

2022년 방과후학교 (그리기)부 연간 지도 계획

전주만성초등학교

지도 강사 : 김현정

월	주	학습주제	지도내용	준비물
3	1	영화 고흐(별이 빛나는 밤)	유명한 화가의 작품을 감상하고 자기만의 개성있는 영화 작품으로 표현해 본다.	미술재료
	2	신기한 아쿠아리움	아쿠아리움에 가본 경험이나 상상을 재미있고 자유롭게 그림으로 표현해본다.	
	3	우리가족 사진^^	가족 사진을 찍은 경험이나 상상으로 재미있게 그려본다.	
	4	연필소묘 (인물)	다양한 인물의 생김새를 관찰하며 명암을 이해하고 연필소묘 해본다.	
4	1	영화 고흐(해바라기)	유명한 화가의 작품을 감상하고 자기만의 개성있는 영화 작품으로 표현해 본다.	미술재료
	2	신나는 열기구 타고~	열기구를 타본 경험이나 상상으로 재미있게 그림으로 표현해본다.	
	3	캐릭터 그리기	다양한 캐릭터를 감상, 관찰하고 자기만의 개성있는 캐릭터를 완성해 본다.	
	4	수채화 교재 수업 (저학년/고학년)	다양한 풍경 수채화 교재 수업	
5	1	영화 (고흐의 방)	유명한 화가의 작품을 감상하고 자기만의 개성있는 영화 작품으로 표현해 본다.	미술재료
	2	재미있는 동물원!	동물원에 가본 경험이나 상상으로 재미있는 동물원 풍경을 개성있게 표현해본다.	
	3	패키지 디자인	다양한 패키지를 자기만의 디자인으로 개성있게 표현해 본다.	
	4	연필소묘 (정물)	정물의 모양을 관찰하고 명암을 이해하며 연필소묘 해 본다.	
6	1	영화 샤갈(첼로연주가)	유명한 화가의 작품을 감상하고 자기만의 개성있는 영화 작품으로 표현해 본다.	미술재료
	2	신나는 놀이터!	놀이터에서 노는 경험이나 상상으로 재미있는 놀이터 풍경을 그림으로 표현해 본다.	
	3	수채화 교재 수업	다양한 풍경 수채화 교재 수업	
	4	예쁜 꽃다발 만들기!	다양한 꽃을 관찰하고 나만의 예쁜 꽃다발을 만들어 본다.	
7	1	명소 그리기 (프랑스 에펠탑)	세계의 유명한 명소를 관찰하고 다양한 풍경과 함께 명소를 개성있게 꾸며본다.	미술재료
	2	계곡이 있는 캠핑장!	시원한 계곡이 있는 캠핑장을 가본 경험이나 상상으로 재미있는 캠핑장 풍경을 그려본다.	
	3	캐릭터 그리기	다양한 캐릭터를 감상, 관찰하고 자기만의 개성있는 캐릭터를 완성해 본다.	
	4	연필 소묘 (인물)	다양한 인물의 생김새를 관찰하며 명암을 이해하고 연필소묘 해본다	

월	주	학습주제	지도내용	준비물
8	1	영화 마르크 샤갈(산책)	유명한 화가의 작품을 감상하고 자기만의 개성 있는 영화 작품으로 표현해 본다.	미술재료
	2	시원한 바닷가 풍경	시원한 바닷가에 놀러간 경험이나 상상으로 재미있는 바닷가 풍경을 개성있게 그림으로 표현해 본다.	
	3	나만의 방 꾸미기1	입체적인 나만의 방을 개성있고 재미있게 만들고 꾸며본다.	
	4	나만의 방 꾸미기2	입체적인 나만의 방을 개성있고 재미있게 만들고 꾸며본다.	
9	1	명소 그리기 경주의 첨성대	세계의 유명한 명소를 관찰하고 다양한 풍경과 함께 명소를 개성있게 꾸며본다.	미술재료
	2	단풍이 있는 풍경!	알록달록 단풍이 있는 풍경을 다양한 배경으로 재미있게 그림으로 표현해 본다.	
	3	캐릭터 그리기	다양한 캐릭터를 감상, 관찰하고 자기만의 개성 있는 캐릭터를 완성해 본다.	
	4	연필 소묘 (정물)	다양한 인물의 생김새를 관찰하며 명암을 이해하고 연필소묘 해본다	
10	1	영화 (고흐의 자화상)	유명한 화가의 작품을 감상하고 자기만의 개성 있는 영화 작품으로 표현해 본다.	미술재료
	2	신나는 놀이동산!	좋아하는 놀이동산의 놀이기구를 타는 모습을 다양한 배경으로 재미있게 그려본다.	
	3	재미있는 카메라1	재미있고 다양한 사진을 넣을 수 있는 입체적인 카메라를 만들어 본다.	
	4	재미있는 카메라2	재미있고 다양한 사진을 넣을 수 있는 입체적인 카메라를 만들어 본다.	
11	1	명소 그리기 호주(오페라 하우스)	세계의 유명한 명소를 관찰하고 다양한 풍경과 함께 명소를 개성있게 꾸며본다.	미술재료
	2	동화속 한 장면!	다양한 동화속 한 장면을 떠올리며 개성있는 동화속을 그려본다.	
	3	수채화 교재 수업	다양한 풍경 수채화 교재 수업	
	4	연필 소묘 (인물)	다양한 인물의 생김새를 관찰하며 명암을 이해하고 연필소묘 해본다	
12	1	영화 고흐(아이리스)	유명한 화가의 작품을 감상하고 자기만의 개성 있는 영화 작품으로 표현해 본다.	미술재료
	2	민화 그리기	다양한 민화를 알아보고 자기만의 개성이 담긴 민화를 완성해 본다.	
	3	신나는 겨울 풍경!	하얀 눈이 내리는 겨울 풍경을 개성있고 재미있게 꾸며본다.	
	4	연필 소묘 (정물)	정물의 모양을 관찰하고 명암을 이해하며 연필 소묘해 본다.	

월	주	학습주제	지도내용	준비물
1	1	영화-피카소 (도라마르의 초상)	유명한 화가의 작품을 감상하고 자기만의 개성있는 영화 작품으로 표현해 본다.	미술재료
	2	재미있는 스키장!	스키장을 가본 경험이나 상상으로 재미있게 그림으 로 표현해 본다.	
	3	이글루가 있는 북극!	이글루가 있는 추운나라 북극을 재미있는 상상으로 개성있게 그려본다.	
	4	입체적인 패키지 만들기!	다양한 패키지를 자기만의 디자인으로 개성있게 표 현하고 입체적으로 만들어 본다.	
2	1	영화-앙리마티스 (요트가 있는 풍경)	유명한 화가의 작품을 감상하고 자기만의 개성있는 영화 작품으로 표현해 본다.	미술재료
	2	신나는 돌고래 쇼!	돌고래 쇼를 본 경험이나 상상으로 재미있는 돌고 래 쇼장면을 다양한 배경과 함께 표현해 본다.	
	3	밤하늘 불꽃놀이!	다양하고 화려한 불꽃놀이를 다양한 풍경으로 재미 있게 표현하고 꾸며본다.	
	4	연필 소묘 (인물)	다양한 인물의 생김새를 관찰하며 명암을 이해하고 연필소묘 해본다.	

2022 방과후학교 (농구)부 연간 지도 계획

전주만성초등학교

지도 강사 : 박 동 철

월	주	학습주제	지도내용	준비물
3	1	수업소개	강사, 수업소개 / 공 잘 잡는 방법	
	2	볼 핸들링	볼 핸들링 / 슛	
	3	기초 드리블	기초 제자리 드리블	
	4	기본 드리블	기본 제자리 드리블	
4	1	기본 드리블	기본 드리블 (스텝)	
	2	기본 드리블	기본 제자리 드리블	
	3	기본 드리블	기본 드리블 (스텝)	
	4	크로스 오버	크로스 오버 드리블	
5	1	장애물 드리블	지그재그 드리블 / 장애물 드리블	
	2	장애물 드리블	1:1 드리블(공격과 수비 1:1)	
	3	디펜스	수비 자세와 요령	
	4	디펜스	수비 스텝 (사이드 / 크로스)	
6	1	미니게임	3:3 / 4:4 게임	
	2	레이업슛	레이업슛 스텝	
	3	레이업슛	레이업슛 스텝과 손목 스냅	
	4	런닝슛	런닝스텝과 연결하여 슛	
7	1	기초 패스	패스 방법과 패스의 중요성	
	2	크로스 오버	크로스 오버 드리블	
	3	장애물 드리블	지그재그 드리블 / 장애물 드리블	
	4	기본 패스	패스의 각각 종류와 활용	

월	주	학습주제	지도내용	준비물
8	1	기초체력	순발력 근력 유연성 점프 및 달리기	
	2	공격전술	2:2 공격전술 훈련	
	3	공격전술	3:3 공격전술 훈련	
	4	미니게임	3:3 / 4:4 게임	
9	1	크로스오버	지그재그 크로스오버 드리블	
	2	레그스루	지그재그 레그스루 드리블	
	3	비하인드 백	지그재그 비하인드 백 드리블	
	4	스핀무브	지그재그 스펀무브 드리블	
10	1	미니게임	2:2 / 3:3 게임	
	2	레이업슛	레이업슛 스텝	
	3	레이업슛	레이업슛 스텝과 손목 스냅	
	4	런닝슛	런닝스텝과 연결하여 슛	
11	1	속공 플레이	투맨 쓰리맨 패스와 속공 연습	
	2	속공 플레이	속공시 포지션과 역할	
	3	피벗 플레이	피벗 스텝과 방법	
	4	피벗 플레이	1:1 피벗 플레이 및 패스	
12	1	기초 수비 스텝	맨투맨 수비 스텝의 종류	
	2	기본 수비 스텝	사이드 스텝 / 크로스 스텝	
	3	지역방어	지역방어 수비 위치	
	4	지역방어	지역방어 수비 포지션과 역할	

월	주	학습주제	지도내용	준비물
1	1	공격 전술훈련	3:3 전술 훈련 및 패스	
	2	공격 전술훈련	5:5 전술 훈련 및 패스	
	3	연습게임	자체연습게임과 규칙의 이해	
	4	연습게임	게임을 통해 팀플레이 중요성 이해	
2	1	맨투맨 수비	맨투맨 수비 스텝과 방법	
	2	지역방어	지역방어 수비 포지션과 역할	
	3	연습게임	게임을 통해 팀플레이 연습	
	4	연습게임	게임을 통한 수비 방법	

2022 방과후학교 (독서논술)부 연간 지도 계획

전주만성초등학교

지도 강사 : 이현경

월	주	학습주제	지도내용	준비물
3월	1주	자기소개	이름의 의미와 나의 이름에 담긴 의미를 알고 이름 짓기 활동 후 발표한다.	활동지, L자 파일홀더, 필기도구 등
	2주	내 일은 스스로	내가 할 일을 스스로 하는 태도에 대해 생각해 보고, 앞으로의 다짐을 써 본다.	교재, 필기도구 등
	3주	소중한 물	<물의 공주>를 읽고 주인공과 나의 하루 생활을 비교해 본 후 물이 사라진 날을 주제로 상상 일기를 써본다.	활동지, L자 파일홀더, 필기도구 등
	4주	가장 소중한 것	<두더지의 신랑감>을 읽고 가까이 있는 것의 소중함을 생각해 보고, 느낀 점을 써 본다.	교재, 필기도구 등
4월	1주	진정한 아름다움	<얼굴시장>과 신문 기사를 읽고 외모보다 중요한 것은 무엇인지 생각해본다.	활동지, L자 파일홀더, 필기도구 등
	2주	사이 좋은 이웃	이웃과 사이좋게 지낼 수 있는 방법을 생각해 보고, 글로 써 본다.	교재, 필기도구 등
	3주	약속	약속의 중요성을 생각해 보고, 약속에 대한 자신의 생각을 써 본다.	교재, 필기도구 등
	4주	팔죽할멈과 호랑이	<팔죽할멈과 호랑이>를 읽고, 협동에 대한 자신의 생각을 써 본다.	교재, 필기도구 등
5월	1주	콤플렉스와 우정	<얼굴 빨개지는 아이>를 읽고 콤플렉스에 대한 마음가짐과 진정한 우정에 대해 토의해본다.	교재, 필기도구 등
	2주	편식	음식을 골고루 먹어야 하는 이유를 생각해 보고, 편식에 대한 내 생각을 써 본다.	교재, 필기도구 등

월	주	학습주제	지도내용	준비물
	3주	작은 연못	<작은 연못>을 읽고, 서로 돕고 어울려 사는 것의 중요성을 생각해 보고, 이에 대한 자신의 생각을 글로 써 봅니다.	교재, 필기도구 등
	4주	바다를 위한 발명	바다의 날을 기념하여 바다를 위한 발명품을 디자인하고 소개하는 글을 써본다.	활동지, L자 파일홀더, 필기도구 등
6월	1주	전쟁	전쟁의 참상을 알 수 있는 고전을 읽고 인물에게서 본받고 싶은 점을 쓴다.	활동지, L자 파일홀더, 필기도구 등
	2주		전쟁을 다룬 그림책을 읽고 전쟁의 본질에 대해 이해해보고 평화의 단초를 찾는다.	활동지, L자 파일홀더, 필기도구 등
	3주	분단의 아픔	6.25 한국전쟁을 다룬 책을 읽고 영상자료를 참고하여 이산가족의 아픔을 이해해본다.	활동지, L자 파일홀더, 필기도구 등
	4주		책의 각 장면마다 느낀 점을 나눈 후 뒷이야기를 상상하여 꾸며 쓴다.	활동지, L자 파일홀더, 필기도구 등
7월	1주	습관	나 자신에게도 좋지 않고 다른 사람에게도 피해를 줄 수 있는 나쁜 습관에 대한 내 생각을 써 본다.	교재, 필기도구 등
	2주	쓰레기 분리배출	쓰레기를 분리해서 버리는 이유를 생각해 보고, 그에 대한 자신의 생각을 써 본다.	교재, 필기도구 등
	3주	성실	<소가 된 게으름뱅이>를 읽고, 성실함에 대한 자신의 생각을 써 본다.	교재, 필기도구 등
	4주	독서신문	읽은 책을 바탕으로 독서신문을 만들어본다.	교재, 활동지, L자 파일홀더, 필기도구 등

월	주	학습주제	지도내용	준비물
8월	1주	여름 휴가	이야기의 구조를 파악하며 여름 휴가 동안 모험의 여정을 떠나는 책을 읽는다.	활동지, L자 파일홀더, 필기도구 등
	2주		기자가 되어 30년 전 여름의 부모님을 인터뷰해본다.	활동지, L자 파일홀더, 필기도구 등
	3주		여름의 이미지를 가득 담은 글 없는 그림책을 보고 드는 생각을 나눈다.	활동지, L자 파일홀더, 필기도구 등
	4주		상상하여 글쓰기를 통해 시나리오를 완성한다.	활동지, L자 파일홀더, 필기도구 등
9월	1주	소중한 나의 가족	가족의 소중함과 부모님의 고마움 등을 생각해 보고 내 생각을 글로 써 본다.	교재, 필기도구 등
	2주	추석	추석, 설과 같은 우리 명절에 대해 알아보고, 명절의 의미에 대한 내 생각을 글로 써 본다.	교재, 필기도구 등
	3주		달 모양의 변화를 북아트로 표현하고 달맞이 소원을 적는다.	활동지, L자 파일홀더, 필기도구 등
	4주	이웃	<성냥팔이 소녀>를 읽고 우리 주위의 불우한 이웃을 도울 수 있는 방법에 대하여 생각하고 글로 써 본다.	교재, 필기도구 등
10월	1주	한글날	책을 읽고 한글 창제의 역사와 한글을 지키기 위해 애쓴 인물에 대해 알아본다.	활동지, L자 파일홀더, 필기도구 등
	2주		한글을 올바르게 사용해야 하는 까닭과 한글의 우수성을 알리는 방법에 대해 글을 쓴다.	활동지, L자 파일홀더, 필기도구 등

월	주	학습주제	지도내용	준비물
	3주	반려동물	동물을 사랑하는 마음과 책임감에 대해 생각해 보고 글로 써 본다.	교재, 필기도구 등
	4주	절약과 저축	절약과 저축하는 태도에 대해 생각해 보고, 절약과 저축에 대한 내 생각을 글로 써 본다.	교재, 필기도구 등
11월	1주	겸손	책을 읽고 자신보다 어린 사람에게서도 배울 점이 있다는 것을 알고, 느낀 점을 써 본다.	교재, 필기도구 등
	2주	미디어리터러시	책을 읽고 우리 생활 속 미디어의 종류에 대해 알아본다.	활동지, L자 파일홀더, 필기도구 등
	3주		나의 미디어 생활에 대해 이야기를 나누고 꼭 지켜야 할 미디어 생활 수칙을 정해본다.	활동지, L자 파일홀더, 필기도구 등
	4주	우리 땅, 독도	독도의 역사와 이야기를 담은 책을 읽고 독도가 우리 땅인 이유를 지리적, 국제적, 역사적 근거를 들어 설명해본다.	활동지, L자 파일홀더, 필기도구 등
12월	1주	김장	책을 읽고 김치의 유래와 역사에 대해 알아본다.	활동지, L자 파일홀더, 필기도구 등
	2주		책을 읽고 김장하는 과정을 참고하여 나만의 김장 요리법을 만들어 본다.	활동지, L자 파일홀더, 필기도구 등
	3주	우정	친구와 잘 지낼 수 있는 방법을 생각해 보고, 글로 써 본다.	교재, 필기도구 등
	4주	온정	어려운 이웃에게 온정을 나누는 방법과 어려운 이웃을 도울 때의 기분은 어떠한지 써 본다.	교재, 필기도구 등

월	주	학습주제	지도내용	준비물
1월	1주	우애	책을 읽고 형제 사이의 진정한 우애가 무엇인지 생각해 보고, 주인공에게 편지를 써 본다.	활동지, L자 파일홀더, 필기도구 등
	2주	노력하는 자세	책을 읽으며 노력의 중요성을 생각해보고 느낀 점을 쓰고 발표한다.	교재, 필기도구 등
	3주	세대간 소통	책을 읽고 어휘력 향상 게임을 한 뒤 가족의 의미에 대해 생각해본다.	활동지, L자 파일홀더, 필기도구 등
	4주		독서퀴즈를 통해 책 내용을 살펴보고 질문을 만들어 짝 토론을 한다.	활동지, L자 파일홀더, 필기도구 등
2월	1주	설날	책을 읽고 설 명절에 대해 알아본 후 복주머니에 덕담을 써 담아본다.	활동지, L자 파일홀더, 필기도구 등
	2주		설 명절의 음식들에 대해 알아보고, 그에 담긴 마음이 무엇인지 생각해본다.	활동지, L자 파일홀더, 필기도구 등
	3주	새 학년 맞이	책을 읽으며 한 해 동안 공부한 내용을 정리하여 세책레 시간을 갖는다.	활동지, L자 파일홀더, 필기도구 등
	4주		새 학년으로 올라가면서 나와 함께 한 여러 관계의 사람들에 대해 생각해보고 나의 다짐을 적어본다..	활동지, L자 파일홀더, 필기도구 등

2022 방과후학교 (드론항공)부 연간 지도 계획

전주만성초등학교

지도 강사 : 이지혜

월	주	학습주제	지도내용	준비물
3	1	항공기에 작용하는 4가지 힘	항공기에 작용하는 4가지 힘에 대해 알아보자.	교재,교구
	2	항공기의 구조	항공기의 구조에 대해 알아보자.	교재,교구
	3	항공기의 전기장치	항공기의 전기장치들을 알아보자.	교재,교구
	4	인력비행	인간의 힘으로 하늘을 날아보자.	교재,교구
	5	포크레인 제작	전 시간에 이어 포크레인을 제작한다.	교재,교구
4	1	드론 입문	드론 기초 조종법을 익혀보자 1	드론, 조종기
	2	드론 기초조종	드론 기초 조종법을 익혀보자 2	드론, 조종기
	3	드론 기초조종	드론 기초 조종법을 익혀보자 3	드론, 조종기
	4	드론 기초조종	드론 기초 조종법을 익혀보자 4	드론, 조종기
	5	드론 기초조종	드론 기초 조종법을 익혀보자 4	드론, 조종기
5	1	소닉붐이란?	초음속에 도달할 때 나타나는 소닉붐에 대해 알아보자.	교재,교구
	2	공기의 성질	공기의 구성성분과 성질에 대해 알아보자.	교재,교구
	3	항공기의 길 항로	항공기가 다니는 항로에 대해 알아보자.	교재,교구
	4	마하수란?	마하수와 초음속에 대해 알아보자.	교재,교구
6	1	뉴턴의 제3법칙	뉴턴의 제 3법칙 작용과 반작용의 법칙에 대해 알아보자	교재,교구
	2	전투기의 휴식처 항공모함	전투기의 휴식처 항공모함에 대해 알아보자	교재,교구
	3	베르누이 정리	양력의 비밀을 밝힌 베르누이 정리를 알아보자	교재,교구
	4	에어포일 (날개꼴) 이론	비행기 날개의 모양과 양력과의 관계에 대해 알아보자	교재,교구
	5	에어포일 3	전시간에 이어 에어포일 글라이더를 제작한다.	교재,교구
7	1	드론 조립과 조종	드론 조종법을 익혀보자 1	드론, 조종기
	2	드론 조립과 조종	드론 조종법을 익혀보자 2	드론, 조종기
	3	드론 조립과 조종	드론 조종법을 익혀보자 3	드론, 조종기
	4	드론 조립과 조종	드론 조종법을 익혀보자 4	드론, 조종기
	5	드론 조립과 조종	드론 조종법을 익혀보자 5	드론, 조종기

월	주	학습주제	지도내용	준비물
8	1	군용기의 활용	군용기를 용도에 따라 분류해보자.	교재,교구
	2	펜타곤은 무얼하는 곳일까?	미국 국방부의 청사인 펜타곤의 특징을 알아보자.	교재,교구
	3	항공기의 고도	항공기는 어떤 높이에서 비행하는지 알아보자.	교재,교구
	4	랜딩기어	항공기의 다리 랜딩기어에 대해 알아보자.	교재,교구
	5	미니 드론 대회 1	익혀본 드론 조종법을 바탕으로 미니드론 대회를 개최한다.	드론, 조종기
9	1	전투기의 역사	전투기의 발달 역사에 대해 알아보자.	교재,교구
	2	우주에서 살아남기	우주에서 살아남는 방법을 알아보자.	교재,교구
	3	동체의 구조	항공기 동체의 구조에 대해 알아보자.	교재,교구
	4	파스칼의 과학원리	작은 힘으로 무거운 물건을 들어보자.	교재,교구
	5	전동 에이코 3D	전동 에이코 3D 글라이더를 제작한다.	교재,교구
10	1	레이더를 속여라 디코이 드론	레이더를 속이는 디코이 드론에 대해 알아보자.	드론, 조종기
	2	항공기의 세로 안정성	항공기의 세로안정성에 대해 알아보자.	드론, 조종기
	3	드론의 활용-항공촬영 방법을 알아보자	항공촬영 방법을 알아보자.	드론, 조종기
	4	항공기의 용도별 분류	용도에 따른 항공기를 분류해보자.	드론, 조종기
11	1	위그선의 원리	물 위를 나는 위그선의 비밀에 대해 알아보자	교재,교구
	2	항공기의 휴식처 공항	항공기가 뜨고 내리는 공항에 대해 알아보자	교재,교구
	3	우주비행의 새로운 시도	최초의 달 탐험과 우주정거장에 대해 알아보자	교재,교구
	4	자기 부양 열차	공중부양하여 달리는 열차에 대해 알아보자	교재,교구
	5	미니 드론 대회 2	설치해둔 장애물 통과하기 게임을 진행한다.	드론, 조종기
12	1	신기전의 발명	우리나라 최초의 로켓 신기전을 알아보자	교재,교구
	2	공룡시대	공룡 시대와 공룡의 종류 알아보기	교재,교구
	3	날개의 테이퍼비	날개의 테이퍼비와 양력의 관계를 알아보자	교재,교구
	4	대기권	항공기가 다니는 대기권에 대해 알아보자	교재,교구
	5	리턴 스카이2	글라이더를 전 시간에 이어 제작한다.	교재,교구

월	주	학습주제	지도내용	준비물
1	1	조립드론 A 만들기1	조립드론 A를 만들어보자 1	드론, 조종기
	2	조립드론 A 만들기2	조립드론 A를 만들어보자 2	드론, 조종기
	3	조립드론 A 조종	조립드론 A를 조종해보자	드론, 조종기
	4	드론 레이싱	조를 나누어 드론 레이싱을 해보자	드론, 조종기
2	1	허블망원경의 역할	우주를 관찰하는 허블 망원경	교재,교구
	2	운송수단	운송수단의 발달에 대해 알아보자	교재,교구
	3	항공기의 방향 안정성	항공기의 방향 안정성과 수직 꼬리 날개에 대해 알아보자	교재,교구
	4	동력발전	풍력발전의 원리를 알아보자	교재,교구

2022 방과후학교 (로봇과학1)부 연간 지도 계획

전주만성초등학교

지도 강사 : 이향미

월	주	학습주제	지도내용	준비물
3	1	노래하는 부엉이 새요	<ul style="list-style-type: none"> • 부엉이의 특징에 대해 알아보기 • 조립 시 주의사항을 알고, 조립도를 보면서 새요 조립하기 • 새요를 이용하여 LED 작동시켜 보기 • 테크닉 공구 및 각 부품 사용법 이해하기 	프로보1단계 PPT자료
	2	비행기로봇 에어 크라프트	<ul style="list-style-type: none"> • 프로펠러를 사용한 비행체에 대해 알아보기 • 준비물 확인 후, 조립을 보면서 에어크라프트 조립하기 • 에어크라프트를 동작시켜보면서 동작원리 이해하기 • 로봇의 구조(회로, 기구, 소프트웨어)에 대해 이해하기 	프로보1단계
	3	장애물 감지로봇 범퍼카	<ul style="list-style-type: none"> • 충격을 줄여주는 범퍼에 대해 알아보기 • 스위치보드를 이용하여 범퍼카 조립하기 • 범퍼카를 동작시켜보면서 여러 가지 미션 수행하기 • CPU가 무엇인지, CPU 쓰임에 대해 알아보기 	프로보1단계 PPT자료
	4	물개로봇 보노	<ul style="list-style-type: none"> • 포유류 동물 물개에 대해 알아보기 • 조립 시 주의사항을 알고, 조립도를 보면서 보노 조립하기 • 보노를 동작시켜보면서 여러 가지 미션 도전하기 • 다양한 센서의 쓰임에 대해 이해하기 	프로보1단계
	5	물개로봇 보노	<ul style="list-style-type: none"> • 포유류 동물 물개에 대해 알아보기 • 조립 시 주의사항을 알고, 조립도를 보면서 보노 조립하기 • 보노를 동작시켜보면서 여러 가지 미션 도전하기 • 다양한 센서의 쓰임에 대해 이해하기 	프로보1단계
4	1	공룡로봇 티노	<ul style="list-style-type: none"> • 티라노사우르스의 특징에 대해 알아보기 • 필요한 준비물을 확인 후, 조립을 보면서 티노 조립하기 • 티노를 동작시켜보면서 동작원리 이해하기 • 프레임과 휠에 대해 알아보기 	프로보1단계
	2	순찰로봇 패트롤카	<ul style="list-style-type: none"> • 패트롤카의 경고등이 빨간색과 파란색인 이유에 대해 이야기 • 빨강, 파랑 LED를 이용하여 패트롤카 조립하기 • 패트롤카를 동작시켜보면서 여러 가지 미션 수행하기 • 모터의 쓰임과 원리, 그리고 기어에 대해 알아보기 	프로보1단계 PPT자료
	3	바퀴벌레 로봇 로치	<ul style="list-style-type: none"> • 바퀴벌레의 특징에 대해 알아보기 • 적외선 센서를 이용하여 로치 조립하기 • 로치를 동작시켜보면서 동작원리 이해하기 • 코딩이란 무엇인지, 코딩 프로그램 GULC에 대해 알아보기 	프로보1단계
	4	악어로봇 엘리	<ul style="list-style-type: none"> • 악어와 악어새에 대한 이야기 읽어보기 • 스위치보드 3개를 이용하여 엘리 조립하기 • 엘리를 동작시켜보면서 순발력 게임 도전하기 • 프로그램 파일 다운로드 및 프로그램 언어 이해하기 	프로보1단계

월	주	학습주제	지도내용	준비물
5	1	배틀로봇 썬더볼트	<ul style="list-style-type: none"> • 배틀로봇이란 무엇인지 알아보기 • 필요한 부품을 확인 후, 썬더볼트 조립하기 • 썬더볼트를 동작시켜보면서 로봇 밀어내기 대회 열어보기 • 과학의 발전과 4차 산업혁명에 대해 알아보기 	프로보1단계 PPT자료
	2	순발력 테스트 두더지게임	<ul style="list-style-type: none"> • 두더지 잡기 게임 방법과 원리에 대해 알아보기 • LED와 스위치보드를 이용하여 두더지 게임 조립하기 • 두더지 게임을 해보면서 순발력 테스트에 도전하기 • 에너지란 무엇이며, 에너지의 종류와 신재생에너지에 대해 알아보기 	프로보1단계
	3	애완로봇 아지	<ul style="list-style-type: none"> • 애완동물 로봇이 우리에게 어떤 도움을 주는지 알아보기 • 조립 시 주의사항을 알고, 조립도를 보면서 아지 조립하기 • 아지를 이용하여 미션을 수행해보고, 전진, 후진, 회전 등 동작 원리에 대해 이해하기 • 로봇대회 종류와 PRC 배틀로봇대회에 대해 알아보기 	프로보1단계
	4	나만의 창작로봇	<ul style="list-style-type: none"> • 만들고 싶은 창작로봇을 구상하고 설계도 그려보기 • 창작로봇을 제어하는 프로그램을 작성 후 다운로드하기 • 내가 만든 로봇 작품에 대해 소개하기 	프로보1단계
6	1	서비스로봇 모노	<ul style="list-style-type: none"> • 서비스 로봇이 무엇인지, 쓰임에 대해 알아보기 • 조립 시 주의사항을 알고, 조립도를 보면서 모노 조립하기 • RF 리모컨으로 모노를 조종하면서 다양한 미션 도전하기 • 공구 및 앵글탭, 경첩, 링크의 쓰임과 사용방법 알아보기 	프로보2단계 PPT자료
	2	기차로봇 라인트레인	<ul style="list-style-type: none"> • 라인트레이서란 무엇인지, 원리에 대해 알아보기 • 적외선 센서 2개를 이용하여 라인트레인 조립하기 • 센서 튜닝이란 무엇인지 알아보고, 라인트레인이 여러 가지 모양의 라인을 따라갈 수 있도록 동작시켜보기 • 테크닉 로봇 구성품의 특징과 기능에 대해 알아보기 	프로보2단계
	3	격투기로봇 롤링파이터	<ul style="list-style-type: none"> • 격투기로봇이란 무엇이며, 기능에 대해 알아보기 • 바퀴와 휠을 이용하여 격투기 로봇 롤링파이터 조립하기 • 롤링파이터의 긴팔을 이용하여 점프, 회전, 구르기 등의 동작 구현하기 • 무선통신이란 무엇이며, 무선통신의 종류에 대해 알아보기 	프로보2단계
	4	사마귀로봇 맨티스	<ul style="list-style-type: none"> • 곤충 로봇의 특징과 기능에 대해 알아보기 • 필요한 부품을 확인 후, 맨티스 조립하기 • 맨티스를 이용하여 상대로봇을 경기장 밖으로 밀어내는 시합해보기 • 사람의 감각기관에 해당하는 로봇의 센서 알아보기 	프로보2단계 PPT자료
7	1	사마귀로봇 맨티스	<ul style="list-style-type: none"> • 곤충 로봇의 특징과 기능에 대해 알아보기 • 필요한 부품을 확인 후, 맨티스 조립하기 • 맨티스를 이용하여 상대로봇을 경기장 밖으로 밀어내는 시합해보기 • 사람의 감각기관에 해당하는 로봇의 센서 알아보기 	프로보2단계

월	주	학습주제	지도내용	준비물
7	2	전투로봇 샷건	<ul style="list-style-type: none"> 샷건의 특징에 대한 이야기 읽어보기 조립도를 보고 고무줄을 발사할 수 있는 전투로봇 샷건 조립하기 샷건을 이용하여 장애물을 피해 목표물 맞추기 사람의 관절처럼 로봇을 움직이게 하는 링크에 대해 알아보기 	프로보2단계
	3	전투로봇 샷건	<ul style="list-style-type: none"> 샷건의 특징에 대한 이야기 읽어보기 조립도를 보고 고무줄을 발사할 수 있는 전투로봇 샷건 조립하기 샷건을 이용하여 장애물을 피해 목표물 맞추기 사람의 관절처럼 로봇을 움직이게 하는 링크에 대해 알아보기 	프로보2단계
	4	오토바이 로봇 쿠터	<ul style="list-style-type: none"> 이륜차 스쿠터의 특징에 대해 알아보기 앞바퀴의 조향장치로 서보모터를 이용한 쿠터 조립하기 RF 리모컨으로 쿠터를 조종하면서 다양한 미션 수행하기 교류 모터와 직류 모터의 차이점에 대해 알아보기 	프로보2단계 PPT자료
8	1	경운기로봇 덜덜이	<ul style="list-style-type: none"> 경운기란 무엇인지, 경운기의 특징에 대해 알아보기 C링과 링크볼트를 이용하여 경운기 로봇 덜덜이 조립하기 덜덜이를 전, 후, 좌, 우로 동작시켜보면서 장애물을 피해 목적지까지 도착하기 알고리즘에 대해 알아보고, 알고리즘 만드는 방법 이해하기 	프로보2단계
	2	경운기로봇 덜덜이	<ul style="list-style-type: none"> 경운기란 무엇인지, 경운기의 특징에 대해 알아보기 C링과 링크볼트를 이용하여 경운기 로봇 덜덜이 조립하기 덜덜이를 전, 후, 좌, 우로 동작시켜보면서 장애물을 피해 목적지까지 도착하기 알고리즘에 대해 알아보고, 알고리즘 만드는 방법 이해하기 	프로보2단계
	3	트럭로봇 덤프	<ul style="list-style-type: none"> 특수자동차 덤프트럭에 대해 알아보기 C링과 링크볼트, 경첩을 이용하여 적재함(짐칸)을 올렸다 내렸다 하는 덤프 조립하기 덤프의 적재함에 물건을 싣고 목적지까지 옮겨보기 DC모터와 서보모터의 함수에 대해 알아보고, while 반복문과 if 조건문 알아보기 	프로보2단계 PPT자료
	4	트럭로봇 덤프	<ul style="list-style-type: none"> 특수자동차 덤프트럭에 대해 알아보기 C링과 링크볼트, 경첩을 이용하여 적재함(짐칸)을 올렸다 내렸다 하는 덤프 조립하기 덤프의 적재함에 물건을 싣고 목적지까지 옮겨보기 DC모터와 서보모터의 함수에 대해 알아보고, while 반복문과 if 조건문 알아보기 	프로보2단계
9	1	운반로봇 로더	<ul style="list-style-type: none"> 특수자동차 로더에 대해 알아보기 조립 시 주의사항을 알고, 조립도를 보면서 로더 조립하기 로더의 바스켓으로 물건을 들어 올려 목적지까지 옮겨보기 마찰력에 대해 알아보고, 우리 생활 속에서 마찰력을 이용한 경우 찾아보기 	프로보2단계

월	주	학습주제	지도내용	준비물
9	2	운반로봇 로더	<ul style="list-style-type: none"> • 특수자동차 로더에 대해 알아보기 • 조립 시 주의사항을 알고, 조립도를 보면서 로더 조립하기 • 로더의 바스켓으로 물건을 들어 올려 목적지까지 옮겨보기 • 마찰력에 대해 알아보고, 우리 생활 속에서 마찰력을 이용한 경우 찾아보기 	프로보2단계 PPT자료
	3	배틀로봇 포세이돈	<ul style="list-style-type: none"> • 배틀로봇의 종류와 특징, 공격 방법 등에 대해 알아보기 • 필요한 부품을 확인 후, 포세이돈 조립하기 • RF 리모컨으로 포세이돈을 조종하면서 상대로봇을 밀어내는 배틀대회 열어보기 • 관성에 대해 알아보고, 우리 생활 속에서 관성이 작용한 경우 찾아보기 	프로보2단계
	4	배틀로봇 포세이돈	<ul style="list-style-type: none"> • 배틀로봇의 종류와 특징, 공격 방법 등에 대해 알아보기 • 필요한 부품을 확인 후, 포세이돈 조립하기 • RF 리모컨으로 포세이돈을 조종하면서 상대로봇을 밀어내는 배틀대회 열어보기 • 관성에 대해 알아보고, 우리 생활 속에서 관성이 작용한 경우 찾아보기 	프로보2단계
10	1	괴물로봇 몬스터해머	<ul style="list-style-type: none"> • 죽도를 사용하는 스포츠, 검도에 대해 알아보기 • 필요한 부품을 확인 후, 몬스터해머 조립하기 • 몬스터해머의 망치를 이용하여 상대로봇과 배틀 시합 해보기 • 휴머노이드란 무엇이며, 휴머노이드의 필요성에 대해 알아보기 	프로보2단계 PPT자료
	2	괴물로봇 몬스터해머	<ul style="list-style-type: none"> • 죽도를 사용하는 스포츠, 검도에 대해 알아보기 • 필요한 부품을 확인 후, 몬스터해머 조립하기 • 몬스터해머의 망치를 이용하여 상대로봇과 배틀 시합 해보기 • 휴머노이드란 무엇이며, 휴머노이드의 필요성에 대해 알아보기 	프로보2단계
	3	나만의 창작로봇	<ul style="list-style-type: none"> • 만들고 싶은 창작로봇을 구상하고 설계도 그려보기 • 창작로봇을 제어하는 프로그램을 작성 후 다운로드하기 • 내가 만든 로봇 작품에 대해 소개하기 	프로보2단계
	4	나만의 창작로봇	<ul style="list-style-type: none"> • 만들고 싶은 창작로봇을 구상하고 설계도 그려보기 • 창작로봇을 제어하는 프로그램을 작성 후 다운로드하기 • 내가 만든 로봇 작품에 대해 소개하기 	프로보2단계
11	1	4륜구동 자동차 지프	<ul style="list-style-type: none"> • 4륜구동 자동차 지프의 특징 알아보기 • 조립 시 주의사항을 알고, 조립도를 보면서 지프 조립하기 • 지프를 동작시켜보면서 동작원리 이해하기 • 지프를 창작으로 꾸며보고, 다양한 미션 수행하기 • 테크닉 로봇의 4륜구동 동작 시 모터 케이블 연결 방법 알기 	프로보3단계 PPT자료

월	주	학습주제	지도내용	준비물
11	2	4륜구동 자동차 지프	<ul style="list-style-type: none"> • 4륜구동 자동차 지프의 특징 알아보기 • 조립 시 주의사항을 알고, 조립도를 보면서 지프 조립하기 • 지프를 동작시켜보면서 동작원리 이해하기 • 지프를 창작으로 꾸며보고, 다양한 미션 수행하기 • 테크닉 로봇의 4륜구동 동작 시 모터 케이블 연결 방법 알기 	프로보3단계
	3	인공로봇팔 사이보그핸드	<ul style="list-style-type: none"> • 로봇과 사이보그의 차이점 알아보기 • 필요한 부품을 확인 후, 사이보그핸드 조립하기 • 사이보그핸드를 이용하여 물건 옮기기 시합하기 • 사이보그핸드 프로그래밍을 확인하고, 동작원리 이해하기 • 사이보그의 필요성과 앞으로의 발달에 대해 이야기해보기 	프로보3단계
	4	인공로봇팔 사이보그핸드	<ul style="list-style-type: none"> • 로봇과 사이보그의 차이점 알아보기 • 필요한 부품을 확인 후, 사이보그핸드 조립하기 • 사이보그핸드를 이용하여 물건 옮기기 시합하기 • 사이보그핸드 프로그래밍을 확인하고, 동작원리 이해하기 • 사이보그의 필요성과 앞으로의 발달에 대해 이야기해보기 	프로보3단계 PPT자료
	1	검투사로봇 글라디	<ul style="list-style-type: none"> • 검투사란 무엇이며, 검투사의 유래 알아보기 • 조립 시 주의사항을 알고, 조립도를 보면서 글라디 조립하기 • 글라디를 동작시켜보면서 전, 후, 좌, 우 이동과 공격 & 방어 방법 익히기 • 글라디를 창작으로 꾸며보고, 검투 시합 열어보기 	프로보3단계
12	2	검투사로봇 글라디	<ul style="list-style-type: none"> • 검투사란 무엇이며, 검투사의 유래 알아보기 • 조립 시 주의사항을 알고, 조립도를 보면서 글라디 조립하기 • 글라디를 동작시켜보면서 전, 후, 좌, 우 이동과 공격 & 방어 방법 익히기 • 글라디를 창작으로 꾸며보고, 검투 시합 열어보기 	프로보3단계
	3	미사일로봇 멀탱	<ul style="list-style-type: none"> • 로켓형 무기 미사일에 대해 알아보기 • 조립되는 서보모터 축의 방향에 주의하며 멀탱 조립하기 • 멀탱을 동작시켜보면서 동작원리 이해하기 • 멀탱을 이용한 목표물 맞추기 게임하기 • 저항이란 무엇이며, 도선과 저항값의 관계에 대해 이해하기 	프로보3단계 PPT자료
	4	미사일로봇 멀탱	<ul style="list-style-type: none"> • 로켓형 무기 미사일에 대해 알아보기 • 조립되는 서보모터 축의 방향에 주의하며 멀탱 조립하기 • 멀탱을 동작시켜보면서 동작원리 이해하기 • 멀탱을 이용한 목표물 맞추기 게임하기 • 저항이란 무엇이며, 도선과 저항값의 관계에 대해 이해하기 	프로보3단계
	1	투석기로봇 캐터펄트	<ul style="list-style-type: none"> • 투석기의 한 종류인 캐터펄트에 대해 알아보기 • 부품이 조립되는 위치와 방향에 주의하며 캐터펄트 조립하기 • 캐터펄트로 물체를 발사해보면서 캐터펄트의 동작원리 이해하기 • 지레의 원리와 지레를 이용한 투석기 원리에 대해 알아보기 	프로보3단계 PPT자료

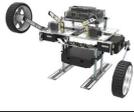
월	주	학습주제	지도내용	준비물
1	2	변신로봇 티봇	<ul style="list-style-type: none"> • 영화 외 내가 본 변신하는 로봇에 대해 이야기해보기 • 서보모터의 조립 방향과 축의 방향에 주의하며 티봇 조립하기 • 티봇을 동작시켜보면서 변신하는 원리 알아보기 • 티봇을 이용하여 장애물을 피해 목적지까지 도착하는 경주 열어보기 	프로보3단계
	3	변신로봇 티봇	<ul style="list-style-type: none"> • 영화 외 내가 본 변신하는 로봇에 대해 이야기해보기 • 서보모터의 조립 방향과 축의 방향에 주의하며 티봇 조립하기 • 티봇을 동작시켜보면서 변신하는 원리 알아보기 • 티봇을 이용하여 장애물을 피해 목적지까지 도착하는 경주 열어보기 	프로보3단계
	4	운반로봇 리프트그랩	<ul style="list-style-type: none"> • 우리 주변에는 어떤 운반 로봇이 있는지, 운반 로봇의 필요성에 대해 이야기해보기 • 필요한 부품을 확인 후, 리프트그랩 조립하기 • 리프트그랩을 동작시켜보면서 동작원리 이해하기 • 구조화 프로그램의 순차 구조, 조건 구조, 반복 구조 알아보기 	프로보3단계 PPT자료
2	1	운반로봇 리프트그랩	<ul style="list-style-type: none"> • 우리 주변에는 어떤 운반 로봇이 있는지, 운반 로봇의 필요성에 대해 이야기해보기 • 필요한 부품을 확인 후, 리프트그랩 조립하기 • 리프트그랩을 동작시켜보면서 동작원리 이해하기 • 구조화 프로그램의 순차 구조, 조건 구조, 반복 구조 알아보기 	프로보3단계
	2	6연발 장갑차 아머드	<ul style="list-style-type: none"> • 우리 주변에는 어떤 운반 로봇이 있는지, 운반 로봇의 필요성에 대해 이야기해보기 • 필요한 부품을 확인 후, 리프트그랩 조립하기 • 리프트그랩을 동작시켜보면서 동작원리 이해하기 • 구조화 프로그램의 순차 구조, 조건 구조, 반복 구조 알아보기 	프로보3단계
	3	6연발 장갑차 아머드	<ul style="list-style-type: none"> • 장갑차의 특징에 대해 알아보기(차륜식&궤도식) • 조립 시 주의사항을 알고, 조립도를 보면서 아머드 조립하기 • 아머드를 이용하여 고무줄을 발사하면서 동작원리 이해하기 • Port On/Off, for 반복문, switch 분기문에 대해 알아보기 	프로보3단계 PPT자료
	4	곤충로봇 장풍이	<ul style="list-style-type: none"> • 곤충 로봇이란 무엇이며, 곤충 로봇의 쓰임에 대해 알아보기 • 필요한 부품을 확인 후, 조립도를 보면서 장풍이 조립하기 • 장풍이의 6개의 다리와 뿔을 움직여보고, 동작원리 이해하기 • 장풍이를 창작으로 꾸며보고, 배틀 시합 열어보기 • 파동이란 무엇이며, 소리가 전달되는 원리에 대해 알아보기 	프로보3단계

2022 방과후학교 (로봇과학2)부 연간 지도 계획

전주만성초등학교

지도 강사 : 이 병 윤

월	주	학습주제	지도내용	준비물
3	1	노래하는 부엉이 새요	 <ul style="list-style-type: none"> 부엉이의 특징에 대해 알아보기 조립도를 보면서 새요 조립하기 새요를 이용하여 LED 작동시켜 보기 테크닉 공구 및 각 부품 사용법 이해하기 	로봇교구 로봇교재
	2	비행기 로봇 에어 크래프트	 <ul style="list-style-type: none"> 프로펠러를 사용한 비행체에 대해 알아보기 조립도를 보면서 에어크래프트 조립하기 에어크래프트를 동작시켜보면서 동작원리 이해 로봇의 구조(회로, 기구, 소프트웨어)에 대해 이해 	로봇교구 로봇교재
	3	장애물 감지 로봇 범퍼카	 <ul style="list-style-type: none"> 충격을 줄여주는 범퍼에 대해 알아보기 스위치보드를 이용하여 범퍼카 조립하기 범퍼카를 동작시켜보면서 여러 가지 미션 수행 CPU가 무엇인지, CPU 쓰임에 대해 알아보기 	로봇교구 로봇교재
	4	물개 로봇 보노	 <ul style="list-style-type: none"> 포유류 동물 물개에 대해 알아보기 조립도를 보면서 보노 조립하기 보노를 동작시켜보면서 여러 가지 미션 도전하기 다양한 센서의 쓰임에 대해 이해하기 	로봇교구 로봇교재
4	1	공룡 로봇 티노	 <ul style="list-style-type: none"> 티라노사우르스의 특징에 대해 알아보기 조립도를 보면서 티노 조립하기 티노를 동작시켜보면서 동작원리 이해하기 프레임과 휠에 대해 알아보기 	로봇교구 로봇교재
	2	순찰 로봇 파트롤카	 <ul style="list-style-type: none"> 파트롤카의 경고등이 빨간색과 파란색인 이유 빨강, 파랑 LED를 이용하여 파트롤카 조립하기 파트롤카를 동작시켜보면서 여러 가지 미션 수행 모터의 쓰임과 원리, 그리고 기어에 대해 알아보기 	로봇교구 로봇교재
	3	바퀴벌레 로봇 로치	 <ul style="list-style-type: none"> 바퀴벌레의 특징에 대해 알아보기 적외선 센서를 이용하여 로치 조립하기 로치를 동작시켜보면서 동작원리 이해하기 코딩 프로그램 GULC에 대해 알아보기 	로봇교구 로봇교재
	4	악어 로봇 앨리	 <ul style="list-style-type: none"> 악어와 악어새에 대한 이야기 읽어보기 스위치보드 3개를 이용하여 앨리 조립하기 앨리를 동작시켜보면서 순발력 게임 도전하기 프로그램 파일 다운로드 및 프로그램 언어 이해 	로봇교구 로봇교재
5	1	배틀 로봇 썬더볼트	 <ul style="list-style-type: none"> 배틀로봇이란 무엇인지 알아보기 필요한 부품을 확인 후, 썬더볼트 조립하기 로봇 밀어내기 대회 열어보기 과학의 발전과 4차 산업혁명에 대해 알아보기 	로봇교구 로봇교재
	2	순발력 테스트 두더지 게임	 <ul style="list-style-type: none"> 두더지 잡기 게임 방법과 원리에 대해 알아보기 LED와 스위치보드를 이용하여 두더지 게임 조립 두더지 게임을 해보면서 순발력 테스트에 도전 에너지의 종류와 신재생 에너지에 대해 알아보기 	로봇교구 로봇교재
	3	애완 로봇 아지	 <ul style="list-style-type: none"> 애완동물 로봇이 우리에게 주는 도움을 이해하기 조립도를 보면서 아지 조립하기 아지를 이용하여 미션을 수행해보고, 전진, 후진, 회전 등 동작원리에 대해 이해하기 로봇대회 종류와 PRC 배틀로봇대회에 대해 알아보기 	로봇교구 로봇교재
	4	나만의 창작 로봇	 <ul style="list-style-type: none"> 만들고 싶은 창작로봇을 구상하고 설계도 그려보기 창작로봇을 제어하는 프로그램을 작성 후 다운로드하기 내가 만든 로봇 작품에 대해 소개하기 	로봇교구 로봇교재

월	주	학습주제	지도내용	준비물
6	1	서비스로봇 모노	 <ul style="list-style-type: none"> 서비스 로봇이 무엇인지, 쓰임에 대해 알아보기 조립도를 보면서 모노 조립하기 RF 리모컨으로 조종하면서 다양한 미션 도전 공구 및 앵글탭, 경첩, 링크 쓰임과 사용방법 이해 	로봇교구 로봇교재
	2	기차로봇 라인트레인	 <ul style="list-style-type: none"> 라인트레이서란 무엇인지, 원리에 대해 알아보기 적외선 센서 2개를 이용하여 라인트레인 조립하기 센서 튜닝이란 무엇인지 알아보기 여러 가지 모양의 라인을 따라갈 수 있도록 동작 테크닉 로봇 구성품의 특징과 기능에 대해 알아보기 	로봇교구 로봇교재
	3	격투기로봇 롤링파이터	 <ul style="list-style-type: none"> 격투로봇이란 무엇이며, 기능에 대해 알아보기 바퀴와 활을 이용하여 격투기 로봇 롤링파이터 조립 점프, 회전, 구르기 등의 동작 구현하기 무선통신과 무선통신의 종류에 대해 알아보기 	로봇교구 로봇교재
	4	사마귀로봇 맨티스	 <ul style="list-style-type: none"> 곤충 로봇의 특징과 기능에 대해 알아보기 필요한 부품을 확인 후, 맨티스 조립하기 맨티스를 이용하여 밀어내는 시험해보기 사람의 감각기관에 해당하는 로봇의 센서 알아보기 	로봇교구 로봇교재
7	1	전투로봇 샷건	 <ul style="list-style-type: none"> 샷건의 특징에 대한 이야기 읽어보기 고무줄을 발사할 수 있는 전투로봇 샷건 조립하기 샷건을 이용하여 장애물을 피해 목표물 맞추기 사람의 관찰처럼 로봇을 움직이는 링크 알아보기 	로봇교구 로봇교재
	2	오토바이 로봇 쿠터	 <ul style="list-style-type: none"> 이륜차 스쿠터의 특징에 대해 알아보기 앞바퀴의 조향장치로 서보모터를 이용한 쿠터 조립 RF 리모컨으로 다양한 미션 수행 교류 모터와 직류 모터의 차이점에 대해 알아보기 	로봇교구 로봇교재
	3	경운기로봇 덜덜이	 <ul style="list-style-type: none"> 경운기란 무엇인지, 경운기의 특징에 대해 알아보기 C링과 링크볼트를 이용해 경운기 로봇 덜덜이 조립 동작시켜보면서 장애물을 피해 목적지까지 도착 알고리즘에 대해 알아보고, 알고리즘 방법이해 	로봇교구 로봇교재
	4	트럭로봇 덤프	 <ul style="list-style-type: none"> 특수자동차 덤프트럭에 대해 알아보기 C링과 링크볼트, 경첩을 이용하여 덤프 조립하기 덤프의 적재함에 물건을 싣고 목적지까지 옮겨보기 DC모터와 서보모터의 함수에 대해 알아보고, while 반복문과 if조건문 알아보기 	로봇교구 로봇교재
8	1	운반로봇 로더	 <ul style="list-style-type: none"> 특수자동차 로더에 대해 알아보기 조립도를 보면서 로더 조립하기 물건을 들어 올려 목적지까지 옮기기 마찰력에 대해 알아보고, 우리 생활 속에서 마찰력을 이용한 경우 찾아보기 	로봇교구 로봇교재
	2	배틀로봇 포세이돈	 <ul style="list-style-type: none"> 배틀로봇의 종류와 특징, 공격 방법 등에 대해 이해 필요한 부품을 확인 후, 포세이돈 조립하기 RF 리모컨으로 포세이돈을 조종하면서 상대로봇을 밀어내는 배틀대회 열어보기 관성에 대해 알아보고, 우리 생활 속에서 관성이 작용한 경우 찾아보기 	로봇교구 로봇교재
	3	괴물로봇 몬스터해머	 <ul style="list-style-type: none"> 족도를 사용하는 스포츠, 검도에 대해 알아보기 필요한 부품을 확인 후, 몬스터해머 조립하기 몬스터해머의 망치를 이용하여 상대로봇과 배틀 시험 해보기 휴머노이드란 무엇이며, 휴머노이드의 필요성에 대해 알아보기 	로봇교구 로봇교재
	4	나만의 창작로봇	 <ul style="list-style-type: none"> 만들고 싶은 창작로봇을 구상하고 설계도 그려보기 창작로봇을 제어하는 프로그램을 작성 후 다운로드하기 내가 만든 로봇 작품에 대해 소개하기 	로봇교구 로봇교재

월	주	학습주제	지도내용	준비물
9	1	4륜구동 자동차 지프	 <ul style="list-style-type: none"> 4륜구동 자동차 지프의 특징 알아보기 조립도를 보면서 지프 조립 지프를 동작시켜보면서 동작원리 이해하기 지프를 창작으로 꾸며보고, 다양한 미션 수행하기 4륜구동 동작 시 모터 케이블 연결 방법 알기 	로봇교구 로봇교재
	2	인공로봇팔 사이보그핸드	 <ul style="list-style-type: none"> 로봇과 사이보그의 차이점 알아보기 필요한 부품을 확인 후, 사이보그핸드 조립하기 사이보그핸드를 이용하여 물건 옮기기 시험하기 프로그래밍을 확인하고, 동작원리 이해 사이보그의 필요성과 앞으로의 발달 이야기 하기 	로봇교구 로봇교재
	3	검투사로봇 글라디	 <ul style="list-style-type: none"> 검투사란 무엇이며, 검투사의 유래 알아보기 조립도를 보면서 글라디 조립 글라디를 동작시켜보면서 전, 후, 좌, 우 이동과 공격 & 방어 방법 익히기 글라디를 창작으로 꾸며보고, 검투 시험 열어보기 	로봇교구 로봇교재
	4	미사일로봇 멀탱	 <ul style="list-style-type: none"> 로켓형 무기 미사일에 대해 알아보기 서보모터 축의 방향에 주의하며 멀탱 조립하기 멀탱을 동작시켜보면서 동작원리 이해하기 멀탱을 이용한 목표물 맞추기 게임하기 저항과 도선과 저항값의 관계에 대해 이해 	로봇교구 로봇교재
10	1	투석기로봇 캐터펄트	 <ul style="list-style-type: none"> 투석기의 한 종류인 캐터펄트에 대해 알아보기 부품의 위치와 방향에 주의하며 캐터펄트 조립 캐터펄트로 물체를 발사해보면서 동작원리 이해 지레의 원리와 투석기 원리에 대해 알아보기 	로봇교구 로봇교재
	2	변신로봇 티봇	 <ul style="list-style-type: none"> 변신하는 로봇에 관해 이야기해보기 서보모터의 조립 축의 방향에 주의하며 티봇 조립 티봇을 동작시켜보면서 변신하는 원리 알아보기 티봇을 이용하여 장애물을 피해 목적지까지 도착하는 경주 열어보기 	로봇교구 로봇교재
	3	운반로봇 리프트그랩	 <ul style="list-style-type: none"> 우리 주변에는 어떤 운반 로봇이 있는지, 운반 로봇의 필요성에 대해 이야기해보기 필요한 부품을 확인 후, 리프트그랩 조립하기 리프트그랩을 동작시켜보면서 동작원리 이해하기 구조화 프로그램의 순차 구조, 조건 구조, 반복 구조 알아보기 	로봇교구 로봇교재
	4	6연발 장갑차 아머드	 <ul style="list-style-type: none"> 장갑차의 특징에 대해 알아보기(차륜식&궤도식) 조립도를 보면서 아머드 조립하기 아머드를 이용해 고무줄을 발사하며 동작원리 이해 Port On/Off, for 반복문, switch 분기문 이해 	로봇교구 로봇교재
11	1	곤충로봇 장풍이	 <ul style="list-style-type: none"> 곤충 로봇과 곤충 로봇의 쓰임에 대해 알아보기 조립도를 보면서 장풍이 조립하기 장풍이 6개의 다리와 뿔을 움직이고, 동작원리 이해 장풍이를 창작으로 꾸며보고, 배틀 시험 열어보기 파동이란 무엇이며, 소리가 전달되는 원리 이해 	로봇교구 로봇교재
	2	배틀로봇 헤라클레스	 <ul style="list-style-type: none"> 배틀로봇의 구성요소에 대해 알아보기 서보모터 축의 방향에 주의하며 헤라클레스 조립 헤라클레스를 동작시켜보면서 동작원리 이해하기 밀어내기 미션 도전하기 	로봇교구 로봇교재
	3	나만의 창작로봇	 <ul style="list-style-type: none"> 만들고 싶은 창작로봇을 구상하고 설계도 그려보기 창작로봇을 제어하는 프로그램을 만들기 내가 만든 로봇 작품에 대해 소개하기 	로봇교구 로봇교재
	4	나만의 배틀로봇	 <ul style="list-style-type: none"> 배틀로봇과 대회 규정에 대해 알아보기 나만의 새로운 배틀로봇 구상하기 내가 만든 창작로봇으로 배틀로봇대회 열어보기 	로봇교구 로봇교재

월	주	학습주제	지도내용	준비물
12	1	축구로봇 사커	 <ul style="list-style-type: none"> RF 리모컨 업그레이드 방법과 CPU보드 이해 메카넘 휠의 조립방법과 특징 알아보기 메카넘 휠을 이용한 4륜구동 사커 조립하기 사커의 다양한 이동방향과 패스 동작원리 알아보기 사커를 이용하여 로봇 축구 대회 열어보기 	로봇교구 로봇교재
	2	선풍기로봇 윈디	 <ul style="list-style-type: none"> 선풍기 날개에서 바람이 일어나는 원리 이해 조립도를 보면서 윈디 조립하기 회전 속도와 방향을 조절하는 원리에 대해 이해 다른 부품을 이용하여 나만의 윈디 창작하기 	로봇교구 로봇교재
	3	오토바이 로봇 바이크	 <ul style="list-style-type: none"> 싸이카(경찰 오토바이)의 특징 알아보기 고속 모터를 이용한 2륜구동 바이크 조립하기 바이크의 일반 모드와 고속 모드 설정 원리 이해 RF 리모컨으로 바이크를 조종하면서 오토바이 경주 	로봇교구 로봇교재
	4	배틀로봇 블레이드	 <ul style="list-style-type: none"> 회전 무기형 배틀로봇의 종류와 특징 알아보기 DC모터 4개를 이용하여 고속 블레이드 조립하기 동작시켜보면서 주행과 공격 방법 익히기 블레이드를 창작으로 꾸며보고, 배틀대회 열어보기 	로봇교구 로봇교재
1	1	자벌레로봇 웜	 <ul style="list-style-type: none"> 자벌레의 특징과 움직임에 대해 이야기해보기 조립도를 보면서 웜 조립하기 웜을 동작시켜보면서 움직이는 동작원리 이해 RF 리모컨으로 웜을 조종하며, 릴레이 경주해보기 	로봇교구 로봇교재
	2	복싱로봇 타이슨	 <ul style="list-style-type: none"> 스포츠 '복싱'에 대해 알아보기 링크구조를 이용한 타이슨 조립하기 RF 리모컨으로 조종하면서 익히기 타이슨을 이용하여 복싱 경기 열어보기 	로봇교구 로봇교재
	3	배틀로봇 더블스피어	 <ul style="list-style-type: none"> 빳면형 배틀로봇의 특징 알아보기 서보모터 축의 방향에 주의하며, 더블스피어 조립 다양한 이동방법과 양쪽 스피어를 이용한 공격 원리 더블스피어를 이용하여 밀어내기 배틀대회 열어보기 	로봇교구 로봇교재
	4	미션로봇 로드그랩	 <ul style="list-style-type: none"> 미션용 로봇의 특징과 다양한 미션 대회 알아보기 고속 모터와 메카넘 휠을 이용한 로드그랩 조립하기 이동하면서 물건을 잡고, 놓는 동작원리 이해 물건을 다른 장소로 빨리 옮기기 시합하기 GULC 프로그램의 SOUND 블록에 대해 알아보기 	로봇교구 로봇교재
2	1	목도리 도마뱀로봇 또리	 <ul style="list-style-type: none"> 파충류 목도리도마뱀의 특징에 대해 알아보기 조립도를 보면서 또리 조립하기 이동 및 목도리를 접었다 폈다하는 동작원리 이해 또리를 창작으로 꾸며보고, 로봇 미션 수행하기 	로봇교구 로봇교재
	2	청소로봇 클리링	 <ul style="list-style-type: none"> 로봇 청소기의 기능과 원리 알아보기 서보모터 축의 방향과 각 부품이 조립되는 방향에 주의하며, 클리링 조립하기 클리링을 동작시켜보면서 동작원리 이해하기 클리링을 창작으로 꾸며보고, 다양한 미션 도전하기 	로봇교구 로봇교재
	3	나만의 창작로봇	 <ul style="list-style-type: none"> 만들고 싶은 창작로봇을 구상하고 설계도 그려보기 창작로봇을 제어하는 프로그램을 작성 후 다운로드 내가 만든 로봇 작품에 대해 소개하기 	로봇교구 로봇교재
	4	나만의 배틀로봇	 <ul style="list-style-type: none"> 배틀로봇과 대회 규정에 대해 알아보기 나만의 새로운 배틀로봇 구상하기 내가 만든 창작로봇으로 배틀로봇대회 열어보기 	로봇교구 로봇교재

※ 수업은 개인별 수준차에 따라 로봇이 변경될 수 있으며, 진도가 모두 다를 수 있습니다.

2022 방과후학교 (바둑)부 연간 지도 계획

전주만성초등학교

지도 강사 : 송병상

월	주	학습주제	지도내용	준비물
3	1	바둑의 역사와 이해	바둑의 개념과 특징 및 예절과 규칙 알기	바둑판과 돌
	2	단수와 활로 모색	단수의 뜻과 따내기의 의미 이해하기	(이창호교재)
	3	돌의 사활과 따내기1	단수된 돌의 삶과 활로 찾기	
	4	돌의 사활과 따내기2	돌을 따내고 상대의 활로 차단 공격하기	
4	1	돌의 연결	돌 연결의 중요성을 알고 그 활로를 말한다	
	2	돌의 연결 차단	상대 돌의 활로를 차단하고 그 방법 말하기	
	3	착수 금지	돌을 놓을 수 없는 경우의 예를 만들기	
	4	돌의 사활 알기	바둑의 기본이 되는 돌의 삶과 죽음 알기	
5	1	돌의 잡힘 이해	상대방 돌 잡기의 이해와 실전 경험하기	
	2	환격에 대하여	환격의 의미를 알고 그 기본 문제 풀기	
	3	환격의 응용	환격의 기본 및 응용문제 풀기	
	4	촉촉수에 대하여	촉촉수를 이해하고 그 문제 풀어보기	
6	1	촉에 대하여 알기	촉의 응용문제를 바둑판에 만들고 풀기	
	2	촉의 응용과 실제	촉의 응용문제를 만들어 풀어 보기	
	3	장문의 의미	장문의 상황을 알고 그 문제 풀어보기	
	4	장문의 활용	장문의 응용문제 풀기와 만들어 보기	
7	1	포석의 의미와 중요성	포석을 이해하고 실전으로 만들어 보기	바둑판과 돌
	2	실전 포석의 이해	기본 포석과 응용 포석을 응용, 놓아 보기	(이창호교재)
	3	포석의 모양새1	나쁜 모양이 갖는 결과를 알아보기	
	4	포석의 모양새2	포석의 모양과 실리와 세력 관계 알기	

월	주	학습주제	지도내용	준비물
8	1	돌의 행마	행마의 의미와 돌의 흐름을 공부하기	
	2	행마의 활용	날일자, 눈목자 행마를 알고 놓아 보기	
	3	빈집(공배)에 대하여	공배 현상을 알고 마무리에서 빈집 메우기	
	4	바둑의 끝내기	바둑의 끝내기 상황을 알고 계가 요령 알기	
9	1	계가란 무엇인가?	계가란 뜻을 알고 바른 방법을 안다	
	2	약점의 보완	끝내기 한수가 승패를 가능하는 현상 알기	
	3	집 계산하는 방법 알기	집 계산하는 방법을 바둑판에서 학습하기	
	4	요석의 의미	요석의 뜻을 알고 그 가치를 알기	
10	1	폐석과 맥 1	폐석의 이해와 요석과 구별하기	
	2	폐석과 맥 2	맥을 이해하고 기본 문제 풀어 보기	
	3	모양의 급소	모양의 급소에 대하여 알아보기	
	4	침투와 삭감	상대 집에 침투 시기와 밥업 알아 보기	
11	1	큰 곳 급한 곳	큰 곳과 급한 곳을 알고 먼저 둘 곳을 알기	바둑판과 돌
	2	모양의 이해	바둑 모양을 살펴 보고 유불리 판단하기	(이창호교재)
	3	변	변을 알고 변에서의 사활과 변화수 알기	
	4	굳힘과 걸침	정석에서의 굳힘과 걸침에 대하여 알기	

월	주	학습주제	지도내용	준비물
12	1	장문과 패	장문과 패를 알고 기본 문제 풀기	
	2	치중과 사활	치중을 알고 치중 방법과 사는 법 알기	
	3	잡기 1	상대를 키워 잡고 먹여 쳐서 돌을 잡기	
	4	잡기 2	잡기 1을 반복 실전하고 수를 높이기	
1	1	포석과 실전	포석의 이해와 좋은 포석과 나쁜 포석	
	2	기본 포석	부분보다 전체를 보는 시야의 포석 알기	
	3	포석과 굳힘	실리와 세력 관계 알기	
	4	굳힘과 걸침 관계	공격과 수비의 집짓기의 실전 해 보기	
2	1	굳힘과 걸침 관계	귀차지와 실리와 세력의 두 마리 토끼	
	2	귀차지의 정수 1	다양한 포석의 예시 살피기	
	3	귀차지의 정수 2	화점,소목,고목,외목의 장담점을 살피기	
	4	굳힘과 걸침의 전투	실전을 통한 올바른 굳힘과 걸침의 포석	

2022 방과후학교 (바이올린)부 연간 지도 계획

전주만성초등학교

지도 강사 : 김 수란

월	주	학습주제	지도내용	준비물
3	1	악기, 활 자세	악기 받치고 떨어뜨리기 반복 연습하기. 활은 거미줄 타기 연습하기.	
	2	왼손 자세	왼손 지판위에 손끝 내려치기 연습. 퐁퐁퐁 소리나게 연습하자.	
	3	활 분배, 슬러 연습	악보를 미리 읽으며 박자에 맞춰 활 굿기 연습. 활 고르게 나눠 쓰기.	
	4	두 줄 굿기	옆줄 닿지 않도록 활 굿기 연습을 충분히 해준다. 팔의 힘을 빼고 굿기	
4	1	slur 분배하기	여러 음을 고르게 분배 하자. 음이 끊어지지 않도록 굿기	
	2	왼손 힘 빼기	왼손가락에 힘이 많이 들어가 있어 힘 빼기 연습하기. 각도 조절 연습.	
	3	음정 공부	#,b 음정 정확하게 짚기. #은 반음 올림	
	4	여러 가지 박자 공부	16분 음표, 8분 음표, 점4분 음표 공부하기	
5	1	활 아껴 쓰기	긴 음을 소리 낼 때에는 활을 아껴 쓰기하자. 속도를 조절하여 굿기.	
	2	복음 연습하기	활을 팔로 눌러서 소리를 내면 안된다. 손끝의 힘으로 조절하여 굿기.	
	3	왼손 주법과 자세	엄지는 편한 자세로 첫째 관절의 위를 목에 댄다. 손목 높이지 말고 손가락 세워서 짚기.	
	4	활 자세 바르게	새끼손가락은 활대 위에 구부려 올려놓는다.	
6	1	활 사용법과 손목	활대를 약간 앞으로 눕히고 손목은 동글게 합니다. 올림활 쓸 때 손목 코를 해주기.	
	2	악상 기호와 리듬	#, b, ♯ 표를 확인 후 연습을 하는 습관을 기르자.	
	3	리듬 바르게 연주	♪ ♪ 박자 계산을 해서 정확하게 연습한다.	
	4	“라“선 계이름	A (라)선에는 라, 시, 도, 레, 미(4번 손가락)	
7	1	“레“선 계이름	D(레)선에는 미, 파, 솔, 라 음이 있다	
	2	“솔”선 계이름	G (솔)선에는 라, 시, 도, 레 음이 있다	
	3	원팔 팔꿈치 각도 조절	원팔 팔꿈치도 고정되지 않고 힘 풀어 주기. 팔꿈치 각도가 조절되어야 한다.	
	4	왼손 터치 연습	왼손 손끝 내려치기 연습을 자주 하자. 손끝 힘빼기	

월	주	학습주제	지도내용	준비물
8	1	여러 가지 박자	다양한 음표 알아보기. 온음표, 2분 음표, 4분음표, 정분 음표, 정4분 음표. 8분 음표	
	2	여러 가지 박자	음표에 대해 알아보고 박자 공부하기.음표와 박자를 정확하게 공부하기	
	3	복음 연습하기	위 음 따로 아래 음 따로 연습하자. 두 줄을 그을 때 팔 힘빼기	
	4	복음 연습하기	힘을 빼고 손끝의 감각으로 연주하도록 한다. 한 줄씩 따로 연습하다가 잘 그어지면 두줄 굿기.	
9	1	트릴 연습	tr 연습은 고르게 연습 한다. 왼손 엄지 힘빼기	
	2	트릴 연습	음표 빠른 박자도 정확하게 발음하기. 왼손을 규칙적으로 움직인다.	
	3	스즈키 노래 듣기	스즈키 교본은 CD를 많이 듣자. 노래를 많이 들어야 음감이나 리듬감이 생긴다.	
	4	스즈키 노래 듣기	스즈키 교본은 외우도록 노력하자. 외우는 연습을 해야 두뇌가 발달된다.	
10	1	악상 기호와 리듬	#, b, ♯ 표를 잘 확인 후 연습을 하는 습관을 기르자.	
	2	악상 기호와 리듬	빠른 리듬 연습 방법 알아보기. 16분 음표. 32분 음표 빠른 리듬 연습하기	
	3	리듬 바르게 연주	박자를 세면서 연습한다. 천천히 연습하다가 잘되면 점점 빠르게 연습한다.	
	4	리듬 바르게 연주	♩ 붓 점 연습을 정확하게 하자. 붓 점은 박자를 나눠서 천천히 연습해 본다.	
11	1	기호를 익혀 연주하기	∩ 늘려서 연주하자. 두 배나 세 배 정도 늘린다.	
	2	기호를 익혀 연주하기	D.C. 처음으로 돌아가서 연주를 해야 한다.	
	3	달세뇨	D.S. 달세뇨는 세뇨 표부터 연주를 하라는 뜻이다.	
	4	트레몰로 연습	떨리다'라는 뜻에서 나온 말이다. 활의 속도를 엄청 빨리 한다.	
12	1	리듬 분배하기	♪ (4분 음표) 분배해 보자 8분 음표가 2개 들어 있다.	
	2	리듬 분배하기	♪ . 점 4분 음표 분배해 보자 8분 음표가 3개 들어 있다	
	3	활과 고마 평행	활과 고마 는 평행시켜 즐겁는다. 옆으로 반듯하게 굿는 연습을 한다	
	4	리듬 공부 (늘려서 연습)	♩ = ♩ + ♩ / ♩ = ♩♩♩	

월	주	학습주제	지도내용	준비물
1	1	리듬 공부(늘려서 연습)	 박자 늘려서 연습하기	
	2	왼손 터치	뿌리에서부터 힘을 가해 손끝을 내려치기. 통통 소리가 나게 연습한다.	
	3	팔꿈치 각도 조절	왼손 틀은 그대로 놓고 팔꿈치 각도 조절을 하자 틀을 유지해야 음이 틀리지 않는다.	
	4	플랫 음정 짚기	라 선에서 시 플랫 짚기 연습. 플랫은 반음 내린다.	
2	1	플랫/샵 음정 짚기	미선에서 시 플랫 짚기 연습. 샵은 반음 올려서 짚는다.	
	2	꾸밈음 공부하기	여러 가지 꾸밈음이 있는데 트릴과 구분지어 공부하자	
	3	피치카토	활 잡은 상태에서 검지 손가락으로 뜯는다. 사선으로 해야지 잘못하면 손가락을 다친다.	
	4	아르코	활로 켜는 뜻이다. arco로 표시 된다.	

2022 방과후학교 (배드민턴)부 연간 지도 계획

전주만성초등학교

지도 강사 : 고희경

월	주	학습주제	지도내용	준비물
3	1	그립잡기	그립잡기와 볼 감각 익히기	라켓, 마스크, 물, 실내화
	2	클리어스윙	그립잡기와 볼 감각 익히기 클리어스윙 자세 익히기	
	3	클리어스윙	클리어스윙 자세 익히기	
	4	하이클리어	클리어 30회넘겨보기	
	5	하이클리어	클리어 30회넘겨보기	
4	1	스텝 클리어스윙, 클리어	스텝 클리어스윙 , 클리어 30회넘겨보기	
	2	스텝 클리어스윙, 클리어	스텝 클리어스윙 , 클리어 30회넘겨보기	
	3	언더클리어	스텝 클리어스윙 , 언더클리어 30회넘겨보기	
	4	언더클리어	스텝 클리어스윙 , 언더클리어 30회넘겨보기	
	5	언더클리어	스텝 클리어스윙 , 언더클리어 30회넘겨보기	
5	1	하이클리어& 언더클리어	하이클리어&언더클리어 연결동작	
	2	헤어핀 자세에 대한 이해	헤어핀 자세 익히기	
	3	헤어핀 자세에 대한 이해	헤어핀 자세 익히기	
	4	스텝 헤어핀 자세	스텝 헤어핀 자세 익히기	
	5	스텝 헤어핀 자세	스텝 헤어핀 자세 익히기	
6	1	언더클리어 자세	언더클리어 자세 익히기	
	2	언더클리어 자세	언더클리어 자세 익히기	
	3	하이클리어 스윙과 언더클리어 연결동작	하이클리어 스윙과 언더클리어 연결동작 익히기	
	4	하이클리어 스윙과 언더클리어 연결동작	하이클리어 스윙과 언더클리어 연결동작 익히기	
7	1	헤어핀 자세에 대한 이해	헤어핀(포) 자세 익히기	
	2	헤어핀 자세에 대한 이해	헤어핀(백) 자세 익히기	
	3	헤어핀 연결동작	헤어핀(포, 백) 자세 익히기	
	4	헤어핀 연결동작	헤어핀(포, 백) 연결동작	
	5	헤어핀 연결동작	헤어핀(포, 백) 연결동작	

월	주	학습주제	지도내용	준비물
8	1	드라이브 스윙 자세	드라이브 스윙 자세 익히기	
	2	드라이브 스윙 자세	드라이브 스윙 자세 익히기	
	3	스텝 드라이브 스윙	스텝 드라이브(포) 스윙 익히기	
	4	스텝 드라이브 스윙	스텝 드라이브(백)스윙 익히기	
	5	스텝 드라이브 스윙	스텝 드라이브(포,백)스윙 익히기	
9	1	클리어&드라이브 스윙 연결동작	클리어스윙과 드라이브스윙자세의 연결동작 익히기	
	2	클리어&드라이브스윙 연결동작	클리어스윙과 드라이브스윙자세의 연결동작 익히기	
	3	4가지스윙의 연결동작	4가지스윙의 연결동작 익히기	
	4	4가지스윙의 연결동작	4가지스윙의 연결동작 익히기	
	5	4가지스윙의 연결동작	4가지스윙의 연결동작 익히기	
10	1	푸시스윙자세에 대한 이해	푸시스윙자세 익히기	
	2	푸시스윙자세	푸시스윙자세 익히기	
	3	스텝푸시스윙자세	스텝푸시 스윙자세 익히기	
	4	스텝푸시스윙자세	스텝푸시 스윙자세 익히기	
	5	푸시 연결동작	푸시 연결동작	
11	1	대각스텝클리어스윙자세	대각스텝클리어스윙자세 익히기	
	2	대각스텝클리어스윙자세	대각스텝클리어스윙자세 익히기	
	3	대각스텝헤어핀자세	대각스텝헤어핀자세 익히기	
	4	대각스텝헤어핀자세	대각스텝헤어핀자세 익히기	
	5	대각스텝헤어핀자세	대각스텝헤어핀자세 익히기	
12	1	올코트 클리어스윙	올코트 클리어스윙과 헤어핀자세의 연결동작 익히기	
	2	올코트 클리어스윙	올코트 클리어스윙과 헤어핀자세의 연결동작 익히기	
	3	대각언더스윙자세	대각언더스윙자세 익히기	
	4	대각언더스윙자세	대각언더스윙자세 익히기	
	5	복식 규칙알기	복식규칙알기, 복식포지션익히기	

월	주	학습주제	지도내용	준비물
1	1	클리어스윙과 헤어핀자세의 연결동작에 대한 이해	올코트 클리어스윙과 헤어핀자세의 연결동작 익히기	
	2	클리어스윙과 헤어핀자세의 연결동작에 대한 이해	올코트 클리어스윙과 헤어핀자세의 연결동작 익히기	
	3	대각언더스윙자세	대각언더스윙자세 익히기	
	4	대각언더스윙자세	대각언더스윙자세 익히기	
2	1	클리어스윙과 언더자세의 연결동작	올코트 클리어스윙과 언더자세의 연결동작 익히기	
	2	클리어스윙과 언더자세의 연결동작	올코트 클리어스윙과 언더자세의 연결동작 익히기	
	3	서브(슛, 룡)에 대한 이해	서브 (슛, 룡)넣어보기	
	4	복식규칙알기	복식포지션익히기	

2022 방과후학교 (생활과학)부 연간 지도 계획

전주만성초등학교

지도 강사 : 이 은 미

월	주	학습주제	지도내용	준비물
3	1	점프머신	충격을 흡수하는 소재에 대해 알고 고무발포제를 이용한 운동기구를 만들 수 있다.	
	2	케이블카	케이블카의 원리를 알고 미니 케이블카를 만들 수 있다.	
	3	화산분출	화산이 만들어지는 과정을 알고 마쉬 멜로우 용암을 만들 수 있다.	
	4	알라비	알라비 관찰을 통하여 알라비의 생김새와 특징을 알 수 있다.	
4	1	마카롱	마카롱 속 과학 원리를 알고 마카롱을 만들 수 있다.	
	2	꼬마자동차	탄성에 대해 알고, 태엽으로 움직이는 자동차를 만들 수 있다.	
	3	숨은 빛 찾기	빛의 삼원색에 대해 알아보고 빛 더하기를 할 수 있다.	
	4	마리오 게임	토이콘의 종류와 역할을 알고 종이를 이용하여 움직이는 게임기를 만들 수 있다.	
5	1	소리의 움직임	파동의 종류와 성질에 대해 알고 제자리에서 진동하는 파동을 만들 수 있다.	
	2	크리스탈	여러 가지 결정의 종류와 특성을 알고 수정결정을 만들 수 있다.	
	3	오뚜기	물체의 무게중심을 알고 무게중심을 이용하여 넘어지지 않는 자이로휠을 만들 수 있다.	
	4	딸기	딸기의 한살이와 효능에 대해 알아보고, 딸기 모종을 심을 수 있다.	
6	1	버블에어로켓	로켓의 종류와 날아가는 원리를 알고 에어로켓을 만들 수 있다.	
	2	슈팅킹	혼자서 운동할 수 있는 운동 장치에 대해 알고 자동발사 장치를 만들 수 있다.	
	3	우정테스트	전기가 잘 통하는 물체의 특성을 알고 우리의 몸을 이용한 전기회로를 만들 수 있다.	
	4	마술모래	마술모래 관찰을 통하여 방수의 원리와 방법을 알 수 있다.	

월	주	학습주제	지도내용	준비물
7	1	음료수자판기	자판기의 역사와 종류에 대해 알고 음료수 자판기를 만들 수 있다.	
	2	재난경보	홍수를 예방하는 방법에 대해 알고 수위 알리미를 만들 수 있다.	
	3	감자클레이	감자전분 반죽을 만지는 힘의 세기를 조절하며 점탄성의 특성을 알 수 있다.	
	4	몬스테라	몬스테라의 특징과 한살이 과정을 알고 몬스테라 모종을 심을 수 있다.	
8	1	스틸후프	감압장난감의 종류와 원리를 알고 스틸후프를 만들 수 있다.	
	2	빅 휠보트	배의 발달에 따른 동력장치의 변화를 알고 워터휠 보트를 만들 수 있다.	
	3	해양에너지	전기를 만드는 원리를 알고, 소금물 전지를 만들 수 있다.	
	4	복숭아에이드	과즙주스의 종류와 만드는 방법을 알고 복숭아에이드를 만들 수 있다.	
9	1	조용히 빠르다~	마찰력의 특성을 알고 마찰력을 이용한 호버크라프트를 만들 수 있다.	
	2	손끝으로 어둠을 밝히는	조명의 역사와 원리를 알고 조명을 만들 수 있다.	
	3	똑똑~! 병아리 안에 있니?	달걀이 만들어지는 과정과 내부구조를 알고 달걀을 해부할 수 있다.	
	4	내 맘대로 설계하는	핀볼게임의 원리에 대해 알고 나만의 핀볼게임을 직접 설계해 만들 수 있다.	
10	1	나쁜 냄새는 보내고 향기만 남아요!	냄새가 퍼지는 원리를 알고, 나쁜 냄새를 없애주는 방향제를 만들 수 있다.	
	2	내 목소리가 이랬다고?	여러 가지 녹음 방법과 녹음되는 원리를 알고, 녹음 마이크를 만들 수 있다.	
	3	덩굴식물	덩굴식물의 특징과 종류를 알고 아이비 모종을 심을 수 있다.	
	4	기니피그	기니피그 관찰을 통하여 기니피그의 생김새와 특징을 알 수 있다.	

월	주	학습주제	지도내용	준비물
11	1	진실을 밝혀다오~	거짓말 탐지기의 작동 원리를 알고 거짓말 탐지기를 만들 수 있다.	
	2	무인도에서 살아남기	여러 종류의 재난에 대해 알고 재난에서 필요한 장비들로 생존가방을 만들 수 있다.	
	3	단무지	삼투현상에 대해 알고 단무지를 만들 수 있다.	
	4	춤추는철사	자석의 성질을 알고 자석으로 움직이는 철사를 만들 수 있다.	
12	1	FM or AM	파동에 대해 알고 전자기파를 이용한 라디오를 만들 수 있다.	
	2	현무암	화산암의 종류와 특징에 대해 알고 현무암을 만들 수 있다.	
	3	다빈치 브릿지	아트 트러스 구조에 대해 알고 다빈치 다리를 만들 수 있다.	
	4	오줌싸게 인형	온도에 따른 기체의 부피 변화를 오줌싸게 인형 실험을 통해 알 수 있다.	
1	1	난 모든 것을 보았다	눈의 구조와 특징에 대해 알아보고 눈알모형을 만들 수 있다.	
	2	전동기만들기	자기력에 대해 알고 회전운동을 하는 전동기를 만들 수 있다.	
	3	이번엔 무슨 색으로 변할까?	온도에 따른 시온 염료의 색 변화를 알고, 시온가죽을 이용하여 필통을 만들 수 있다.	
	4	직물	섬유의 종류와 특징을 알고 인견을 이용한 때수건을 만들 수 있다.	
2	1	LED진동 끈팽이	끈팽이 속에 숨어있는 과학 원리를 알고 LED진동 끈팽이를 만들 수 있다.	
	2	바람이 들려주는 노래	소리와 진동에 대해 알고 바람으로 소리를 내는 윈드벨을 만들 수 있다.	
	3	높이 높이 날아라~	비행기의 원리를 알고, 슬링샷 글라이더를 만들 수 있다.	
	4	건전지원리	건전지의 구조와 작동원리를 알고 건전지를 이용한 인형을 만들 수 있다.	

2022 방과후학교 (생활체육)부 연간 지도 계획

전주만성초등학교

지도 강사 : 양 승 연

월	주	학습주제	지도내용	준비물
3	1	가위바위보 릴레이 &발야구	규칙을 이해하고 적극적으로 참여하여 협동심을 함양한다.	공
	2	피구	규칙을 이해하고 피구수업을 진행한다.	피구공
	3	플로어볼	드리블 삼각패스 게임	
	4	축구 볼적응	꽃게드리블, 던지고 브레이크	축구공
4	1	줄넘기	개인줄넘기 팀 줄넘기를 통해 성장판을 자극하여 성장을 촉진한다.	줄넘기
	2	전통놀이	변형 경찰과 도둑	
	3	구기종목	패스핸드볼	공
	4	판 뒤집기	색깔 판 뒤집기를 통하여 상황판단력, 순발력 기르기	
	5	바턴가져오기	상대편 바턴 가져와서 훌라후프안에 넣기	바턴, 훌라후프
5	1	미션이어달리기	한발뛰기, 훌라후프, 줄넘기등 미션 훌라후프, 줄넘기	줄넘기, 훌라후프
	2	놀이체육	땅따먹기	원마커, 훌라후프
	3	킥런볼	후프바운드	
	4	X맨 피구	X맨 3명 정한 후 게임진행	피구공
	5	축구게임1	움직이지 않고 패스만해서 공넣기	축구공
6	1	전래놀이	오징어 게임	
	2	패드민턴	멀리멀리 셔틀콕 날려보내기	채, 셔틀콕
	3	티볼 연습	티볼 전술 연습	티볼
	4	전래놀이	런닝맨게임(이름표뜯기)	이름표
7	1	콘 스트라이크 발야구	가운데 콘을 넘어뜨리지 않게 공을 차는 게임	콘, 공
	2	짐볼피구	짐볼을 이용하여 피구진행	짐볼
	3	육상	허들 달리기 동작 배우기	
	4	스캐터볼	스캐터볼 원반던지기	

월	주	학습주제	지도내용	준비물
8	1	티볼 보물야구	타격후 접시콘 가져오기	콘, 티볼세트
	2	전래놀이	꼬리잡기, 제기차기&사방치기	제기&비석
	3	사방 피구	날아오는공받기 (정해진지역의핀을지키는게임하기)	피구공
	4	구기종목	패스 축구	축구공
9	1	발야구	발야구 규칙 설명후 게임진행	공
	2	줄넘기 게임	단체줄넘기 및 줄넘기 게임	줄넘기
	3	킥런볼	단체킥런볼	콘, 공
	4	볼 슬래잡기 게임	백보드&링터치	농구공
10	1	배구 연습	서브 및 공받기 연습	배구공
	2	스캐터볼	원을 만들어 스캐터볼 색깔이 나오면 멈춘 후 스캐터볼을 상대에게 던진다.	스캐터볼
	3	전통놀이	딱지치기	
	4	가위바위보피구	두팀으로 나누어 이긴친구는 콘을 들고 진 친구는 피구공을 던져 맞는 게임	피구공, 콘
11	1	축구	축구 경기를 통하여 팀워크 증진	축구공
	2	킨 볼 1차	4인1조 킨볼 경기	
	3	티볼	타격연습과 수비연습	티볼세트
	4	교실 달팽이 3가지 게임	모둠별로 나누어 공을 들고 숫자판에 도달하여 가위바위보	공, 숫자판
	5	손 배구	소프트발리볼	배구공
12	1	초능력피구	특수능력 가지고 게임진행	피구공
	2	발야구 게임	몸풀기 수업내용 설명 규칙 정하기. 게임하기.	공
	3	바턴 더하기	상대 바턴을 가져오기	홀라후프, 바턴
	4	기다려봐 달리기	가위바위보 달리기	스포츠큰

월	주	학습주제	지도내용	준비물
1	1	좀비 슬래잡기	선 따라 슬래잡기	
	2	구기종목	발야구 경기	공
	3	킥런볼	두 팀으로 나뉘어 상대편 공 잡기	공, 콘
	4	올림픽 게임	윙끼리의연계플레이	농구공
2	1	축구 슛	패스하고콘지그재그돌아서슛,트래핑후슛	축구공
	2	닥터 피구	배틀 피구,짱 피구	피구공
	3	티볼과 함께 이어달리기	저스트미트플레이,훈런경쟁	티볼세트
	4	부채꼴 발야구	킥런볼 발야구	피구공,콘

2022 방과후학교 (스마트주산암산)부 연간 지도 계획

전주만성초등학교

지도 강사 : 이 은 진

월	주	학습주제	지도내용	준비물
3	1	주판 구조의 이해	주판 명칭 배우기 / 숫자 쓰기 자릿수 익히기 / 주판보고 읽기	SMT교육
	2	짜과 보수를 이용하지 않는 셈	자릿수 익히기 운주·운지법	"
	3	짜과 보수를 이용하지 않는 셈	자릿수 익히기 운주·운지법	"
	4	짜과 보수를 이용하지 않는 셈	자릿수 익히기 운주·운지법	"
4	1	5주를 이용하는 덧셈 (짜)	일의자리 셈하기 운주·운지법	"
	2	5주를 이용하는 덧셈 (짜)	일의자리 셈하기 운주·운지법	"
	3	5주를 이용하는 덧셈 (짜)	일의자리 셈하기 운주·운지법	"
	4	5주를 이용하는 덧셈 (짜)	일의자리 셈하기 운주·운지법	"
5	1	5주를 이용하는 뺄셈 (짜)	일의자리 셈하기 운주·운지법	"
	2	5주를 이용하는 뺄셈 (짜)	일의자리 셈하기 운주·운지법	"
	3	5주를 이용하는 뺄셈 (짜)	일의자리 셈하기 운주·운지법	"
	4	5주를 이용하는 뺄셈 (짜)	일의자리 셈하기 운주·운지법	"
6	1	10주를 이용하는 덧셈 (보수)	일의자리 셈하기(덧셈) 운주·운지법	"
	2	10주를 이용하는 덧셈 (보수)	일의자리 셈하기(덧셈) 운주·운지법	"
	3	10주를 이용하는 덧셈 (보수)	일의자리 셈하기(덧셈) 운주·운지법	"
	4	10주를 이용하는 덧셈 (보수)	일의자리 셈하기(덧셈) 운주·운지법	"

월	주	학습주제	지도내용	준비물
7	1	10주를 이용하는 뿔셈 (보수)	일의자리 셈하기(뿔셈) 운주·운지법	SMT교육
	2	10주를 이용하는 뿔셈 (보수)	일의자리 셈하기(뿔셈) 운주·운지법	"
	3	10주를 이용하는 뿔셈 (보수)	일의자리 셈하기(뿔셈) 운주·운지법	"
	4	10주를 이용하는 뿔셈 (보수)	일의자리 셈하기(뿔셈) 운주·운지법	"
8	1	5주와 10주를 동시에 이용하는 덧셈	일의자리 셈하기(덧셈) 운주·운지법	"
	2	5주와 10주를 동시에 이용하는 덧셈	일의자리 셈하기(덧셈) 운주·운지법	"
	3	5주와 10주를 동시에 이용하는 뿔셈	일의자리 셈하기(뿔셈) 운주·운지법	"
	4	5주와 10주를 동시에 이용하는 뿔셈	일의자리 셈하기(뿔셈) 운주·운지법	"
9	1	덧셈, 뿔셈 계산하기 급수별 암산 연습하기	일의 자리 4행 연습하기 급수별 호산암산, 가감산암산, 플래쉬암산 연습하기	"
	2	덧셈, 뿔셈 계산하기 급수별 암산 연습하기	일의 자리 4행 연습하기 급수별 호산암산, 가감산암산, 플래쉬암산 연습하기	"
	3	덧셈, 뿔셈 계산하기 급수별 암산 연습하기	일의 자리 5행 연습하기 급수별 호산암산, 가감산암산, 플래쉬암산 연습하기	"
	4	덧셈, 뿔셈 계산하기 급수별 암산 연습하기	일의 자리 5행 연습하기 급수별 호산암산, 가감산암산, 플래쉬암산 연습하기	"
10	1	덧셈, 뿔셈 계산하기 급수별 암산 연습하기	1~2위 가감산 연습하기 2위 × 1위 연습하기 급수별 호산암산, 가감산암산, 플래쉬암산 연습하기	"
	2	덧셈, 뿔셈 계산하기 급수별 암산 연습하기	1~2위 가감산 연습하기 2위 × 1위 연습하기 급수별 호산암산, 가감산암산, 플래쉬암산 연습하기	"
	3	덧셈, 뿔셈 계산하기 급수별 암산 연습하기	1~2위 가감산 연습하기 2위 × 1위 연습하기 급수별 호산암산, 가감산암산, 플래쉬암산 연습하기	"
	4	덧셈, 뿔셈 계산하기 급수별 암산 연습하기	1~2위 가감산 연습하기 2위 × 1위 연습하기 급수별 호산암산, 가감산암산, 플래쉬암산 연습하기	"

월	주	학습주제	지도내용	준비물
11	1	덧셈, 뺄셈, 곱셈 계산하기 급수별 암산 연습하기	1~3위 가감산 연습하기 2,3위 × 1위 , 2위 ÷ 1위 연습하기 급수별 호산암산, 가감산암산, 플래쉬암산 연습하기	SMT교육
	2	덧셈, 뺄셈, 곱셈 계산하기 급수별 암산 연습하기	1~3위 가감산 연습하기 2,3위 × 1위 , 2위 ÷ 1위 연습하기 급수별 호산암산, 가감산암산, 플래쉬암산 연습하기	"
	3	덧셈, 뺄셈, 곱셈 계산하기 급수별 암산 연습하기	1~3위 가감산 연습하기 2,3위 × 1위 , 2위 ÷ 1위 연습하기 급수별 호산암산, 가감산암산, 플래쉬암산 연습하기	"
	4	덧셈, 뺄셈, 곱셈 계산하기 급수별 암산 연습하기	1~3위 가감산 연습하기 2,3위 × 1위 , 2위 ÷ 1위 연습하기 급수별 호산암산, 가감산암산, 플래쉬암산 연습하기	"
12	1	급수별 사칙 계산하기 급수별 암산 연습하기	2~3위 가감산 연습하기 3,4위 × 1위 , 3위 ÷ 1위 연습하기 급수별 호산암산, 가감산암산, 플래쉬암산 연습하기	"
	2	급수별 사칙 계산하기 급수별 암산 연습하기	2~3위 가감산 연습하기 3,4위 × 1위 , 3위 ÷ 1위 연습하기 급수별 호산암산, 가감산암산, 플래쉬암산 연습하기	"
	3	급수별 사칙 계산하기 급수별 암산 연습하기	2~3위 가감산 연습하기 3,4위 × 1위 , 3위 ÷ 1위 연습하기 급수별 호산암산, 가감산암산, 플래쉬암산 연습하기	"
	4	급수별 사칙 계산하기 급수별 암산 연습하기	2~3위 가감산 연습하기 3,4위 × 1위 , 3위 ÷ 1위 연습하기 급수별 호산암산, 가감산암산, 플래쉬암산 연습하기	"

월	주	학습주제	지도내용	준비물
1	1	급수별 사칙 계산하기 급수별 암산 연습하기	2~3위 가감산 연습하기 2위 × 2위, 3위 ÷ 2위 연습하기 급수별 호산암산, 가감산암산, 플래쉬암산 연습하기	SMT교육
	2	급수별 사칙 계산하기 급수별 암산 연습하기	2~3위 가감산 연습하기 2위 × 2위, 3위 ÷ 2위 연습하기 급수별 호산암산, 가감산암산, 플래쉬암산 연습하기	"
	3	급수별 사칙 계산하기 급수별 암산 연습하기	2~3위 가감산 연습하기 2위 × 2위, 3위 ÷ 2위 연습하기 급수별 호산암산, 가감산암산, 플래쉬암산 연습하기	"
	4	급수별 사칙 계산하기 급수별 암산 연습하기	2~3위 가감산 연습하기 2위 × 2위, 3위 ÷ 2위 연습하기 급수별 호산암산, 가감산암산, 플래쉬암산 연습하기	"
2	1	급수별 사칙 계산하기 급수별 암산 연습하기	2~4위 가감산 연습하기 3위 × 2위, 4위 ÷ 2위 연습하기 급수별 호산암산, 가감산암산, 플래쉬암산 연습하기	"
	2	급수별 사칙 계산하기 급수별 암산 연습하기	2~4위 가감산 연습하기 3위 × 2위, 4위 ÷ 2위 연습하기 급수별 호산암산, 가감산암산, 플래쉬암산 연습하기	"
	3	급수별 사칙 계산하기 급수별 암산 연습하기	2~4위 가감산 연습하기 3위 × 2위, 4위 ÷ 2위 연습하기 급수별 호산암산, 가감산암산, 플래쉬암산 연습하기	"
	4	급수별 사칙 계산하기 급수별 암산 연습하기	2~4위 가감산 연습하기 3위 × 2위, 4위 ÷ 2위 연습하기 급수별 호산암산, 가감산암산, 플래쉬암산 연습하기	"

2022 방과후학교 (원어민영어B)부 연간 지도 계획

전주만성초등학교

지도 강사 : 신민정

월	주	학습주제	지도내용	준비물
3	1	Greeting	1.간단한 질문 짧은 답변하기 2.Short Sentence 구성 말하기	paper
	2	Aa·Bb·Cc	1.Chant를 이용한 디코더블 리딩학습 2.Single Letter 사운드와 Letter의 상관 관계학습	Student book, Work book
	3	Dd·Ee·Ff	1.Chant를 이용한 디코더블 리딩학습 2.Single Letter 사운드와 Letter의 상관 관계학습	Student book, Work book
	4	Gg·Hh·Ii	1.Chant를 이용한 디코더블 리딩학습 2.Single Letter 사운드와 Letter의 상관 관계학습	Student book, Work book
4	1	Jj·Kk·Ll	1.Chant를 이용한 디코더블 리딩학습 2.Single Letter 사운드와 Letter의 상관 관계학습	Student book, Work book
	2	Aa - Ll	1.Chant를 이용한 디코더블 리딩학습 2.Single Letter 사운드와 Letter의 상관 관계학습	Student book, Work book
	3	Mm·Nn·Oo	1.Chant를 이용한 디코더블 리딩학습 2.Single Letter 사운드와 Letter의 상관 관계학습	Student book, Work book
	4	Pp·Qq·Rr	1.Chant를 이용한 디코더블 리딩학습 2.Single Letter 사운드와 Letter의 상관 관계학습	Student book, Work book
5	1	Ss·Tt·Uu·Vv	1.Chant를 이용한 디코더블 리딩학습 2.Single Letter 사운드와 Letter의 상관 관계학습	Student book, Work book
	2	Ww·Xx·Yy·Zz	1.Chant를 이용한 디코더블 리딩학습 2.Single Letter 사운드와 Letter의 상관 관계학습	Student book, Work book
	3	Mm - Zz	1.Chant를 이용한 디코더블 리딩학습 2.Single Letter 사운드와 Letter의 상관 관계학습	Student book, Work book
	4	Aa - Zz	1.Chant를 이용한 디코더블 리딩학습 2.Single Letter 사운드와 Letter의 상관 관계학습	Student book, Work book
6	1	Short Vowel a	1.알파벳 대/소문자 레터 & 사운드 인지 2.Short Vowels a, e, i, o, u 사운드와 패턴 학습 3.간단한 문장 속에서 key words 학습, Sight words 노출	Student book, Work book
	2	Short Vowel a	1.알파벳 대/소문자 레터 & 사운드 인지 2.Short Vowels a, e, i, o, u 사운드와 패턴 학습 3.간단한 문장 속에서 key words 학습, Sight words 노출	Student book, Work book
	3	Short Vowel i	1.알파벳 대/소문자 레터 & 사운드 인지 2.Short Vowels a, e, i, o, u 사운드와 패턴 학습 3.간단한 문장 속에서 key words 학습, Sight words 노출	Student book, Work book
	4	Short Vowel i	1.알파벳 대/소문자 레터 & 사운드 인지 2.Short Vowels a, e, i, o, u 사운드와 패턴 학습 3.간단한 문장 속에서 key words 학습, Sight words 노출	Student book, Work book
7	1	Short Vowel a / i	1.알파벳 대/소문자 레터 & 사운드 인지 2.Short Vowels a, e, i, o, u 사운드와 패턴 학습 3.간단한 문장 속에서 key words 학습, Sight words 노출	Student book, Work book
	2	Short Vowel o	1.알파벳 대/소문자 레터 & 사운드 인지 2.Short Vowels a, e, i, o, u 사운드와 패턴 학습 3.간단한 문장 속에서 key words 학습, Sight words 노출	Student book, Work book
	3	Short Vowel o	1.알파벳 대/소문자 레터 & 사운드 인지 2.Short Vowels a, e, i, o, u 사운드와 패턴 학습 3.간단한 문장 속에서 key words 학습, Sight words 노출	Student book, Work book
	4	Short Vowel u	1.알파벳 대/소문자 레터 & 사운드 인지 2.Short Vowels a, e, i, o, u 사운드와 패턴 학습 3.간단한 문장 속에서 key words 학습, Sight words 노출	Student book, Work book

월	주	학습주제	지도내용	준비물
8	1	Short Vowel e	1.알파벳 대/소문자 레터 & 사운드 인지 2.Short Vowels a, e, i, o, u 사운드와 패턴 학습 3.간단한 문장 속에서 key words 학습, Sight words 노출	Student book, Work book
	2	Short Vowel o / u / e	1.알파벳 대/소문자 레터 & 사운드 인지 2.Short Vowels a, e, i, o, u 사운드와 패턴 학습 3.간단한 문장 속에서 key words 학습, Sight words 노출	Student book, Work book
	3	Short Vowel a / i / o / u / e	1.알파벳 대/소문자 레터 & 사운드 인지 2.Short Vowels a, e, i, o, u 사운드와 패턴 학습 3.간단한 문장 속에서 key words 학습, Sight words 노출	Student book, Work book
	4	Long Vowel a	1.알파벳 대/소문자 레터 & 사운드 인지 2.Long Vowels a, o, u, i 사운드와 패턴 학습 3.간단한 문장 속에서 key words 학습, Sight words 노출	Student book, Work book
9	1	Long Vowel a	1.알파벳 대/소문자 레터 & 사운드 인지 2.Long Vowels a, o, u, i 사운드와 패턴 학습 3.간단한 문장 속에서 key words 학습, Sight words 노출	Student book, Work book
	2	Long Vowel i	1.알파벳 대/소문자 레터 & 사운드 인지 2.Long Vowels a, o, u, i 사운드와 패턴 학습 3.간단한 문장 속에서 key words 학습, Sight words 노출	Student book, Work book
	3	Long Vowel i	1.알파벳 대/소문자 레터 & 사운드 인지 2.Long Vowels a, o, u, i 사운드와 패턴 학습 3.간단한 문장 속에서 key words 학습, Sight words 노출	Student book, Work book
	4	Long Vowel a / i	1.알파벳 대/소문자 레터 & 사운드 인지 2.Long Vowels a, o, u, i 사운드와 패턴 학습 3.간단한 문장 속에서 key words 학습, Sight words 노출	Student book, Work book
10	1	Long Vowel o	1.알파벳 대/소문자 레터 & 사운드 인지 2.Long Vowels a, o, u, i 사운드와 패턴 학습 3.간단한 문장 속에서 key words 학습, Sight words 노출	Student book, Work book
	2	Long Vowel o	1.알파벳 대/소문자 레터 & 사운드 인지 2.Long Vowels a, o, u, i 사운드와 패턴 학습 3.간단한 문장 속에서 key words 학습, Sight words 노출	Student book, Work book
	3	Long Vowel u	1.알파벳 대/소문자 레터 & 사운드 인지 2.Long Vowels a, o, u, i 사운드와 패턴 학습 3.간단한 문장 속에서 key words 학습, Sight words 노출	Student book, Work book
	4	Long Vowel o / u	1.알파벳 대/소문자 레터 & 사운드 인지 2.Long Vowels a, o, u, i 사운드와 패턴 학습 3.간단한 문장 속에서 key words 학습, Sight words 노출	Student book, Work book
11	1	Long Vowel a / i / o / u	1.알파벳 대/소문자 레터 & 사운드 인지 2.Long Vowels a, o, u, i 사운드와 패턴 학습 3.간단한 문장 속에서 key words 학습, Sight words 노출	Student book, Work book
	2	Two Letter sh / ch	1.Two Letter Consonants (이중자음) 사운드와 패턴 학습 2.파닉스 학습을 활용한 읽기 확장 3.기초적인 어휘와 표현학습 - Sight words	Student book, Work book
	3	Two Letter th / wh / ck	1.Two Letter Consonants (이중자음) 사운드와 패턴 학습 2.파닉스 학습을 활용한 읽기 확장 3.기초적인 어휘와 표현학습 - Sight words	Student book, Work book
	4	Two Letter ng / nk	1.Two Letter Consonants (이중자음) 사운드와 패턴 학습 2.파닉스 학습을 활용한 읽기 확장 3.기초적인 어휘와 표현학습 - Sight words	Student book, Work book
12	1	Two Letter sm / sn / st / sw	1.Two Letter Consonants (이중자음) 사운드와 패턴 학습 2.파닉스 학습을 활용한 읽기 확장 3.기초적인 어휘와 표현학습 - Sight words	Student book, Work book
	2	Two Letter sh - sw	1.Two Letter Consonants (이중자음) 사운드와 패턴 학습 2.파닉스 학습을 활용한 읽기 확장 3.기초적인 어휘와 표현학습 - Sight words	Student book, Work book
	3	Two Letter cl / bl / fl	1.Two Letter Consonants (이중자음) 사운드와 패턴 학습 2.파닉스 학습을 활용한 읽기 확장 3.기초적인 어휘와 표현학습 - Sight words	Student book, Work book
	4	Two Letter cr / br / fr	1.Two Letter Consonants (이중자음) 사운드와 패턴 학습 2.파닉스 학습을 활용한 읽기 확장 3.기초적인 어휘와 표현학습 - Sight words	Student book, Work book

월	주	학습주제	지도내용	준비물
1	1	Two Letter gl / pl / sl	1.Two Letter Consonants (이중자음) 사운드와 패턴 학습 2.파닉스 학습을 활용한 읽기 확장 3.기초적인 어휘와 표현학습 - Sight words	Student book, Work book
	2	Two Letter dr / pr / gr / tr	1.Two Letter Consonants (이중자음) 사운드와 패턴 학습 2.파닉스 학습을 활용한 읽기 확장 3.기초적인 어휘와 표현학습 - Sight words	Student book, Work book
	3	Two Letter cl - tr	1.Two Letter Consonants (이중자음) 사운드와 패턴 학습 2.파닉스 학습을 활용한 읽기 확장 3.기초적인 어휘와 표현학습 - Sight words	Student book, Work book
	4	Two Letter sh - tr	1.Two Letter Consonants (이중자음) 사운드와 패턴 학습 2.파닉스 학습을 활용한 읽기 확장 3.기초적인 어휘와 표현학습 - Sight words	Student book, Work book
2	1	Two Letter ai / ay	1.Two Letter Vowels (이중모음) 사운드와 패턴 학습 2.파닉스 학습을 활용한 읽기 확장 3.기초적인 어휘와 표현학습 - Sight words	Student book, Work book
	2	Two Letter ee / ea	1.Two Letter Vowels (이중모음) 사운드와 패턴 학습 2.파닉스 학습을 활용한 읽기 확장 3.기초적인 어휘와 표현학습 - Sight words	Student book, Work book
	3	Two Letter oa / ow	1.Two Letter Vowels (이중모음) 사운드와 패턴 학습 2.파닉스 학습을 활용한 읽기 확장 3.기초적인 어휘와 표현학습 - Sight words	Student book, Work book
	4	Two Letter oo	1.Two Letter Vowels (이중모음) 사운드와 패턴 학습 2.파닉스 학습을 활용한 읽기 확장 3.기초적인 어휘와 표현학습 - Sight words	Student book, Work book

2022 방과후학교 (원어민영어C)부 연간 지도 계획

전주만성초등학교

지도 강사 : 신민정

월	주	학습주제	지도내용	준비물
3	1	Greeting	1.간단한 질문 짧은 답변하기 2.Short Sentence 구성 말하기	paper
	2	Art Class	1.기초적인 어휘와 표현학습 2.파닉스 학습을 활용한 읽기 확장 3.Short Sentence 구성 말하기	Student book, Work book
	3	Art Class	1.기초적인 어휘와 표현학습 2.파닉스 학습을 활용한 읽기 확장 3.Short Sentence 구성 말하기	Student book, Work book
	4	Let's Play	1.기초적인 어휘와 표현학습 2.파닉스 학습을 활용한 읽기 확장 3.Short Sentence 구성 말하기	Student book, Work book
4	1	Let's Play	1.기초적인 어휘와 표현학습 2.파닉스 학습을 활용한 읽기 확장 3.Short Sentence 구성 말하기	Student book, Work book
	2	Many Colors	1.기초적인 어휘와 표현학습 2.파닉스 학습을 활용한 읽기 확장 3.Short Sentence 구성 말하기	Student book, Work book
	3	Many Colors	1.기초적인 어휘와 표현학습 2.파닉스 학습을 활용한 읽기 확장 3.Short Sentence 구성 말하기	Student book, Work book
	4	Counting	1.기초적인 어휘와 표현학습 2.파닉스 학습을 활용한 읽기 확장 3.Short Sentence 구성 말하기	Student book, Work book
5	1	Counting	1.기초적인 어휘와 표현학습 2.파닉스 학습을 활용한 읽기 확장 3.Short Sentence 구성 말하기	Student book, Work book
	2	Animals	1.기초적인 어휘와 표현학습 2.파닉스 학습을 활용한 읽기 확장 3.Short Sentence 구성 말하기	Student book, Work book
	3	Animals	1.기초적인 어휘와 표현학습 2.파닉스 학습을 활용한 읽기 확장 3.Short Sentence 구성 말하기	Student book, Work book
	4	Lunch	1.기초적인 어휘와 표현학습 2.파닉스 학습을 활용한 읽기 확장 3.Short Sentence 구성 말하기	Student book, Work book
6	1	Lunch	1.기초적인 어휘와 표현학습 2.파닉스 학습을 활용한 읽기 확장 3.Short Sentence 구성 말하기	Student book, Work book
	2	Things to Do	1.기초적인 어휘와 표현학습 2.파닉스 학습을 활용한 읽기 확장 3.Short Sentence 구성 말하기	Student book, Work book
	3	Things to Do	1.기초적인 어휘와 표현학습 2.파닉스 학습을 활용한 읽기 확장 3.Short Sentence 구성 말하기	Student book, Work book
	4	My Body	1.기초적인 어휘와 표현학습 2.파닉스 학습을 활용한 읽기 확장 3.Short Sentence 구성 말하기	Student book, Work book

월	주	학습주제	지도내용	준비물
7	1	My Body	1.기초적인 어휘와 표현학습 2.파닉스 학습을 활용한 읽기 확장 3.Short Sentence 구성 말하기	Student book, Work book
	2	Things For School	1.기초적인 어휘와 표현학습 2.간단한 질문 짧은 답변하기 3.Short Sentence 구성 말하기	Student book, Work book
	3	Things For School	1.기초적인 어휘와 표현학습 2.간단한 질문 짧은 답변하기 3.Short Sentence 구성 말하기	Student book, Work book
	4	Colors and Shapes	1.기초적인 어휘와 표현학습 2.간단한 질문 짧은 답변하기 3.Short Sentence 구성 말하기	Student book, Work book
8	1	Colors and Shapes	1.기초적인 어휘와 표현학습 2.간단한 질문 짧은 답변하기 3.Short Sentence 구성 말하기	Student book, Work book
	2	At the Store	1.기초적인 어휘와 표현학습 2.간단한 질문 짧은 답변하기 3.Short Sentence 구성 말하기	Student book, Work book
	3	At the Store	1.기초적인 어휘와 표현학습 2.간단한 질문 짧은 답변하기 3.Short Sentence 구성 말하기	Student book, Work book
	4	People at Home	1.기초적인 어휘와 표현학습 2.간단한 질문 짧은 답변하기 3.Short Sentence 구성 말하기	Student book, Work book
9	1	People at Home	1.기초적인 어휘와 표현학습 2.간단한 질문 짧은 답변하기 3.Short Sentence 구성 말하기	Student book, Work book
	2	Happy Birthday!	1.기초적인 어휘와 표현학습 2.간단한 질문 짧은 답변하기 3.Short Sentence 구성 말하기	Student book, Work book
	3	Happy Birthday!	1.기초적인 어휘와 표현학습 2.간단한 질문 짧은 답변하기 3.Short Sentence 구성 말하기	Student book, Work book
	4	Outdoors	1.기초적인 어휘와 표현학습 2.간단한 질문 짧은 답변하기 3.Short Sentence 구성 말하기	Student book, Work book
10	1	Outdoors	1.기초적인 어휘와 표현학습 2.간단한 질문 짧은 답변하기 3.Short Sentence 구성 말하기	Student book, Work book
	2	Food	1.기초적인 어휘와 표현학습 2.간단한 질문 짧은 답변하기 3.Short Sentence 구성 말하기	Student book, Work book
	3	Food	1.기초적인 어휘와 표현학습 2.간단한 질문 짧은 답변하기 3.Short Sentence 구성 말하기	Student book, Work book
	4	Animals	1.기초적인 어휘와 표현학습 2.간단한 질문 짧은 답변하기 3.Short Sentence 구성 말하기	Student book, Work book

월	주	학습주제	지도내용	준비물
11	1	Animals	1.기초적인 어휘와 표현학습 2.간단한 질문 짧은 답변하기 3.Short Sentence 구성 말하기	Student book, Work book
	2	First Day	1.기초적인 어휘와 표현학습 2.간단한 질문 짧은 답변하기 - Q&A(Yes/No Question) 3.Short Sentence 구성 말하기	Student book, Work book
	3	First Day	1.기초적인 어휘와 표현학습 2.간단한 질문 짧은 답변하기 - Q&A(Yes/No Question) 3.Short Sentence 구성 말하기	Student book, Work book
	4	Art Class	1.기초적인 어휘와 표현학습 2.간단한 질문 짧은 답변하기 - Q&A(Yes/No Question) 3.Short Sentence 구성 말하기	Student book, Work book
12	1	Art Class	1.기초적인 어휘와 표현학습 2.간단한 질문 짧은 답변하기 - Q&A(Yes/No Question) 3.Short Sentence 구성 말하기	Student book, Work book
	2	Birthday Party	1.기초적인 어휘와 표현학습 2.간단한 질문 짧은 답변하기 - Q&A(Yes/No Question) 3.Short Sentence 구성 말하기	Student book, Work book
	3	Birthday Party	1.기초적인 어휘와 표현학습 2.간단한 질문 짧은 답변하기 - Q&A(Yes/No Question) 3.Short Sentence 구성 말하기	Student book, Work book
	4	Home	1.기초적인 어휘와 표현학습 2.간단한 질문 짧은 답변하기 - Q&A(Yes/No Question) 3.Short Sentence 구성 말하기	Student book, Work book
1	1	Home	1.기초적인 어휘와 표현학습 2.간단한 질문 짧은 답변하기 - Q&A(Yes/No Question) 3.Short Sentence 구성 말하기	Student book, Work book
	2	The Park	1.기초적인 어휘와 표현학습 2.Short Sentence 구성 말하기 3.다양한 글감의 리딩 지문 읽기를 통한 어휘 확장 및 문장 패턴 학습	Student book, Work book
	3	The Park	1.기초적인 어휘와 표현학습 2.Short Sentence 구성 말하기 3.다양한 글감의 리딩 지문 읽기를 통한 어휘 확장 및 문장 패턴 학습	Student book, Work book
	4	The Zoo	1.기초적인 어휘와 표현학습 2.Short Sentence 구성 말하기 3.다양한 글감의 리딩 지문 읽기를 통한 어휘 확장 및 문장 패턴 학습	Student book, Work book
2	1	The Zoo	1.기초적인 어휘와 표현학습 2.Short Sentence 구성 말하기 3.다양한 글감의 리딩 지문 읽기를 통한 어휘 확장 및 문장 패턴 학습	Student book, Work book
	2	Science Day	1.기초적인 어휘와 표현학습 2.Short Sentence 구성 말하기 3.다양한 글감의 리딩 지문 읽기를 통한 어휘 확장 및 문장 패턴 학습	Student book, Work book
	3	Science Day	1.기초적인 어휘와 표현학습 2.Short Sentence 구성 말하기 3.다양한 글감의 리딩 지문 읽기를 통한 어휘 확장 및 문장 패턴 학습	Student book, Work book
	4	The Toy Store	1.기초적인 어휘와 표현학습 2.Short Sentence 구성 말하기 3.다양한 글감의 리딩 지문 읽기를 통한 어휘 확장 및 문장 패턴 학습	Student book, Work book

2022 방과후학교 (원어민영어D)부 연간 지도 계획

전주만성초등학교

지도 강사 : 신민정

월	주	학습주제	지도내용	준비물
3	1	Greeting	1.간단한 질문 짧은 답변하기 2.Short Sentence 구성 말하기	paper
	2	Fun and Play	1.기초적인 어휘와 표현학습 2.간단한 질문 짧은 답변하기 3.Short Sentence 구성 말하기	Student book, Work book
	3	Fun and Play	1.기초적인 어휘와 표현학습 2.간단한 질문 짧은 답변하기 3.Short Sentence 구성 말하기	Student book, Work book
	4	At School	1.기초적인 어휘와 표현학습 2.간단한 질문 짧은 답변하기 3.Short Sentence 구성 말하기	Student book, Work book
4	1	At School	1.기초적인 어휘와 표현학습 2.간단한 질문 짧은 답변하기 3.Short Sentence 구성 말하기	Student book, Work book
	2	Animals	1.기초적인 어휘와 표현학습 2.간단한 질문 짧은 답변하기 3.Short Sentence 구성 말하기	Student book, Work book
	3	Animals	1.기초적인 어휘와 표현학습 2.간단한 질문 짧은 답변하기 3.Short Sentence 구성 말하기	Student book, Work book
	4	Around Town	1.기초적인 어휘와 표현학습 2.간단한 질문 짧은 답변하기 3.Short Sentence 구성 말하기	Student book, Work book
5	1	Around Town	1.기초적인 어휘와 표현학습 2.간단한 질문 짧은 답변하기 3.Short Sentence 구성 말하기	Student book, Work book
	2	Routines	1.기초적인 어휘와 표현학습 2.간단한 질문 짧은 답변하기 - Q&A(Yes/No Question) 3.Short Sentence 구성 말하기	Student book, Work book
	3	Routines	1.기초적인 어휘와 표현학습 2.간단한 질문 짧은 답변하기 - Q&A(Yes/No Question) 3.Short Sentence 구성 말하기	Student book, Work book
	4	Music and Sports	1.기초적인 어휘와 표현학습 2.간단한 질문 짧은 답변하기 - Q&A(Yes/No Question) 3.Short Sentence 구성 말하기	Student book, Work book
6	1	Music and Sports	1.기초적인 어휘와 표현학습 2.간단한 질문 짧은 답변하기 - Q&A(Yes/No Question) 3.Short Sentence 구성 말하기	Student book, Work book
	2	Things to Do	1.기초적인 어휘와 표현학습 2.간단한 질문 짧은 답변하기 - Q&A(Yes/No Question) 3.Short Sentence 구성 말하기	Student book, Work book
	3	Things to Do	1.기초적인 어휘와 표현학습 2.간단한 질문 짧은 답변하기 - Q&A(Yes/No Question) 3.Short Sentence 구성 말하기	Student book, Work book
	4	At Home	1.기초적인 어휘와 표현학습 2.간단한 질문 짧은 답변하기 - Q&A(Yes/No Question) 3.Short Sentence 구성 말하기	Student book, Work book

월	주	학습주제	지도내용	준비물
7	1	At Home	1.기초적인 어휘와 표현학습 2.간단한 질문 짧은 답변하기 - Q&A(Yes/No Question) 3.Short Sentence 구성 말하기	Student book, Work book
	2	Special Days	1.기초적인 어휘와 표현학습 2.Short Sentence 구성 말하기 3.다양한 글감의 리딩 지문 읽기를 통한 어휘 확장 및 문장 패턴 학습	Student book, Work book
	3	Special Days	1.기초적인 어휘와 표현학습 2.Short Sentence 구성 말하기 3.다양한 글감의 리딩 지문 읽기를 통한 어휘 확장 및 문장 패턴 학습	Student book, Work book
	4	Today	1.기초적인 어휘와 표현학습 2.Short Sentence 구성 말하기 3.다양한 글감의 리딩 지문 읽기를 통한 어휘 확장 및 문장 패턴 학습	Student book, Work book
8	1	Today	1.기초적인 어휘와 표현학습 2.Short Sentence 구성 말하기 3.다양한 글감의 리딩 지문 읽기를 통한 어휘 확장 및 문장 패턴 학습	Student book, Work book
	2	At the Market	1.기초적인 어휘와 표현학습 2.Short Sentence 구성 말하기 3.다양한 글감의 리딩 지문 읽기를 통한 어휘 확장 및 문장 패턴 학습	Student book, Work book
	3	At the Market	1.기초적인 어휘와 표현학습 2.Short Sentence 구성 말하기 3.다양한 글감의 리딩 지문 읽기를 통한 어휘 확장 및 문장 패턴 학습	Student book, Work book
	4	Jobs	1.기초적인 어휘와 표현학습 2.Short Sentence 구성 말하기 3.다양한 글감의 리딩 지문 읽기를 통한 어휘 확장 및 문장 패턴 학습	Student book, Work book
9	1	Jobs	1.기초적인 어휘와 표현학습 2.Short Sentence 구성 말하기 3.다양한 글감의 리딩 지문 읽기를 통한 어휘 확장 및 문장 패턴 학습	Student book, Work book
	2	People	1.기초적인 어휘와 표현학습 2.Short Sentence 구성 말하기 3.다양한 글감의 리딩 지문 읽기를 통한 어휘 확장 및 문장 패턴 학습	Student book, Work book
	3	People	1.기초적인 어휘와 표현학습 2.Short Sentence 구성 말하기 3.다양한 글감의 리딩 지문 읽기를 통한 어휘 확장 및 문장 패턴 학습	Student book, Work book
	4	Lost and Found	1.기초적인 어휘와 표현학습 2.Short Sentence 구성 말하기 3.다양한 글감의 리딩 지문 읽기를 통한 어휘 확장 및 문장 패턴 학습	Student book, Work book
10	1	Lost and Found	1.기초적인 어휘와 표현학습 2.Short Sentence 구성 말하기 3.다양한 글감의 리딩 지문 읽기를 통한 어휘 확장 및 문장 패턴 학습	Student book, Work book
	2	At School	1.기초적인 어휘와 표현학습 2.Short Sentence 구성 말하기 3.다양한 글감의 리딩 지문 읽기를 통한 어휘 확장 및 문장 패턴 학습	Student book, Work book
	3	At School	1.기초적인 어휘와 표현학습 2.Short Sentence 구성 말하기 3.다양한 글감의 리딩 지문 읽기를 통한 어휘 확장 및 문장 패턴 학습	Student book, Work book
	4	Places in Town	1.기초적인 어휘와 표현학습 2.Short Sentence 구성 말하기 3.다양한 글감의 리딩 지문 읽기를 통한 어휘 확장 및 문장 패턴 학습	Student book, Work book

월	주	학습주제	지도내용	준비물
11	1	Places in Town	1.기초적인 어휘와 표현학습 2.Short Sentence 구성 말하기 3.다양한 글감의 리딩 지문 읽기를 통한 어휘 확장 및 문장 패턴 학습	Student book, Work book
	2	Things to Eat	1.듣고 학습한 Story나 Passage에 연관한 질문에 대해 간단하게 대답하기 2.익숙한 상황(family, myself)에 해당하는 문장 말하기	Student book, Work book
	3	Things to Eat	1.듣고 학습한 Story나 Passage에 연관한 질문에 대해 간단하게 대답하기 2.익숙한 상황(family, myself)에 해당하는 문장 말하기	Student book, Work book
	4	Around Town	1.듣고 학습한 Story나 Passage에 연관한 질문에 대해 간단하게 대답하기 2.익숙한 상황(family, myself)에 해당하는 문장 말하기	Student book, Work book
12	1	Around Town	1.듣고 학습한 Story나 Passage에 연관한 질문에 대해 간단하게 대답하기 2.익숙한 상황(family, myself)에 해당하는 문장 말하기	Student book, Work book
	2	People in Town	1.듣고 학습한 Story나 Passage에 연관한 질문에 대해 간단하게 대답하기 2.익숙한 상황(family, myself)에 해당하는 문장 말하기	Student book, Work book
	3	People in Town	1.듣고 학습한 Story나 Passage에 연관한 질문에 대해 간단하게 대답하기 2.익숙한 상황(family, myself)에 해당하는 문장 말하기	Student book, Work book
	4	Getting Together	1.듣고 학습한 Story나 Passage에 연관한 질문에 대해 간단하게 대답하기 2.익숙한 상황(family, myself)에 해당하는 문장 말하기	Student book, Work book
1	1	Getting Together	1.듣고 학습한 Story나 Passage에 연관한 질문에 대해 간단하게 대답하기 2.익숙한 상황(family, myself)에 해당하는 문장 말하기	Student book, Work book
	2	Fun in the Park	1.듣고 학습한 Story나 Passage에 연관한 질문에 대해 간단하게 대답하기 2.익숙한 상황(family, myself)에 해당하는 문장 말하기	Student book, Work book
	3	Fun in the Park	1.듣고 학습한 Story나 Passage에 연관한 질문에 대해 간단하게 대답하기 2.익숙한 상황(family, myself)에 해당하는 문장 말하기	Student book, Work book
	4	Helping Out	1.듣고 학습한 Story나 Passage에 연관한 질문에 대해 간단하게 대답하기 2.익숙한 상황(family, myself)에 해당하는 문장 말하기	Student book, Work book
2	1	Helping Out	1.듣고 학습한 Story나 Passage에 연관한 질문에 대해 간단하게 대답하기 2.익숙한 상황(family, myself)에 해당하는 문장 말하기	Student book, Work book
	2	Out and About	1.듣고 학습한 Story나 Passage에 연관한 질문에 대해 간단하게 대답하기 2.익숙한 상황(family, myself)에 해당하는 문장 말하기	Student book, Work book
	3	Out and About	1.듣고 학습한 Story나 Passage에 연관한 질문에 대해 간단하게 대답하기 2.익숙한 상황(family, myself)에 해당하는 문장 말하기	Student book, Work book
	4	Things We Use	1.듣고 학습한 Story나 Passage에 연관한 질문에 대해 간단하게 대답하기 2.익숙한 상황(family, myself)에 해당하는 문장 말하기	Student book, Work book

2022 방과후학교 (원어민영어E)부 연간 지도 계획

전주만성초등학교

지도 강사 : 신민정

월	주	학습주제	지도내용	준비물
3	1	Greeting	1. 간단한 질문 짧은 답변하기 2. Short Sentence 구성 말하기	paper
	2	School Clubs	1. 듣고 학습한 Story나 Passage에 연관한 질문에 대해 간단하게 대답하기 2. 익숙한 상황(family, myself)에 해당하는 문장 말하기	Student book, Work book
	3	School Clubs	1. 듣고 학습한 Story나 Passage에 연관한 질문에 대해 간단하게 대답하기 2. 익숙한 상황(family, myself)에 해당하는 문장 말하기	Student book, Work book
	4	Dream Jobs	1. 듣고 학습한 Story나 Passage에 연관한 질문에 대해 간단하게 대답하기 2. 익숙한 상황(family, myself)에 해당하는 문장 말하기	Student book, Work book
4	1	Dream Jobs	1. 듣고 학습한 Story나 Passage에 연관한 질문에 대해 간단하게 대답하기 2. 익숙한 상황(family, myself)에 해당하는 문장 말하기	Student book, Work book
	2	In Town	1. 듣고 학습한 Story나 Passage에 연관한 질문에 대해 간단하게 대답하기 2. 익숙한 상황(family, myself)에 해당하는 문장 말하기	Student book, Work book
	3	In Town	1. 듣고 학습한 Story나 Passage에 연관한 질문에 대해 간단하게 대답하기 2. 익숙한 상황(family, myself)에 해당하는 문장 말하기	Student book, Work book
	4	At the Festival	1. 듣고 학습한 Story나 Passage에 연관한 질문에 대해 간단하게 대답하기 2. 익숙한 상황(family, myself)에 해당하는 문장 말하기	Student book, Work book
5	1	At the Festival	1. 듣고 학습한 Story나 Passage에 연관한 질문에 대해 간단하게 대답하기 2. 익숙한 상황(family, myself)에 해당하는 문장 말하기	Student book, Work book
	2	Vacation Plans	1. 듣고 학습한 Story나 Passage에 연관한 질문에 대해 간단하게 대답하기 2. 익숙한 상황(family, myself)에 해당하는 문장 말하기	Student book, Work book
	3	Vacation Plans	1. 듣고 학습한 Story나 Passage에 연관한 질문에 대해 간단하게 대답하기 2. 익숙한 상황(family, myself)에 해당하는 문장 말하기	Student book, Work book
	4	On Vacation	1. 듣고 학습한 Story나 Passage에 연관한 질문에 대해 간단하게 대답하기 2. 익숙한 상황(family, myself)에 해당하는 문장 말하기	Student book, Work book
6	1	On Vacation	1. 듣고 학습한 Story나 Passage에 연관한 질문에 대해 간단하게 대답하기 2. 익숙한 상황(family, myself)에 해당하는 문장 말하기	Student book, Work book
	2	Health	1. 주변환경(daily routines, nature, community, family, school 등)과 관련된 주제의 글 읽기 2. Short Story 이해-짧은 본문과 대화를 이해 3. 듣고 읽은 내용을 모방(mimicking)하여 반복학습	Student book, Work book
	3	Health	1. 주변환경(daily routines, nature, community, family, school 등)과 관련된 주제의 글 읽기 2. Short Story 이해-짧은 본문과 대화를 이해 3. 듣고 읽은 내용을 모방(mimicking)하여 반복학습	Student book, Work book
	4	Habits	1. 주변환경(daily routines, nature, community, family, school 등)과 관련된 주제의 글 읽기 2. Short Story 이해-짧은 본문과 대화를 이해 3. 듣고 읽은 내용을 모방(mimicking)하여 반복학습	Student book, Work book

월	주	학습주제	지도내용	준비물
7	1	Habits	1.주변환경(daily routines, nature, community, family, school 등)과 관련된 주제의 글 읽기 2.Short Story 이해-짧은 본문과 대화를 이해 3.듣고 읽은 내용을 모방(mimicking)하여 반복학습	Student book, Work book
	2	Last Weekend	1.주변환경(daily routines, nature, community, family, school 등)과 관련된 주제의 글 읽기 2.Short Story 이해-짧은 본문과 대화를 이해 3.듣고 읽은 내용을 모방(mimicking)하여 반복학습	Student book, Work book
	3	Last Weekend	1.주변환경(daily routines, nature, community, family, school 등)과 관련된 주제의 글 읽기 2.Short Story 이해-짧은 본문과 대화를 이해 3.듣고 읽은 내용을 모방(mimicking)하여 반복학습	Student book, Work book
	4	Party Fun	1.주변환경(daily routines, nature, community, family, school 등)과 관련된 주제의 글 읽기 2.Short Story 이해-짧은 본문과 대화를 이해 3.듣고 읽은 내용을 모방(mimicking)하여 반복학습	Student book, Work book
8	1	Party Fun	1.주변환경(daily routines, nature, community, family, school 등)과 관련된 주제의 글 읽기 2.Short Story 이해-짧은 본문과 대화를 이해 3.듣고 읽은 내용을 모방(mimicking)하여 반복학습	Student book, Work book
	2	At the Buffet	1.주변환경(daily routines, nature, community, family, school 등)과 관련된 주제의 글 읽기 2.Short Story 이해-짧은 본문과 대화를 이해 3.듣고 읽은 내용을 모방(mimicking)하여 반복학습	Student book, Work book
	3	At the Buffet	1.주변환경(daily routines, nature, community, family, school 등)과 관련된 주제의 글 읽기 2.Short Story 이해-짧은 본문과 대화를 이해 3.듣고 읽은 내용을 모방(mimicking)하여 반복학습	Student book, Work book
	4	Things You Do	1.주변환경(daily routines, nature, community, family, school 등)과 관련된 주제의 글 읽기 2.Short Story 이해-짧은 본문과 대화를 이해 3.듣고 읽은 내용을 모방(mimicking)하여 반복학습	Student book, Work book
9	1	Things You Do	1.주변환경(daily routines, nature, community, family, school 등)과 관련된 주제의 글 읽기 2.Short Story 이해-짧은 본문과 대화를 이해 3.듣고 읽은 내용을 모방(mimicking)하여 반복학습	Student book, Work book
	2	Around the World	1.주변환경(daily routines, nature, community, family, school 등)과 관련된 주제의 글 읽기 2.Short Story 이해-짧은 본문과 대화를 이해 3.듣고 읽은 내용을 모방(mimicking)하여 반복학습	Student book, Work book
	3	Around the World	1.주변환경(daily routines, nature, community, family, school 등)과 관련된 주제의 글 읽기 2.Short Story 이해-짧은 본문과 대화를 이해 3.듣고 읽은 내용을 모방(mimicking)하여 반복학습	Student book, Work book
	4	Travel	1.주변환경(daily routines, nature, community, family, school 등)과 관련된 주제의 글 읽기 2.Short Story 이해-짧은 본문과 대화를 이해 3.듣고 읽은 내용을 모방(mimicking)하여 반복학습	Student book, Work book
10	1	Travel	1.주변환경(daily routines, nature, community, family, school 등)과 관련된 주제의 글 읽기 2.Short Story 이해-짧은 본문과 대화를 이해 3.듣고 읽은 내용을 모방(mimicking)하여 반복학습	Student book, Work book
	2	On a Picnic	1.주변환경(daily routines, nature, community, family, school 등)과 관련된 주제의 글 읽기 2.Short Story 이해-짧은 본문과 대화를 이해 3.듣고 읽은 내용을 모방(mimicking)하여 반복학습	Student book, Work book
	3	On a Picnic	1.주변환경(daily routines, nature, community, family, school 등)과 관련된 주제의 글 읽기 2.Short Story 이해-짧은 본문과 대화를 이해 3.듣고 읽은 내용을 모방(mimicking)하여 반복학습	Student book, Work book
	4	At the Safari Park	1.주변환경(daily routines, nature, community, family, school 등)과 관련된 주제의 글 읽기 2.Short Story 이해-짧은 본문과 대화를 이해 3.듣고 읽은 내용을 모방(mimicking)하여 반복학습	Student book, Work book

월	주	학습주제	지도내용	준비물
8	1	Party Fun	1.주변환경(daily routines, nature, community, family, school 등)과 관련된 주제의 글 읽기 2.Short Story 이해-짧은 본문과 대화를 이해 3.듣고 읽은 내용을 모방(mimicking)하여 반복학습	Student book, Work book
	2	At the Buffet	1.주변환경(daily routines, nature, community, family, school 등)과 관련된 주제의 글 읽기 2.Short Story 이해-짧은 본문과 대화를 이해 3.듣고 읽은 내용을 모방(mimicking)하여 반복학습	Student book, Work book
	3	At the Buffet	1.주변환경(daily routines, nature, community, family, school 등)과 관련된 주제의 글 읽기 2.Short Story 이해-짧은 본문과 대화를 이해 3.듣고 읽은 내용을 모방(mimicking)하여 반복학습	Student book, Work book
	4	Things You Do	1.주변환경(daily routines, nature, community, family, school 등)과 관련된 주제의 글 읽기 2.Short Story 이해-짧은 본문과 대화를 이해 3.듣고 읽은 내용을 모방(mimicking)하여 반복학습	Student book, Work book
9	1	Things You Do	1.주변환경(daily routines, nature, community, family, school 등)과 관련된 주제의 글 읽기 2.Short Story 이해-짧은 본문과 대화를 이해 3.듣고 읽은 내용을 모방(mimicking)하여 반복학습	Student book, Work book
	2	Around the World	1.주변환경(daily routines, nature, community, family, school 등)과 관련된 주제의 글 읽기 2.Short Story 이해-짧은 본문과 대화를 이해 3.듣고 읽은 내용을 모방(mimicking)하여 반복학습	Student book, Work book
	3	Around the World	1.주변환경(daily routines, nature, community, family, school 등)과 관련된 주제의 글 읽기 2.Short Story 이해-짧은 본문과 대화를 이해 3.듣고 읽은 내용을 모방(mimicking)하여 반복학습	Student book, Work book
	4	Travel	1.주변환경(daily routines, nature, community, family, school 등)과 관련된 주제의 글 읽기 2.Short Story 이해-짧은 본문과 대화를 이해 3.듣고 읽은 내용을 모방(mimicking)하여 반복학습	Student book, Work book
10	1	Travel	1.주변환경(daily routines, nature, community, family, school 등)과 관련된 주제의 글 읽기 2.Short Story 이해-짧은 본문과 대화를 이해 3.듣고 읽은 내용을 모방(mimicking)하여 반복학습	Student book, Work book
	2	On a Picnic	1.주변환경(daily routines, nature, community, family, school 등)과 관련된 주제의 글 읽기 2.Short Story 이해-짧은 본문과 대화를 이해 3.듣고 읽은 내용을 모방(mimicking)하여 반복학습	Student book, Work book
	3	On a Picnic	1.주변환경(daily routines, nature, community, family, school 등)과 관련된 주제의 글 읽기 2.Short Story 이해-짧은 본문과 대화를 이해 3.듣고 읽은 내용을 모방(mimicking)하여 반복학습	Student book, Work book
	4	At the Safari Park	1.주변환경(daily routines, nature, community, family, school 등)과 관련된 주제의 글 읽기 2.Short Story 이해-짧은 본문과 대화를 이해 3.듣고 읽은 내용을 모방(mimicking)하여 반복학습	Student book, Work book
11	1	At the Safari Park	1.주변환경(daily routines, nature, community, family, school 등)과 관련된 주제의 글 읽기 2.Short Story 이해-짧은 본문과 대화를 이해 3.듣고 읽은 내용을 모방(mimicking)하여 반복학습	Student book, Work book
	2	Vacation	1.주변환경(daily routines, nature, community, family, school 등)과 관련된 주제의 글 읽기 2.Short Story 이해-짧은 본문과 대화를 이해 3.듣고 읽은 내용을 모방(mimicking)하여 반복학습	Student book, Work book
	3	Vacation	1.주변환경(daily routines, nature, community, family, school 등)과 관련된 주제의 글 읽기 2.Short Story 이해-짧은 본문과 대화를 이해 3.듣고 읽은 내용을 모방(mimicking)하여 반복학습	Student book, Work book
	4	Camping	1.주변환경(daily routines, nature, community, family, school 등)과 관련된 주제의 글 읽기 2.Short Story 이해-짧은 본문과 대화를 이해 3.듣고 읽은 내용을 모방(mimicking)하여 반복학습	Student book, Work book

월	주	학습주제	지도내용	준비물
12	1	Camping	1.주변환경(daily routines, nature, community, family, school 등)과 관련된 주제의 글 읽기 2.Short Story 이해-짧은 본문과 대화를 이해 3.듣고 읽은 내용을 모방(mimicking)하여 반복학습	Student book, Work book
	2	Class Party	1.주변환경(daily routines, nature, community, family, school 등)과 관련된 주제의 글 읽기 2.Short Story 이해-짧은 본문과 대화를 이해 3.듣고 읽은 내용을 모방(mimicking)하여 반복학습	Student book, Work book
	3	Class Party	1.주변환경(daily routines, nature, community, family, school 등)과 관련된 주제의 글 읽기 2.Short Story 이해-짧은 본문과 대화를 이해 3.듣고 읽은 내용을 모방(mimicking)하여 반복학습	Student book, Work book
	4	The Amazon Rain Forest	1.주변환경(daily routines, nature, community, family, school 등)과 관련된 주제의 글 읽기 2.Short Story 이해-짧은 본문과 대화를 이해 3.듣고 읽은 내용을 모방(mimicking)하여 반복학습	Student book, Work book
1	1	The Amazon Rain Forest	1.주변환경(daily routines, nature, community, family, school 등)과 관련된 주제의 글 읽기 2.Short Story 이해-짧은 본문과 대화를 이해 3.듣고 읽은 내용을 모방(mimicking)하여 반복학습	Student book, Work book
	2	Busy Students	1.주변환경(daily routines, nature, community, family, school 등)과 관련된 주제의 글 읽기 2.Short Story 이해-짧은 본문과 대화를 이해 3.듣고 읽은 내용을 모방(mimicking)하여 반복학습	Student book, Work book
	3	Busy Students	1.주변환경(daily routines, nature, community, family, school 등)과 관련된 주제의 글 읽기 2.Short Story 이해-짧은 본문과 대화를 이해 3.듣고 읽은 내용을 모방(mimicking)하여 반복학습	Student book, Work book
	4	Making Things	1.주변환경(daily routines, nature, community, family, school 등)과 관련된 주제의 글 읽기 2.Short Story 이해-짧은 본문과 대화를 이해 3.듣고 읽은 내용을 모방(mimicking)하여 반복학습	Student book, Work book
2	1	Making Things	1.주변환경(daily routines, nature, community, family, school 등)과 관련된 주제의 글 읽기 2.Short Story 이해-짧은 본문과 대화를 이해 3.듣고 읽은 내용을 모방(mimicking)하여 반복학습	Student book, Work book
	2	World Travel	1.주변환경(daily routines, nature, community, family, school 등)과 관련된 주제의 글 읽기 2.Short Story 이해-짧은 본문과 대화를 이해 3.듣고 읽은 내용을 모방(mimicking)하여 반복학습	Student book, Work book
	3	World Travel	1.주변환경(daily routines, nature, community, family, school 등)과 관련된 주제의 글 읽기 2.Short Story 이해-짧은 본문과 대화를 이해 3.듣고 읽은 내용을 모방(mimicking)하여 반복학습	Student book, Work book
	4	Computers	1.주변환경(daily routines, nature, community, family, school 등)과 관련된 주제의 글 읽기 2.Short Story 이해-짧은 본문과 대화를 이해 3.듣고 읽은 내용을 모방(mimicking)하여 반복학습	Student book, Work book

2022 방과후학교 (음악즐넘기)부 연간 지도 계획

전주만성초등학교

지도 강사 : 최효정

월	주	학습주제	지도내용	준비물
3	1	음악즐넘기의 이해 및 기본스텝	즐넘기의 이해와 기본 동작 설명	
	2		양발 모아 1회선 1도약 동작 익히기	
	3		1회선 1도약 ,1회선 2도약 동작 익히기	
	4		올바른 자세인지 확인하고 교정하기(1회선1도약,1회선2도약)	
4	1	기본 스텝 및 창작 안무	1회선1도약 에서 1회선 2도약 이어 동작하기	
	2		1회선 보바이 ,가위 스텝 익히기	
	3		1회선 가위 바위 스텝 이어 동작하기	
	4		간단한 음악에 맞추어 익힌 동작 연결하기	
5	1	기본 스텝 및 응용 안무	제자리 구보 뛰기 스텝 익히기, 기본스텝 복습하기	
	2		좌우 두박자 뛰기 스텝, 기본스텝 복습하기	
	3		앞뒤두박자뛰기스텝,기본스텝복습하기	
	4		당근송 음악에 맞추어 기본스텝 복습하고 자세 교정하기	
6	1	응용 스텝 및 복수 뛰기	기본 스텝들을 뛰어보고 교정하기	
	2		기본 스텝의 응용 동작들을 배워보기	
	3		교우간에 짝을 이루어 복수 뛰기를 배워보기	
	4		음악에 맞추어 응용스텝을 뛰어보기	
7	1	응용스텝 및 복수뛰기 / 단체즐넘기	8자 돌리기 동작 익히기	
	2		8자 돌리기 응용동작 익히기	
	3		8자 돌리기 2분동안 쉬지 않고 뛰기	
	4		음악에 맞추어 응용스텝을 뛰어보기	

월	주	학습주제	지도내용	준비물
8	1	응용 스텝의 안무화 및 단체 복합 줄넘기	십자 뛰기 동작 익히기, 뒤로 십자 뛰기 동작 연습	
	2		앞 뒤 흔들어 동작 익히기, 뒤로 앞 뒤 흔들어 동작 익히기	
	3		옆 흔들어 동작 익히기, 뒤로 옆 흔들어 동작 익히기	
	4		음악에 맞추어 응용스텝을 뛰어보기	
9	1	되돌려 뛰기 및 복수 뛰기	제자리 되돌리기 동작 익히기	
	2		제자리 되돌리기 응용동작 익히기	
	3		2인 마주보며 뛰기, 2인 마주보며 입출입 연습하기	
	4		토마토송에 맞추어 응용스텝을 뛰어보기	
10	1	엇걸어 뛰기 및 방향전환 익히기	엇걸어 뛰기의 기본자세 및 이해	
	2		옆떨쳐 엇걸어 뛰기 동작 이해하고 익히기	
	3		방향 전환 익히기	
	4		음악에 맞추어 기본스텝 이후 엇걸어와 방향전환 이어보기	
11	1	응용스텝의 안무화 및 복합 줄넘기	창작(기술) 줄넘기 익히기	
	2		창작(기술) 줄넘기 익히기	
	3		창작(기술) 줄넘기 익히기	
	4		음악을 선정하여 창작(기술)줄넘기 안무화 하기	
12	1	응용스텝의 안무화 및 복합 줄넘기	음악을 선정하여 창작(기술)줄넘기 안무화 하기	
	2		음악을 선정하여 창작(기술)줄넘기 안무화 하기	
	3		긴줄과 개인줄을 이용하여 복합 줄넘기 기본이해 하기	
	4		긴줄과 개인줄을 이용하여 복합 줄넘기 입,출입 연습하기	

월	주	학습주제	지도내용	준비물
1	1	응용스텝의 안무화 및 단체 줄넘기	음악을 선정하여 창작(기술)줄넘기 안무화 하기	
	2		음악을 선정하여 창작(기술)줄넘기 안무화 하기	
	3		긴줄을 이용하여 교우들과 협동하여 단체줄넘기 하기	
	4		긴줄을 이용하여 교우들과 협동하여 단체줄넘기 하기	
2	1	응용스텝의 안무화 및 단체 줄넘기	음악을 선정하여 조별로 창작안무 만들어 보기	
	2		음악을 선정하여 조별로 창작안무 만들어 보기	
	3		음악을 선정하여 조별로 창작안무 만들어 보기	
	4		긴줄을 이용하여 교우들과 협동하여 단체줄넘기 하기	

2022 방과후학교 (이야기한국사)부 연간 지도 계획

전주만성초등학교

지도 강사 : 이미라

월	주	학습주제	지도내용 (저학년)	준비물
3	1	임꺽정(친절)	가난한 백성을 도운 임꺽정의 모습과 친절에 대해 알아본다.	
	2	이황(자기결정)	이황과 권철의 이야기와 자기결정에 대해 알아본다.	
	3	신사임당(다정함)	신사임당의 그림 일화와 다정함을 알아본다.	
	4	알프레드 노벨 (세계평화)	평화를 위해 노력한 노벨의 업적과 세계평화에 대해 알아본다.	
4	1	이이(준비성)	왜적의 침입에 대비한 이이와 준비성을 알아본다.	
	2	허준(사랑)	의술로 아픈 환자들을 도운 허준과 사랑에 대해 알아본다.	
	3	한석봉(겸손함)	한석봉과 그의 어머니에 관한 일화와 겸손함에 대해 알아본다.	
	4	토머스 에디슨 (탐구정신)	에디슨의 발명품과 탐구정신을 알아본다.	
5	1	이순신(용감함)	거북선으로 나라를 구한 이순신의 용감함에 대해 알아본다.	
	2	허난설헌(당당함)	차별과 편견에 맞선 허난설헌의 당당함을 알아본다.	
	3	광해군(지혜)	선조와 광해군의 일화와 지혜에 대해 알아본다.	
	4	라이트 형제 (개척정신)	라이트 형제의 동력비행기 발명과 개척정신을 알아본다.	
6	1	영조(애민정신)	백성을 아낀 영조의 애민정신을 알아본다.	
	2	김홍도(독창성)	김홍도의 다양한 작품과 독창성을 알아본다.	
	3	정조(평등함)	백성을 아낀 정조의 일화와 평등함에 알아본다.	
	4	마하트마 간디 (배려)	항상 남을 먼저 생각한 간디의 배려를 알아본다.	
7	1	신윤복(솔직성)	신윤복의 다양한 작품과 솔직성을 알아본다.	
	2	정약용(창의성)	정약용의 수원화성 축조와 창의성을 알아본다.	
	3	홍경래(정의감)	농민의 난을 이끈 홍경래의 일화와 정의감에 대해 알아본다.	
	4	빈센트 반 고흐(신념)	그림에 평생을 바친 고흐의 일생과 신념을 알아본다.	

월	주	학습주제	지도내용 (저학년)	준비물
8	1	김정희(독창성)	김정희와 추사체에 얽힌 일화와 독창성에 대해 알아본다.	
	2	흥선대원군(관대함)	흥선대원군과 이장림의 일화와 관대함을 알아본다.	
	3	김정호(끈기)	김정호의 대동여지도와 끈기에 대해 알아본다.	
	4	알베르트 슈바이처(봉사심)	평생 환자들을 돌본 슈바이처의 일생과 봉사심에 대해 알아본다.	
9	1	명성황후(자신감)	명성황후의 시해사건과 자신감을 알아본다.	
	2	고종(도전)	고종의 헤이그 특사와 도전에 대해 알아본다.	
	3	전봉준(정의감)	동학 농민 운동과 정의감에 대해 알아본다.	
	4	알베르트 아인슈타인(긍정적 사고)	아인슈타인의 업적과 긍정적 사고를 알아본다.	
10	1	김구(리더십)	민족 통일을 위해 애쓴 김구의 리더십에 대해 알아본다.	
	2	안중근(의연함)	안중근의 하얼빈 저격 사건과 의연함을 알아본다.	
	3	김좌진(지혜)	김좌진 장군의 청산리대첩과 지혜에 대해 알아본다.	
	4	헬렌켈러(의지력)	삼중고를 극복한 헬렌켈러의 의지력에 대해 알아본다.	
11	1	방정환(친절)	어린이를 아낀 방정환의 일화와 친절을 알아본다.	
	2	유관순(애국심)	유관순의 항일운동 모습과 애국심에 대해 알아본다.	
	3	윤봉길(애국심)	윤봉길의 항일운동 모습과 애국심에 대해 알아본다.	
	4	찰리 채플린(열정)	영화를 사랑한 찰리 채플린의 열정에 대해 알아본다.	
12	1	김연아(도전)	피겨스케이팅으로 세계를 제패한 김연아의 도전에 대해 알아본다.	
	2	넬슨 만델라(끈기)	흑인 차별에 저항한 넬슨 만델라의 끈기에 대해 알아본다.	
	3	빌 게이츠(개척정신)	마이크로 소프트의 창업자 빌 게이츠의 개척정신에 대해 알아본다.	
	4	조앤 롤링(창의성)	해리 포터의 어머니, 조앤 롤링의 창의성에 대해 알아본다.	

월	주	학습주제	지도내용 (저학년)	준비물
1	1	스티브 잡스(열정)	스티브 잡스의 일화와 열정에 대해 알아본다.	
	2	이태석 신부(봉사)	이태석 신부의 일화와 봉사에 대해 알아본다.	
	3	스티븐 스피버그 (도전)	스티븐 스피버그의 업적과 도전에 대해 알아본다.	
	4	스티븐 호킹(의지)	장애를 극복하고 업적을 남긴 스티븐 호킹의 의지에 대해 알아본다.	
2	1	단군(인내)	단군 신화와 인내에 대해 알아본다.	
	2	주몽(지혜)	주몽의 고구려의 건국 과정과 지혜에 대해 알아본다.	
	3	박혁거세(화합)	박혁거세의 탄생 설화와 화합에 대해 알아본다.	
	4	알렉산드로스(도전)	알렉산드로스의 세계 정복 활동과 도전에 대해 알아본다.	

월	주	학습주제	지도내용 (고학년)	준비물
3	1	울산 반구대	역사의 시작과 인류의 기원에 대해 공부한다.	
	2	주먹도끼와 빗살무늬토기	구석기와 신석기에 대해 알아본다.	
	3	비파형동검	고조선에 대해 공부한다.	
	4	고조선을 이어가는 나라	철기 국가들에 대해 알아본다.	
4	1	진흥왕 순수비	신라의 시작과 전개과정을 공부한다.	
	2	첨성대와 대왕암	선덕여왕과 문무대왕에 대해 알아본다.	
	3	석굴암 불국사 에밀레종	경주의 문화재에 대해 알아본다.	
	4	신라의 장군	신라의 장군들에 대해 알아본다.	
5	1	삼족오	고구려의 시작과 전성기에 대해 알아본다.	
	2	광개토대왕비		
	3	천리장성	살수대첩에 대해 알아본다.	
	4	고구려 벽화와 삼국의 고분	삼국의 고분을 비교해 본다.	
6	1	칠지도	백제의 시작과 전성기에 대해 알아본다.	
	2	왕관 장식	백제의 도읍지에 대해 알아본다.	
	3	삼국의 문화	삼국의 불교와 문화재에 대해 알아본다.	
	4	가야와 발해	가야와 발해에 대해 알아본다.	
7	1	견훤과 궁예	후삼국의 형성 과정에 대해 알아본다.	
	2	고려의 상감청자	고려의 시작과 문화재에 대해 알아본다.	
	3	서희의 외교담판	고려와 거란의 전쟁과정에 대해 알아본다.	
	4	팔만대장경과 직지	고려와 몽골의 전쟁과정에 대해 알아본다.	

월	주	학습주제	지도내용 (고학년)	준비물
8	1	조선 8도와 호패	조선의 시작에 대해 알아본다.	
	2	송례문과 창덕궁	조선의 유교정치와 궁궐에 대해 알아본다.	
	3	수표 측우기 자격루 한글	조선시대 학문과 과학의 발달에 대해 알아본다.	
	4	백자와 조선왕조실록	조선의 문화재에 대해 알아본다.	
9	1	우리나라의 음악	우리 악기와 국가 의식에 대해 공부한다.	
	2	60갑자, 제례	60갑자와 제사의미를 알아본다.	
	3	우리민족의 생활공간	생활터전인 집과 왕의 거처에 대해 공부한다.	
	4	수원화성과 격쟁	옛 학교 건물과 성, 화성에 대해 알아본다.	
10	1	삼국시대의 제도	삼국의 귀족회의와 제도에 대해 공부한다.	
	2	신분제도 과거제도	고조선부터의 신분제도와 과거제도에 대해 알아본다.	
	3	육의전과 세금제도	시장의 역할, 세금제도에 대해 공부한다.	
	4	혜민서와 통신제도	옛날 병원과 통신 수단 파발의 중요성을 알아본다.	
11	1	거북선	임진왜란의 전개 과정을 알아본다.	
	2	사발통문	동학농민운동의 전개 과정을 알아본다.	
	3	독도를 지켜낸 장군	독도를 지켜낸 인물들에 대해 알아본다.	
	4	일본의 침략에 맞선 의병장	의병장들에 대해 알아본다.	
12	1	사육신과 주초위왕	조선시대 사회에 대해 알아본다.	
	2	옥새와 청국장	병자호란의 전개 과정을 알아본다.	
	3	탕평비와 마패	영조에 대해 알아본다.	
	4	규장각과 대동여지도	정조에 대해 알아본다.	

월	주	학습주제	지도내용 (고학년)	준비물
1	1	세한도	그림을 통해 그 시대와 인물을 알아본다.	
	2	당백전	흥선대원군의 개혁 정책에 대해 알아본다.	
	3	강화도와 일본의 침략	지리적 위치로 인한 역사적 사건을 알아본다.	
	4	대한 제국과 을사늑약	국권을 지키려고 노력한 인물에 대해 알아본다.	
2	1	일제강점기	3.1 운동과 유관순에 대해 알아본다.	
	2	임시정부와 독립단체	독립운동가들에 대해 알아본다.	
	3	정부수립과 6.25 전쟁	정부수립과 남북한의 분단에 대해 알아본다.	
	4	청와대와 대통령	대통령들에 대해 알아본다.	

2022 방과후학교 (점핑클레이)부 연간 지도 계획

전주만성초등학교

지도 강사 : 지 상 희

월	주	학습주제	지도내용	준비물
3	1	클레이기본형과 색 배합	기본법을 연습해보고 기본형이 익숙해지면 색을 섞어서 색 배합표를 만들어 본다.	클레이, 부자재
	2	호랑이캐릭터만들기	호랑이 해를 맞이하여 호랑이의 특징을 잘 살려 표현해본다.	클레이, 부자재
	3	시간표 만들기	볼클레이를 이용하여 바닥을 붙이고 기초기법을 이용하여 시간표를 꾸며본다.	클레이, 부자재
	4	우리집만들기	우리집반체에 볼클레이를 감싸준후 나무등을 꾸며 우리집을 완성한다.	볼클레이
4	1	화분만들기	식목일을 맞이 화분을 볼클레이와 칼라클레이를 이용하여 만들어본다.	클레이, 부자재
	2	빼에로집게만들기	여러모양의 빼에로등을 표현해보고 마무리한다.	클레이, 부자재
	3	플라스틱 자 만들기	봄 풍경을 플라스틱 자 안에 표현해본다.	클레이, 부자재
	4	손거울 만들기	손거울에 우드마커를 이용하여 색칠하고 포인트펜으로 마무리한다.	우드마커, 포인트펜
5	1	카네이션꽃만들기	카네이션꽃을 만들고 부자재를 이용해 장식한다	클레이, 부자재
	2	컵받침만들기	아크릴물감으로 반체를 채색한후 컵받침을 만들고 클레이로 장식한다.	클레이, 아크릴물감
	3	소녀볼펜만들기	긴머리소녀의 머리표현을 잘 살려 볼펜을 만들어본다.	클레이, 부자재
	4	꿈꾸는 휴지걸이만들기	달과 꿈을 꾸는 소년, 소녀를 잘 표현하여 휴지걸이를 만들어본다.	클레이, 부자재
6	1	선인장화분만들기	기본 도형을 이용하여 다양한 모양의 선인장을 만들고 가시를 표현해본다	클레이, 부자재
	2	쿠키 클레이	유기농 쌀도우로 다양한 모양의 쿠키를 만든다	쿠키클레이
	3	필통만들기	패브릭물감을 이용하여 자신만의 개성있는 그림을 그려 표현해본다.	클레이, 패브릭물감
	4	고래만들기	광섬유와 폼을 이용하여 고래를 만들어본다.	클레이, 부자재
7	1	낙시놀이만들기	여러가지 물고기 모양을 만들고 클립과 자석을 이용하여 낙시대를 만들어본다.	클레이, 부자재
	2	LOVE 액자만들기	볼클레이로 반체를 감싼후 LOVE글자를 잘 표현해 본다.	클레이, 부자재
	3	자동차다트판만들기	다트판 밑판을 볼클레이와 클레이로 붙이고 다양한 자동차 모양을 만들어 그 위에 장식한다.	클레이, 부자재
	4	선풍기만들기	날개부분을 제외한 선풍기반체를 볼클레이로 감싼후 부자재로 마무리한다.	클레이, 부자재

월	주	학습주제	지도내용	준비물
8	1	아이스크림 컵빙수만들기	컵빙수 위의 토핑음식 등을 클레이로 만들고 꾸며본다.	클레이,부자재
	2	여름부채만들기	조가비부채반재위에 냅킨으로 꾸며 마무리한다.	부자재,냅킨
	3	팥빙수만들기	얼음을 갈고 팥빙수 토핑을 올려서 팥빙수를 만들어본다.	클레이,부자재
	4	음식미니어쳐만들기	여러 가지의 음식특징을 살려 미니어쳐로 만들어본다.	클레이,부자재
9	1	송편만들기	라이스클레이를 이용하여 송편을 만들어본다.	라이스클레이
	2	백조연필꽃이	연필꽃이반제를 흰색볼클레이로 감싼후 날개를 그라데이션표현으로 만들어본다.	클레이,부자재
	3	코스모스꽃 화단만들기	코스모스꽃의 특징을 잘 살려서 만들어본다.	클레이,부자재
	4	쿠키클레이	유기농 쌀도우로 다양한 모양의 쿠키를 만든다	클레이,부자재
10	1	가을나무만들기	볼클레이와 여러색의 클레이를 이용하여 바닥을 표현하고 가을나무를 꾸며본다.	클레이,부자재
	2	풍차마을만들기	풍차반제를 볼클레이로 감싼후 집,나무,꽃등을 만들어 완성한다.	클레이,부자재
	3	태양계만들기	여러가지 행성들을 클레이로 만들고 전기를 연결하여 완성한다.	클레이,부자재
	4	할로윈쿠키만들기	할로윈 짝기모양틀을 이용하여 쿠키를 만들어본다.	쿠키클레이
11	1	공룡만들기	공룡의 특징을 잘 살려 원하는 공룡모양을 만들어본다.	클레이,부자재
	2	곰돌이가족만들기	울타리앞에 곰돌이 가족을 만들어 꾸며본다.	클레이,부자재
	3	베이커리비누세트 만들기	비누클레이로 베이커리모양을 잘 살려 만들어본다.	비누클레이
	4	부엉이액자만들기	콜크클레이로 부엉이를 표현하여 마무리한다.	콜크클레이, 부자재
12	1	크리스마스 쿠키만들기	크리스마스쿠키커터디를 이용하여 쿠키를 만든다.	쿠키클레이, 커터기
	2	크리스마스리스	볼클레이로 리스틀을 꾸민후 부자재로 장식해 완성한다.	클레이,부자재
	3	겨울풍경만들기	펠러비즈를 이용해 눈이 오는 겨울풍경을 만든다.	클레이,부자재
	4	오르골만들기	눈사람, 산타, 루돌프 등 크리스마스 캐릭터를 만들어 오르골에 장식한다.	클레이,부자재

월	주	학습주제	지도내용	준비물
1	1	체크무늬 머리띠만들기	원하는 색의 체크무늬의 띠를 머리띠반제에 두르고 머리띠를 완성한다.	리본부자재
	2	동전지갑열쇠고리	동전지갑 둘레를 모형바늘로 바느질후 지갑을 완성한다.	가죽부자재
	3	복주머니만들기	볼클레이로 복주머니반제를 감싼후 오색클레이로 꾸며 마무리한다.	클레이
	4	보석십자수 꾸미기	원하는 모양의 보석십자수를 고른후 도안에 맞게 십자수를 꾸민다.	비즈부자재
2	1	쿠키만들기	원하는 모양으로 쿠키를 만들어 오븐에굽는다.	쿠키클레이
	2	캐릭터휴지걸이	캐릭터의 특징에 맞게 클레이로 꾸민후 휴지걸이를 완성한다.	클레이
	3	포켓몬캐릭터비즈	도안에 맞게 비즈를 꾸민후 캐릭터를완성한다.	비즈부자재
	4	마우스뱃만들기	뱃 반제에 볼클레이를 감싼후 원하는 동물의 특징을 살려 클레이로 꾸민다.	클레이,부자재

2022 방과후학교 (종이접기)부 연간 지도 계획

전주만성초등학교

지도 강사 : 권미애

월	주	학습주제	지도내용	준비물
3	1	아이스크림접기 기본형	아이스크림접기 기본형을 응용해 입체작품을 완성 할 수 있다.	양면레자크지,마닐라지 색종이,풀
	2	아이스크림접기 기본형	아이스크림접기 기본형을 응용해 입체작품을 완성 할 수 있다.	양면레자크지,마닐라지 색종이,풀
	3	팝아트	paper와 art의 합성어로 다양한 묶음종이로 활용 용해 작품을 완성 할 수 있다,	묶음종이,주제에 관련된 사진
	4	자격증 수업	학생 개인의 진도(3급~사범)에맞는 교재를 보고 종이접기의 기본기를 완성 할 수 있다.	자격증교재, 색종이,딱풀,가위
4	1	문접기 기본형	문접기 기본형을 이해하고 응용해 입체작품을 완성할 수 있다.	구김지,마닐라지, 리본, 골판지
	2	문접기 기본형	문접기 기본형을 이해하고 응용해 입체작품을 완성할 수 있다.	구김지,마닐라지, 리본,골판지
	3	북아트	학년별 교과와 연계된 내용을 팝업북으로 완성 할 수 있다	관련도서,머메이드지,색지,풀,양면테이프
	4	자격증 수업	학생 개인의 진도(3급~사범)에맞는 교재를 보고 종이접기의 기본기를 완성 할 수 있다.	자격증교재, 색종이,딱풀,가위
5	1	방석접기 기본형	방석접기의 기본형을 알고 응용해 입체작품을 완성할 수 있다.	타공지,지끈,본드
	2	방석접기 기본형	방석접기의 기본형을 알고 응용해 입체작품을 완성할 수 있다.	타공지,지끈,본드
	3	가죽공예	기본적인 바느질 방법을 이해하고 응용해 지갑 완성하기	가죽도안,바늘,실, 본드
	4	자격증 수업	학생 개인의 진도(3급~사범)에맞는 교재를 보고 종이접기의 기본기를 완성 할 수 있다.	자격증교재, 색종이,딱풀,가위
6	1	쌍배접기기본형	쌍배접기 기본형을 이해하고 응용해 입체작품을 완성 할 수 있다.	양면레자크지,마닐라지, 스티커,리본, 보석
	2	쌍배접기기본형	쌍배접기 기본형을 이해하고 응용해 입체작품을 완성 할 수 있다.	양면레자크지,마닐라지, 스티커,리본, 보석
	3	블럭공예	7mm,10mm MD블록을 이용해 다양한 작품을 완성 할 수 있다.	MD블록
	4	자격증 수업	학생 개인의 진도(3급~사범)에맞는 교재를 보고 종이접기의 기본기를 완성 할 수 있다.	자격증교재, 색종이,딱풀,가위

월	주	학습주제	지도내용	준비물
7	1	삼각주머니접기	삼각주머니접기 기본형을 이해하고 응용해 입체작품을 완성 할 수 있다.	골판지,지끈,원형통,가위
	2	삼각주머니접기	삼각주머니접기 기본형을 이해하고 응용해 입체작품을 완성 할 수 있다.	골판지,지끈,원형통,가위
	3	보석십자수	다양한 캐릭터 도면을 이용해 작품을 완성 할 수 있다.	도면, 보석, 본드
	4	자격증 수업	학생 개인의 진도(3급~사범)에맞는 교재를 보고 종이접기의 기본기를 완성 할 수 있다.	자격증교재,색종이,떡풀,가위
8	1	삼각주머니접기	삼각주머니접기 기본형을 이해하고 응용해 입체작품을 완성 할 수 있다.	골판지,지끈,원형통,가위
	2	삼각주머니접기	삼각주머니접기 기본형을 이해하고 응용해 입체작품을 완성 할 수 있다.	골판지,지끈,원형통,가위
	3	보석십자수	다양한 캐릭터 도면을 이용해 작품을 완성 할 수 있다.	도면, 보석, 본드
	4	자격증 수업	학생 개인의 진도(3급~사범)에맞는 교재를 보고 종이접기의 기본기를 완성 할 수 있다.	자격증교재,색종이,떡풀,가위
9	1	한지공예	한지를 이용해 꽃을 만들어 들꽃을 완성할 수 있다.	7,10mm띠지,본드
	2	삼각주머니 기본형	쌍배접기 기본형을 이해하고 응용해 입체작품을 완성 할 수 있다.	골판지,양면레자크지,마닐라지,LED전구
	3	북아트	지그재그북을 이해고 응용해 문화재 북을 완성할수 있다.	관련도서,마닐라지,가위
	4	자격증 수업	학생 개인의 진도(3급~사범)에맞는 교재를보고 종이접기의 기본기를 완성 할 수 있다.	자격증교재,색종이,떡풀,가위
10	1	사각주머니 기본형	사각주머니접기 기본형을 이해하고 응용해 입체작품을 완성 할 수 있다.	도무송,한지,지끈
	2	스트링아트	각자 원하는 색깔의 실과 그림을 고른후 나무 판에 고정후 원하는 모양대로 꾸며 완성할 수 있다.	나무판,실,못,망치
	3	사각주머니기본형	사각주머니 접기 기본형을 이해하고 응용해 입체작품을 완성 할 수 있다.	하트봉,레자크지,하트보석
	4	자격증 수업	학생 개인의 진도(3급~사범)에맞는 교재를 보고 종이접기의 기본기를 완성 할 수 있다.	자격증교재,색종이,떡풀,가위

월	주	학습주제	지도내용	준비물
11	1	문접기+방석접기 +쌍배접기	문접기와 방석접기,쌍배접기를 충분히 이해한후 응용해 입체작품을 완성할 수 있다.	펼타공지,공예용 커피,지끈
	2	펍아트	paper와 art의 합성어로 다양한 묶음종이로 활용해 작품을 완성 할 수 있다.	묶음종이, 주제에 관련된 사진
	3	삼각접기+문접기 +학접기	삼각접기,문접기,학접기를 이해하고 접목해 입체작품을 완성 할 수 있다.	펼아트지, 종이타슬,금색지
	4	컬러비즈	다양한 크기와 색깔의 비즈로 캐릭터,팔찌등 작품을 완성할 수 있다.	작 오일페이퍼,비즈
12	1	학접기 기본형	학접기 기본형을 응용해 장미를 완성해 작품을 꾸밀 수 있다.	펼구김지,디자인스지,LED등
	2	에바공예	원하는 캐릭터를 본터 가위로 오리고 색칠해 작품을 완성 할 수 있다.	컬러 네임펜,가위 에바
	3	쌍배접기+문접기 +아이스크림접기	쌍배접기,문접기 아이스크림접기를 이해한후 응용해 입체작품을 완성 할 수 있다.	스타드림지,마닐라지,별색상지,풀,가위
	4	자격증 수업	학생 개인의 진도(3급~사범)에맞는 교재를보고 종이접기의 기본기를 완성 할 수 있다.	자격증교재,색종이,딱풀,가위
1	1	삼각주머니 +쌍배접기 +학접기	삼각주머니접기,쌍배접기, 학접기 기본형을 이해한 후 응용해 입체작품을 완성할 수 있다.	메탈클로스지,원형스티로폼,보석
	2	펍아트	paper와 art의 합성어로 다양한 묶음종이로 활용해 작품을 완성 할 수 있다.	묶음종이, 주제에 관련된 사진
	3	자격증 수업	학생 개인의 진도(3급~사범)에맞는 교재를보고 종이접기의 기본기를 완성 할 수 있다.	자격증교재,색종이,딱풀,가위
	4	북아트	학년별 교과와 연계된 내용을 으로 사방형 폴더북으로완성 할 수 있다.	
2	1	펍아트	paper와 art의 합성어로 다양한 묶음종이로 활용해 작품을 완성 할 수 있다,	묶음종이, 주제에 관련된 사진
	2	삼각주머니접기+고기 접기 +쌍배접기	쌍배접기,삼각주머니접기,고기접기를 이해한후 응용해 입체작품을 완성 할 수 있다.	스타드림지,마닐라지,별색상지,풀,가위
	3	복합접기	기본형 5가지이상을 응용해 기하학접기를 완성할 수 있다.	펼바독지,마닐라지,리본,보석
	4	자격증 수업	학생 개인의 진도(3급~사범)에맞는 교재를보고 종이접기의 기본기를 완성 할 수 있다.	자격증교재,색종이,딱풀,가위

2022 방과후학교 (창의미술)부 연간 지도 계획

전주만성초등학교

지도 강사 : 이현아

월	주	학습주제	지도내용	준비물
3	1	동그라미 연상그림	접어져 있는 화지의 동그라미를 펼쳤을 때와 접었을 때의 그림을 연상하여 그리기	5절화지, 네임펜, 색연필, 파스텔
	2	움직이는 태엽로봇	나만의 로봇을 그림으로 그려 태엽 로봇 만들기	화지, 태엽로봇, 사인펜, 색연필
	3	움직이는 자동차 길	자동차와 길 풍경을 그리고 움직일 수 있도록 구성하기	ohp필름, 네임펜
	4	내 이름 디자인	나를 표현할 수 있는 그림들로 이름 디자인하기	네임펜, 색연필, 반짝이풀
4	1	자작나무숲	종이테이프와 수채화 물감을 이용한 자작나무숲 풍경화 그리기	종이테이프, 수채화 물감
	2	퍼즐그림	무지 퍼즐에 나만의 퍼즐 그리기	네임펜, 유성매직
	3	클레이 음식그림	프라이팬에 담겨져 있는 음식을 그리기 도구와 클레이를 사용하여 표현하기	색지, 크레파스, 클레이
	4	스트링 아트	병아리를 스트링 아트하고 배경 그리기	크레파스, 스트링아트 재료
5	1	스텐실 그림	어항 속 물고기를 스텐실 기법으로 표현하기	크레파스
	2	에어캡 바닷속 풍경	에어캡을 이용한 바닷속 풍경 그리기	에어캡, 가위, 목공풀
	3	우드락 판화	봄 풍경을 우드락 판화로 표현하기	우드락, 볼펜, 롤러, 물감
	4	몬드리안 그림 재구성	몬드리안 그림을 감상하고 다양한 동물들에 재구성하기	종이테이프, 크레파스
6	1	바닷속 슬라임	지퍼백에 바닷속 풍경을 그리고 슬라임으로 바다 표현하기	지퍼백, 슬라임재료, 유성매직
	2	비누 그림	비누의 친수성을 이용한 그림그리기	비누, 물티슈, 크레파스
	3	손전등 그림	땅속 동물을 관찰할 수 있는 손전등 그림	색지, ohp필름, 마닐라지
	4	젠탱글 그림	젠탱글 패턴을 익히고 젠탱글을 활용한 입체그림그리기	할핀, 네임펜
7	1	꽃다발	실제 꽃을 관찰하고 그려 꽃다발 만들기	크레파스
	2	텔레비전 그림	텔레비전에 내가 좋아하는 프로그램 3가지 나오게 그리기	검은색지, 사인펜, 클레이
	3	아이스크림 액자	캔버스에 아크릴물감과 클레이를 이용하여 작품완성하기	아크릴물감, 클레이
	4	바닷속 고래	움직이는 그림 표현하기	할핀, 크레파스

월	주	학습주제	지도내용	준비물
8	1	여름음료 카드	자신이 정한 과일음료를 색종이 접기와 그리기로 표현하기	색종이, 유성매직
	2	과자봉지 디자인	좋아하는 과자를 정하고 과자봉지를 새롭게 디자인하기	크라프트지, 네임펜, 색연필
	3	모래그림	색 모래를 이용하여 여름 풍경그리기	색모래, 유성매직
	4	고무장갑 괴물	고무장갑에 다양한 재료들을 붙여서 표현하기	털실, 펠트지
9	1	노을 풍경	캔버스에 아크릴 물감을 사용해서 풍경화 그리기	캔버스, 아크릴물감
	2	부엉이 액자	지점토로 부엉이를 만들어보고 부엉이와 풍경 물감으로 채색하기	우드락, 수채화물감, 크레파스
	3	채소수확 그림	뿌리채소들에 대하여 알아보고 움직이는 그림 그리기	유성매직, 색연필
	4	은박지로 우주표현하기	은박지로 달을 표현하고 여러 행성 그리기	지끈, 은박지, 크레파스
10	1	나뭇잎 화병	나뭇잎에 물감을 발라 찍어보고 내가 그린 화병에 구성하기	나뭇잎, 크라프트지
	2	해바라기 액자	마블링물감으로 여러 색지를 만들고 색지를 오려서 해바라기 구성하기	마블링물감
	3	빙글빙글 풍차	기어의 원리를 알고 움직이는 풍차 그림	아크릴물감
	4	에펠탑 풍경	은박지에 에펠탑을 그리고 주변 풍경 그리기	은박지, 물감
11	1	에어캡 가을 나무	에어캡에 아크릴 물감으로 채색하며 가을 풍경그리기	에어캡, 아크릴물감
	2	나뭇잎 정밀묘사와 나뭇잎 비누 만들기	나뭇잎을 관찰하여 그리고 나뭇잎 비누 만들기	나뭇잎, 비누 클레이
	3	입체동물 액자	계란판과 여러 재료를 이용하여 동물 표현하기	계란판, 눈알, 펠트지
	4	말랑말랑 액체 수첩	수첩의 앞표지를 창의적으로 표현하기	물풀, 반짝이 재료
12	1	스노우자 만들기	동 자에 눈 내리는 풍경 그리기	화이트롤펜, 검은색지, 동 자
	2	겨울왕국 소금그림	물감과 소금이 만났을 때 생기는 현상으로 겨울 표현하기	물감, 소금
	3	크리스마스 흔들 트리	크리스마스트리의 오너먼트가 흔들리게 구성하기	아크릴물감
	4	2023년 달력만들기	2023년을 계획하며 달력에 그림그리기	2023년 달력

월	주	학습주제	지도내용	준비물
1	1	겨울풍경	사포에 흰색크레파스로 겨울풍경그리기	사포, 크레파스
	2	나무집 연필꽃이	나무집 연필꽃이에 아크릴물감으로 표현하기	아크릴물감
	3	원도우 아트와 포일아트	창문에 붙일 수 있는 그림과 포일을 활용한 작품 완성하기	얇은 색지, 포일
	4	모루의 선을 이용한 그림	자유로운 주제로 모루로 구성하고 파스텔로 채색하기	모루, 파스텔
2	1	플레이콘 입체작품과 그리기	플레이콘으로 만들고 싶은 입체 작품과 플레이콘을 녹여 그리는 평면 작품구성하기	플레이콘
	2	라벨디자인	일상생활에 쓰이는 용품의 라벨을 새롭게 디자인하기	라벨지
	3	빵 만드는 모습	제빵하는 모습을 그리고 클레이로 빵 표현하기	크레파스, 클레이
	4	붕어빵 말랑이	붕어빵을 그리고 스퀴시 만들기	풍선, 색지, 테이프

2022 방과후학교 (창의수학)부 연간 지도 계획

전주만성초등학교

지도 강사 : 허미선

<1.2학년- 수깨비(창의융합수학)>

월	주	학습주제	지도내용	준비물
3	1	수와 숫자	수와 숫자의 차이알기	톡톡큐브
	2	점,선,면	점, 선, 면 관계 이해하기	거울
	3	톡톡큐브	보수를 이해하고 다양한 연산하기	
	4	생활 속 대칭	대칭무늬 만들기	
4	1	입체도형	입체도형의 특징	124블럭
	2	과일속 수학	과일 이용 수세기	
	3	124블럭 놀이	1245블럭 관찰, 특성알기	
	4	바둑알 놀이	바둑알 이용해서 전략게임하기	
5	1	가르기와 모으기	5~10 수 가르기와 모으기	에그퍼즐
	2	면과 입체	면과 입체 이해	
	3	조건에 대해	조건의 의미 이해	
	4	에그퍼즐	에그퍼즐 이용한 다양한 모양만들기	
6	1	묶음과 날개	수모형 이용한 묶음 수 크기비교	수모형
	2	모양조각	패턴블록 이해	볼링
	3	모양조각 활동	패턴블록을 이용한 규칙 찾기	
	4	볼링 속 수학	볼링속 규칙 찾기	
7	1	팝콘공 만들기	다각형과 입체에대한 이해	팝콘공
	2	은행 속 수학	순서와 수에 대한 문제 이해	윷놀이
	3	윷놀이	윷놀이 유래와 규칙	
	4	신문 속 수학	신문의 역할과 중요성	

월	주	학습주제	지도내용	준비물
8	1	화폐이야기	화폐의 필요성	화폐
	2	펜토미노	펜토미노 조각의 특성	펜토미노
	3	펜토미노 활동	펜토미노 이용한 나만의 작품만들기	
	4	점자이야기	점자 이용한 숫자 표현	
9	1	온에 대해서	100이하의 수로 간단한 연산 문제해결	스트링아트
	2	스트링아트	스트링아트로 규칙 찾기	온판
	3	곱하기와 나누기	덧셈을 이용한 곱셈법	
	4	수학퍼즐	수학 관련 퀴즈게임	
10	1	종이컵 속 수학	종이컵을 통한 규칙의 이해와 도형관찰	종이컵
	2	시장에 대해	시장놀이	
	3	그래프	표와 그래프 조건찾기	
	4	비눗방울 속 수학	구와 원에 대해	
11	1	삼각형퍼즐	삼각형 활용놀이	삼각퍼즐
	2	여러 가지 모양	주변 다양한 사물 찾아보기	
	3	다양한 선	직선, 곡선, 선분의 이해	
	4	명화 속 수학	수학적 원리 찾기	
12	1	뱀게임	논리력과 추리력 키우기	픽토그램
	2	퀴즈동산	전략적 사고 기르기	
	3	표지판	픽토그램 연산	
	4	생활 속 암호	암호에 대한 이해	

월	주	학습주제	지도내용	준비물
1	1	벽돌블럭	벽돌블럭일 활용한 창의활동	벽돌블럭
	2	그림자 수학	그림자의 원리와 모양형태의 이해	
	3	한붓그리기	한 붓 그리기 규칙	
	4	연산놀이	다양한 방법 규칙찾기	
2	1	교구 체험 활동	아크릴 무드등	
	2	교구 체험 활동	이진수 퍼즐	
	3	교구 체험 활동	다빈치다리	
	4	교구 체험 활동	만화경	

<3~6학년- 수깨비(창의융합수학)>

월	주	학습주제	지도내용	준비물
3	1	종이 속의 수학	종이의 기원과 A4지 속의 수학	
	2	땅따먹기 게임	좌표를 이해와 좌표 찾기	
	3	삼각형의 조건	삼각형의 조건과 삼각형의 의해	
	4	테셀레이션	테셀레이션을 이해하고 작품 만들기	
4	1	부피	리터상자를 이용한 부피의 이해	
	2	프렉탈	멩거스펀지를 통한 자기유사성의 이해	
	3	쌀기나무 활동	단위넓이의 이해, '0배' 사용하기	
	4	거울	생활 속의 들이 찾기, 들이 어렵하기	
5	1	정다면체	정다면체의 종류를 알고 만들어 보기	
	2	스트링아트	스트링아트를 활용한 함수의 이해	
	3	스키테일	암호의 필요성 이해와 수학 스키테일 만들기	
	4	황금비 피보나치	피보나치 수열이 만들어낸 도형속 황금비	
6	1	세팍타크로	세팍타크로 경기의 이해와 공만들기	
	2	하트 퍼즐	하트퍼즐 활동을 통한 창의적 조형 활동	
	3	온판	온의 의미 알고 온판을 이용한 배수 찾기	
	4	대칭	선대칭과 점대칭에 대해 이해하기	
7	1	피라미드 퍼즐	피라미드 유래, 다각형 만들기	
	2	도미노 활동	도미노의 의미, 게임	
	3	각기둥과 원기둥	각기둥과 원기둥의 개념, 전개도	
	4	도형의 이동	도형의 밀기, 뒤집기, 돌리기 활동	

월	주	학습주제	지도내용	준비물
8	1	축구공 속 수학	축구공 유래, 다각형	
	2	리그전과 토너먼트	리그전과 토너먼트 이해, 특징	
	3	프렉탈	프렉탈의 원리, 카드 만들기	
	4	펜토미노	펜토미노 유래, 도형의 대칭, 합동과 닮음	
9	1	저울	저울의 종류와 쓰임새	
	2	분수놀이	분수의 정의와 종류, 크기비교	
	3	둘레와 길이	원의 둘레와 원주율	
	4	논리퀴즈	다양한 논리퍼즐의 규칙, 문제풀이	
10	1	Make Numver 10	삼각수와 사각수의 원리	
	2	특별한 날(Special Day)	달력의 유래, 별자리	
	3	겉넓이	단위넓이의 개념, 도형의 넓이	
	4	자동차 빼기	논리와 사고	
11	1	소마큐브1	소마큐브 유래와 특징	
	2	소마큐브2	소마큐브 조각으로 다양한 활동	
	3	마방진	마방진의 유래와 규칙	
	4	고누	고누의 유래와 규칙	
12	1	정폭도형	정폭도형의 개념, 윗로 삼각형	
	2	광고 속 수학	광고 속 수학 규칙 찾기	
	3	하노이탑	하노이탑의 유래와 응용규칙 찾기	
	4	주사위	주사위의 유래와 응용규칙 찾기	

월	주	학습주제	지도내용	준비물
1	1	다양한 곱셈	다양한 곱셈법에 대해	
	2	그래프	막대, 원 그래프에 대해	
	3	착시	에임즈룸(광학적 착시현상에 대해)	
	4	논리퀴즈	사고력 문제	
2	1	교구 체험 활동	다빈치 다리	
	2	교구 체험 활동	이진수 퍼즐	
	3	교구 체험 활동	아크릴 무드등	
	4	교구 체험 활동	지오밴드	

2022 방과후학교 (창의수학)부 연간 지도 계획

전주만성초등학교

지도 강사 : 허 미 선

<1학년>

월	주	학습주제	지도내용	준비물
3	1	1. 9까지의 수	1~5까지의 수 알아보기 수의 순서 알아보기	
	2		하나 더 많은 것, 하나 더 적은 것 알아보기/ 0 알아보기	
	3		6~9까지의 수 알아보기 수의 순서 알아보기	
	4		1큰 수와 1작은 수 두 수의 크기 비교하기	
4	1	2. 여러 가지 모양	여러 가지 모양 찾아보기 여러 가지 모양 알아보기	
	2		여러 가지 모양으로 만들기	
	3	3. 덧셈과 뺄셈	두 수로 가르기/ 두 수를 모으기	
	4		덧셈하기/ 뺄셈하기	
5	1	3. 덧셈과 뺄셈	덧셈식을 보고 뺄셈식 만들기	
	2		뺄셈식을 보고 덧셈식 만들기	
	3		□가 있는 덧셈식과 뺄셈식 만들기	
	4		두 수를 바꾸어 더하기	
6	1	4. 비교하기	길이 비교하기/ 높이 비교하기	
	2		키 비교하기	
	3		무게 비교하기/ 넓이 비교하기	
	4		담을 수 있는 양 비교하기	
7	1	5. 50까지의 수	10을 알아보기/ 십 몇을 알아보기	
	2		몇 십을 알아보기/ 몇 십 몇을 알아보기	
	3		50가지 수의 순서를 알아보기 두 수의 크기 비교하기	
	4		짝수와 홀수 알아보기	

월	주	학습주제	지도내용	준비물
8	1	1학기 단원별 정리	1,2단원 정리 및 단원평가	
	2		3,4단원 정리 및 단원평가	
	3		5단원 정리 및 단원평가	
	4	1학기 평가	1학기 총평가	
9	1	1. 100까지의 수	60,70,80,90 알아보기	
	2		99까지의 수 알아보기	
	3		수의 순서 알아보기	
	4		두 수의 크기 비교하기	
10	1	2. 덧셈과 뺄셈(1)	몇십+ 몇 / 몇십 몇+몇	
	2		뺄셈하기 더하고 더하기, 빼고 빼기 더하고 빼기, 빼고 더하기	
	3		덧셈과 뺄셈의 관계	
	4	여러 가지 모양 찾기과 알아보기 같은 모양끼리 모으기		
11	1	3. 여러 가지 모양	여러 가지 모양으로 만들기	
	2		여러 가지 모양으로 집 꾸미기	
	3	4. 덧셈과 뺄셈(2)	10을 두 수로 가르기 10이 되도록 두 수를 모으기	
	4		10이 되도록 더하기/ 10에서 빼기	
12	1	5. 시계보기와 규칙찾기	세 수를 더하기	
	2		몇 시 알아보기 몇 시 30분 알아보기	
	3		규칙찾고, 여러 가지 방법 나타내보기	
	4		수배열규칙 찾아보기	

월	주	학습주제	지도내용	준비물
1	1	6. 덧셈과 뺄셈(3)	10을 이용하여 가르기 모으기 해보기 덧셈과 뺄셈 해보기	
	2	2학기 단원별 정리	1단원 정리 및 단원평가	
	3		2단원 정리 및 단원평가	
	4		3단원 정리 및 단원평가	
2	1		4단원 정리 및 단원평가	
	2	5단원 정리 및 단원평가		
	3	6단원 정리 및 단원평가		
	4	2학기 평가	2학기 총 평가	

<2학년>

월	주	학습주제	지도내용	준비물
3	1	1. 세 자리 수	백 알아보기/ 몇 백 알아보기 세 자리 수	
	2		뛰어서 세기 두 수의 크기 비교	
	3	2. 여러 가지 모양	수 배열표에서 규칙 찾기	
	4		원/ 삼각형/ 사각형 알아보기 오각형, 육각형 알아보기	
4	1	3. 덧셈과 뺄셈	칠교판 알아보기 함께 사는 도형 나라 만들기/ 규칙 찾기	
	2		(두 자리 수)와 (한 자리 수)의 계산 여러 가지 방법으로 덧셈하기	
	3		받아올림이 있는(두 자리 수)+(두 자리 수)	
	4		여러 가지 방법으로 뺄셈하기 받아내림이 있는 (세 자리수)-(두 자리 수)	
5	1	4. 길이재기	덧셈과 뺄셈의 관계	
	2		어떤 수를 □로 나타내기 □의 값 구하기	
	3		세 수의 계산	
	4		여러 가지 방법으로 길이 비교하기	
6	1	5. 분류하기	우리 몸이나 물건을 이용하여 길이재기 단위길이가 다른 때의 불편함 알기	
	2		자의 눈금 읽기 자를 사용하여 길이 재기	
	3		길이 어렵하기	
	4	6. 곱셈	기준에 따라 분류하기	
7	1	6. 곱셈	분류하여 세어 보기	
	2		묶어 세기 몇씩 몇 묶음인지 알아보기	
	3		몇의 몇 배 알아보기	
	4		곱셈식 알아보기	

월	주	학습주제	지도내용	준비물
8	1	1학기 단원별 정리	1,2단원 정리 및 단원평가	
	2		3,4단원 정리 및 단원평가	
	3		5,6단원 정리 및 단원평가	
	4	1학기 평가	1학기 총 평가	
9	1	1. 네 자리 수	천, 몇 천 알아보기 네 자리 수와 자릿값 알아보기	
	2		뛰어 세기, 두수의 크기 비교	
	3	2. 곱셈구구	2,3,4,5의 단 곱셈 구구 6,7의 단 곱셈 구구	
	4		8,9의 단 곱셈 구구 1의 단 곱셈 구구, 0과 어떤 수의 곱	
10	1	3. 길이 재기	곱셈구구표 만들기 곱셈구구 활용하기	
	2		곱셈구구표에서 규칙 알아보기	
	3	4. 시각과 시간	cm보다 더 큰 단위 알아보기 1m가 어느 정도인지 알아보기	
	4		길이의 합과 차 구하기 길이 어렵하기	
11	1	4. 시각과 시간	시각을 읽기 모형 시계로 나타내기	
	2		몇 시 몇 분 전 나타내기	
	3		시간 구하기	
	4		하루의 시간 알아보기	
12	1	5. 표와 그래프	달력 알아보기	
	2		자료를 보고 표로 나타내기 자료를 조사하여 표로 나타내기 그래프로 나타내기	
	3		표와 그래프의 내용 알아보기 표와 그래프로 나타내기	
	4	6. 규칙찾기	무늬 만들기/ 규칙알기	

월	주	학습주제	지도내용	준비물
1	1	6. 규칙찾기	똑같은 모양으로 쌓기 여러 가지 모양 만들기와 쌓기	
	2	2학기 단원별 정리	1단원 정리 및 단원평가	
	3		2단원 정리 및 단원평가	
	4		3단원 정리 및 단원평가	
2	1		4단원 정리 및 단원평가	
	2	5단원 정리 및 단원평가		
	3	6단원 정리 및 단원평가		
	4	2학기 평가	2학기 총 평가	

<3학년>

월	주	학습주제	지도내용	준비물
3	1	1. 덧셈과 뺄셈	여러 가지 방법으로 덧셈하기 세 자리 수의 덧셈하기	
	2		여러 가지 방법으로 뺄셈하기	
	3		세 자리 수의 뺄셈하기	
	4	2. 평면도형	선분, 반직선, 직선 알아보기	
4	1	2. 평면도형	각, 직각 알아보기 직각삼각형, 직사각형, 정사각형 알아보기	
	2		도형 밀기/ 도형 뒤집기	
	3		도형 돌리기/ 규칙적인 무늬 만들기	
5	4	3. 나눗셈	똑같이 나누기/ 곱셈과 나눗셈의 관계	
	1		곱셈식에서 나눗셈의 몫 알아보기 곱셈구구로 나눗셈의 몫 알아보기	
5	2	4. 곱셈	(몇십)×(몇) 계산하기 (두 자리 수)×(한 자리 수) 계산하기(1)	
	3		(두 자리 수)×(한 자리 수) 계산하기(2)	
	4		(두 자리 수)×(한 자리 수) 계산하기(3)	
6	1	5. 길이와 시간	1cm보다 작은 단위 알아보기 1m보다 큰 단위 알아보기	
	2		길이의 합과 차 알아보기	
	3		1분보다 작은 단위 알아보기	
	4		시간의 합과 차 알아보기	
7	1	6. 분수와 소수	똑같이 나누기 전체와 부분의 크기 비교하기	
	2		몇 개 인지 알아보기	
	3		분수의 크기 비교하기	
	4		소수 알아보기 소수의 크기 비교	

월	주	학습주제	지도내용	준비물
8	1	1학기 단원별 정리	1,2단원 정리 및 단원평가	
	2		3,4단원 정리 및 단원평가	
	3		5,6단원 정리 및 단원평가	
	4	1학기 평가	1학기 총 평가	
9	1	1. 곱셈	(세 자리 수) × (한 자리 수)의 계산 (몇십 몇) × (몇십 몇)의 계산	
	2		(한 자리 수) × (두 자리 수)의 계산 (두 자리 수) × (두 자리 수)의 계산	
	3	2. 나눗셈	곱셈의 활용	
	4		(몇십) ÷ (몇십)의 계산 (몇십 몇) ÷ (몇)의 계산(1)	
10	1	3. 원	(몇십 몇) ÷ (몇)의 계산(2) 나눗셈의 검산	
	2		원 만들기/ 원의 중심과 반지름	
	3		컴퍼스로 원 그리기/ 원의 지름	
	4		원을 이용하여 여러 가지 모양 그리기	
11	1	4. 분수	분수로 나타내기 분수만큼은 얼마인지 알아보기	
	2		분수를 수직선 위에 나타내기 분수의 합과 차 구하기	
	3		대분수 알아보기	
	4		가분수를 대분수로 대분수를 가분수로 나타내기	
12	1	5. 들이와 무게	들이 비교하기, 들이의 단위 들이의 합과 차 구하기	
	2		무게 비교하기, 무게의 단위 무게의 합과 차 구하기	
	3	6. 자료의 정리	자료 정리하기 그림그래프 알아보기, 그리기	
	4		달력에 나타난 규칙 찾기	

월	주	학습주제	지도내용	준비물
1	1	6. 자료의 정리	규칙을 찾아 수와 식으로 나타내기 규칙을 추측하고 확인하기	
	2	2학기 단원별 정리	1단원 정리 및 단원평가	
	3		2단원 정리 및 단원평가	
	4		3단원 정리 및 단원평가	
2	1		4단원 정리 및 단원평가	
	2	5단원 정리 및 단원평가		
	3	6단원 정리 및 단원평가		
	4	2학기 평가	2학기 총 평가	

<4학년>

월	주	학습주제	지도내용	준비물
3	1	1. 큰수	만 알아보기/ 다섯 자리 수 알아보기	
	2		십만, 백만, 천만 알아보기	
	3		억, 조 알아보기	
	4		큰 수를 뛰어 세기/ 두 수의 크기 비교	
4	1	2. 각도	각의 크기 비교/ 각의 크기 재기/ 각 그리기	
	2		직각보다 작은각과 큰각 각도 어림/ 각도의 합과 차	
	3		삼각형의 세 각의 크기의 합	
	4		사각형의 네 각의 크기의 합	
5	1	3. 곱셈과 나눗셈	(몇 백)×(몇 십) 계산하기/ (세 자리 수)×(몇 십) 계산하기	
	2		(세 자리 수)×(두 자리 수)계산하기 몇 십으로 나누기	
	3		(두 자리 수)÷(두 자리 수)	
	4	평면도형 밀기와 뒤집기		
6	1	4. 평면도형의 이동	평면도형을 시계방향으로 돌리기	
	2		평면도형을 시계반대방향으로 돌리기	
	3		평면도형 뒤집고 돌리기 무늬 꾸미기	
	4	5. 막대그래프	막대그래프 알아보기	
7	1	6. 규칙 찾기	막대그래프 그리기 막대그래프 이야기 만들기	
	2		수의 배열에서 규칙 찾기 도형의 배열에서 규칙 찾기	
	3		계산식에서 규칙 찾기	
	4		규칙적인 계산식 찾기	

월	주	학습주제	지도내용	준비물
8	1	1학기 단원별 정리	1,2단원 정리 및 단원평가	
	2		3,4단원 정리 및 단원평가	
	3		5,6단원 정리 및 단원평가	
	4	1학기 평가	1학기 총평가	
9	1	1. 분수의 덧셈과 뺄셈	진분수+진분수/ 진분수-진분수 1- 진분수	
	2		대분수의 덧셈 받아내림이 없는 대분수의 뺄셈	
	3		자연수-분수 받아내림이 있는 대분수의 뺄셈	
	4	삼각형 분류하기		
10	1	2. 삼각형	이등변삼각형과 정삼각형의 성질	
	2		삼각형을 두가지 기분으로 분류하기	
	3	3. 소수의 덧셈과 뺄셈	소수의 두자리수 알아보기 소수의 세자리수 알아보기	
	4		소수의 크기비교하기 소수 사이의 관계 알아보기	
11	1		소수의 한자리수와 두자리수 덧셈 소수의 한자리수와 두자리수 뺄셈	
	2	4. 사각형	수직, 평행 알아보기 평행선 사이의 거리 알아보기	
	3		사다리꼴 알아보기 평행사변형 알아보기	
	4		마름모 알아보기 여러 가지 사각형 알아보기	
12	1	5. 꺾은선그래프	꺾은선그래프 알아보기 꺾은선그래프에서 알 수 있는 것	
	2		꺾은선그래프 그려 보기 꺾은선그래프 어디에 쓰이는 알아보기	
	3	6. 다각형	다각형 알아보기 정다각형 알아보기	
	4		대각선 알아보기	

월	주	학습주제	지도내용	준비물
1	1	6. 다각형	모양 만들기 모양 채우기	
	2	2학기 단원별 정리	1단원 정리 및 단원평가	
	3		2단원 정리 및 단원평가	
	4		3단원 정리 및 단원평가	
2	1		4단원 정리 및 단원평가	
	2	5단원 정리 및 단원평가		
	3	6단원 정리 및 단원평가		
	4	2학기 평가	2학기 총 평가	

<5학년>

월	주	학습주제	지도내용	준비물
3	1	1. 자연수의 혼합 계산	덧셈과 뺄셈이 섞여 있는 식 계산하기 곱셈과 나눗셈이 섞여 있는 식 계산하기	
	2		덧셈, 뺄셈, 곱셈이 섞여 있는 식 계산하기 덧셈, 뺄셈, 나눗셈이 섞여 있는 식 계산하기	
	3		덧셈, 뺄셈, 곱셈과 나눗셈이 섞여 있는 식 계산하기	
	4	2. 약수와 배수	약수와 배수의 정의/ 짝수와 홀수	
4	1		배수와 약수의 관계	
	2		공약수와 최대공약수	
	3		공배수와 최소공배수	
4	두 양 사이의 관계 알아보기			
5	1	3. 규칙과 대응	대응 관계를 식으로 나타내기	
			생활 속에서 대응 관계를 찾아 식으로 나타내기	
	3	4. 약분과 통분	크기가 같은분수/ 약분하기/ 기약분수	
			두 분수 통분하기- 공통분모	
6	1	5. 분수의 덧셈과 뺄셈	분수의 크기 비교하기	
	2		분수의 덧셈	
	3		분수의 뺄셈(1)	
	4		분수의 뺄셈(2)	
7	1	6. 다각형의 둘레와 넓이	직사각형의 둘레/ 단위넓이/ 직사각형의 넓이 구하기	
	2		직각으로 이루어진 도형의 넓이 구하기	
	3		평행사변형, 삼각형 넓이 구하기	
	4		사다리꼴, 마름모의 넓이 구하기	

월	주	학습주제	지도내용	준비물
8	1	1학기 단원별 정리	1,2단원 정리 및 단원평가	
	2		3,4단원 정리 및 단원평가	
	3		5,6단원 정리 및 단원평가	
	4	1학기 평가	1학기 총 평가	
9	1	1. 수의 범위와 어림하기	이상과 이하, 초과와 미만	
	2		올림과 버림/ 반올림	
	3		올림, 버림, 반올림 활용한 문제해결	
	4	진분수 × 자연수/ 대분수 × 자연수		
10	1	2. 분수의 곱셈	단위분수 × 단위분수/ 대분수 × 대분수	
	2		여러 가지 분수의 곱셈	
	3	3. 합동과 대칭	도형의 합동/ 합동인 도형의 성질	
	4		선대칭도형의 성질	
11	1	4. 소수의 곱셈	점대칭도형의 성질	
	2		소수 × 자연수/ 자연수 × 소수	
	3		소수 × 소수	
	4	곱의 소수점의 위치		
12	1	5. 직육면체	직육면체와 정육면체	
	2		직육면체의 성질/ 직육면체의 겨냥도	
	3		정육면체와 직육면체의 전개도	
	4	6. 평균과 가능성	평균의 정의/평균구하는 방법/ 평균이용	

월	주	학습주제	지도내용	준비물
1	1	6. 평균과 가능성	가능성/ 가능성을 수로 표현하기	
	2	2학기 단원별 정리	1단원 정리 및 단원평가	
	3		2단원 정리 및 단원평가	
	4		3단원 정리 및 단원평가	
2	1		4단원 정리 및 단원평가	
	2	5단원 정리 및 단원평가		
	3	6단원 정리 및 단원평가		
	4	2학기 평가	2학기 총 평가	

<6학년>

월	주	학습주제	지도내용	준비물
3	1	1. 분수의 나눗셈	자연수 ÷ 단위분수/ 분모가 같은 진분수 나눗셈 방법	
	2		분모가 다른 진분수 나눗셈	
	3		자연수 ÷ 분수/ 대분수의 나눗셈	
	4	2. 각기둥과 각뿔	각기둥 알아보기-명칭(밑면, 옆면 등)	
1	각뿔 알아보기-구성요소(꼭지점 등)			
2	각기둥과 각뿔의 전개도, 그리기 방법			
3	3. 소수의 나눗셈		소수 한자리수 ÷ 소수 한자리수 소수 두 자리수 ÷ 두 자리수	
4		자릿수가 다른 소수의 나눗셈/ 자연수 ÷ 소수		
5	1	3. 소수의 나눗셈	소수 나눗셈의 결과 어림하기/	
	2		나머지 및 몫 반올림하여 나타내기	
	3	4. 비와 비율	두수 비교/ 비 알아보기	
	4		비율, 백분율 알아보기	
6	1	4. 비와 비율	사건이 일어날 가능성 알아보기	
	2		기준량과 비교하는 양 구하기	
	3	5. 여러가지 그래프	그림그래프로 나타내기 띠그래프로 나타내기	
	4		원그래프로 나타내기 그래프 해석 하기	
7	1	6. 직육면체의 부피와 겉넓이	여러 가지 그래프 비교하기	
	2		직육면체의 겉넓이 구하기	
	3		전개도를 이용한 직육면체의 겉넓이	
	4		부피단위/ 직육면체와 정육면체의 부피	

월	주	학습주제	지도내용	준비물
8	1	1학기 단원별 정리	1,2단원 정리 및 단원평가	
	2		3,4단원 정리 및 단원평가	
	3		5,6단원 정리 및 단원평가	
	4	1학기 평가	1학기 총 평가	
9	1	1. 분수의 나눗셈	분수 ÷ 분수	
	2		자연수 ÷ 분수	
	3		대분수 ÷ 대분수	
	4	소수 ÷ 소수(소수 한 자리수/소수 두 자리수)		
10	1	2. 소수의 나눗셈	자릿수가 다른 소수 ÷ 소수	
	2		몫을 반올림하여 나타내기	
	3	3. 공간과 입체	쌓은 모양과 쌓기나무 개수 알아보기	
	4		방향과 층에 따른 쌓기나무 개수 알아보기	
11	1		여러 가지 모양 만들어 보기	
	2	4. 비례식과 비례배분	비의 성질 알아보기/ 간단한 자연수의 비 나타내기	
	3		비례식/ 비례식의 성질 알아보기	
	4		비례배분 알아보기	
12	1	5. 원의 넓이	원주와 지름의 관계 알아보기	
	2		원주율 알아보기/ 원주와 지름 구하기	
	3		원의 넓이 구하기/ 여러 가지 원의 넓이 구하기	
	4	6. 원기둥, 원뿔, 구	원기둥, 원의 전개도 알아보기	

월	주	학습주제	지도내용	준비물
1	1	6. 원가동, 원뿔, 구	원뿔, 구 알아보기	
	2	2학기 단원별 정리	1단원 정리 및 단원평가	
	3		2단원 정리 및 단원평가	
	4		3단원 정리 및 단원평가	
2	1		4단원 정리 및 단원평가	
	2	5단원 정리 및 단원평가		
	3	6단원 정리 및 단원평가		
	4	2학기 평가	2학기 총 평가	

2022 방과후학교 (컴퓨터)부 연간 지도 계획

전주만성초등학교

지도 강사 : 김 미 옥

과 정 : 초급과정

프로그램명 : 한컴타자 및 컴퓨터와 친해지기

월	주	학습주제	지도내용	비 고
3	1	컴퓨터와 친해지기	컴퓨터의 기본 사용 방법 컴퓨터의 구성장치 한컴타자 기본자리1~4단계 연습하기	
	2	키보드 & 마우스와 친해지기	한컴타자 기본자리5~8단계 연습하기 마우스 드래그 앤 드롭 스크롤	
	3	바탕화면과 잠금화면 바꾸기	바탕화면 아이콘 관리하기 바탕화면 배경바꾸기 테마 변경하기, 잠금화면 변경하기	
	4	작업표시줄 다루기	작업표시줄의 크기 및 위치 변경하기 작업 표시줄 자동 숨기기 작업 표시줄에 아이콘 고정시키기	
4	1	시작화면 내 맘대로 꾸미기	윈도우10 시작화면 살펴보기 사전순 목록에서 앱 빨리 찾기 시작 화면 원하는 대로 만들기	
	2	내 맘대로 창 다루기	창 크기 조절하기 창 위치 이동하기 창 전환하기(Alt+Tab)	
	3	파일 탐색기로 사서 되기	파일과 폴더 알기 폴더 만들기 & 파일 복사하기 캡처하기	
	4	그림판으로 화가 되기	그림판 앱 살펴보기 텍스트 입력하고 도형 삽입하기 그림 삭제/복사 및 회전하기	
5	1	캡처 및 스케치	이미지 파일 불러오기 캡처 및 스케치 앱으로 캡처하기 메이크업으로 얼굴 꾸미기	
	2	3D뷰어로 3D모델러 되기	3D 뷰어 앱 실행하여 살펴보기 3D 라이브러리에서 다양한 모델 감상하기 이미지로 내보내기	
	3	그림판3D로 캐릭터 디자이너 되기	그림판 3D앱 실행하여 살펴보기 얼굴꾸미기,머리색칠하기,웃입히기 3차원강아지 만들기	
	4	그림판 3D로 우주 비행사 되기	배경 만들기 지구와 화성 만들기 우주인 추가하기	

과 정 : 초급과정

프로그램명 : 한컴타자 및 컴퓨터와 진탕놀이

월	주	학습주제	지도내용	비 고
6	1	계산기 앱으로 은행원 되기	계산기로 용돈 계산하기 내 생일까지 며칠 남았을까? 미국 1달러는 우리 돈으로 얼마일까?	
	2	날씨 앱으로 기상 캐스터 되기 컴퓨터와 진탕놀이 (파워포인트)	날씨 앱에서 날씨 정보 확인하기 화면구성과 메뉴 배우기 키보드 연습 실행하여 글쇠 익히기	
	3	컴퓨터와 진탕놀이 (파워포인트)	원하는 도형 그리기 도형의 크기 바꾸기 도형의 색깔 지정하기	
	4	컴퓨터와 진탕놀이 (파워포인트)	도형의 선 색 지정하기 도형 회전시키기 단축키를 이용하여 도형 복사하기	
7	1	컴퓨터와 진탕놀이 (파워포인트)	모양 조절점으로 도형의 모양 변경하기 도형에 그라데이션 지정하기 자유 곡선으로 그림 그리기	
	2	컴퓨터와 진탕놀이 (파워포인트)	도형의 모양 변경하기 도형의 순서 지정하기 자유 곡선으로 그림 그리기	
	3	컴퓨터와 진탕놀이 (파워포인트)	도형을 상하 대칭으로 회전하기 흰색 도형으로 그림 표현하기 자주 사용하는 도형 복사하기	
	4	컴퓨터와 진탕놀이 (파워포인트)	도형의 두께 변경하기 도형에 입체 효과 지정하기	
8	1	컴퓨터와 진탕놀이 (파워포인트)	도형에 입체 효과 지정하기 도형에 반사 효과 지정하기	
	2	컴퓨터와 진탕놀이 (파워포인트)	도형에 네온 효과 지정하기 다른 네온 색 지정하기	
	3	컴퓨터와 진탕놀이 (파워포인트)	도형의 투명도 변경하기 도형에 다른 채우기 색을 지정하기	
	4	컴퓨터와 진탕놀이 (파워포인트)	부드러운 가장자리 효과 지정하기 그림자 효과 지정하기 점 편집 기능 이용하여 도형 모양 변경하기	

과 정 : 중급과정
 프로그램명 : 파워포인트

월	주	학습주제	지도내용	비 고
9	1	파워포인트 시작하기 슬라이드 작성하기	파워포인트 기본 화면 구성 제목 슬라이드 작성하기 새 슬라이드 추가하기 슬라이드 레이아웃 변경하기	
	2	슬라이드 편집하기 테마 디자인 지정하기	슬라이드 이동, 복제, 삭제하기 테마 디자인 지정하기 선택한 슬라이드에만 테마 디자인 지정하기 테마 색과 글꼴 변경하기	
	3	한자와 기호 입력하기 텍스트 서식 지정하기	한자 입력하기 기호 삽입하기 텍스트 서식 변경하기 서식 복사하기	
	4	글머리 기호 및 번호 매기기 도형 그리기	글머리 기호 변경하기 번호 매기기 도형 그리고 복사하기, 텍스트 입력하기 도형 정렬하고 서식 지정하기	
10	1	도형 모양 편집하기 그림 삽입하기	도형 점 편집하기 도형에 그림 삽입하기 도형에 질감 효과 지정하기 그림 삽입하고, 스타일 지정하기	
	2	클립 아트 삽입하기 사진앨범 만들기	클립 아트 삽입하기 미션 수행하기 앨범에 사진 추가하기 사진 앨범에 설명 달기	
	3	워드아트로 제목 꾸미기 스마트아트 삽입하기	텍스트 서식을 워드아트로 바꾸기 워드아트로 제목 텍스트 만들기 텍스트를 스마트아트로 바꾸기 스마트아트 삽입하기	
	4	표 만들기 표 꾸미기	표 만들고, 표 스타일 지정하기 표 내용 정렬하고 셀 병합하기 표에 입체 효과 지정하기 표에 그림 삽입하기	
11	1	차트 만들기	차트 만들기 차트 스타일 지정하기 차트 구성 요소 변경하기	
	2	동영상/음악 삽입하기	배경 음악 삽입하기 동영상 삽입하기	
	3	화면 전환 효과 설정하기 애니메이션 효과 주기	화면 전환 효과 지정하기 슬라이드 쇼를 진행하면서 실행하기 애니메이션 효과 지정하기	
	4	하이퍼링크 지정하기	현재 문서 내에서 하이퍼링크 지정하기 웹 페이지로 하이퍼링크 지정하기 실행 단추로 하이퍼링크 지정하기	

과 정 : 중급과정
 프로그램명 : 한글

월	주	학습주제	지도내용	비 고
12	1	한글 화면 구성/메뉴 글자 입력/저장 글자 모양 변경	화면구성과 메뉴의 기능 알아보기 글자 입력하고 저장하기 글자 모양 바꿔보기	
	2	문단 모양 지정 문단 번호 글머리표	문단 모양 지정해서 문서 모양 꾸미기 문단 번호 지정하기 글머리표 지정하기	
	3	특수문자 한자 입력 반복되는 내용 복사	문자표 이용해서 특수문자 입력하기 한글을 한자로 변환하기 반복되는 내용 복사해서 붙여넣기	
	4	문서의 내용 오려두기 인터넷에 글자 복사 글자모양	문서의 내용 오려두기로 이동하기 인터넷에 있는 글자 복사해서 가져오기 모양 복사로 글자 모양 복사하기	
1	1	문단모양 그리기 마당	모양 복사로 문단 모양 복사하기 문제를 통해 배운 기능 복습하기 그리기 마당의 그리기 조각 이용하기	
	2	글상자 그리기 도구 상자 도형에 글자 입력	글상자에 글자 입력하고 서식 지정하기 그리기 도구 이용하기 도형에 글자 입력하고 서식 지정하기	
	3	직사각형 그리기 곡선 그리기 개체 선택	직사각형으로 피아노 건반 그리기 곡선그리기로 자유롭게 그림 그리기 개체선택으로 개체 묶기	
	4	글맵시 삽입 글맵시 모양 변경 글맵시 작품	글맵시 삽입하기 글맵시 서식과 모양 변경하기 다양한 모양으로 글맵시 만들어 보기	
2	1	표 - 시간표① 표 - 시간표② 표 - 일기예보	표를 만들어 내용 입력하기 표 크기 조절하기 일기예보 만들어 보기	
	2	표- 셀 합치기 / 셀 나누기 표 - 대각선그리기 / 서식변경 표 - 셀배경색(그러데이션)	셀 합치고 나눠 보기 대각선 그려보고 서식 변경하기 셀 배경색 지정하기	
	3	표 - 체스판 모양 만들기 차트 만들기 차트 - 구성요소 서식 변경	체스판 만들어 보기 표 데이터를 이용해서 차트 만들기 차트 만들고 서식 변경해 보기	
	4	표 - 그림 삽입 문서마당	표에 그림 파일 삽입해 보기 문서마당 이용해서 이름표 만들기 문제를 통해 배운 기능 복습하기	

과 정 : 자격증과정

프로그램명 : DIAT 프리젠테이션

월	주	학습주제	지도내용	비 고
3	1	파워포인트 화면구성 슬라이드 작성/ 저장 슬라이드 배경색 / 글자꾸미기	실행과 화면구성 알아보기 슬라이드 작성하고 저장하기 슬라이드 배경색과 글자꾸미기	
	2	텍스트 상자 글머리 기호 배경 무늬	텍스트 상자 꾸미기 글머리 기호 넣기 배경 무늬 만들기	
	3	디자인 서식 적용 / 색 구성 클립 아트	디자인 서식 적용하고 색 구성 바꾸기 클립아트 삽입하고 효과 설정하기 그림 삽입하고 효과 넣기	
	4	텍스트 상자 - 질감 텍스트 상자 - 세로 워드 아트	텍스트 상자에 질감 설정하고 복사하기 세로 텍스트 상자 작성하기 워드 아트 삽입하기	
4	1	워드 아트 -글자 배경에 그림 슬라이드 복사,이동,삽입,삭제 입체 도형 만들기	워드 아트 글자 배경에 그림 넣기 슬라이드 복사 이동 삽입 삭제 하기 3차원 효과, 도형 회전하기	
	2	표 - 테두리와 배경 설정 셀 병합과 나누기 조직도 삽입	표 테두리와 배경 설정하기 셀 병합과 나누기 조직도 삽입하기	
	3	조직도 모양, 배열 설정 벤 다이어그램 피라미드형 다이어그램	조직도 모양, 배열 설정하기 벤다이어그램 삽입하고 꾸미기 먹이 피라미드 만들기	
	4	주기형 다이어그램 입체감 있는 도형 /순서 설정 도형의 투명도 / 맞춤과 배분	식물의 일생 만들기 채우기효과, 그림자설정 이용하기 도형의 투명도, 맞춤과 배분 설정하기	
5	1	차트 삽입, 모양 꾸미기 차트 삽입-① 차트 삽입-②	막대형 차트 삽입 모양 꾸미기 3차원 효과의 묶은 세로 막대형 3차원 효과의 원형	
	2	도형으로 3차원 효과 내기 화면 전환 설정, 슬라이드 쇼 애니메이션 설정-①	도형으로 3차원 효과 내기 화면 전환 설정, 슬라이드 쇼 해 보기 텍스트 상자, 그림 애니메이션 설정하기	
	3	애니메이션 설정-② 하이퍼링크-① 하이퍼링크-②	애니메이션 설정하기 단추, 글자에 하이퍼링크 설정하기 가고 싶은 놀이동산 설정하기	
	4	슬라이드 마스터① 슬라이드 마스터② 평가 테스트	슬라이드 마스터로 디자인 서식 만들기 나만의 디자인 서식 만들기 문제를 통해 배운 기능 확실하게 익히기	

월	주	학습주제	지도내용	비 고
6	1	시험 분석 [슬라이드1]제목 슬라이드 [슬라이드1]제목 슬라이드	시험 작성 방법 및 요령, 저장 도형을 만들고 텍스트 입력, 서식설정 도형의 채우기 및 그림 삽입, 워드아트	
	2	[슬라이드2]목차슬라이드 [슬라이드2]목차슬라이드 [슬라이드2]목차슬라이드	슬라이드 마스터 기능 활용 실행단추와 하이퍼링크 설정 바닥글과 슬라이드 번호 표시 확인	
	3	[슬라이드3]텍스트 슬라이드 [슬라이드3]텍스트 슬라이드 [슬라이드3]텍스트 슬라이드	영문과 한글 텍스트 입력 글머리 기호 및 번호 매기기 설정 그림 삽입, 이미지 조절 기능 적용	
	4	[슬라이드4]표 슬라이드 [슬라이드4]표 슬라이드 [슬라이드4]표 슬라이드	표 작성, 색 채우기 설정 도형에 그림자 및 그라데이션 효과 지정 두개의 도형 조합, 순서 지정	
7	1	[슬라이드5]차트 슬라이드 [슬라이드5]차트 슬라이드 [슬라이드5]차트 슬라이드	차트 작성, 차트 서식 편집 도형 이용, 텍스트 입력 차트 유형 문제 작성	
	2	[슬라이드5]도형 슬라이드 [슬라이드5]도형 슬라이드 [슬라이드5]도형 슬라이드	도형 그룹 설정, 애니메이션 효과 적용 도형 유형문제 작성 도형 유형문제 작성	
	3	유형모의고사1회~3회	프리젠테이션 구성 슬라이드 작성, 도형 및 개체 활용 수식, 표, 차트, 슬라이드 쇼 지정	
	4	유형모의고사4회~6회	프리젠테이션 구성 슬라이드 작성, 도형 및 개체 활용 수식, 표, 차트, 슬라이드 쇼 지정	
8	1	유형모의고사7회~9회	프리젠테이션 구성 슬라이드 작성, 도형 및 개체 활용 수식, 표, 차트, 슬라이드 쇼 지정	
	2	유형모의고사10회 최신기출문제1회~2회	프리젠테이션 구성 슬라이드 작성, 도형 및 개체 활용 수식, 표, 차트, 슬라이드 쇼 지정	
	3	최신기출문제3회~5회	프리젠테이션 구성 슬라이드 작성, 도형 및 개체 활용 수식, 표, 차트, 슬라이드 쇼 지정	
	4	최신기출문제6회~8회	프리젠테이션 구성 슬라이드 작성, 도형 및 개체 활용 수식, 표, 차트, 슬라이드 쇼 지정	

과 정 : 자격증과정

프로그램명 : DIAT 워드프로세서

월	주	학습주제	지도내용	비 고
9	1	글자 모양 지정 문단 첫 글자 장식 쪽 테두리/배경	글자에 그림자, 강조표시 지정하기 문단 첫 글자 꾸미기 쪽 테두리/배경 이용해서 문서 꾸미기	
	2	한글을 한자로 변환 한자 단어를 등록 다단 설정	한글을 한자로 바꿔 보기 한자 단어를 등록하여 이용하기 동시를 적어보고 다단 설정하기	
	3	문단 배경 그리기 도구 상자 도형 그림으로 채우기	문단 배경 지정하기 상자 도안 만들기 도형을 예쁜 그림으로 채워서 꾸미기	
	4	주사위 만들기 글상자 이용해서 세로쓰기 노래 가사 꾸미기	도형을 이용해서 주사위 만들기 글상자 이용해 글자 세로쓰기 재미있는 노래 가사 꾸며보기	
10	1	표 - 서식 글자 겹치기 글자 겹치기 응용	표를 만들어 서식 지정하기 다양한 모양의 기호 만들기 재미있는 문서 만들기	
	2	동영상 삽입 응용 작품 중간 평가	한글 문서에 동영상 삽입 해보기 나만의 동영상 삽입해 보기 문제를 통해 배운 기능 복습하기	
	3	스타일 중요한 곳에 강조 표시 메모 삽입	스타일 작성하여 문단 서식 지정하기 형광펜으로 강조 표시하기 메모 삽입해 보충설명 입력하기	
	4	그리기 도구 상자 이용 원고지 작성 원고지 표지 - 문서마당	윗놀이 판 만들기 원고지 작성하기 문서마당 이용해서 원고지 표지 만들기	
11	1	바탕쪽 바탕쪽 응용-① 바탕쪽 응용-②	문서 배경 꾸미기 동화책 만들기 공책 만들기	
	2	맞춤법/외래어 표 응용 수식 작성	맞춤법 검사와 외래어 표기법 알아보기 표를 이용해 동화책 표지 만들기 수식 작성해 보기	
	3	자동채우기 프레젠테이션 설정 표의 블록 계산식	자동채우기로 표의 내용 채우기 프레젠테이션 기능으로 발표하기 합계와 평균 구하기	
	4	차트 작성 책갈피/하이퍼링크 평가 테스트	이중축 혼합형 차트 작성하기 책갈피와 하이퍼링크 설정하기 문제를 통해 배운 기능 복습하기	

과 정 : 자격증과정

프로그램명 : DIAT 스프레드시트

월	주	학습주제	지도내용	비 고
12	1	엑셀2010 화면 구성, 글 입력 특수문자 입력 한글을 한자로 변경	화면구성을 살펴보고 입력 저장하기 특수문자 입력하고 색 바꾸기 한글을 한자로 변경하기	
	2	연속 데이터 채우기 기능 채우기 핸들 기능 사용자 지정 채우기	순번대로 숫자 채우기 같은 내용을 복사해서 채우기 채우기할 내용을 기록하여 채우기	
	3	한 셀에 여러 줄 입력 메모 표시 행 추가, 삭제	한 셀에 여러 줄 입력하기(단축키이용) 셀에 메모 표시하기 행 추가해서 내용 작성하기	
	4	셀 간격 조절 셀에 색, 테두리 설정 예제 작성	여러 셀 간격 조절하기 셀에 색, 테두리 넣어서 예쁘게 꾸미기 주어진 예제 작성하기	
1	1	시간표 작성(글자 기울이기) 생활 계획표 작성 용돈 지출 내역서①	나만의 시간표 작성하기 생활 계획표 작성하기 통화 기호로 금액 표시하기	
	2	용돈 지출 내역서② 계산기 만들기 채우기 핸들	현재 날짜 표시하기 숫자를 계산해 주는 계산기 만들기 채우기 핸들로 계산하기	
	3	예제 작성 용돈 기입장 작성① 용돈 기입장 작성②	주어진 예제 작성하기 자동 서식으로 문서 예쁘게 꾸미기 틀 고정하기	
	4	자동 합계 절대 참조 함수 마법사	자동 합계 계산하기 득표 비율 계산하기 평균값 계산하기	
2	1	구구단 성적표① 성적표②	구구단 작성하기 성적 순위 알아내기 주민등록번호에서 출생년도 알아내기	
	2	예제 작성 워드 아트, 클립아트 그리기 도구, 클립아트	주어진 예제 작성하기 달력 만들기 쿠폰 만들기	
	3	그리기 도구, 클립아트 그리기 도구 그리기 도구	성냥개비판 만들기 내 얼굴 그리기 우주선 그리기	
	4	도형 블록 차트 마법사 예제 작성	정육면체 블록 만들어서 로봇 그리기 차트 만들고 예쁘게 꾸미기 주어진 예제 작성하기	

과 정 : 자격증과정

자격증명 : ITQ 파워포인트

월	주	학습주제	지도내용	비 고
3	1	ITQ파워포인트시험 분석 [슬라이드1]제목 슬라이드	시험 작성 방법 및 요령, 저장 도형을 만들고 텍스트 입력, 서식설정 도형의 채우기 및 그림 삽입, 워드아트	
	2	[슬라이드2]목차슬라이드	슬라이드 마스터 기능 활용 실행단추와 하이퍼링크 설정 바닥글과 슬라이드 번호 표시 확인	
	3	[슬라이드3]텍스트 슬라이드	영문과 한글 텍스트 입력 글머리 기호 및 번호 매기기 설정 그림 삽입, 이미지 조절 기능 적용	
	4	[슬라이드4]표 슬라이드	표 작성, 색 채우기 설정 도형에 그림자 및 그라데이션 효과 지정 두개의 도형 조합, 순서 지정	
4	1	[슬라이드5]차트 슬라이드	차트 작성, 차트 서식 편집 도형 이용, 텍스트 입력 차트 유형 문제 작성	
	2	[슬라이드6]도형 슬라이드	도형 그룹 설정, 애니메이션 효과 적용 도형 유형문제 작성 도형 유형문제 작성	
	3	유형모의고사1회~3회	프리젠테이션 구성 슬라이드 작성, 도형 및 개체 활용 표, 차트, 슬라이드 쇼 지정	
	4	유형모의고사4회~6회	프리젠테이션 구성 슬라이드 작성, 도형 및 개체 활용 표, 차트, 슬라이드 쇼 지정	
5	1	유형모의고사7회~9회	프리젠테이션 구성 슬라이드 작성, 도형 및 개체 활용 표, 차트, 슬라이드 쇼 지정	
	2	유형모의고사10회 최신기출문제1회~2회	프리젠테이션 구성 슬라이드 작성, 도형 및 개체 활용 표, 차트, 슬라이드 쇼 지정	
	3	최신기출문제3회~5회	프리젠테이션 구성 슬라이드 작성, 도형 및 개체 활용 표, 차트, 슬라이드 쇼 지정	
	4	최신기출문제6회~8회	프리젠테이션 구성 슬라이드 작성, 도형 및 개체 활용 표, 차트, 슬라이드 쇼 지정	

과 정 : 자격증과정

자격증명 : ITQ 한글

월	주	학습주제	지도내용	비 고
6	1	기능 평가 (표 작성)	표 작성, 편집 표 계산식, 및 캡션 적용 표 유형 문제 작성	
	2	기능평가 (차트 작성)	차트 원본 데이터, 종류, 서식 설정 차트 유형 문제 작성 차트 유형 문제 작성	
	3	기능 평가 (수식 작성)	수식 편집기 이용, 수식 작성 수식 편집기 이용, 수식 작성 수식 유형 문제 작성	
	4	기능 평가 (도형 그리기)	[그리기]도구 상자 이용, 도형 작성 글맵시 작성법 그림삽입, 편집, 하이퍼링크 설정	
7	1	문서 작성 능력 평가	출력 형태와 동일하게 문장 작성 표 작성 문단 첫 글자 장식, 그림삽입, 문단번호	
	2	기능 평가 (스타일 기능)	영문 입력, 스타일 기능 적용 유형 문제 작성 유형 문제 작성	
	3	유형모의고사1회~3회	스타일 지정, 표 서식 작성 및 부분합 차트 작성, 수식입력, 그림 그리기 문서작성, 그림 삽입, 쪽번호, 머리말, 주석	
	4	유형모의고사4회~6회	스타일 지정, 표 서식 작성 및 부분합 차트 작성, 수식입력, 그림 그리기 문서작성, 그림 삽입, 쪽번호, 머리말, 주석	
8	1	유형모의고사7회~9회	스타일 지정, 표 서식 작성 및 부분합 차트 작성, 수식입력, 그림 그리기 문서작성, 그림 삽입, 쪽번호, 머리말, 주석	
	2	유형모의고사10회 최신기출문제1회~2회	스타일 지정, 표 서식 작성 및 부분합 차트 작성, 수식입력, 그림 그리기 문서작성, 그림 삽입, 쪽번호, 머리말, 주석	
	3	최신기출문제3회~5회	스타일 지정, 표 서식 작성 및 부분합 차트 작성, 수식입력, 그림 그리기 문서작성, 그림 삽입, 쪽번호, 머리말, 주석	
	4	최신기출문제6회~8회	스타일 지정, 표 서식 작성 및 부분합 차트 작성, 수식입력, 그림 그리기 문서작성, 그림 삽입, 쪽번호, 머리말, 주석	

과 정 : 자격증과정

자격증명 : ITQ 엑셀

월	주	학습주제	지도내용	비 고
9	1	ITQ엑셀시험 분석 기능 평가 (셀 서식) 기능 평가 (조건부 구성)	시험 작성 방법 및 요령, 저장 셀 서식 지정 조건부 서식 기능	
	2	기능 평가 (제목 구성) 기능 평가 (함수)	워드아트의 작성, 편집 수식 입력줄에 작성 함수 마법사로 작성	
	3	기능 평가 (부분합) 기능 평가 (고름 필터)	부분합 적용 고급 필터 적용 유형 문제 작성	
	4	기능 평가 (매크로) 기능 평가 (시나리오)	매크로 지정 유형 문제 작성 시나리오 적용	
10	1	기능 평가 (시나리오) 기능 평가 (피벗 테이블)	시나리오 지정 피벗 테이블 적용 유형 문제 작성	
	2	기능 평가 (차트)	차트마법사 차트 영역 서식 지정 데이터 계열 서식 지정	
	3	유형모의고사1회	셀 서식 지정, 부분합 및 필터 시나리오 및 목표값 찾기 정렬 및 피벗테이블, 차트	
	4	유형모의고사2회	셀 서식 지정, 부분합 및 필터 시나리오 및 목표값 찾기 정렬 및 피벗테이블, 차트	
11	1	유형모의고사3회	셀 서식 지정, 부분합 및 필터 시나리오 및 목표값 찾기 정렬 및 피벗테이블, 차트	
	2	유형모의고사4회	셀 서식 지정, 부분합 및 필터 시나리오 및 목표값 찾기 정렬 및 피벗테이블, 차트	
	3	유형모의고사5회	셀 서식 지정, 부분합 및 필터 시나리오 및 목표값 찾기 정렬 및 피벗테이블, 차트	
	4	유형모의고사6회	셀 서식 지정, 부분합 및 필터 시나리오 및 목표값 찾기 정렬 및 피벗테이블, 차트	

월	주	학습주제	지도내용	비 고
12	1	유형모의고사7회	셀 서식 지정, 부분합 및 필터 시나리오 및 목표값 찾기 정렬 및 피벗테이블, 차트	
	2	유형모의고사8회	셀 서식 지정, 부분합 및 필터 시나리오 및 목표값 찾기 정렬 및 피벗테이블, 차트	
	3	유형모의고사9회	셀 서식 지정, 부분합 및 필터 시나리오 및 목표값 찾기 정렬 및 피벗테이블, 차트	
	4	유형모의고사10회	셀 서식 지정, 부분합 및 필터 시나리오 및 목표값 찾기 정렬 및 피벗테이블, 차트	
1	1	최신기출문제1회~2회	셀 서식 지정, 부분합 및 필터 시나리오 및 목표값 찾기 정렬 및 피벗테이블, 차트	
	2	최신기출문제3회~4회	셀 서식 지정, 부분합 및 필터 시나리오 및 목표값 찾기 정렬 및 피벗테이블, 차트	
	3	최신기출문제5회~6회	셀 서식 지정, 부분합 및 필터 시나리오 및 목표값 찾기 정렬 및 피벗테이블, 차트	
	4	최신기출문제7회~8회	셀 서식 지정, 부분합 및 필터 시나리오 및 목표값 찾기 정렬 및 피벗테이블, 차트	
2	1	최신기출문제9회~10회	셀 서식 지정, 부분합 및 필터 시나리오 및 목표값 찾기 정렬 및 피벗테이블, 차트	
	2	최신기출문제11회~12회	셀 서식 지정, 부분합 및 필터 시나리오 및 목표값 찾기 정렬 및 피벗테이블, 차트	
	3	최신기출문제13회~14회	셀 서식 지정, 부분합 및 필터 시나리오 및 목표값 찾기 정렬 및 피벗테이블, 차트	
	4	최신기출문제15회~16회	셀 서식 지정, 부분합 및 필터 시나리오 및 목표값 찾기 정렬 및 피벗테이블, 차트	

2022 방과후학교 (코딩)부 연간 지도 계획

전주만성초등학교

지도 강사 : 이해강

월	주	학습주제	지도내용	준비물
3	1	코딩여행 탐험준비	<ul style="list-style-type: none"> • 코딩과 스크래치 알아보기 • 스크래치 설치와 조작방법 알아보기 • 하드웨어 집 만들기 • 이동블럭과 반복블럭 사용방법 배워보기 	교구, 교재
	2	탐험도구 모으기	<ul style="list-style-type: none"> • 이중구조 반복블럭의 사용방법 배워보기 • 문제의 반복적인 규칙 찾아보기 • 반복블럭으로 코딩하기 	교구, 교재
	3	탐험선 부품 모으기	<ul style="list-style-type: none"> • 반복블럭과 무한반복의 사용 방법 • 두 블럭의 공통점과 차이점 알아보기 • 목표블럭 수에 맞게 코딩하기 	교구, 교재
	4	탐험의 시작	<ul style="list-style-type: none"> • ~까지 반복하기 블럭 알아보기 • 만약 ~라면 블럭 알아보기 • ~를 만날 때 블럭 알아보기 • 다양한 조건 블럭 사용방법에 대해 알아보기 	교구, 교재
4	1	물방울 여행	<ul style="list-style-type: none"> • 키보드 방향키 입력 블록 사용하기 • 반복블럭과 키보드의 키를 사용하여 탐사선을 점점 조종하기 • 맵의 구조를 분석하여 다양한 방법을 생각하기 	교구, 교재
	2	바닷속 대 탈주	<ul style="list-style-type: none"> • 만약 ~라면 블럭에 ~키를 눌렀는가? 조건을 코딩하여 탐험선을 키보드 방향키로 이동시키기 • 맵의 구조를 분석하여 다양한 방법을 생각하기 	교구, 교재
	3	사자가 나타났다	<ul style="list-style-type: none"> • 애니메이션에 대해 알아보기 • 비행기 로봇 만들기 • 무대와 스프라이트를 불러와서 이름 변경하기 • 말하기블럭으로 대화하기 	교구, 교재
	4	비행기로 변신해서 탈출	<ul style="list-style-type: none"> • [좌표 이동하기]블럭으로 좌표를 알아보기 • [만약 ~라면]블럭으로 어떠한 경우 코딩하기 • 디지털입력블럭으로 입력신호 반응 코딩하기 	교구, 교재
5	1	박쥐를 조심해	<ul style="list-style-type: none"> • [크기바꾸기]블럭과 [크기정하기]블럭 차이점비교 • [아날로그입력변환]블럭으로 스프라이트 이동하기 • [복제하기] 블럭으로 스프라이트 증가하기 	교구, 교재
	2	자동차를 고쳐줘	<ul style="list-style-type: none"> • [방향보기]블럭으로 스프라이트 회전방식 알기 • [초 동안 x: y:으로 움직이기]블럭으로 스프라이트 이동하기 • [좌표를 ~만큼 바꾸기]블럭 사용방법 알아보기 	교구, 교재
	3	파리를 잡자	<ul style="list-style-type: none"> • 다중[만약 ~라면]블럭 사용방법 알아보기 • [색깔 효과 ~만큼 바꾸기]블럭으로 스프라이트 변화 주기 • [(소리)재생하기]블럭으로 소리 효과 주기 	교구, 교재
	4	동굴까지 운전하기	<ul style="list-style-type: none"> • [만약 어떤 색에 닿았는가 라면]블럭으로 스프라이트 크기 정하기 • [만약~라면..아니면]블럭으로 조건 알아보기 • 회전센서 입력 값으로 스프라이트 방향전환하기 	교구, 교재

월	주	학습주제	지도내용	준비물
6	1	동굴 속으로	<ul style="list-style-type: none"> 하드웨어 손전등 만들기 [디지털 입력()] A1과 FEA1의 차이점 알기 [()위치로 이동하기], [()부터 ()사이의 난수], [()방향으로 ()도 돌기] 블럭 알아보기 [출력핀()을/를 ()] 블럭으로 출력신호 반응 코딩하기 	교구, 교재
	2	미로를 지나서	<ul style="list-style-type: none"> 좌표와 방향, [()만큼 움직이기] 블럭을 이용하여 미로 통과하기 [()방향으로 ()도 돌기]와 [()도 방향 보기] 차이점 알기 좌표와 방향 보는 방법 연습하기 다양한 펜 블럭을 이용하여 지나간 길에 흔적 남기기 	교구, 교재
	3	비밀문 벽화	<ul style="list-style-type: none"> 좌표, 각도, 방향 블럭을 이용하여 패턴 벽화 완성하기 정사각형과 마름모의 차이점 알기 [()만큼 움직이기], [()방향으로 ()도 돌기], [()번 반복하기] 블럭을 이용하여 원 그리기 	교구, 교재
	4	피유 발견!	<ul style="list-style-type: none"> [()에 닿았는가?] 블럭을 이용하여 반복 조건 주기 [크기를 ()만큼 바꾸기] 블럭으로 원근감 표현하기 [메시지 발송하기], [메시지를 받았을 때] 블럭 알아보기 [()효과를 ()만큼 바꾸기], [그래픽 효과 지우기] 블럭 알아보기 	교구, 교재
7	1	아기공룡 구하기	<ul style="list-style-type: none"> 하드웨어 새총 만들기 기울기 센서가 감지되는 여부에 따라 이노가 앉았다 일어나는 동작 코딩하기 소리 센서가 감지되는 여부에 따라 돌을 발사하기 [만약 ()라면], [()에 닿았는가?] 블럭을 이용하여 다중 조건 만들기 	교구, 교재
	2	공룡 재우기	<ul style="list-style-type: none"> 하드웨어 오르골 만들기 상수와 변수 알아보기 [()을/를 ()초 동안 연주하기] 블럭 알아보기 변수(순서, 노래, 게이름)를 이용하여 자장가 연주하기 [만약 ()라면], [()<()] 블럭을 응용한 조건 만들기 소리를 녹음하고, 녹음한 소리를 재생하기 	교구, 교재
	3	공룡 떼를 피하자	<ul style="list-style-type: none"> 하드웨어 공룡감지기 만들기 소리 센서에 감지되는 진동 크기를 y좌표로 나타내기 [()+()] 블럭으로 포인터가 그려지는 위치 변환 [나 자신 복제하기], [복제되었을 때], [이 복제본 삭제하기] 블럭 알아보기 	교구, 교재
	4	물고기를 잡아줘	<ul style="list-style-type: none"> 하드웨어 낚시대 만들기 기울기 센서의 감지 여부에 따라 낚시대의 위치를 다르게 코딩하기 [랜덤 위치로 이동하기], [물결 쪽 보기] 블럭 응용하기 [이 스크립트 멈추기] 블럭 알아보기 변수 [힘을/를 ()만큼 바꾸기] 블럭 알아보기 	교구, 교재

월	주	학습주제	지도내용	준비물
8	1	불 피우기	<ul style="list-style-type: none"> 하드웨어 불피우개 만들기 링 자석과 자석 센서의 사용방법 알아보기 마찰열에 대해 알아보기 변수 '열' 과 [크기를 ()%로 정하기], [()-()] 블록을 응용하여 열, 연기, 불꽃 표현하기 	교구, 교재
	2	나무 위 코딩블럭	<ul style="list-style-type: none"> 하드웨어 휠 조종기 만들기 [AA1 값 ()~()을 ()~()으로 정하기] 블록으로 휠 조종 범위 지정하기 [x:() y:()로 이동하기] 블록에서 x좌표와 y좌표 값에 [()부터 ()사이의 난수] 적용하기 글자 스프라이트 만드는 방법 알아보기 	교구, 교재
	3	빛을 모으기	<ul style="list-style-type: none"> 자연스럽게 빔방울이 복제될 수 있도록 [복제되었을 때], [보이기], [숨기기] 블록 응용하기 [() 또는 ()] 블록을 이용하여 2개의 조건 적용하기 두 스프라이트의 [숨기기], [보이기], [()초 기다리기] 블록을 이용하여 감전 표현하기 	교구, 교재
	4	거미가 나타났다!	<ul style="list-style-type: none"> 하드웨어 거미 만들기 [보이기], [숨기기] 블록과 [반투명 효과] 블록의 차이점 알아보기 [스프라이트에 있는 다른 스크립트 멈추기] 블록 알아보기 	교구, 교재
9	1	활 쓰기 대결	<ul style="list-style-type: none"> [디지털 입력()] FEA1과 REA1의 차이점 알기 [반복 멈추기] 블록의 쓰임을 알고, 응용하기 [() 색에 닿았는가?] 블록과 [점수를 ()로 정하기] 블록으로 색깔마다 점수가 다른 과녁판 표현하기 	교구, 교재
	2	번개를 맞혀라!	<ul style="list-style-type: none"> [()만큼 움직이기] 블록과 [크기를 ()만큼 바꾸기] 블록을 이용하여 날아가는 화살 표현하기 [()도 돌기] 블록과 [y좌표를 ()만큼 바꾸기] 블록을 이용하여 회전하며 날아가는 번개 표현하기 반투명 효과를 이용하여 '번쩍' 하는 효과 주기 	교구, 교재
	3	심폐소생술(CPR)	<ul style="list-style-type: none"> 압력 센서와 DC모터를 이용한 심폐소생술 로봇 조립 [()값 ()~()을 ()~()로 정하기] 블록으로 압력 센서를 누르는 힘의 범위 값 정하기 [타이머]와 [타이머 초기화] 블록 알아보기 DC모터의 속도 및 방향 제어하기 	교구, 교재
	4	토끼를 찾아서	<ul style="list-style-type: none"> x좌표가 ()보다 크다면, x좌표를 ()만큼 바꾸기와 x좌표가 ()보다 작다면, x좌표를 ()만큼 바꾸기로 위에서 내려오는 스프라이트가 점점 왼쪽, 또는 점점 오른쪽으로 이동하면서 내려오는 효과주기 [스프라이트에 있는 다른스크립트 멈추기]와 [모두 멈추기]의 차이점 알아보기 	교구, 교재

월	주	학습주제	지도내용	준비물
10	1	네 앞 클로버를 찾아라!	<ul style="list-style-type: none"> 모양, 크기, 방향, 이동 등을 [()부터 ()사이의 난수] 블럭을 적용하여 숨은 네 앞 클로버 찾기 게임 만들기 [나 자신 복제하기], 크기 및 방향보기 블럭만으로 난이도 있는 게임 만들기 변수와 연산 블럭을 이용하여 점수 합산 방법 알아보기 	교구, 교재
	2	칭기백기 대결	<ul style="list-style-type: none"> [모양 #] 블럭의 쓰임을 알고, 응용하기 코딩 내용(스크립)을 복사하고, 붙여넣는 방법 알아보기 [그리고]와 [또는] 블럭의 차이점 이해하기 	교구, 교재
	3	콩나무를 오르자!	<ul style="list-style-type: none"> [() 방송하기] 블럭으로 동작 반복하기 스프라이트를 복사 & 붙여넣기 하는 방법 알아보기, 응용하기 부등호와 연산 블럭을 이용하여 점프 조건 만들기 	교구, 교재
	4	별떼를 쫓아라!	<ul style="list-style-type: none"> 회전 센서 2개로 x좌표와 y좌표를 각각 제어하기 변수와 [()을 ()로 정하기] 블럭으로 과녁을 따라 발사되는 방울 표현하기 DC모터와 고무줄로 발사되는 버블건의 진동 효과 주기 	교구, 교재
11	1	무궁화 꽃이 피었습니다	<ul style="list-style-type: none"> 조도 센서와 ‘연산’ & ‘만약 ~라면’ 조건 블럭을 이용하여 빛의 밝기에 따른 조건 생성하기 기울기 센서가 감지되면 달리고, 압력 센서가 감지되면 살금살금 걷는 코딩 만들기 [()번째로 물러나기] 블럭으로 스트라이트가 보여지는 순서 바꾸기 	교구, 교재
	2	동물 구출작전	<ul style="list-style-type: none"> 뒤에서 코딩할 스프라이트 미리 복제하는 원리 알아보기 [아날로그 입력 ()]과 연산 블럭을 이용하여 점프 조건 만들기 [y좌표를 ()만큼 바꾸기] 블럭과 [높이를 ()만큼 바꾸기] 블럭으로 점프 동작 표현하기 	교구, 교재
	3	동물 음악대	<ul style="list-style-type: none"> 적외선 센서를 이용한 전자기타 조립하기 적외선 센서의 감지 여부에 따라 낮은 도부터 높은 도까지 변수 ‘위치’ 값 지정하기 ‘소리 저장소’에서 소리 불러오기 & 변수 위치(각 계이름)마다 적절한 소리 적용하기 	교구, 교재
	4	멜로디 음표	<ul style="list-style-type: none"> 연산 블럭을 이용하여 규칙 만들기 [()번 음을 () 박자로 연주하기] 블럭으로 낮은 도부터 높은 도까지 알맞은 음(소리) 지정하기 [()의 길이], [()번째 글자 ()] 블럭의 쓰임을 이해하고, 응용하기 	교구, 교재

월	주	학습주제	지도내용	준비물
12	1	레이싱 깃발	<ul style="list-style-type: none"> 변수 '속도'와 '방향'을 만들어보고, 레이싱 카의 속도와 방향을 제어하기 스프라이트의 회전 방식 3가지에 대해 알아보기 방향 블럭에 대해 알아보고, 응용하기 	교구, 교재
	2	레이싱 경주	<ul style="list-style-type: none"> 건 타입 조종기의 방아쇠를 당겼을 때 레이싱 카의 속도가 점점 빨라지게 표현하기 [() 복제하기] 블럭으로 일정한 간격으로 등장하는 차선 표현하기 	교구, 교재
	3	로봇을 멈춰라	<ul style="list-style-type: none"> [() 방송하고 기다리기] 블럭의 기능에 대해 이해하고, 응용하기 두 스프라이트(전자파와 자동차)의 y좌표 값을 동일하게 정하는 방법 알아보기 	교구, 교재
	4	심박측정기	<ul style="list-style-type: none"> 심박 센서가 감지되는 정도에 따라 그래프가 그려지는 원리 알아보기 [글자 ()을(를) ()색으로 바꾸기] 블럭 알아보기 [아날로그 입력 ()] 블럭으로 그래프가 그려지는 진폭 크기와 속도 제어하기 	교구, 교재
1	1	에너지 저장소	<ul style="list-style-type: none"> 초음파 센서에 감지된 거리 값을 코딩에 적용하기 [() 그리고 ()] 블럭과 각종 연산, 부등호 블럭을 이용하여 오차 범위 지정하기 미션 성공, 실패에 따라 'GOOD', 'BAD' 메시지 나타내기 	교구, 교재
	2	우주선 조립소	<ul style="list-style-type: none"> [()가(이) 아니다] 블럭에 대해 알아보고, 응용하기 [숨기기]와 [반투명 효과를 100으로 정하기] 블럭의 공통점과 차이점 알기 연산 블럭을 이용하여 스프라이트 모양 바꾸기 	교구, 교재
	3	우주 해적1	<ul style="list-style-type: none"> 스위치 센서를 눌렀을 때 레이저가 충전되고, 눌렀을 때 충전된 만큼 레이저가 발사되는 코딩 원리 이해하기 변수 '점수'와 [() / ()] 블럭을 이용하여 점수가 높아질수록 스프라이트가 움직이는 속도 증가시키기 	교구, 교재
	4	붉은 화성	<ul style="list-style-type: none"> 초음파 센서에 감지된 거리에 따라 스프라이트가 위, 아래로 이동하게 코딩하기 가속도 센서를 이용하여 로봇을 좌우로 기울였을 때 스프라이트가 좌우로 이동하게 코딩하기 	교구, 교재
2	1	우주 해적2	<ul style="list-style-type: none"> 스위치 블럭과 고무 스위치 센서 블럭의 공통점과 차이점 알기 [()번 반복하기], [()부터 ()사이의 난수], [x:(), y:()로 이동하기] 블럭으로 흔들리는 레이저포 표현하기 	교구, 교재
	2	우주 정거장	<ul style="list-style-type: none"> 가속도 센서와 회전 센서를 이용하여 상하좌우로 이동하는 스프라이트 코딩하기 변수 '방향'과 [()도 방향 보기] 블럭으로 두 스프라이트(우주선과 레이저)의 방향을 같게 설정하기 [나 자신 복제하기] 블럭을 이용하여 특정 스프라이트가 항상 5개가 유지되게 설정하기 	교구, 교재
	3	블랙홀 속으로	<ul style="list-style-type: none"> [아날로그 입력 ()], [()도 방향 보기] 블럭을 이용하여 좌우로 이동하는 스프라이트의 모양 기울이기 [만약 ()라면] 블럭을 이용하여 게임을 진행할 수 있는 에너지를 증가, 또는 감소시키기 	교구, 교재
	4	창작 및 응용	<ul style="list-style-type: none"> 내가 만들고자 하는 게임 콘텐츠 창작하기(또는 응용) 내가 창작한 콘텐츠를 친구들에게 소개하기 	교구, 교재

2022방과후학교 (한자1)부 연간 지도 계획

전주만성초등학교

지도 강사 : 정민채

월	주	학습주제	지도내용	준비물
3	2	한자(漢字)의 짜임, 부수(部首)의 원리 익히기(1획)	한자(漢字)의 짜임과 부수(部首)를 학습함으로써 한자(漢字)의 형성원리와 뜻글자 학습하기	교재
	3	1단원 ‘자연,수학,환경’과 관련된 선정한자 익히기	空, 氣, 農, 色, 物, 植, 羊, 午 -한자의 자원을 이해, 스토리 만들기	교재
	4	1단원 ‘자연,수학,환경’의 교과서 한자어와 사자소학(孝行篇) 성독하기	角, 古體, 觀察, 求愛行動, 帶分數, 不導體 父生我身(부생아신) 母鞠吾身(모국오신)	교재
	5	1단원 ‘자연,수학,환경’의 사자성어(고사성어) 익히기	多岐亡羊, 山海珍味, 氣高萬丈, 士農工商, 山川草木	교재
4	1	1단원 “자연,수학,환경”과 관련된 선정한자 익히기	牛, 耳, 全, 電, 前, 地, 草, 合, 海 -한자의 자원을 이해, 스토리 만들기	교재
	2	1단원 ‘자연,수학,환경’의 교과서 한자어와 사자소학(효행편) 성독하기	分銅, 液體, 電池, 地層, 堆積, 化石 腹以懷我(복이회아), 乳以哺我(유이포아)	교재
	3	1단원 ‘자연,수학,환경’의 사자성어(고사성어) 익히기	牛耳讀經, 耳目口鼻, 人山人海, 電光石火, 草綠同色	교재
	4	1단원 ‘자연,수학,환경’ 단원 마무리	단원 마무리 연습문제	교재
	5	동음이의어 익히기	家具, 家口, 可久	노트
5	1	한자(漢字)의 짜임, 부수(部首)의 원리 익히기(2~3획)	한자(漢字)의 짜임과 부수(部首)를 학습함으로써 한자(漢字)의 형성원리와 뜻글자 학습하기	교재
	2	2단원 ‘언어의 세계’와 관련된 선정한자 익히기	國, 記, 答, 代, 未, 問, 本, 不 -한자의 자원을 이해, 스토리 만들기	교재
	3	2단원 ‘언어의 세계’의 교과서한자어와 사자소학(孝行篇) 성독하기	感想, 記事, 對照, 文段, 想像, 素材, 俗談 以衣溫我(이의온아), 以食飽我(이식포아)	교재
	4	2단원 ‘언어의 세계’의 사자성어(고사성어) 익히기	傾國之色, 東問西答, 不問可知, 一字千金, 多事多難	교재
	5	빈대어 익히기	上, 下, 高, 低	노트
6	1	2단원 ‘언어의 세계’와 관련된 선정한자 익히기	分, 事, 語, 有, 字, 長, 全, 學 -한자의 자원을 이해, 스토리 만들기	교재
	2	2단원 ‘언어의 세계’의 교과서 한자어와 사자소학(효행편) 성독하기	詩, 聯想, 資料, 主題, 討論, 便紙, 話題	교재
	3	2단원 “언어의 세계”의 사자성어(고사성어) 익히기	代代孫孫, 事事件件, 有口無言, 流言蜚語, 一長一短	교재
	4	2단원 ‘언어의 세계’ 단원 마무리	단원 마무리 연습문제	교재
	5	부수 변형자 익히기	心(忄, 小)	노트

월	주	학습주제	지도내용	준비물
7	1	한자(漢字)의 짜임, 부수(部首)의 원리 익히기(4~6획)	한자(漢字)의 짜임과 부수(部首)를 학습함으로써 한자(漢字)의 형성원리와 뜻글자 학습하기	교재
	2	3단원 ‘사회, 정치.경제’와 관련된 선정한자 익히기	家, 間, 教, 校, 大, 洞, 來, 老 -한자의 자원을 이해, 스토리 만들기	교재
	3	3단원 ‘사회, 정치.경제’의 교과서한자어와 사자소학(孝行篇) 성독하기	經濟, 公共, 農村, 都市, 博覽會, 選擇, 所得 恩高如天(은고여천), 德厚似地(덕후사지)	교재
	4	3단원 ‘사회, 정치.경제’의 사자성어(고사성어) 익히기	捲土重來, 老馬之智, 家家戶戶, 間於齊楚, 公明正大	교재
	5	부수 변형자 익히기	刀(刂), 手(扌)	
8	1	3단원 “사회, 정치.경제”와 관련된 선정한자 익히기	里, 世, 室, 安, 位, 育, 邑, 休 -한자의 자원을 이해, 스토리 만들기	교재
	2	3단원 ‘사회, 정치.경제’의 교과서한자어와 사자소학(孝行篇) 성독하기	流通, 預金, 銀行, 支出, 投票, 販賣 爲人子者(위인자자), 曷不爲孝(갈불위효)	교재
	3	3단원 ‘사회, 정치.경제’의 사자성어(고사성어) 익히기	男女老, 少兵家常事, 小貪大失, 絕世佳人, 教學相長	교재
	4	3단원 ‘사회, 정치.경제’ 단원 마무리	단원 마무리 연습문제	교재
	5	부수 변형자 익히기	水(氵), 氷(冫)	노트
9	1	한자(漢字)의 짜임, 부수(部首)의 원리 익히기(7~9획)	한자(漢字)의 짜임과 부수(部首)를 학습함으로써 한자(漢字)의 형성원리와 뜻글자 학습하기	교재
	2	4단원 ‘역사, 지리’와 관련된 선정한자 익히기	車, 巾, 古, 軍, 民, 先, 姓, 時 -한자의 자원을 이해, 스토리 만들기	교재
	3	4단원 ‘역사, 지리’의 교과서한자어와 사자소학(孝行篇) 성독하기	國寶, 觀光客 踏查, 等高線, 文化財, 博物館 欲報深恩(욕보심은), 昊天罔極(호천망극)	교재
	4	4단원 ‘역사, 지리’의 사자성어(고사성어) 익히기	門前成市, 天衣無縫, 國利民福, 今時初聞, 東西古今	교재
	5	부수 변형자 익히기	犬(犾), 火(灬)	노트
10	1	4단원 ‘역사, 지리’와 관련된 선정한자 익히기	市, 玉, 衣, 祖, 住, 平, 韓, 漢 -한자의 자원을 이해, 스토리 만들기	교재
	2	4단원 ‘역사, 지리’의 교과서한자어와 사자소학(孝行篇) 성독하기	歷史, 年表, 地圖, 縮尺, 韓半島 父母呼我(부모호아), 唯而趨之(유이추지)	교재
	3	4단원 ‘역사, 지리’의 사자성어(고사성어) 익히기	先公後私, 時時刻刻, 平地風波, 漢江投石, 好衣好食	교재
	4	4단원 ‘역사, 지리’ 단원 마무리	단원 마무리 연습문제	교재

월	주	학습주제	지도내용	준비물
11	1	한자(漢字)의 짜임, 부수(部首)의 원리 익히기(10~12획)	한자(漢字)의 짜임과 부수(部首)를 학습함으로써 한자(漢字)의 형성원리와 뜻글자 학습하기	교재
	2	5단원 ‘나와 우리’ 와 관련된 선정한자 익히기	歌, 今, 己, 道, 登, 林, 馬, 萬, 每 -한자의 자원을 이해, 스토리 만들기	교재
	3	5단원 ‘나와 우리’ 의 교과서한자어와 사자소학(孝行篇) 성독하기	家族, 反省, 實踐, 音樂, 約束, 讓步 有命必從(유명필지), 勿易勿怠(물억물태)	교재
	4	5단원 ‘나와 우리’ 의 사자성어(고사성어) 익히기	登龍門, 四面楚歌, 萬古江山, 無爲徒食, 右往左往	교재
	5	유의어 익히기	寒, 冷	노트
12	1	5단원 ‘나와 우리’ 와 관련된 선정한자 익히기	面, 士, 所, 食, 右, 場, 左, 孝 -한자의 자원을 이해, 스토리 만들기	교재
	2	5단원 ‘나와 우리’ 의 교과서한자어와 사자소학(孝行篇) 성독하기	禮節, 秩序, 體操, 偏見, 幸福, 和音 父母責之(부모책지), 勿怒勿答(물노물태)	교재
	3	5단원 ‘나와 우리’ 의 사자성어(고사성어) 익히기	左之右之, 走馬看山, 竹馬故友, 知己之友, 天高馬肥	교재
	4	5단원 ‘나와 우리’ 단원 마무리	단원 마무리 연습문제	교재
	5	다의어 익히기	長, 金, 北	노트
1	1	한자(漢字)의 짜임, 부수(部首)의 원리 익히기(13~15획)	한자(漢字)의 짜임과 부수(部首)를 학습함으로써 한자(漢字)의 형성원리와 뜻글자 학습하기	교재
	2	1단원~2단원 선정한자어복습하기	1단원 ‘자연, 수학, 환경’ 2단원 ‘언어의 세계’	교재
	3	1단원~2단원 교과서한자어 복습하기	1단원 ‘자연, 수학, 환경’ 2단원 ‘언어의 세계’	교재
	4	1단원~2단원 사자성어(고사성어) 복습하기	1단원 ‘자연, 수학, 환경’ 2단원 ‘언어의 세계’	교재
2	1	한자(漢字)의 짜임, 부수(部首)의 원리 익히기(16~17획)	한자(漢字)의 짜임과 부수(部首)를 학습함으로써 한자(漢字)의 형성원리와 뜻글자 학습하기	교재
	2	3단원~5단원 선정한자 복습하기	3단원 ‘사회, 정치, 경제’ 4단원 ‘역사, 지리’ 5단원 ‘나와 우리’	교재
	3	3단원~5단원 교과서한자어 복습하기	3단원 ‘사회, 정치, 경제’ 4단원 ‘역사, 지리’ 5단원 ‘나와 우리’	교재
	4	3단원~5단원 사자성어(고사성어) 복습하기	종합평가, 기출문제	교재

2022방과후학교 (한자2)부 연간 지도 계획

전주만성초등학교

지도 강사 : 김 경 숙

월	주	학습주제	지도내용	준비물
3	1	8급 1단원 배정한자를 익힌다. 1회 부수 익히기	一, 二, 三, 四, 五, 六, 七, 八, 九, 十 익히기 一, 丨, 丿, ノ, 乙, 丨 익히기	교재, 노트, 연필
	2	교과서 한자를 익힌다. 2회 부수 익히기	工夫, 親舊, 先生, 學校 익히기 二, 亠, 人, 儿, 入, 八 익히기	교재, 노트, 연필
	3	사자성어를 익히고 연습문제를 풀어본다. 2회 부수 익히기	一石二鳥, 九死一生 익히기 冂, 冫, 彳, 几, 丨, 刀 익히기	교재, 노트, 연필
	4	2단원 배정한자를 익힌다. 1~2회 부수 복습하기	日, 月, 火, 水, 木, 土, 山, 上, 中, 下 익히기 一, 丨, 丿, ノ, 乙, 丨, 二, 亠, 人, 儿, 入, 八, 冂, 冫, 彳, 几, 丨, 刀 복습하기	교재, 노트, 연필
4	1	교과서 한자를 익힌다. 2회 부수 익히기	動物, 植物, 事物, 人物 익히기 力, 勹, 匕, 匚, 十 익히기	교재, 노트, 연필
	2	사자성어를 익히고 연습문제를 풀어본다. 2회~3회 부수 익히기	十中八九, 莫上莫下 익히기 卜, 冂, 匚, 厶, 又, 口 익히기	교재, 노트, 연필
	3	3단원 배정한자를 익히기를 익힌다. 3회 부수 익히기	父, 母, 子, 女, 王, 口, 門, 小, 人, 白 익히기 冂, 土, 土, 攴, 攴, 夕, 大, 女, 子, 宀, 寸, 小 익히기	교재, 노트, 연필
	4	교과서 한자를 익히기를 익힌다. 2회~3회 부수 복습하기	內容, 意見, 文章, 主意, 生活 익히기 力, 勹, 匕, 匚, 十, 卜, 冂, 匚, 厶, 又, 口, 口, 土, 土, 攴, 攴, 夕 복습하기	교재, 노트, 연필
5	1	사자성어를 익히고 연습문제를 풀어본다. 3회 부수 익히기	人山人海, 三人成虎 익히기 尢, 尸, 巾, 山, 川, 工 익히기	교재, 노트, 연필
	2	한자자격시험연습문제1~2회를 풀어본다. 3회 부수 익히기	一, 二, 三, 四, 五, 六, 七, 八, 九, 十 복습 冂, 巾, 干, 攴, 广, 攴 익히기	교재, 노트, 연필
	3	한자자격시험연습문제3~4회를 풀어본다. 3회 부수 익히기	日, 月, 火, 水, 木, 土, 山, 上, 中, 下 복습 冂, 弋, 弓, ㄱ, 彡, 彳 익히기	교재, 노트, 연필
	4	한자자격시험연습문제5회, 기출문제1회를 풀어본다. 3회 부수 복습하기	父, 母, 子, 女, 王, 口, 門, 小, 人, 白 복습 尢, 尸, 巾, 山, 川, 工, 冂, 巾, 干, 攴, 广, 攴, 冂, 弋, 弓, ㄱ, 彡, 彳 복습하기	교재, 노트, 연필
6	1	한자자격시험연습문제5회, 기출문제1회를 풀어본다. 4회 부수 익히기	工夫, 親舊, 先生, 學校 복습 心, 戈, 戶, 手, 支, 支 익히기	교재, 노트, 연필
	2	한자자격시험기출문제2~3회를 풀어본다. 4회 부수 익히기	動物, 植物, 事物, 人物 복습 文, 斗, 斤, 方, 无, 日 익히기	교재, 노트, 연필
	3	한자자격시험기출문제4~5회를 풀어본다. 4회 부수 익히기	內容, 意見, 文章, 主意, 生活 복습 日, 月, 木, 欠, 止, 夕 익히기	교재, 노트, 연필
	4	한자자격시험기출문제6회를 풀어보고, 오답정리를 마무리 한다. 4회 부수 복습하기	一石二鳥, 九死一生, 十中八九, 莫上莫下, 人山人海, 三人成虎 복습 心, 戈, 戶, 手, 支, 支, 文, 斗, 斤, 方, 无, 日, 日, 月, 木, 欠, 止, 夕 복습하기	교재, 노트, 연필

월	주	학습주제	지도내용	준비물
7	1	7급 1단원 배정한자를 익힌다. 4획 부수 익히기	百, 千, 手, 足, 自, 立, 石 익히기 宀, 母, 比, 毛, 氏, 氣 익히기	교재, 노트, 연필
	2	교과서한자를 익힌다. 4획 부수 익히기	學習, 學年, 善心, 正直, 活動, 規則, 教室 익히기 水, 火, 爪, 父, 爻, 宀 익히기	교재, 노트, 연필
	3	교과서한자를 익힌다. 4획~5획 부수 익히기	安全, 準備, 姿勢, 重要, 整理, 正確, 體育 익히기 片, 牙, 牛, 犬, 玄, 玉 익히기	교재, 노트, 연필
	4	사자성어를 익히고 연습문제를 풀어본다. 4획~5획 부수 복습하기	他山之石, 百發百中 익히기 宀, 母, 比, 毛, 氏, 氣, 水, 火, 爪, 父, 爻, 宀, 片, 牙, 牛, 犬, 玄, 玉 복습하기	교재, 노트, 연필
8	1	2단원 배정한자를 익힌다. 5획 부수 익히기	生, 心, 出, 入, 工, 力, 川 익히기 瓜, 瓦, 甘, 生, 用, 田 익히기	교재, 노트, 연필
	2	교과서한자를 익힌다. 5획 부수 익히기	發音, 質問, 分明, 詩, 文法, 像想 익히기 疋, 疒, 疒, 白, 皮, 皿 익히기	교재, 노트, 연필
	3	교과서한자를 익힌다. 5획 부수 익히기	場面, 實感, 體驗, 役割, 民俗 익히기 目, 矛, 矢, 石, 示, 肉 익히기	교재, 노트, 연필
	4	사자성어를 익히고 연습문제를 풀어본다. 5획 부수 복습하기	見物生心, 作心三日 익히기 瓜, 瓦, 甘, 生, 用, 田, 疋, 疒, 疒, 白, 皮, 皿, 目, 矛, 矢, 石, 示, 肉 복습하기	교재, 노트, 연필
9	1	3단원 배정한자를 익힌다. 5획 부수 익히기	男, 兄, 金, 天, 江, 目 익히기 禾, 穴, 立, 竹, 米, 糸 익히기	교재, 노트, 연필
	2	교과서한자를 익힌다. 5획~6획 부수 익히기	模型, 配列, 三角形, 圓, 符號, 信號, 邊, 計算, 時計익히기 缶, 网, 羊, 羽, 老, 而 익히기	교재, 노트, 연필
	3	교과서한자를 익힌다. 6획 부수 익히기	計劃, 時間, 式, 午前, 午後, 線, 方法, 環境, 自然 익히기 耒, 耳, 聿, 肉, 臣, 自, 익히기	교재, 노트, 연필
	4	사자성어를 익히고 연습문제를 풀어본다. 5획~6획 부수 복습하기	糸男女老少, 自業自得 익히기 禾, 穴, 立, 竹, 米, 糸, 缶, 网, 羊, 羽, 老, 而, 耒, 耳, 聿, 肉, 臣, 自 복습하기	교재, 노트, 연필
10	1	한자자격연습문제1~2회를 풀어본다. 6획 부수 익히기	百, 千, 手, 足, 自, 立, 石 복습 至, 臼, 舌, 舛, 舟, 艮 익히기	교재, 노트, 연필
	2	한자자격연습문제3~4회를 풀어본다. 6획 부수 익히기	生, 心, 出, 入, 工, 力, 川 복습 色, 艸, 虎, 虫, 血, 行 익히기	교재, 노트, 연필
	3	한자자격연습문제5회, 기출문제1회를 풀어본다. 6획~7획 부수 익히기	男, 兄, 金, 天, 江, 目 복습 衣, 西, 見, 角, 言, 谷 익히기	교재, 노트, 연필
	4	한자자격시험기출문제2~3회를 풀어본다. 7획 부수 복습하기	1단원 교과서 한자를 복습한다. 至, 臼, 舌, 舛, 舟, 艮, 色, 艸, 虎, 虫, 血, 行, 衣, 西, 見, 角, 言, 谷 복습하기	교재, 노트, 연필

월	주	학습주제	지도내용	준비물
11	1	한자자격시험기출문제4~5회를 풀어본다. 6획~7획 부수 익히기	2단원 교과서 한자를 복습한다. 豆, 豕, 豸, 貝, 赤, 走 익히기	교재, 노트, 연필
	2	한자자격기출문제6회를 풀어보고 오답정리로 마무리 한다 7획 부수 익히기	3단원 교과서 한자를 복습한다. 足, 身, 車, 辛, 辰, 辵 익히기	교재, 노트, 연필
	3	6급 1단원 배정한자를 익힌다. 7획~8획 부수 익히기	東, 西, 南, 北 익히기 邑, 酉, 采, 里, 金, 長 익히기	교재, 노트, 연필
	4	교과서 한자를 익힌다. 6획~8획 부수 복습하기	分數, 分類, 種類, 半, 配列, 垂直, 表, 合, 混合物, 計算 익히기 豆, 豕, 豸, 貝, 赤, 走, 足, 身, 車, 辛, 辰, 辵, 邑, 酉, 采, 里, 金, 長 복습하기	교재, 노트, 연필
12	1	교과서 한자를 익힌다. 8획 부수 익히기	距離, 分離, 點, 差, 圖形, 角, 邊, 化學, 式, 區間 익히기 門, 阜, 隸, 隹, 雨, 靑 익히기	교재, 노트, 연필
	2	교과서 한자를 익힌다. 8획~9획 부수 익히기	時間, 物體, 結果, 觀察, 實驗, 溫度, 加熱, 發明, 器具 익히기 非, 面, 革, 韋, 韭, 音 익히기	교재, 노트, 연필
	3	사자성어를 익힌다. 9획 부수 익히기	東西南北, 東西古今, 東問西答, 東奔西走, 馬耳東風, 北窓三友, 泰山北斗 익히기 頁, 風, 飛, 食, 首, 香 익히기	교재, 노트, 연필
	4	사자성어를 읽어보고 연습문제를 풀어본다. 8획~9획 부수 복습하기	東西南北, 東西古今, 東問西答, 東奔西走, 馬耳東風, 北窓三友, 泰山北斗 익히기 門, 阜, 隸, 隹, 雨, 靑, 非, 面, 革, 韋, 韭, 音, 頁, 風, 飛, 食, 首, 香 복습하기	교재, 노트, 연필
1	1	6급 2단원 배정한자를 익힌다. 10획 부수 익히기	方, 向, 內, 外 익히기 馬, 骨, 高, 髟, 鬥, 鬯 익히기	교재, 노트, 연필
	2	교과서 한자를 익힌다. 10획~11획 부수 익히기	役割, 表現, 理由, 理解, 對話, 標語, 暗誦, 朗誦 익히기 鬲, 鬼, 魚, 鳥, 鹵, 鹿 익히기	교재, 노트, 연필
	3	사자성어를 익힌다. 11획 ~12획 부수 익히기	內憂外患, 外柔內剛, 內助之功, 教外別傳, 八方美人, 三尺童子, 張三李四, 奇想天外 익히기 麥, 麻, 黃, 黍, 黑, 黐 익히기	교재, 노트, 연필
	4	사자성어를 읽어보고 연습문제를 풀어본다. 10획~12획 부수 복습하기	內憂外患, 外柔內剛, 內助之功, 教外別傳, 八方美人, 三尺童子, 張三李四, 奇想天外 익히기 馬, 骨, 高, 髟, 鬥, 鬯, 鬲, 鬼, 魚, 鳥, 鹵, 鹿, 麥, 麻, 黃, 黍, 黑, 黐 복습하기	교재, 노트, 연필
2	1	3단원 배정한자를 익힌다. 12획~14획 부수 익히기	同, 名, 靑, 年 익히기 鬲, 鼎, 鼓, 鼠, 鼻, 齋 익히기	교재, 노트, 연필
	2	교과서한자를 익힌다. 15획 부수 익히기	方法, 順序, 差異, 共通, 問題, 活用, 賞品, 特徵, 利用, 評價 익히기 齒, 龍, 龜, 龠 익히기	교재, 노트, 연필
	3	교과서한자를 익힌다. 부수 복습하기	平素, 儉素, 安全, 無關心, 反省 一, ~ 龠, 복습하기	교재, 노트, 연필
	4	사자성어를 익힌다. 부수 복습하기	有名無實, 靑天白日, 一, 靑山流水, 忘年之交 익히기 一, ~ 龠, 복습하기	교재, 노트, 연필