	한컴타자 기본자리5~8단계 연습하기 마우스 드래그 앤 드롭 스크롤	
	3	바탕화면과 잠금화면 바꾸기	바탕화면 아이콘 관리하기 바탕화면 배경바꾸기 테마 변경하기, 잠금화면 변경하기	
	4	작업표시줄 다루기	작업 표시줄의 크기 및 위치 변경하기 작업 표시줄 자동 숨기기 작업 표시줄에 아이콘 고정시키기	
4	1	시작화면 내 맘대로 꾸미기	윈도우10 시작화면 살펴보기 사전순 목록에서 앱 빨리 찾기 시작 화면 원하는 대로 만들기	
	2	내 맘대로 창 다루기	창 크기 조절하기 창 위치 이동하기 창 전환하기(Alt+Tab)	
	3	파일 탐색기로 사서 되기	파일과 폴더 알기 폴더 만들기 & 파일 복사하기 캡처하기	
	4	그림판으로 화가 되기	그림판 앱 살펴보기 텍스트 입력하고 도형 삽입하기 그림 삭제/복사 및 회전하기	
5	1	캡처 및 스케치	이미지 파일 불러오기 캡처 및 스케치 앱으로 캡처하기 메이크업으로 얼굴 꾸미기	
	2	3D뷰어로 3D모델러 되기	3D 뷰어 앱 실행하여 살펴보기 3D 라이브러리에서 다양한 모델 감상하기 이미지로 내보내기	
	3	그림판3D로 캐릭터 디자이너 되기	그림판 3D앱 실행하여 살펴보기 얼굴꾸미기,머리색칠하기,웃입히기 3차원강아지 만들기	
	4	그림판 3D로 우주 비행사 되기	배경 만들기 지구와 화성 만들기 우주인 추가하기	

과 정 : 초급과정

프로그램명 : 한컴타자 및 컴퓨터와 진탕놀이

월	주	학습주제	지도내용	비 고
6	1	계산기 앱으로 은행원 되기	계산기로 용돈 계산하기 내 생일까지 며칠 남았을까? 미국 1달러는 우리 돈으로 얼마일까?	
	2	날씨 앱으로 기상 캐스터 되기 컴퓨터와 진탕놀이 (파워포인트)	날씨 앱에서 날씨 정보 확인하기 화면구성과 메뉴 배우기 키보드 연습 실행하여 글쇠 익히기	
	3	컴퓨터와 진탕놀이 (파워포인트)	원하는 도형 그리기 도형의 크기 바꾸기 도형의 색깔 지정하기	
	4	컴퓨터와 진탕놀이 (파워포인트)	도형의 선 색 지정하기 도형 회전시키기 단축키를 이용하여 도형 복사하기	
7	1	컴퓨터와 진탕놀이 (파워포인트)	모양 조절점으로 도형의 모양 변경하기 도형에 그라데이션 지정하기 자유 곡선으로 그림 그리기	
	2	컴퓨터와 진탕놀이 (파워포인트)	도형의 모양 변경하기 도형의 순서 지정하기 자유 곡선으로 그림 그리기	
	3	컴퓨터와 진탕놀이 (파워포인트)	도형을 상하 대칭으로 회전하기 흰색 도형으로 그림 표현하기 자주 사용하는 도형 복사하기	
	4	컴퓨터와 진탕놀이 (파워포인트)	도형의 두께 변경하기 도형에 입체 효과 지정하기	
8	1	컴퓨터와 진탕놀이 (파워포인트)	도형에 입체 효과 지정하기 도형에 반사 효과 지정하기	
	2	컴퓨터와 진탕놀이 (파워포인트)	도형에 네온 효과 지정하기 다른 네온 색 지정하기	
	3	컴퓨터와 진탕놀이 (파워포인트)	도형의 투명도 변경하기 도형에 다른 채우기 색을 지정하기	
	4	컴퓨터와 진탕놀이 (파워포인트)	부드러운 가장자리 효과 지정하기 그림자 효과 지정하기 점 편집 기능 이용하여 도형 모양 변경하기	

과 정 : 중급과정
프로그램명 : 파워포인트

월	주	학습주제	지도내용	비 고
9	1	파워포인트 시작하기 슬라이드 작성하기	파워포인트 기본 화면 구성 제목 슬라이드 작성하기 새 슬라이드 추가하기 슬라이드 레이아웃 변경하기	
	2	슬라이드 편집하기 테마 디자인 지정하기	슬라이드 이동, 복제, 삭제하기 테마 디자인 지정하기 선택한 슬라이드에만 테마 디자인 지정하기 테마 색과 글꼴 변경하기	
	3	한자와 기호 입력하기 텍스트 서식 지정하기	한자 입력하기 기호 삽입하기 텍스트 서식 변경하기 서식 복사하기	
	4	글머리 기호 및 번호 매기기 도형 그리기	글머리 기호 변경하기 번호 매기기 도형 그리고 복사하기, 텍스트 입력하기 도형 정렬하고 서식 지정하기	
10	1	도형 모양 편집하기 그림 삽입하기	도형 점 편집하기 도형에 그림 삽입하기 도형에 질감 효과 지정하기 그림 삽입하고, 스타일 지정하기	
	2	클립 아트 삽입하기 사진앨범 만들기	클립 아트 삽입하기 미션 수행하기 앨범에 사진 추가하기 사진 앨범에 설명 달기	
	3	워드아트로 제목 꾸미기 스마트아트 삽입하기	텍스트 서식을 워드아트로 바꾸기 워드아트로 제목 텍스트 만들기 텍스트를 스마트아트로 바꾸기 스마트아트 삽입하기	
	4	표 만들기 표 꾸미기	표 만들고, 표 스타일 지정하기 표 내용 정렬하고 셀 병합하기 표에 입체 효과 지정하기 표에 그림 삽입하기	
11	1	차트 만들기	차트 만들기 차트 스타일 지정하기 차트 구성 요소 변경하기	
	2	동영상/음악 삽입하기	배경 음악 삽입하기 동영상 삽입하기	
	3	화면 전환 효과 설정하기 애니메이션 효과 주기	화면 전환 효과 지정하기 슬라이드 쇼를 진행하면서 실행하기 애니메이션 효과 지정하기	
	4	하이퍼링크 지정하기	현재 문서 내에서 하이퍼링크 지정하기 웹 페이지로 하이퍼링크 지정하기 실행 단추로 하이퍼링크 지정하기	

과 정 : 중급과정

프로그램명 : 한글

월	주	학습주제	지도내용	비 고
12	1	한글 화면 구성/메뉴 글자 입력/저장 글자 모양 변경	화면구성과 메뉴의 기능 알아보기 글자 입력하고 저장하기 글자 모양 바꿔보기	
	2	문단 모양 지정 문단 번호 글머리표	문단 모양 지정해서 문서 모양 꾸미기 문단 번호 지정하기 글머리표 지정하기	
	3	특수문자 한자 입력 반복되는 내용 복사	문자표 이용해서 특수문자 입력하기 한글을 한자로 변환하기 반복되는 내용 복사해서 붙여넣기	
	4	문서의 내용 오려두기 인터넷에 글자 복사 글자모양	문서의 내용 오려두기로 이동하기 인터넷에 있는 글자 복사해서 가져오기 모양 복사로 글자 모양 복사하기	
1	1	문단모양 그리기 마당	모양 복사로 문단 모양 복사하기 문제를 통해 배운 기능 복습하기 그리기 마당의 그리기 조각 이용하기	
	2	글상자 그리기 도구 상자 도형에 글자 입력	글상자에 글자 입력하고 서식 지정하기 그리기 도구 이용하기 도형에 글자 입력하고 서식 지정하기	
	3	직사각형 그리기 곡선 그리기 개체 선택	직사각형으로 피아노 건반 그리기 곡선그리기로 자유롭게 그림 그리기 개체선택으로 개체 묶기	
	4	글맵시 삽입 글맵시 모양 변경 글맵시 작품	글맵시 삽입하기 글맵시 서식과 모양 변경하기 다양한 모양으로 글맵시 만들어 보기	
2	1	표 - 시간표① 표 - 시간표② 표 - 일기예보	표를 만들어 내용 입력하기 표 크기 조절하기 일기예보 만들어 보기	
	2	표- 셀 합치기 / 셀 나누기 표 - 대각선그리기 / 서식변경 표 - 셀배경색(그려데이션)	셀 합치고 나눠 보기 대각선 그려보고 서식 변경하기 셀 배경색 지정하기	
	3	표 - 체스판 모양 만들기 차트 만들기 차트 - 구성요소 서식 변경	체스판 만들어 보기 표 데이터를 이용해서 차트 만들기 차트 만들고 서식 변경해 보기	
	4	표 - 그림 삽입 문서마당	표에 그림 파일 삽입해 보기 문서마당 이용해서 이룸표 만들기 문제를 통해 배운 기능 복습하기	

과 정 : 자격증과정

프로그램명 : DIAT 프리젠테이션

월	주	학습주제	지도내용	비 고
3	1	파워포인트 화면구성 슬라이드 작성/ 저장 슬라이드 배경색 / 글자꾸미기	실행과 화면구성 알아보기 슬라이드 작성하고 저장하기 슬라이드 배경색과 글자꾸미기	
	2	텍스트 상자 글머리 기호 배경 무늬	텍스트 상자 꾸미기 글머리 기호 넣기 배경 무늬 만들기	
	3	디자인 서식 적용 / 색 구성 클립 아트	디자인 서식 적용하고 색 구성 바꾸기 클립아트 삽입하고 효과 설정하기 그림 삽입하고 효과 넣기	
	4	텍스트 상자 - 질감 텍스트 상자 - 세로 워드 아트	텍스트 상자에 질감 설정하고 복사하기 세로 텍스트 상자 작성하기 워드 아트 삽입하기	
4	1	워드 아트 -글자 배경에 그림 슬라이드 복사,이동,삽입,삭제 입체 도형 만들기	워드 아트 글자 배경에 그림 넣기 슬라이드 복사 이동 삽입 삭제 하기 3차원 효과, 도형 회전하기	
	2	표 - 테두리와 배경 설정 셀 병합과 나누기 조직도 삽입	표 테두리와 배경 설정하기 셀 병합과 나누기 조직도 삽입하기	
	3	조직도 모양, 배열 설정 벤 다이어그램 피라미드형 다이어그램	조직도 모양, 배열 설정하기 벤다이어그램 삽입하고 꾸미기 먹이 피라미드 만들기	
	4	주기형 다이어그램 입체감 있는 도형 /순서 설정 도형의 투명도 / 맞춤과 배분	식물의 일생 만들기 채우기효과, 그림자설정 이용하기 도형의 투명도, 맞춤과 배분 설정하기	
5	1	차트 삽입, 모양 꾸미기 차트 삽입-① 차트 삽입-②	막대형 차트 삽입 모양 꾸미기 3차원 효과의 묶은 세로 막대형 3차원 효과의 원형	
	2	도형으로 3차원 효과 내기 화면 전환 설정, 슬라이드 쇼 애니메이션 설정-①	도형으로 3차원 효과 내기 화면 전환 설정, 슬라이드 쇼 해 보기 텍스트 상자, 그림 애니메이션 설정하기	
	3	애니메이션 설정-② 하이퍼링크-① 하이퍼링크-②	애니메이션 설정하기 단추, 글자에 하이퍼링크 설정하기 가고 싶은 놀이동산 설정하기	
	4	슬라이드 마스터① 슬라이드 마스터② 평가 테스트	슬라이드 마스터로 디자인 서식 만들기 나만의 디자인 서식 만들기 문제를 통해 배운 기능 확실하게 익히기	

월	주	학습주제	지도내용	비 고
6	1	시험 분석 [슬라이드1]제목 슬라이드 [슬라이드1]제목 슬라이드	시험 작성 방법 및 요령, 저장 도형을 만들고 텍스트 입력, 서식설정 도형의 채우기 및 그림 삽입, 워드아트	
	2	[슬라이드2]목차슬라이드 [슬라이드2]목차슬라이드 [슬라이드2]목차슬라이드	슬라이드 마스터 기능 활용 실행단추와 하이퍼링크 설정 바닥글과 슬라이드 번호 표시 확인	
	3	[슬라이드3]텍스트 슬라이드 [슬라이드3]텍스트 슬라이드 [슬라이드3]텍스트 슬라이드	영문과 한글 텍스트 입력 글머리 기호 및 번호 매기기 설정 그림 삽입, 이미지 조절 기능 적용	
	4	[슬라이드4]표 슬라이드 [슬라이드4]표 슬라이드 [슬라이드4]표 슬라이드	표 작성, 색 채우기 설정 도형에 그림자 및 그라데이션 효과 지정 두개의 도형 조합, 순서 지정	
7	1	[슬라이드5]차트 슬라이드 [슬라이드5]차트 슬라이드 [슬라이드5]차트 슬라이드	차트 작성, 차트 서식 편집 도형 이용, 텍스트 입력 차트 유형 문제 작성	
	2	[슬라이드5]도형 슬라이드 [슬라이드5]도형 슬라이드 [슬라이드5]도형 슬라이드	도형 그룹 설정, 애니메이션 효과 적용 도형 유형문제 작성 도형 유형문제 작성	
	3	유형모의고사1회~3회	프리젠테이션 구성 슬라이드 작성, 도형 및 개체 활용 수식, 표, 차트, 슬라이드 쇼 지정	
	4	유형모의고사4회~6회	프리젠테이션 구성 슬라이드 작성, 도형 및 개체 활용 수식, 표, 차트, 슬라이드 쇼 지정	
8	1	유형모의고사7회~9회	프리젠테이션 구성 슬라이드 작성, 도형 및 개체 활용 수식, 표, 차트, 슬라이드 쇼 지정	
	2	유형모의고사10회 최신기출문제1회~2회	프리젠테이션 구성 슬라이드 작성, 도형 및 개체 활용 수식, 표, 차트, 슬라이드 쇼 지정	
	3	최신기출문제3회~5회	프리젠테이션 구성 슬라이드 작성, 도형 및 개체 활용 수식, 표, 차트, 슬라이드 쇼 지정	
	4	최신기출문제6회~8회	프리젠테이션 구성 슬라이드 작성, 도형 및 개체 활용 수식, 표, 차트, 슬라이드 쇼 지정	

과 정 : 자격증과정

프로그램명 : DIAT 워드프로세서

월	주	학습주제	지도내용	비 고
9	1	글자 모양 지정 문단 첫 글자 장식 쪽 테두리/배경	글자에 그림자, 강조표시 지정하기 문단 첫 글자 꾸미기 쪽 테두리/배경 이용해서 문서 꾸미기	
	2	한글을 한자로 변환 한자 단어를 등록 다단 설정	한글을 한자로 바꿔 보기 한자 단어를 등록하여 이용하기 동시를 적어보고 다단 설정하기	
	3	문단 배경 그리기 도구 상자 도형 그림으로 채우기	문단 배경 지정하기 상자 도안 만들기 도형을 예쁜 그림으로 채워서 꾸미기	
	4	주사위 만들기 글상자 이용해서 세로쓰기 노래 가사 꾸미기	도형을 이용해서 주사위 만들기 글상자 이용해 글자 세로쓰기 재미있는 노래 가사 꾸며보기	
10	1	표 - 서식 글자 겹치기 글자 겹치기 응용	표를 만들어 서식 지정하기 다양한 모양의 기호 만들기 재미있는 문서 만들기	
	2	동영상 삽입 응용 작품 중간 평가	한글 문서에 동영상 삽입 해보기 나만의 동영상 삽입해 보기 문제를 통해 배운 기능 복습하기	
	3	스타일 중요한 곳에 강조 표시 메모 삽입	스타일 작성하여 문단 서식 지정하기 형광펜으로 강조 표시하기 메모 삽입해 보충설명 입력하기	
	4	그리기 도구 상자 이용 원고지 작성 원고지 표지 - 문서마당	윷놀이 판 만들기 원고지 작성하기 문서마당 이용해서 원고지 표지 만들기	
11	1	바탕쪽 바탕쪽 응용-① 바탕쪽 응용-②	문서 배경 꾸미기 동화책 만들기 공책 만들기	
	2	맞춤법/외래어 표 응용 수식 작성	맞춤법 검사와 외래어 표기법 알아보기 표를 이용해 동화책 표지 만들기 수식 작성해 보기	
	3	자동채우기 프레젠테이션 설정 표의 블록 계산식	자동채우기로 표의 내용 채우기 프레젠테이션 기능으로 발표하기 합계와 평균 구하기	
	4	차트 작성 책갈피/하이퍼링크 평가 테스트	이중축 혼합형 차트 작성하기 책갈피와 하이퍼링크 설정하기 문제를 통해 배운 기능 복습하기	

과 정 : 자격증과정

프로그램명 : DIAT 스프레드시트

월	주	학습주제	지도내용	비 고
12	1	엑셀2010 화면 구성, 글 입력 특수문자 입력 한글을 한자로 변경	화면구성을 살펴보고 입력 저장하기 특수문자 입력하고 색 바꾸기 한글을 한자로 변경하기	
	2	연속 데이터 채우기 기능 채우기 핸들 기능 사용자 지정 채우기	순번대로 숫자 채우기 같은 내용을 복사해서 채우기 채우기할 내용을 기록하여 채우기	
	3	한 셀에 여러 줄 입력 메모 표시 행 추가, 삭제	한 셀에 여러 줄 입력하기(단축키이용) 셀에 메모 표시하기 행 추가해서 내용 작성하기	
	4	셀 간격 조절 셀에 색, 테두리 설정 예제 작성	여러 셀 간격 조절하기 셀에 색, 테두리 넣어서 예쁘게 꾸미기 주어진 예제 작성하기	
1	1	시간표 작성(글자 기울이기) 생활 계획표 작성 용돈 지출 내역서①	나만의 시간표 작성하기 생활 계획표 작성하기 통화 기로호 금액 표시하기	
	2	용돈 지출 내역서② 계산기 만들기 채우기 핸들	현재 날짜 표시하기 숫자를 계산해 주는 계산기 만들기 채우기 핸들로 계산하기	
	3	예제 작성 용돈 기입장 작성① 용돈 기입장 작성②	주어진 예제 작성하기 자동 서식으로 문서 예쁘게 꾸미기 틀 고정하기	
	4	자동 합계 절대 참조 함수 마법사	자동 합계 계산하기 득표 비율 계산하기 평균값 계산하기	
2	1	구구단 성적표① 성적표②	구구단 작성하기 성적 순위 알아내기 주민등록번호에서 출생년도 알아내기	
	2	예제 작성 워드 아트, 클립아트 그리기 도구, 클립아트	주어진 예제 작성하기 달력 만들기 쿠폰 만들기	
	3	그리기 도구, 클립아트 그리기 도구 그리기 도구	성냥개비판 만들기 내 얼굴 그리기 우주선 그리기	
	4	도형 블록 차트 마법사 예제 작성	정육면체 블록 만들어서 로봇 그리기 차트 만들고 예쁘게 꾸미기 주어진 예제 작성하기	

과 정 : 자격증과정

자격증명 : ITQ 파워포인트

월	주	학습주제	지도내용	비 고
3	1	ITQ파워포인트시험 분석 [슬라이드1]제목 슬라이드	시험 작성 방법 및 요령, 저장 도형을 만들고 텍스트 입력, 서식설정 도형의 채우기 및 그림 삽입, 워드아트	
	2	[슬라이드2]목차슬라이드	슬라이드 마스터 기능 활용 실행단추와 하이퍼링크 설정 바닥글과 슬라이드 번호 표시 확인	
	3	[슬라이드3]텍스트 슬라이드	영문과 한글 텍스트 입력 글머리 기호 및 번호 매기기 설정 그림 삽입, 이미지 조절 기능 적용	
	4	[슬라이드4]표 슬라이드	표 작성, 색 채우기 설정 도형에 그림자 및 그라데이션 효과 지정 두개의 도형 조합, 순서 지정	
4	1	[슬라이드5]차트 슬라이드	차트 작성, 차트 서식 편집 도형 이용, 텍스트 입력 차트 유형 문제 작성	
	2	[슬라이드6]도형 슬라이드	도형 그룹 설정, 애니메이션 효과 적용 도형 유형문제 작성 도형 유형문제 작성	
	3	유형모의고사1회~3회	프리젠테이션 구성 슬라이드 작성, 도형 및 개체 활용 표, 차트, 슬라이드 쇼 지정	
	4	유형모의고사4회~6회	프리젠테이션 구성 슬라이드 작성, 도형 및 개체 활용 표, 차트, 슬라이드 쇼 지정	
5	1	유형모의고사7회~9회	프리젠테이션 구성 슬라이드 작성, 도형 및 개체 활용 표, 차트, 슬라이드 쇼 지정	
	2	유형모의고사10회 최신기출문제1회~2회	프리젠테이션 구성 슬라이드 작성, 도형 및 개체 활용 표, 차트, 슬라이드 쇼 지정	
	3	최신기출문제3회~5회	프리젠테이션 구성 슬라이드 작성, 도형 및 개체 활용 표, 차트, 슬라이드 쇼 지정	
	4	최신기출문제6회~8회	프리젠테이션 구성 슬라이드 작성, 도형 및 개체 활용 표, 차트, 슬라이드 쇼 지정	

과 정 : 자격증과정

자격증명 : ITQ 한글

월	주	학습주제	지도내용	비 고
6	1	기능 평가 (표 작성)	표 작성, 편집 표 계산식, 및 캡션 적용 표 유형 문제 작성	
	2	기능평가 (차트 작성)	차트 원본 데이터, 종류, 서식 설정 차트 유형 문제 작성 차트 유형 문제 작성	
	3	기능 평가 (수식 작성)	수식 편집기 이용, 수식 작성 수식 편집기 이용, 수식 작성 수식 유형 문제 작성	
	4	기능 평가 (도형 그리기)	[그리기]도구 상자 이용, 도형 작성 글맵시 작성법 그림삽입, 편집, 하이퍼링크 설정	
7	1	문서 작성 능력 평가	출력 형태와 동일하게 문장 작성 표 작성 문단 첫 글자 장식, 그림삽입, 문단번호	
	2	기능 평가 (스타일 기능)	영문 입력, 스타일 기능 적용 유형 문제 작성 유형 문제 작성	
	3	유형모의고사1회~3회	스타일 지정, 표 서식 작성 및 부분합 차트 작성, 수식입력, 그림 그리기 문서작성, 그림 삽입, 쪽번호, 머리말, 주석	
	4	유형모의고사4회~6회	스타일 지정, 표 서식 작성 및 부분합 차트 작성, 수식입력, 그림 그리기 문서작성, 그림 삽입, 쪽번호, 머리말, 주석	
8	1	유형모의고사7회~9회	스타일 지정, 표 서식 작성 및 부분합 차트 작성, 수식입력, 그림 그리기 문서작성, 그림 삽입, 쪽번호, 머리말, 주석	
	2	유형모의고사10회 최신기출문제1회~2회	스타일 지정, 표 서식 작성 및 부분합 차트 작성, 수식입력, 그림 그리기 문서작성, 그림 삽입, 쪽번호, 머리말, 주석	
	3	최신기출문제3회~5회	스타일 지정, 표 서식 작성 및 부분합 차트 작성, 수식입력, 그림 그리기 문서작성, 그림 삽입, 쪽번호, 머리말, 주석	
	4	최신기출문제6회~8회	스타일 지정, 표 서식 작성 및 부분합 차트 작성, 수식입력, 그림 그리기 문서작성, 그림 삽입, 쪽번호, 머리말, 주석	

과 정 : 자격증과정

자격증명 : ITQ 엑셀

월	주	학습주제	지도내용	비 고
9	1	ITQ엑셀시험 분석 기능 평가 (셀 서식) 기능 평가 (조건부 구성)	시험 작성 방법 및 요령, 저장 셀 서식 지정 조건부 서식 기능	
	2	기능 평가 (제목 구성) 기능 평가 (함수)	워드아트의 작성, 편집 수식 입력줄에 작성 함수 마법사로 작성	
	3	기능 평가 (부분합) 기능 평가 (고름 필터)	부분합 적용 고급 필터 적용 유형 문제 작성	
	4	기능 평가 (매크로) 기능 평가 (시나리오)	매크로 지정 유형 문제 작성 시나리오 적용	
10	1	기능 평가 (시나리오) 기능 평가 (피벗 테이블)	시나리오 지정 피벗 테이블 적용 유형 문제 작성	
	2	기능 평가 (차트)	차트마법사 차트 영역 서식 지정 데이터 계열 서식 지정	
	3	유형모의고사1회	셀 서식 지정, 부분합 및 필터 시나리오 및 목표값 찾기 정렬 및 피벗테이블, 차트	
	4	유형모의고사2회	셀 서식 지정, 부분합 및 필터 시나리오 및 목표값 찾기 정렬 및 피벗테이블, 차트	
11	1	유형모의고사3회	셀 서식 지정, 부분합 및 필터 시나리오 및 목표값 찾기 정렬 및 피벗테이블, 차트	
	2	유형모의고사4회	셀 서식 지정, 부분합 및 필터 시나리오 및 목표값 찾기 정렬 및 피벗테이블, 차트	
	3	유형모의고사5회	셀 서식 지정, 부분합 및 필터 시나리오 및 목표값 찾기 정렬 및 피벗테이블, 차트	
	4	유형모의고사6회	셀 서식 지정, 부분합 및 필터 시나리오 및 목표값 찾기 정렬 및 피벗테이블, 차트	

월	주	학습주제	지도내용	비 고
12	1	유형모의고사7회	셀 서식 지정, 부분합 및 필터 시나리오 및 목표값 찾기 정렬 및 피벗테이블, 차트	
	2	유형모의고사8회	셀 서식 지정, 부분합 및 필터 시나리오 및 목표값 찾기 정렬 및 피벗테이블, 차트	
	3	유형모의고사9회	셀 서식 지정, 부분합 및 필터 시나리오 및 목표값 찾기 정렬 및 피벗테이블, 차트	
	4	유형모의고사10회	셀 서식 지정, 부분합 및 필터 시나리오 및 목표값 찾기 정렬 및 피벗테이블, 차트	
1	1	최신기출문제1회~2회	셀 서식 지정, 부분합 및 필터 시나리오 및 목표값 찾기 정렬 및 피벗테이블, 차트	
	2	최신기출문제3회~4회	셀 서식 지정, 부분합 및 필터 시나리오 및 목표값 찾기 정렬 및 피벗테이블, 차트	
	3	최신기출문제5회~6회	셀 서식 지정, 부분합 및 필터 시나리오 및 목표값 찾기 정렬 및 피벗테이블, 차트	
	4	최신기출문제7회~8회	셀 서식 지정, 부분합 및 필터 시나리오 및 목표값 찾기 정렬 및 피벗테이블, 차트	
2	1	최신기출문제9회~10회	셀 서식 지정, 부분합 및 필터 시나리오 및 목표값 찾기 정렬 및 피벗테이블, 차트	
	2	최신기출문제11회~12회	셀 서식 지정, 부분합 및 필터 시나리오 및 목표값 찾기 정렬 및 피벗테이블, 차트	
	3	최신기출문제13회~14회	셀 서식 지정, 부분합 및 필터 시나리오 및 목표값 찾기 정렬 및 피벗테이블, 차트	
	4	최신기출문제15회~16회	셀 서식 지정, 부분합 및 필터 시나리오 및 목표값 찾기 정렬 및 피벗테이블, 차트	

2023 방과후학교 (코딩)부 연간 지도 계획

전주만성초등학교

지도 강사 : 이해강

월	주	학습주제	지도내용	준비물
3	1	코딩여행 탐험준비	<ul style="list-style-type: none"> 코딩과 스크래치 알아보기 스크래치 설치와 조작방법 알아보기 하드웨어 집 만들기 이동블럭과 반복블럭 사용방법 배워보기 	교구, 교재
	2	탐험도구 모으기	<ul style="list-style-type: none"> 이중구조 반복블럭의 사용방법 배워보기 문제의 반복적인 규칙 찾아보기 반복블럭으로 코딩하기 	교구, 교재
	3	탐험선 부품 모으기	<ul style="list-style-type: none"> 반복블럭과 무한반복의 사용 방법 두 블럭의 공통점과 차이점 알아보기 목표블럭 수에 맞게 코딩하기 	교구, 교재
	4	탐험의 시작	<ul style="list-style-type: none"> ~까지 반복하기 블럭 알아보기 만약 ~라면 블럭 알아보기 ~를 만날 때 블럭 알아보기 다양한 조건 블럭 사용방법에 대해 알아보기 	교구, 교재
4	1	물방울 여행	<ul style="list-style-type: none"> 키보드 방향키 입력 블럭 사용하기 반복블럭과 키보드의 키를 사용하여 탐사선을 집접 조종하기 맵의 구조를 분석하여 다양한 방법을 생각하기 	교구, 교재
	2	바닷속 대 탈주	<ul style="list-style-type: none"> 만약 ~라면 블럭에 ~키를 눌렀는가? 조건을 코딩하여 탐험선을 키보드 방향키로 이동시키기 맵의 구조를 분석하여 다양한 방법을 생각하기 	교구, 교재
	3	사자가 나타났다	<ul style="list-style-type: none"> 애니메이션에 대해 알아보기 비행기 로봇 만들기 무대와 스프라이트를 불러와서 이름 변경하기 말하기블럭으로 대화하기 	교구, 교재
	4	비행기로 변신해서 탈출	<ul style="list-style-type: none"> [좌표 이동하기]블럭으로 좌표를 알아보기 [만약 ~라면]블럭으로 어떠한 경우 코딩하기 디지털입력블럭으로 입력신호 반응 코딩하기 	교구, 교재
5	1	박쥐를 조심해	<ul style="list-style-type: none"> [크기바꾸기]블럭과 [크기정하기]블럭 차이점비교 [아날로그입력변환]블럭으로 스프라이트 이동하기 [복제하기] 블럭으로 스프라이트 증가하기 	교구, 교재
	2	자동차를 고쳐줘	<ul style="list-style-type: none"> [방향보기]블럭으로 스프라이트 회전방식 알기 [초 동안 x: y:으로 움직이기]블럭으로 스프라이트 이동하기 [좌표를 ~만큼 바꾸기]블럭 사용방법 알아보기 	교구, 교재
	3	파리를 잡자	<ul style="list-style-type: none"> 다중[만약 ~라면]블럭 사용방법 알아보기 [색깔 효과 ~만큼 바꾸기]블럭으로 스프라이트 변화 주기 [소리]재생하기]블럭으로 소리 효과 주기 	교구, 교재
	4	동굴까지 운전하기	<ul style="list-style-type: none"> [만약 어떤 색에 닿았는가 라면]블럭으로 스프라이트 크기 정하기 [만약~라면.아니면]블럭으로 조건 알아보기 회전센서 입력 값으로 스프라이트 방향전환하기 	교구, 교재
6	1	동굴 속으로	<ul style="list-style-type: none"> 하드웨어 손전등 만들기 [디지털 입력()] A1과 FEA1의 차이점 알기 [()위치로 이동하기], [()부터 ()사이의 난수], [()방향으로 ()도 돌기] 블럭 알아보기 [출력핀()을/를 ()] 블럭으로 출력신호 반응 코딩하기 	교구, 교재
	2	미로를 지나서	<ul style="list-style-type: none"> 좌표와 방향, [()만큼 움직이기] 블럭을 이용하여 미로 통과하기 [()방향으로 ()도 돌기]와 [()도 방향 보기] 차이점 알기 좌표와 방향 보는 방법 연습하기 다양한 펜 블럭을 이용하여 지나간 길에 흔적 남기기 	교구, 교재
	3	비밀문 벽화	<ul style="list-style-type: none"> 좌표, 각도, 방향 블럭을 이용하여 패턴 벽화 완성하기 정사각형과 마름모의 차이점 알기 [()만큼 움직이기], [()방향으로 ()도 돌기], [()번 반복하기] 블럭을 이용하여 원 그리기 	교구, 교재
	4	피유 발견!	<ul style="list-style-type: none"> [()에 닿았는가?] 블럭을 이용하여 반복 조건 주기 [크기를 ()만큼 바꾸기] 블럭으로 원근감 표현하기 [메시지 발송하기], [메시지를 받았을 때] 블럭 알아보기 [()효과를 ()만큼 바꾸기], [그래픽 효과 지우기] 블럭 알아보기 	교구, 교재

월	주	학습주제	지도내용	준비물
7	1	아기공룡 구하기	<ul style="list-style-type: none"> 하드웨어 새총 만들기 기울기 센서가 감지되는 여부에 따라 이노가 앉았다 일어나는 동작 코딩하기 소리 센서가 감지되는 여부에 따라 돌을 발사하기 [만약 ()라면], [()에 닿았는가?] 블록을 이용하여 다중 조건 만들기 	교구, 교재
	2	공룡 재우기	<ul style="list-style-type: none"> 하드웨어 오르골 만들기 • 상수와 변수 알아보기 [()을/를 ()초 동안 연주하기] 블록 알아보기 변수(순서, 노래, 게이름)를 이용하여 자장가 연주하기 [만약 ()라면], [()<()] 블록을 응용한 조건 만들기 소리를 녹음하고, 녹음한 소리를 재생하기 	교구, 교재
	3	공룡 때를 피하자	<ul style="list-style-type: none"> 하드웨어 공룡감지기 만들기 소리 센서에 감지되는 진동 크기를 y좌표로 나타내기 [()+()] 블록으로 포인터가 그려지는 위치 변환 [나 자신 복제하기],[복제되었을 때],[이 복제본 삭제하기] 블록 알아보기 	교구, 교재
	4	물고기를 잡아줘	<ul style="list-style-type: none"> 하드웨어 낚시대 만들기 기울기 센서의 감지 여부에 따라 낚시대의 위치를 다르게 코딩하기 [랜덤 위치로 이동하기], [물결 쪽 보기] 블록 응용하기 [이 스크립트 멈추기] 블록 알아보기 변수 [힘을/를 ()만큼 바꾸기] 블록 알아보기 	교구, 교재
8	1	불 피우기	<ul style="list-style-type: none"> 하드웨어 불피우개 만들기 링 자석과 자석 센서의 사용방법 알아보기 마찰열에 대해 알아보기 변수 '열'과 [크기를 ()%로 정하기], [()-()] 블록을 응용하여 열, 연기, 불꽃 표현하기 	교구, 교재
	2	나무 위 코딩블럭	<ul style="list-style-type: none"> 하드웨어 휠 조종기 만들기 [AA1 값 ()~()을 ()~()으로 정하기] 블록으로 휠 조종 범위 지정하기 [x:() y:()로 이동하기] 블록에서 x좌표와 y좌표 값에 [()부터 ()사이의 난수] 적용하기 글자 스프라이트 만드는 방법 알아보기 	교구, 교재
	3	빗물 모으기	<ul style="list-style-type: none"> 자연스럽게 빗방울이 복제될 수 있도록 [복제되었을 때], [보이기], [숨기기] 블록 응용하기 [() 또는 ()] 블록을 이용하여 2개의 조건 적용하기 두 스프라이트의 [숨기기], [보이기], [()초 기다리기] 블록을 이용하여 감전 표현하기 	교구, 교재
	4	거미가 나타났다!	<ul style="list-style-type: none"> 하드웨어 거미 만들기 [보이기], [숨기기] 블록과 [반투명 효과] 블록의 차이점 알아보기 [스프라이트에 있는 다른 스크립트 멈추기] 블록 알아 보기 	교구, 교재
9	1	활 쏘기 대결	<ul style="list-style-type: none"> [디지털 입력()] FEA1과 REA1의 차이점 알기 [반복 멈추기] 블록의 쓰임을 알고, 응용하기 [() 색에 닿았는가?] 블록과 [점수를 ()로 정하기] 블록으로 색깔마다 점수가 다른 과녁판 표현하기 	교구, 교재
	2	번개를 맞혀라!	<ul style="list-style-type: none"> [()만큼 움직이기] 블록과 [크기를 ()만큼 바꾸기] 블록을 이용하여 날아가는 화살 표현하기 [()도 돌기] 블록과 [y좌표를 ()만큼 바꾸기] 블록을 이용하여 회전하며 날아가는 번개 표현하기 반투명 효과를 이용하여 '번쩍'하는 효과 주기 	교구, 교재
	3	심폐소생술(CPR)	<ul style="list-style-type: none"> 압력 센서와 DC모터를 이용한 심폐소생술 로봇 조립 [()값 ()~()을 ()~()로 정하기] 블록으로 압력 센서를 누르는 힘의 범위 값 정하기 [타이머]와 [타이머 초기화] 블록 알아보기 DC모터의 속도 및 방향 제어하기 	교구, 교재
	4	토끼를 찾아서	<ul style="list-style-type: none"> x좌표가 ()보다 크다면, x좌표를 ()만큼 바꾸기와 x좌표가 ()보다 작다면, x좌표를 ()만큼 바꾸기로 위에서 내려오는 스프라이트가 점점 왼쪽, 또는 점점 오른쪽 으로 이동하면서 내려오는 효과주기 [스프라이트에 있는 다른스크립트 멈추기]와 [모두 멈추기]의 차이점 알아보기 	교구, 교재

월	주	학습주제	지도내용	준비물
10	1	네 잎 클로버를 찾아라!	<ul style="list-style-type: none"> 모양, 크기, 방향, 이동 등을 [()부터 ()사이의 난수] 블록을 적용하여 숨은 네 잎 클로버 찾기 게임 만들기 [나 자신 복제하기], 크기 및 방향보기 블록만으로 난이도 있는 게임 만들기 변수와 연산 블록을 이용하여 점수 합산 방법 알아보기 	교구, 교재
	2	청기백기 대결	<ul style="list-style-type: none"> [모양 #] 블록의 쓰임을 알고, 응용하기 코딩 내용(스크립)을 복사하고, 붙여넣는 방법 알아보기 [그리고]와 [또는] 블록의 차이점 이해하기 	교구, 교재
	3	콩나물을 오르자!	<ul style="list-style-type: none"> [() 방송하기] 블록으로 동작 반복하기 스프라이트를 복사 & 붙여넣기 하는 방법 알아보고, 응용하기 부등호와 연산 블록을 이용하여 점프 조건 만들기 	교구, 교재
	4	벌떼를 쫓아라!	<ul style="list-style-type: none"> 회전 센서 2개로 x좌표와 y좌표를 각각 제어하기 변수와 [()을 ()로 정하기] 블록으로 과녁을 따라 발사되는 방울 표현하기 DC모터와 고무줄로 발사되는 버블건의 진동 효과 주기 	교구, 교재
11	1	무궁화 꽃이 피었습니다	<ul style="list-style-type: none"> 조도 센서와 '연산' & '만약 ~라면' 조건 블록을 이용하여 빛의 밝기에 따른 조건 생성하기 기울기 센서가 감지되면 달리고, 압력 센서가 감지되면 살금살금 걷는 코딩 만들기 [()번째로 물러나기] 블록으로 스트라이트가 보여지는 순서 바꾸기 	교구, 교재
	2	동물 구출작전	<ul style="list-style-type: none"> 뒤에서 코딩할 스프라이트 미리 복제하는 원리 알아보기 [아날로그 입력 ()]과 연산 블록을 이용하여 점프 조건 만들기 [y좌표를 ()만큼 바꾸기] 블록과 [높이를 ()만큼 바꾸기] 블록으로 점프 동작 표현하기 	교구, 교재
	3	동물 음악대	<ul style="list-style-type: none"> 적외선 센서를 이용한 전자기타 조립하기 적외선 센서의 감지 여부에 따라 낮은 도부터 높은 도까지 변수 '위치' 값 지정하기 '소리 저장소'에서 소리 불러오기 & 변수 위치(각 계이름)마다 적절한 소리 적용하기 	교구, 교재
	4	멜로디 음표	<ul style="list-style-type: none"> 연산 블록을 이용하여 규칙 만들기 [()번 음을 () 박자로 연주하기] 블록으로 낮은 도부터 높은 도까지 알맞은 음(소리) 지정하기 [()의 길이], [()번째 글자 ()] 블록의 쓰임을 이해하고, 응용하기 	교구, 교재
12	1	레이싱 깃발	<ul style="list-style-type: none"> 변수 '속도'와 '방향'을 만들어보고, 레이싱 카의 속도와 방향을 제어하기 스프라이트의 회전 방식 3가지에 대해 알아보기 방향 블록에 대해 알아보고, 응용하기 	교구, 교재
	2	레이싱 경주	<ul style="list-style-type: none"> 건 타입 조종기의 방아쇠를 당겼을 때 레이싱 카의 속도가 점점 빨라지게 표현하기 [() 복제하기] 블록으로 일정한 간격으로 등장하는 차선 표현하기 	교구, 교재
	3	로봇을 멈춰라	<ul style="list-style-type: none"> [() 방송하고 기다리기] 블록의 기능에 대해 이해하고, 응용하기 두 스프라이트(전자파와 자동차)의 y좌표 값을 동일하게 정하는 방법 알아보기 	교구, 교재
	4	심박측정기	<ul style="list-style-type: none"> 심박 센서가 감지되는 정도에 따라 그래프가 그려지는 원리 알아보기 [글자 ()을(를) ()색으로 바꾸기] 블록 알아보기 [아날로그 입력 ()] 블록으로 그래프가 그려지는 진폭 크기와 속도 제어하기 	교구, 교재

월	주	학습주제	지도내용	준비물
1	1	에너지 저장소	<ul style="list-style-type: none"> 초음파 센서에 감지된 거리 값을 코딩에 적용하기 [() 그리고 ()] 블록과 각종 연산, 부등호 블록을 이용하여 오차 범위 지정하기 미션 성공, 실패에 따라 'GOOD', 'BAD' 메시지 나타내기 	교구, 교재
	2	우주선 조립소	<ul style="list-style-type: none"> [()가(이) 아니다] 블록에 대해 알아보고, 응용하기 [숨기기]와 [반투명 효과를 100으로 정하기] 블록의 공통점과 차이점 알기 연산 블록을 이용하여 스프라이트 모양 바꾸기 	교구, 교재
	3	우주 해적1	<ul style="list-style-type: none"> 스위치 센서를 눌렀을 때 레이저가 충전되고, 놓았을 때 충전된 만큼 레이저가 발사되는 코딩 원리 이해하기 변수 '점수'와 [() / ()] 블록을 이용하여 점수가 높아질수록 스프라이트가 움직이는 속도 증가시키기 	교구, 교재
	4	붉은 화성	<ul style="list-style-type: none"> 초음파 센서에 감지된 거리에 따라 스프라이트가 위, 아래로 이동하게 코딩하기 가속도 센서를 이용하여 로봇을 좌우로 기울였을 때 스프라이트가 좌우로 이동하게 코딩하기 	교구, 교재
2	1	우주 해적2	<ul style="list-style-type: none"> 스위치 블록과 고무 스위치 센서 블록의 공통점과 차이점 알기 [()번 반복하기], [()부터 ()사이의 난수], [x:(), y:()로 이동하기] 블록으로 흔들리는 레이저포 표현하기 	교구, 교재
	2	우주 정거장	<ul style="list-style-type: none"> 가속도 센서와 회전 센서를 이용하여 상하좌우로 이동하는 스프라이트 코딩하기 변수 '방향'과 [()도 방향 보기] 블록으로 두 스프라이트(우주선과 레이저)의 방향을 같게 설정하기 [나 자신 복제하기] 블록을 이용하여 특정 스프라이트가 항상 5개가 유지되게 설정하기 	교구, 교재
	3	블랙홀 속으로	<ul style="list-style-type: none"> [아날로그 입력 ()], [()도 방향 보기] 블록을 이용하여 좌우로 이동하는 스프라이트의 모양 기울이기 [만약 ()라면] 블록을 이용하여 게임을 진행할 수 있는 에너지를 증가, 또는 감소시키기 	교구, 교재
	4	창작 및 응용	<ul style="list-style-type: none"> 내가 만들고자 하는 게임 콘텐츠 창작하기(또는 응용) 내가 창작한 콘텐츠를 친구들에게 소개하기 	교구, 교재

2023 방과후학교 (한자1)부 연간 지도 계획

전주만성초등학교

지도강사 : 조 연 휴

월	주	학습주제	지도내용	준비물
3	2	※ 한자(漢字)의 3요소 ※ 부수(部首)의 원리 익히기(1획)	한자(漢字)의 3요소와 부수(部首)를 학습함으로써 한자(漢字)의 구성원리와 짜임 이해하기	교재
	3	※ 자연,수학,환경과 관련된 한자 익히기	水 石 木 手 空, 氣, 農, 色, 物, 植, 羊, 午 -한자의 자원을 이해하고, 스토리 만들기	교재
	4	※ 자연,수학,환경의 교과서 한자어 자세히 알기 및 사자성어 익히기	自然 角, 古體, 觀察, 求愛行動, 帶分數, 不導體 仁者無敵 見物生心 安分知足 十中八九	교재
	5	※ 자연,수학,환경의 선정한자 및 사자성어 성독하기	선정한자 읽기 多岐亡羊, 山海珍味, 氣高萬丈, 士農工商, 山川草木	교재
4	1	※ 자연,수학,환경과 관련된 선정한자 익히기	牛, 耳, 全, 電, 前, 地, 草, 合, 海 -한자의 자원을 이해하고, 스토리 만들기	교재
	2	※ 자연,수학,환경의 교과서 한자어 익히기	分銅, 液體, 電池, 地層, 堆積, 化石 學校 動物 生物 植物 人物 事物 工夫 體育	교재
	3	※ 자연,수학,환경의 사자성어 익히기	牛耳讀經, 耳目口鼻, 人山人海, 電光石火, 草綠同色	교재
	4	※ 자연,수학,환경 단원 마무리	단원 마무리 연습문제	교재
	5	※ 동음 이의어 익히기	水石 首席 家具,家口,可久 家政 假定	노트
5	1	※ 한자(漢字)의 짜임 익히기 ※ 부수(部首)의 원리 익히기(2~3획)	한자(漢字)의 짜임과 부수(部首)를 학습함으로써 한자(漢字)의 구성원리와 선정한자 학습하기	교재
	2	※ 언어의 세계와 관련된 선정한자 익히기	日 月 國, 記, 答, 代, 未, 問, 本, 不 火 土 -한자의 자원을 이해하고, 스토리 만들기	교재
	3	※ 언어의 세계의 교과서한자어와 사자성어 익히기	感想, 記事, 對照, 文段, 想像, 素材, 俗談 作心三日 畫龍點睛 塞翁之馬 九死一生 一石二鳥	교재
	4	※ 언어의 세계의 사자성어 익히기	傾國之色, 東問西答, 不問可知, 一字千金, 多事多難	교재
	5	※ 반대어 익히기	上,下,高,低 天 地 江 山 內 外	노트
6	1	※ 언어의 세계와 관련된 선정한자 익히기	分, 事, 語, 有, 字, 長, 全, 學 -한자의 자원을 이해하고, 스토리 만들기	교재
	2	※ 언어의 세계의 교과서 한자어 자세히 알기	正確 詩, 聯想, 資料, 主題, 討論, 便紙, 話題	교재
	3	※ 언어의 세계의 사자성어 익히기	代代孫孫, 事事件件, 有口無言, 流言蜚語, 一長一短	교재
	4	※ 언어의 세계 단원 마무리	단원 마무리 연습문제	교재
	5	※ 부수 변형자 익히기	心(忄,小) 水(氵 水) 人(亻)	노트

월	주	학습주제	지도내용	준비물
7	1	※ 한자(漢字)의 짜임, ※ 부수(部首)의 원리 익히기(4~6획)	한자(漢字)의 짜임과 부수(部首)를 학습함으로써 한자(漢字)의 구성원리와 뜻글자 의미알기	교재
	2	※ 사회, 정치, 경제와 관련된 선정한자 자원 익히기	粉 家, 間, 敎, 校, 大, 洞, 來, 老 考 -한자의 자원을 이해하고, 스토리 만들기	교재
	3	※ 사회, 정치, 경제의 교과서한자어와 사자성어 성독하기	實感 經濟, 公共, 農村, 都市, 博覽會, 選擇, 所得 狐假虎威 指鹿爲馬 男女老少 言中有骨 自業自得	교재
	4	※ 사회, 정치, 경제의 사자성어 익히기	捲土重來, 老馬之智, 家家戶戶, 間於齊楚, 公明正大	교재
	5	부수 변형자 익히기	火(灬) 刀(刂) 手(扌) 川(巛) 衣(衤)	교재
8	1	※ 사회, 정치, 경제 와 관련된 선정한자 익히기	男 里 世 室 安 位 育 邑 休 天 -한자의 자원을 이해하고, 스토리 만들기	교재
	2	※ 사회, 정치, 경제의 교과서 한자어와 사자성어 성독하기	流通, 預金, 銀行, 支出, 投票, 販賣 午前 午後 流言蜚語 十中八九 間於齊楚 百發百中 莫上莫下	교재
	3	※ 사회, 정치, 경제의 사자성어 익히기	男女老少 兵家常事, 小貪大失, 絕世佳人, 敎學相長	교재
	4	※ 사회, 정치, 경제 단원 마무리	단원 마무리 연습문제	노트
	5	※ 부수 변형자 익히기	水(氵), 氷(冫) 邑(卩) 阜(阡)	교재
9	1	※ 한자(漢字)의 짜임, ※ 부수(部首)의 원리 익히기(7~9획)	한자(漢字)의 짜임과 부수(部首)를 학습함으로써 한자(漢字)의 구성원리와 뜻글자 의미알기	교재
	2	※ 역사, 지리와 관련된 선정한자 익히기	車, 巾, 古, 軍, 民, 先, 姓, 時 -한자의 자원을 이해하고, 스토리 만들기	교재
	3	※ 역사, 지리의 교과서한자어와 사자성어 성독하기	國寶, 觀光客 踏查, 等高線, 文化財, 博物館 人山人海 見利思義 起死回生 牽強附會 如履薄冰	교재
	4	※ 역사, 지리의 사자성어 익히기	門前成市, 天衣無縫, 國利民福, 今時初聞, 東西古今	교재
	5	※ 부수 변형자 익히기	犬(犳), 火(灬) 辵(辵) 攴(攴)	노트
10	1	※ 역사, 지리와 관련된 선정한자 익히기	市, 玉, 衣, 祖, 住, 平, 韓, 漢 -한자의 자원을 이해하고, 스토리 만들기	교재
	2	※ 역사, 지리의 교과서 한자어와 사자성어 성독하기	歷史, 年表, 地圖, 縮尺, 韓半島 計劃 文化 同名異人 骨肉相爭 以心傳心 前無後無 三人成虎	교재
	3	※ 역사, 지리의 사자성어 익히기	先公後私 時時刻刻 平地風波 漢江投石 好衣好食	교재
	4	※ 역사, 지리 단원 마무리	단원 마무리 연습문제	교재

월	주	학습주제	지도내용	준비물
11	1	※ 한자(漢字)의 짜임, ※ 부수(部首)의 원리 익히기(10~12획)	한자(漢字)의 짜임과 부수(部首)를 학습함으로써 한자(漢字)의 구성원리와 뜻글자 학습하기	교재
	2	※ 나와 우리와 관련된 선정한자 익히기	歌 今 己 道 登 林 馬 萬 每 -한자의 자원을 이해하고, 스토리 만들기	교재
	3	※ 나와 우리의 교과서한자어와 사자성어 성독하기	家族 反省 實踐 音樂 約束 讓步 國利民福 今始初聞 東西古今 東奔西走 先公後私	교재
	4	※ 나와 우리의 사자성어 익히기	登龍門 四面楚歌 萬古江山 無爲徒食 右往左往	교재
	5	※ 유의어 익히기	寒 冷 溫 暖 先 前	노트
12	1	※ 나와 우리와 관련된 선정한자 익히기	友 面 士 所 食 右 場 左 孝 -한자의 자원을 이해하고, 스토리 만들기	교재
	2	※ 나와 우리의 교과서한자어와 사자성어 성독하기	禮節 秩序 體操 偏見 幸福 和音 水魚之交 良藥苦口 近墨者黑 錦上添花 錦繡江山	교재
	3	※ 나와 우리의 사자성어 익히기	左之右之 走馬看山 竹馬故友 知己之友 天高馬肥 鳥足之血 風前燈火	교재
	4	※ 나와 우리 단원 마무리	단원 마무리 연습문제	교재
	5	※ 다의어 익히기	長 金 北 樂 道 父	노트
1	1	※ 한자(漢字)의 짜임, ※ 부수(部首)의 원리 익히기(13~15획)	한자(漢字)의 짜임과 부수(部首)를 학습함으로써 한자(漢字)의 구성원리와 뜻글자 의미알기	교재
	2	※ 1단원~2단원 선정한자어복습하기	자연, 수학, 환경 언어의 세계	교재
	3	※ 1단원~2단원 교과서한자어 복습하기	자연, 수학, 환경 언어의 세계	교재
	4	※ 1단원~2단원 사자성어 복습하기	자연, 수학, 환경 언어의 세계	교재
2	1	※ 한자(漢字)의 짜임, ※ 부수(部首)의 원리 익히기(16~17획)	한자(漢字)의 짜임과 부수(部首)를 학습함으로써 한자(漢字)의 구성원리와 뜻글자 의미알기	교재
	2	※ 3단원~5단원 선정한자 복습하기	사회, 정치, 경제 역사, 지리 나와 우리	교재
	3	※ 3단원~5단원 교과서한자어 복습하기	사회, 정치, 경제 역사, 지리 나와 우리	교재
	4	※ 3단원~5단원 사자성어 복습하기	종합평가 기출문제	교재

2023 방과후학교 (한자2)부 연간 지도 계획

전주만성초등학교

지도 강사 : 노금옥

월	주	학습주제	지도내용	준비물
3	1	-한자공부의 중요성 -한자의 3요소	▶한자공부의 중요성 ▶한자의 모양. 뜻. 음 익히기	교재/공책 /자료
	2	-한자의 필순 알기 -부수 어원 익히기	▶한자의 필순 알기 ▶一, , 丶, 丿, 乙, 丿, 二	교재/공책 /자료
	3	-요일을 뜻하는 한자 -사자소학 효행편	▶日, 月, 火, 水, 木, 金, 土 ▶父生我身, 母鞠吾身	교재/공책 /자료
	4	-상대어 익히기 -유사어 익히기	▶日-月, 火-水, 賣-買, 登-落, 直-曲, 乾-坤 ▶出-生, 數-算, 堅-固, 虛-空, 量-料, 境-界	교재/공책
	5	-학습정리 -단원마무리	▶학습정리 ▶단원 마무리 연습문제	교재/공책 /자료
4	1	-한자의 짜임 익히기 -한자의 3요소	▶1.象形字 2.指事字 3.會意字 4.形聲字 ▶한자의 모양. 뜻. 음 복습	교재/공책 /자료
	2	-선정한자 익히기 -부수 어원 익히기	▶小, 人, 入, 順, 試, 識, 扶, 副, 飛 ▶彡, 几, 丩, 刀, 匚	교재/공책
	3	-한자어 익히기	▶內容, 文章, 意見, 模倣, 描寫, 民譚, 梅花, 脈絡	교재/공책
	4	-한자성어 익히기 -단원마무리	▶一石二鳥, 人山人海, 父傳子傳, 過猶不及 ▶단원마무리 연습문제	교재/공책
5	1	-부수 어원 익히기 -한자의 3요소	▶匚, 十, 卜, 冂, 厂, 厶 ▶한자의 모양. 뜻. 음 복습	교재/공책 /자료
	2	-선정한자 익히기	▶出, 入, 工, 養, 溫, 展, 集, 威, 柔, 忍, 任	교재/공책
	3	-사자소학 효행편 -한자어 익히기	▶腹以懷我, 乳以哺我 ▶學習, 善心, 正直, 檢事, 恐慌, 起訴, 兼任, 供給	교재/공책 /자료
	4	-한자어 익히기 -한자성어 익히기	▶文法, 實感, 體驗, 匿名, 在宅勤務, 裁判, 政黨 ▶改過遷善, 殺身成仁	교재/공책
	5	-학습정리 -단원마무리	▶선정한자. 한자어정리 ▶단원 마무리 연습문제	교재/공책
6	1	-부수 어원 익히기 -선정한자 익히기	▶又, 口, 土, 士, 夕, 攵 ▶結, 過, 君, 貴, 吉, 德, 戒, 穀, 困, 局, 旗	교재/공책 /자료
	2	-선정한자 익히기 -사자소학 효행편	▶力, 刀, 九, 男, 武, 報, 仕, 壽, 崇, 仰, 怨 ▶以衣溫我, 以食哺我	교재/공책 /자료
	3	-한자어 익히기 -고사성어	▶模型, 配列, 三角, 干拓, 均田制, 科擧, 開港 ▶漁父之利, 衆口難防	교재/공책
	4	-상대어 익히기 -유사어 익히기	▶天-地, 兄-弟, 吉-凶, 結-解 ▶始-初, 進-就, 兵-卒, 配-匹, 皮-革	교재/공책
	5	-학습정리 -단원마무리	▶선정한자. 한자어정리 ▶단원 마무리 연습문제	교재/공책

월	주	학습주제	지도내용	준비물
7	1	-부수 어원 익히기 -선정한자 익히기	▶ 夕, 大, 女, 子, 一, 寸, 小 ▶ 橋, 極, 領, 勞, 鏡, 警, 窮, 但, 涼	교재/공책 /자료
	2	-사자소학 효행편 -선정한자 익히기	▶ 恩高如天 ▶ 東, 西, 南, 北, 案, 屋, 醫, 庭, 掃, 愁, 息	교재/공책
	3	-한자어 익히기 -한자성어 익히기	▶ 半, 計算, 圖形, 時間, 國粹主義, 緩和, 慰勞 東西南北, 東問西答, 畫龍點睛, 識字憂患	교재/공책
	4	-학습정리 -단원마무리	▶ 선정한자, 한자어정리 ▶ 단원 마무리 연습문제	교재/공책
8	1	-부수 어원 익히기 -단원복습, 문제풀이	▶ 尤, 尸, 中, 山, 川, 工, 己 ▶ 1.2회 연습문제 및 오답정리	교재/공책 /자료
	2	-선정한자 익히기 -단원복습, 문제풀이	▶ 方, 向, 內, 外, 弟, 夫, 少, 夕 ▶ 단원복습, 3.4 회 연습문제 및 오답정리	교재/공책 /자료
	3	-사자소학 효행편 -단원복습, 문제풀이	▶ 德厚似地 ▶ 단원복습, 5,6 회 연습문제 및 오답정리	교재/공책
	4	-한자어 익히기 -단원복습, 문제풀이	▶ 利用, 平價, 儉素, 一周, 周邊, 着陸 ▶ 단원복습, 7,8회 연습문제 및 오답정리	교재/공책
	5	-한자어 익히기 -단원복습, 문제풀이	▶ 孝道, 友愛, 和睦, 苦悶, 實踐 ▶ 단원복습, 기출문제 및 오답정리	교재/공책
9	1	-부수 어원 익히기 -선정한자 익히기	▶ 弓, 彡, 彳, 心, 戈, 戶 ▶ 空, 氣, 農, 干, 減, 甲, 巨, 暇, 距, 劍, 激	교재/공책 /자료
	2	-사자소학 효행편 -한자어 익히기	▶ 爲人子者 ▶ 角, 固體, 觀察, 液體, 慣性, 氣孔, 地震, 振動	교재/공책 /자료
	3	-선정한자 익히기 -한자어 익히기	▶ 國, 記, 答, 分, 事, 酉, 陰, 寅, 濯, 彈, 態, 派 ▶ 固體, 觀察, 降水量, 生殖, 濕度, 振動, 脂肪	교재/공책
	4	-선정한자 익히기 -단원 마무리	▶ 分, 事, 辰, 蟲, 濯, 彈, 態 ▶ 단원 마무리 연습문제	교재/공책
10	1	-부수 어원 익히기 -한자어 익히기	▶ 手, 支, 攴, 文, 斗, 斤, 方 ▶ 詩, 聯想, 資料, 誇張, 根據, 肯定, 間斷, 概念	교재/공책 /자료
	2	-사자소학 효행편 -선정한자 익히기	▶ 曷不爲孝 ▶ 家, 間, 教, 假, 經, 句, 架, 刊, 講, 稿, 苟	교재/공책 /자료
	3	-한자어 익히기 -부수 어원 익히기	▶ 經濟, 公共, 農村, 描寫, 反影, 背景, 驅使, 驅使 ▶ 心, 戈, 戶, 手, 支, 攴, 文, 斗, 斤, 方복습	교재/공책
	4	-선정한자 익히기 -한자성어	▶ 車, 巾, 古, 市, 藝, 誤, 爲, 接, 詐, 斯, 償, 祥 ▶ 狐假虎威, 人之常情	교재/공책
	5	-학습정리 -성취 검사	▶ 선정한자, 한자어, 상대어, 유사어 성취검사	교재/공책 /자료

월	주	학습주제	지도내용	준비물
11	1	-부수 어원 익히기 -선정한자 익히기	▶无, 无, 日, 月, 木, 欠, 止, 歹, 殳, 比, 毛, 气 ▶佳, 更, 慶, 官, 覺, 姦, 介, 兼, 係, 姑, 慣, 構	교재/공책 /자료
	2	-사자소학 -선정한자 익히기	▶欲報基德 ▶家, 今, 己, 林, 佳, 更, 慶, 禁, 怒, 覺, 姦, 介	교재/공책 /자료
	3	-한자어 익히기 -한자성어 익히기	▶家族, 反省, 葛藤, 隔差, 葛藤, 隔差, 缺乏, 恐慌 ▶指鹿爲馬, 孟母斷機	교재/공책
	4	-한자어 익히기 -한자성어 익히기	▶禮節, 秩序, 納稅, 大衆媒體, 起訴, 根幹, 近隣 ▶破竹之勢, 會者定離	교재/공책
	5	-학습정리 -성취 검사	▶ 학습정리및 성취 검사 ▶ 단원 마무리 연습문제풀이	교재/공책 /자료
12	1	-부수 어원 익히기 -선정한자 익히기	▶丩, 爻, 𠂇, 片, 牙, 牛 ▶强, 計, 共, 線, 消, 建, 故, 黨, 帶, 亂, 離	교재/공책 /자료
	2	-사자소학 효행편 -선정한자 익히기	▶昊天罔極 ▶遠, 銀, 秋, 續, 承, 研, 府, 負, 司, 祀, 囚	교재/공책 /자료
	3	-한자어 익히기 -한자성어 익히기	▶加熱, 角度, 氣溫, 可採, 干拓, 凱旋, 坑道, 揭揚 ▶愚公移山, 背恩忘德	교재/공책
	4	-한자어 익히기 -한자성어 익히기	▶潮境水域, 條約, 蜂蜜, 附屬, 奮發, 崩壞, 祠堂 ▶烏合之卒, 頂門一鍼	교재/공책
1	1	-부수 어원 익히기 -선정한자 익히기	▶疋, 疒, 𠂇, 内, 穴, 网 ▶章, 題, 第, 街, 看, 舉, 傑, 恭, 貢, 貫	교재/공책 /자료
	2	-한자3요소 -선정한자 익히기	▶한자 3요소 복습 ▶各, 去, 交, 辛, 浴, 容, 松, 笑, 井, 銘, 睦, 泳	교재/공책
	3	-한자어 익히기 -한자성어 익히기	▶經濟, 公共, 工程, 價值, 公演, 激勵, 缺陷, 謙遜 ▶咸興差使, 藥房甘草	교재/공책
	4	-한자어 익히기 -한자성어 익히기	▶團體, 社會, 常識, 餘暇, 豫見, 禽獸, 琴瑟, 矜持 ▶針小棒大, 老馬之智	교재/공책
	5	-학습정리 -성취 검사	▶ 학습정리 ▶ 단원 마무리 연습문제	교재/공책 /자료
2	1	-부수 어원 익히기	▶羽, 舛, ++, 𠂇, 𠂇, 𠂇 ▶▶ 1.2회 연습문제 및 오답정리	교재/공책 /자료
	2	-선정한자 익히기 -단원복습, 문제풀이	▶新, 野, 英, 勇, 原, 才 ▶ 3.4회 연습문제 및 오답정리	교재/공책
	3	-한자어 익히기 -단원복습, 문제풀이	▶建國, 季節, 獨立, 分布, 戰爭 ▶ 5.6회 연습문제 및 오답정리	교재/공책
	4	-선정한자 익히기 -단원복습, 문제풀이	▶愛, 飲, 音, 昨, 體, 親 ▶ 7.8회 연습문제 및 오답정리	교재/공책
	5	-한자어 익히기 -단원복습, 문제풀이	▶微笑, 樂器, 餘暇, 尊重, 障礙, 適應 ▶ 기출문제 및 오답정리	교재/공책