

2020 방과후학교 (3D펜)부 연간 지도 계획

전주만성초등학교

지도 강사 : 이 은 미

월	주	학습주제	지도내용	준비물
3	1		휴 강(코로나19)	3D펜,활동지,필라멘트,투 명필름,장갑,컬티랩,가위
	2		휴 강(코로나19)	3D펜,활동지,필라멘트,투 명필름,장갑,컬티랩,가위
	3		휴 강(코로나19)	3D펜,활동지,필라멘트,투 명필름,장갑,컬티랩,가위
	4		휴 강(코로나19)	3D펜,활동지,필라멘트,투 명필름,장갑,컬티랩,가위
4	1		휴 강(코로나19)	3D펜,활동지,필라멘트,투 명필름,장갑,컬티랩,가위
	2	반갑다 3D스팀펜	3D펜은 무엇인지 기본개념을 이해하고 안전하게 사용하는 방법을 익히고 연습한다.	3D펜,활동지,필라멘트,투 명필름,장갑,컬티랩,가위
	3	안전이름표	나만의 닉네임을 정하고 이름표 목걸이를 만들어 보 자.	3D펜,활동지,필라멘트,투 명필름,장갑,컬티랩,가위
	4	카네이션-1	감사의 달을 맞이하여 감사의 의미를 되새기고, 3D 펜으로 카네이션 소품을 만들어 감사함을 전한다.	3D펜,활동지,필라멘트,투 명필름,장갑,컬티랩,가위
5	1	카네이션-2		3D펜,활동지,필라멘트,투 명필름,장갑,컬티랩,가위
	2	커플링 우정반지	반지의 의미와 유래를 알아보고 친구와 나눠끼울 수 있는 반지를 만들어보 보자.	3D펜,활동지,필라멘트,투 명필름,장갑,컬티랩,가위
	3	축하축하 파티안경	안경의 원리와 역사에 대해 알아보고 다양한 파티 안경을 만들어 본다.	3D펜,활동지,필라멘트,투 명필름,장갑,컬티랩,가위
	4	상콤발랄 왕관머리핀과악세서리	다양한 액세서리의 종류와 명칭을 알아보고 액세서 리로 사용할 수 있는 왕관핀을 만들어 보자.	3D펜,활동지,필라멘트,투 명필름,장갑,컬티랩,가위
6	1	대한민국을 담은 국기함	태극기의 역사와 우리나라의 독립을 위해 힘쓴 순국 열사들에 대해 알아보고 항상 휴대가 가능한 미니 국기함을 만들어 본다.	3D펜,활동지,필라멘트,투 명필름,장갑,컬티랩,가위
	2	허가 길어지는 카멜레온	카멜레온의 생태를 알아보고 피리로 카멜레온을 만 들어 보자.	3D펜,활동지,필라멘트,투 명필름,장갑,컬티랩,가위
	3	과일 단면 연필깍지	과일의 단면을 통해 자연계에 존재하는 대칭을 알아 보고 다양한 과일 단면 연필깍지를 만들어 보자.	3D펜,활동지,필라멘트,투 명필름,장갑,컬티랩,가위
	4	액세서리걸이	여러 가지 액세서리를 걸 수 있는 액세서리걸이를 만들어 다양한 작품들을 걸어보자.	3D펜,활동지,필라멘트,투 명필름,장갑,컬티랩,가위
7	1	한국토종 노랑나비피리	한국 토종 노랑나비의 생태를 알아보고 재미있는 노 랑나비 피리를 만들어 보자.	3D펜,활동지,필라멘트,투 명필름,장갑,컬티랩,가위
	2	스토리주사위	친구들과 함께 주사위의 각 면에 있는 그림을 이용 한 스토리를 함께 꾸며가며 논리적 사고와 스토리 텔링에 대해 알아볼 수 있는 스토리 주사위를 만들 어 본다.	3D펜,활동지,필라멘트,투 명필름,장갑,컬티랩,가위
	3	여행 필수템 나침반 목걸이	나침반의 원리와 다양한 곳에 사용되는 나침반에 대 해 알아보고 화려한 모양의 나침반 목걸이를 만들어 본다.	3D펜,활동지,필라멘트,투 명필름,장갑,컬티랩,가위
	4	여행 네임택	네임택을 다는 목적과 이유를 알아보고 나만의 네임 택을 만들어 본다.	3D펜,활동지,필라멘트,투 명필름,장갑,컬티랩,가위

월	주	학습주제	지도내용	준비물
8	1	변신 클레이 동물	동물이 환경에 적응하도록 어떻게 진화 해 왔는지 알아보고 클레이에 다양한 몸을 결합한 동물을 만들어 본다.	3D펜,활동지,필라멘트,투 영필름,장갑,컬티랩,가위
	2	바다속 친구들	생태학적으로 갯벌이 갖는 의미와 점차 사라져 가는 갯벌을 보호해야 하는 이유를 이해하고 갯벌 미니어 처를 만들어 본다.	3D펜,활동지,필라멘트,투 영필름,장갑,컬티랩,가위
	3		인간의 무분별한 자연환경 파괴로 병들어가는 바다와 환경오염 방지 방법을 알아보고 나만의 바닷속 풍경을 만들어 본다.	3D펜,활동지,필라멘트,투 영필름,장갑,컬티랩,가위
	4	숲속의 요정 반디!	반딧불이의 생태에 대해 알아보고 반짝반짝 빛나는 반딧불이를 열쇠고리를 만들어 본다.	3D펜,활동지,필라멘트,투 영필름,장갑,컬티랩,가위
9	1	귀염뽀작 손거울	거울의 역사와 거울을 보며 자신을 가꿔야 하는 이유를 알아보고 다양한 캐릭터를 표현한 손거울을 만들어 본다.	3D펜,활동지,필라멘트,투 영필름,장갑,컬티랩,가위
	2	달려라 뽀오뽀오 소방차	소방차와 119 긴급 구조에 대해 알아보고 나만의 소방차를 만들어 항상 불조심하도록 다짐한다.	3D펜,활동지,필라멘트,투 영필름,장갑,컬티랩,가위
	3	날아라 닥터 헬기	119 구조 헬기에 대해 알아보고 닥터 헬기를 만들어 본다.	3D펜,활동지,필라멘트,투 영필름,장갑,컬티랩,가위
	4	다른나라 세계문화유산 (이탈리아편)	이탈리아의 역사와 다양한 문화유산을 알아보고 3D 스팀펜으로 문화유산을 만들어 본다.	3D펜,활동지,필라멘트,투 영필름,장갑,컬티랩,가위
10	1	한글사랑	우리나라 고유의 문자, 한글을 그리다	3D펜,활동지,필라멘트,투 영필름,장갑,컬티랩,가위
	2	환경보호 아이콘 연필깎지	‘기호’는 언어와 상관없이 모두가 이해 할 수 있는 그림을 말한다. 이러한 기호 중 환경보호에 대한 기호에 대해 알아보고, 이 기호를 활용한 연필깎지를 만들어 본다.	3D펜,활동지,필라멘트,투 영필름,장갑,컬티랩,가위
	3	할로윈 잭오랜턴	할로윈의 유래와 세계 각국에서 즐기는 축제의 의미를 알아보고, 다양하고 독특한 할로윈 소품을 만들어 본다.	3D펜,활동지,필라멘트,투 영필름,장갑,컬티랩,가위
	4	할로윈 큐티헤어밴드		3D펜,활동지,필라멘트,투 영필름,장갑,컬티랩,가위
11	1	축구로봇배틀-1	로봇에 대해 알아보고 로봇국구를 만들어 친구들과 축구 게임을 즐겨 본다.	3D펜,활동지,필라멘트,투 영필름,장갑,컬티랩,가위
	2	축구로봇배틀 -2		3D펜,활동지,필라멘트,투 영필름,장갑,컬티랩,가위
	3	미니스탠드-1	관절이 꺾이는 미니 스탠드를 만들어 보고 로봇 팔이 움직이도록 하는 프로세스와 근대 디자인의 변화에 대해 알아본다.	3D펜,활동지,필라멘트,투 영필름,장갑,컬티랩,가위
	4	미니스탠드-1		3D펜,활동지,필라멘트,투 영필름,장갑,컬티랩,가위
12	1	성탄트리-1	크리스마스의 유래와 크리스마스를 즐기는 여러 나라의 모습을 살펴보고, 3D펜으로 성탄 트리를 만들어 장식해 본다.	3D펜,활동지,필라멘트,투 영필름,장갑,컬티랩,가위
	2	성단트리-2		3D펜,활동지,필라멘트,투 영필름,장갑,컬티랩,가위
	3	희망의 드림캐처	잠과 관련된 다양한 이야기들을 알아보고 일찍 잠자리에 들어야 되는 이유를 생각하며 드림캐처를 만들어 본다.	3D펜,활동지,필라멘트,투 영필름,장갑,컬티랩,가위
	4	희망의 드림캐처	잠과 관련된 다양한 이야기들을 알아보고 일찍 잠자리에 들어야 되는 이유를 생각하며 드림캐처를 만들어 본다.	3D펜,활동지,필라멘트,투 영필름,장갑,컬티랩,가위

월	주	학습주제	지도내용	준비물
1	1	나만의 미니차고-1	차고란 무엇인지 알아보고 나만의 미니차고를 만들어 본다.	3D펜,활동지,필라멘트,투 령필름,장갑,컬티랩,가위
	2	나만의 미니차고-2		3D펜,활동지,필라멘트,투 령필름,장갑,컬티랩,가위
	3	햇살가득한 미니텃밭-1	각종 채소에 대해 알아보고 미니 텃밭을 만들어 본다	3D펜,활동지,필라멘트,투 령필름,장갑,컬티랩,가위
	4	햇살가득한 미니텃밭-2		3D펜,활동지,필라멘트,투 령필름,장갑,컬티랩,가위
2	1	클래식 자전거만들기-1	과학으로 달리는 자전거에 대해 알아보고 클래식자 전거를 만들어 본다.	3D펜,활동지,필라멘트,투 령필름,장갑,컬티랩,가위
	2	클래식 자전거만들기-2		3D펜,활동지,필라멘트,투 령필름,장갑,컬티랩,가위
	3	영국의 시계탑 빅벤-1	영국의 민주주의에 대해 알아보고 빅벤 시계탑을 만 들어 본다.	3D펜,활동지,필라멘트,투 령필름,장갑,컬티랩,가위
	4	영국의 시계탑 빅벤-2		3D펜,활동지,필라멘트,투 령필름,장갑,컬티랩,가위

2020 방과후학교 (놀이체육)부 연간 지도 계획

전주만성초등학교

지도 강사 : 서경석

월	주	학습주제	지도내용	준비물
3			코로나 휴업	
			코로나 휴업	
			코로나 휴업	
			코로나 휴업	
4	1	색판 놀이	·스트레칭 및 준비 체조하기 ·판 활동하기	색판
	2	하키	·스트레칭 및 준비 체조하기 ·하키 활동하기	하키
	3	홀라후프 놀이	·스트레칭 및 준비 체조하기 ·홀라후프 활동하기	홀라후프
	4	풍선놀이	·스트레칭 및 준비 체조하기 ·풍선 망치 활동하기	풍선
5	1	낙하산 응용하기	·스트레칭 및 준비 체조하기 ·낙하산활동하기	낙하산
	2	타이어 줄다리기	·스트레칭 및 준비 체조하기 ·타이어 줄다리를 통해 근력강화	타이어줄
	3	공놀이	·공놀이 배우기 ·공으로 게임하기	공
	4	풍선아트 놀이	·컵 풍선놀이를 해본다.	풍선
6	1	탄력밴드	·탄력밴드 통과하기	밴드
	2	풍선게임	·여러 가지 방법으로 게임하기(손,발사용)	풍선
	3	핸들 카바	·기본 통과하기 당기기	핸들
	4	풍선배드민턴 해보기	·여러 가지 도구를 이용하여 풍선놀이	풍선
7	1	고깔놀이	·여러 가지 도구를 이용하여 고깔을 통해 게임	고깔
	2	달리기	·고깔로 원을 만들어 달리기	고깔
	3	터널 통과하기	·동굴 탐험 하듯 통과하면서 게임하기	터널
	4	풍선아트 놀이	·풍선 균형 잡기	풍선

월	주	학습주제	지도내용	준비물
8	1	1학기종합놀이	•여러 가지 도구를 이용 통해 게임	아이소파
	2	장애물달리기	•장애물 달리기	허들
	3	여름방학놀이	•레크게임 및 단체게임	공
	4	풍선배구	•풍선 놀이	풍선
9	1	다양한 패드민턴 기초	•기본자세 익혀보기 놀이게임식으로 하기	패드민턴
	2	색막대 놀이	•색막대 당기면서 흥미로 할 수 있게 지도하기	색막대
	3	민속놀이	*제기, 투호	제기, 투호
	4	풍선아트 놀이	풍선으로 다양하게 만들기놀이를 한다.	풍선
10	1	풋 살	풋살 게임 및 지도	공
	2	컵 쌓기 놀이	•스피드 컵 쌓기 놀이	컵
	3	공과 밴드놀이	•공과 밴드, 후프를 이용하여 근육의 길이가 변하는 운동하기	공, 밴드
	4	풍선아트 놀이	•풍선아트 놀이	풍선
11	1	줄넘기	• 줄넘기 게임 놀이 지도	줄
	2	단체 줄넘기	• 단체 줄넘기 놀이	줄넘기 줄
	3	피구 공받기	• 피구 공받기	공
	4	풍선아트놀이	• 다양성을 가진 풍선놀이를 해본다.	풍선
12	1	볼풀 공 놀이	•눈싸움 놀이	볼풀공
	2	눈썰매 놀이	•서로 협동해서 밀어보는 게임	썰매
	3	협동 판 놀이	*서로 협동해서 공을 올려 보는 게임	협동판
	4	풍선 날리기놀이	*놀이 맞게임을 한다.	풍선

월	주	학습주제	지도내용	준비물
1	1	평균대	중심잡고 건너가기	아이소파
	2	빌리보	빌리보 게임지도	빌리보
	3	탁구게임	탁구기초놀이	탁구채,공
	4	풍선축구	풍선축구를 해본다	풍선
2	1	티볼	티볼 게임 지도	티볼
	2	민속놀이	민속놀이 게임지도	민속용품
	3	풍선	풍선전달게임	풍선
	4	스윙루프	스윙루프 놀이 지도	스윙루프

2020 방과후학교 (농 구)부 연 간 지도 계획

전주만성초등학교

지도 강사 : 박 동 철

월	주	학습주제	지도내용	준비물
3	1		코로나19 휴강	
	2		코로나19 휴강	
	3		코로나19 휴강	
	4		코로나19 휴강	
4	1	수업소개	강사, 수업소개 / 공 잘 잡는 방법	
	2	원 스텝	원 스텝 볼 잡기 / 슛	
	3	기초 드리블	기초 제자리 드리블	
	4	기본 드리블	기본 드리블 (스텝)	
5	1	기본 드리블	런닝 하며 드리블 오른손 왼손	
	2	기초 패스	패스 방법과 패스의 중요성	
	3	기본 패스	패스의 각각 종류와 활용	
	4	드리블 및 패스	드리블하며 패스하는 방법	
6	1	장애물 드리블	지그재그 드리블 / 장애물 드리블	
	2	장애물 드리블	1:1 드리블(공격과 수비 1:1)	
	3	디펜스	수비 자세와 요령	
	4	디펜스	수비 스텝 (사이드 / 크로스)	
7	1	레크레이션	레크리에이션 농구 게임	
	2	레크레이션	레크리에이션 농구 게임	
	3	기초 스텝	농구 스텝과 종류	
	4	기본 스텝	원스텝 / 투스텝 / 점프스텝	

월	주	학습주제	지도내용	준비물
8	1	미니게임	3:3 / 4:4 게임	
	2	레이업슛	레이업슛 스텝	
	3	레이업슛	레이업슛 스텝과 손목 스냅	
	4	런닝슛	런닝스텝과 연결하여 슛	
9	1	기초체력	순발력 근력 유연성 점프 및 달리기	
	2	공격전술	2:2 공격전술 훈련	
	3	공격전술	3:3 공격전술 훈련	
	4	미니게임	3:3 / 4:4 게임	
10	1	크로스오버	지그재그 크로스오버 드리블	
	2	레그스루	지그재그 레그스루 드리블	
	3	비하인드 백	지그재그 비하인드 백 드리블	
	4	스핀무브	지그재그 스핀무브 드리블	
11	1	속공 플레이	투맨 쓰리맨 패스와 속공 연습	
	2	속공 플레이	속공시 포지션과 역할	
	3	피벗 플레이	피벗 스텝과 방법	
	4	피벗 플레이	1:1 피벗 플레이 및 패스	
12	1	기초 수비 스텝	맨투맨 수비 스텝의 종류	
	2	기본 수비 스텝	사이드 스텝 / 크로스 스텝	
	3	지역방어	지역방어 수비 위치	
	4	지역방어	지역방어 수비 포지션과 역할	

월	주	학습주제	지도내용	준비물
1	1	공격 전술훈련	3:3 전술 훈련 및 패스	
	2	공격 전술훈련	5:5 전술 훈련 및 패스	
	3	맨투맨 수비	맨투맨 수비 스텝과 방법	
	4	맨투맨 수비	1:1, 2:2, 3:3 수비 연습	
2	1	연습게임	자체연습게임과 규칙의 이해	
	2	연습게임	게임을 통해 팀플레이 중요성 이해	
	3	연습게임	게임을 통해 팀플레이 연습	
	4	연습게임	게임을 통한 수비 방법	

2020 방과후학교 (독서논술)부 연간 지도 계획

전주만성초등학교

지도 강사 : 김종숙

월	주	학습주제	지도내용	준비물
4	2	자기소개	자신에 대해 생각하고, 자신을 소개하는 글을 쓴다.	필기도구, 노트, L자파일
	3	독서와 책	독서의 즐거움을 알고, 이야기 전개과정을 안다.	
	4	장애인 배려	장애인의 입장이 되어보고, 배려의 중요성을 안다.	
	5	자연·환경	자연을 아끼는 방법, 환경보호의 중요성을 안다.	
5	1	부모님의 사랑	부모님의 보살핌과 사랑에 감사하는 마음을 갖는다.	
	2	고마운 선생님	선생님의 가르침에 고마움을 느낀다.	
	3	가족·이웃사랑	가족의 소중함을 깨닫고, 이웃의 의미를 알아본다.	
	4	주제 글쓰기	주제 글쓰기를 통해 글쓰기에 자신감을 키운다.	
6	1	틀림과 다름 알기	틀림과 다름의 차이를 알고, 차이를 인정한다.	
	2	편견 갖지 않기	편견을 갖지 않는 일의 중요성을 안다.	
	3	전쟁과 평화	전쟁의 무서움을 알고, 평화의 중요성을 알아본다.	
	4	세금에 대해 알기	세금에 대해 알고 경험 글이나 소개 글을 써본다.	
	5	소리 독서	소리 독서로 꼼꼼히 읽기와 말하기에 자신감을 기른다.	
7	1	숲의 아름다움 알기	숲의 아름다움에 대해 안다	
	2	자연의 소중함 알기	자연의 소중함을 안다.	
	3	다양한 글감, 오감을 이용한 시 쓰기	다양한 글감으로 시를 쓴다. 오감을 이용해 다양한 시를 쓴다.	

	4	방학과 여행	즐거운 방학 보내기 방법과 여행하고픈 곳을 알아본다.	
	5	소리 독서	소리 독서로 꼼꼼히 읽기와 말하기에 자신감을 기른다.	
8	1	독후 감상문과 일기 쓰기	다양한 형식의 독후감을 쓰고, 하루의 경험을 다양한 형식의 일기로 써 본다.	
	2	편지글과 독후 감상문 쓰기	편지글의 형식에 대해 알아보고, 다양한 형식의 독후 감상문을 쓴다.	
	3	독후 감상문과 시 쓰기	책을 읽고 감상문을 써 보고, 경험한 일을 시로 표현해 본다.	
	4	소리 독서	소리 독서로 꼼꼼히 읽기와 말하기에 자신감을 기른다.	
9	1	동시로 상상력 기르기	보고, 듣고, 느끼고, 경험한 것들을 시로 표현해 본다.	
	2	음식 유래담 알기	우리 전통음식에 대한 유래담을 알고 소개글을 쓴다.	
	3	추석·전통	추석 명절과 우리 전통에 대해 알아본다.	
	4	주제 글쓰기	주제 글쓰기를 통해 글쓰기에 자신감을 키운다.	
	5	소리 독서	소리 독서로 꼼꼼히 읽기와 말하기에 자신감을 기른다.	
10	1	한글의 소중함 알기	한글의 소중함에 대해 알아본다.	
	2	시 쓰기	보고, 듣고, 느끼고, 경험한 것들을 시로 표현한다.	
	3	우리말 지키기	우리 말과 글을 지킬 방법에 대해 생각한다.	
	4	주제 글쓰기	주제 글쓰기를 통해 글쓰기에 자신감을 키운다.	
11	1	올바른 경제생활	올바른 소비와 경제생활에 대해 알아본다.	
	2	경제 용어 익히기	경제 용어를 알고, 경제사전을 만들어본다.	
	3	나누는 기쁨 알기	기부를 통해 나누는 삶의 모습을 배운다.	
	4	소리 독서	소리 독서로 꼼꼼히 읽기와 말하기에 자신감을 기른다.	
12	1	이웃사랑과 가치 사전	서로 돕고 함께하는 기쁨을 알고, 가치 사전을 만들어본다.	

	2	생명의 소중함	생명의 소중함에는 귀천이 없음을 안다.	
	3	감사하는 마음표현	감사하는 마음을 전할 방법을 찾아본다.	
	4	한 해 정리와 뉴스	자신의 한해를 돌아보고 10대 뉴스를 정리해본다.	
	5	소리 독서	소리 독서로 꼼꼼히 읽기와 말하기에 자신감을 기른다.	
1	1	새해 소망·계획 세우기	새해 소망과 계획을 세워서 정리해본다.	
	2	생각하는 힘 키우기	철학 동화로 생각하는 힘을 키운다.	
	3	독후 감상문 쓰기	다양한 형식으로 독후감상문을 써본다.	
	4	독후 감상문 쓰기	다양한 형식으로 독후감상문을 써본다.	
2	1	설날	우리의 전통명절인 설날에 대해 알아본다.	
	2	정월 대보름	정월 대보름에 대해 알아본다.	
	3	생각하는 힘 키우기	철학 동화로 생각하는 힘을 키운다.	
	4	새 학년, 각오	새 학년을 맞는 각오와 소망에 대해 써본다.	

2020 방과후학교 (드론항공)부 연간 지도 계획

전주만성초등학교

지도 강사 : 이지혜

월	주	학습주제	지도내용	준비물
4	2	고대인들의 하늘에 대한 상상	하늘을 날고 싶었던 고대인들에 대해 알아보자	교재,교구
	3	공상의 옷을 벗긴 다빈치	하늘을 날고 싶었던 과학자 다빈치에 대해 알아보자	교재,교구
	4	항공기에 작용하는 4가지 힘	항공기에 작용하는 4가지 힘에 대해 알아보자.	교재,교구
	5	기구비행시대	열기구의 원리와 역사에 대해 알아보자	교재,교구
5	1	드론 입문	드론 기초 조종법을 익혀보자 1	교재,교구
	2	드론 기초조종	드론 기초 조종법을 익혀보자 2	교재,교구
	3	드론 기초조종	드론 기초 조종법을 익혀보자 3	교재,교구
	4	드론 기초조종	드론 기초 조종법을 익혀보자 4	교재,교구
6	1	날개의 위치에 따른 항공기 분류	날개 위치에 따른 항공기를 분류해보자	교재,교구
	2	수송기의 근대화시대	수송기의 발전역사에 대해 알아보자	교재,교구
	3	우주시대/태양계	우주시대 태양계에 대해 알아보자	교재,교구
	4	최초의 동력비행	최초로 동력비행에 성공한 라이트형제에 대해 알아보자	교재,교구
	5	드론 미니대회1	정해진 룰에 따라 이, 착륙 게임을 진행한다.	교재,교구
7	1	뉴턴의 제3법칙	뉴턴의 제3법칙 작용과 반작용의 법칙에 대해 알아보자	교재,교구
	2	우주탐구 - 화성	우주시대 지구와 가까운 행성 화성에 대해 알아보자	교재,교구
	3	항공기발달의기폭제 랭스비행대회	항공기의 발달과 더불어 발전한 항공대회역사를 알아보자	교재,교구
	4	항공여명기 르네상스시대	항공기의 발전 역사에 대해 알아보자	교재,교구
	5	드론 미니대회2	정해진 룰에 따라 드론배틀을 진행한다.	교재,교구
8	1	드론 조립과 조종	드론 조종법을 익혀보자 1	교재,교구
	2	드론 조립과 조종	드론 조종법을 익혀보자 2	교재,교구
	3	드론 조립과 조종	드론 조종법을 익혀보자 3	교재,교구
	4	드론 조립과 조종	드론 조종법을 익혀보자 4	교재,교구

월	주	학습주제	지도내용	준비물
9	1	기상현상의 이해	항공기와 기상현상과의 관계를 알아보자	교재,교구
	2	항공기의 이름	항공기는 어떻게 이름이 만들어지는지 알아보자	교재,교구
	3	고항력장치 스포일러	항공기의 브레이크 고항력장치에 대해 알아보자	교재,교구
	4	항공기의 무게중심	항공기의 무게중심을 어떻게 맞추는지 알아보자	교재,교구
	5	드론 조종	익혀본 드론 조종법을 바탕으로 드론을 조종해보자.	교재,교구
10	1	버드스트라이크	항공기 사고의 원인 버드스트라이크에 대해 알아보자	교재,교구
	2	우주인들의 임무	우주인들은 어떤 임무를 수행하는지 알아보자	교재,교구
	3	에어포일(날개꼴) 이론	비행기 날개의 모양과 양력과의 관계에 대해 알아보자	교재,교구
	4	항공기의 실용화시대	항공기가 실질적으로 어떻게 쓰여왔는지 알아보자	교재,교구
11	1	드론조종법 익히기	드론 조종법 기초를 이해하고 익히기	교재,교구
	2	재난구조용 드론	재난 발생지역에서의 드론의 활약을 알아보자	교재,교구
	3	드론조종법 익히기	드론 조종법 기초를 이해하고 익히기	교재,교구
	4	농업용 드론	농업용 드론의 종류와 활용에 대해 알아보자	교재,교구
12	1	고항력장치 플랩	더 큰 양력으로 비행기를 띄우는 방법을 알아보자	교재,교구
	2	윙렛 효과	양력을 방해하는 유도항력을 잠재우는 방법을 알아보자	교재,교구
	3	항공기 정비사	항공기 정비사가 되려면 어떻게 해야 하는지 알아보자	교재,교구
	4	항공기의 추력	항공기의 추력에 대해 알아보자	교재,교구
	5	드론 미니게임	설치해둔 장애물 통과하기 게임을 진행한다.	교재,교구
1	1	우주 왕복선	우주왕복선에 대해 알아보자	교재,교구
	2	유해항력	항공기의 추력을 저해하는 유해항력들에 대해 알아보자	교재,교구
	3	전투기의 발달역사	전투기는 어떠한 과정을 거쳐 발달하였는지 알아보자	교재,교구
	4	글라이더의 설계	글라이더를 제작해보자	교재,교구

월	주	학습주제	지도내용	준비물
2	1	조립드론제작	드론에 프로펠러를 방향에 맞게 장착하고, 가드를 조립해보자	교재,교구
	2	산업현장에서의 드론	산업현장에서 사용되는 드론에 대해 알아보자	교재,교구
	3	바람에 대한 저항기술이해	드론 조종시 바람을 이용하는 방법에 대해 알아보자	교재,교구
	4	드론 8자 비행	드론으로 수평 8자 비행을 조종해보자	교재,교구

2020 방과후학교 (로봇과학1)부 연간 지도 계획

전주만성초등학교

지도 강사 : 변희경

주		주 제	내 용	준비물
4월	2	노래하는 부엉이 새요	<ul style="list-style-type: none"> 부엉이의 특징에 대해 알아보기 조립 시 주의사항을 알고, 조립도를 보면서 조립하기 새요를 이용하여 LED 작동시켜 보기 	교구, 교재
	3	비행기로봇 에어 크래프트	<ul style="list-style-type: none"> 프로펠러를 사용한 비행체에 대해 알아보기 준비물 확인 후, 조립을 보면서 에어크래프트 조립하기 에어크래프트를 동작시켜 보면서 동작원리 이해하기 로봇의 구조(회로, 기구, 소프트웨어)에 대해 이해하기 	교구, 교재
	4	장애물 감지로봇 범퍼카	<ul style="list-style-type: none"> 충격을 줄여주는 범퍼에 대해 알아보기 스위치보드를 이용하여 범퍼카 조립하기 범퍼카를 동작시켜 보면서 여러 가지 미션 수행하기 	교구, 교재
	5	물개로봇 보노	<ul style="list-style-type: none"> 포유류 동물 물개에 대해 알아보기 조립 시 주의사항을 알고, 조립도를 보면서 조립하기 보노를 동작시켜 보면서 여러 가지 미션 도전하기 다양한 센서의 쓰임에 대해 이해하기 	교구, 교재
5월	1	공룡로봇 티노	<ul style="list-style-type: none"> 티라노사우르스의 특징에 대해 알아보기 필요한 준비물을 확인 후, 조립을 보면서 티노 조립하기 티노를 동작시켜 보면서 동작원리 이해하기 프레임과 휠에 대해 알아보기 	교구, 교재
	2	순찰로봇 패트롤카	<ul style="list-style-type: none"> 패트롤카의 경고등이 빨간색과 파란색인 이유에 대해 이야기 나눠 보기 빨강, 파랑 LED를 이용하여 패트롤카 조립하기 패트롤카를 동작시켜 보면서 여러 가지 미션 수행하기 모터의 쓰임과 원리, 그리고 기어에 대해 알아보기 	교구, 교재
	3	바퀴벌레 로봇 로치	<ul style="list-style-type: none"> 바퀴벌레의 특징에 대해 알아보기 적외선 센서를 이용하여 로치 조립하기 로치를 동작시켜 보면서 동작원리 이해하기 코딩이란 무엇인지, 코딩 프로그램 GULC에 알아보기 	교구, 교재
	4	악어로봇 엘리	<ul style="list-style-type: none"> 악어와 악어새에 대한 이야기 읽어보기 스위치보드 3개를 이용하여 엘리 조립하기 엘리를 동작시켜 보면서 순발력 게임 도전하기 프로그램 파일 다운로드 및 프로그램 언어 이해하기 	교구, 교재

주		주 제	내 용	준비물
6월	1	배틀로봇 썬더볼트	<ul style="list-style-type: none"> • 배틀로봇이란 무엇인지 알아보기 • 필요한 부품을 확인 후, 썬더볼트 조립하기 • 썬더볼트를 동작시켜 보면서 로봇 밀어내기 대회 열어보기 • 과학의 발전과 4차 산업혁명에 대해 알아보기 	교재, 교구
	2	순발력 테스트 두더지게임	<ul style="list-style-type: none"> • 두더지 잡기 게임 방법과 원리에 대해 알아보기 • LED와 스위치보드를 이용하여 두더지 게임 조립하기 • 두더지 게임을 해보면서 순발력 테스트에 도전하기 • 에너지란 무엇이며, 에너지의 종류와 신재생에너지에 대해 알아보기 	교재, 교구
	3	애완로봇 아지	<ul style="list-style-type: none"> • 애완동물 로봇이 우리에게 어떤 도움을 주는지 알아보기 • 조립 시 주의사항을 알고, 조립도를 보면서 조립하기 • 아지를 이용하여 미션을 수행해보고, 전진, 후진, 회전 등 동작 원리에 대해 이해하기 • 로봇대회 종류와 PRC 배틀로봇대회에 대해 알아보기 	교재, 교구
	4	나만의 창작로봇	<ul style="list-style-type: none"> • 만들고 싶은 창작로봇을 구상하고 설계도 그려보기 • 창작로봇을 제어하는 프로그램을 작성 후 다운로드하기 • 내가 만든 로봇 작품에 대해 소개하기 	교재, 교구
7월	1	서비스로봇 모노	<ul style="list-style-type: none"> • 서비스 로봇이 무엇인지, 쓰임에 대해 알아보기 • 조립 시 주의사항을 알고, 조립도를 보면서 조립하기 • RF 리모컨으로 모노를 조종하면서 다양한 미션 도전하기 • 앵글탭, 경첩, 링크의 쓰임과 사용방법 알아보기 	교재, 교구
	2	기차로봇 라인트레인	<ul style="list-style-type: none"> • 라인트레이서란 무엇인지, 원리에 대해 알아보기 • 적외선 센서 2개를 이용하여 라인트레인 조립하기 • 센서 튜닝이란 무엇인지 알아보고, 라인트레인이 여러 가지 모양의 라인을 따라갈 수 있도록 동작시켜보기 • 테크닉 로봇 구성품의 특징과 기능에 대해 알아보기 	교재, 교구
	3	격투기로봇 롤링파이터	<ul style="list-style-type: none"> • 격투로봇이란 무엇이며, 기능에 대해 알아보기 • 바퀴와 휠을 이용하여 격투기 로봇 롤링파이터 조립하기 • 롤링파이터의 긴팔을 이용하여 점프, 회전, 구르기 등의 동작 구현하기 • 무선통신이란 무엇이며, 무선통신의 종류 알아보기 	교재, 교구
	4	사마귀로봇 맨티스	<ul style="list-style-type: none"> • 곤충 로봇의 특징과 기능에 대해 알아보기 • 필요한 부품을 확인 후, 맨티스 조립하기 • 맨티스를 동작시켜 보면서 로봇대회 열어보기 • 사람의 감각기관에 해당하는 로봇의 센서 알아보기 	교재, 교구

주		주 제	내 용	준비물
8월	1	전투로봇 샷건	<ul style="list-style-type: none"> 샷건의 특징에 대한 이야기 읽어보기 조립도를 보고 고무줄을 발사할 수 있는 샷건 조립하기 샷건을 이용하여 장애물을 피해 목표물 맞추기 사람의 관절처럼 로봇을 움직이게 하는 링크에 대해 알아보기 	교재, 교구
	2	오토바이 로봇 쿠퍼	<ul style="list-style-type: none"> 이륜차 스쿠터의 특징에 대해 알아보기 앞바퀴의 조향장치로 서보모터를 이용한 쿠퍼 조립하기 RF 리모컨으로 쿠퍼를 조종하면서 다양한 미션 수행하기 교류 모터와 직류 모터의 차이점에 대해 알아보기 	교재, 교구
	3	경운기로봇 덜덜이	<ul style="list-style-type: none"> 경운기란 무엇인지, 경운기의 특징에 대해 알아보기 C링과 링크볼트를 이용하여 덜덜이 조립하기 덜덜이를 전, 후, 좌, 우로 동작시켜 보면서 장애물을 피해 목적지까지 도착하기 알고리즘에 대해 알아보고, 알고리즘 만드는 방법 이해하기 	교재, 교구
	4	트럭로봇 덤프	<ul style="list-style-type: none"> 특수자동차 덤프트럭에 대해 알아보기 C링과 링크볼트, 경첩을 이용하여 적재함(짐칸)을 올렸다 내렸다 하는 덤프 조립하기 덤프의 적재함에 물건을 싣고 목적지까지 옮겨보기 DC모터와 서보모터의 함수에 대해 알아보고, while 반복문과 if 조건문 알아보기 	교재, 교구
9월	1	운반로봇 로더	<ul style="list-style-type: none"> 특수자동차 로더에 대해 알아보기 조립 시 주의사항을 알고, 조립도를 보면서 조립하기 로더의 바스켓으로 물건을 들어 올려 목적지까지 옮겨보기 마찰력에 대해 알아보고, 우리 생활 속에서 마찰력을 이용한 경우 찾아보기 	교재, 교구
	2	배틀로봇 포세이돈	<ul style="list-style-type: none"> 배틀로봇의 종류와 특징, 공격 방법 등에 대해 알아보기 필요한 부품을 확인 후, 포세이돈 조립하기 RF 리모컨으로 포세이돈을 조종하면서 상대로봇을 밀어내는 배틀대회 열어보기 관성에 대해 알아보고, 우리 생활 속에서 관성이 작용한 경우 찾아보기 	교재, 교구
	3	괴물로봇 몬스터해머	<ul style="list-style-type: none"> 뽕망치로 때리면 ‘뽕’ 소리가 나는 이유에 대해 알아보기 필요한 부품을 확인 후, 몬스터해머 조립하기 몬스터해머의 망치를 이용하여 상대로봇과 배틀 시합 해보기 	교재, 교구
	4	나만의 창작로봇	<ul style="list-style-type: none"> 만들고 싶은 창작로봇을 구상하고 설계도 그려보기 창작로봇을 제어하는 프로그램을 작성 후 다운로드하기 내가 만든 로봇 작품에 대해 소개하기 	교재, 교구

주		주 제	주 요 학 습 내 용	준비물
10월	1	말하는 고양이 통	<ul style="list-style-type: none"> • 녹음기와 자기테이프에 대해 알아보기 • 마이크 센서와 레코더보드를 이용하여 말하는 통 조립하기 • 통을 동작시켜 보면서 동작원리에 대해 이해하기 • 레코더보드의 기능과 사용방법에 대해 이해하기 	교재 . 교구
	2	4륜구동 자동차 지프	<ul style="list-style-type: none"> • 4륜구동 지프에 대해 알아보기 • 조립 시 주의사항을 알고, 조립도를 보면서 조립하기 • 지프를 동작시켜 보면서 동작원리 이해하기 • 지프를 창작으로 꾸며보고, 로봇 미션 수행하기 	교재 . 교구
	3	기억력 테스트 아큐	<ul style="list-style-type: none"> • 조도 센서가 무엇인지, 조도 센서의 원리 알아보기 • 서보축의 방향에 주의하며 아큐 조립하기 • 아큐를 동작시켜 보면서 동작 방법과 원리 이해하기 • 아큐를 이용하여 청기백기 게임 해보기 	교재 . 교구
	4	검투사로봇 글라디	<ul style="list-style-type: none"> • 휴머노이드를 구성하는 기본 구성품에 대해 알아보기 • 조립 시 주의사항을 알고, 조립도를 보면서 조립하기 • 글라디를 동작시켜 보면서 전, 후, 좌, 우 이동과 공격 & 방어 방법 익히기 • 글라디를 창작으로 꾸며보고, 배틀 시합 열어보기 	교재 . 교구
11월	1	앵무새로봇 아리	<ul style="list-style-type: none"> • 마이크로폰이 무엇인지, 마이크로폰의 동작원리 알아보기 • 마이크 센서와 레코더보드를 이용하여 조립하기 • 아리를 동작시켜 보면서 동작원리 이해하기 • 레코더보드의 가변저항을 돌려 아리가 말하는 속도 조절하기 	교재 . 교구
	2	운반로봇 리프트그랩	<ul style="list-style-type: none"> • 가변저항이란 무엇이며, 가변저항을 사용한 제품에 대해 알아보기 • 필요한 부품을 확인 후, 리프트그랩 조립하기 • 리프트그랩을 동작시켜 보면서 동작원리 이해하기 • 리프트그랩을 조종하여 물건을 목적지까지 옮기는 시합하기 	교재 . 교구
	3	인공 로봇팔 사이버핸드	<ul style="list-style-type: none"> • 산업용 로봇에 대해 알아보기 • 필요한 부품을 확인 후, 조립도를 보면서 사이버핸드 조립하기 • 사이버핸드를 동작시켜 보면서 동작원리 이해하기 • 사이버핸드를 이용하여 물건을 집고, 돌리고, 놓으면서 탑 쌓기 게임 도전하기 	교재 . 교구
	4	6연발 장갑차 아머드	<ul style="list-style-type: none"> • 기관총이 무엇인지, 기관총의 구조에 대해 알아보기 • 조립 시 주의사항을 알고, 조립도를 보면서 조립하기 • 아머드를 동작시켜 보면서 동작원리 이해하기 • RF 리모컨으로 아머드를 조종하면서 고무줄로 목표물 맞추기 대회 열어보기 	교재 . 교구

주		주 제	내 용	준비물
12월	1	곤충로봇 장풍이	<ul style="list-style-type: none"> • 곤충 로봇이란 무엇이며, 곤충 로봇의 쓰임에 대해 알아보기 • 필요한 부품을 확인 후, 조립도를 보면서 조립하기 • 장풍이의 6개의 다리와 뿔을 움직여보고, 동작원리 이해하기 	교재. 교구
	2	배틀로봇 헤라클레스	<ul style="list-style-type: none"> • 장갑차의 종류와 차이점에 대해 알아보기 • 서보축의 방향에 주의하며 헤라클레스 조립하기 • 헤라클레스를 동작시켜 보면서 동작원리 이해하기 • 헤라클레스의 배틀 무기를 이용하여 상대로봇 밀어내기 미션 도전하기 	교재. 교구
	3	나만의 창작로봇	<ul style="list-style-type: none"> • 만들고 싶은 창작로봇을 구상하고 설계도 그려보기 • 창작로봇을 제어하는 프로그램을 작성 후 다운로드하기 • 내가 만든 로봇 작품에 대해 소개하기 	교재. 교구
	4	나만의 배틀로봇	<ul style="list-style-type: none"> • 배틀로봇과 대회 규정에 대해 알아보기 • 나만의 새로운 배틀로봇 구상하기 • 내가 만든 창작로봇으로 배틀로봇대회 열어보기 	교재. 교구
1월	1	축구로봇 사커	<ul style="list-style-type: none"> • RF 무선 조종기의 기능과 사용방법에 대해 알아보기 • 조립 시 주의사항을 알고, 조립도를 보면서 조립하기 • 사커를 동작시켜 보면서 동작원리 이해하기 • 사커를 창작으로 꾸며보고, 다양한 로봇 미션 수행하기 	교재. 교구
	2	선풍기로봇 윈디	<ul style="list-style-type: none"> • 선풍기 날개에서 바람이 일어나는 원리에 대해 알아보기 • 필요한 부품을 확인 후, 조립도를 보면서 윈디 조립하기 • 윈디를 동작시켜 보면서 동작원리 이해하기 • 윈디를 창작으로 꾸며보고, 로봇 미션 수행하기 	교재. 교구
	3	자벌레로봇 웜	<ul style="list-style-type: none"> • 자벌레의 특징과 움직임에 대해 이야기해보기 • 파워 CPU에 대해 알아보기 • 조립도를 보고 자벌레 로봇 웜 조립하기 • 웜을 동작시켜 보면서 동작원리 이해하기 • RF 리모컨으로 웜을 조종하며, 경주해보기 	교재. 교구
	4	배틀로봇 블레이드	<ul style="list-style-type: none"> • 배틀로봇의 공격무기에 대해 알아보기 • DC모터 4개를 이용하여 고속 블레이드 조립하기 • 블레이드를 동작시켜 보면서 주행과 공격 방법 익히기 • 블레이드를 창작으로 꾸며보고, 배틀대회 열어보기 	교재. 교구

주		주 제	내 용	준비물
2월	1	경주용 자동차로봇 카트	<ul style="list-style-type: none"> • 경주용 자동차에 대해 알아보기 • 필요한 부품을 확인 후, 조립도를 보면서 카트 조립하기 • 카트를 동작시켜 보면서 동작원리 이해하기 • 카트를 창작으로 꾸며보고, 자동차 경주해보기 	교재, 교구
	2	목소리 도마뱀로봇 또리	<ul style="list-style-type: none"> • 파충류 목도리도마뱀의 특징에 대해 알아보기 • 조립도를 보고 또리 조립하기 • 또리를 동작시켜 보면서 동작원리 이해하기 • 또리를 창작으로 꾸며보고, 로봇 미션 수행하기 	교재, 교구
	3	배틀로봇 아레스	<ul style="list-style-type: none"> • 배틀로봇의 수비 기술에 대해 알아보기 • 조립 시 주의사항을 알고, 조립도를 보면서 조립하기 • 아레스를 동작시켜 보면서 동작원리 이해하기 • 아레스를 창작으로 꾸며보고, 배틀대회 열어보기 	교재, 교구
	4	복싱로봇 타이슨	<ul style="list-style-type: none"> • 링크 구조에 대해 알아보기 • 필요한 부품을 확인 후, 조립도를 보면서 조립하기 • RF 리모컨으로 타이슨을 조종하면서 이동과 공격 방법 익히기 • 타이슨을 창작으로 꾸며보고, 격투 시합 열어보기 	교재, 교구
3월	1	오토바이 로봇 바이크	<ul style="list-style-type: none"> • 오토바이의 주행 원리와 원심력에 대해 알아보기 • 조립도를 보고 바이크 조립하기 • 바이크를 동작시켜 보면서 동작원리 이해하기 • RF 리모컨으로 바이크를 조종하면서 오토바이 경주해보기 	교재, 교구
	2	청소로봇 클리링	<ul style="list-style-type: none"> • 청소차에 대해 알아보기 • 조립도를 보고 클리링 조립하기 • 클리링을 동작시켜 보면서 동작원리 이해하기 • 클리링을 창작으로 꾸며보고, 다양한 미션 도전하기 	교재, 교구
	3	나만의 창작로봇	<ul style="list-style-type: none"> • 만들고 싶은 창작로봇을 구상하고 설계도 그려보기 • 창작로봇을 제어하는 프로그램을 작성 후 다운로드하기 • 내가 만든 로봇 작품에 대해 소개하기 	교재, 교구
	4	나만의 배틀로봇	<ul style="list-style-type: none"> • 배틀로봇과 대회 규정에 대해 알아보기 • 나만의 새로운 배틀로봇 구상하기 • 내가 만든 창작로봇으로 배틀로봇대회 열어보기 	교재, 교구

2020 방과후학교 (로봇과학2)부 연간 지도 계획

전주만성초등학교

지도 강사 : 이향미(저학년)

월	주	주 제	내 용	준비물
3월	1		코로나 19로 인한 휴강	
	2		코로나 19로 인한 휴강	
	3		코로나 19로 인한 휴강	
	4		코로나 19로 인한 휴강	
			코로나 19로 인한 휴강	
4월	1	로봇이란?	<ul style="list-style-type: none"> • 로봇에 대해 자세히 알아본다. • 로봇 사용 및 취급 주의사항을 알아본다. • 로봇 부품의 명칭과 기능을 알아본다. • 로봇에 자기이름을 써보며 부품을 확인한다 	프로보 1
	2	노래하는 부엉이 새요	<ul style="list-style-type: none"> • 부엉이의 특징에 대해 알아보기 • 조립 시 주의사항을 알고, 조립도를 보면서 새요 조립하기 • 새요를 이용하여 LED 작동시켜 보기 • 테크닉 공구 및 각 부품 사용법 이해하기 	프로보 1
	3	노래하는 부엉이 새요	<ul style="list-style-type: none"> • 부엉이의 특징에 대해 알아보기 • 조립 시 주의사항을 알고, 조립도를 보면서 새요 조립하기 • 새요를 이용하여 LED 작동시켜 보기 • 테크닉 공구 및 각 부품 사용법 이해하기 	프로보 1
	4	비행기로봇 에어 크래프트	<ul style="list-style-type: none"> • 프로펠러를 사용한 비행체에 대해 알아보기 • 준비물 확인 후, 조립을 보면서 에어크래프트 조립하기 • 에어크래프트를 동작시켜보면서 동작원리 이해하기 • 로봇의 구조(회로, 기구, 소프트웨어)에 대해 이해하기 	프로보 1

월	주	주 제	내 용	준비물
5월	1	비행기로봇 에어 크래프트	<ul style="list-style-type: none"> • 프로펠러를 사용한 비행체에 대해 알아보기 • 준비물 확인 후, 조립을 보면서 에어크래프트 조립하기 • 에어크래프트를 동작시켜보면서 동작원리 이해하기 • 로봇의 구조(회로, 기구, 소프트웨어)에 대해 이해하기 	프로보 1
	2	장애물 감지로봇 범퍼카	<ul style="list-style-type: none"> • 충격을 줄여주는 범퍼에 대해 알아보기 • 스위치보드를 이용하여 범퍼카 조립하기 • 범퍼카를 동작시켜보면서 여러 가지 미션 수행하기 • CPU가 무엇인지, CPU 쓰임에 대해 알아보기 	프로보 1
	3	장애물 감지로봇 범퍼카	<ul style="list-style-type: none"> • 충격을 줄여주는 범퍼에 대해 알아보기 • 스위치보드를 이용하여 범퍼카 조립하기 • 범퍼카를 동작시켜보면서 여러 가지 미션 수행하기 • CPU가 무엇인지, CPU 쓰임에 대해 알아보기 	프로보 1
	4	물개로봇 보노	<ul style="list-style-type: none"> • 포유류 동물 물개에 대해 알아보기 • 조립 시 주의사항을 알고, 조립도를 보면서 보노 조립하기 • 보노를 동작시켜보면서 여러 가지 미션 도전하기 • 다양한 센서의 쓰임에 대해 이해하기 	프로보 1
6월	1	물개로봇 보노	<ul style="list-style-type: none"> • 포유류 동물 물개에 대해 알아보기 • 조립 시 주의사항을 알고, 조립도를 보면서 보노 조립하기 • 보노를 동작시켜보면서 여러 가지 미션 도전하기 • 다양한 센서의 쓰임에 대해 이해하기 	프로보 1
	2	공룡로봇 티노	<ul style="list-style-type: none"> • 티라노사우르스의 특징에 대해 알아보기 • 필요한 준비물을 확인 후, 조립을 보면서 티노 조립하기 • 티노를 동작시켜보면서 동작원리 이해하기 • 프레임과 휠에 대해 알아보기 	프로보 1
	3	공룡로봇 티노	<ul style="list-style-type: none"> • 티라노사우르스의 특징에 대해 알아보기 • 필요한 준비물을 확인 후, 조립을 보면서 티노 조립하기 • 티노를 동작시켜보면서 동작원리 이해하기 • 프레임과 휠에 대해 알아보기 	프로보 1
	4	순찰로봇 패트롤카	<ul style="list-style-type: none"> • 패트롤카의 경고등이 빨간색과 파란색인 이유에 대해 이야기 • 빨강, 파랑 LED를 이용하여 패트롤카 조립하기 • 패트롤카를 동작시켜보면서 여러 가지 미션 수행하기 • 모터의 쓰임과 원리, 그리고 기어에 대해 알아보기 	프로보 1

월	주	주 제	내 용	준비물
7월	1	순찰로봇 패트롤카	<ul style="list-style-type: none"> • 패트롤카의 경고등이 빨간색과 파란색인 이유에 대해 이야기 • 빨강, 파랑 LED를 이용하여 패트롤카 조립하기 • 패트롤카를 동작시켜보면서 여러 가지 미션 수행하기 • 모터의 쓰임과 원리, 그리고 기어에 대해 알아보기 	프로보 1
	2	바퀴벌레 로봇 로치	<ul style="list-style-type: none"> • 바퀴벌레의 특징에 대해 알아보기 • 적외선 센서를 이용하여 로치 조립하기 • 로치를 동작시켜보면서 동작원리 이해하기 • 코딩이란 무엇인지, 코딩 프로그램 GULC에 대해 알아보기 	프로보 1
	3	바퀴벌레 로봇 로치	<ul style="list-style-type: none"> • 바퀴벌레의 특징에 대해 알아보기 • 적외선 센서를 이용하여 로치 조립하기 • 로치를 동작시켜보면서 동작원리 이해하기 • 코딩이란 무엇인지, 코딩 프로그램 GULC에 대해 알아보기 	프로보 1
	4	악어로봇 엘리	<ul style="list-style-type: none"> • 악어와 악어새에 대한 이야기 읽어보기 • 스위치보드 3개를 이용하여 엘리 조립하기 • 엘리를 동작시켜보면서 순발력 게임 도전하기 • 프로그램 파일 다운로드 및 프로그램 언어 이해하기 	프로보 1
8월	1	악어로봇 엘리	<ul style="list-style-type: none"> • 악어와 악어새에 대한 이야기 읽어보기 • 스위치보드 3개를 이용하여 엘리 조립하기 • 엘리를 동작시켜보면서 순발력 게임 도전하기 • 프로그램 파일 다운로드 및 프로그램 언어 이해하기 	프로보 1
	2	배틀로봇 썬더볼트	<ul style="list-style-type: none"> • 배틀로봇이란 무엇인지 알아보기 • 필요한 부품을 확인 후, 썬더볼트 조립하기 • 썬더볼트를 동작시켜보면서 로봇 밀어내기 대회 열어보기 • 과학의 발전과 4차 산업혁명에 대해 알아보기 	프로보 1
	3	배틀로봇 썬더볼트	<ul style="list-style-type: none"> • 배틀로봇이란 무엇인지 알아보기 • 필요한 부품을 확인 후, 썬더볼트 조립하기 • 썬더볼트를 동작시켜보면서 로봇 밀어내기 대회 열어보기 • 과학의 발전과 4차 산업혁명에 대해 알아보기 	프로보 1
	4	전북과학축전준비		

월	주	주 제	내 용	준비물
9월	1		전북과학축전준비	프로보 1
	2	순발력 테스트 두더지게임	<ul style="list-style-type: none"> • 두더지 잡기 게임 방법과 원리에 대해 알아보기 • LED와 스위치보드를 이용하여 두더지 게임 조립하기 • 두더지 게임을 해보면서 순발력 테스트에 도전하기 • 에너지란 무엇이며, 에너지의 종류와 신재생에너지에 대해 알아보기 	프로보 1
	3	순발력 테스트 두더지게임	<ul style="list-style-type: none"> • 두더지 잡기 게임 방법과 원리에 대해 알아보기 • LED와 스위치보드를 이용하여 두더지 게임 조립하기 • 두더지 게임을 해보면서 순발력 테스트에 도전하기 • 에너지란 무엇이며, 에너지의 종류와 신재생에너지에 대해 알아보기 	프로보 1
	4	애완로봇 아지	<ul style="list-style-type: none"> • 애완동물 로봇이 우리에게 어떤 도움을 주는지 알아보기 • 조립 시 주의사항을 알고, 조립도를 보면서 아지 조립하기 • 아지를 이용하여 미션을 수행해보고, 전진, 후진, 회전 등 동작 원리에 대해 이해하기 • 로봇대회 종류와 PRC 배틀로봇대회에 대해 알아보기 	프로보 1
	5	애완로봇 아지	<ul style="list-style-type: none"> • 애완동물 로봇이 우리에게 어떤 도움을 주는지 알아보기 • 조립 시 주의사항을 알고, 조립도를 보면서 아지 조립하기 • 아지를 이용하여 미션을 수행해보고, 전진, 후진, 회전 등 동작 원리에 대해 이해하기 • 로봇대회 종류와 PRC 배틀로봇대회에 대해 알아보기 	프로보 1
10월	1	나만의 창작로봇	<ul style="list-style-type: none"> • 만들고 싶은 창작로봇을 구상하고 설계도 그려보기 • 창작로봇을 제어하는 프로그램을 작성 후 다운로드하기 • 내가 만든 로봇 작품에 대해 소개하기 	프로보 1
	2	나만의 창작로봇	<ul style="list-style-type: none"> • 만들고 싶은 창작로봇을 구상하고 설계도 그려보기 • 창작로봇을 제어하는 프로그램을 작성 후 다운로드하기 • 내가 만든 로봇 작품에 대해 소개하기 	프로보 1
	3	서비스로봇 모노	<ul style="list-style-type: none"> • 서비스 로봇이 무엇인지, 쓰임에 대해 알아보기 • 조립 시 주의사항을 알고, 조립도를 보면서 모노 조립하기 • RF 리모컨으로 모노를 조종하면서 다양한 미션 도전하기 • 공구 및 앵글탭, 경첩, 링크의 쓰임과 사용방법 알아보기 	프로보
	4			프로보

월	주	주 제	내 용	준비물
11월	1	서비스로봇 모노	<ul style="list-style-type: none"> 서비스 로봇이 무엇인지, 쓰임에 대해 알아보기 조립 시 주의사항을 알고, 조립도를 보면서 모노 조립하기 RF 리모컨으로 모노를 조종하면서 다양한 미션 도전하기 공구 및 앵글탭, 경첩, 링크의 쓰임과 사용방법 알아보기 	프로보 2
	2	기차로봇 라인트레인	<ul style="list-style-type: none"> 라인트레이서란 무엇인지, 원리에 대해 알아보기 적외선 센서 2개를 이용하여 라인트레인 조립하기 센서 튜닝이란 무엇인지 알아보고, 라인트레인이 여러 가지 모양의 라인을 따라갈 수 있도록 동작시켜보기 테크닉 로봇 구성품의 특징과 기능에 대해 알아보기 	프로보 2
	3	기차로봇 라인트레인	<ul style="list-style-type: none"> 라인트레이서란 무엇인지, 원리에 대해 알아보기 적외선 센서 2개를 이용하여 라인트레인 조립하기 센서 튜닝이란 무엇인지 알아보고, 라인트레인이 여러 가지 모양의 라인을 따라갈 수 있도록 동작시켜보기 테크닉 로봇 구성품의 특징과 기능에 대해 알아보기 	프로보 2
	4	격투기로봇 롤링파이터	<ul style="list-style-type: none"> 격투로봇이란 무엇이며, 기능에 대해 알아보기 바퀴와 휠을 이용하여 격투기 로봇 롤링파이터 조립하기 롤링파이터의 긴팔을 이용하여 점프, 회전, 구르기 등의 동작 구현하기 무선통신이란 무엇이며, 무선통신의 종류에 대해 알아보기 	프로보 2
12월	1	격투기로봇 롤링파이터	<ul style="list-style-type: none"> 격투로봇이란 무엇이며, 기능에 대해 알아보기 바퀴와 휠을 이용하여 격투기 로봇 롤링파이터 조립하기 롤링파이터의 긴팔을 이용하여 점프, 회전, 구르기 등의 동작 구현하기 무선통신이란 무엇이며, 무선통신의 종류에 대해 알아보기 	프로보 2
	2	사마귀로봇 맨티스	<ul style="list-style-type: none"> 곤충 로봇의 특징과 기능에 대해 알아보기 필요한 부품을 확인 후, 맨티스 조립하기 맨티스를 이용하여 상대로봇을 경기장 밖으로 밀어내는 시합해보기 사람의 감각기관에 해당하는 로봇의 센서 알아보기 	프로보 2
	3	사마귀로봇 맨티스	<ul style="list-style-type: none"> 곤충 로봇의 특징과 기능에 대해 알아보기 필요한 부품을 확인 후, 맨티스 조립하기 맨티스를 이용하여 상대로봇을 경기장 밖으로 밀어내는 시합해보기 사람의 감각기관에 해당하는 로봇의 센서 알아보기 	프로보 2
	4	나만의 창작로봇	<ul style="list-style-type: none"> 만들고 싶은 창작로봇을 구상하고 설계도 그려보기 창작로봇을 제어하는 프로그램을 작성 후 다운로드하기 내가 만든 로봇 작품에 대해 소개하기 	프로보 2

월	주	주 제	내 용	준비물
1월	1	전투로봇 샷건	<ul style="list-style-type: none"> • 샷건의 특징에 대한 이야기 읽어보기 • 조립도를 보고 고무줄을 발사할 수 있는 전투로봇 샷건 조립하기 • 샷건을 이용하여 장애물을 피해 목표물 맞추기 • 사람의 관절처럼 로봇을 움직이게 하는 링크에 대해알아보기 	프로보 2
	2	전투로봇 샷건	<ul style="list-style-type: none"> • 샷건의 특징에 대한 이야기 읽어보기 • 조립도를 보고 고무줄을 발사할 수 있는 전투로봇 샷건 조립하기 • 샷건을 이용하여 장애물을 피해 목표물 맞추기 • 사람의 관절처럼 로봇을 움직이게 하는 링크에 대해알아보기 	프로보 2
	3	오토바이 로봇 쿠퍼	<ul style="list-style-type: none"> • 이륜차 스쿠터의 특징에 대해 알아보기 • 앞바퀴의 조향장치로 서보모터를 이용한 쿠퍼 조립하기 • RF 리모컨으로 쿠퍼를 조종하면서 다양한 미션 수행하기 • 교류 모터와 직류 모터의 차이점에 대해 알아보기 	프로보 2
	4	오토바이 로봇 쿠퍼	<ul style="list-style-type: none"> • 이륜차 스쿠터의 특징에 대해 알아보기 • 앞바퀴의 조향장치로 서보모터를 이용한 쿠퍼 조립하기 • RF 리모컨으로 쿠퍼를 조종하면서 다양한 미션 수행하기 • 교류 모터와 직류 모터의 차이점에 대해 알아보기 	프로보 2
2월	1	경운기로봇 덜덜이	<ul style="list-style-type: none"> • 경운기란 무엇인지, 경운기의 특징에 대해 알아보기 • C링과 링크볼트를 이용하여 경운기 로봇 덜덜이 조립하기 • 덜덜이를 전, 후, 좌, 우로 동작시켜보면서 장애물을 피해 목적지까지 도착하기 • 알고리즘에 대해 알아보고, 알고리즘 만드는 방법 이해하기 	프로보 2
	2	경운기로봇 덜덜이	<ul style="list-style-type: none"> • 경운기란 무엇인지, 경운기의 특징에 대해 알아보기 • C링과 링크볼트를 이용하여 경운기 로봇 덜덜이 조립하기 • 덜덜이를 전, 후, 좌, 우로 동작시켜보면서 장애물을 피해 목적지까지 도착하기 • 알고리즘에 대해 알아보고, 알고리즘 만드는 방법 이해하기 	프로보 2
	3	트럭로봇 덤프	<ul style="list-style-type: none"> • 특수자동차 덤프트럭에 대해 알아보기 • C링과 링크볼트, 경첩을 이용하여 적재함(짐칸)을 올렸다 내렸다 하는 덤프 조립하기 • 덤프의 적재함에 물건을 싣고 목적지까지 옮겨보기 • DC모터와 서보모터의 함수에 대해 알아보고, while 반복문과 if 조건문 알아보기 	프로보 2
	4	트럭로봇 덤프	<ul style="list-style-type: none"> • 특수자동차 덤프트럭에 대해 알아보기 • C링과 링크볼트, 경첩을 이용하여 적재함(짐칸)을 올렸다 내렸다 하는 덤프 조립하기 • 덤프의 적재함에 물건을 싣고 목적지까지 옮겨보기 • DC모터와 서보모터의 함수에 대해 알아보고, while 반복문과 if 조건문 알아보기 	프로보 2

2020 방과후학교 (로봇과학2)부 연간 지도 계획

전주만성초등학교

지도 강사 : 이향미 (고학년)

월	주	주 제	내 용	준비물
4월	1	로봇이란?	<ul style="list-style-type: none"> 로봇에 대해 자세히 알아본다. 로봇 사용 및 취급 주의사항을 알아본다. 로봇 부품의 명칭과 기능을 알아본다. 로봇에 자기이름을 써보며 부품을 확인한다 	프로보 3
	2	4륜구동 자동차 지프	<ul style="list-style-type: none"> 지프에 대해 알아본다. 조립도를 보고 지프를 만들어본다. 지프를 창작으로 꾸미고 로봇미션을 수행한다. 작동후 문제풀이와 틀린그림찾기를 해본다. 	프로보 3
	3	4륜구동 자동차 지프	<ul style="list-style-type: none"> 지프에 대해 알아본다. 조립도를 보고 지프를 만들어본다. 지프를 창작으로 꾸미고 로봇미션을 수행한다. 작동후 문제풀이와 틀린그림찾기를 해본다. 	프로보 3
	4	인공로봇팔 사이보그핸드	<ul style="list-style-type: none"> 로봇과 사이보그의 차이점 알아보기 필요한 부품을 확인 후, 사이보그핸드 조립하기 사이보그핸드를 이용하여 물건 옮기기 시험하기 사이보그핸드 프로그래밍을 확인하고, 동작원리 이해하기 사이보그의 필요성과 앞으로의 발달에 대해 이야기해보기 	프로보 3
5월	1	인공로봇팔 사이보그핸드	<ul style="list-style-type: none"> 로봇과 사이보그의 차이점 알아보기 필요한 부품을 확인 후, 사이보그핸드 조립하기 사이보그핸드를 이용하여 물건 옮기기 시험하기 사이보그핸드 프로그래밍을 확인하고, 동작원리 이해하기 사이보그의 필요성과 앞으로의 발달에 대해 이야기해보기 	프로보 3
	2	검투사로봇 글라디	<ul style="list-style-type: none"> 검투사란 무엇이며, 검투사의 유래 알아보기 조립 시 주의사항을 알고, 조립도를 보면서글라디조립하기 글라디를 동작시켜보면서 전, 후, 좌, 우 이동과 공격 & 방어 방법 익히기 글라디를 창작으로 꾸며보고, 검투 시험 열어보기 	프로보 3
	3	검투사로봇 글라디	<ul style="list-style-type: none"> 검투사란 무엇이며, 검투사의 유래 알아보기 조립 시 주의사항을 알고, 조립도를 보면서글라디조립하기 글라디를 동작시켜보면서 전, 후, 좌, 우 이동과 공격 & 방어 방법 익히기 글라디를 창작으로 꾸며보고, 검투 시험 열어보기 	프로보 3
	4	미사일로봇 멀탱	<ul style="list-style-type: none"> 로켓형 무기 미사일에 대해 알아보기 조립되는 서보모터 축의 방향에 주의하며 멀탱 조립하기 멀탱을 동작시켜보면서 동작원리 이해하기 멀탱을 이용한 목표물 맞추기 게임하기 저항이란 무엇이며, 도선과 저항값의 관계에 대해이해하기 	프로보 3

월	주	주 제	내 용	준비물
6월	1	미사일로봇 멀탱	<ul style="list-style-type: none"> 로켓형 무기 미사일에 대해 알아보기 조립되는 서보모터 축의 방향에 주의하며 멀탱 조립하기 멀탱을 동작시켜보면서 동작원리 이해하기 멀탱을 이용한 목표물 맞추기 게임하기 저항이란 무엇이며, 도선과 저항값의 관계에 대해 이해하기 	프로보 3
	2	투석기로봇 캐터펄트	<ul style="list-style-type: none"> 투석기의 한 종류인 캐터펄트에 대해 알아보기 부품이 조립되는 위치와 방향에 주의하며 캐터펄트 조립하기 캐터펄트로 물체를 발사해보면서 캐터펄트의 동작원리 이해하기 지레의 원리와 지레를 이용한 투석기 원리에 대해 알아보기 	프로보 3
	3	투석기로봇 캐터펄트	<ul style="list-style-type: none"> 투석기의 한 종류인 캐터펄트에 대해 알아보기 부품이 조립되는 위치와 방향에 주의하며 캐터펄트 조립하기 캐터펄트로 물체를 발사해보면서 캐터펄트의 동작원리 이해하기 지레의 원리와 지레를 이용한 투석기 원리에 대해 알아보기 	프로보 3
	4	변신로봇 티봇	<ul style="list-style-type: none"> 영화 외 내가 본 변신하는 로봇에 대해 이야기해보기 서보모터의 조립 방향과 축의 방향에 주의하며 티봇 조립하기 티봇을 동작시켜보면서 변신하는 원리 알아보기 티봇을 이용하여 장애물을 피해 목적지까지 도착하는 경주 열어보기 	프로보 3
7월	1	변신로봇 티봇	<ul style="list-style-type: none"> 영화 외 내가 본 변신하는 로봇에 대해 이야기해보기 서보모터의 조립 방향과 축의 방향에 주의하며 티봇 조립하기 티봇을 동작시켜보면서 변신하는 원리 알아보기 티봇을 이용하여 장애물을 피해 목적지까지 도착하는 경주 열어보기 	프로보 3
	2	운반로봇 리프트그랩	<ul style="list-style-type: none"> 우리 주변에는 어떤 운반 로봇이 있는지, 운반 로봇의 필요성에 대해 이야기해보기 필요한 부품을 확인 후, 리프트그랩 조립하기 리프트그랩을 동작시켜보면서 동작원리 이해하기 구조화 프로그램의 순차 구조, 조건 구조, 반복 구조 알아보기 	프로보 3
	3	운반로봇 리프트그랩	<ul style="list-style-type: none"> 우리 주변에는 어떤 운반 로봇이 있는지, 운반 로봇의 필요성에 대해 이야기해보기 필요한 부품을 확인 후, 리프트그랩 조립하기 리프트그랩을 동작시켜보면서 동작원리 이해하기 구조화 프로그램의 순차 구조, 조건 구조, 반복 구조 알아보기 	프로보 3
	4	6연발 장갑차 아머드	<ul style="list-style-type: none"> 장갑차의 특징에 대해 알아보기(차륜식&궤도식) 조립 시 주의사항을 알고, 조립도를 보면서 아머드 조립하기 아머드를 이용하여 고무줄을 발사하면서 동작원리 이해하기 Port On/Off, for 반복문, switch 분기문에 대해 알아보기 	프로보 3

월	주	주 제	내 용	준비물
8월	1	6연발 장갑차 아머드	<ul style="list-style-type: none"> 장갑차의 특징에 대해 알아보기(차륜식&궤도식) 조립 시 주의사항을 알고, 조립도를 보면서 아머드 조립하기 아머드를 이용하여 고무줄을 발사하면서 동작원리 이해하기 Port On/Off, for 반복문, switch 분기문에 대해 알아보기 	프로보 3
	2	곤충로봇 장풍이	<ul style="list-style-type: none"> 곤충 로봇이란 무엇이며, 곤충 로봇의 쓰임에 대해알아보기 필요한 부품을 확인 후, 조립도를 보면서 장풍이 조립하기 장풍이의 6개의 다리와 뿔을 움직여보고, 동작원리 이해하기 장풍이를 창작으로 꾸며보고, 배틀 시합 열어보기 파동이란 무엇이며, 소리가 전달되는 원리에 대해 알아보기 	프로보 3
	3	곤충로봇 장풍이	<ul style="list-style-type: none"> 곤충 로봇이란 무엇이며, 곤충 로봇의 쓰임에 대해알아보기 필요한 부품을 확인 후, 조립도를 보면서 장풍이 조립하기 장풍이의 6개의 다리와 뿔을 움직여보고, 동작원리 이해하기 장풍이를 창작으로 꾸며보고, 배틀 시합 열어보기 파동이란 무엇이며, 소리가 전달되는 원리에 대해 알아보기 	프로보 3
	4	전북과학축전준비		프로보
9월	1	전북과학축전준비		프로보
	2	배틀로봇 헤라클레스	<ul style="list-style-type: none"> 배틀로봇의 구성요소에 대해 알아보기 서보모터 축의 방향에 주의하며 헤라클레스 조립하기 헤라클레스를 동작시켜보면서 동작원리 이해하기 헤라클레스의 배틀 무기를 이용하여 상대로봇 밀어내기 미션 도전하기 	프로보3
	3	배틀로봇 헤라클레스	<ul style="list-style-type: none"> 배틀로봇의 구성요소에 대해 알아보기 서보모터 축의 방향에 주의하며 헤라클레스 조립하기 헤라클레스를 동작시켜보면서 동작원리 이해하기 헤라클레스의 배틀 무기를 이용하여 상대로봇 밀어내기 미션 도전하기 	프로보3
	4	나만의 창작로봇	<ul style="list-style-type: none"> 만들고 싶은 창작로봇을 구상하고 설계도 그려보기 창작로봇을 제어하는 프로그램을 작성 후 다운로드하기 내가 만든 로봇 작품에 대해 소개하기 	프로보3

월	주	주 제	내 용	준비물
10월	1	나만의 창작로봇	<ul style="list-style-type: none"> • 만들고 싶은 창작로봇을 구상하고 설계도 그려보기 • 창작로봇을 제어하는 프로그램을 작성 후 다운로드하기 • 내가 만든 로봇 작품에 대해 소개하기 	프로보3
	2	축구로봇 사커	<ul style="list-style-type: none"> • RF 리모컨 업그레이드 방법과 파워 CPU보드에 대해 알아보기 • 메카닉 휠의 조립방법과 특징 알아보기 • 메카닉 휠을 이용한 4륜구동 사커 조립하기 • 사커의 다양한 이동방향과 패스 동작원리 알아보기 • 사커를 이용하여 로봇 축구 대회 열어보기 	프로보4
	3	축구로봇 사커	<ul style="list-style-type: none"> • RF 리모컨 업그레이드 방법과 파워 CPU보드에 대해 알아보기 • 메카닉 휠의 조립방법과 특징 알아보기 • 메카닉 휠을 이용한 4륜구동 사커 조립하기 • 사커의 다양한 이동방향과 패스 동작원리 알아보기 • 사커를 이용하여 로봇 축구 대회 열어보기 	프로보4
	4	선풍기로봇 원디	<ul style="list-style-type: none"> • 선풍기 날개에서 바람이 일어나는 원리에 대해 알아보기 • 필요한 부품을 확인 후, 조립도를 보면서 원디 조립하기 • 원디의 회전 속도와 방향을 조절하는 원리에 대해 이해하기 • 다른 부품을 이용하여 나만의 원디 창작하기 	프로보4
11월	1	선풍기로봇 원디	<ul style="list-style-type: none"> • 선풍기 날개에서 바람이 일어나는 원리에 대해 알아보기 • 필요한 부품을 확인 후, 조립도를 보면서 원디 조립하기 • 원디의 회전 속도와 방향을 조절하는 원리에 대해 이해하기 • 다른 부품을 이용하여 나만의 원디 창작하기 	프로보4
	2	오토바이 로봇 바이크	<ul style="list-style-type: none"> • 싸이카(경찰 오토바이)의 특징 알아보기 • 고속 모터를 이용한 2륜구동 바이크 조립하기 • 바이크의 일반 모드와 고속 모드 설정 원리 이해하기 • RF 리모컨으로 바이크를 조종하면서 오토바이 경주해보기 	프로보4
	3	오토바이 로봇 바이크	<ul style="list-style-type: none"> • 싸이카(경찰 오토바이)의 특징 알아보기 • 고속 모터를 이용한 2륜구동 바이크 조립하기 • 바이크의 일반 모드와 고속 모드 설정 원리 이해하기 • RF 리모컨으로 바이크를 조종하면서 오토바이 경주해보기 	프로보4
	4	배틀로봇 블레이드	<ul style="list-style-type: none"> • 회전 무기형 배틀로봇의 종류와 특징 알아보기 • DC모터 4개를 이용하여 고속 블레이드 조립하기 • 블레이드를 동작시켜보면서 주행과 공격 방법 익히기 • 블레이드를 창작으로 꾸며보고, 배틀대회 열어보기 	프로보4

월	주	주 제	내 용	준비물
12월	1	배틀로봇 블레이드	<ul style="list-style-type: none"> 회전 무기형 배틀로봇의 종류와 특징 알아보기 DC모터 4개를 이용하여 고속 블레이드 조립하기 블레이드를 동작시켜보면서 주행과 공격 방법 익히기 블레이드를 창작으로 꾸며보고, 배틀대회 열어보기 	프로보 4
	2	자벌레로봇 웜	<ul style="list-style-type: none"> 자벌레의 특징과 움직임에 대해 이야기해보기 조립 시 주의사항을 알고, 조립도를 보면서 웜 조립하기 웜을 동작시켜보면서 꿈틀꿈틀 움직이는 동작원리 이해하기 RF 리모컨으로 웜을 조종하며, 릴레이 경주해보기 	프로보4
	3	자벌레로봇 웜	<ul style="list-style-type: none"> 자벌레의 특징과 움직임에 대해 이야기해보기 조립 시 주의사항을 알고, 조립도를 보면서 웜 조립하기 웜을 동작시켜보면서 꿈틀꿈틀 움직이는 동작원리 이해하기 RF 리모컨으로 웜을 조종하며, 릴레이 경주해보기 	프로보4
	4	복싱로봇 타이슨	<ul style="list-style-type: none"> 스포츠 ‘복싱’에 대해 알아보기 링크구조를 이용한 타이슨 조립하기 RF 리모컨으로 타이슨을 조종하면서 이동과 공격 방법 익히기 타이슨을 이용하여 복싱 경기 열어보기 	프로보4
1월	1	복싱로봇 타이슨	<ul style="list-style-type: none"> 스포츠 ‘복싱’에 대해 알아보기 링크구조를 이용한 타이슨 조립하기 RF 리모컨으로 타이슨을 조종하면서 이동과 공격 방법 익히기 타이슨을 이용하여 복싱 경기 열어보기 	프로보4
	2	배틀로봇 더블스피어	<ul style="list-style-type: none"> 빔면형 배틀로봇의 특징 알아보기 서보모터 축의 방향에 주의하며, 더블스피어 조립하기 더블스피어의 다양한 이동방법과 양쪽 스피어를 이용한 공격원리 알아보기 더블스피어를 이용하여 밀어내기 배틀대회 열어보기 	프로보4
	3	배틀로봇 더블스피어	<ul style="list-style-type: none"> 빔면형 배틀로봇의 특징 알아보기 서보모터 축의 방향에 주의하며, 더블스피어 조립하기 더블스피어의 다양한 이동방법과 양쪽 스피어를 이용한 공격원리 알아보기 더블스피어를 이용하여 밀어내기 배틀대회 열어보기 	프로보4
	4	미션로봇 로드그랩	<ul style="list-style-type: none"> 미션용 로봇의 특징과 다양한 미션 대회 알아보기 고속 모터와 메카닉 휠을 이용한 로드그랩 조립하기 로드그랩이 이동하면서 물건을 집고, 놓는 동작원리 이해하기 로드그랩으로 물건을 다른 장소로 빨리 옮기기 시험하기 GULC 프로그램의 SOUND 블록에 대해 알아보기 	프로보4

월	주	주 제	내 용	준비물
2월	1	미션로봇 로드그랩	<ul style="list-style-type: none"> • 미션용 로봇의 특징과 다양한 미션 대회 알아보기 • 고속 모터와 메카닉 휠을 이용한 로드그랩 조립하기 • 로드그랩이 이동하면서 물건을 집고, 놓는 동작원리이해하기 • 로드그랩으로 물건을 다른 장소로 빨리 옮기기 시합하기 • GULC 프로그램의 SOUND 블록에 대해 알아보기 	프로보 4
	2	목도리 도마뱀로봇 또리	<ul style="list-style-type: none"> • 파충류 목도리도마뱀의 특징에 대해 알아보기 • 조립 시 주의사항을 알고, 조립도를 보면서 또리 조립하기 • 또리의 이동 및 목도리를 접었다 폈다하는 동작원리 이해하기 • 또리를 창작으로 꾸며보고, 로봇 미션 수행하기 	프로보 4
	3	목도리 도마뱀로봇 또리	<ul style="list-style-type: none"> • 파충류 목도리도마뱀의 특징에 대해 알아보기 • 조립 시 주의사항을 알고, 조립도를 보면서 또리 조립하기 • 또리의 이동 및 목도리를 접었다 폈다하는 동작원리 이해하기 • 또리를 창작으로 꾸며보고, 로봇 미션 수행하기 	프로보 4
	4	청소로봇 클리링	<ul style="list-style-type: none"> • 로봇 청소기의 기능과 원리 알아보기 • 서보모터 축의 방향과 각 부품이 조립되는 방향에 주의하며, 클리링 조립하기 • 클리링을 동작시켜보면서 동작원리 이해하기 • 클리링을 창작으로 꾸며보고, 다양한 미션 도전하기 	프로보4

2020 방과후 (바둑)부 연간 운영계획서

전주만성초등학교

지도 강사 : 송병상

월	주	학습주제	지도내용	준비물
4	1	바둑의 기본 이해	바둑의 역사, 예절과 규칙 및 바둑판 이해와 돌놓기	4월 6일-11일
	2	돌의 활로와 차단	상대 돌의 활로를 차단하고 그 방법 말하기	4월 13일-18일
	3	돌의 연결과 착수 금지	돌을 놓을 수 없는 경우를 알고 만들기	4.20-25
	4	돌의 사활 알기	바둑의 기본이 되는 돌의 삶과 죽음 알기	4.27-30
5	1	돌의 잡힘 이해	상대방 돌 잡기의 이해와 실전 경험하기	
	2	환격에 대하여	환격의 의미를 알고 그 기본 문제 풀기	
	3	환격의 응용	환격의 기본 및 응용문제 풀기	
	4	촉촉수에 대하여	촉촉수를 이해하고 그 문제 풀어보기	
6	1	촉에 대하여 알기	촉의 응용문제를 바둑판에 만들고 풀기	
	2	촉의 응용과 실제	촉의 응용문제를 만들어 풀어 보기	
	3	장문의 의미	장문의 상황을 알고 그 문제 풀어보기	
	4	장문의 활용	장문의 응용문제 풀기와 만들어 보기	
7	1	포석의 의미와 중요성	포석을 이해하고 실전으로 만들어 보기	바둑판과 돌
	2	실전 포석의 이해	기본 포석과 응용 포석을 응용, 놓아 보기	(이창호교재)
	3	포석의 모양새1	나쁜 모양이 갖는 결과를 알아보기	
	4	포석의 모양새2	포석의 모양과 실리와 세력 관계 알기	

월	주	학습주제	지도내용	준비물
8	1	돌의 행마	행마의 의미와 돌의 흐름을 공부하기	
	2	행마의 활용	날일자, 눈목자 행마를 알고 놀아 보기	
	3	빈집(공배)에 대하여	공배 현상을 알고 마무리에서 빈집 메우기	
	4	바둑의 끝내기	바둑의 끝내기 상황을 알고 계가 요령 알기	
9	1	계가란 무엇인가?	계가란 뜻을 알고 바른 방법을 안다	
	2	약점의 보완	끝내기 한수가 승패를 가능하는 현상 알기	
	3	집 계산하는 방법 알기	집 계산하는 방법을 바둑판에서 학습하기	
	4	요석의 의미	요석의 뜻을 알고 그 가치를 알기	
10	1	폐석과 맥 1	폐석의 이해와 요석과 구별하기	
	2	폐석과 맥 2	맥을 이해하고 기본 문제 풀어 보기	
	3	모양의 급소	모양의 급소에 대하여 알아보기	
	4	침투와 삭감	상대 집에 침투 시기와 밥업 알아 보기	
11	1	큰 곳 급한 곳	큰 곳과 급한 곳을 알고 먼저 둘 곳을 알기	바둑판과 돌
	2	모양의 이해	바둑 모양을 살펴 보고 유불리 판단하기	(이창호교재)
	3	변	변을 알고 변에서의 사활과 변화수 알기	
	4	굳힘과 걸침	정석에서의 굳힘과 걸침에 대하여 알기	
12	1	장문과 패	장문과 패를 알고 기본 문제 풀기	
	2	치중과 사활	치중을 알고 치중 방법과 사는 법 알기	
	3	잡기 1	상대를 키워 잡고 먹여 쳐서 돌을 잡기	
	4	잡기 2	잡기 1을 반복 실전하고 수를 높이기	

월	주	학습주제	지도내용	준비물
1	1	포석과 실전	포석의 이해와 좋은 포석과 나쁜 포석	
	2	기본 포석	부분보다 전체를 보는 시야의 포석 알기	
	3	포석과 굳힘	실리와 세력 관계 알기	
	4	굳힘과 걸침 관계	공격과 수비의 집짓기의 실전 해 보기	
2	1	굳힘과 걸침 관계	귀차지와 실리와 세력의 두 마리 토끼	
	2	귀차지의 정수 1	다양한 포석의 예시 살피기	
	3	귀 차지의 정수 2	화점,소목,고목,외목의 장담점을 살피기	
	4	굳힘과 걸침의 전투	실전을 통한 올바른 굳힘과 걸침의 포석	

2020 방과후학교 (바이올린)부 연간 지도 계획

전주만성초등학교

지도 강사 : 김 수란

월	주	학습주제	지도내용	준비물
3	4	활 분배, 슬러 연습	악보를 미리 읽으며 박자에 맞춰 활 굿기 연습. 활 고르게 나눠 쓰기.	
4	1	slur 분배하기	여러 음을 고르게 분배 하자. 음이 끊어지지 않도록 굿기	
	2	왼손 힘 빼기	왼손가락에 힘이 많이 들어가 있어 힘 빼기 연습하기. 각도 조절 연습.	
	3	음정 공부	#,b 음정 정확하게 짚기. #은 반음 올림	
	4	여러 가지 박자	16분 음표, 8분 음표, 점4분 음표 공부하기	
	5	두 줄 굿기	옆줄 닿지 않도록 활 굿기 연습을 충분히 해준다. 팔의 힘을 빼고 굿기	
5	1	활 아껴 쓰기	긴 음을 소리 낼 때에는 활을 아껴 쓰기하자. 속도를 조절하여 굿기.	
	2	복음 연습하기	활을 팔로 눌러서 소리를 내면 안된다. 손끝의 힘으로 조절하여 굿기.	
	3	왼손 주법과 자세	엄지는 편한 자세로 첫째 관절의 위를 목에 댄다. 손목 눕히지 말고 손가락 세워서 짚기.	
	4	활 자세 바르게	새끼손가락은 활대 위에 구부려 올려놓는다.	
6	1	활 사용법과 손목	활대를 약간 앞으로 눕히고 손목은 둥글게 합니다. 올림활 쓸 때 손목 코를 해주기.	
	2	악상 기호와 리듬	#, b, ♯ 표를 확인 후 연습을 하는 습관을 기르자.	
	3	리듬 바르게 연주	♪, ♩ 박자 계산을 해서 정확하게 연습한다.	
	4	“라 “선 계이름	A (라)선에는 라, 시, 도, 레, 미(4번 손가락)	
7	1	“레 “선 계이름	D(레)선에는 미, 파, 솔, 라 음이 있다	
	2	복음 공부	3개 4개 복음이 나오면 3개는 같이 내고 4개는 두 개 먼저 낸 다음 나머지 두 개를 낸다.	
	3	“솔 ” 선 계이름	G (솔)선에는 라, 시, 도, 레 음이 있다	
	4	왼팔 팔꿈치 각도 조절	왼팔 팔꿈치도 고정되지 않고 힘 풀어 주기. 팔꿈치 각도가 조절되어야 한다.	
	5	왼손 터치 연습	왼손 손끝 내려치기 연습을 자주 하자. 손끝 힘빼기	

월	주	학습주제	지도내용	준비물
8	1	여러 가지 박자	다양한 음표 알아보기. 온음표, 2분 음표, 4분음표, 점분 음표, 점4분 음표. 8분 음표	
	2	여러 가지 박자	음표에 대해 알아보고 박자 공부하기.음표와 박자를 정확하게 공부하기	
	3	복음 연습하기	위 음 따로 아래 음 따로 연습하자. 두 줄을 그을 때 팔 힘빼기	
	4	복음 연습하기	힘을 빼고 손끝의 감각으로 연주하도록 한다. 한 줄씩 따로 연습하다가 잘 그어지면 두줄 굿기.	
9	1	트릴 연습	tr 연습은 고르게 연습 한다. 왼손 엄지 힘빼기	
	2	어깨 힘 조절	어깨 힘을 빼고 팔을 올렸다 내렸다 반복 하고 왼손은 지판위에 손끝 내려치기 연습 하자	
	3	트릴 연습	음표 빠른 박자도 정확하게 발음하기. 왼손을 규칙적으로 움직인다.	
	4	스즈키 노래 듣기	스즈키 교본은 CD를 많이 듣자. 노래를 많이 들어야 음감이나 리듬감이 생긴다.	
	5	스즈키 노래 듣기	스즈키 교본은 외우도록 노력하자. 외우는 연습을 해야 두뇌가 발달된다.	
10	1	악상 기호와 리듬	#, b, ♯ 표를 잘 확인 후 연습을 하는 습관을 기르자.	
	2	악상 기호와 리듬	빠른 리듬 연습 방법 알아보기. 16분 음표. 32분 음표 빠른 리듬 연습하기	
	3	리듬 바르게 연주	박자를 세면서 연습한다. 천천히 연습하다가 잘되면 점점 빠르게 연습한다.	
	4	리듬 바르게 연주	♩뿔 점 연습을 정확하게 하자. 뿔 점은 박자를 나눠서 천천히 연습해 본다.	
11	1	기호를 익혀 연주하기	ㄷ 늘려서 연주하자. 두 배나 세 배 정도 늘린다.	
	2	기호를 익혀 연주하기	D.C. 처음으로 돌아가서 연주를 해야 한다.	
	3	달세뇨	D.S. 달세뇨는 세뇨 표부터 연주를 하라는 뜻이다.	
	4	트레몰로 연습	떨리다' 라는 뜻에서 나온 말이다. 활의 속도를 엄청 빨리 한다.	
12	1	리듬 분배하기	♩ (4분 음표) 분배해 보자 8분 음표가 2개 들어 있다.	
	2	트레몰로	♩트레몰로는 동음 또는 복수의 음을 빨리 규칙적으로 반복하는 주법이다. '떨리다' 라는 뜻에서 나온 말이다.	
	3	리듬 분배하기	♩. 점 4분 음표 분배해 보자 8분 음표가 3개 들어 있다	
	4	활과 고마 평행	활과 고마 는 평행시켜 줄긋는다. 옆으로 반듯하게 긋는 연습을 한다	
	5	리듬 공부 (늘려서 연습)	♩ = ♩ + ♩ / ♩ = ♩	

월	주	학습주제	지도내용	준비물
1	1	리듬 공부(눌러서 연습)	 박자 눌러서 연습하기	
	2	원손 터치	뿌리에서부터 힘을 가해 손끝을 내려치기. 톱 톱 소리가 나게 연습한다.	
	3	팔꿈치 각도 조절	원손 틀은 그대로 놓고 팔꿈치 각도 조절을 하자 틀을 유지해야 음이 틀리지 않는다.	
	4	플랫 음정 짚기	라 선에서 시 플랫 짚기 연습. 플랫은 반음 내린다.	
2	1	플랫/샵 음정 짚기	미선에서 시 플랫 짚기 연습. 샵은 반음 올려서 짚는다.	
	2	꾸밈음 공부하기	여러 가지 꾸밈음이 있는데 트릴과 구분지어 공부하자	
	3	피치카토	활 잡은 상태에서 검지 손가락으로 뜯는다. 사선으로 해야지 잘못하면 손가락을 다친다.	
	4	아르코	활로 켜다는 뜻이다. arco로 표시 된다.	

2020 방과후학교 (배드민턴)부 연간 지도 계획

전주만성초등학교

지도 강사 : 신 소 희

월	주	학습주제	지도내용	준비물
4	1	오리엔테이션	선생님 소개 및 친구들 인사 시간	
	2	그립 익히기	포핸드 백핸드 그립 익히기	
	3	기본동작 배우기	clear swing 구분자세 배우기	
	4	기본동작 배우기	clear swing 익히기 clear swing 연속 동작 (20×10)	
5	1	기본동작 배우기	jump swing 배우기	
	2	기본동작 배우기	jump swing 구분자세 배우기	
	3	기본동작 배우기	jump swing 반복연습하기(20×10)	
	4	기본 스텝 배우기	후위 오른쪽 스텝 배우기	
6	1	기본 스텝 배우기	후위 오른쪽 스텝 반복 연습하기 (15×10)	
	2	기본 스텝 배우기	후위 왼쪽 스텝 배우기	
	3	기본 스텝 배우기	후위 왼쪽 스텝 반복 연습하기 (15×10)	
	4	기본 스트로크 배우기	후위 오른쪽 clear (15×2)	
7	1	기본 스트로크 배우기	후위 왼쪽 clear (15×2)	
	2	기본스텝 배우기	후위 양쪽 연결 스텝 배우기 (15×2)	
	3	기본 연결 스트로크 배우기	후위 양쪽 clear 배우기 (15×2)	
	4	기본 연결 스트로크 배우기	후위 양쪽 clear 배우기 (15×2)	
8	1	기본동작 배우기	return swing 구분자세 배우기 return swing 연속 동작 (20×10)	
	2	기본 스트로크 배우기	오른쪽 전위 return (15×2)	
	3	기본스텝 배우기	왼쪽 전위 스텝 배우기	
	4	기본 스트로크 배우기	왼쪽 전위 return 배우기	

월	주	학습주제	지도내용	준비물
9	1	기본 스트로크 배우기	왼쪽 전위 return (15×2)	
	2	기본 연결 스텝 배우기	전위 양쪽 스텝 배우기	
	3	기본 연결 스트로크 배우기	전위 양쪽 return 배우기 (15×2)	
	4	기본 연결 스트로크 배우기	전위 양쪽 return (15×2)	
10	1	기본 연결 스트로크 배우기	양쪽 후위 정해놓지 않고 CLEAR 쳐보기	
	2	기본 스트로크 배우기	오른쪽 후위 smashing (10×2)	
	3	기본 스트로크 배우기	오른쪽 후위 smashing 반복 연습하기 (10×2)	
	4	기본 스트로크 배우기	왼쪽 후위 smashing (10×2)	
11	1	기본 스트로크 배우기	왼쪽 후위 smashing 반복 연습하기 (10×2)	
	2	기본 연결 스트로크 배우기	후위 양쪽 smashing (10×2)	
	3	기본 연결 스트로크 배우기	양쪽 후위 smashing 반복 연습하기 (10×2)	
	4	기본 연결 스트로크 배우기	양쪽 후위 smashing 방향을 정해놓지 않고 해보기	
12	1	기본 연결 스트로크 배우기	양쪽 후위 smashing 방향을 정해놓지 않고 해보기	
	2	기본 연결 스트로크 배우기	양쪽 후위 clear와 smashing을 상황에 맞게 해보기	
	3	기본 스텝 배우기	오른쪽 후위+왼쪽 사이드 연결스텝 배우기	
	4	기본 스텝 배우기	오른쪽 후위 사이드 연결스텝 반복 연습하기	
1	1	기본 연결 스트로크 배우기	오른쪽 smashingr+왼쪽drive 스트로크 해보기 (10×2)	
	2	기본 연결 스트로크 배우기	오른쪽 smashingr+왼쪽drive 스트로크 반복 연습하기 (10×2)	
	3	기본 스텝 배우기	왼쪽 후위+오른쪽 사이드 연결스텝 배우기	
	4	기본 스텝 배우기	왼쪽 후위+오른쪽 사이드 연결스텝 반복 연습하기	
2	1	기본 연결 스트로크 배우기	왼쪽 smashingr+오른쪽drive 스트로크 해보기 (10×2)	
	2	기본 연결 스트로크 배우기	왼쪽 smashingr+오른쪽drive 스트로크 반복 연습하기 (10×2)	
	3	기본 연결 스트로크 배우기	clear와 return의 순서를 정해놓지 않고 랜덤으로 해보기	
	4	기본 스트로크 배우기	hairpin의 특징과 장단점에 대해 알아보고 배우기	

2020 방과후학교 (원어민영어B)부 연간 지도 계획

전주만성초등학교

지도 강사 : 신민정

월	주	학습주제	지도내용	준비물
4	1	Aa·Bb·Cc	1.Chant를 이용한 디코더블 리딩학습 2.Single Letter 사운드와 Letter의 상관 관계학습	Student book, Work book
	2	Dd·Ee·Ff	1.Chant를 이용한 디코더블 리딩학습 2.Single Letter 사운드와 Letter의 상관 관계학습	Student book, Work book
	3	Aa - Ff	1.Chant를 이용한 디코더블 리딩학습 2.Single Letter 사운드와 Letter의 상관 관계학습	Student book, Work book
	4	Gg·Hh·Ii	1.Chant를 이용한 디코더블 리딩학습 2.Single Letter 사운드와 Letter의 상관 관계학습	Student book, Work book
5	1	Jj·Kk·Ll	1.Chant를 이용한 디코더블 리딩학습 2.Single Letter 사운드와 Letter의 상관 관계학습	Student book, Work book
	2	Gg - Ll	1.Chant를 이용한 디코더블 리딩학습 2.Single Letter 사운드와 Letter의 상관 관계학습	Student book, Work book
	3	Aa - Ll	1.Chant를 이용한 디코더블 리딩학습 2.Single Letter 사운드와 Letter의 상관 관계학습	Student book, Work book
	4	Mm·Nn·Oo	1.Chant를 이용한 디코더블 리딩학습 2.Single Letter 사운드와 Letter의 상관 관계학습	Student book, Work book
6	1	Pp·Qq·Rr	1.Chant를 이용한 디코더블 리딩학습 2.Single Letter 사운드와 Letter의 상관 관계학습	Student book, Work book
	2	Mm - Rr	1.Chant를 이용한 디코더블 리딩학습 2.Single Letter 사운드와 Letter의 상관 관계학습	Student book, Work book
	3	Ss·Tt·Uu·Vv	1.Chant를 이용한 디코더블 리딩학습 2.Single Letter 사운드와 Letter의 상관 관계학습	Student book, Work book
	4	Ww·Xx·Yy·Zz	1.Chant를 이용한 디코더블 리딩학습 2.Single Letter 사운드와 Letter의 상관 관계학습	Student book, Work book

월	주	학습주제	지도내용	준비물
7	1	Ss - Zz	1.Chant를 이용한 디코더블 리딩학습 2.Single Letter 사운드와 Letter의 상관 관계학습	Student book, Work book
	2	Mm - Zz	1.Chant를 이용한 디코더블 리딩학습 2.Single Letter 사운드와 Letter의 상관 관계학습	Student book, Work book
	3	Short Vowel a	1.알파벳 대/소문자 레터 & 사운드 인지 2.Short Vowels a, e, i, o, u 사운드와 패턴 학습 3.간단한 문장 속에서 key words 학습, Sight words 노출	Student book, Work book
	4	Short Vowel e	1.알파벳 대/소문자 레터 & 사운드 인지 2.Short Vowels a, e, i, o, u 사운드와 패턴 학습 3.간단한 문장 속에서 key words 학습, Sight words 노출	Student book, Work book
8	1	Short Vowels a / e	1.알파벳 대/소문자 레터 & 사운드 인지 2.Short Vowels a, e, i, o, u 사운드와 패턴 학습 3.간단한 문장 속에서 key words 학습, Sight words 노출	Student book, Work book
	2	Short Vowel i	1.알파벳 대/소문자 레터 & 사운드 인지 2.Short Vowels a, e, i, o, u 사운드와 패턴 학습 3.간단한 문장 속에서 key words 학습, Sight words 노출	Student book, Work book
	3	Short Vowel o	1.알파벳 대/소문자 레터 & 사운드 인지 2.Short Vowels a, e, i, o, u 사운드와 패턴 학습 3.간단한 문장 속에서 key words 학습, Sight words 노출	Student book, Work book
	4	Short Vowel u	1.알파벳 대/소문자 레터 & 사운드 인지 2.Short Vowels a, e, i, o, u 사운드와 패턴 학습 3.간단한 문장 속에서 key words 학습, Sight words 노출	Student book, Work book
9	1	Short Vowels i / o / u	1.알파벳 대/소문자 레터 & 사운드 인지 2.Short Vowels a, e, i, o, u 사운드와 패턴 학습 3.간단한 문장 속에서 key words 학습, Sight words 노출	Student book, Work book
	2	Short Vowels a / e / i / o / u	1.알파벳 대/소문자 레터 & 사운드 인지 2.Short Vowels a, e, i, o, u 사운드와 패턴 학습 3.간단한 문장 속에서 key words 학습, Sight words 노출	Student book, Work book
	3	Long Vowel a	1.알파벳 대/소문자 레터 & 사운드 인지 2.Long Vowels a, o, u, i 사운드와 패턴 학습 3.간단한 문장 속에서 key words 학습, Sight words 노출	Student book, Work book
	4	Long Vowel o	1.알파벳 대/소문자 레터 & 사운드 인지 2.Long Vowels a, o, u, i 사운드와 패턴 학습 3.간단한 문장 속에서 key words 학습, Sight words 노출	Student book, Work book

월	주	학습주제	지도내용	준비물
10	1	Long Vowels a / o	1.알파벳 대/소문자 레터 & 사운드 인지 2.Long Vowels a, o, u, i 사운드와 패턴 학습 3.간단한 문장 속에서 key words 학습, Sight words 노출	Student book, Work book
	2	Long Vowel u	1.알파벳 대/소문자 레터 & 사운드 인지 2.Long Vowels a, o, u, i 사운드와 패턴 학습 3.간단한 문장 속에서 key words 학습, Sight words 노출	Student book, Work book
	3	Long Vowel i	1.알파벳 대/소문자 레터 & 사운드 인지 2.Long Vowels a, o, u, i 사운드와 패턴 학습 3.간단한 문장 속에서 key words 학습, Sight words 노출	Student book, Work book
	4	Long Vowels u / i	1.알파벳 대/소문자 레터 & 사운드 인지 2.Long Vowels a, o, u, i 사운드와 패턴 학습 3.간단한 문장 속에서 key words 학습, Sight words 노출	Student book, Work book
11	1	Long Vowels a, o, u, i	1.알파벳 대/소문자 레터 & 사운드 인지 2.Long Vowels a, o, u, i 사운드와 패턴 학습 3.간단한 문장 속에서 key words 학습, Sight words 노출	Student book, Work book
	2	Long Vowels a, o, u, i	1.알파벳 대/소문자 레터 & 사운드 인지 2.Long Vowels a, o, u, i 사운드와 패턴 학습 3.간단한 문장 속에서 key words 학습, Sight words 노출	Student book, Work book
	3	Two Letter cl / bl / fl	1.Two Letter Consonants (이중자음) 사운드와 패턴 학습 2.파닉스 학습을 활용한 읽기 확장 3.기초적인 어휘와 표현학습 - Sight words	Student book, Work book
	4	Two Letter br/cr/dr/fr	1.Two Letter Consonants (이중자음) 사운드와 패턴 학습 2.파닉스 학습을 활용한 읽기 확장 3.기초적인 어휘와 표현학습 - Sight words	Student book, Work book
12	1	Two Letter sm / st / sw	1.Two Letter Consonants (이중자음) 사운드와 패턴 학습 2.파닉스 학습을 활용한 읽기 확장 3.기초적인 어휘와 표현학습 - Sight words	Student book, Work book
	2	Two Letter sh / ch	1.Two Letter Consonants (이중자음) 사운드와 패턴 학습 2.파닉스 학습을 활용한 읽기 확장 3.기초적인 어휘와 표현학습 - Sight words	Student book, Work book
	3	Two Letter th / ng	1.Two Letter Consonants (이중자음) 사운드와 패턴 학습 2.파닉스 학습을 활용한 읽기 확장 3.기초적인 어휘와 표현학습 - Sight words	Student book, Work book
	4	Two Letter nk / nd	1.Two Letter Consonants (이중자음) 사운드와 패턴 학습 2.파닉스 학습을 활용한 읽기 확장 3.기초적인 어휘와 표현학습 - Sight words	Student book, Work book

월	주	학습주제	지도내용	준비물
1	1	Two Letter wh / ph	1.Two Letter Consonants (이중자음) 사운드와 패턴 학습 2.파닉스 학습을 활용한 읽기 확장 3.기초적인 어휘와 표현학습 - Sight words	Student book, Work book
	2	Two Letter cl - ph	1.Two Letter Consonants (이중자음) 사운드와 패턴 학습 2.파닉스 학습을 활용한 읽기 확장 3.기초적인 어휘와 표현학습 - Sight words	Student book, Work book
	3	Two Letter ai / au	1.Two Letter Vowels (이중모음) 사운드와 패턴 학습 2.파닉스 학습을 활용한 읽기 확장 3.기초적인 어휘와 표현학습 - Sight words	Student book, Work book
	4	Two Letter ea / ee	1.Two Letter Vowels (이중모음) 사운드와 패턴 학습 2.파닉스 학습을 활용한 읽기 확장 3.기초적인 어휘와 표현학습 - Sight words	Student book, Work book
2	1	Two Letter oa / oe	1.Two Letter Vowels (이중모음) 사운드와 패턴 학습 2.파닉스 학습을 활용한 읽기 확장 3.기초적인 어휘와 표현학습 - Sight words	Student book, Work book
	2	Two Letter oi / oy	1.Two Letter Vowels (이중모음) 사운드와 패턴 학습 2.파닉스 학습을 활용한 읽기 확장 3.기초적인 어휘와 표현학습 - Sight words	Student book, Work book
	3	Two Letter ou / ow	1.Two Letter Vowels (이중모음) 사운드와 패턴 학습 2.파닉스 학습을 활용한 읽기 확장 3.기초적인 어휘와 표현학습 - Sight words	Student book, Work book
	4	Two Letter oo	1.Two Letter Vowels (이중모음) 사운드와 패턴 학습 2.파닉스 학습을 활용한 읽기 확장 3.기초적인 어휘와 표현학습 - Sight words	Student book, Work book

2020 방과후학교 (원어민영어C)부 연간 지도 계획

전주만성초등학교

지도 강사 : 신민정

월	주	학습주제	지도내용	준비물
4	1	Things For School	1.기초적인 어휘와 표현학습 2.파닉스 학습을 활용한 읽기 확장 3.Short Sentence 구성 말하기	Student book, Work book
	2	Things For School	1.기초적인 어휘와 표현학습 2.파닉스 학습을 활용한 읽기 확장 3.Short Sentence 구성 말하기	Student book, Work book
	3	Colors and Shapes	1.기초적인 어휘와 표현학습 2.파닉스 학습을 활용한 읽기 확장 3.Short Sentence 구성 말하기	Student book, Work book
	4	Colors and Shapes	1.기초적인 어휘와 표현학습 2.파닉스 학습을 활용한 읽기 확장 3.Short Sentence 구성 말하기	Student book, Work book
5	1	At the Store	1.기초적인 어휘와 표현학습 2.파닉스 학습을 활용한 읽기 확장 3.Short Sentence 구성 말하기	Student book, Work book
	2	At the Store	1.기초적인 어휘와 표현학습 2.파닉스 학습을 활용한 읽기 확장 3.Short Sentence 구성 말하기	Student book, Work book
	3	People at Home	1.기초적인 어휘와 표현학습 2.파닉스 학습을 활용한 읽기 확장 3.Short Sentence 구성 말하기	Student book, Work book
	4	People at Home	1.기초적인 어휘와 표현학습 2.파닉스 학습을 활용한 읽기 확장 3.Short Sentence 구성 말하기	Student book, Work book
6	1	Happy Birthday!	1.기초적인 어휘와 표현학습 2.파닉스 학습을 활용한 읽기 확장 3.Short Sentence 구성 말하기	Student book, Work book
	2	Happy Birthday!	1.기초적인 어휘와 표현학습 2.파닉스 학습을 활용한 읽기 확장 3.Short Sentence 구성 말하기	Student book, Work book
	3	Outdoors	1.기초적인 어휘와 표현학습 2.파닉스 학습을 활용한 읽기 확장 3.Short Sentence 구성 말하기	Student book, Work book
	4	Outdoors	1.기초적인 어휘와 표현학습 2.파닉스 학습을 활용한 읽기 확장 3.Short Sentence 구성 말하기	Student book, Work book

월	주	학습주제	지도내용	준비물
7	1	Food	1.기초적인 어휘와 표현학습 2.파닉스 학습을 활용한 읽기 확장 3.Short Sentence 구성 말하기	Student book, Work book
	2	Food	1.기초적인 어휘와 표현학습 2.파닉스 학습을 활용한 읽기 확장 3.Short Sentence 구성 말하기	Student book, Work book
	3	Animals	1.기초적인 어휘와 표현학습 2.파닉스 학습을 활용한 읽기 확장 3.Short Sentence 구성 말하기	Student book, Work book
	4	Animals	1.기초적인 어휘와 표현학습 2.파닉스 학습을 활용한 읽기 확장 3.Short Sentence 구성 말하기	Student book, Work book
8	1	First Day	1.기초적인 어휘와 표현학습 2.간단한 질문 짧은 답변하기 3.Short Sentence 구성 말하기	Student book, Work book
	2	First Day	1.기초적인 어휘와 표현학습 2.간단한 질문 짧은 답변하기 3.Short Sentence 구성 말하기	Student book, Work book
	3	Art Class	1.기초적인 어휘와 표현학습 2.간단한 질문 짧은 답변하기 3.Short Sentence 구성 말하기	Student book, Work book
	4	Art Class	1.기초적인 어휘와 표현학습 2.간단한 질문 짧은 답변하기 3.Short Sentence 구성 말하기	Student book, Work book
9	1	Birthday Party	1.기초적인 어휘와 표현학습 2.간단한 질문 짧은 답변하기 3.Short Sentence 구성 말하기	Student book, Work book
	2	Birthday Party	1.기초적인 어휘와 표현학습 2.간단한 질문 짧은 답변하기 3.Short Sentence 구성 말하기	Student book, Work book
	3	Home	1.기초적인 어휘와 표현학습 2.간단한 질문 짧은 답변하기 3.Short Sentence 구성 말하기	Student book, Work book
	4	Home	1.기초적인 어휘와 표현학습 2.간단한 질문 짧은 답변하기 3.Short Sentence 구성 말하기	Student book, Work book

월	주	학습주제	지도내용	준비물
10	1	The Park	1.기초적인 어휘와 표현학습 2.간단한 질문 짧은 답변하기 3.Short Sentence 구성 말하기	Student book, Work book
	2	The Park	1.기초적인 어휘와 표현학습 2.간단한 질문 짧은 답변하기 3.Short Sentence 구성 말하기	Student book, Work book
	3	The Zoo	1.기초적인 어휘와 표현학습 2.간단한 질문 짧은 답변하기 3.Short Sentence 구성 말하기	Student book, Work book
	4	The Zoo	1.기초적인 어휘와 표현학습 2.간단한 질문 짧은 답변하기 3.Short Sentence 구성 말하기	Student book, Work book
11	1	Science Day	1.기초적인 어휘와 표현학습 2.간단한 질문 짧은 답변하기 3.Short Sentence 구성 말하기	Student book, Work book
	2	Science Day	1.기초적인 어휘와 표현학습 2.간단한 질문 짧은 답변하기 3.Short Sentence 구성 말하기	Student book, Work book
	3	The Toy Store	1.기초적인 어휘와 표현학습 2.간단한 질문 짧은 답변하기 3.Short Sentence 구성 말하기	Student book, Work book
	4	The Toy Store	1.기초적인 어휘와 표현학습 2.간단한 질문 짧은 답변하기 3.Short Sentence 구성 말하기	Student book, Work book
12	1	At School	1.기초적인 어휘와 표현학습 2.간단한 질문 짧은 답변하기 - Q&A(Yes/No Question) 3.Short Sentence 구성 말하기	Student book, Work book
	2	At School	1.기초적인 어휘와 표현학습 2.간단한 질문 짧은 답변하기 - Q&A(Yes/No Question) 3.Short Sentence 구성 말하기	Student book, Work book
	3	My Things	1.기초적인 어휘와 표현학습 2.간단한 질문 짧은 답변하기 - Q&A(Yes/No Question) 3.Short Sentence 구성 말하기	Student book, Work book
	4	My Things	1.기초적인 어휘와 표현학습 2.간단한 질문 짧은 답변하기 - Q&A(Yes/No Question) 3.Short Sentence 구성 말하기	Student book, Work book

월	주	학습주제	지도내용	준비물
1	1	Things I Can Do	1.기초적인 어휘와 표현학습 2.간단한 질문 짧은 답변하기 - Q&A(Yes/No Question) 3.Short Sentence 구성 말하기	Student book, Work book
	2	Things I Can Do	1.기초적인 어휘와 표현학습 2.간단한 질문 짧은 답변하기 - Q&A(Yes/No Question) 3.Short Sentence 구성 말하기	Student book, Work book
	3	Occupations	1.기초적인 어휘와 표현학습 2.간단한 질문 짧은 답변하기 - Q&A(Yes/No Question) 3.Short Sentence 구성 말하기	Student book, Work book
	4	Occupations	1.기초적인 어휘와 표현학습 2.간단한 질문 짧은 답변하기 - Q&A(Yes/No Question) 3.Short Sentence 구성 말하기	Student book, Work book
2	1	Things to Eat	1.기초적인 어휘와 표현학습 2.Short Sentence 구성 말하기 3.다양한 글감의 리딩 지문 읽기를 통한 어휘 확장 및 문장 패턴 학습	Student book, Work book
	2	Things to Eat	1.기초적인 어휘와 표현학습 2.Short Sentence 구성 말하기 3.다양한 글감의 리딩 지문 읽기를 통한 어휘 확장 및 문장 패턴 학습	Student book, Work book
	3	My House	1.기초적인 어휘와 표현학습 2.Short Sentence 구성 말하기 3.다양한 글감의 리딩 지문 읽기를 통한 어휘 확장 및 문장 패턴 학습	Student book, Work book
	4	My House	1.기초적인 어휘와 표현학습 2.Short Sentence 구성 말하기 3.다양한 글감의 리딩 지문 읽기를 통한 어휘 확장 및 문장 패턴 학습	Student book, Work book

2020 방과후학교 (원어민영어D)부 연간 지도 계획

전주만성초등학교

지도 강사 : 신민정

월	주	학습주제	지도내용	준비물
4	1	At School	1.기초적인 어휘와 표현학습 2.간단한 질문 짧은 답변하기 3.Short Sentence 구성 말하기	Student book, Work book
	2	At School	1.기초적인 어휘와 표현학습 2.간단한 질문 짧은 답변하기 3.Short Sentence 구성 말하기	Student book, Work book
	3	Clothing	1.기초적인 어휘와 표현학습 2.간단한 질문 짧은 답변하기 3.Short Sentence 구성 말하기	Student book, Work book
	4	Clothing	1.기초적인 어휘와 표현학습 2.간단한 질문 짧은 답변하기 3.Short Sentence 구성 말하기	Student book, Work book
5	1	Places	1.기초적인 어휘와 표현학습 2.간단한 질문 짧은 답변하기 3.Short Sentence 구성 말하기	Student book, Work book
	2	Places	1.기초적인 어휘와 표현학습 2.간단한 질문 짧은 답변하기 3.Short Sentence 구성 말하기	Student book, Work book
	3	Occupations	1.기초적인 어휘와 표현학습 2.간단한 질문 짧은 답변하기 3.Short Sentence 구성 말하기	Student book, Work book
	4	Occupations	1.기초적인 어휘와 표현학습 2.간단한 질문 짧은 답변하기 3.Short Sentence 구성 말하기	Student book, Work book
6	1	Activities	1.듣고 학습한 Story나 Passage에 연관한 질문에 대해 간단하게 대답하기 2.익숙한 상황(family, myself)에 해당하는 문장 말하기	Student book, Work book
	2	Activities	1.듣고 학습한 Story나 Passage에 연관한 질문에 대해 간단하게 대답하기 2.익숙한 상황(family, myself)에 해당하는 문장 말하기	Student book, Work book
	3	What Time Is It?	1.듣고 학습한 Story나 Passage에 연관한 질문에 대해 간단하게 대답하기 2.익숙한 상황(family, myself)에 해당하는 문장 말하기	Student book, Work book
	4	What Time Is It?	1.듣고 학습한 Story나 Passage에 연관한 질문에 대해 간단하게 대답하기 2.익숙한 상황(family, myself)에 해당하는 문장 말하기	Student book, Work book

월	주	학습주제	지도내용	준비물
7	1	Yesterday and Today	1.듣고 학습한 Story나 Passage에 연관한 질문에 대해 간단하게 대답하기 2.익숙한 상황(family, myself)에 해당하는 문장 말하기	Student book, Work book
	2	Yesterday and Today	1.듣고 학습한 Story나 Passage에 연관한 질문에 대해 간단하게 대답하기 2.익숙한 상황(family, myself)에 해당하는 문장 말하기	Student book, Work book
	3	My Home	1.듣고 학습한 Story나 Passage에 연관한 질문에 대해 간단하게 대답하기 2.익숙한 상황(family, myself)에 해당하는 문장 말하기	Student book, Work book
	4	My Home	1.듣고 학습한 Story나 Passage에 연관한 질문에 대해 간단하게 대답하기 2.익숙한 상황(family, myself)에 해당하는 문장 말하기	Student book, Work book
8	1	Things to Eat	1.듣고 학습한 Story나 Passage에 연관한 질문에 대해 간단하게 대답하기 2.익숙한 상황(family, myself)에 해당하는 문장 말하기	Student book, Work book
	2	Things to Eat	1.듣고 학습한 Story나 Passage에 연관한 질문에 대해 간단하게 대답하기 2.익숙한 상황(family, myself)에 해당하는 문장 말하기	Student book, Work book
	3	Around Town	1.듣고 학습한 Story나 Passage에 연관한 질문에 대해 간단하게 대답하기 2.익숙한 상황(family, myself)에 해당하는 문장 말하기	Student book, Work book
	4	Around Town	1.듣고 학습한 Story나 Passage에 연관한 질문에 대해 간단하게 대답하기 2.익숙한 상황(family, myself)에 해당하는 문장 말하기	Student book, Work book
9	1	People in Town	1.듣고 학습한 Story나 Passage에 연관한 질문에 대해 간단하게 대답하기 2.익숙한 상황(family, myself)에 해당하는 문장 말하기	Student book, Work book
	2	People in Town	1.듣고 학습한 Story나 Passage에 연관한 질문에 대해 간단하게 대답하기 2.익숙한 상황(family, myself)에 해당하는 문장 말하기	Student book, Work book
	3	Getting Together	1.듣고 학습한 Story나 Passage에 연관한 질문에 대해 간단하게 대답하기 2.익숙한 상황(family, myself)에 해당하는 문장 말하기	Student book, Work book
	4	Getting Together	1.듣고 학습한 Story나 Passage에 연관한 질문에 대해 간단하게 대답하기 2.익숙한 상황(family, myself)에 해당하는 문장 말하기	Student book, Work book

월	주	학습주제	지도내용	준비물
10	1	Fun in the Park	1.듣고 학습한 Story나 Passage에 연관한 질문에 대해 간단하게 대답하기 2.익숙한 상황(family, myself)에 해당하는 문장 말하기	Student book, Work book
	2	Fun in the Park	1.듣고 학습한 Story나 Passage에 연관한 질문에 대해 간단하게 대답하기 2.익숙한 상황(family, myself)에 해당하는 문장 말하기	Student book, Work book
	3	Helping Out	1.듣고 학습한 Story나 Passage에 연관한 질문에 대해 간단하게 대답하기 2.익숙한 상황(family, myself)에 해당하는 문장 말하기	Student book, Work book
	4	Helping Out	1.듣고 학습한 Story나 Passage에 연관한 질문에 대해 간단하게 대답하기 2.익숙한 상황(family, myself)에 해당하는 문장 말하기	Student book, Work book
11	1	Out and About	1.듣고 학습한 Story나 Passage에 연관한 질문에 대해 간단하게 대답하기 2.익숙한 상황(family, myself)에 해당하는 문장 말하기	Student book, Work book
	2	Out and About	1.듣고 학습한 Story나 Passage에 연관한 질문에 대해 간단하게 대답하기 2.익숙한 상황(family, myself)에 해당하는 문장 말하기	Student book, Work book
	3	Things We Use	1.듣고 학습한 Story나 Passage에 연관한 질문에 대해 간단하게 대답하기 2.익숙한 상황(family, myself)에 해당하는 문장 말하기	Student book, Work book
	4	Things We Use	1.듣고 학습한 Story나 Passage에 연관한 질문에 대해 간단하게 대답하기 2.익숙한 상황(family, myself)에 해당하는 문장 말하기	Student book, Work book
12	1	The Great Outdoors	1.주변환경(daily routines, nature, community, family, school등)과 관련된 주제의 글 읽기 2.Short Story 이해-짧은 본문과 대화를 이해 3.듣고 읽은 내용을 모방(mimicking)하여 반복학습	Student book, Work book
	2	The Great Outdoors	1.주변환경(daily routines, nature, community, family, school등)과 관련된 주제의 글 읽기 2.Short Story 이해-짧은 본문과 대화를 이해 3.듣고 읽은 내용을 모방(mimicking)하여 반복학습	Student book, Work book
	3	Hopes and Dreams	1.주변환경(daily routines, nature, community, family, school등)과 관련된 주제의 글 읽기 2.Short Story 이해-짧은 본문과 대화를 이해 3.듣고 읽은 내용을 모방(mimicking)하여 반복학습	Student book, Work book
	4	Hopes and Dreams	1.주변환경(daily routines, nature, community, family, school등)과 관련된 주제의 글 읽기 2.Short Story 이해-짧은 본문과 대화를 이해 3.듣고 읽은 내용을 모방(mimicking)하여 반복학습	Student book, Work book

월	주	학습주제	지도내용	준비물
1	1	Birthdays	1.주변환경(daily routines, nature, community, family, school등)과 관련된 주제의 글 읽기 2.Short Story 이해-짧은 본문과 대화를 이해 3.듣고 읽은 내용을 모방(mimicking)하여 반복학습	Student book, Work book
	2	Birthdays	1.주변환경(daily routines, nature, community, family, school등)과 관련된 주제의 글 읽기 2.Short Story 이해-짧은 본문과 대화를 이해 3.듣고 읽은 내용을 모방(mimicking)하여 반복학습	Student book, Work book
	3	School	1.주변환경(daily routines, nature, community, family, school등)과 관련된 주제의 글 읽기 2.Short Story 이해-짧은 본문과 대화를 이해 3.듣고 읽은 내용을 모방(mimicking)하여 반복학습	Student book, Work book
	4	School	1.주변환경(daily routines, nature, community, family, school등)과 관련된 주제의 글 읽기 2.Short Story 이해-짧은 본문과 대화를 이해 3.듣고 읽은 내용을 모방(mimicking)하여 반복학습	Student book, Work book
2	1	Outdoors and Indoors	1.주변환경(daily routines, nature, community, family, school등)과 관련된 주제의 글 읽기 2.Short Story 이해-짧은 본문과 대화를 이해 3.듣고 읽은 내용을 모방(mimicking)하여 반복학습	Student book, Work book
	2	Outdoors and Indoors	1.주변환경(daily routines, nature, community, family, school등)과 관련된 주제의 글 읽기 2.Short Story 이해-짧은 본문과 대화를 이해 3.듣고 읽은 내용을 모방(mimicking)하여 반복학습	Student book, Work book
	3	People	1.주변환경(daily routines, nature, community, family, school등)과 관련된 주제의 글 읽기 2.Short Story 이해-짧은 본문과 대화를 이해 3.듣고 읽은 내용을 모방(mimicking)하여 반복학습	Student book, Work book
	4	People	1.주변환경(daily routines, nature, community, family, school등)과 관련된 주제의 글 읽기 2.Short Story 이해-짧은 본문과 대화를 이해 3.듣고 읽은 내용을 모방(mimicking)하여 반복학습	Student book, Work book

2020 방과후학교 (원어민영어E)부 연간 지도 계획

전주만성초등학교

지도 강사 : 신민정

월	주	학습주제	지도내용	준비물
4	1	How Much Food?	1.듣고 학습한 Story나 Passage에 연관한 질문에 대해 간단하게 대답하기 2.익숙한 상황(family, myself)에 해당하는 문장 말하기	Student book, Work book
	2	How Much Food?	1.듣고 학습한 Story나 Passage에 연관한 질문에 대해 간단하게 대답하기 2.익숙한 상황(family, myself)에 해당하는 문장 말하기	Student book, Work book
	3	Comparing Animals	1.듣고 학습한 Story나 Passage에 연관한 질문에 대해 간단하게 대답하기 2.익숙한 상황(family, myself)에 해당하는 문장 말하기	Student book, Work book
	4	Comparing Animals	1.듣고 학습한 Story나 Passage에 연관한 질문에 대해 간단하게 대답하기 2.익숙한 상황(family, myself)에 해당하는 문장 말하기	Student book, Work book
5	1	Last Weekend	1.듣고 학습한 Story나 Passage에 연관한 질문에 대해 간단하게 대답하기 2.익숙한 상황(family, myself)에 해당하는 문장 말하기	Student book, Work book
	2	Last Weekend	1.듣고 학습한 Story나 Passage에 연관한 질문에 대해 간단하게 대답하기 2.익숙한 상황(family, myself)에 해당하는 문장 말하기	Student book, Work book
	3	Activities	1.듣고 학습한 Story나 Passage에 연관한 질문에 대해 간단하게 대답하기 2.익숙한 상황(family, myself)에 해당하는 문장 말하기	Student book, Work book
	4	Activities	1.듣고 학습한 Story나 Passage에 연관한 질문에 대해 간단하게 대답하기 2.익숙한 상황(family, myself)에 해당하는 문장 말하기	Student book, Work book

월	주	학습주제	지도내용	준비물
6	1	The Future	1.주변환경(daily routines, nature, community, family, school등)과 관련된 주제의 글 읽기 2.Short Story 이해-짧은 본문과 대화를 이해 3.듣고 읽은 내용을 모방(mimicking)하여 반복학습	Student book, Work book
	2	The Future	1.주변환경(daily routines, nature, community, family, school등)과 관련된 주제의 글 읽기 2.Short Story 이해-짧은 본문과 대화를 이해 3.듣고 읽은 내용을 모방(mimicking)하여 반복학습	Student book, Work book
	3	Fun in the Seasons	1.주변환경(daily routines, nature, community, family, school등)과 관련된 주제의 글 읽기 2.Short Story 이해-짧은 본문과 대화를 이해 3.듣고 읽은 내용을 모방(mimicking)하여 반복학습	Student book, Work book
	4	Fun in the Seasons	1.주변환경(daily routines, nature, community, family, school등)과 관련된 주제의 글 읽기 2.Short Story 이해-짧은 본문과 대화를 이해 3.듣고 읽은 내용을 모방(mimicking)하여 반복학습	Student book, Work book
7	1	The Senses	1.주변환경(daily routines, nature, community, family, school등)과 관련된 주제의 글 읽기 2.Short Story 이해-짧은 본문과 대화를 이해 3.듣고 읽은 내용을 모방(mimicking)하여 반복학습	Student book, Work book
	2	The Senses	1.주변환경(daily routines, nature, community, family, school등)과 관련된 주제의 글 읽기 2.Short Story 이해-짧은 본문과 대화를 이해 3.듣고 읽은 내용을 모방(mimicking)하여 반복학습	Student book, Work book
	3	New Experiences	1.주변환경(daily routines, nature, community, family, school등)과 관련된 주제의 글 읽기 2.Short Story 이해-짧은 본문과 대화를 이해 3.듣고 읽은 내용을 모방(mimicking)하여 반복학습	Student book, Work book
	4	New Experiences	1.주변환경(daily routines, nature, community, family, school등)과 관련된 주제의 글 읽기 2.Short Story 이해-짧은 본문과 대화를 이해 3.듣고 읽은 내용을 모방(mimicking)하여 반복학습	Student book, Work book
8	1	Vacation	1.주변환경(daily routines, nature, community, family, school등)과 관련된 주제의 글 읽기 2.Short Story 이해-짧은 본문과 대화를 이해 3.듣고 읽은 내용을 모방(mimicking)하여 반복학습	Student book, Work book
	2	Vacation	1.주변환경(daily routines, nature, community, family, school등)과 관련된 주제의 글 읽기 2.Short Story 이해-짧은 본문과 대화를 이해 3.듣고 읽은 내용을 모방(mimicking)하여 반복학습	Student book, Work book
	3	Camping	1.주변환경(daily routines, nature, community, family, school등)과 관련된 주제의 글 읽기 2.Short Story 이해-짧은 본문과 대화를 이해 3.듣고 읽은 내용을 모방(mimicking)하여 반복학습	Student book, Work book
	4	Camping	1.주변환경(daily routines, nature, community, family, school등)과 관련된 주제의 글 읽기 2.Short Story 이해-짧은 본문과 대화를 이해 3.듣고 읽은 내용을 모방(mimicking)하여 반복학습	Student book, Work book

월	주	학습주제	지도내용	준비물
9	1	Class Party	1.주변환경(daily routines, nature, community, family, school등)과 관련된 주제의 글 읽기 2.Short Story 이해-짧은 본문과 대화를 이해 3.듣고 읽은 내용을 모방(mimicking)하여 반복학습	Student book, Work book
	2	Class Party	1.주변환경(daily routines, nature, community, family, school등)과 관련된 주제의 글 읽기 2.Short Story 이해-짧은 본문과 대화를 이해 3.듣고 읽은 내용을 모방(mimicking)하여 반복학습	Student book, Work book
	3	The Amazon Rain Forest	1.주변환경(daily routines, nature, community, family, school등)과 관련된 주제의 글 읽기 2.Short Story 이해-짧은 본문과 대화를 이해 3.듣고 읽은 내용을 모방(mimicking)하여 반복학습	Student book, Work book
	4	The Amazon Rain Forest	1.주변환경(daily routines, nature, community, family, school등)과 관련된 주제의 글 읽기 2.Short Story 이해-짧은 본문과 대화를 이해 3.듣고 읽은 내용을 모방(mimicking)하여 반복학습	Student book, Work book
10	1	Busy Students	1.주변환경(daily routines, nature, community, family, school등)과 관련된 주제의 글 읽기 2.Short Story 이해-짧은 본문과 대화를 이해 3.듣고 읽은 내용을 모방(mimicking)하여 반복학습	Student book, Work book
	2	Busy Students	1.주변환경(daily routines, nature, community, family, school등)과 관련된 주제의 글 읽기 2.Short Story 이해-짧은 본문과 대화를 이해 3.듣고 읽은 내용을 모방(mimicking)하여 반복학습	Student book, Work book
	3	Making Things	1.주변환경(daily routines, nature, community, family, school등)과 관련된 주제의 글 읽기 2.Short Story 이해-짧은 본문과 대화를 이해 3.듣고 읽은 내용을 모방(mimicking)하여 반복학습	Student book, Work book
	4	Making Things	1.주변환경(daily routines, nature, community, family, school등)과 관련된 주제의 글 읽기 2.Short Story 이해-짧은 본문과 대화를 이해 3.듣고 읽은 내용을 모방(mimicking)하여 반복학습	Student book, Work book
11	1	World Travel	1.주변환경(daily routines, nature, community, family, school등)과 관련된 주제의 글 읽기 2.Short Story 이해-짧은 본문과 대화를 이해 3.듣고 읽은 내용을 모방(mimicking)하여 반복학습	Student book, Work book
	2	World Travel	1.주변환경(daily routines, nature, community, family, school등)과 관련된 주제의 글 읽기 2.Short Story 이해-짧은 본문과 대화를 이해 3.듣고 읽은 내용을 모방(mimicking)하여 반복학습	Student book, Work book
	3	Computers	1.주변환경(daily routines, nature, community, family, school등)과 관련된 주제의 글 읽기 2.Short Story 이해-짧은 본문과 대화를 이해 3.듣고 읽은 내용을 모방(mimicking)하여 반복학습	Student book, Work book
	4	Computers	1.주변환경(daily routines, nature, community, family, school등)과 관련된 주제의 글 읽기 2.Short Story 이해-짧은 본문과 대화를 이해 3.듣고 읽은 내용을 모방(mimicking)하여 반복학습	Student book, Work book

월	주	학습주제	지도내용	준비물
12	1	School Days	1.주변환경(daily routines, nature, community, family, school등)과 관련된 주제의 글 읽기 2.Short Story 이해-짧은 본문과 대화를 이해 3.듣고 읽은 내용을 모방(mimicking)하여 반복학습	Student book, Work book
	2	School Days	1.주변환경(daily routines, nature, community, family, school등)과 관련된 주제의 글 읽기 2.Short Story 이해-짧은 본문과 대화를 이해 3.듣고 읽은 내용을 모방(mimicking)하여 반복학습	Student book, Work book
	3	At the Aquarium	1.주변환경(daily routines, nature, community, family, school등)과 관련된 주제의 글 읽기 2.Short Story 이해-짧은 본문과 대화를 이해 3.듣고 읽은 내용을 모방(mimicking)하여 반복학습	Student book, Work book
	4	At the Aquarium	1.주변환경(daily routines, nature, community, family, school등)과 관련된 주제의 글 읽기 2.Short Story 이해-짧은 본문과 대화를 이해 3.듣고 읽은 내용을 모방(mimicking)하여 반복학습	Student book, Work book

월	주	학습주제	지도내용	준비물
1	1	Going Shopping	1.주변환경(daily routines, nature, community, family, school등)과 관련된 주제의 글 읽기 2.Short Story 이해-짧은 본문과 대화를 이해 3.듣고 읽은 내용을 모방(mimicking)하여 반복학습	Student book, Work book
	2	Going Shopping	1.주변환경(daily routines, nature, community, family, school등)과 관련된 주제의 글 읽기 2.Short Story 이해-짧은 본문과 대화를 이해 3.듣고 읽은 내용을 모방(mimicking)하여 반복학습	Student book, Work book
	3	Around Town	1.주변환경(daily routines, nature, community, family, school등)과 관련된 주제의 글 읽기 2.Short Story 이해-짧은 본문과 대화를 이해 3.듣고 읽은 내용을 모방(mimicking)하여 반복학습	Student book, Work book
	4	Around Town	1.주변환경(daily routines, nature, community, family, school등)과 관련된 주제의 글 읽기 2.Short Story 이해-짧은 본문과 대화를 이해 3.듣고 읽은 내용을 모방(mimicking)하여 반복학습	Student book, Work book
2	1	Explore the World	1.주변환경(daily routines, nature, community, family, school등)과 관련된 주제의 글 읽기 2.Short Story 이해-짧은 본문과 대화를 이해 3.듣고 읽은 내용을 모방(mimicking)하여 반복학습	Student book, Work book
	2	Explore the World	1.주변환경(daily routines, nature, community, family, school등)과 관련된 주제의 글 읽기 2.Short Story 이해-짧은 본문과 대화를 이해 3.듣고 읽은 내용을 모방(mimicking)하여 반복학습	Student book, Work book
	3	Doing Things	1.주변환경(daily routines, nature, community, family, school등)과 관련된 주제의 글 읽기 2.Short Story 이해-짧은 본문과 대화를 이해 3.듣고 읽은 내용을 모방(mimicking)하여 반복학습	Student book, Work book
	4	Doing Things	1.주변환경(daily routines, nature, community, family, school등)과 관련된 주제의 글 읽기 2.Short Story 이해-짧은 본문과 대화를 이해 3.듣고 읽은 내용을 모방(mimicking)하여 반복학습	Student book, Work book

2020 방과후학교 (음악줄넘기)부 연간 지도 계획

전주만성초등학교

지도 강사 : 최 효 정

월	주	학습주제	지도내용	준비물
4	1	줄넘기소개 및 기본스텝 익히기	초보/줄넘기 소개 및 기본뛰기 (2도약,1도약) 중.상/응용동작과 창작안무. 평가	줄넘기, USB(음악)
	2	기본 스텝 익히기, 창작안무	초보/좌우,앞뒤벌렸다붙여뛰기(보바위. 가위바위뛰기) 중.상/응용동작과 창작안무	줄넘기, USB(음악)
	3	기본 스텝 익히기, 창작안무	초보/좌우,앞뒤벌렸다붙여뛰기(보바위. 가위바위뛰기) 중.상/응용동작과 창작안무	줄넘기, USB(음악)
	4	기본 스텝 익히기, 창작안무	초보/좌우,앞뒤벌렸다붙여뛰기(보바위. 가위바위뛰기) 중.상/응용동작과 창작안무. 평가	줄넘기, USB(음악)
5	1	기본스텝 응용하기 창작안무	초보/여러가지 돌리기(좌,우측돌리기.좌,우옆떨쳐돌리기) 중.상/응용동작과 창작안무. 엇걸었다풀어 이중뛰기	줄넘기, USB(음악)
	2	여러 가지 멈춤법 창작안무	초보/앞돌려멈춤, 무릎세워멈춤등 중.상/응용동작과 창작안무, 엇걸었다풀어 이중뛰기	줄넘기, USB(음악)
	3	기본 스텝 익히기, 창작안무	초보/제자리 구보뛰기 중.상/응용동작과 창작안무	줄넘기, USB(음악)
	4	기본 스텝 익히기, 창작안무	초보/제자리 구보뛰기, 좌'우두박자뛰기 중.상/응용동작과 창작안무. 평가	줄넘기, USB(음악)
6	1	복수 뛰기	초보/마주보버 뛰기 (2인1조1회선2도약뛰기) 중,상/앞뒤로 번갈아 들어가 뛰기(2인1조,3인1조)	줄넘기, USB(음악)
	2	복수 뛰기	초보/마주보버 뛰기(2인1조1회선2도약과1도약 뛰기) 중,상/두 사람 엇걸어뛰기	줄넘기, USB(음악)
	3	복수 뛰기	초보/마주보버 뛰기 중,상/측면 돌려 함께 뛰기, 더블 터치	줄넘기, USB(음악)
	4	복수 뛰기	초보/마주보버 뛰기 중,상/두 사람 이중 뛰기. 평가	줄넘기, USB(음악)
7	1	기본 스텝 익히기, 창작안무	초보/제자리 되돌리기 중.상/응용동작과 창작안무. 더블 터치	줄넘기, USB(음악)
	2	기본 스텝 익히기, 창작안무	초보/제자리 되돌리기 중.상/응용동작과 창작안무. 평가	줄넘기, USB(음악)
	3	게임	줄넘기 달리기 경기	줄넘기
	4	경기	줄넘기 대회(오래버티기, 이중뛰기/1분)	줄넘기

월	주	학습주제	지도내용	준비물
8	1	기본 스텝 익히기, 긴 줄넘기	초보/꼬마야 꼬마야 ~~~~ 중.상/단체줄넘기(7인1조)	줄넘기, USB,긴 줄
	2	기본 스텝 익히기, 긴 줄넘기	초보/제자리 되돌리기 중.상/긴 줄 1인 4도약 연속 뛰기	줄넘기, USB,긴 줄
	3	기본 스텝 익히기, 창작안무	초보/제자리 되돌리기 중.상/응용동작과 창작안무	줄넘기, USB(음악)
	4	경기	단체줄넘기대회	긴 줄
9	1	긴 줄넘기	초보/긴 줄 돌리기와 입. 출입 중.상/긴 줄 방향전환 뛰기 1,2	긴 줄
	2	복합줄넘기	초보/긴 줄 안에서 1회선2도약 뛰기 중.상/긴 줄 안에서 여러 가지 기본 스텝 뛰기	긴 줄, 개인 줄
	3	기본 스텝 익히기, 창작안무	초보/제자리 되돌리기 중.상/응용동작과 창작안무	줄넘기, USB(음악)
	4	복합줄넘기	초보/긴 줄 안에서 1회선2도약 뛰기 평가 중.상/긴 줄 안에서 여러가지 기본 스텝 뛰기 평가	긴 줄, 개인 줄
10	1	창작줄넘기	초보/주어진 곡에 안무 창작하기(모둠별) 중.상/주어진 곡에 안무 창작하기(모둠별)	줄넘기, USB(음악)
	2	창작줄넘기	초보/주어진 곡에 안무 창작하기(모둠별) 중.상/주어진 곡에 안무 창작하기(모둠별)	줄넘기, USB(음악)
	3	창작줄넘기	초보/주어진 곡에 안무 창작하기(모둠별) 중.상/주어진 곡에 안무 창작하기(모둠별)	줄넘기, USB(음악)
	4	창작줄넘기	초보/모둠별 창작안무 발표하기 중.상/모둠별 창작안무 발표하기	줄넘기, USB(음악)
11	1	복수 뛰기	초보/측면 돌려 함께 뛰기 중.상/두 사람 엇걸어 뛰기	줄넘기
	2	복수 뛰기	초보/측면 돌려 한 사람 뛰기 중.상/두 사람 이중 뛰기	줄넘기
	3	복수 뛰기	초보/줄 엇걸어 두 사람 뛰기 중.상/엇걸어 번갈아 뛰기	줄넘기
	4	복수 뛰기	초보/줄 엇걸어 두 사람 뛰기 / 평가 중.상/엇걸어 번갈아 뛰기 / 평가	줄넘기
12	1	긴 줄넘기	단체줄넘기(모둠별)	긴 줄
	2	긴 줄넘기	긴 줄 연속 8자 뛰기	긴 줄
	3	긴 줄넘기	긴 줄 번갈아 연속 8자 뛰기	긴 줄
	4	긴 줄넘기	단체줄넘기 경기	긴 줄

월	주	학습주제	지도내용	준비물
1	1	응용 스텝 익히기, 창작안무	초보/제자리 되돌리기 점프하기 중.상/ 창작안무	줄넘기, USB(음악)
	2	응용 스텝 익히기, 창작안무	초보/제자리 되돌리기 점프하기 중.상/ 창작안무	줄넘기, USB(음악)
	3	응용 스텝 익히기, 창작안무	초보/제자리 되돌리기 교차 뛰기 중.상/창작안무와 엇걸어 이중 뛰기	줄넘기, USB(음악)
	4	응용 스텝 익히기, 창작안무	초보/제자리 되돌리기 교차 뛰기 중.상/엇걸어 이중 뛰기 평가	줄넘기, USB(음악)
2	1	응용 스텝 익히기, 창작안무	초보/제자리 뒤 되돌리기 중.상/창작안무와 뒤로 엇걸어 이중 뛰기	줄넘기, USB(음악)
	2	응용 스텝 익히기, 창작안무	초보/제자리 뒤 되돌리기 중.상/창작안무	줄넘기, USB(음악)
	3	응용 스텝 익히기, 창작안무	초보/제자리 뒤 되돌리기 중.상/창작안무	줄넘기, USB(음악)
	4	응용 스텝 익히기, 창작안무	초보/제자리 뒤 되돌리기 중.상/뒤로 엇걸어 뛰기 평가	줄넘기, USB(음악)

2020 방과후학교 (이야기한국사)부 연간 지도 계획

지도 강사 : 장 이

월	주	학습주제	지도내용	준비물
4	1	역사(歷史)란 무엇인가?	선사시대와 역사시대	
	2	인간과 동물의 차이	인간과 동물의 차이점	
	3	선사시대의 생활모습	선사시대 유물, 유적으로 알아보는 선사시대 생활모습	
	4	유물과 유적으로 보는 선사시대	선사시대 유물, 유적으로 알아보는 선사시대 생활모습	
5	1	삼한시대	여러 부족국가들의 생활풍습비교	
	2	삼국의 형성과 발전	삼국의 건설과 건국설화 알아보기	
	3	삼국의 전성기	삼국의 전성기와 영토 비교	
	4	노작활동	삼국의 시조 -왕관책 만들기	
6	1	통일신라의 개요	삼국통일의 역사적 의의	
	2	후삼국시대 개요	후삼국시대의 정치상황	
	3	남북국시대 개요	대조영의 발해건국과정과 의의	
	4	노작활동	통일신라 토우 빚기	
7	1	후삼국통일과 고려의 건국	태조 왕권의 왕권강화 정책 알아보기	
	2	태조 왕권의 왕권강화정책	태조 왕권의 왕권강화 정책 알아보기	
	3	무신정변	고려 중기 무신정변의 등장배경	
	4	노작활동	3D퍼즐-상감청자 만들기	

월	주	학습주제	지도내용	준비물
8	1	위화도 회군	고려 말의 정치상황과 신흥무인세력 등장	
	2	고려의 멸망	고려의 멸망요인 알아보기	
	3	역사북아트	고려 주요사건-마인드 맵핑	
	4	학습단원정리	역사골든벨	
9	1	조선의 건국	조선의 건국과정과 초기 정치 상황	
	2	세종대왕	세종대왕의 업적에 대해 알아보기	
	3	조선중기의 개혁과 4대 사회	중종과 조광조의 개혁의지와 사회의 배경	
	4	역사북아트	스탠드책 만들기-조선의 과학기구	
10	1	임진왜란의 원인과 결과	임진왜란과 이순신의 활약	
	2	병자호란과 조선사회	병자호란 이후 조선사회의 변화	
	3	조선의 부흥을 꿈꾸다	영,정조의 업적 정리	
	4	노작활동	조선-마인드 맵핑	
11	1	사도세자와 이산 이야기	정조의 효성과 수원화성 이야기	
	2	실학의 발전	학자들의 저서를 통한 주장 비교	
	3	서민문화의 발달	서민문화의 종류와 발달배경	
	4	학습단원정리	세도정치의 원인과 결과	
12	1	흥선대원군과 이양선	척화비의 내용과 흥선대원군의 정책	
	2	근대문물의 등장과 개항	근대화의 과정 알아보기	
	3	국권상실과 독립운동	독립운동가들의 활약	
	4	학습단원정리	사건별로 알아보는 민주주의	

월	주	학습주제	지도내용	준비물
1	1	겨울방학 역사특강	역사적 사건과 인물, 문화재, 민속놀이등 다양한 주제를 바탕으로 PPT영상감상하기, 만들기, 게임, 퀴즈풀기	
	2			
	3			
	4			
2	1	겨울방학 역사특강	역사적 사건과 인물, 문화재, 민속놀이등 다양한 주제를 바탕으로 PPT영상감상하기, 만들기, 게임, 퀴즈풀기	
	2			
	3			
	4			

2020 방과후학교 (점핑클레이)부 연간 지도 계획

전주만성초등학교

지도 강사 : 지상희

월	주	학습주제	지도내용	준비물
4	1	교육비 지침에 의한 휴원(코로나)		
	2	미니핸드백만들기	가방을 꾸밀 캐릭터를 클레이로 꾸민다.	클레이
	3	미니핸드백만들기	아크릴가방위에 클레이를 장식하고 부자재로 마무리한다.	부자재
	4-5	카네이션꽃만들기	카네이션을 만들고 울타리에 장식한다.	클레이
5	1	다함께행복하쥬	생쥐액자(or달력)반제에 생쥐모양으로 볼클레이를 이용해 감싸준다.	볼클레이
	2	다함께행복하쥬	눈,코,입등을 꾸미고 부자재로 마무리한다.	장식부자재
	3	미니언즈열쇠고리	가족에 모형바늘로 바느질해 열쇠고리를 완성한다.	가족반제
	4	엔틱거울만들기	볼클레이로 캐릭터의 모양에 맞게 꾸며준다.	클레이
6	1	동물,채소자석집게	냉장고에 붙일 자석을 원하는 채소와 동물로 만들어본다.	클레이
	2	반짝반짝만화경	볼클레이로 만화경을 감싼후 원하는 모양으로 꾸며본다.	클레이
	3	바다속액자키홀더	장식부자재로 키홀더를 장식후 레진으로 굳혀준다.	레진반제
	4	핸드폰받침만들기	나무반제를 볼클레이로 감싸준후 캐릭터의 모양에 맞게 꾸며본다.	클레이
7	1	나만의비누만들기	원하는 몰드에 비누를 만들어본다.	비누재료
	2	과일보석함만들기	보석함을 감싼후 상자뚜껑을 장식한다.	클레이
	3	손거울만들기	거울뚜껑을 냅킨으로 장식후 마무리한다.	냅킨
	4	팔빙수만들기	팔빙수를 만들어 먹어본다.	팔빙수재료

월	주	학습주제	지도내용	준비물
8	1	숲속놀이터만들기	바닥을 감싼후 클레이로 놀이터를 표현해본다.	클레이
	2	앵그리버드포토액자	앵그리버드를 만든후 액자에 꾸며준다.	클레이
	3	스마일두루마리휴지걸이	반제에 원하는 색으로 채색후 꾸며준다.	클레이
	4	물고기나들이	어항속 물고기를 만들고 어항을 꾸며본다.	클레이
9	1	추석송편만들기	라이스클레이로 송편을 만들어본다.	라이스클레이
	2	골직큐빅장식머리핀	골직리본으로 머리핀을 감싼후 큐빅으로 장식한다.	골직리본
	3	모양연필만들기	원하는 모양을 연필을 꾸며본다.	클레이
	4	콧수염난요리사	클레이로 요리사를 만든후 주방을 꾸며본다.	클레이
10	1	어깨가방만들기	가방 가운데 냅킨을 장식후 잘 말려서 마무리한다.	냅킨
	2	공룡작품만들기	공룡틀로 공룡을 찍어 만든후 숲속을 표현해 꾸며본다.	클레이
	3	자동차주차번호판만들기	원하는 그림의 보석십자수를 골라 장식해본다.	보석십자수 클레이
	4	직업캐릭터양말	캐릭터양말을 선정해 뒤집어서 바느질해 본다.	양말
11	1	빼빼로만들기	막대과자에 토핑을 뿌리고 빼빼로를 만들어본다.	막대과자재료
	2	곰돌이곰순이메모꽃이	골판지 띠지를 이용해 곰돌이 곰순이를 만들어본다.	골판지
	3	빼에로벽걸이장식	벽걸이 반제를 감싼후 빼제로를 만들어본다.	클레이
	4	모자이크문양탁상거울	모자이크모양으로 거울테두리를 장식해 거울을 완성한다.	클레이
12	1	크리스마스트리만들기	트리반제를 감싼후 꾸며본다.	클레이
	2	장식볼만들기	원형볼에 볼클레이를 감싼후 냅킨으로 장식한다.	클레이
	3	크리스마스쿠키만들기	크리스마스 쿠키를 만들어본다.	쿠키클레이
	4	눈사람오르골	눈사람을 만들어 오르골안을 장식한다.	클레이

월	주	학습주제	지도내용	준비물
1	1	체크무늬머리띠	머리띠반제에 리본을 감싼후 체크무늬로 중앙을 장식한다.	리본띠
	2	동전지갑가족열쇠고리	가족의 테두리를 모형바늘로 바느질 한 후 지갑을 완성한다.	가족반제
	3	복주머니만들기	복주머니반제를 감싼후 꾸며준다.	클레이
	4	보석십자수꾸미기	원하는 캐릭터를 선정후 보석십자수 꾸며준다.	보석십자수
2	1	나만의쿠키만들기	원하는 모양으로 쿠키를 만들어본다.	쿠키클레이
	2	캐릭터휴지걸이	캐릭터모양에 맞게 클레이로 만들어보고 휴지걸이를 꾸며준다.	클레이
	3	포켓몬비즈만글기	비즈로 포켓몬을 꾸민후 굳혀준다.	비즈
	4	빗만들기	원하는 캐릭터를 만들어 빗을꾸며본다.	클레이

2020 방과후학교 (종이접기)부 연간 지도 계획

전주만성초등학교

지도 강사 : 권미애

월	주	학습주제	지도내용	준비물
4	1	아이스크림접기 기본형	아이스크림접기 기본형을 응용해 입체작품을 완성 할 수 있다.	양면레자크지,마닐라지 색종이,풀
	2	아이스크림접기 기본형	아이스크림접기 기본형을 응용해 입체작품을 완성 할 수 있다.	양면레자크지,마닐라지 색종이,풀
	3	펍아트	paper와 art의 합성어로 다양한 묶음종이로 활용 용해 작품을 완성 할 수 있다,	묶음종이,주제에 관련 된 사진
	4	자격증 수업	학생 개인의 진도(3급~사범)에맞는 교재를 보고 종이접기의 기본기를 완성 할 수 있다.	자 격 증 교 재 , 색 종 이,딱풀,가위
5	1	문접기 기본형	문접기 기본형을 이해하고 응용해 입체작품을 완성할 수 있다.	구 김 지,마닐라지, 리본, 골판지
	2	문접기 기본형	문접기 기본형을 이해하고 응용해 입체작품을 완성할 수 있다.	구 김 지,마닐라지, 리본,골판지
	3	북아트	학년별 교과와 연계된 내용을 팝업북으로 완성 할 수 있다	관련도서,머메이드 지,색지,풀,양면테 이프
	4	자격증 수업	학생 개인의 진도(3급~사범)에맞는 교재를 보고 종이접기의 기본기를 완성 할 수 있다.	자 격 증 교 재 , 색 종 이,딱풀,가위
6	1	방석접기 기본형	방석접기의 기본형을 알고 응용해 입체작품을 완성할 수 있다.	타공지,지끈,본드
	2	방석접기 기본형	방석접기의 기본형을 알고 응용해 입체작품을 완성할 수 있다.	타공지,지끈,본드
	3	가죽공예	기본적인 바느질 방법을 이해하고 응용해 지갑 완성하기	가죽도안,바늘,실 ,본드
	4	자격증 수업	학생 개인의 진도(3급~사범)에맞는 교재를 보고 종이접기의 기본기를 완성 할 수 있다.	자 격 증 교 재 , 색 종 이,딱풀,가위
7	1	쌍배접기기본형	쌍배접기 기본형을 이해하고 응용해 입체작품을 완성 할 수 있다.	양면레자크지,마닐 라지,스티커,리본, 보석
	2	쌍배접기기본형	쌍배접기 기본형을 이해하고 응용해 입체작품을 완성 할 수 있다.	양면레자크지,마닐 라지,스티커,리본, 보석
	3	블럭공예	7mm,10mm MD블록을 이용해 다양한 작품을 완성 할 수 있다.	MD블록
	4	자격증 수업	학생 개인의 진도(3급~사범)에맞는 교재를 보고 종이접기의 기본기를 완성 할 수 있다.	자 격 증 교 재 , 색 종 이,딱풀,가위

월	주	학습주제	지도내용	준비물
8	1	삼각주머니접기	삼각주머니접기 기본형을 이해하고 응용해 입체작품을 완성 할 수 있다.	골판지,지끈,원형통,가위
	2	삼각주머니접기	삼각주머니접기 기본형을 이해하고 응용해 입체작품을 완성 할 수 있다.	골판지,지끈,원형통,가위
	3	보석십자수	다양한 캐릭터 도면을 이용해 작품을 완성 할 수 있다.	도면, 보석, 본드
	4	자격증 수업	학생 개인의 진도(3급~사범)에맞는 교재를 보고 종이접기의 기본기를 완성 할 수 있다.	자격증교재,색종이,딱풀,가위
9	1	한지공예	한지를 이용해 꽃을 만들어 들꽃을 완성할 수 있다.	7,10mm띠지,본드
	2	삼각주머니 기본형	쌍배접기 기본형을 이해하고 응용해 입체작품을 완성 할 수 있다.	골판지,양면레자크 지 . 마 nil 라 지,LED전구
	3	북아트	지그재그북을 이해고 응용해 문화재 북을 완성할수 있다.	관련도서,마닐라지.가위
	4	자격증 수업	학생 개인의 진도(3급~사범)에맞는 교재를보고 종이접기의 기본기를 완성 할 수 있다.	자격증교재,색종이,딱풀,가위
10	1	사각주머니 기본형	사각주머니접기 기본형을 이해하고 응용해 입체작품을 완성 할 수 있다.	도무송,한지,지끈
	2	스트링아트	각자 원하는 색깔의 실과 그림을 고른후 나무 판에 고정후 원하는 모양대로 꾸며 완성할 수 있다.	나무판,실,못,망치
	3	사각주머니기본형	사각주머니 접기 기본형을 이해하고 응용해 입체작품을 완성 할 수 있다.	하트봉,레자크지,하트보석
	4	자격증 수업	학생 개인의 진도(3급~사범)에맞는 교재를 보고 종이접기의 기본기를 완성 할 수 있다.	자격증교재,색종이,딱풀,가위
11	1	문접기+방석접기 +쌍배접기	문접기와 방석접기,쌍배접기를 충분히 이해한후 응용해 입체작품을 완성할 수 있다.	펄타공지,공예용 커피,지끈
	2	펍아트	paper와 art의 합성어로 다양한 묶음종이로를 활용해 작품을 완성 할 수 있다.	묶음종이, 주제에 관련된 사진
	3	삼각접기+문접기 +학접기	삼각접기,문접기,학접기를 이해하고 접목해 입체작품을 완성 할 수 있다.	펄아트지,종이타슬,금색지
	4	컬러비즈	다양한 크기와 색깔의 비즈로 캐릭터,팔찌등 작품을 완성할 수 있다.	오일페이퍼,비즈

월	주	학습주제	지도내용	준비물
12	1	학접기 기본형	학접기 기본형을 응용해 장미를 완성해 작품을 꾸밀 수 있다.	풀구김지,디자인 너스지, LED등
	2	에바공예	원하는 캐릭터를 본터 가위로 오리고 색칠해 작품을 완성 할 수 있다.	컬러 네임펜,가 위 에바
	3	쌍배접기+문접기 +아이스크림접기	쌍배접기,문접기 아이스크림접기를 이해한후 응용 해 입체작품을 완성 할 수 있다.	스타드림지,마닐 라지,별 색상지,풀,가위
	4	자격증 수업	학생 개인의 진도(3급~사범)에맞는 교재를보고 종이접기의 기본기를 완성 할 수 있다.	자격증교재,색종 이,딱풀,가위
1	1	삼각주머니 +쌍배접기 +학접기	삼각주머니접기,쌍배접기, 학접기 기본형을 이해한 후 응용해 입체작품을 완성할 수 있다.	메탈클로스지, 원형스티로폴, 보석
	2	쉬링크지공예	쉬링크지에 인쇄된 캐릭터에 색연필로 색칠해 꾸며준후 오븐에 구워 완성한다,	쉬링크지,색연 필,고리, 펀치
	3	자격증 수업	학생 개인의 진도(3급~사범)에맞는 교재를보고 종이접기의 기본기를 완성 할 수 있다.	자격증교재,색종 이,딱풀,가위
	4	북아트	학년별 교과와 연계된 내용을 으로 사방형 폴더북 으로완성 할 수 있다.	머메이드지,색 연필 사인펜,관련도 서
2	1	펍아트	paper와 art의 합성어로 다양한 묶음종이로를 활용해 작품을 완성 할 수 있다,	묶음종이,주제에 관련된 사진
	2	양말목공예	양말목을 이용해 냄비받침을 완성할 수 있다	양말 목, 기본틀
	3	복합접기	기본형 5가지이상을 응용해 기하학접기를 완성할 수 있다.	펄바둑지,마닐 라지,리본,보석
	4	자격증 수업	학생 개인의 진도(3급~사범)에맞는 교재를보고 종이접기의 기본기를 완성 할 수 있다.	자격증교재,색종 이,딱풀,가위

2020 방과후학교 (주산암산)부 연간 지도 계획

전주만성초등학교

지도 강사 : 이 은 진

월	주	학습주제	지도내용	준비물
4	1	주판 구조의 이해	자릿수 익히기와 주판보고 읽기	전자교재 주판
	2	짝과 보수를 이용하지 않는 셈	자릿수 익히기 운주·운지법	"
	3	짝과 보수를 이용하지 않는 셈	자릿수 익히기 운주·운지법	"
	4	5주를 이용하는 덧셈 (짝)	일의자리 셈하기 운주·운지법	"
5	1	5주를 이용하는 덧셈 (짝)	일의자리 셈하기 운주·운지법	"
	2	5주를 이용하는 뺄셈 (짝)	일의자리 셈하기 운주·운지법	"
	3	5주를 이용하는 뺄셈 (짝)	일의자리 셈하기 운주·운지법	"
	4	10주를 이용하는 덧셈 (보수)	일의자리 셈하기(덧셈) 운주·운지법	"
6	1	10주를 이용하는 덧셈 (보수)	일의자리 셈하기(덧셈) 운주·운지법	"
	2	10주를 이용하는 뺄셈 (보수)	일의자리 셈하기(뺄셈) 운주·운지법	"
	3	10주를 이용하는 뺄셈 (보수)	일의자리 셈하기(뺄셈) 운주·운지법	"
	4	5주와 10주를 동시에 이용하는 덧셈	일의자리 셈하기(덧셈) 운주·운지법	"
7	1	5주와 10주를 동시에 이용하는 뺄셈	일의자리 셈하기(뺄셈) 운주·운지법	"
	2	일의자리 계산하기	일의 자리 2행 가감산/플레쉬/호산	"
	3	일의자리 계산하기	일의 자리 3행 가감산/플레쉬/호산	"
	4	일의자리 계산하기	일의 자리 4행 가감산/플레쉬/호산	"
8	1	일의자리 계산하기	일의 자리 5행 가감산/플레쉬/호산	"
	2	1~2위 자리 계산하기	1~2위 3행 가감산/플레쉬/호산	"
	3	1~2위 자리 계산하기	1~2위 3행 가감산/플레쉬/호산	"
	4	1~2위 자리 계산하기	1~2위 3행 가감산/플레쉬/호산	"

월	주	학습주제	지도내용	준비물
9	1	1~2위 자리 계산하기	1~2위 3행 가감산/플레쉬/호산	전자교재 주판
	2	십의자리 계산하기	2위 3행 가감산/플레쉬/호산	"
	3	십의자리 계산하기	2위 3행 가감산/플레쉬/호산	"
	4	십의자리 계산하기	2위 일정 3행 가감산/플레쉬/호산	"
10	1	구구법 이해 및 익히기	덧셈 뺄셈 연습하기 곱셈 등식 배우기	"
	2	구구법 외우기	덧셈 뺄셈 연습하기 2~3단 구구단 듣고 외우기	"
	3	구구법 외우기	덧셈 뺄셈 연습하기 3~4단 구구단 듣고 외우기	"
	4	구구법 외우기	덧셈 뺄셈 연습하기 4~5단 구구단 듣고 외우기	"
11	1	구구법 외우기	덧셈 뺄셈 연습하기 6~7단 구구단 듣고 외우기	"
	2	구구법 외우기	덧셈 뺄셈 연습하기 8~9단 구구단 듣고 외우기	"
	3	곱셈 문제하기	덧셈 뺄셈 연습하기 2자리 × 1자리 연습하기	"
	4	곱셈 문제하기	덧셈 뺄셈 연습하기 2자리 × 1자리 연습하기	"
12	1	곱셈 문제하기	덧셈 뺄셈 연습하기 3자리 × 1자리 연습하기	"
	2	곱셈 문제하기	덧셈 뺄셈 연습하기 3자리 × 1자리 연습하기	"
	3	곱셈 문제하기	덧셈 뺄셈 연습하기 2자리 × 2자리 연습하기	"
	4	곱셈 문제하기	덧셈 뺄셈 연습하기 2자리 × 2자리 연습하기	"
1	1	나눗셈 이해 및 익히기	덧셈 뺄셈 연습하기 곱셈 연습하기 몫과 나머지 연습하기	"
	2	나눗셈 문제하기	덧셈 뺄셈 연습하기 곱셈 연습하기 2자리 ÷ 1자리 문제연습	"
	3	나눗셈 문제하기	덧셈 뺄셈 연습하기 곱셈 연습하기 3자리 ÷ 1자리 문제연습	"
	4	나눗셈 문제하기	덧셈 뺄셈 연습하기 곱셈 연습하기 3,4자리 ÷ 2자리 문제연습	"
2	1	급수별 사칙 계산	급수별 호산 연습하기	"
	2		급수별 가감산 연습하기	
	3		급수별 플레쉬암산 연습하기	
	4		급수별 승산 제산연습하기	

2020년 방과후학교 (창의미술)부 연간 지도 계획

전주만성초등학교

지도 강사 : 박 순 나

월	주	학습 주제	지도 내용	준비물
4	2	입체 손 그리기	입체 표현에 대해 알아보고 내 손을 스케치 한 뒤 손 부분만 동글게 그려 입체적으로 그린다.	연필, 사인펜 스케치북
	3	봄 나무 관찰하여 표현하기	계절별 나무의 모습에 대해 이야기 해보고 학교 교정에 있는 나무의 새순이 나는 모습을 관찰하여 붓펜으로 그린다.	수채용구, 색연필, 붓펜
	4	사람의 일대기 표현하기	사람의 성장 단계의 특징을 알아보고 그 변화를 순차대로 그린다.	색연필 수채용구
	5	화병 그리기	꽃이 담긴 화병을 보고 꽃의 모양, 잎의 생김새, 꽃과 잎의 색깔 등을 관찰하여 표현한다.	화병, 수채물감
5	1	‘아빠, 엄마 사랑해요’ (카네이션 액자 만들기)	어버이날을 맞아 부모님께 감사한 마음을 담아 카네이션 액자를 만든다.	색연필, 마카 종이 액자
	2	동물원 그리기	테이프로 동물원 창살 부분을 가려주고 동물을 그린 뒤 떼어내어 입체감 있게 동물원을 표현한다.	테이프, 색연필, 수채용구
	3	인체 동작 표현하기	구체관절인형을 보고 사람의 관절과 움직임을 파악하고 호일로 인체의 동작을 표현하고 클레이로 꾸민다.	구체관절인형, 호일, 클레이
	4	자전거 타고 땀땀 (생활화)	자전거를 탄 사람과 자전거의 움직임을 중심으로 그려본다.	색연필, 수채용구
6	1	사포판화	사포에 크레파스로 그림을 그리고 다리미로 다려 찍어내어 판화로 나타내어 봅니다. 재료를 다르게 사용하는 법을 체험한다.	사포, 크레파스, 다리미, 화선지
	2	전통부채에 그림그리기	전주 전통 공예품인 부채에 수묵담채 기법으로 그림을 그린다.	부채, 먹, 물감
	3	장미 스케치	우리 학교 정원에 핀 덩굴장미를 관찰하여 스케치하고 수채화로 그린다.	수채용구
	4	문자 디자인 (디자인)	문자도를 감상하고 내가 나타내고 싶은 글자를 다양한 색깔과 모양으로 디자인해 본다.	디자인용구
7	1	우리 몸 뼈와 관절 알아보기	우리 몸의 뼈와 관절을 나타낸 사진자료를 보고 인체의 뼈가 어떻게 생겼는지 탐구하여 그린다.	사진자료, 네임펜
	2	움직이는 사람인형 만들기	인체 관절의 움직임을 관찰하고 두꺼운 종이에 부분적으로 그려 오린 뒤 활핀으로 연결하여 인체 모양으로 만든다.	크라프트지, 채색도구, 가위, 활핀
	3	비 오는 날 (대칭 그리기)	비 오는 날의 경험을 살려 물에 비치는 그림을 그려 대칭 표현을 배운다.	사인펜, 분무기
	4	쇠라처럼 그려 보자 (영화 감상)	쇠라의 작품을 감상하고 점묘법을 이용해 정물을 표현한다.	면봉, 수채용구

월	주	학습 주제	지도 내용	준비물
8	1	포도나무 그리기	포도나무에 포도가 달린 것을 관찰하고 수채화로 표현한다.	포도 정물, 수채용구
	2	스텐실 배우기 (나만의 에코백 만들기)	에코백에 들어갈 그림을 디자인하고 칼로 파내어 티셔츠 위에 올리고 전용 물감으로 찍어낸다.	에코백, 스텐실 물감, 스텐실 붓
	3	정물화 그리기	정물화와 구도에 관해 배우고 야채와 과일 정물을 스케치하고 채색한다.	정물, 색연필, 수채용구
	4	이미지 확장하여 그리기	사진의 일부분을 잘라 붙이고 나머지 부분을 자연스럽게 이어지도록 이야기를 상상하여 그린다.	사진, 색연필, 수채용구
9	1	곤충표본 만들기	곤충의 모습을 관찰하여 그림과 클레이로 만든 입체작품으로 곤충표본을 만든다.	색연필, 클레이
	2	아름다운 간판 디자인	간판의 필요성과 효율적인 디자인에 대해 알아보고 우리 동네에 있는 상점의 간판을 디자인한다.	사인펜, 포스터물감
	3	색종이 오려서 문양 만들기	색종이를 여러 각도로 접어 다양한 크기로 오려내어 아름다운 문양으로 만든다.	색종이, 가위
	4	풍경화 원근 표현하기	숲속 풍경을 스케치하여 나무가 앞뒤로 있는 모습을 색의 명도와 채도를 달리하여 표현한다.	크레파스, 수채용구
10	1	영화시계 만들기	영화를 감상하고 나의 느낌대로 그린 뒤 시계 무브를 달아 나만의 영화시계를 만든다.	영화 사진, 아크릴물감, 붓
	2	나의 의자 (디자인)	의자의 특징을 살려 그린 후 배경 색을 다르게 하여 공간을 구성해 본다.	수채용구, 크레파스
	3	국화화분 그리기	가을 꽃 국화 화분을 자세히 관찰하여 스케치하고 크레파스와 색연필, 물감으로 세밀하게 표현한다.	국화 정물, 수채용구, 색연필
	4	경재 정선의 산수화 (한국화)	경재 정선이 풍경화를 그린 방법과 구도에 대해 알아본 후 산에 가본 경험을 살려 산수화를 그린다.	한국화용구, 크레파스, 수채용구
11	1	종이 부조 만들기	입체적으로 나타내기 위한 표현방법을 알아보고 종이의 특성을 살려 입체적으로 나타낸다.	한지, 밀가루 풀
	2	알록달록 단풍나무 (관찰화)	가을이 되었을 때 나뭇잎의 변화를 관찰하고 표현한다.	크레파스, 수채용구, 사인펜
	3	길 따라 떠나는 여행 (생활화)	차를 타고 여행을 다녀 온 경험을 생각하며 긴 종이에 여행을 하는 동안 경험한 일을 시간의 흐름에 따라 그린다.	크레파스, 수채용구, 사인펜
	4	마티스가 되어 보자 (영화 감상)	마티스의 작품을 보고 원색을 이용해 인물을 표현한다.	크레파스, 수채용구
12	1	단청문양 그리기	나무함에 단청문양을 그려 넣어 나만의 보석함을 만들어본다.	나무함, 물감
	2	포인세티아 표현하기	포인세티아를 여러 질감과 색깔 종이를 오려붙여 표현한다. 두꺼운 종이에 붙여서 크리스마스 카드를 만든다.	포인세티아 화분, 여러 가지 종이
	3	크리스마스 장식 만들기	나무틀과 클레이, 리본 등을 이용하여 나만의 크리스마스 리스를 만든다.	나무틀, 클레이

월	주	학습 주제	지도 내용	준비물
12	4	겨울 스포츠 활동 그리기	구체관절인형으로 겨울 스포츠 동작을 만들어 관찰하고 그 모습과 배경을 그려본다.	구체관절인형, 채색도구
1	1	자세히 그리기	내 신발을 관찰하여 연필, 볼펜, 색연필 등으로 묘사한다.	연필, 볼펜, 색연필
	2	옷놀이 만들기	옷놀이를 해 본 경험에 대해 이야기 해 보고 옷을 꾸미고 우리가족 띠로 옷말을 만든다.	나무 옷, 클레이
	3	가족 얼굴 그리기 (팝아트)	가족사진을 보며 가족의 생김새의 특징을 살려 표현한다.	가족사진, 아크릴물감 용구
	4	신사임당처럼 그려보자 (한국화)	신사임당이 동·식물을 어떻게 표현했는지 살펴보고 생김새의 특징을 살려 과일을 표현한다.	한국화용구, 수채용구
2	1	입춘첩 그리기	동양의 절기 중 하나인 입춘에 대해 알아보고 입춘첩을 그린다.	먹물, 붓 물감, 색연필
	2	나만의 동화책 만들기	내가 좋아하는 동화책의 내용을 내 생각대로 그려보아 나만의 동화책을 만든다.	크레파스, 수채용구
	3	문화재 부조로 표현하기	환조와 부조의 차이를 알아보고 우리나라 문화재를 다양한 재료를 겹쳐 붙여서 부조로 표현한다.	종이, 우드락, 아크릴물감
	4	소금 그림	소금이 물감에 닿았을 때 일어나는 변화를 이용해 눈 오는 날을 그린다.	수채용구, 소금

2020 방과후학교 (창의수학)부 연간 지도 계획

전주만성초등학교

지도 강사 : 허미선

< 1.2학년- 수깨비(창의융합수학) >

월	주	학습주제	지도내용	준비물
4	1	수와 숫자이야기	수와 숫자의 차이, 기수와 서수, 역할수 이해	
	2	점 · 선 · 면	점 · 선 · 면 관계이해, 다양한 꾸미기활동	
	3	톡톡큐브 활동	보수이해, 톡톡큐브를 이용한 다양한 연산	
	4	생활 속 대칭	생활속 대칭모양을 찾고, 직접 만들어보기	
5	1	입체도형	입체도형 특성이해, 다양한 창의활동	
	2	과일 속 수학	과일을 이용해 분류하기, 수세기, 창의활동	
	3	124블록 놀이활동	124블록 관찰 후 평면과 입체 건축물 만들기	
	4	바둑알 놀이	바둑알을 이용, 수세기와 전략게임	
6	1	가르기와 모으기	5~10사이의 수 가르기와 모으기	
	2	면과 입체	면과 입체관계 이해, 입체도형으로 창의활동	
	3	묶음과 날개	수모형으로 묶음수와 날개	
	4	에그퍼즐	에그퍼즐을 이용한 다양한 창의적 모양만들기	
7	1	온에 대하여	온이해, 100 이하의 수로 다양한 문제 해결	
	2	볼링 속 수학	볼링의 규칙이해, 볼링 핀과 공으로 활동	
	3	은행 속 수학	은행의 역할 이해, 은행 속 수학 이해	
	4	신문 속 수학	신문의 역할 이해, 신문으로 다양한 활동	

월	주	학습주제	지도내용	준비물
8	1	팝콘공 만들기	오각형의 개념 이해, 팝콘공을 만들어 다양한 활동	
	2	점자	시각장애인에 대한 이해, 글자를 점자로 치환	
	3	화폐 이야기	화폐의 필요성 이해, 화폐로 다양한 활동	
	4	시장에 대해	시장의 역할 이해, 다양한 시장 놀이	
9	1	칼레이도사이클-프랙탈	회전하는 입체도형인 칼레이도사이클을 만들고, 프랙탈 도형의 구조 탐구	
	2	무게중심 서커스	수평과 무게중심을 이해, 서커스 인형만들기	
	3	양팔저울만들기	저울의 종류를 알아보고, 수평의 원리를 이용하여 무게 측정	
	4	따라그리기 선수	도형의 합동과 닮음에 대해 알아보고, 같은 그림을 크게 그리며 비율과 비례를 이해	
10	1	육각형과 다각형	육각형과 다각형의 개념 이해	
	2	펜토미노	펜토미노에 대해 알아보고, 다양한 창작활동	
	3	윷놀이	윷의 유래를 알고, 규칙을 이해하며 활동	
	4	조건에 대해	조건을 이해하고, 문제의 조건을 찾아 해결	
11	1	수직선 곱셈	수직선의 규칙을 알고, 이를 이용한 곱셈의 개념을 이해	
	2	나눗셈	생활 속에서의 나누기에 대해 알고 나눗셈에 대하여 이해	
	3	종이컵 속 수학	종이컵을 통한 규칙의 이해와 도형을 관찰	
	4	음악 속 규칙	음악의 다양한 표현과 음표를 이해하고, 길이에 따른 소리의 변화를 이해	
12	1	여러 가지 모양	다양한 모양의 이름과 구성요소	
	2	그림자 속 수학	그림자의 원리와 유추활동을 통해 모양의 형태를 이해	
	3	라인그리기	수의 규칙을 알고 그 규칙에 맞게 라인 그리기	
	4	수학퀴즈	다양한 수학 활동과 함께 수학퀴즈를 직접 만들어 보기	

월	주	학습주제	지도내용	준비물
1	1	뱀게임	다양한 문제로 논리력과 추리력을 키우기	
	2	내가 일등	전략적 사고와 논리를 통한 추리력 키우기	
	3	표지판	표지판을 응용한 픽토그램을 연산에 이용	
	4	세계 속 암호	암호에 대해 이해하고 생활 속 암호의 필요성 알아보기	
2	1	한눈으로 보는 그래프	많은 자료를 비교할 수 있는 방법을 알고 응용해 보기	
	2	테셀레이션	도형과 테셀레이션을 이해하고 테셀레이션을 완성	
	3	비눗방울 속 수학	생활 속 표면장력을 찾고 구와 원에 대해 알아보기	
	4	소원을 말해봐(풍선)	풍선에 대해 알아보고 풍선으로 할 수 있는 활동 해 보기	

< 3~6학년- 수깨비(창의융합수학) >

월	주	학습주제	지도내용	준비물
3	1	종이 속의 수학	종이의 기원과 A4지 속의 수학	
	2	땅따먹기 게임	좌표를 이해와 좌표 찾기	
	3	삼각형의 조건	삼각형의 조건과 삼각형의 의해	
	4	테셀레이션	테셀레이션을 이해하고 작품 만들기	
4	1	부피	리터상자를 이용한 부피의 이해	
	2	프렉탈	멩거스펀지를 통한 자기유사성의 이해	
	3	쌓기나무 활동	단위넓이의 이해, ‘0배’ 사용하기	
	4	거울	생활 속의 들이 찾기, 들이 어림하기	
5	1	정다면체	정다면체의 종류를 알고 만들어 보기	
	2	스트링아트	스트링아트를 활용한 함수의 이해	
	3	스키데일	암호의 필요성 이해와 수학 스킨데일 만들기	
	4	황금비 피보나치	피보나치 수열이 만들어낸 도형속 황금비	
6	1	세팍타크로	세팍타크로 경기의 이해와 공만들기	
	2	하트 퍼즐	하트퍼즐 활동을 통한 창의적 조형 활동	
	3	온판	온의 의미 알고 온판을 이용한 배수 찾기	
	4	대칭	선대칭과 점대칭에 대해 이해하기	
7	1	피라미드 퍼즐	피라미드 유래, 다각형 만들기	
	2	도미노 활동	도미노의 의미, 게임	
	3	각기둥과 원기둥	각기둥과 원기둥의 개념, 전개도	
	4	도형의 이동	도형의 밀기, 뒤집기, 돌리기 활동	

월	주	학습주제	지도내용	준비물
8	1	축구공 속 수학	축구공 유래, 다각형	
	2	리그전과 토너먼트	리그전과 토너먼트 이해, 특징	
	3	프렉탈	프렉탈의 원리, 카드 만들기	
	4	펜토미노	펜토미노 유래, 도형의 대칭, 합동과 닮음	
9	1	저울	저울의 종류와 쓰임새	
	2	분수놀이	분수의 정의와 종류, 크기비교	
	3	둘레와 길이	원의 둘레와 원주율	
	4	논리퀴즈	다양한 논리퍼즐의 규칙, 문제풀이	
10	1	Make Numver 10	삼각수와 사각수의 원리	
	2	특별한 날(Special Day)	달력의 유래, 별자리	
	3	겉넓이	단위넓이의 개념, 도형의 넓이	
	4	자동차 빼기	논리와 사고	
11	1	소마큐브1	소마큐브 유래와 특징	
	2	소마큐브2	소마큐브 조각으로 다양한 활동	
	3	마방진	마방진의 유래와 규칙	
	4	고누	고누의 유래와 규칙	
12	1	정폭도형	정폭도형의 개념, 윗로 삼각형	
	2	광고 속 수학	광고 속 수학 규칙 찾기	
	3	하노이탑	하노이탑의 유래와 응용규칙 찾기	
	4	주사위	주사위의 유래와 응용규칙 찾기	

월	주	학습주제	지도내용	준비물
1	1	다양한 곱셈	다양한 곱셈법에 대해	
	2	그래프	막대, 원 그래프에 대해	
	3	착시	에임즈룸(광학적 착시현상에 대해)	
	4	논리퀴즈	사고력 문제	
2	1	교구 체험 활동	다빈치 다리	
	2	교구 체험 활동	이진수 퍼즐	
	3	교구 체험 활동	아크릴 무드등	
	4	교구 체험 활동	지오밴드	

2020 방과후학교 (창의수학)부 연간 지도 계획

전주만성초등학교

지도 강사 : 허 미 선

<1학년>

월	주	학습주제	지도내용	준비물
4	1	1. 9까지의 수	1~5까지의 수 알아보기 수의 순서 알아보기	
	2		하나 더 많은 것, 하나 더 적은 것 알아보기/ 0 알아보기	
	3		6~9까지의 수 알아보기 수의 순서 알아보기	
	4		1큰 수와 1작은 수 두 수의 크기 비교하기	
5	1	2. 여러 가지 모양	여러 가지 모양 찾아보기 여러 가지 모양 알아보기	
	2		여러 가지 모양으로 만들기	
	3		두 수로 가르기/ 두 수를 모으기	
	4		덧셈하기/ 뺄셈하기	
6	1	3. 덧셈과 뺄셈	덧셈식을 보고 뺄셈식 만들기	
	2		뺄셈식을 보고 덧셈식 만들기	
	3		□가 있는 덧셈식과 뺄셈식 만들기	
	4		두 수를 바꾸어 더하기	
7	1	4. 비교하기	길이 비교하기/ 높이 비교하기	
	2		키 비교하기	
	3		무게 비교하기/ 넓이 비교하기	
	4		담을 수 있는 양 비교하기	

월	주	학습주제	지도내용	준비물
8	1	5. 50까지의 수	10을 알아보기/ 십 몇을 알아보기	
	2		몇 십을 알아보기/ 몇 십 몇을 알아보기	
	3		50가지 수의 순서를 알아보기 두 수의 크기 비교하기	
	4		짝수와 홀수 알아보기	
9	1	1. 100까지의 수	60,70,80,90 알아보기	
	2		99까지의 수 알아보기	
	3		수의 순서 알아보기	
	4		두 수의 크기 비교하기	
10	1	2. 덧셈과 뺄셈(1)	몇십+ 몇/ 몇십 몇+몇	
	2		뺄셈하기 더하고 더하기, 빼고 빼기 더하고 빼기, 빼고 더하기	
	3		덧셈과 뺄셈의 관계	
	4	3. 여러 가지 모양	여러 가지 모양 찾기와 알아보기 같은 모양끼리 모으기	
11	1		여러 가지 모양으로 만들기	
	2	4. 덧셈과 뺄셈(2)	여러 가지 모양으로 집 꾸미기	
	3		10을 두 수로 가르기 100이 되도록 두 수를 모으기	
	4		100이 되도록 더하기/ 10에서 빼기	
12	1	5. 시계보기와 규칙찾기	세 수를 더하기	
	2		몇 시 알아보기 몇 시 30분 알아보기	
	3		규칙찾고, 여러 가지 방법 나타내보기	
	4		수배열규칙 찾아보기	

월	주	학습주제	지도내용	준비물
1	1	6. 덧셈과 뺄셈(3)	10을 이용하여 가르기 모으기 해보기 덧셈과 뺄셈 해보기	
	2	2학기 단원별 정리	1단원 정리 및 단원평가	
	3		2단원 정리 및 단원평가	
	4		3단원 정리 및 단원평가	
2	1		4단원 정리 및 단원평가	
	2		5단원 정리 및 단원평가	
	3		6단원 정리 및 단원평가	
	4	2학기 평가	2학기 총 평가	

<2학년>

월	주	학습주제	지도내용	준비물
4	1	1. 세 자리 수	백 알아보기/ 몇 백 알아보기 세 자리 수	
	2		뛰어서 세기 두 수의 크기 비교	
	3		수 배열표에서 규칙 찾기	
	4	2. 여러 가지 모양	원/ 삼각형/ 사각형 알아보기 오각형, 육각형 알아보기	
5	1	3. 덧셈과 뺄셈	칠교판 알아보기 함께 사는 도형 나라 만들기/ 규칙 찾기	
	2		(두 자리 수)와 (한 자리 수)의 계산 여러 가지 방법으로 덧셈하기	
	3		받아올림이 있는(두 자리 수)+(두 자리 수)	
	4		여러 가지 방법으로 뺄셈하기 받아내림이 있는 (세 자리수)-(두 자리 수)	
6	1	3. 덧셈과 뺄셈	덧셈과 뺄셈의 관계	
	2		어떤 수를 □로 나타내기 □의 값 구하기	
	3		세 수의 계산	
	4	4. 길이재기	여러 가지 방법으로 길이 비교하기	
7	1	4. 길이재기	우리 몸이나 물건을 이용하여 길이재기 단위길이가 다른 때의 불편함 알기	
	2	5. 분류하기	자의 눈금 읽기 자를 사용하여 길이 재기	
	3		길이 어렵하기	
	4		기준에 따라 분류하기	

월	주	학습주제	지도내용	준비물
8	1	6. 곱셈	분류하여 세어 보기	
	2		묶어 세기 몇씩 몇 묶음인지 알아보기	
	3		몇의 몇 배 알아보기	
	4		곱셈식 알아보기	
9	1	1. 네 자리 수	천, 몇 천 알아보기 네 자리 수와 자릿값 알아보기	
	2		뛰어 세기, 두수의 크기 비교	
	3	2. 곱셈구구	2,3,4,5의 단 곱셈 구구 6,7의 단 곱셈 구구	
	4		8,9의 단 곱셈 구구 1의 단 곱셈 구구, 0과 어떤 수의 곱	
10	1		곱셈구구표 만들기 곱셈구구 활용하기	
	2		곱셈구구표에서 규칙 알아보기	
	3	3. 길이 재기	cm보다 더 큰 단위 알아보기 1m가 어느 정도인지 알아보기	
	4		길이의 합과 차 구하기 길이 더하기	
11	1	4. 시각과 시간	시각을 읽기 모형 시계로 나타내기	
	2		몇 시 몇 분 전 나타내기	
	3		시간 구하기	
	4		하루의 시간 알아보기	
12	1		달력 알아보기	
	2	5. 표와 그래프	자료를 보고 표로 나타내기 자료를 조사하여 표로 나타내기 그래프로 나타내기	
	3		표와 그래프의 내용 알아보기 표와 그래프로 나타내기	
	4	6. 규칙찾기	무늬 만들기/ 규칙알기	

월	주	학습주제	지도내용	준비물
1	1	6. 규칙찾기	똑같은 모양으로 쌓기 여러 가지 모양 만들기와 쌓기	
	2	2학기 단원별 정리	1단원 정리 및 단원평가	
	3		2단원 정리 및 단원평가	
	4		3단원 정리 및 단원평가	
2	1		4단원 정리 및 단원평가	
	2		5단원 정리 및 단원평가	
	3		6단원 정리 및 단원평가	
	4	2학기 평가	2학기 총 평가	

<3학년>

월	주	학습주제	지도내용	준비물
4	1	1. 덧셈과 뺄셈	여러 가지 방법으로 덧셈하기 세 자리 수의 덧셈하기	
	2		여러 가지 방법으로 뺄셈하기	
	3		세 자리 수의 뺄셈하기	
	4	2. 평면도형	선분, 반직선, 직선 알아보기	
5	1		각, 직각 알아보기 직각삼각형, 직사각형, 정사각형 알아보기	
	2		도형 말기/ 도형 뒤집기	
	3		도형 돌리기/ 규칙적인 무늬 만들기	
	4		똑같이 나누기/ 곱셈과 나눗셈의 관계	
6	1	4. 곱셈	곱셈식에서 나눗셈의 몫 알아보기 곱셈구구로 나눗셈의 몫 알아보기	
	2		(몇십)×(몇) 계산하기 (두 자리 수)×(한 자리 수) 계산하기(1)	
	3		(두 자리 수)×(한 자리 수) 계산하기(2)	
	4		(두 자리 수)×(한 자리 수) 계산하기(3)	
7	1	5. 길이와 시간	1cm보다 작은 단위 알아보기 1m보다 큰 단위 알아보기	
	2		길이의 합과 차 알아보기	
	3		1분보다 작은 단위 알아보기	
	4		시간의 합과 차 알아보기	

월	주	학습주제	지도내용	준비물
8	1	6. 분수와 소수	똑같이 나누기 전체와 부분의 크기 비교하기	
	2		몇 개 인지 알아보기	
	3		분수의 크기 비교하기	
	4		소수 알아보기 소수의 크기 비교	
9	1	1. 곱셈	(세 자리 수) × (한 자리 수)의 계산 (몇십 몇) × (몇십 몇)의 계산	
	2		(한 자리 수) × (두 자리 수)의 계산 (두 자리 수) × (두 자리 수)의 계산	
	3	2. 나눗셈	곱셈의 활용	
	4		(몇십) ÷ (몇십)의 계산 (몇십 몇) ÷ (몇)의 계산(1)	
10	1		(몇십 몇) ÷ (몇)의 계산(2) 나눗셈의 검산	
	2	3. 원	원 만들기/ 원의 중심과 반지름	
	3		컴퍼스로 원 그리기/ 원의 지름	
	4		원을 이용하여 여러 가지 모양 그리기	
11	1	4. 분수	분수로 나타내기 분수만큼은 얼마인지 알아보기	
	2		분수를 수직선 위에 나타내기 분수의 합과 차 구하기	
	3		대분수 알아보기	
	4		가분수를 대분수로 대분수를 가분수로 나타내기	
12	1	5. 들이와 무게	들이 비교하기, 들이의 단위 들이의 합과 차 구하기	
	2		무게 비교하기, 무게의 단위 무게의 합과 차 구하기	
	3	6. 자료의 정리	자료 정리하기 그림그래프 알아보기, 그리기	
	4		달력에 나타난 규칙 찾기	

월	주	학습주제	지도내용	준비물
1	1	6. 자료의 정리	규칙을 찾아 수와 식으로 나타내기 규칙을 추측하고 확인하기	
	2	2학기 단원별 정리	1단원 정리 및 단원평가	
	3		2단원 정리 및 단원평가	
	4		3단원 정리 및 단원평가	
2	1		4단원 정리 및 단원평가	
	2		5단원 정리 및 단원평가	
	3		6단원 정리 및 단원평가	
	4	2학기 평가	2학기 총 평가	

<4학년>

월	주	학습주제	지도내용	준비물
4	1	1. 큰수	만 알아보기/ 다섯 자리 수 알아보기	
	2		십만, 백만, 천만 알아보기	
	3		억, 조 알아보기	
	4		큰 수를 뛰어 세기/ 두 수의 크기 비교	
5	1	2. 각도	각의 크기 비교/ 각의 크기 재기/ 각 그리기	
	2		직각보다 작은각과 큰각 각도 어림/ 각도의 합과 차	
	3		삼각형의 세 각의 크기의 합	
	4		사각형의 네 각의 크기의 합	
6	1	3. 곱셈과 나눗셈	(몇 백)×(몇 십) 계산하기/ (세 자리 수)×(몇 십) 계산하기	
	2		(세 자리 수)×(두 자리 수)계산하기 몇 십으로 나누기	
	3		(두 자리 수)÷(두 자리 수)	
	4	4. 평면도형의 이동	평면도형 밀기와 뒤집기	
7	1		평면도형을 시계방향으로 돌리기	
	2	5. 막대그래프	평면도형을 시계반대방향으로 돌리기	
	3		평면도형 뒤집고 돌리기 무늬 꾸미기	
	4		막대그래프 알아보기	

월	주	학습주제	지도내용	준비물
8	1	5. 막대그래프	막대그래프 그리기 막대그래프 이야기 만들기	
	2	6. 규칙 찾기	수의 배열에서 규칙 찾기 도형의 배열에서 규칙 찾기	
	3		계산식에서 규칙 찾기	
	4		규칙적인 계산식 찾기	
9	1	1. 분수의 덧셈과 뺄셈	진분수+진분수/ 진분수-진분수 1- 진분수	
	2		대분수의 덧셈 받아내림이 없는 대분수의 뺄셈	
	3		자연수-분수 받아내림이 있는 대분수의 뺄셈	
	4	2. 삼각형	삼각형 분류하기	
10	1		이등변삼각형과 정삼각형의 성질	
	2		삼각형을 두가지 기분으로 분류하기	
	3	3. 소수의 덧셈과 뺄셈	소수의 두자리수 알아보기 소수의 세자리수 알아보기	
11	4		소수의 크기비교하기 소수 사이의 관계 알아보기	
	1		소수의 한자리수와 두자리수 덧셈 소수의 한자리수와 두자리수 뺄셈	
	2	4. 사각형	수직, 평행 알아보기 평행선 사이의 거리 알아보기	
	3		사다리꼴 알아보기 평행사변형 알아보기	
	4		마름모 알아보기 여러 가지 사각형 알아보기	
12	1	5. 꺾은선그래프	꺾은선그래프 알아보기 꺾은선그래프에서 알 수 있는 것	
	2		꺾은선그래프 그려 보기 꺾은선그래프 어디에 쓰이는 알아보기	
	3	6. 다각형	다각형 알아보기 정다각형 알아보기	
	4		대각선 알아보기	

월	주	학습주제	지도내용	준비물
1	1	6. 다각형	모양 만들기 모양 채우기	
	2	2학기 단원별 정리	1단원 정리 및 단원평가	
	3		2단원 정리 및 단원평가	
	4		3단원 정리 및 단원평가	
2	1		4단원 정리 및 단원평가	
	2		5단원 정리 및 단원평가	
	3		6단원 정리 및 단원평가	
	4	2학기 평가	2학기 총 평가	

<5학년>

월	주	학습주제	지도내용	준비물
4	1	1. 자연수의 혼합계산	덧셈과 뺄셈이 섞여 있는 식 계산하기 곱셈과 나눗셈이 섞여 있는 식 계산하기	
	2		덧셈, 뺄셈, 곱셈이 섞여 있는 식 계산하기 덧셈, 뺄셈, 나눗셈이 섞여 있는 식 계산하기	
	3		덧셈, 뺄셈, 곱셈과 나눗셈이 섞여 있는 식 계산하기	
	4	2. 약수와 배수	약수와 배수의 정의/ 짝수와 홀수	
5	1		배수와 약수의 관계	
	2		공약수와 최대공약수	
	3		공배수와 최소공배수	
6	4	3. 규칙과 대응	두 양 사이의 관계 알아보기	
	1		대응 관계를 식으로 나타내기	
	2		생활 속에서 대응 관계를 찾아 식으로 나타내기	
	3		크기가 같은분수/ 약분하기/ 기약분수	
7	4		두 분수 통분하기- 공통분모	
	1	5. 분수의 덧셈과 뺄셈	분수의 크기 비교하기	
	2		분수의 덧셈	
	3		분수의 뺄셈(1)	
	4		분수의 뺄셈(2)	

월	주	학습주제	지도내용	준비물
8	1	6. 다각형의 둘레와 넓이	직사각형의 둘레/ 단위넓이/ 직사각형의 넓이 구하기	
	2		직각으로 이루어진 도형의 넓이 구하기	
	3		평행사변형, 삼각형 넓이 구하기	
	4		사다리꼴, 마름모의 넓이 구하기	
9	1	1. 수의 범위와 어림하기	이상과 이하, 초과와 미만	
	2		올림과 버림/ 반올림	
	3		올림, 버림, 반올림 활용한 문제해결	
	4	2. 분수의 곱셈	진분수 × 자연수/ 대분수 × 자연수	
10	1		단위분수 × 단위분수/ 대분수 × 대분수	
	2		여러 가지 분수의 곱셈	
	3	3. 합동과 대칭	도형의 합동/ 합동인 도형의 성질	
11	4		선대칭도형의 성질	
	1		점대칭도형의 성질	
	2	4. 소수의 곱셈	소수 × 자연수/ 자연수 × 소수	
	3		소수 × 소수	
	4		곱의 소수점의 위치	
12	1	5. 직육면체	직육면체와 정육면체	
	2		직육면체의 성질/ 직육면체의 겨냥도	
	3		정육면체와 직육면체의 전개도	
	4	6. 평균과 가능성	평균의 정의/평균구하는 방법/ 평균이용	

월	주	학습주제	지도내용	준비물
1	1	6. 평균과 가능성	가능성/ 가능성을 수로 표현하기	
	2	2학기 단원별 정리	1단원 정리 및 단원평가	
	3		2단원 정리 및 단원평가	
	4		3단원 정리 및 단원평가	
2	1		4단원 정리 및 단원평가	
	2		5단원 정리 및 단원평가	
	3		6단원 정리 및 단원평가	
	4	2학기 평가	2학기 총 평가	

<6학년>

월	주	학습주제	지도내용	준비물
4	1	1. 분수의 나눗셈	자연수 ÷ 단위분수 / 분모가 같은 진분수 나눗셈 방법	
	2		분모가 다른 진분수 나눗셈	
	3		자연수 ÷ 분수 / 대분수의 나눗셈	
	4	2. 각기둥과 각뿔	각기둥 알아보기-명칭(밀면, 옆면 등)	
5	1		각뿔 알아보기-구성요소(꼭지점 등)	
	2		각기둥과 각뿔의 전개도, 그리기 방법	
	3		소수 한자리수 ÷ 소수 한자리수 소수 두 자리수 ÷ 두 자리수	
	4	3. 소수의 나눗셈	자릿수가 다른 소수의 나눗셈/ 자연수 ÷ 소수	
6	1		소수 나눗셈의 결과 어림하기/	
	2		나머지 및 몫 반올림하여 나타내기	
	3	4. 비와 비율	두 수 비교/ 비 알아보기	
	4		비율, 백분율 알아보기	
7	1		사건이 일어날 가능성 알아보기	
	2		기준량과 비교하는 양 구하기	
	3	5. 여러가지 그래프	그림그래프로 나타내기 띠그래프로 나타내기	
	4		원그래프로 나타내기 그래프 해석 하기	

월	주	학습주제	지도내용	준비물
8	1	5. 여러가지 그래프	여러 가지 그래프 비교하기	
	2	6. 직육면체의 부피와 겉넓이	직육면체의 겉넓이 구하기	
	3		전개도를 이용한 직육면체의 겉넓이	
	4		부피단위/ 직육면체와 정육면체의 부피	
9	1	1. 분수의 나눗셈	분수 ÷ 분수	
	2		자연수 ÷ 분수	
	3		대분수 ÷ 대분수	
	4		소수 ÷ 소수(소수 한 자리수/소수 두 자리수)	
10	1	2. 소수의 나눗셈	자릿수가 다른 소수 ÷ 소수	
	2		몫을 반올림하여 나타내기	
	3	3. 공간과 입체	쌓은 모양과 쌓기나무 개수 알아보기	
	4		방향과 층에 따른 쌓기나무 개수 알아보기	
11	1		여러 가지 모양 만들어 보기	
	2	4. 비례식과 비례배분	비의 성질 알아보기/ 간단한 자연수의 비 나타내기	
	3		비례식/ 비례식의 성질 알아보기	
	4		비례배분 알아보기	
12	1	5. 원의 넓이	원주와 지름의 관계 알아보기	
	2		원주율 알아보기/ 원주와 지름 구하기	
	3		원의 넓이 구하기/ 여러 가지 원의 넓이 구하기	
	4	6. 원기둥, 원뿔, 구	원기둥, 원의 전개도 알아보기	

월	주	학습주제	지도내용	준비물
1	1	6. 원가둥, 원뿔, 구	원뿔, 구 알아보기	
	2	2학기 단원별 정리	1단원 정리 및 단원평가	
	3		2단원 정리 및 단원평가	
	4		3단원 정리 및 단원평가	
2	1		4단원 정리 및 단원평가	
	2		5단원 정리 및 단원평가	
	3		6단원 정리 및 단원평가	
	4	2학기 평가	2학기 총 평가	

2020 방과후학교 (컴퓨터)부 연간 지도 계획

전주만성초등학교

지도 강사 : 김 미 옥

과 정 : 초급과정

프로그램명 : 한컴타자 및 컴퓨터와 인사하기

월	주	학습주제	지도내용	준비물
4	2	키보드와 친해지기	한컴타자 기본 자리1~8단계 연습하기 한컴타자 낱말1~8단계 연습하기 한컴타자 짧은 글 연습하기	교재
	3	컴퓨터의 구성 및 바탕화면	각 장치의 이름과 기능 알기 프로그램 실행, 종료하는 방법	교재
	4	마우스 마우스 포인터 변경 / 만들기 아이콘	마우스 사용법, 퍼즐게임 마우스 포인터 모양 변경하고 만들기 바탕화면 아이콘 모양 바꾸기	교재
	5	창 사용법 인터넷 아바타 만들기	크기, 위치 조절, 창 정렬하는 방법 인터넷 실행, 인터넷 여행 떠나기 나만의 아바타 만들기	교재
5	1	인터넷 그림① 인터넷 그림② 바탕화면 배경 바꾸기	주어진 그림 검색하고 저장 내가 좋아하는 그림 검색하고 저장 나만의 그림으로 바탕화면 바꾸기	교재
	2	화면보호기 설정 즐거찾기 추가 바로가기 만들기	바탕화면의 화면보호기 설정 자주 가는 사이트 즐겨찾기 추가하기 바탕화면에 바로가기 만들기	교재
	3	인터넷 검색 인터넷 회원 가입 중간평가	궁금한 내용 검색해서 알아보기 유니버 회원 가입하고 메일 보내기 문제를 통해 배운 내용 복습	교재
	4	메모장① 메모장② 메모장③	글자 입력(받아쓰기) 특수문자입력(키보드에 있는 글자) 특수문자입력(키보드에 없는 글자)	교재
6	1	계산기 그림판① 그림판②	간단한 수학문제 계산하기 그림판의 도구 알아보기 캐릭터 만들기	교재
	2	그림판③ 파일과 폴더① 파일과 폴더②	로봇그리기 파일과 폴더의 개념, 실행해 보기 폴더 만들고 이름 바꾸기	교재
	3	파일과 폴더③ 휴지통 작업표시줄①	파일, 폴더 선택해서 복사, 이동, 삭제 휴지통의 쓰임새 알아보기 작업표시줄 내 마음대로 다루어 보기	교재
	4	작업표시줄② 인터넷 시작 화면 프로그램 다운로드 / 설치	작업표시줄의 여러 가지 기능 알아보기 인터넷 시작화면 바꾸기 인터넷에서 프로그램 다운로드 방법/설치	교재

과 정 : 초급과정

프로그램명 : 한컴타자 및 컴퓨터와 진탕놀이

월	주	학습주제	지도내용	학습 자료
7	1	타자연습/퍼즐게임(마우스연습) 색칠하기 타자연습/퍼즐게임(마우스연습)	타자자리 익히기, 같은 그림 뒤집기 좋아하는 밑그림에 색칠하기 얼굴꾸미기, 못생긴 벌레 만들기	교재
	2	퍼즐게임(마우스연습) 얼굴꾸미기(마우스연습) 파워포인트 실행	조각그림 맞추기, 못생긴 얼굴 꾸미기 화면구성과 메뉴 배우기 키보드 연습 실행하여 글쇠 익히기	교재
	3	원하는 도형 그리기 도형의 크기 바꾸기 도형의 색깔 지정하기	하늘의 해와 달 그리기 달과 별을 그려보기 구름과 빗방울을 그려 보기	교재
	4	여러 가지 모양의 집 그리기 도형의 선 색 지정하기 도형 회전시키기	새가 사는 새장 그려보기 빨간색 지붕집을 그려보기 어둠속의 탑을 그려보기	교재
8	1	귀여운 곤충 그리기 도형에 그라데이션 지정하기 자유 곡선으로 그림 그리기	날개가 우아한 나비 그려보기 화난 표정의 벌 그려보기 깜찍한 무당벌레 그려보기	교재
	2	바다 속 친구 그리기 도형의 모양 변경하기 도형의 순서 지정하기	느림보 거북이를 그려보기 귀여운 아기 물고기 그려보기 집게 집게 바닷게를 그려보기	교재
	3	동물원에 사는 친구 그리기 흰색 도형으로 그림 표현하기 자주 사용하는 도형 복사하기	용감한 사자를 그려보기 구름을 닮은 코끼리를 그려보기 목이 길어 더 멋진 기린 그려보기	교재
	4	나의 학용품 그리기 도형의 두께 변경하기 도형에 입체 효과 지정하기	지우개가 달린 연필을 그려보기 색칠을 위한 팔레트를 그려보기 하늘색과 빨간색 크레용 그려보기	교재
9	1	아빠 물건 그리기 여러 개의 도형을 그룹을 묶기 도형에 반사 효과 지정하기	아빠의 넥타이를 그려보기 아빠의 서류 가방을 그려보기 아빠의 운동 기구를 그려보기	교재
	2	엄마 물건 그리기 도형에 네온 효과 지정하기 다른 네온 색 지정하기	엄마의 우산 그려보기 엄마의 립스틱 그려보기 엄마의 핸드백 그려 보기	교재
	3	상상의 우주선 그리기 다른 채우기 색 지정하기 도형에 대시 스타일 지정하기	우주선을 그려보기 로켓을 그려보기 인공위성 그려보기	교재
	4	내가 좋아하는 간식 그리기 입체 효과 지정하기 3차원 회전 지정하기	따뜻한 코코아를 그려보기 감자 튀김을 그려보기 아이스크림을 그려보기	교재

과 정 : 초급과정
프로그램명 : 한글2010 기초과정

월	주	학습주제	지도내용	준비물
10	1	한글 화면 구성/메뉴 글자 입력/저장 글자 모양 변경	화면구성과 메뉴의 기능 알아보기 글자 입력하고 저장하기 글자 모양 바꿔보기	교재
	2	문단 모양 지정 문단 번호 글머리표	문단 모양 지정해서 문서 모양 꾸미기 문단 번호 지정하기 글머리표 지정하기	교재
	3	특수문자 한자 입력 반복되는 내용 복사	문자표 이용해서 특수문자 입력하기 한글을 한자로 변환하기 반복되는 내용 복사해서 붙여넣기	교재
	4	문서의 내용 오려두기 인터넷에 글자 복사 모양 복사-글자모양	문서의 내용 오려두기로 이동하기 인터넷에 있는 글자 복사해서 가져오기 모양 복사로 글자 모양 복사하기	교재
11	1	모양 복사-문단모양 중간평가 그리기 마당	모양 복사로 문단 모양 복사하기 문제를 통해 배운 기능 복습하기 그리기 마당의 그리기 조각 이용하기	교재
	2	글상자 그리기 도구 상자 도형에 글자 입력	글상자에 글자 입력하고 서식 지정하기 그리기 도구 이용하기 도형에 글자 입력하고 서식 지정하기	교재
	3	피아노 건반 곡선 그리기 개체 선택	직사각형으로 피아노 건반 그리기 곡선그리기로 자유롭게 그림 그리기 개체선택으로 개체 묶기	교재
	4	글맵시 삽입 글맵시 모양 변경 글맵시 작품	글맵시 삽입하기 글맵시 서식과 모양 변경하기 다양한 모양으로 글맵시 만들어 보기	교재
12	1	표 - 시간표① 표 - 시간표② 표 - 일기예보	표를 만들어 내용 입력하기 표 크기 조절하기 일기예보 만들어 보기	교재
	2	표- 셀 합치기 / 셀 나누기 표 - 대각선그리기 / 서식변경 표 - 셀배경색(그려데이션)	셀 합치고 나눠 보기 대각선 그려보고 서식 변경하기 셀 배경색 지정하기	교재
	3	표 - 체스판 모양 만들기 차트 만들기 차트 - 구성요소 서식 변경	체스판 만들어 보기 표 데이터를 이용해서 차트 만들기 차트 만들고 서식 변경해 보기	교재
	4	표 - 그림 삽입 문서마당 최종 평가	표에 그림 파일 삽입해 보기 문서마당 이용해서 이름표 만들기 문제를 통해 배운 기능 복습하기	교재

과 정 : 초급과정

프로그램명 : 파워포인트2010 기초과정

월	주	학습주제	지도내용	준비물
1	1	파워포인트 화면구성 슬라이드 작성 글자 모양 바꾸기	파워포인트 실행, 화면구성, 메뉴사용법 슬라이드 작성법 알아보기 글자 크기, 모양, 색깔 바꿔보기	교재
	2	도형 그리기, 변경 다양한 도형 그리기 슬라이드 배경①	도형 그리고 모양 변경하기 여러 도형 그려보고 색 채워 넣기 슬라이드 배경색 넣어보기	교재
	3	슬라이드 배경② 도형의 선 종류와 색 바꾸기 도형 응용①	디자인 서식 파일 적용해 보기 도형의 선과 색 바꾸기 도형을 이용해서 작품 만들기	교재
	4	도형 복사 도형 색채우기(무늬) 도형 응용②	도형을 복사하는 키 알아보기 도형에 여러 종류의 무늬 넣어보기 도형을 이용해서 작품 만들기	교재
2	1	도형 그림 삽입① 도형 그림 삽입② 워드아트 삽입①	도형 안에 그림 넣기 내가 좋아하는 그림 도형에 넣어보기 워드 아트 작성, 편집	교재
	2	워드아트 삽입② 클립아트 삽입① 클립아트 삽입②(온라인)	다양한 종류의 워드아트 작품 만들기 클립아트 삽입 방법 알아보기 클립아트를 삽입하여 작품 만들기	교재
	3	중간 평가 슬라이드 기호 삽입 슬라이드에 그림 삽입①	문제를 통하여 배운 기능 복습하기 슬라이드 기호 삽입방법 알아보기 그림 삽입하고 효과 적용하기	교재
	4	슬라이드에 그림 삽입② 도형에 글자 입력 도형에 그림자 설정	좋아하는 그림 삽입해서 작품 만들기 도형 안에 글자 입력하기 도형에 그림자 설정하기	교재

과 정 : 중급과정

프로그램명 : DIAT 프리젠테이션2010 자격증 과정

월	주	학습주제	지도내용	준비물
4	2	파워포인트 화면구성 슬라이드 작성/ 저장 슬라이드 배경색 / 글자꾸미기	실행과 화면구성 알아보기 슬라이드 작성하고 저장하기 슬라이드 배경색과 글자꾸미기	문제집
	3	텍스트 상자 글머리 기호 배경 무늬	텍스트 상자 꾸미기 글머리 기호 넣기 배경 무늬 만들기	문제집
	4	디자인 서식 적용 / 색 구성 클립 아트 여행 사진첩 만들기	디자인 서식 적용하고 색 구성 바꾸기 클립아트 삽입하고 효과 설정하기 그림 삽입하고 효과 넣기	문제집
	5	텍스트 상자 - 질감 텍스트 상자 - 세로 워드 아트	텍스트 상자에 질감 설정하고 복사하기 세로 텍스트 상자 작성하기 워드 아트 삽입하기	문제집
5	1	워드 아트 -글자 배경에 그림 슬라이드 복사,이동,삽입,삭제 입체 도형 만들기	워드 아트 글자 배경에 그림 넣기 슬라이드 복사 이동 삽입 삭제 하기 3차원 효과, 도형 회전하기	문제집
	2	표 - 테두리와 배경 설정 셀 병합과 나누기 조직도 삽입	표 테두리와 배경 설정하기 셀 병합과 나누기 조직도 삽입하기	문제집
	3	조직도 모양, 배열 설정 벤 다이어그램 피라미드형 다이어그램	조직도 모양, 배열 설정하기 벤다이어그램 삽입하고 꾸미기 먹이 피라미드 만들기	문제집
	4	주기형 다이어그램 입체감 있는 도형 /순서 설정 도형의 투명도 / 맞춤과 배분	식물의 일생 만들기 채우기효과, 그림자설정 이용하기 도형의 투명도, 맞춤과 배분 설정하기	문제집
6	1	차트 삽입, 모양 꾸미기 차트 삽입-① 차트 삽입-②	막대형 차트 삽입 모양 꾸미기 3차원 효과의 묶은 세로 막대형 3차원 효과의 원형	문제집
	2	도형으로 3차원 효과 내기 화면 전환 설정, 슬라이드 쇼 애니메이션 설정-①	도형으로 3차원 효과 내기 화면 전환 설정, 슬라이드 쇼 해 보기 텍스트 상자, 그림 애니메이션 설정하기	문제집
	3	애니메이션 설정-② 하이퍼링크-① 하이퍼링크-②	퀴즈 만들어 보기 단추, 글자에 하이퍼링크 설정하기 가고 싶은 놀이동산 설정하기	문제집
	4	슬라이드 마스터① 슬라이드 마스터 ② 평가 테스트	슬라이드 마스터로 디자인 서식 만들기 나만의 디자인 서식 만들기 문제를 통해 배운 기능 확실하게 익히기	문제집

월	주	학습주제	지도내용	학습 자료
7	1	시험 분석 [슬라이드1]제목 슬라이드 [슬라이드1]제목 슬라이드	시험 작성 방법 및 요령, 저장 도형을 만들고 텍스트 입력, 서식설정 도형의 채우기 및 그림 삽입, 워드아트	문제집
	2	[슬라이드2]목차슬라이드 [슬라이드2]목차슬라이드 [슬라이드2]목차슬라이드	슬라이드 마스터 기능 활용 실행단추와 하이퍼링크 설정 바닥글과 슬라이드 번호 표시 확인	문제집
	3	[슬라이드3]텍스트 슬라이드 [슬라이드3]텍스트 슬라이드 [슬라이드3]텍스트 슬라이드	영문과 한글 텍스트 입력 글머리 기호 및 번호 매기기 설정 그림 삽입, 이미지 조절 기능 적용	문제집
	4	[슬라이드4]표 슬라이드 [슬라이드4]표 슬라이드 [슬라이드4]표 슬라이드	표 작성, 색 채우기 설정 도형에 그림자 및 그라데이션 효과 지정 두개의 도형 조합, 순서 지정	문제집
8	1	[슬라이드5]차트 슬라이드 [슬라이드5]차트 슬라이드 [슬라이드5]차트 슬라이드	차트 작성, 차트 서식 편집 도형 이용, 텍스트 입력 차트 유형 문제 작성	문제집
	2	[슬라이드5]도형 슬라이드 [슬라이드5]도형 슬라이드 [슬라이드5]도형 슬라이드	도형 그룹 설정, 애니메이션 효과 적용 도형 유형문제 작성 도형 유형문제 작성	문제집
	3	유형모의고사1회~3회	프리젠테이션 구성 슬라이드 작성, 도형 및 개체 활용 수식, 표, 차트, 슬라이드 쇼 지정	문제집
	4	유형모의고사4회~6회	프리젠테이션 구성 슬라이드 작성, 도형 및 개체 활용 수식, 표, 차트, 슬라이드 쇼 지정	문제집
9	1	유형모의고사7회~9회	프리젠테이션 구성 슬라이드 작성, 도형 및 개체 활용 수식, 표, 차트, 슬라이드 쇼 지정	문제집
	2	유형모의고사10회 최신기출문제1회~2회	프리젠테이션 구성 슬라이드 작성, 도형 및 개체 활용 수식, 표, 차트, 슬라이드 쇼 지정	문제집
	3	최신기출문제3회~5회	프리젠테이션 구성 슬라이드 작성, 도형 및 개체 활용 수식, 표, 차트, 슬라이드 쇼 지정	문제집
	4	최신기출문제6회~8회	프리젠테이션 구성 슬라이드 작성, 도형 및 개체 활용 수식, 표, 차트, 슬라이드 쇼 지정	문제집

과 정 : 중급과정

프로그램명 : DIAT 워드프로세서2010 자격증 과정

월	주	학습주제	지도내용	준비물
10	1	글자 모양 지정 문단 첫 글자 장식 쪽 테두리/배경	글자에 그림자, 강조표시 지정하기 문단 첫 글자 꾸미기 쪽 테두리/배경 이용해서 문서 꾸미기	문제집
	2	한글을 한자로 변환 한자 단어를 등록 다단 설정	한글을 한자로 바꿔 보기 한자 단어를 등록하여 이용하기 동시를 적어보고 다단 설정하기	문제집
	3	문단 배경 그리기 도구 상자 도형 그림으로 채우기	문단 배경 지정하기 상자 도안 만들기 도형을 예쁜 그림으로 채워서 꾸미기	문제집
	4	주사위 만들기 글상자 이용해서 세로쓰기 노래 가사 꾸미기	도형을 이용해서 주사위 만들기 글상자 이용해 글자 세로쓰기 재미있는 노래 가사 꾸며보기	문제집
11	1	표 - 서식 글자 겹치기 글자 겹치기 응용	표를 만들어 서식 지정하기 다양한 모양의 기호 만들기 재미있는 문서 만들기	문제집
	2	동영상 삽입 응용 작품 중간 평가	한글 문서에 동영상 삽입 해보기 나만의 동영상 삽입해 보기 문제를 통해 배운 기능 복습하기	문제집
	3	스타일 중요한 곳에 강조 표시 메모 삽입	스타일 작성하여 문단 서식 지정하기 형광펜으로 강조 표시하기 메모 삽입해 보충설명 입력하기	문제집
	4	그리기 도구 상자 이용 원고지 작성 원고지 표지 - 문서마당	윗놀이 판 만들기 원고지 작성하기 문서마당 이용해서 원고지 표지 만들기	문제집
12	1	바탕쪽 바탕쪽 응용-① 바탕쪽 응용-②	문서 배경 꾸미기 동화책 만들기 공책 만들기	문제집
	2	맞춤법/외래어 표 응용 수식 작성	맞춤법 검사와 외래어 표기법 알아보기 표를 이용해 동화책 표지 만들기 수식 작성해 보기	문제집
	3	자동채우기 프레젠테이션 설정 표의 블록 계산식	자동채우기로 표의 내용 채우기 프레젠테이션 기능으로 발표하기 합계와 평균 구하기	문제집
	4	차트 작성 책갈피/하이퍼링크 최종 평가	이중축 혼합형 차트 작성하기 책갈피와 하이퍼링크 설정하기 문제를 통해 배운 기능 복습하기	문제집

과 정 : 중급과정

프로그램명 : DIAT 스프레드시트2010 자격증 과정

월	주	학습주제	지도내용	준비물
1	1	엑셀2010 화면 구성, 글 입력 특수문자 입력 한글을 한자로 변경	화면구성을 살펴보고 입력 저장하기 특수문자 입력하고 색 바꾸기 한글을 한자로 변경하기	문제집
	2	연속 데이터 채우기 기능 채우기 핸들 기능 사용자 지정 채우기	순번대로 숫자 채우기 같은 내용을 복사해서 채우기 채우기할 내용을 기록하여 채우기	문제집
	3	한 셀에 여러 줄 입력 메모 표시 행 추가, 삭제	한 셀에 여러 줄 입력하기(단축키이용) 셀에 메모 표시하기 행 추가해서 내용 작성하기	문제집
	4	셀 간격 조절 셀에 색, 테두리 설정 예제 작성	여러 셀 간격 조절하기 셀에 색, 테두리 넣어서 예쁘게 꾸미기 주어진 예제 작성하기	문제집
2	1	시간표 작성(글자 기울이기) 생활 계획표 작성 용돈 지출 내역서①	나만의 시간표 작성하기 생활 계획표 작성하기 통화 기로호 금액 표시하기	문제집
	2	용돈 지출 내역서② 계산기 만들기 채우기 핸들	현재 날짜 표시하기 숫자를 계산해 주는 계산기 만들기 채우기 핸들로 계산하기	문제집
	3	예제 작성 용돈 기입장 작성① 용돈 기입장 작성②	주어진 예제 작성하기 자동 서식으로 문서 예쁘게 꾸미기 틀 고정하기	문제집
	4	자동 합계 절대 참조 함수 마법사	자동 합계 계산하기 득표 비율 계산하기 평균값 계산하기	문제집

과 정 : 고급과정

자격증명 : ITQ 파워포인트2010 자격증 과정

월	주	학습주제	지도내용	준비물
4	2	시험 분석 [슬라이드1]제목 슬라이드	시험 작성 방법 및 요령, 저장 도형을 만들고 텍스트 입력, 서식설정 도형의 채우기 및 그림 삽입, 워드아트	문제집
	3	[슬라이드2]목차슬라이드	슬라이드 마스터 기능 활용 실행단추와 하이퍼링크 설정 바닥글과 슬라이드 번호 표시 확인	문제집
	4	[슬라이드3]텍스트 슬라이드	영문과 한글 텍스트 입력 글머리 기호 및 번호 매기기 설정 그림 삽입, 이미지 조절 기능 적용	문제집
	5	[슬라이드4]표 슬라이드	표 작성, 색 채우기 설정 도형에 그림자 및 그라데이션 효과 지정 두개의 도형 조합, 순서 지정	문제집
5	1	[슬라이드5]차트 슬라이드	차트 작성, 차트 서식 편집 도형 이용, 텍스트 입력 차트 유형 문제 작성	문제집
	2	[슬라이드6]도형 슬라이드	도형 그룹 설정, 애니메이션 효과 적용 도형 유형문제 작성 도형 유형문제 작성	문제집
	3	유형모의고사1회~3회	프리젠테이션 구성 슬라이드 작성, 도형 및 개체 활용 표, 차트, 슬라이드 쇼 지정	문제집
	4	유형모의고사4회~6회	프리젠테이션 구성 슬라이드 작성, 도형 및 개체 활용 표, 차트, 슬라이드 쇼 지정	문제집
6	1	유형모의고사7회~9회	프리젠테이션 구성 슬라이드 작성, 도형 및 개체 활용 표, 차트, 슬라이드 쇼 지정	문제집
	2	유형모의고사10회 최신기출문제1회~2회	프리젠테이션 구성 슬라이드 작성, 도형 및 개체 활용 표, 차트, 슬라이드 쇼 지정	문제집
	3	최신기출문제3회~5회	프리젠테이션 구성 슬라이드 작성, 도형 및 개체 활용 표, 차트, 슬라이드 쇼 지정	문제집
	4	최신기출문제6회~8회	프리젠테이션 구성 슬라이드 작성, 도형 및 개체 활용 표, 차트, 슬라이드 쇼 지정	문제집

과 정 : 고급과정

자격증명 : ITQ 한글2010 자격증 과정

월	주	학습주제	지도내용	준비물
7	1	기능 평가 (표 작성)	표 작성, 편집 표 계산식, 및 캡션 적용 표 유형 문제 작성	문제집
	2	기능평가 (차트 작성)	차트 원본 데이터, 종류, 서식 설정 차트 유형 문제 작성 차트 유형 문제 작성	문제집
	3	기능 평가 (수식 작성)	수식 편집기 이용, 수식 작성 수식 편집기 이용, 수식 작성 수식 유형 문제 작성	문제집
	4	기능 평가 (도형 그리기)	[그리기]도구 상자 이용, 도형 작성 글맵시 작성법 그림삽입, 편집, 하이퍼링크 설정	문제집
8	1	문서 작성 능력 평가	출력 형태와 동일하게 문장 작성 표 작성 문단 첫 글자 장식, 그림삽입, 문단번호	문제집
	2	기능 평가 (스타일 기능)	영문 입력, 스타일 기능 적용 유형 문제 작성 유형 문제 작성	문제집
	3	유형모의고사1회~3회	스타일 지정, 표 서식 작성 및 부분합 차트 작성, 수식입력, 그림 그리기 문서작성, 그림 삽입, 쪽번호, 머리말, 주석	문제집
	4	유형모의고사4회~6회	스타일 지정, 표 서식 작성 및 부분합 차트 작성, 수식입력, 그림 그리기 문서작성, 그림 삽입, 쪽번호, 머리말, 주석	문제집
9	1	유형모의고사7회~9회	스타일 지정, 표 서식 작성 및 부분합 차트 작성, 수식입력, 그림 그리기 문서작성, 그림 삽입, 쪽번호, 머리말, 주석	문제집
	2	유형모의고사10회 최신기출문제1회~2회	스타일 지정, 표 서식 작성 및 부분합 차트 작성, 수식입력, 그림 그리기 문서작성, 그림 삽입, 쪽번호, 머리말, 주석	문제집
	3	최신기출문제3회~5회	스타일 지정, 표 서식 작성 및 부분합 차트 작성, 수식입력, 그림 그리기 문서작성, 그림 삽입, 쪽번호, 머리말, 주석	문제집
	4	최신기출문제6회~8회	스타일 지정, 표 서식 작성 및 부분합 차트 작성, 수식입력, 그림 그리기 문서작성, 그림 삽입, 쪽번호, 머리말, 주석	문제집

과 정 : 고급과정

자격증명 : ITQ 엑셀2010 자격증 과정

월	주	학습주제	지도내용	학습 자료
10	1	시험 분석 기능 평가 (셀 서식) 기능 평가 (조건부 구성)	시험 작성 방법 및 요령, 저장 셀 서식 지정 조건부 서식 기능	문제집
	2	기능 평가 (제목 구성) 기능 평가 (함수)	워드아트의 작성, 편집 수식 입력줄에 작성 함수 마법사로 작성	문제집
	3	기능 평가 (부분합) 기능 평가 (고름 필터)	부분합 적용 고급 필터 적용 유형 문제 작성	문제집
	4	기능 평가 (매크로) 기능 평가 (시나리오)	매크로 지정 유형 문제 작성 시나리오 적용	문제집
11	1	기능 평가 (시나리오) 기능 평가 (피벗 테이블)	시나리오 지정 피벗 테이블 적용 유형 문제 작성	문제집
	2	기능 평가 (차트)	차트마법사 차트 영역 서식 지정 데이터 계열 서식 지정	문제집
	3	유형모의고사1회	셀 서식 지정, 부분합 및 필터 시나리오 및 목표값 찾기 정렬 및 피벗테이블, 차트	문제집
	4	유형모의고사2회	셀 서식 지정, 부분합 및 필터 시나리오 및 목표값 찾기 정렬 및 피벗테이블, 차트	문제집
12	1	유형모의고사3회	셀 서식 지정, 부분합 및 필터 시나리오 및 목표값 찾기 정렬 및 피벗테이블, 차트	문제집
	2	유형모의고사4회	셀 서식 지정, 부분합 및 필터 시나리오 및 목표값 찾기 정렬 및 피벗테이블, 차트	문제집
	3	유형모의고사5회	셀 서식 지정, 부분합 및 필터 시나리오 및 목표값 찾기 정렬 및 피벗테이블, 차트	문제집
	4	유형모의고사6회	셀 서식 지정, 부분합 및 필터 시나리오 및 목표값 찾기 정렬 및 피벗테이블, 차트	문제집

월	주	학습주제	지도내용	학습 자료
1	1	유형모의고사7회	셀 서식 지정, 부분합 및 필터 시나리오 및 목표값 찾기 정렬 및 피벗테이블, 차트	문제집
	2	유형모의고사8회	셀 서식 지정, 부분합 및 필터 시나리오 및 목표값 찾기 정렬 및 피벗테이블, 차트	문제집
	3	유형모의고사9회	셀 서식 지정, 부분합 및 필터 시나리오 및 목표값 찾기 정렬 및 피벗테이블, 차트	문제집
	4	유형모의고사10회	셀 서식 지정, 부분합 및 필터 시나리오 및 목표값 찾기 정렬 및 피벗테이블, 차트	문제집
2	1	최신기출문제1회~2회	셀 서식 지정, 부분합 및 필터 시나리오 및 목표값 찾기 정렬 및 피벗테이블, 차트	문제집
	2	최신기출문제3회~4회	셀 서식 지정, 부분합 및 필터 시나리오 및 목표값 찾기 정렬 및 피벗테이블, 차트	문제집
	3	최신기출문제5회~6회	셀 서식 지정, 부분합 및 필터 시나리오 및 목표값 찾기 정렬 및 피벗테이블, 차트	문제집
	4	최신기출문제7회~8회	셀 서식 지정, 부분합 및 필터 시나리오 및 목표값 찾기 정렬 및 피벗테이블, 차트	문제집

2020 방과후학교 (코딩)부 연간 지도 계획

전주만성초등학교

지도 강사 : 이해강

월	주	학습주제	지도내용	준비물
4	1	코딩여행 탐험준비	<ul style="list-style-type: none"> 코딩과 스크래치 알아보기 스크래치 설치와 조작방법 알아보기 하드웨어 집 만들기 이동블럭과 반복블럭 사용방법 배워보기 	교구, 교재
	2	탐험도구 모으기	<ul style="list-style-type: none"> 이중구조 반복블럭의 사용방법 배워보기 문제의 반복적인 규칙 찾아보기 반복블럭으로 코딩하기 	교구, 교재
	3	탐험선 부품 모으기	<ul style="list-style-type: none"> 반복블럭과 무한반복의 사용 방법 두 블럭의 공통점과 차이점 알아보기 목표블럭 수에 맞게 코딩하기 	교구, 교재
	4	탐험의 시작	<ul style="list-style-type: none"> ~까지 반복하기 블럭 알아보기 만약 ~라면 블럭 알아보기 ~를 만날 때 블럭 알아보기 다양한 조건 블럭 사용방법에 대해 알아보기 	교구, 교재
5	1	물방울 여행	<ul style="list-style-type: none"> 키보드 방향키 입력 블럭 사용하기 반복블럭과 키보드의 키를 사용하여 탐사선을 점점 조종하기 맵의 구조를 분석하여 다양한 방법을 생각하기 	교구, 교재
	2	바닷속 대 탈주	<ul style="list-style-type: none"> 만약 ~라면 블럭에 ~키를 눌렀는가? 조건을 코딩하여 탐험선을 키보드 방향키로 이동시키기 맵의 구조를 분석하여 다양한 방법을 생각하기 	교구, 교재
	3	사자가 나타났다	<ul style="list-style-type: none"> 애니메이션에 대해 알아보기 비행기 로봇 만들기 무대와 스프라이트를 불러와서 이름 변경하기 말하기블럭으로 대화하기 	교구, 교재
	4	비행기로 변신해서 탈출	<ul style="list-style-type: none"> [좌표 이동하기]블럭으로 좌표를 알아보기 [만약 ~라면]블럭으로 어떠한 경우 코딩하기 디지털입력블럭으로 입력신호 반응 코딩하기 	교구, 교재
6	1	박쥐를 조심해	<ul style="list-style-type: none"> [크기바꾸기]블럭과 [크기정하기]블럭 차이점비교 [아날로그입력변환]블럭으로 스프라이트 이동하기 [복제하기] 블럭으로 스프라이트 증가하기 	교구, 교재
	2	자동차를 고쳐줘	<ul style="list-style-type: none"> [방향보기]블럭으로 스프라이트 회전방식 알기 [초 동안 x: y:으로 움직이기]블럭으로 스프라이트 이동하기 [좌표를 ~만큼 바꾸기]블럭 사용방법 알아보기 	교구, 교재
	3	파리를 잡자	<ul style="list-style-type: none"> 다중[만약 ~라면]블럭 사용방법 알아보기 [색깔 효과 ~만큼 바꾸기]블럭으로 스프라이트 변화 주기 [소리]재생하기]블럭으로 소리 효과 주기 	교구, 교재
	4	동굴까지 운전하기	<ul style="list-style-type: none"> [만약 어떤 색에 닿았는가 라면]블럭으로 스프라이트 크기 정하기 [만약~라면..아니면]블럭으로 조건 알아보기 회전센서 입력 값으로 스프라이트 방향전환하기 	교구, 교재

월	주	학습주제	지도내용	준비물
7	1	동굴 속으로	<ul style="list-style-type: none"> 하드웨어 손전등 만들기 [디지털 입력()] A1과 FEA1의 차이점 알기 [()위치로 이동하기], [()부터 ()사이의 난수], [()방향으로 ()도 돌기] 블록 알아보기 [출력핀()을/를 ()] 블록으로 출력신호 반응 코딩하기 	교구, 교재
	2	미로를 지나서	<ul style="list-style-type: none"> 좌표와 방향, [()만큼 움직이기] 블록을 이용하여 미로 통과하기 [()방향으로 ()도 돌기]와 [()도 방향 보기] 차이점 알기 좌표와 방향 보는 방법 연습하기 다양한 펜 블록을 이용하여 지나간 길에 흔적 남기기 	교구, 교재
	3	비밀문 벽화	<ul style="list-style-type: none"> 좌표, 각도, 방향 블록을 이용하여 패턴 벽화 완성하기 정사각형과 마름모의 차이점 알기 [()만큼 움직이기], [()방향으로 ()도 돌기], [()번 반복하기] 블록을 이용하여 원 그리기 	교구, 교재
	4	피유 발견!	<ul style="list-style-type: none"> [()에 닿았는가?] 블록을 이용하여 반복 조건 주기 [크기를 ()만큼 바꾸기] 블록으로 원근감 표현하기 [메시지 발송하기], [메시지를 받았을 때] 블록 알아보기 [()효과를 ()만큼 바꾸기], [그래픽 효과 지우기] 블록 알아보기 	교구, 교재
8	1	아기공룡 구하기	<ul style="list-style-type: none"> 하드웨어 새총 만들기 기울기 센서가 감지되는 여부에 따라 이노가 왔었다 일어나는 동작 코딩하기 소리 센서가 감지되는 여부에 따라 돌을 발사하기 [만약 ()라면], [()에 닿았는가?] 블록을 이용하여 다중 조건 만들기 	교구, 교재
	2	공룡 재우기	<ul style="list-style-type: none"> 하드웨어 오르골 만들기 상수와 변수 알아보기 [()을/를 ()초 동안 연주하기] 블록 알아보기 변수(순서, 노래, 계이름)를 이용하여 자장가 연주하기 [만약 ()라면], [()<()] 블록을 응용한 조건 만들기 소리를 녹음하고, 녹음한 소리를 재생하기 	교구, 교재
	3	공룡 떼를 피하자	<ul style="list-style-type: none"> 하드웨어 공룡감지기 만들기 소리 센서에 감지되는 진동 크기를 y좌표로 나타내기 [()+()] 블록으로 포인터가 그려지는 위치 변환 [나 자신 복제하기], [복제되었을 때], [이 복제본 삭제하기] 블록 알아보기 	교구, 교재
	4	물고기를 잡아줘	<ul style="list-style-type: none"> 하드웨어 낚시대 만들기 기울기 센서의 감지 여부에 따라 낚시대의 위치를 다르게 코딩하기 [랜덤 위치로 이동하기], [물결 쪽 보기] 블록 응용하기 [이 스크립트 멈추기] 블록 알아보기 변수 [힘을/를 ()만큼 바꾸기] 블록 알아보기 	교구, 교재

월	주	학습주제	지도내용	준비물
9	1	불 피우기	<ul style="list-style-type: none"> • 하드웨어 불피우개 만들기 • 링 자석과 자석 센서의 사용방법 알아보기 • 마찰열에 대해 알아보기 • 변수 ‘열’ 과 [크기를 ()%로 정하기], [()-()] 블록을 응용하여 열, 연기, 불꽃 표현하기 	교구, 교재
	2	나무 위 코딩블럭	<ul style="list-style-type: none"> • 하드웨어 휠 조종기 만들기 • [AA1 값 ()~()을 ()~()으로 정하기] 휠 조종 범위 지정하기 • [x:() y:()로 이동하기] 블럭에서 x좌표와 y좌표 값에 [()부터 ()사이의 난수] 적용하기 • 글자 스프라이트 만드는 방법 알아보기 	교구, 교재
	3	빗물 모으기	<ul style="list-style-type: none"> • 자연스럽게 빗방울이 복제될 수 있도록 [복제되었을 때], [보이기], [숨기기] 블럭 응용하기 • [() 또는 ()] 블럭을 이용하여 2개의 조건 적용하기 • 두 스프라이트의 [숨기기], [보이기], [()초 기다리기] 블럭을 이용하여 감전 표현하기 	교구, 교재
	4	거미가 나타났다!	<ul style="list-style-type: none"> • 하드웨어 거미 만들기 • [보이기], [숨기기] 블럭과 [반투명 효과] 블럭의 차이점 알아보기 • [스프라이트에 있는 다른 스크립트 멈추기] 블럭 알아보기 	교구, 교재
10	1	활 쏘기 대결	<ul style="list-style-type: none"> • [디지털 입력()] FEA1과 REA1의 차이점 알기 • [반복 멈추기] 블럭의 쓰임을 알고, 응용하기 • [() 색에 달았는가?] 블럭과 [점수를 ()로 정하기] 블럭으로 색깔마다 점수가 다른 과녁판 표현하기 	교구, 교재
	2	번개를 맞혀라!	<ul style="list-style-type: none"> • [()만큼 움직이기] 블럭과 [크기를 ()만큼 바꾸기] 블럭을 이용하여 날아가는 화살 표현하기 • [()도 돌기] 블럭과 [y좌표를 ()만큼 바꾸기] 블럭을 이용하여 회전하며 날아가는 번개 표현하기 • 반투명 효과를 이용하여 ‘번쩍’ 하는 효과 주기 	교구, 교재
	3	심폐소생술(CPR)	<ul style="list-style-type: none"> • 압력 센서와 DC모터를 이용한 심폐소생술 로봇 조립 • [()값 ()~()을 ()~()로 정하기] 블럭으로 압력 센서를 누르는 힘의 범위 값 정하기 • [타이머]와 [타이머 초기화] 블럭 알아보기 • DC모터의 속도 및 방향 제어하기 	교구, 교재
	4	토끼를 찾아서	<ul style="list-style-type: none"> • x좌표가 ()보다 크다면, x좌표를 ()만큼 바꾸기와 x좌표가 ()보다 작다면, x좌표를 ()만큼 바꾸기로 위에서 내려오는 스프라이트가 점점 왼쪽, 또는 점점 오른쪽 으로 이동하면서 내려오는 효과주기 • [스프라이트에 있는 다른스크립트 멈추기]와 [모두 멈추기]의 차이점 알아보기 	교구, 교재

월	주	학습주제	지도내용	준비물
11	1	네 앞 클로버를 찾아라!	<ul style="list-style-type: none"> 모양, 크기, 방향, 이동 등을 [()부터 ()사이의 난수] 블록을 적용하여 숨은 네 앞 클로버 찾기 게임 만들기 [나 자신 복제하기], 크기 및 방향보기 블록만으로 난이도 있는 게임 만들기 변수와 연산 블록을 이용하여 점수 합산 방법 알아보기 	교구, 교재
	2	청기백기 대결	<ul style="list-style-type: none"> [모양 #] 블록의 쓰임을 알고, 응용하기 코딩 내용(스크립)을 복사하고, 붙여넣는 방법 알아보기 [그리고]와 [또는] 블록의 차이점 이해하기 	교구, 교재
	3	콩나무를 오르자!	<ul style="list-style-type: none"> [() 방송하기] 블록으로 동작 반복하기 스프라이트를 복사 & 붙여넣기 하는 방법 알아보고, 응용하기 부등호와 연산 블록을 이용하여 점프 조건 만들기 	교구, 교재
	4	벌떼를 쫓아라!	<ul style="list-style-type: none"> 회전 센서 2개로 x좌표와 y좌표를 각각 제어하기 변수와 [()을 ()로 정하기] 블록으로 과녁을 따라 발사되는 방울 표현하기 DC모터와 고무줄로 발사되는 버블건의 진동 효과 주기 	교구, 교재
12	1	무궁화 꽃이 피었습니다	<ul style="list-style-type: none"> 조도 센서와 ‘연산’ & ‘만약 ~라면’ 조건 블록을 이용하여 빛의 밝기에 따른 조건 생성하기 기울기 센서가 감지되면 달리고, 압력 센서가 감지되면 살금살금 걷는 코딩 만들기 [()번째로 물러나기] 블록으로 스트라이트가 보여지는 순서 바꾸기 	교구, 교재
	2	동물 구출작전	<ul style="list-style-type: none"> 뒤에서 코딩할 스프라이트 미리 복제하는 원리 알아보기 [아날로그 입력 ()]과 연산 블록을 이용하여 점프 조건 만들기 [y좌표를 ()만큼 바꾸기] 블록과 [높이를 ()만큼 바꾸기] 블록으로 점프 동작 표현하기 	교구, 교재
	3	동물 음악대	<ul style="list-style-type: none"> 적외선 센서를 이용한 전자기타 조립하기 적외선 센서의 감지 여부에 따라 낮은 도부터 높은 도까지 변수 ‘위치’ 값 지정하기 ‘소리 저장소’에서 소리 불러오기 & 변수 위치(각 계이름)마다 적절한 소리 적용하기 	교구, 교재
	4	멜로디 음표	<ul style="list-style-type: none"> 연산 블록을 이용하여 규칙 만들기 [()번 음을 () 박자로 연주하기] 블록으로 낮은 도부터 높은 도까지 알맞은 음(소리) 지정하기 [()의 길이], [()번째 글자 ()] 블록의 쓰임을 이해하고, 응용하기 	교구, 교재

월	주	학습주제	지도내용	준비물
1	1	레이싱 킷발	<ul style="list-style-type: none"> 변수 ‘속도’와 ‘방향’을 만들어보고, 레이싱 카의 속도와 방향을 제어하기 스프라이트의 회전 방식 3가지에 대해 알아보기 방향 블럭에 대해 알아보고, 응용하기 	교구, 교재
	2	레이싱 경주	<ul style="list-style-type: none"> 건 타입 조종기의 방아쇠를 당겼을 때 레이싱 카의 속도가 점점 빨라지게 표현하기 [() 복제하기] 블럭으로 일정한 간격으로 등장하는 차선 표현하기 	교구, 교재
	3	로봇을 멈춰라	<ul style="list-style-type: none"> [() 방송하고 기다리기] 블럭의 기능에 대해 이해하고, 응용하기 두 스프라이트(전자파와 자동차)의 y좌표 값을 동일하게 정하는 방법 알아보기 	교구, 교재
	4	심박측정기	<ul style="list-style-type: none"> 심박 센서가 감지되는 정도에 따라 그래프가 그려지는 원리 알아보기 [글자 ()을(를) ()색으로 바꾸기] 블럭 알아보기 [아날로그 입력 ()] 블럭으로 그래프가 그려지는 진폭 크기와 속도 제어하기 	교구, 교재
2	1	에너지 저장소	<ul style="list-style-type: none"> 초음파 센서에 감지된 거리 값을 코딩에 적용하기 [() 그리고 ()] 블럭과 각종 연산, 부등호 블럭을 이용하여 오차 범위 지정하기 미션 성공, 실패에 따라 ‘GOOD’, ‘BAD’ 메시지 나타내기 	교구, 교재
	2	우주선 조립소	<ul style="list-style-type: none"> [()가(이) 아니다] 블럭에 대해 알아보고, 응용하기 [숨기기]와 [반투명 효과를 100으로 정하기] 블럭의 공통점과 차이점 알기 연산 블럭을 이용하여 스프라이트 모양 바꾸기 	교구, 교재
	3	우주 해적1	<ul style="list-style-type: none"> 스위치 센서를 눌렀을 때 레이저가 충전되고, 눌렀을 때 충전된 만큼 레이저가 발사되는 코딩 원리 이해하기 변수 ‘점수’와 [() / ()] 블럭을 이용하여 점수가 높아질수록 스프라이트가 움직이는 속도 증가시키기 	교구, 교재
	4	붉은 화성	<ul style="list-style-type: none"> 초음파 센서에 감지된 거리에 따라 스프라이트가 위, 아래로 이동하게 코딩하기 가속도 센서를 이용하여 로봇을 좌우로 기울였을 때 스프라이트가 좌우로 이동하게 코딩하기 	교구, 교재

2020 방과후학교 (한자1)부 연간 지도 계획

전주만성초등학교

지도 강사 : 김 수 연

월	주	학습주제	지도내용	준비물
4	2	공통 범주의 한자	각 급수별 해당 한자, 문제풀이, 간이게임	교재, 자료
	3	공통 범주의 한자	각 급수별 해당 한자, 문제풀이, 간이게임	교재, 자료
	4	공통 범주의 한자	각 급수별 해당 한자, 문제풀이, 간이게임	교재, 자료
	5	공통 범주의 한자, 총괄 평가	각 급수별 해당 한자, 문제풀이, 간이게임, 기출문제풀이	교재, 자료
5	1	공통 범주의 한자	각 급수별 해당 한자, 문제풀이, 간이게임	교재, 자료
	2	공통 범주의 한자	각 급수별 해당 한자, 문제풀이, 간이게임	교재, 자료
	3	공통 범주의 한자	각 급수별 해당 한자, 문제풀이, 간이게임	교재, 자료
	4	공통 범주의 한자, 총괄 평가	각 급수별 해당 한자, 문제풀이, 간이게임, 기출문제풀이	교재, 자료
6	1	공통 범주의 한자	각 급수별 해당 한자, 문제풀이, 간이게임	교재, 자료
	2	공통 범주의 한자	각 급수별 해당 한자, 문제풀이, 간이게임	교재, 자료
	3	공통 범주의 한자	각 급수별 해당 한자, 문제풀이, 간이게임	교재, 자료
	4	공통 범주의 한자	각 급수별 해당 한자, 문제풀이, 간이게임	교재, 자료
	5	공통 범주의 한자, 총괄 평가	각 급수별 해당 한자, 문제풀이, 간이게임, 기출문제풀이	교재, 자료
7	1	공통 범주의 한자	각 급수별 해당 한자, 문제풀이, 간이게임	교재, 자료
	2	공통 범주의 한자	각 급수별 해당 한자, 문제풀이, 간이게임	교재, 자료
	3	공통 범주의 한자	각 급수별 해당 한자, 문제풀이, 간이게임	교재, 자료
	4	공통 범주의 한자	각 급수별 해당 한자, 문제풀이, 간이게임	교재, 자료
	5	공통 범주의 한자, 총괄 평가	각 급수별 해당 한자, 문제풀이, 간이게임, 기출문제풀이	교재, 자료

월	주	학습주제	지도내용	준비물
8	1	공통 범주의 한자	각 급수별 해당 한자, 문제풀이, 간이게임	교재, 자료
	2	공통 범주의 한자	각 급수별 해당 한자, 문제풀이, 간이게임	교재, 자료
	3	공통 범주의 한자	각 급수별 해당 한자, 문제풀이, 간이게임	교재, 자료
	4	공통 범주의 한자, 총괄 평가	각 급수별 해당 한자, 문제풀이, 간이게임, 기출문제풀이	교재, 자료
9	1	공통 범주의 한자	각 급수별 해당 한자, 문제풀이, 간이게임	교재, 자료
	2	공통 범주의 한자	각 급수별 해당 한자, 문제풀이, 간이게임	교재, 자료
	3	공통 범주의 한자	각 급수별 해당 한자, 문제풀이, 간이게임	교재, 자료
	4	공통 범주의 한자	각 급수별 해당 한자, 문제풀이, 간이게임	교재, 자료
	5	공통 범주의 한자, 총괄 평가	각 급수별 해당 한자, 문제풀이, 간이게임, 기출문제풀이	교재, 자료
10	1	공통 범주의 한자	각 급수별 해당 한자, 문제풀이, 간이게임	교재, 자료
	2	공통 범주의 한자	각 급수별 해당 한자, 문제풀이, 간이게임	교재, 자료
	3	공통 범주의 한자	각 급수별 해당 한자, 문제풀이, 간이게임	교재, 자료
	4	공통 범주의 한자, 총괄 평가	각 급수별 해당 한자, 문제풀이, 간이게임, 기출문제풀이	교재, 자료
11	1	공통 범주의 한자	각 급수별 해당 한자, 문제풀이, 간이게임	교재, 자료
	2	공통 범주의 한자	각 급수별 해당 한자, 문제풀이, 간이게임	교재, 자료
	3	공통 범주의 한자	각 급수별 해당 한자, 문제풀이, 간이게임	교재, 자료
	4	공통 범주의 한자, 총괄 평가	각 급수별 해당 한자, 문제풀이, 간이게임, 기출문제풀이	교재, 자료

월	주	학습주제	지도내용	준비물
12	1	공통 범주의 한자	각 급수별 해당 한자, 문제풀이, 간이게임	교재, 자료
	2	공통 범주의 한자	각 급수별 해당 한자, 문제풀이, 간이게임	교재, 자료
	3	공통 범주의 한자	각 급수별 해당 한자, 문제풀이, 간이게임	교재, 자료
	4	공통 범주의 한자	각 급수별 해당 한자, 문제풀이, 간이게임	교재, 자료
	5	공통 범주의 한자, 총괄 평가	각 급수별 해당 한자, 문제풀이, 간이게임, 기출문제풀이	교재, 자료
1	1	공통 범주의 한자	각 급수별 해당 한자, 문제풀이, 간이게임	교재, 자료
	2	공통 범주의 한자	각 급수별 해당 한자, 문제풀이, 간이게임	교재, 자료
	3	공통 범주의 한자	각 급수별 해당 한자, 문제풀이, 간이게임	교재, 자료
	4	공통 범주의 한자, 총괄 평가	각 급수별 해당 한자, 문제풀이, 간이게임, 기출문제풀이	교재, 자료
2	1	공통 범주의 한자	각 급수별 해당 한자, 문제풀이, 간이게임	교재, 자료
	2	공통 범주의 한자	각 급수별 해당 한자, 문제풀이, 간이게임	교재, 자료
	3	공통 범주의 한자	각 급수별 해당 한자, 문제풀이, 간이게임	교재, 자료
	4	공통 범주의 한자, 총괄 평가	각 급수별 해당 한자, 문제풀이, 간이게임, 기출문제풀이	교재, 자료

2020방과후학교 (한자2)부 연간 지도 계획

전주만성초등학교

지도 강사 : 정민채

월	주	학습주제	지도내용	준비물
4	2	1단원 ‘자연,수학,환경’의 교과서 한자어와 사자소학(효행편) 성독하기	分銅, 液體, 電池, 地層, 堆積, 化石 腹以懷我(복이회아), 乳以哺我(유이포아)	교재
	3	1단원 ‘자연,수학,환경’의 사자성어(고사성어) 익히기	牛耳讀經, 耳目口鼻, 人山人海, 電光石火, 草綠同色	교재
	4	1단원 ‘자연,수학,환경’ 단원 마무리	단원 마무리 연습문제	교재
	5	동음이의어 익히기	家具, 家口, 可久	노트
5	1	한자(漢字)의 짜임, 부수(部首)의 원리 익히기(2~3획)	한자(漢字)의 짜임과 부수(部首)를 학습함으로써 한자(漢字)의 형성원리와 뜻글자 학습하기	교재
	2	2단원 ‘언어의 세계’와 관련된 선정한자 익히기	國, 記, 答, 代, 末, 問, 本, 不 -한자의 자원을 이해, 스토리 만들기	교재
	3	2단원 ‘언어의 세계’의 교과서한자어와 사자소학(孝行篇) 성독하기	感想, 記事, 對照, 文段, 想像, 素材, 俗談 以衣溫我(이의온아), 以食飽我(이식포아)	교재
	4	2단원 ‘언어의 세계’의 사자성어(고사성어) 익히기	傾國之色, 東問西答, 不問可知, 一字千金, 多事多難	교재
	5	빈대어 익히기	上, 下, 高, 低	노트
6	1	2단원 ‘언어의 세계’와 관련된 선정한자 익히기	分, 事, 語, 有, 字, 長, 全, 學 -한자의 자원을 이해, 스토리 만들기	교재
	2	2단원 ‘언어의 세계’의 교과서 한자어와 사자소학(효행편) 성독하기	詩, 聯想, 資料, 主題, 討論, 便紙, 話題	교재
	3	2단원 “언어의 세계”의 사자성어(고사성어) 익히기	代代孫孫, 事事件件, 有口無言, 流言蜚語, 一長一短	교재
	4	2단원 ‘언어의 세계’ 단원 마무리	단원 마무리 연습문제	교재
	5	부수 변형자 익히기	心(忄, 小)	노트

월	주	학습주제	지도내용	준비물
7	1	한자(漢字)의 짜임, 부수(部首)의 원리 익히기(4~6획)	한자(漢字)의 짜임과 부수(部首)를 학습함으로써 한자(漢字)의 형성원리와 뜻글자 학습하기	교재
	2	3단원 ‘사회, 정치, 경제’와 관련된 선정한자 익히기	家, 間, 敎, 校, 大, 洞, 來, 老 -한자의 자원을 이해, 스토리 만들기	교재
	3	3단원 ‘사회, 정치, 경제’의 교과서한자어와 사자소학(孝行篇) 성독하기	經濟, 公共, 農村, 都市, 博覽會, 選擇, 所得 恩高如天(은고여천), 德厚似地(덕후사지)	교재
	4	3단원 ‘사회, 정치, 경제’의 사자성어(고사성어) 익히기	捲土重來, 老馬之智, 家家戶戶, 間於齊楚, 公明正大	교재
	5	부수 변형자 익히기	刀(刂), 手(扌)	
8	1	3단원 “사회, 정치, 경제”와 관련된 선정한자 익히기	里, 世, 室, 安, 位, 育, 畝, 休 -한자의 자원을 이해, 스토리 만들기	교재
	2	3단원 ‘사회, 정치, 경제’의 교과서 한자어와 사자소학(孝行篇()) 성독하기	流通, 預金, 銀行, 支出, 投票, 販賣 爲人子者(위인자자), 曷不爲孝(갈불위효)	교재
	3	3단원 ‘사회, 정치, 경제’의 사자성어(고사성어) 익히기	男女老, 少兵家常事, 小貪大失, 絕世佳人, 敎學相長	교재
	4	3단원 ‘사회, 정치, 경제’ 단원 마무리	단원 마무리 연습문제	교재
	5	부수 변형자 익히기	水(氵), 氷(冫)	노트
9	1	한자(漢字)의 짜임, 부수(部首)의 원리 익히기(7~9획)	한자(漢字)의 짜임과 부수(部首)를 학습함으로써 한자(漢字)의 형성원리와 뜻글자 학습하기	교재
	2	4단원 ‘역사, 지리’와 관련된 선정한자 익히기	車, 巾, 古, 軍, 民, 先, 姓, 時 -한자의 자원을 이해, 스토리 만들기	교재
	3	4단원 ‘역사, 지리’의 교과서한자어와 사자소학(孝行篇) 성독하기	國寶, 觀光客 踏查, 等高線, 文化財, 博物館 欲報深恩(옥보심은), 昊天罔極(호천망극)	교재
	4	4단원 ‘역사, 지리’의 사자성어(고사성어) 익히기	門前成市, 天衣無縫, 國利民福, 今時初聞, 東西古今	교재
	5	부수 변형자 익히기	犬(犳), 火(灬)	노트
10	1	4단원 ‘역사, 지리’와 관련된 선정한자 익히기	市, 玉, 衣, 祖, 住, 平, 韓, 漢 -한자의 자원을 이해, 스토리 만들기	교재
	2	4단원 ‘역사, 지리’의 교과서 한자어와 사자소학(孝行篇) 성독하기	歷史, 年表, 地圖, 縮尺, 韓半島 父母呼我(부모호아), 唯而趨之(유이추지)	교재
	3	4단원 ‘역사, 지리’의 사자성어(고사성어) 익히기	先公後私, 時時刻刻, 平地風波, 漢江投石, 好衣好食	교재
	4	4단원 ‘역사, 지리’ 단원 마무리	단원 마무리 연습문제	교재

월	주	학습주제	지도내용	준비물
11	1	한자(漢字)의 짜임, 부수(部首)의 원리 익히기(10~12획)	한자(漢字)의 짜임과 부수(部首)를 학습함으로써 한자(漢字)의 형성원리와 뜻글자 학습하기	교재
	2	5단원 ‘나와 우리’와 관련된 선정한자 익히기	歌, 今, 己, 道, 登, 林, 馬, 萬, 每 -한자의 자원을 이해, 스토리 만들기	교재
	3	5단원 ‘나와 우리’의 교과서한자어와 사자소학(孝行篇) 성독하기	家族, 反省, 實踐, 音樂, 約束, 讓步 有命必從(유명필지), 勿易勿怠(물억물태)	교재
	4	5단원 ‘나와 우리’의 사자성어(고사성어) 익히기	登龍門, 四面楚歌, 萬古江山, 無爲徒食, 右往左往	교재
	5	유의어 익히기	寒, 冷	노트
12	1	5단원 ‘나와 우리’와 관련된 선정한자 익히기	面, 士, 所, 食, 右, 場, 左, 孝 -한자의 자원을 이해, 스토리 만들기	교재
	2	5단원 ‘나와 우리’의 교과서한자어와 사자소학(孝行篇) 성독하기	禮節, 秩序, 體操, 偏見, 幸福, 和音 父母責之(부모책지), 勿怒勿答(물노물태)	교재
	3	5단원 ‘나와 우리’의 사자성어(고사성어) 익히기	左之右之, 走馬看山, 竹馬故友, 知己之友, 天高馬肥	교재
	4	5단원 ‘나와 우리’ 단원 마무리	단원 마무리 연습문제	교재
	5	다의어 익히기	長, 金, 北	노트
1	1	한자(漢字)의 짜임, 부수(部首)의 원리 익히기(13~15획)	한자(漢字)의 짜임과 부수(部首)를 학습함으로써 한자(漢字)의 형성원리와 뜻글자 학습하기	교재
	2	1단원~2단원 선정한자어복습하기	1단원 ‘자연, 수학, 환경’ 2단원 ‘언어의 세계’	교재
	3	1단원~2단원 교과서한자어 복습하기	1단원 ‘자연, 수학, 환경’ 2단원 ‘언어의 세계’	교재
	4	1단원~2단원 사자성어(고사성어) 복습하기	1단원 ‘자연, 수학, 환경’ 2단원 ‘언어의 세계’	교재
2	1	한자(漢字)의 짜임, 부수(部首)의 원리 익히기(16~17획)	한자(漢字)의 짜임과 부수(部首)를 학습함으로써 한자(漢字)의 형성원리와 뜻글자 학습하기	교재
	2	3단원~5단원 선정한자 복습하기	3단원 ‘사회, 정치, 경제’ 4단원 ‘역사, 지리’ 5단원 ‘나와 우리’	교재
	3	3단원~5단원 교과서한자어 복습하기	3단원 ‘사회, 정치, 경제’ 4단원 ‘역사, 지리’ 5단원 ‘나와 우리’	교재
	4	3단원~5단원 사자성어(고사성어) 복습하기	종합평가, 기출문제	교재

2020년 방과후학교 (회화미술)부 연간 지도 계획

전주만성초등학교

지도 강사 : 김현정

월	주	학습주제	지도내용	준비물
4	1	영화 고흐(해바라기)	유명한 화가의 작품을 감상하고 자기만의 개성있는 영화 작품으로 표현해 본다.	미술재료
	2	신나는 열기구 타고~	열기구를 타본 경험이나 상상으로 재미있게 그림으로 표현해본다.	
	3	캐릭터 그리기	다양한 캐릭터를 감상,관찰하고 자기만의 개성있는 캐릭터를 완성해 본다.	
	4	수채화 교재 수업 (저학년/고학년)	다양한 풍경 수채화 교재 수업	
5	1	영화 (고흐의 방)	유명한 화가의 작품을 감상하고 자기만의 개성있는 영화 작품으로 표현해 본다.	미술재료
	2	재미있는 동물원!	동물원에 가본 경험이나 상상으로 재미있는 동물원 풍경을 개성있게 표현해본다.	
	3	패키지 디자인	다양한 패키지를 자기만의 디자인으로 개성있게 표현해 본다.	
	4	연필소묘 (정물)	정물의 모양을 관찰하고 명암을 이해하며 연필소묘해 본다.	
6	1	영화 샤갈(첼로연주가)	유명한 화가의 작품을 감상하고 자기만의 개성있는 영화 작품으로 표현해 본다.	미술재료
	2	신나는 놀이터!	놀이터에서 노는 경험이나 상상으로 재미있는 놀이터 풍경을 그림으로 표현해 본다.	
	3	수채화 교재 수업	다양한 풍경 수채화 교재 수업	
	4	예쁜 꽃다발 만들기!	다양한 꽃을 관찰하고 나만의 예쁜 꽃다발을 만들어 본다.	
7	1	명소 그리기 (프랑스 에펠탑)	세계의 유명한 명소를 관찰하고 다양한 풍경과 함께 명소를 개성있게 꾸며본다.	미술재료
	2	계곡이 있는 캠핑장!	시원한 계곡이 있는 캠핑장을 가본 경험이나 상상으로 재미있는 캠핑장 풍경을 그려본다.	
	3	캐릭터 그리기	다양한 캐릭터를 감상,관찰하고 자기만의 개성있는 캐릭터를 완성해 본다.	
	4	연필 소묘 (인물)	다양한 인물의 생김새를 관찰하며 명암을 이해하고 연필소묘 해본다	

월	주	학습주제	지도내용	준비물
8	1	영화 마르크 샤갈(산책)	유명한 화가의 작품을 감상하고 자기만의 개성있는 영화 작품으로 표현해 본다.	미술재료
	2	시원한 바닷가 풍경	시원한 바닷가에 놀러간 경험이나 상상으로 재미있는 바닷가 풍경을 개성있게 그림으로 표현해 본다.	
	3	나만의 방 꾸미기1	입체적인 나만의 방을 개성있고 재미있게 만들고 꾸며본 다.	
	4	나만의 방 꾸미기2	입체적인 나만의 방을 개성있고 재미있게 만들고 꾸며본 다.	
9	1	명소 그리기 경주의 첨성대	세계의 유명한 명소를 관찰하고 다양한 풍경과 함께 명소를 개성있게 꾸며본다.	미술재료
	2	단풍이 있는 풍경!	알록달록 단풍이 있는 풍경을 다양한 배경으로 재미있게 그림으로 표현해 본다.	
	3	캐릭터 그리기	다양한 캐릭터를 감상,관찰하고 자기만의 개성있는 캐릭 터를 완성해 본다.	
	4	연필 소묘 (정물)	다양한 인물의 생김새를 관찰하며 명암을 이해하고 연필소묘 해본다	
10	1	영화 (고흐의 자화상)	유명한 화가의 작품을 감상하고 자기만의 개성있는 영화 작품으로 표현해 본다.	미술재료
	2	신나는 놀이동산!	좋아하는 놀이동산의 놀이기구를 타는 모습을 다양한 배경으로 재미있게 그려본다.	
	3	재미있는 카메라1	재미있고 다양한 사진을 넣을 수있는 입체적인 카메라를 만들어 본다.	
	4	재미있는 카메라2	재미있고 다양한 사진을 넣을 수있는 입체적인 카메라를 만들어 본다.	
11	1	명소 그리기 호주(오페라 하우스)	세계의 유명한 명소를 관찰하고 다양한 풍경과 함께 명소를 개성있게 꾸며본다.	미술재료
	2	동화속 한장면!	다양한 동화속 한 장면을 떠올리며 개성있는 동화속을 그려본다.	
	3	수채화 교재 수업	다양한 풍경 수채화 교재 수업	
	4	연필 소묘 (인물)	다양한 인물의 생김새를 관찰하며 명암을 이해하고 연필소묘 해본다	
12	1	영화 고흐(아이리스)	유명한 화가의 작품을 감상하고 자기만의 개성있는 영화 작품으로 표현해 본다.	미술재료
	2	민화 그리기	다양한 민화를 알아보고 자기만의 개성이 담긴 민화를 완성해 본다.	
	3	신나는 겨울 풍경!	하얀 눈이 내리는 겨울 풍경을 개성있고 재미있게 꾸며본 다.	
	4	연필 소묘 (정물)	정물의 모양을 관찰하고 명암을 이해하며 연필소묘해 본 다.	

월	주	학습주제	지도내용	준비물
1	1	영화-피카소 (도라마르의 초상)	유명한 화가의 작품을 감상하고 자기만의 개성있는 영화 작품으로 표현해 본다.	미술재료
	2	재미있는 스키장!	스키장을 가본 경험이나 상상으로 재미있게 그림으로 표현해 본다.	
	3	이글루가 있는 북극!	이글루가 있는 추운나라 북극을 재미있는 상상으로 개성있게 그려본다.	
	4	입체적인 패키지 만들기!	다양한 패키지를 자기만의 디자인으로 개성있게 표현하고 입체적으로 만들어 본다.	
2	1	영화-앙리마티스 (요트가 있는 풍경)	유명한 화가의 작품을 감상하고 자기만의 개성있는 영화 작품으로 표현해 본다.	미술재료
	2	신나는 돌고래 쇼!	돌고래 쇼를 본 경험이나 상상으로 재미있는 돌고래 쇼 장면을 다양한 배경과 함께 표현해 본다.	
	3	밤하늘 불꽃놀이!	다양하고 화려한 불꽃놀이를 다양한 풍경으로 재미있게 표현하고 꾸며본다.	
	4	연필 소묘 (인물)	다양한 인물의 생김새를 관찰하며 명암을 이해하고 연필소묘 해본다.	