

2025 늘봄학교 선택형(농구)부 연간 지도 계획

전주만성초등학교

지도 강사 : 박 동 철

월	주	학습주제	지도내용	준비물
3	1	수업소개	강사, 수업소개 / 공 잘 잡는 방법	
	2	볼 핸들링	볼 핸들링 / 슛	
	3	기초 드리블	기초 제자리 드리블	
	4	기본 드리블	기본 제자리 드리블	
4	1	기본 드리블	기본 드리블 (스텝)	
	2	기본 드리블	기본 제자리 드리블	
	3	기본 드리블	기본 드리블 (스텝)	
	4	크로스 오버	크로스 오버 드리블	
5	1	장애물 드리블	지그재그 드리블 / 장애물 드리블	
	2	장애물 드리블	1:1 드리블(공격과 수비 1:1)	
	3	디펜스	수비 자세와 요령	
	4	디펜스	수비 스텝 (사이드 / 크로스)	
6	1	미니게임	3:3 / 4:4 게임	
	2	레이업슛	레이업슛 스텝	
	3	레이업슛	레이업슛 스텝과 손목 스냅	
	4	런닝슛	런닝스텝과 연결하여 슛	
7	1	기초 패스	패스 방법과 패스의 중요성	
	2	크로스 오버	크로스 오버 드리블	
	3	장애물 드리블	지그재그 드리블 / 장애물 드리블	
	4	기본 패스	패스의 각각 종류와 활용	

월	주	학습주제	지도내용	준비물
8	1	기초체력	순발력 근력 유연성 점프 및 달리기	
	2	공격전술	2:2 공격전술 훈련	
	3	공격전술	3:3 공격전술 훈련	
	4	미니게임	3:3 / 4:4 게임	
9	1	크로스오버	지그재그 크로스오버 드리블	
	2	레그스루	지그재그 레그스루 드리블	
	3	비하인드 백	지그재그 비하인드 백 드리블	
	4	스핀무브	지그재그 스핀무브 드리블	
10	1	미니게임	2:2 / 3:3 게임	
	2	레이업슛	레이업슛 스텝	
	3	레이업슛	레이업슛 스텝과 손목 스냅	
	4	런닝슛	런닝스텝과 연결하여 슛	
11	1	속공 플레이	투맨 쓰리맨 패스와 속공 연습	
	2	속공 플레이	속공시 포지션과 역할	
	3	피벗 플레이	피벗 스텝과 방법	
	4	피벗 플레이	1:1 피벗 플레이 및 패스	
12	1	기초 수비 스텝	맨투맨 수비 스텝의 종류	
	2	기본 수비 스텝	사이드 스텝 / 크로스 스텝	
	3	지역방어	지역방어 수비 위치	
	4	지역방어	지역방어 수비 포지션과 역할	

월	주	학습주제	지도내용	준비물
1	1	공격 전술훈련	3:3 전술 훈련 및 패스	
	2	공격 전술훈련	5:5 전술 훈련 및 패스	
	3	연습게임	자체연습게임과 규칙의 이해	
	4	연습게임	게임을 통해 팀플레이 중요성 이해	
2	1	맨투맨 수비	맨투맨 수비 스텝과 방법	
	2	지역방어	지역방어 수비 포지션과 역할	
	3	연습게임	게임을 통해 팀플레이 연습	
	4	연습게임	게임을 통한 수비 방법	

2025 방과후학교 선택형(뉴스포츠)부 연간 지도 계획

전주만성초등학교

지도 강사 : 양 승 연

월	주	학습주제	지도내용	준비물
3	1	스포츠 스택킹	손으로 하는 육상 경기	
	2	츠크볼	두 팀으로 나누어 네트에 볼을 던져 튀어 오게 하여 공이 상대방에게 잡히지 않도록 경기	
	3	핸들러	탁구와 배드민턴을 접목시킨 네트형 게임	
	4	티볼	야구의 리드업 게임으로 팀별로 많은 점수 내기	
	5	플로어볼	하키를 변형해서 상대방 골대에 공을 많이 넣는 게임	
4	1	플링고	두 팀으로 나누어 상대편 네트로 넘기는 게임	
	2	스포츠 스택킹	싸이클	
	3	소프트 발리볼	배구의 형태로 볼을 6인제 9인제 배구의 규정에 의해 게임	
	4	투투볼	두 팀으로 나누어 두 명의 타자, 두 명의 주자, 두 명의 포수가 서로 협동하여 하는 경기	
	5	킨볼	4명의 선수가 한팀이 되어 경기	
5	1	빅 발리볼	손받기로 쳐서 포물선을 그리도록 네트로 넘기기	
	2	스파이크볼	원바운드 이상의 바운드를 하게 되면 공격 성격	
	3	킥테니스	상대방 네트에 공을 넘기기	
	4	스펀지 포고스틱	높이 점프, 제자리 점프, 릴레이 점프, 장애물 점프	
	5	허들콘	단계별 허들연습, 미니 허들 경기,	
6	1	탱탱볼	공 탐색, 목표물 맞추기, 주고 받기	
	2	줄넘기	줄넘기 첫번째 시간, 개인별 실력 탐색, 목표 정하기	
	3	낙하산 가방	방법 탐구, 개인/팀전 릴레이 경기	
	4	색깔판	다리 만들고 건너기로 협응심 기르기, 판 뒤집기	
	5	빌리보/터널	경기장 함께 만들기, 일정 시간 도전 게임	
7	1	줄넘기2	복습 시간, 목표 확인, 줄넘기를 이용한 게임	
	2	소프트 하키	교구 탐색, 하키 규칙 익히기, 채와 공 익숙해지기	
	3	스포츠 스택킹	손으로 하는 육상 경기	
	4	다트	벨크로 소재를 사용한 다트게임	
	5	홉주머니	팀전 주머니 게임, 팀전 캥거루 달리기	

월	주	학습주제	지도내용	준비물
8	1	파라슈트	파라슈트 탐색, 대형 파라슈트 도전 날리기	
	2	미니바	들고 달리기, 밀기, 건너기	
	3	유니바	가벼운 점프로 순발력 기르기	
	4	다트	벨크로 소재를 사용한 다트게임	
9	1	흡주머니	팀전 주머니 게임, 팀전 캥거루 달리기	
	2	파라슈트	파라슈트 탐색, 대형 파라슈트 도전 날리기	
	3	미니바	들고 달리기, 밀기, 건너기	
	4	유니바	가벼운 점프로 순발력 기르기	
	5	축구	접시콘 피하며 드리블 연습, 공 크기 별 연습, 응용경기	
10	1	빅볼	빅볼 컨트롤 연습, 빅발리볼 응용게임	
	2	대형 스피드 스택스	릴레이 뒤집기,, 달리기를 겸한 탐쌓기/무너뜨리기	
	3	매트	구르기, 뛰기, 몸가위바위보를 통한 응용 게임	
	4	농구	공에 익숙해지기, 규칙 인식하기, 경기	
	5	1학기 복습	재밌었던 놀이 게임 다시 해보기	
11	1	풍선/대형큐브볼	대형큐브볼 달리기(개인/팀), 대형큐브볼 밀기, 풍선 띄우기	
	2	에그 교구	섬세한 동작으로 인내심과 차분함 기르기	
	3	밸런스 볼	밸런스 유지, 균형감각 기르기	
	4			
	5			
12	1	럭비	강도별 크기별 공 탐구, 응용 경기	
	2	림보	유연성 확인, 단계별 림보	
	3	추석맞이 놀이	팽이, 제기, 지게, 사방치기 등	
	4	플라잉디스크	던지기, 받기, 주고받기	
	5	무지개 원마커	원마커 점프, 원마커 이동, 응용무궁화 꽃이 피었습니다 게임	

월	주	학습주제	지도내용	준비물
1	1	바운더라켓	짝이랑 호흡 맞춰 던지고 받기	
	2	플레이 스쿠프	공 줍는 법과 던지는 법 배우기, 주고 받기	
	3	볼풀공	볼풀공 눈싸움	
	4	빅민턴	일반 배드민턴과의 차이점 알아보기, 빅민턴 경기	
2	1	폼티볼	티볼 규칙 인식, 배트로 쳐보기, 게임하기	
	2	방석	방석밀기, 던지기, 방석카트 게임	
	3	크로스터널	가위바위보를 응용하여 크로스 터널 통과, 민첩성기르기	
	4	복습과 마무리	즐거웠던 수업 복습하기2	

2025 늘봄학교 선택형(드론항공)부 연간 지도 계획

전주만성초등학교

지도 강사 : 이 지 혜

월 / 주	교구	교구이미지	주제	학습내용
3월	1	브롤스타즈 글라이더	비행기는 어떻게 해서 날까요?	항공기의 비행 원리에 대해 알아보자
	2	손목발사 글라이더	고무줄의 탄성	고무줄 탄성을 이용한 발사 장치들
	3	전동 RQ-300	비행기에 관한 여러 가지 상식	비행기의 여러 가지 재미있는 상식에 대해 알아보자
	4	F-2025 레이피어	항공기와 대기권	항공기의 길, 대기와 대기권에 대해 알아보자
4월	1	RG-210 글라이더	항공기와 구름	비행에 영향을 주는 구름에 대해 알아보자
	2	풍향계	바람은 어떻게 불까?	바람이 부는 원인을 알아보자
	3	FC-25 글라이더	미래의 이동수단:자동차	미래의 이동수단:자동차에 대해 알아보자
	4	F-15 글라이더	우리나라 군용 항공기	우리나라의 다양한 군용 항공기에 대해 알아보자
5월	1	EXP 탐사 조립드론	탐사드론 기본조종법	탐사드론 기본 조종법을 알아보자
	2	EXP 탐사 조립드론	드론의 전진과 후진 비행 연습	드론의 전진과 후진 비행하기
	3	EXP 탐사 조립드론	드론의 좌우 및 회전 비행	드론의 좌우 및 회전 비행하기
	4	EXP 탐사 조립드론	드론 미션배틀	드론으로 정해진 코스 미션 배틀

월 / 주		교구	교구이미지	주제	학습내용
6월	1	전동 로켓		로켓의 원리와 역사	로켓의 원리와 역사에 대해 알아보자
	2	우주왕복선		우주왕복선 역사	우주왕복선의 역사를 알아보자
	3	탐사 건물		달에서 건축물 모양	달에서 건축물은 어떻게 만들 수 있을까?
	4	탐사 로켓		우리나라의 인공위성	우리나라 인공위성 현황을 알아보자
7월	1	RC탐사차		조립RC탐사차 제작하기1	조립 RC탐사차 제작하기1
	2	RC탐사차		조립RC탐사차 조종기 제작하기2	조립 RC탐사차 조종기 제작하기2
	3	RC탐사차		기본조종법	조립 RC탐사차 기본 조종법에 대해 알아보자
	4	RC탐사차		미션 배틀	조립 RC탐사차 미션배틀을 하자
8월	1	송골매 글라이더		항공기의 실속	항공기가 실속을 일으키는 원인을 알아보자
	2	썬더맨 글라이더		항공기의 여러 조종면	항공기 조종면의 작동원리에 대해 알아보자
	3	터보엔진 선풍기		터보 제트 엔진의 원리	터보 제트 엔진의 구조와 원리를 알아보자
	4	고무동력 비행기		항공기와 GPS	항공기의 GPS에 대해 알아보자

월 / 주		교구	교구이미지	주제	학습내용
9월	1	발키리		날개의 테이프비와 양력	날개의 테이프비와 양력에 대해 알아보자
	2	무게중심 글라이더		항공기의 무게중심	항공기의 무게중심과 균형에 대해 알아보자
	3	날개치기 파랑새		기어의 종류와 원리	기어의 종류와 원리에 대해 알아보자
	4	위그선		물위를 나는 위그선	위그선의 원리에 대해 알아보자
10월	1	아틀라스		우주 망원경	우주를 관찰하는 망원경에 대해 알아보자
	2	슈탕건25 (배트건)		뉴턴의 제3법칙	뉴턴의 제3법칙에 대해 알아보자
	3	에어라코브라		비행기의 여러날개 모양	비행기의 날개 모양에 따른 항공기를 분류해보자
	4	날치		날개달린 물고기 날치	날개달린 물고기 날치에 대해 알아보자
11월	1	RC 고정익 드론		고정익 드론 제작1	고정익 드론 제작1
	2	RC 고정익 드론		고정익 드론 제작2	고정익 드론 제작2
	3	RC 고정익 드론		조종기 제작3	조종기 제작3
	4	RC 고정익 드론		미션수행	미션배틀

월 / 주		교구	교구이미지	주제	학습내용
12월	1	V-1		무인드론 V-1	무인드론 V-1에 대해 알아보자
	2	F-104		항공기의 속도	항공기의 속도 경쟁을 알아보자
	3	F-51 머스탱		하늘을 나는 다양한 것들	하늘을 나는 다양한 것들에 대해 알아보자
	4	탄성 자동차		탄성이란?	탄성을 이용하는 다양한 기구들을 알아보자
1월	1	RC 전기자동차		전기 자동차 조립하기1	전기 자동차 조립하기1
	2	RC 전기자동차		전기 자동차 조립하기2	전기 자동차 조립하기2
	3	RC 전기자동차		전기 자동차 주행하기	전기 자동차 주행하기
	4	RC 전기자동차		미션 배틀	전기 자동차 미션 수행하기
2월	1	글로벌 호크		군사용 무인항공기	군사용 무인항공기에 대해 알아보자
	2	사브비겐		전투기의 발달역사	전투기의 발달역사에 대해 알아보자
	3	AM-25 (페가수스)		전설의 동물 페가수스	전설의 동물 페가수스
	4	릴리엔탈25		오토릴리엔탈은 누구인가?	활공의 왕 오토릴리엔탈 알아보기

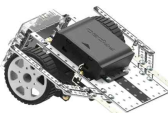




모든 교육과정은 더 좋은 프로그램 제공을 위해 사전에 공지 없이 변경될 수 있습니다.

2025 늘봄학교 선택형(로봇과학1)부 연간 지도 계획


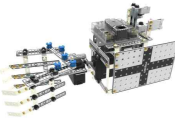
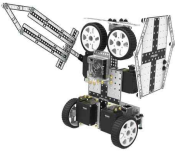

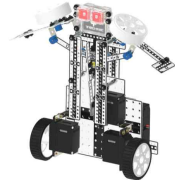

전주만성초등학교



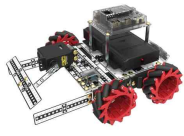

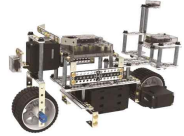
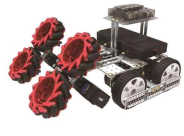
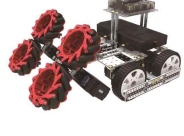
지도 강사 : 이항미

월	주	학 습 주 제		주 요 학 습 내 용
3월	1	노래하는 부엉이 새요		<ul style="list-style-type: none"> • 부엉이의 특징에 대해 알아보기 • 조립 시 주의사항을 알고, 조립도를 보면서 새요조립하기 • 새요를 이용하여 LED 작동시켜 보기 • 테크닉 공구 및 각 부품 사용법 이해하기
	2	비행기로봇 에어 크래프트		<ul style="list-style-type: none"> • 프로펠러를 사용한 비행체에 대해 알아보기 • 준비물 확인 후, 조립을 보면서 에어크래프트 조립하기 • 에어크래프트를 동작시켜보면서 동작원리 이해하기 • 로봇의 구조(회로, 기구, 소프트웨어)에 대해 이해하기
	3	장애물 감지로봇 범퍼카		<ul style="list-style-type: none"> • 충격을 줄여주는 범퍼에 대해 알아보기 • 스위치보드를 이용하여 범퍼카 조립하기 • 범퍼카를 동작시켜보면서 여러 가지 미션 수행하기 • CPU가 무엇인지, CPU 쓰임에 대해 알아보기
	4	물개로봇 보노		<ul style="list-style-type: none"> • 포유류 동물 물개에 대해 알아보기 • 조립 시 주의사항을 알고, 조립도를 보면서 보노 조립하기 • 보노를 동작시켜보면서 여러 가지 미션 도전하기 • 다양한 센서의 쓰임에 대해 이해하기
4월	1	공룡로봇 티노		<ul style="list-style-type: none"> • 티라노사우르스의 특징에 대해 알아보기 • 필요한 준비물을 확인 후, 조립을 보면서 티노 조립하기 • 티노를 동작시켜보면서 동작원리 이해하기 • 프레임과 휠에 대해 알아보기
	2	순찰로봇 패트롤카		<ul style="list-style-type: none"> • 패트롤카의 경고등이 빨간색과 파란색인 이유에 대해 이야기 • 빨강, 파랑 LED를 이용하여 패트롤카 조립하기 • 패트롤카를 동작시켜보면서 여러 가지 미션 수행하기 • 모터의 쓰임과 원리, 그리고 기어에 대해 알아보기
	3	바퀴벌레 로봇 로치		<ul style="list-style-type: none"> • 바퀴벌레의 특징에 대해 알아보기 • 적외선 센서를 이용하여 로치 조립하기 • 로치를 동작시켜보면서 동작원리 이해하기 • 코딩이란 무엇인지, 코딩 프로그램 GULC에 대해 알아보기
	4	악어로봇 엘리		<ul style="list-style-type: none"> • 악어와 악어새에 대한 이야기 읽어보기 • 스위치보드 3개를 이용하여 엘리 조립하기 • 엘리를 동작시켜보면서 순발력 게임 도전하기 • 프로그램 파일 다운로드 및 프로그램 언어 이해하기
	5	악어로봇 엘리		<ul style="list-style-type: none"> • 악어와 악어새에 대한 이야기 읽어보기 • 스위치보드 3개를 이용하여 엘리 조립하기 • 엘리를 동작시켜보면서 순발력 게임 도전하기 • 프로그램 파일 다운로드 및 프로그램 언어 이해하기

월	주	학 습 주 제		주 요 학 습 내 용
5월	1	배틀로봇 썬더볼트		<ul style="list-style-type: none"> • 배틀로봇이란 무엇인지 알아보기 • 필요한 부품을 확인 후, 썬더볼트 조립하기 • 썬더볼트를 동작시켜보면서 로봇 밀어내기 대회 열어보기 • 과학의 발전과 4차 산업혁명에 대해 알아보기
	2	순발력 테스트 두더지게임		<ul style="list-style-type: none"> • 두더지 잡기 게임 방법과 원리에 대해 알아보기 • LED와 스위치보드를 이용하여 두더지 게임 조립하기 • 두더지 게임을 해보면서 순발력 테스트에 도전하기 • 에너지란 무엇이며, 에너지의 종류와 신재생에너지에 대해 알아보기
	3	애완로봇 아지		<ul style="list-style-type: none"> • 애완동물 로봇이 우리에게 어떤 도움을 주는지 알아보기 • 조립 시 주의사항을 알고, 조립도를 보면서 아지 조립하기 • 아지를 이용하여 미션을 수행해보고, 전진, 후진, 회전 등 동작 원리에 대해 이해하기 • 로봇대회 종류와 PRC 배틀로봇대회에 대해 알아보기
	4	나만의 창작로봇		<ul style="list-style-type: none"> • 만들고 싶은 창작로봇을 구상하고 설계도 그려보기 • 창작로봇을 제어하는 프로그램을 작성 후 다운로드하기 • 내가 만든 로봇 작품에 대해 소개하기
6월	1	서비스로봇 모노		<ul style="list-style-type: none"> • 서비스 로봇이 무엇인지, 쓰임에 대해 알아보기 • 조립 시 주의사항을 알고, 조립도를 보면서 모노 조립하기 • RF 리모컨으로 모노를 조종하면서 다양한 미션 도전하기 • 공구 및 앵글탭, 경첩, 링크의 쓰임과 사용방법 알아보기
	2	기차로봇 라인트레인		<ul style="list-style-type: none"> • 라인트레이서란 무엇인지, 원리에 대해 알아보기 • 적외선 센서 2개를 이용하여 라인트레인 조립하기 • 센서 튜닝이란 무엇인지 알아보고, 라인트레인이 여러 가지 모양의 라인을 따라갈 수 있도록 동작시켜보기 • 테크닉 로봇 구성품의 특징과 기능에 대해 알아보기
	3	격투기로봇 롤링파이터		<ul style="list-style-type: none"> • 격투 로봇이란 무엇이며, 기능에 대해 알아보기 • 바퀴와 휠을 이용하여 격투기 로봇 롤링파이터 조립하기 • 롤링파이터의 긴팔을 이용하여 점프, 회전, 구르기 등의 동작 구현하기 • 무선통신이란 무엇이며, 무선통신의 종류에 대해 알아보기
	4	사마귀로봇 맨티스		<ul style="list-style-type: none"> • 곤충 로봇의 특징과 기능에 대해 알아보기 • 필요한 부품을 확인 후, 맨티스 조립하기 • 맨티스를 이용하여 상대로봇을 경기장 밖으로 밀어내는 시합해보기 • 사람의 감각기관에 해당하는 로봇의 센서 알아보기

월	주	학 습 주 제		주 요 학 습 내 용
7월	1	전투로봇 샷건		<ul style="list-style-type: none"> • 샷건의 특징에 대한 이야기 읽어보기 • 조립도를 보고 고무줄을 발사할 수 있는 전투로봇 샷건 조립하기 • 샷건을 이용하여 장애물을 피해 목표물 맞추기 • 사람의 관절처럼 로봇을 움직이게 하는 링크에 대해 알아보기
	2	오토바이 로봇 쿠터		<ul style="list-style-type: none"> • 이륜차 스쿠터의 특징에 대해 알아보기 • 앞바퀴의 조향장치로 서보모터를 이용한 쿠터 조립하기 • RF 리모컨으로 쿠터를 조종하면서 다양한 미션 수행하기 • 교류 모터와 직류 모터의 차이점에 대해 알아보기
	3	경운기로봇 덜덜이		<ul style="list-style-type: none"> • 경운기란 무엇인지, 경운기의 특징에 대해 알아보기 • C링과 링크볼트를 이용하여 경운기 로봇 덜덜이 조립하기 • 덜덜이를 전, 후, 좌, 우로 동작시켜보면서 장애물을 피해 목적지까지 도착하기 • 알고리즘에 대해 알아보고, 알고리즘 만드는 방법 이해하기
	4	트럭로봇 덤프		<ul style="list-style-type: none"> • 특수자동차 덤프트럭에 대해 알아보기 • C링과 링크볼트, 경첩을 이용하여 적재함(짐칸)을 올렸다 내렸다 하는 덤프 조립하기 • 덤프의 적재함에 물건을 싣고 목적지까지 옮겨보기 • DC모터와 서보모터의 함수에 대해 알아보고, while 반복문과 if 조건문 알아보기
	5	트럭로봇 덤프		<ul style="list-style-type: none"> • 특수자동차 덤프트럭에 대해 알아보기 • C링과 링크볼트, 경첩을 이용하여 적재함(짐칸)을 올렸다 내렸다 하는 덤프 조립하기 • 덤프의 적재함에 물건을 싣고 목적지까지 옮겨보기 • DC모터와 서보모터의 함수에 대해 알아보고, while 반복문과 if 조건문 알아보기
8월	1	운반로봇 로더		<ul style="list-style-type: none"> • 특수자동차 로더에 대해 알아보기 • 조립 시 주의사항을 알고, 조립도를 보면서 로더 조립하기 • 로더의 바스켓으로 물건을 들어 올려 목적지까지 옮겨보기 • 마찰력에 대해 알아보고, 우리 생활 속에서 마찰력을 이용한 경우 찾아보기
	2	배틀로봇 포세이돈		<ul style="list-style-type: none"> • 배틀로봇의 종류와 특징, 공격 방법 등에 대해 알아보기 • 필요한 부품을 확인 후, 포세이돈 조립하기 • RF 리모컨으로 포세이돈을 조종하면서 상대로봇을 밀어내는 배틀 대회 열어보기 • 관성에 대해 알아보고, 우리 생활 속에서 관성이 작용한 경우 찾아보기
	3	괴물로봇 몬스터해머		<ul style="list-style-type: none"> • 죽도를 사용하는 스포츠, 검도에 대해 알아보기 • 필요한 부품을 확인 후, 몬스터해머 조립하기 • 몬스터 해머의 망치를 이용하여 상대 로봇과 배틀 시합해보기 • 휴머노이드란 무엇이며, 휴머노이드의 필요성에 대해 알아보기
	4	나만의 창작로봇		<ul style="list-style-type: none"> • 만들고 싶은 창작로봇을 구상하고 설계도 그려보기 • 창작로봇을 제어하는 프로그램을 작성 후 다운로드하기 • 내가 만든 로봇 작품에 대해 소개하기

월	주	학 습 주 제		주 요 학 습 내 용
9월	1	4륜구동 자동차 지프		<ul style="list-style-type: none"> • 4륜구동 자동차 지프의 특징 알아보기 • 조립 시 주의사항을 알고, 조립도를 보면서 지프 조립하기 • 지프를 동작시켜보면서 동작원리 이해하기 • 지프를 창작으로 꾸며보고, 다양한 미션 수행하기 • 테크닉 로봇의 4륜구동 동작 시 모터 케이블 연결 방법알기
	2	인공로봇팔 사이보그핸드		<ul style="list-style-type: none"> • 로봇과 사이보그의 차이점 알아보기 • 필요한 부품을 확인 후, 사이보그핸드 조립하기 • 사이보그핸드를 이용하여 물건 옮기기 시합하기 • 사이보그핸드 프로그래밍을 확인하고, 동작원리 이해하기 • 사이보그의 필요성과 앞으로의 발달에 대해 이야기해보기
	3	검투사로봇 글라디		<ul style="list-style-type: none"> • 검투사란 무엇이며, 검투사의 유래 알아보기 • 조립 시 주의사항을 알고, 조립도를 보면서 글라디 조립하기 • 글라디를 동작시켜보면서 전, 후, 좌, 우 이동과 공격&방어 방법 익히기 • 글라디를 창작으로 꾸며보고, 검투 시합 열어보기
	4	미사일로봇 멀탱		<ul style="list-style-type: none"> • 로켓형 무기 미사일에 대해 알아보기 • 조립되는 서보모터 축의 방향에 주의하며 멀탱 조립하기 • 멀탱을 동작시켜보면서 동작 원리 이해하기 • 멀탱을 이용한 목표물 맞추기 게임하기 • 저항이란 무엇이며, 도선과 저항값의 관계에 대해 이해하기
10월	1	투석기로봇 캐터펄트		<ul style="list-style-type: none"> • 투석기의 한 종류인 캐터펄트에 대해 알아보기 • 부품이 조립되는 위치와 방향에 주의하며 캐터펄트 조립하기 • 캐터펄트로 물체를 발사해보면서 캐터펄트의 동작 원리 이해하기 • 지레의 원리와 지레를 이용한 투석기 원리에 대해 알아보기
	2	변신로봇 티봇		<ul style="list-style-type: none"> • 영화 외 내가 본 변신하는 로봇에 대해 이야기해보기 • 서보모터의 조립 방향과 축의 방향에 주의하며 티봇 조립하기 • 티봇을 동작시켜보면서 변신하는 원리 알아보기 • 티봇을 이용하여 장애물을 피해 목적지까지 도착하는 경주 열어보기
	3	운반로봇 리프트그랩		<ul style="list-style-type: none"> • 우리 주변에는 어떤 운반 로봇이 있는지, 운반 로봇의 필요성에 대해 이야기해보기 • 필요한 부품을 확인 후, 리프트그랩 조립하기 • 리프트그랩을 동작시켜보면서 동작 원리 이해하기 • 구조화 프로그램의 순차 구조, 조건 구조, 반복 구조 알아보기
	4	6연발 장갑차 아머드		<ul style="list-style-type: none"> • 장갑차의 특징에 대해 알아보기(차륜식&궤도식) • 조립 시 주의사항을 알고, 조립도를 보면서 아머드 조립하기 • 아머드를 이용하여 고무줄을 발사하면서 동작원리 이해하기 • Port On/Off, for 반복문, switch 분기문에 대해 알아보기

월	주	학 습 주 제		주 요 학 습 내 용
11월	1	곤충로봇 장풍이		<ul style="list-style-type: none"> • 곤충 로봇이란 무엇이며, 곤충 로봇의 쓰임에 대해 알아보기 • 필요한 부품을 확인 후, 조립도를 보면서 장풍이 조립하기 • 장풍이의 6개의 다리와 뿔을 움직여보고, 동작원리 이해하기 • 장풍이를 창작으로 꾸며보고, 배틀 시합 열어보기 • 파동이란 무엇이며, 소리가 전달되는 원리에 대해 알아보기
	2	배틀로봇 헤라클레스		<ul style="list-style-type: none"> • 배틀로봇의 구성요소에 대해 알아보기 • 서보모터 축의 방향에 주의하며 헤라클레스 조립하기 • 헤라클레스를 동작시켜보면서 동작 원리 이해하기 • 헤라클레스의 배틀 무기를 이용하여 상대 로봇 밀어내기 미션 도전하기
	3	나만의 창작로봇	?	<ul style="list-style-type: none"> • 만들고 싶은 창작 로봇을 구상하고 설계도 그려보기 • 창작 로봇을 제어하는 프로그램을 작성 후 다운로드하기 • 내가 만든 로봇 작품에 대해 소개하기
	4	나만의 배틀로봇	?	<ul style="list-style-type: none"> • 배틀 로봇과 대회 규정에 대해 알아보기 • 나만의 새로운 배틀 로봇 구상하기 • 내가 만든 창작 로봇으로 배틀 로봇대회 열어보기
12월	1	축구로봇 사커		<ul style="list-style-type: none"> • RF 리모컨 업그레이드 방법과 파워 CPU보드에 대해 알아보기 • 메카넘 휠의 조립 방법과 특징 알아보기 • 메카넘 휠을 이용한 4륜 구동 사커 조립하기 • 사커의 다양한 이동 방향과 패스 동작 원리 알아보기 • 사커를 이용하여 로봇 축구 대회 열어보기
	2	선풍기로봇 윈디		<ul style="list-style-type: none"> • 선풍기 날개에서 바람이 일어나는 원리에 대해 알아보기 • 필요한 부품을 확인 후, 조립도를 보면서 윈디 조립하기 • 윈디의 회전 속도와 방향을 조절하는 원리에 대해 이해하기 • 다른 부품을 이용하여 나만의 윈디 창작하기
	3	오토바이 로봇 바이크		<ul style="list-style-type: none"> • 싸이카(경찰 오토바이)의 특징 알아보기 • 고속 모터를 이용한 2륜 구동 바이크 조립하기 • 바이크의 일반 모드와 고속 모드 설정 원리 이해하기 • RF 리모컨으로 바이크를 조종하면서 오토바이 경주해보기
	4	배틀로봇 블레이드		<ul style="list-style-type: none"> • 회전 무기형 배틀 로봇의 종류와 특징 알아보기 • DC모터 4개를 이용하여 고속 블레이드 조립하기 • 블레이드를 동작시켜보면서 주행과 공격 방법 익히기 • 블레이드를 창작으로 꾸며보고, 배틀 대회 열어보기
	5	배틀로봇 블레이드		<ul style="list-style-type: none"> • 회전 무기형 배틀 로봇의 종류와 특징 알아보기 • DC모터 4개를 이용하여 고속 블레이드 조립하기 • 블레이드를 동작시켜보면서 주행과 공격 방법 익히기 • 블레이드를 창작으로 꾸며보고, 배틀 대회 열어보기

월	주	학 습 주 제		주 요 학 습 내 용
1월	1	자벌레로봇 웜		<ul style="list-style-type: none"> 자벌레의 특징과 움직임에 대해 이야기 해보기 조립 시 주의사항을 알고, 조립도를 보면서 웜 조립하기 웜을 동작시켜보면서 꿈틀꿈틀 움직이는 동작 원리 이해하기 RF 리모컨으로 웜을 조종하며, 릴레이 경주해보기
	2	복싱로봇 타이슨		<ul style="list-style-type: none"> 스포츠 '복싱'에 대해 알아보기 링크 구조를 이용한 타이슨 조립하기 RF 리모컨으로 타이슨을 조종하면서 이동과 공격 방법 익히기 타이슨을 이용하여 복싱 경기 열어보기
	3	배틀로봇 더블스피어		<ul style="list-style-type: none"> 빔면형 배틀 로봇의 특징 알아보기 서보모터 축의 방향에 주의하며, 더블스피어 조립하기 더블스피어의 다양한 이동 방법과 양쪽 스피어를 이용한 공격 원리 알아보기 더블스피어를 이용하여 밀어내기 배틀 대회 열어보기
	4	미션로봇 로드그랩		<ul style="list-style-type: none"> 미션용 로봇의 특징과 다양한 미션 대회 알아보기 고속 모터와 메카넘 휠을 이용한 로드그랩 조립하기 로드그랩이 이동하면서 물건을 집고, 놓는 동작 원리 이해하기 로드그랩으로 물건을 다른 장소로 빨리 옮기기 시합하기 GULC 프로그램의 SOUND 블록에 대해 알아보기
2월	1	목도리 도마뱀로봇 또리		<ul style="list-style-type: none"> 파충류 목도리도마뱀의 특징에 대해 알아보기 조립 시 주의사항을 알고, 조립도를 보면서 또리 조립하기 또리의 이동 및 목도리를 접었다 폈다하는 동작 원리 이해하기 또리를 창작으로 꾸며보고, 로봇 미션 수행하기
	2	청소로봇 클리링		<ul style="list-style-type: none"> 로봇 청소기의 기능과 원리 알아보기 서보모터 축의 방향과 각 부품이 조립되는 방향에 주의하며, 클리링 조립하기 클리링을 동작시켜보면서 동작원리 이해하기 클리링을 창작으로 꾸며보고, 다양한 미션 도전하기
	3	나만의 창작로봇	?	<ul style="list-style-type: none"> 만들고 싶은 창작 로봇을 구상하고 설계도 그려보기 창작 로봇을 제어하는 프로그램을 작성 후 다운로드하기 내가 만든 로봇 작품에 대해 소개하기
	4	나만의 배틀로봇	?	<ul style="list-style-type: none"> 배틀 로봇과 대회 규정에 대해 알아보기 나만의 새로운 배틀 로봇 구상하기 내가 만든 창작 로봇으로 배틀 로봇대회 열어보기

2025 늘봄학교 선택형(로봇과학2)부 연간 지도 계획

전주만성초등학교

지도 강사 : 유은하

월	주	학습주제	지도내용	준비물
3	1	벌레 로봇 티티	로봇 부품의 명칭과 기능을 알아 본다.	티티 로봇
	2	비행기 로봇 에어크래프트	LED에 대해 알아 보고 에어크래프트를 조립해본다	에어크래프트 로봇
	3	장애물 감지 로봇 범퍼카	범퍼카를 창작으로 꾸미고 로봇미션을 수행한다	범퍼카 로봇
	4	개구리 로봇 쿠리	CPU에 대해 알아보고 쿠리를 조립한다.	쿠리 로봇
4	1	공룡 로봇 티노	마찰력에 대해 알아보고 티노를 창작으로 꾸민다.	티노 로봇
	2	순찰 로봇 패트롤 카	모터에 대해 알아보고 패트롤 카를 조립한다.	패트롤카 로봇
	3	바퀴벌레 로봇 로치	적외선 센서에 대해 알아보고 로치를 조립한다.	치치 로봇
	4	악어 로봇 앨리	멜로디 버저에 대해 알아보고, 조립도를 이해하고 앨리를 조립한다.	앨리 로봇
5	1	배틀 로봇 썬더 볼트	배틀로봇에 대해 알아보고 로봇 미션을 수행한다.	썬더 로봇
	2	순발력 테스트 두더지 게임	랜덤에 대해 알아보고 두더지 게임을 실행하여 로 봇 미션을 수행한다.	두더지 게임 로봇
	3	애완견 로봇 아지	전압과 전류에 대해 알아보고 조립도를 보고 아지 를 조립한다.	아지 로봇
	4	창작 로봇 제작	창작 로봇을 구상하고 설계도를 그려보고 로봇을 조립해 본다.	창작 로봇
6	1	일꾼 로봇 모노	RF리모컨 사용법에 대해 알아 본다	모노 로봇 키트
	2	기차 로봇 라인 트레인	라인트레이서에 대해 알아본다.	기차 로봇 키트
	3	격투기 로봇 롤링 파이터	조립도를 보고 롤링 파이터를 조립한다	격투기 로봇 키트
	4	사마귀 로봇 맨티스	링크 구조에 대해 알아본다.	사마귀 로봇 키트
7	1	전투로봇 샷건	고무줄의 탄성에 대해 알아본다.	전투 로봇 키트
	2	오토바이 로봇 쿠퍼	교통 안전 지시등에 대해 알아본다.	오토바이 로봇 키트
	3	트럭 로봇 덤프	서보 모터에 대해 알아 본다.	트럭 로봇 키트
	4	운반 로봇 로더	로더를 창작으로 꾸미고 로봇 미션을 수행한다.	운반 로봇 키트

월	주	학습주제	지도내용	준비물
8	1	배틀로봇 포세이돈	조립도를 보고 포세이돈을 조립한다.	배틀 로봇 키트
	2	투석기 로봇 캐터필드	투석기의 유래와 종류에 대해 알아 본다.	투석기 로봇 키트
	3	괴물 로봇 몬스터 해머	생체 공학에 대해 알아 본다.	괴물 로봇 키트
	4	창작 로봇 제작	만들고 싶은 창작로봇을 구상하고 설계도를 그려 본다.	로봇 키트
9	1	말하는 고양이 톰	레코더 보드의 기능과 사용법을 알아 본다.	레코더 보드
	2	4륜 자동차 지프	지프 자동차의 역사에 대해 알아 본다.	지프 로봇 키트
	3	기억력 테스트 아큐	조도 센서에 대해 알아 본다.	아큐 로봇 키트
	4	검투사 로봇 글라디	휴머 노이드에 대해 알아 본다.	글라디 로봇 키트
10	1	앵무새 로봇 아리	마이크로 폰에 대해 알아 본다.	아리 로봇 키트
	2	운반 로봇 리프트 그랩	볼륨 저항에 대해 알아본다.	리프트 그랩 로봇 키트
	3	인공 로봇팔 사이버 핸드	사이보그와 인공 로봇 손에 대해 알아 본다.	사이버 핸드 로봇 키트
	4	6연발 장갑차 아머드	기관총에 대해 알아본다.	아머드 로봇 키트
11	1	곤충 로봇 장풍이	곤충 로봇에 대해 알아본다.	장풍이 로봇 키트
	2	배틀 로봇 헤라클레스	장갑차에 대해 알아 본다.	헤라 클래스 로봇 키트
	3	창작 로봇 제작	만들고 싶은 창작 로봇을 구상하고, 설계도를 그린다.	로봇 키트
	4	배틀 창작 로봇 제작	배틀 로봇과 대회 규정에 대해 알아 본다.	로봇 키트
12	1	축구 로봇 사커	사커를 창작으로 꾸미고 로봇 미션을 수행 한다.	사커 로봇 키트
	2	선풍기 로봇 윈디	선풍기 날개에 대해 알아본다.	윈디 로봇 키트
	3	벌레 로봇 웜	파워 CPU에 대해 알아 본다.	웜 로봇 키트
	4	배틀 로봇 블레이드	배틀 로봇의 공격 무기에 대해 알아 본다.	블레이드 로봇 키트

월	주	학습주제	지도내용	준비물
1	1	경주용 자동차 카트	경주용 자동차에 대해 알아 본다.	카트 로봇 키트
	2	목도리 도마뱀 또리	파충류의 특징과 동작에 대해 알아 본다.	또리 로봇 키트
	3	배틀 로봇 아레스	배틀 로봇의 수비 기술에 대해 알아 본다.	아레스 로봇 키트
	4	복싱 로봇 타이슨	링크 구조에 대해 알아 본다.	타이슨 로봇 키트
2	1	오토바이 로봇 바이크	오토바이의 주행원리와 원심력에 대해 알아 본다.	바이크 로봇 키트
	2	청소 로봇 클리링	조립도를 보고 클리링을 조립한다.	클리링 로봇 키트
	3	창작 로봇 제작	창작 로봇을 제어하는 프로그램을 제작하고 다운로드 한다.	창작 로봇
	4	배틀 창작 로봇 대회	창작으로 제작한 로봇으로 배틀 대회를 한다.	창작 로봇

2025 늘봄학교 선택형 (미술)부 연간 지도 계획

전주만성초등학교 3-4학년 (화,목 선택형)

지도 강사 : 소 정 윤

월	주	학습주제	지도내용	준비물
3	1	레터링 아트	소실점에 대해 알아보고 1점 투시에 맞춰 자신의 이름을 그릴 수 있다.	매직펜, 자
	2	자화상- 나를 소개합니다.	나의 모습을 관찰하고 특징이 나타나도록 스케치할 수 있다. 내가 좋아하는 것들로 배경을 꾸밀 수 있다.	색연필, 수채물감
	3	경험표현 - 안녕하세요	아침에 등교했을 때 교실 모습을 이야기 나눠보고 아침 인사하는 모습을 주제부와 배경부의 크기를 고려하여 그릴 수 있다.	싸인펜, 수채물감
4	1	재료탐구&관찰표현- 몬스테라	몬스테라의 형태와 색을 관찰하고 수채화 번지기 방법을 이용해 표현할 수 있다. 화분은 오일파스텔로 색단계를 표현할 수 있다. 참고작품 - 조나스우드	수채물감, 오일파스텔
	2	경험표현 - 건강검사	학교에서 실시했던 건강검사 경험을 이야기 나눠보고 검사 받을 때 동작을 생동감있게 1점 투시에 활용해 표현할 수 있다.	수채물감
	3	관찰표현&기법탐구- 튤립, 수선화	봄에 피는 꽃에 대해 이야기 나눠보고 그 중 튤립과 수선화의 특징을 찾아 그라데이션으로 표현할 수 있다.	포스터칼라, 마카
5	1	꾸미기 - 꽃다발	꽃다발 모습을 도화지에 그리고 4월에 그린 꽃들을 조화롭게 배치하여 꽃다발로 꾸밀 수 있다.	습자지, 가위, 수채물감, 글루건
	2	일러스트 - 가족의 일상	일러스트에 대해 알아보고 가족의 일상을 일러스트가 들어간 책의 한 장면처럼 표현할 수 있다.	색연필, 네임펜, 파스텔,
	3	경험표현 - 달려라 달려!	즐거운 체육대회의 기억을 떠올려보고 신나게 달렸던 모습을 동세를 강조하여 역동적인 구도로 그릴 수 있다.	수채물감
6	1	상황표현- 목념	현충일에 대해 알아보고 나라를 위해 헌신하신 분들에 대한 존경과 감사를 표하는 모습을 소모료 그리고 배경을 수채화로 표현할 수 있다.	연필, 수채물감
	2	영화 감상1 - 앙리 루소	앙리 루소의 그림을 감상하고 정글 속에 어떤 동물이 숨어 있을 상상해 보고 자세하게 표현할 수 있다.	컬러우드락, 색연필, 오일파스텔
	3	영화 감상2 - 나만의 정글 꾸미기	앙리 루소처럼 상상해서 나만의 정글을 표현 할 수 있다.	색연필, 수채물감, 글루건, 접착우드락

월	주	학습주제	지도내용	준비물
7	1	삽화그리기& 표현기법 - 비는 누가 만들까?	<비는 누가 만들까?>동화를 집중해서 듣고 이야기를 시각적 이미지로 바꿔서 그릴 수 있다. 우산에 맺혀 있는 물방울 표현기법을 익히고 표현할 수 있다.	수채물감
	2	나이프화 - 달콤달콤 아이스크림	달콤한 아이스크림을 모델링페이스트와 아크릴물감을 섞어 나이프로 그릴 수 있다.	아크릴물감, 나이프, 모델링페이스트, 붓
	3	상황표현 - 바람이 심한 날	태풍의 영향으로 바람이 심하게 부는 날 일어날 수 있는 상황을 생각해서 그림으로 표현할 수 있다.	수채물감
8	1	현대미술 감상 - 팝아트	로이 리히테슈타인, 이동기, 로메로 브리토 작품을 감상하고 팝아트 형식으로 그릴 수 있다.	캔버스, 아크릴물감
	2	재료연구 - 신나는 수영장	데이비드 호크니의 그림을 보고 수영장을 감상하고 랩을 이용해 윤슬을 표현할 수 있다.	수채물감, 랩, 아크릴물감
	3	상황표현 - 스킨다이빙	스킨 다이빙을 하는 사람의 동세와 복장을 그릴 수 있다. 바다 속 풍경을 그릴 수 있다. 뭇터치를 이용해 물살을 표현할 수 있다.	싸인펜, 수채물감
9	1	영화 감상 - 사과	세잔과 윤병락의 사과 그림을 감상하고 두 그림의 다른 점을 찾을 수 있다. 정물화에 좋은 구도를 알아보고 윤병락 화풍으로 그릴 수 있다.	오일파스텔
	2	상상표현 - 나무에 사는 친구	나무에 사는 동물을 알아보고 나무 속 집을 상상해서 표현할 수 있다. 나무를 사실적으로 표현할 수 있다.	수채물감, 색연필
	3	경험 표현하기 - 기차여행	기차를 탄 경험을 이야기 나눠보고 기차 안의 의자를 1점 투시에 맞춰 그릴 수 있다. 원근감을 이해하고 창밖 풍경을 원경으로 그릴 수 있다.	붓펜, 드로잉펜, 오일파스텔
10	1	타이포그래피 - 자유주제	타이포그래피에 대해 알아보고 자신이 정한 주제와 관련된 한글을 넓어 디자인할 수 있다.	매직펜, 마카, 색연필
	2	일러스트 - 고소한 한가위 음식	고소한 전과 송편, 채반의 형과 색을 관찰하고 사실적으로 그릴 수 있다.	두꺼운컬러지, 풀 포스터칼라, 가위
	3	관찰표현 - 하늘에서 낙엽이 내려	빨갛고 노랗게 물든 낙엽을 관찰하고 손위로 떨어지는 모습을 그릴 수 있다.	파스텔, 색연필, 싸인펜, 획사티브,
11	1	패턴 디자인	조형원리 중 하나인 반복과 변화를 패턴디자인으로 표현할 수 있다.	색연필, 마카, 네임펜
	2	관찰표현 - 교실에 있는 물건	교실에는 어떤 물건이 있는 관찰하고 입체감이 느껴지도록 스케치하고 소묘로 그릴 수 있다.	연필
	3	동세표현 - 클라이밍	암벽 등반하는 사람들의 동세를 강조해 그린 후 양감이 나타나도록 채색할 수 있다.	아이클레이, 끈, 가위, 수채물감, 글루건,칼라용지

월	주	학습주제	지도내용	준비물
12	1	펜화 - 크리스마스트리	펜화 그릴 때 중요한 점을 알아보고 가족, 친구등 나에게 소중한 사람들 얼굴로 트리를 표현할 수 있다.	드로잉펜, 캘리용 엽서지
	2	표현연구 - 팝업 케이크	내가 좋아하는 케이크를 먹고 싶게 그려본 후 뒷 부분을 잘라서 입체로 표현할 수 있다.	오일파스텔, 색연필, 마카, 검은색지, 가위
	3	경험표현-따끈따끈 동지팔죽	동지에 대해 알아보고 뜨거운 팔죽을 호호 불어 먹는 모습을 주제부를 강조해서 그릴 수 있다.	수채물감
1	1	한국화 - 산	한국화의 주 재료인 먹에 대해 알아보고 먹물의 농도를 조절하여 농묵, 중묵, 담묵의 단계를 표현할 수 있다.	화선지, 먹, 붓, 깔개
	2	동물화 - 말	말의 해를 맞아 이응노의 작품을 감상하고 한국화 필체로 생동감 있는 말을 표현할 수 있다.	화선지, 먹, 붓, 붓펜, 깔개
	3	펼프화 - 자유주제	종이를 물에 물에 불리고 물감과 섞어 스케치선 위에 맞춰올려 고정하여 그림을 만들 수 있다.	캔버스, 아크릴물감, 핀셋, 종이컵
2	1	겨울 풍경 - 기념사진 찰칵	눈꽃이 핀 풍경을 배경으로 기념 사진을 찍는 모습을 그림으로 표현할 수 있다.	수채물감, 모델링 페이스트
	2	동작표현&표현기법 - 스케이트	스케이트를 타는 모습을 동세가 잘 나타나도록 그릴 수 있다. 얼음을 수채화로 표현하는 방법을 익혀 표현할 수 있다. .	시트지, 마카, 싸인펜, 수채물감
	3	자화상- 지금의 나	피카소, 프라다 칼로, 고흐의 자화상을 감상하고 지금의 내 모습을 자세히 관찰해서 그릴 수 있다. 3월에 그린 자화상과 비교하며 1년간의 변화를 느낄 수 있다.	미술 재료 중 자유롭게 선택하기

2025 늘봄학교 (미술)부 연간 지도 계획

전주만성초등학교 5-6학년 (화,목 선택형)

지도 강사 : 소 정 윤

월	주	학습주제	지도내용	준비물
3	1	레터링 아트	소실점에 대해 알아보고 1점 투시에 맞춰 자신의 이름을 그릴 수 있다.	매직펜, 자
	2	자화상- 나를 소개합니다.	나의 모습을 관찰하고 특징이 나타나도록 스케치할 수 있다. 내가 좋아하는 것들로 배경을 꾸밀 수 있다.	색연필, 수채물감
	3	명암단계 이해 .	연필로 밝음부터 어둡까지 7단계를 표현할 수 있다. 7단계로 표현했던 명암을 경계선없이 자연스럽게 한 칸에 모두 표현할 수 있다.	B, 4B연필
4	1	재료탐구&관찰표현- 몬스테라	몬스테라의 형태와 색을 관찰하고 수채화 번지기 방법을 이용해 표현할 수 있다. 화분은 오일파스텔로 색단계를 표현할 수 있다. 참고작품 - 조나스우드	수채물감, 오일파스텔
	2	기본 도형 소묘 1	원뿔, 원기둥을 소묘로 표현할 수 있다.	B, 4B연필
	3	관찰표현&기법탐구- 튤립, 수선화	봄에 피는 꽃에 대해 이야기 나눠보고 그 중 튤립과 수선화의 특징을 찾아 그라데이션으로 표현할 수 있다.	포스터칼라, 마카
5	1	꾸미기 - 꽃다발	꽃다발 모습을 도화지에 그리고 4월에 그린 꽃들을 조화롭게 배치하여 꽃다발로 꾸밀 수 있다.	습자지, 가위, 수채물감, 글루건
	2	기본 도형 소묘 2	정육면체, 구를 소묘로 표현할 수 있다.	B, 4B연필
	3	기초 수채화 1	5절지에 가로, 세로, 대각선으로 길게 선을 그을 수 있다.	수채물감
6	1	기초 수채화 2.	색상환에 있는 10가지 색과 무채색을 5단계의 색으로 나타내기	수채물감
	2	명화 감상 - 앙리 루소	앙리 루소의 그림을 감상하고 정글 속 동물을 털과 눈매까지 자세하게 표현할 수 있다.	컬러우드락, 색연필, 오일파스텔
	3	기본 도형 수채화 1	원뿔을 입체적으로 표현할 수 있다. 빛에 따라 달라지는 그림자를 표현할 수 있다.	수채물감

월	주	학습주제	지도내용	준비물
7	1	표현기법 - 물방울	물방울 표현기법을 익히고 표현할 수 있다.	수채물감, 포스터칼라
	2	나이프화 - 달콤달콤 아이스크림	달콤한 아이스크림을 모델링페이스트와 아크릴물감을 섞어 나이프로 그릴 수 있다.	아크릴물감, 나이프, 모델링페이스트, 붓
	3	기본 도형 수채화 2	원기둥을 입체적으로 표현할 수 있다. 빛에 따라 달라지는 그림자를 표현할 수 있다.	수채물감
8	1	현대미술 감상 - 팝아트	로이 리히테슈타인, 이동기, 로메로 브리토 작품을 감상하고 팝아트 형식으로 그릴 수 있다.	캔버스, 아크릴물감
	2	기본 도형 수채화 3	육면체를 입체적으로 표현할 수 있다. 빛에 따라 달라지는 그림자를 표현할 수 있다.	수채물감
	3	기본 도형 수채화 4	구를 입체적으로 표현할 수 있다. 빛에 따라 달라지는 그림자를 표현할 수 있다.	수채물감
9	1	영화 감상 - 사과	세잔과 윤병락의 사과 그림을 감상하고 두 그림의 다른 점을 찾을 수 있다. 정물화에 좋은 구도를 알아보고 윤병락 화풍으로 그릴 수 있다.	색연필화
	2	관찰표현 - 은행나무가 있는 풍경	원근에 따른 사물의 크기와 색 표현방법을 알아보고 은행나무가 있는 풍경을 사실적으로 그릴 수 있다.	수채물감, 색연필
	3	경험 표현하기 - 기차여행	기차를 탄 경험을 이야기 나눠보고 기차 안의 의자를 1점 투시에 맞춰 그릴 수 있다. 원근감을 이해하고 창밖 풍경을 원경으로 그릴 수 있다.	붓펜, 드로잉펜, 오일파스텔
10	1	타이포그래피 - 자유주제	타이포그래피에 대해 알아보고 자신이 정한 주제와 관련된 한글을 넣어 디자인할 수 있다.	매직펜, 마카, 색연필
	2	붓 터치 연습 1	붓 터치로 물의 흐름을 표현하는 방법을 익혀 호수가 있는 풍경을 그릴 수 있다.	수채물감
	3	소묘 & 수채화 하늘에서 낙엽이 내려	빨강고 노랑계 물든 낙엽을 관찰하고 손은 소묘로 낙엽은 수채화로 그릴 수 있다.	수채물감, 콘테
11	1	붓 터치 연습 2	종이배가 물에 떠 있는 풍경을 그릴 수 있다.	수채물감
	2	관찰표현 - 교실에 있는 물건	교실에는 어떤 물건이 있는 관찰하고 입체감이 느껴지도록 스케치하고 소묘로 그릴 수 있다.	연필
	3	인물화 - 크라이밍선수	암벽 등반하는 사람들의 동세와 양감을 강조해 그릴 수 있다.	수채물감, 파스텔, 흑사티브

월	주	학습주제	지도내용	준비물
12	1	펜화 - 크리스마스트리	펜화 그릴 때 중요한 점을 알아보고 가족, 친구등 나에게 소중한 사람들 얼굴로 트리를 표현할 수 있다.	드로잉펜, 캘리용 엽서지
	2	표현연구 - 팝업 케이크	내가 좋아하는 케이크를 먹고 싶게 그려본 후 뒷 부분을 잘라서 입체로 표현할 수 있다.	오일파스텔, 색연필, 마카, 검은색지, 가위
	3	정물화 - 행운목	기본도형을 떠올리며 행운목을 그릴 수 있다.	수채물감
1	1	한국화 - 산	한국화의 주 재료인 먹에 대해 알아보고 먹물의 농도를 조절하여 농묵, 중묵, 담묵의 단계를 표현할 수 있다.	화선지, 먹, 붓, 깔개
	2	동물화 - 말	말의 해를 맞아 이응노의 작품을 감상하고 한국화 필체로 생동감 있는 말을 표현할 수 있다.	화선지, 먹, 붓, 붓펜, 깔개
	3	펄프화 - 자유주제	종이를 물에 물에 불리고 물감과 섞어 스케치선 위에 맞춰올려 고정하여 그림을 만들 수 있다.	캔버스, 아크릴물감, 핀셋, 종이컵
2	1	겨울 풍경 - 기념사진 찰칵	눈꽃이 핀 풍경을 배경으로 기념 사진을 찍는 모습을 그림으로 표현할 수 있다.	수채물감, 모델링 페이스트
	2	동작표현& 표현기법 - 스케이트	스케이트를 타는 모습을 동세가 잘 나타도록 그릴 수 있다. 얼음을 수채화로 표현하는 방법을 익혀 표현할 수 있다. .	시트지, 마카, 싸인펜, 수채물감
	3	자화상- 지금의 나	피카소, 프라다 칼로, 고흐의 자화상을 감상하고 지금의 내 모습을 자세히 관찰해서 그릴 수 있다. 3월에 그린 자화상과 비교하며 1년간의 변화를 느낄 수 있다.	미술 재료 중 자유롭게 선택하기

2025 늘봄학교 선택형(바둑)부 연간 지도 계획

전주만성초등학교

지도 강사 : 송 병 상

월	주	학습주제	지도내용	준비물
3	1	바둑의 기본 이해	-바둑의 역사와 예절 및 규칙 -바둑의 기본 용구 소개 및 돌집기	교재 및 바둑판과 돌
	2	활로와 따내기	-활로의 뜻과 활용 -실전 대국	
	3	단수와 살리기	-활로와 단수의 의미 -실전 대국 및 순회지도	
	4	서로단수와 양단수	-다양한 단수 구조 알기 -양단수의 모형과 실전 지도	
4	1	착수 금지	-착수 금지의 규칙 -실전 대국과 착수 금지 순회 지도	
	2	집짓기	-바둑에서 집의 의미와 형태 -실전 대국 및 순회지도	
	3	패	-패의 뜻과 바둑의 규칙 -모형도 제시 및 지도	
	4	연결과 끊음	-돌의 삶과 죽음의 이치 -실전 대국 및 순회지도	
5	1	단수 치는 방향	-돌의 사활과 연계된 단수 방법 -모형도 제시와 실전 지도	
	2	촉	-촉의 의미와 모형도 제시 -모형도 제시와 실전 지도	
	3	장문	-장문의 의미와 그물 -모형도 제시와 실전 지도	
	4	촉촉수	-촉촉수와 돌의 사활 -실전 대국 및 순회지도	
6	1	기본 행마 1	-기본 행마의 모형 지시 -실전 및 순회지도	
	2	기본 행마 2	-기본 행마의 모형 지시 -실전 및 순회지도	
	3	환격	-환격의 뜻과 돌의 사활 -모형도 제시와 실전 지도	
	4	좋은 모양과 나쁜 모양	-집짓기의 확장과 폐쇄형 -실전 및 순회지도	

월	주	학습주제	지도내용	준비물
7	1	수상전	-상대의 활로와 나의 약점 -실전 및 순회 지도	교재 및 바둑판과 돌
	2	돌의 사활 1	-변에서의 돌의 사활(6사 8활) -모형도 제시 및 실전 지도	
	3	돌의 사활 2	-변과 귀의 사활(4사 5활) -모형도 제시 및 실전 지도	
	4	돌의 사활 3	-궁도와 치중의 사활 -모형도 제시 및 실전 지도	
8	1	옥집	-집같이 보이는 가짜집 알기 -실전 대국 및 순회 지도	
	2	빅	-서로가 함께 사는 상황 -모형도 제시 및 순회 지도	
	3	기본 행마3	-돌의 연결의 기본 3가지 -모형도 제시 및 순회 지도	
	4	기본 행마4	-돌의 연결 기본 4가지 -모형도 제시 및 순회 지도	
9	1	연결하는 방법 1	-꼭이음 연결, 호구 연결 -실전 대국 및 순회지도	
	2	연결하는 방법 2	-양호구 연결, 쌍립 연결 -실전 대국 및 순회지도	
	3	귀의 착점 1	-귀차지의 중요성 :화점과 소목 -모형도 제시 및 순회 지도	
	4	귀의 착점 2	-귀차지 : 고목과 외목 및 3, 3 -모형도 제시 및 순회 지도	
10	1	기본 포석 1	-효율적인 집짓기 -기본 포석 모형도 제시 및 순회 지도	
	2	기본 포석 2	-초반 집짓기 선의 활용 -모형도 제시 및 순회 지도	
	3	기본 포석 연습 1	-기본 포석의 두어보기 -실전 대국 및 순회 지도	
	4	기본 포석 연습 2	-기본 포석의 두어보기 -실전 대국 및 순회 지도	

월	주	학습주제	지도내용	준비물
11	1	굳힘과 걸침 1	-굳힘의 여러 가지 -기본 포석하기 실전 지도	교재 및 바둑판과 돌
	2	굳힘과 걸침 2	-걸침의 여러 가지 -기본 포석하기 실전 지도	
	3	바둑 격언 1	-붙이면 져혀라, 져히면 늘어라 -실전 대국 및 순회지도	
	4	바둑 격언 2	-일립 이전, 이립 삼전 -실전 대국 및 순회 지도	
12	1	바둑 상식	-바둑의 기본 상식 여러 가지 -실전 및 순회 지도	
	2	끝내기와 계가 1	-끝내기의 기본 : 더 이상 집이 없을 때 -실전 및 순회 지도	
	3	끝내기와 계가 2	-끝내기의 필수 : 공배과 옥집등 마무리 -계가의 기본 요소 지도	
	4	정석 1	-날일자 굳힘 정석, 한칸 높은 굳힘 정석 -실전 대국 및 순회 지도	
1	1	정석 2	-윗 붙임 정석 -실전 대국 및 순회 지도	
	2	정석 3	-붙여뺏기의 밑붙임 정석 -실전 대국 및 순회 지도	
	3	정석 4	-붙여뺏기의 변형 정석 -실전 대국 및 순회 지도	
	4	실전 포석 1	-포석의 기본 : 귀차지, 굳힘 및 걸침 -실전 대국 및 순회 지도	
2	1	실전 포석 2	-포석의 단계 : 귀에서 변으로 -실전 대국 및 순회 지도	
	2	실전 포석 3	-실리와 세력 -실전 대국 및 순회 지도	
	3	사활	-두집 만들기, 잡는수 -실전 대국	
	4	행마와 맥	-호구와 기본 맥 -실전 대국 및 순회 지도	

2025 늘봄학교 선택형(바이올린)부 연간 지도 계획

전주만성초등학교

지도 강사 : 박영미

월	주	학습주제	지도내용	준비물
3	1	악기 다루기	바이올린 각 부분 명칭 (각 현(줄) 및 각 부분의 명칭 이해)	
	2	악기 다루기	내부의 구조, 활 (바이올린의 내부구조 및 활의 역할 이해)	
	3	악기 다루기	악기를 쥐는법, 활을 쥐는법 (바이올린의 및 활의 올바른 쥐는법 이해)	
	4	악기 다루기	원손의 사용법, 바른자세로 악기 잡기 (원손의 자세 및 사용법 이해)	
4	1	소리내기	활의 사용법과 손목 (정확한 활의 사용법 손목을 이해)	
	2	소리내기	팔과 어깨 쓰는법 (정확한 팔과 어깨를 위치 및 쓰는법을 이해)	
	3	소리내기	손가락과 활에 가하는 압력 (손가락 및 활을 가하는 압력에 따른 음색 변화 이해)	
	4	소리내기	활 쓰기 (정확한 활쓰기 연습)	
5	1	소리내기	개방현 연습 (개방현 음색 듣고 연습)	
	2	소리내기	4분음표 소리내기 (정확한 1박자 4분음표 소리 내어 연습)	
	3	소리내기	바이올린 및 활의 각도 (바이올린 및 활의 각도에 따른 음색 이해 및 연습)	
	4	소리내기	활 쓰기 표기법 (활 쓰기 표기법 이해 및 연습)	
6	1	소리내기	2분음표 소리내기 (2박자에 맞추어 2분음표 연습)	
	2	소리내기	정확하게 박자 맞추기 (각 음표에 맞춰 박자 연습)	
	3	소리내기	포지션과 음표보기 (자세 및 음표보는 법 이해)	
	4	소리내기	활 잡기와 활 쓰기 복습 (활 잡기 및 활쓰기 연습)	
7	1	박자와 음계	계이름과 음표 이론공부	
	2	박자와 음계	온음표 4박자 소리내기	
	3	박자와 음계	2분음표와 4분음표 섞어서 소리내기 (곡에 맞춰 소리내어 연습)	
	4	박자와 음계	A현을 짚는연습 (라 시 도 레 미)	

월	주	학습주제	지도내용	준비물
8	1	박자와 음계	세가지의 활쓰기를 연습	
	2	박자와 음계	박자를 바르고 깨끗하게 켜기 (정확한 박자를 듣고 따라 연주 및 연습)	
	3	박자와 음계	D현을 짚는연습	
	4	박자와 음계	음정을 잘 듣고 연주하기 (정확한 음정을 따라 연습)	
9	1	박자와 음계	A현과 D현의 혼합연습 (각 현의 맞는 혼합연습)	
	2	박자와 음계	두줄의 현에 활을 자유자재로 바꾸기 (두줄의 현의 연습)	
	3	박자와 음계	3도6도 음정과 현 옮김연습 (각 도에 따른 음정 및 옮김)	
	4	박자와 음계	슬러(이음줄)에 대해서 배우고 연습	
10	1	박자와 음계	A,D,G현의 혼합연습	
	2	박자와 음계	점음표의 연습(붓점 연습)	
	3	박자와 음계	느린온화와 빠른온화 연습	
	4	박자와 음계	각 현의 혼합연습 (이현 할 때 깨끗한 소리내기)	
11	1	노래 배우기	8분음표 반박자 연습	
	2	노래 배우기	긴 활쓰기와 짧은 활쓰기 연습 (활 쓰기에 다른 음색 이해 및 연주)	
	3	노래 배우기	“나의 첫곡”악보보기와 연습	
	4	노래 배우기	다장조 노래 위주로 악보보기 (“씨앗”, “흥내쟁이” 등 악보 연습)	
12	1	노래 배우기	다장조 음계 연습 (“씨앗”, “흥내쟁이” 등 악보 연습)	
	2	노래 배우기	다장조 곡 연주하기 (“씨앗”, “흥내쟁이” 등 악보 연습)	
	3	노래 배우기	사장조 곡 연주하기 (“징글벨” “개선의 노래” 등 악보 연습)	
	4	노래 배우기	점8분음표 반박자 반 연습, 16분음표 반의 반 박자 연습	

월	주	학습주제	지도내용	준비물
1	1	노래 배우기	라장조 곡 연주하기 (“작은 미뉴에트”“합창” 등 악보 연습)	
	2	노래 배우기	바장조 곡 연주하기 (“자장가”“사라반드” 등 악보 연습)	
	3	노래 배우기	노래하듯이 연주 (아름다운 소리내기)	
	4	박자 연습	4분의4박자 곡 연습하기 (한마디에 4박자씩 박자 지켜서 정확히 연주해보기)	
2	1	박자 연습	4분의3박자 곡 연습하기 (한마디에 3박자씩 박자 지켜서 정확히 연주해보기)	
	2	박자 연습	4분의2박자 곡 연습하기 (한마디에 2박자씩 박자 지켜서 정확히 연주해보기)	
	3	박자 연습	느린8분의6박자 알아보기 (한마디에 6박자로 느리게 천천히 연주)	
	4	연주하기	자신있는 곡 외워서 연주하기 (활 쓰기에 따른 오른팔 모양 움직임 각도 주의해서 연주)	

2025 늘봄학교 선택형(배드민턴)부 연간 지도 계획

전주만성초등학교

지도 강사 : 신 소 희

월	주	학습주제	지도내용	준비물
3	1	오리엔테이션	선생님 소개 및 친구들 인사 시간	개인 라켓
	2	그립 익히기	포핸드 백핸드 그립 익히기	개인 라켓
	3	기본동작 배우기	clear swing 구분자세 배우기	개인 라켓
	4	기본동작 배우기	clear swing 익히기 clear swing 연속 동작 (20×10)	개인 라켓
4	1	기본동작 배우기	jump swing 배우기	개인 라켓
	2	기본동작 배우기	jump swing 구분자세 배우기	개인 라켓
	3	기본동작 배우기	jump swing 반복연습하기(20×10)	개인 라켓
	4	기본 스텝 배우기	후위 오른쪽 스텝 배우기	개인 라켓
5	1	기본 스텝 배우기	후위 오른쪽 스텝 반복 연습하기 (15×10)	개인 라켓
	2	기본 스텝 배우기	후위 왼쪽 스텝 배우기	개인 라켓
	3	기본 스텝 배우기	후위 왼쪽 스텝 반복 연습하기 (15×10)	개인 라켓
	4	기본 스트로크 배우기	후위 오른쪽 clear (15×2)	개인 라켓
6	1	기본 스트로크 배우기	후위 왼쪽 clear (15×2)	개인 라켓
	2	기본스텝 배우기	후위 양쪽 연결 스텝 배우기 (15×2)	개인 라켓
	3	기본 연결 스트로크 배우기	후위 양쪽 clear 배우기 (15×2)	개인 라켓
	4	기본 연결 스트로크 배우기	후위 양쪽 clear 배우기 (15×2)	개인 라켓
7	1	기본동작 배우기	return swing 구분자세 배우기 return swing 연속 동작 (20×10)	개인 라켓
	2	기본 스트로크 배우기	오른쪽 전위 return (15×2)	개인 라켓
	3	기본스텝 배우기	왼쪽 전위 스텝 배우기	개인 라켓
	4	기본 스트로크 배우기	왼쪽 전위 return 배우기	개인 라켓

월	주	학습주제	지도내용	준비물
8	1	기본 스트로크 배우기	왼쪽 전위 return (15×2)	개인 라켓
	2	기본 연결 스텝 배우기	전위 양쪽 스텝 배우기	개인 라켓
	3	기본 연결 스트로크 배우기	전위 양쪽 return 배우기 (15×2)	개인 라켓
	4	기본 연결 스트로크 배우기	전위 양쪽 return (15×2)	개인 라켓
9	1	기본 연결 스트로크 배우기	양쪽 후위 정해놓지 않고 CLEAR 쳐보기	개인 라켓
	2	기본 스트로크 배우기	오른쪽 후위 smashing (10×2)	개인 라켓
	3	기본 스트로크 배우기	오른쪽 후위 smashing 반복 연습하기 (10×2)	개인 라켓
	4	기본 스트로크 배우기	왼쪽 후위 smashing (10×2)	개인 라켓
10	1	기본 스트로크 배우기	왼쪽 후위 smashing 반복 연습하기 (10×2)	개인 라켓
	2	기본 연결 스트로크 배우기	후위 양쪽 smashing (10×2)	개인 라켓
	3	기본 연결 스트로크 배우기	양쪽 후위 smashing 반복 연습하기 (10×2)	개인 라켓
	4	기본 연결 스트로크 배우기	양쪽 후위 smashing 방향을 정해놓지 않고 해보기	개인 라켓
11	1	기본 연결 스트로크 배우기	양쪽 후위 smashing 방향을 정해놓지 않고 해보기	개인 라켓
	2	기본 연결 스트로크 배우기	양쪽 후위 clear와 smashing을 상황에 맞게 해보기	개인 라켓
	3	기본 스텝 배우기	오른쪽 후위+왼쪽 사이드 연결스텝 배우기	개인 라켓
	4	기본 스텝 배우기	오른쪽 후위 사이드 연결스텝 반복 연습하기	개인 라켓
12	1	기본 연결 스트로크 배우기	오른쪽 smashing+왼쪽drive 스트로크 해보기 (10×2)	개인 라켓
	2	기본 연결 스트로크 배우기	오른쪽 smashing+왼쪽drive 스트로크 반복 연습하기 (10×2)	개인 라켓
	3	기본 스텝 배우기	왼쪽 후위+오른쪽 사이드 연결스텝 배우기	개인 라켓
	4	기본 스텝 배우기	왼쪽 후위+오른쪽 사이드 연결스텝 반복 연습하기	개인 라켓

월	주	학습주제	지도내용	준비물
1	1	기본 연결 스트로크 배우기	왼쪽 smashing+오른쪽drive 스트로크 해보기 (10×2)	개인 라켓
	2	기본 연결 스트로크 배우기	왼쪽 smashing+오른쪽drive 스트로크 반복 연습하기 (10×2)	개인 라켓
	3	기본 연결 스트로크 배우기	clear와 return의 순서를 정해놓지 않고 랜덤으로 해보기	개인 라켓
	4	기본 스트로크 배우기	hairpin의 특징과 장단점에 대해 알아보고 배우기	개인 라켓
2	1	기본 스트로크 배우기	오른쪽 hairpin 스트로크 해보기 (10×2)	개인 라켓
	2	기본 스트로크 배우기	오른쪽 hairpin 스트로크 반복 연습 해보기 (10×2)	개인 라켓
	3	기본 스트로크 배우기	왼쪽 hairpin 스트로크 해보기 (10×2)	개인 라켓
	4	기본 스트로크 배우기	왼쪽 hairpin 스트로크 반복 연습 해보기 (10×2)	개인 라켓

2025 늘봄학교 선택형(보드게임&체스)부 연간 지도 계획

전주만성초등학교

지도 강사 : 조 창 호

< 체 스 >

월	주	학습주제	지도내용	준비물
3	1	체스의 규칙과 예절 기물의 행마	체스의 유래와 규칙, 예절 익히기 킹, 폰 , 나이트, 비숍, 룯, 퀸	
	2	보드의 구성과 기물의 구성	각 기물의 명칭과 약자 익히기 보드의 구성과 각 기물의 배치	
	3	오펜지션 폰의 프로모션	죽을 수 없는 킹, 킹과 킹의 함겨루기 프로모션의 이해와 활용	
	4	체크, 체크메이트	체크-상대방 킹 공격하기 강요수(피하기, 막기, 잡기) 알기 체크와 체크메이트의 차이점 알기	
4	1	기물의 가치와 특징	장거리 기물과 단거리 기물 각 기물들의 능력에 따른 가치알기	
	2	기물의 우선순위	가치가 큰 기물 잡기 p-1, N-3, B-3, R-5, Q-9, K-0	
	3	체크메이트 (초급) 1. 잔디깎기	Q+R R+R 이용하여 메이트 하기	
	4	체크메이트 (초급) 2. 엘리베이터	Q+R 이용하여 체크메이트 하기	
5	1	특별규칙 1. 캐슬링	캐슬링의 개념, 캐슬링의 조건 알기	
	2	특별규칙 2. 스테일메이트	스테일메이트 이해하기 전술적으로 사용하기	
	3	특별규칙 3. 앙파쌍	앙파쌍의 모양과 개념 이해하기	
	4	특별규칙 4. 무승부 -1	기물부족 무승부 남은 기물별 무승부 알아보기	

월	주	학습주제	지도내용	준비물
6	1	특별규칙 4.무승부 -2	3수동형 무승부 3수동형과 반복의 차이를 이해하기	
	2	특별규칙 무승부 -3	50수 무승부 합의 무승부	
	3	무승부 전술적으로 사용하기	종류별 무승부 상황을 복습하고 실전에서 전술적으로 사용하는 법을 배워본다.	
	4	체스 게임의 3단계	Opening - Middle - Ending	
7	1	오프닝 이해하기	오프닝 명칭의 의미와 중요성 이해하기	
	2	기초 오프닝 따라하기	지우코 피아노 (피아니시모)	
	3	중앙에서의 전투	센터의 중요성 알기 피라미드 시스템	
	4	싸움의 기술 1.핀	절대핀, 핀 구분하기 핀의 상황별 사용법	
8	1	싸움의 기술 2.스큐어	X-레이,스큐어 사용법 스큐어의 상황별 사용법	
	2	싸움의 기술 3.포크	무적의 나이트 포크의 상황별 사용법	
	3	싸움의 기술 4.디스커버드 어택	디스커버드 체크,어택 구분하기 상황별 사용법 배우기	
	4	기보 읽고 쓰는 법	기보에 사용되는 기호 배우기 기보 읽고 쓰는 법 익히기	

월	주	학습주제	지도내용	준비물
9	1	체크메이트(중급)	1.죽음의 키스 2.어깨 메이트 3.백랭크 메이트 4.부기울 메이트	
	2	기초미들 1.오픈 파일	오픈 파일 배우기 파일을 이용해서 상대방 진영 침투하는 법 배우기	
	3	기초미들 2.7랭크 차지	승리로 가는 7랭크 오픈파일에서 7랭크로 연결하기	
	4	기초미들 3.망치	오픈 파일, 7랭크 차지, 망치로 이어지는 콤비네이션 배우기	
10	1	기초미들 4.아웃포스트	나이트, 비숍을 이용하여 집 만들기 아웃 포스트 활용하기	
	2	기초엔딩 1.벽 만들기	p, N, B, R, Q, K 을 이용하여 벽 만들어 활용하기	
	3	기초엔딩 2.퀸 메이트	킹과 퀸으로 체크메이트 만들기 퀸으로 상대방 킹 구석으로 몰기	
	4	기초엔딩 3.룩 메이트	킹과 룯을 이용한 체크메이트 룩으로 상대방 킹 구석으로 몰기	
11	1	기초엔딩 실습 퀸, 룯 메이트	30초 타임어택 완전하게 습득할 수 있도록 반복 훈련해본다.	
	2	기초엔딩 4.B+B 메이트	쌍비숍으로 벽 만들기 상대방을 몰아 체크메이트 하는 법	
	3	기초엔딩 5.사각형 법칙	사각형 법칙을 이용하고 사각형 법칙을 이용해 폰을 프로모션 해본다.	
	4	기초엔딩 엔딩 종합	상황별 엔드게임 각 상황별 엔드게임을 학습해본다.	

월	주	학습주제	지도내용	준비물
12	1	싸움의 기술 중급	1.더블 체크 2.보호자의 제거	
	2	오프닝 중급 오프닝의 개념과 의미	오프닝 한수 한수의 의미를 배우고 처음 대면하는 상황에서의 대처법을 배워본다.	
	3	오프닝 중급 1.오프닝 트랩	당하기 쉬운 오프닝 함정들 배우기	
	4	오프닝 중급 2.오프닝 트랩2	함정을 피하고 상대방 응징하는 법 배우기	
1	1	미들게임 중급 1.폰의 불균형	1.지나친 폰 2.뒤쳐진 폰 3.이중 폰 4.고립된 폰	
	2	미들게임 중급 2.비숍과 나이트	서로 다른 부기물이 남을시 상황에 따른 비숍과 나이트의 사용법을 배워본다.	
	3	미들게임 중급 3.지점 장악하기	스퀘어를 장악하는 법과 상대방이 스퀘어를 방어할 경우 공략해본다.	
	4	엔드게임 중급 2.폰의 프로모션	k=k+p엔딩에서 킹으로 폰의 프로모션 을 막는 법과 반대의 경우 프로모션 하는 법을 배운다.	
2	1	엔드게임 중급 3.퀸, 폰 엔드게임	상대방의 퀸을 피해 폰이 하나 남은 상황에서의 무승부 조건을 배운다.	
	2	엔드게임 중급 4.필리도어 시스템	룩을 이용해 폰을 프로모션 시키는 필리도어 시스템을 배워본다.	
	3	체스대회 초급	대회 참가시 심판의 역할과 활용법 불규칙한 상황별 대처법을 배운다.	
	4	체스대회 실전(심리전)	대회 대국 시 상대방과 나의 심리를 분석하고 마음을 다스리는 법을 배워본다.	

< 보드 게임 >

월	주	학습주제	지도내용	준비물
3	1	수 오름순, 내림순 개념 이해	1. 1~104까지 수 카드 활용으로 수개념 익히기 2. 카드색깔에 따른 배수 개념이해하기 3. 오름순, 내림순에 의한 수의 크기 알기	팩스님트
	2	논리 사고력 향상과 추론	1. 수의 정렬을 통해 앞수, 뒤수 이해하기 2. 타일을 추리하는 과정에서 추측, 추론능력 향상 3. 오픈 된 타일과 남은 타일의 관찰을 통해 확률 이해하기	다빈치 코드
	3	규칙에 따른 문제 해결력	1. 조건을 이해하고 규칙 익히기 2. 특수기능 카드 활용으로 문제해결력 향상 3. 카드의 조건적용으로 대응력 향상	우노
	4	시각적 인지력과 기억력 향상	1. 타일의 위치를 메모리 하는 기억력 향상 2. 같은 그림을 찾는 활동을 통해 시각적 인지력 향상 3. 이미지를 보고 추론을 통한 연상능력 향상	치킨차차 스머프 메모리게임
4	1	눈과 손의 협응력 소근육 발달	1. 게임을 소개하고 규칙 이해하기 2. 눈과 손의 협응력, 소근육의 발달 3. 집중력을 기른다.	텀블링 몽키
	2	수학 여러 가지 모양	1.가로와 세로가 만나는 지점을 생각하는 과정에서 좌표와 공간의 관계를 이해 2.상대가 놓는 것을 관찰하고 예측하며 전략적 사고력과 문제 해결력을 향상	픽셀
	3	순간 판단력과 소근육발달 향상	1. 눈과 손의 순간적인 판단력을 사용함 2. 손의 힘의 감각사용으로 소근육발달 향상 3. 전략적인사고와 집중력 향상	루핑플레인
	4	복습 및 도전	3,4월 주제 심화 및 미니대회	3,4월중 선정
5	1	규칙에 따른 전략	1. 블록의 개수와 모양을 파악하여 남은 개수 파악하는 연산능력 향상 2. 규칙에 따른 전략을 사용하여 문제해결능력향상 3. 1-5조각 블록을 여러 가지 방법으로 연결하면서 사고력과 창의력 향상	젬블로
	2	덧셈과 뺄셈을 사용한 연산능력향상	1. 덧셈과 뺄셈을 사용하여 연산 능력 향상 2. 두자리 수 덧셈, 뺄셈 3. 연산 능력을 활용하여 판단력 향상	셈셈피자가게
	3	지구온난화 예방	1.나무의 종류를 알고, 숲의 소중함을 배울 수 있음 2. 환경보호 이야기를 나누고 카드별 특성을 잘 활용하여 환경에 대한 생각을 불러일으킴	포레스트
	4	공간지각력 향상	1. 정사각형 도형 활용으로 폴리오미노 알아보기 2. 전략적 공간사고를 통해 공간지각력 향상 3. 공간확보를 위한 전략적 사고로 문제해결력 향상	블로커스

월	주	학습주제	지도내용	준비물
6	1	공간 지각력과 문제해결력 향상	1. 입체 블록 활용으로 도형이해 및 공간지각력 향상 2. 흔들거리는 판을 이용하여 균형감각 향상 3. 도형 활용 복활동으로 문제해결력 향상	셰이크
	2	언어 표현	자음과 모음 타일로 다양한 단어 만들기를 함	라온
	3	공간지능 전략적 사고	1.문제를 보고 마커들을 각자의 위치에 놓고 파이프를 연결하며 문제해결을 위한 전략적 사고 향상 2.파이프를 칸이 남지않게 연결하면서 공간지능이 향상	파이프 워크
	4	복습 및 도전	5,6월 주제 심화 및 미니대회	5,6월중 선정
7	1	경제생활과 바람직한 선택	1.우리 집에 들어오는 돈과 나가는 돈의 종류와 활용방법을 알 수 있습니다. 2.주어진 소득 범위 안에서 합리적인 경제생활의 방법을 스스로 터득	우리집 살림 꾸려보기
	2	전략적인 사고능력 향상 및 곱셈 연산 능력 향상	1. 해당지역을 5*5타일 안에 지역을 연결하여 전략적인 사고 능력 향상 2. 지형에 있는 왕관의 개수의 곱셈을 통해 연산 능력 향상 3. 지형타일의 숫자를 파악하여 오름차순으로 배열	킹도미노
	3	판단능력 향상 및 소근육 발달	1. 특정 토끼들의 연주하는 모습을 보며 각 토끼의 음악 악기를 파악함 2. 각 토끼마다 해당되는 행동을 하며 판단능력 향상 및 소근육 발달 향상	숲속의 음악대
	4	문제해결능력 향상	1. 토끼를 뛰어넘어가며 이동하면서 자신의 말을 목적지까지 도달함 2. 기존의 토끼를 갈지 새로운 토끼를 참여시킬지 문제해결능력을 향상함	뒤죽박죽 토끼경주
8	1	곱셈 연산능력 향상 및 사회성 향상	1. 같은 색상의 타일은 배치하여 점수를 얻음 2. 곱셈으로 최종 점수를 합산하면서 연산 능력 향상 3. 진행자의 진행타일에 맞추어 자신의 타일을 맞추면서 사회성 향상	테이크잇이지
	2	다양한 표현력과 어휘력 향상	1. 그림을 보고 연상단어를 말하는 활동을 통해 어휘력 증대 2. 다른 사람의 마음을 생각해 보는 활동을 통해 상호 심리 이해 3. 이야기 만드는 활동을 통해 논술적 사고력 확대	딕싯
	3	수 가르기, 모으기 개념이해	1. 숫자 타일을 이용하여 숫자에 대한 개념 익히기 2. 가르기, 모으기 활동으로 기초 연산능력 향상 3. 조건에 맞는 수를 만드는 과정에서 수리적 사고력 향상	메이크 10&20
	4	복습 및 도전	7,8월 주제 심화 및 미니대회	7,8월중 선정

월	주	학습주제	지도내용	준비물
11	1	스펙트럼 스피커	스펙트럼 스피커 만들기를 통하여 소리 신호가 전기 신호로 바뀌는 원리를 알 수 있다.	
	2	무지개지층젤리	무지개 지층젤리 만들기를 통하여 지층이 만들어지는 과정을 알 수 있다.	
	3	구피	구피 관찰을 통하여 구피의 생김새와 특징을 알 수 있다.	
	4	피클	피클 만들기를 통하여 음식을 오래 보관하는 알 수 있다.	
12	1	라면	라면을 끓여보는 활동을 통하여 열이 음식에 전달되는 방법을 알 수 있다.	
	2	동물의 뿔	루돌프 뿔 머리띠 만들기를 통하여 다양한 뿔의 생김새와 역할을 알 수 있다.	
	3	마리모	마리모 관찰을 통해 마리모가 동그란 모양인 이유와 특성을 알 수 있다.	
	4	얼음 깨기 (북극곰)	얼음깨기 보드게임을 통해 북극곰의 생태환경과 특징을 알 수 있다.	
1	1	점프볼	점프볼 만들기를 통하여 물체가 튀어 오르는 원리를 알 수 있다.	
	2	통증완화크림	통증완화크림 만들기를 통하여 근육의 생김새와 역할을 알 수 있다.	
	3	적정기술 (페트병 전구)	적정기술 집 만들기를 통하여 적정기술의 의미와 그 원리를 알 수 있다.	
	4	깍두기	삼투 현상을 이용한 깍두기 만들기를 통하여 무에서 물이 빠져나오는 원리를 알 수 있다.	
2	1	핸드크림	핸드크림 만들기를 통하여 피부의 역할과 피부를 촉촉하게 유지하는 방법을 알 수 있다.	
	2	전해질 라이팅 볼	전해질 라이팅 볼 만들기를 통하여 전기가 흐를 수 있는 조건을 알 수 있다.	
	3	삼겹살	삼겹살 해부를 통하여 지방과 근육의 생김새와 특성을 알 수 있다.	
	4	대나무 활	대나무 활 만들기를 통하여 대나무의 특성을 알 수 있다.	

2025 늘봄학교 (생활과학2)부 연간 지도 계획

화,목(선택형)

지도 강사 : 이 은 미

월	주	학습주제	지도내용	준비물
3	1	도형필통	변신 도형 필통 만들기를 통하여 도형의 종류와 특징을 알 수 있다.	
	2	볼펜	볼펜 만들기를 통하여 볼펜의 구조와 작동원리를 알 수 있다.	
	3	무전기	무전기 만들기를 통하여 무전기의 통신 방법을 알 수 있다.	
	4	동물 큐브	동물큐브 만들기를 통하여 동물의 분류 방법을 알 수 있다.	
4	1	거미로봇	거미로봇 만들기를 통하여 생체모방기술로 만들어진 로봇의 종류와 특징을 알 수 있다.	
	2	글라이더	글라이더 날리기를 통하여 비행의 원리를 알 수 있다.	
	3	입체 네온사인	입체 네온사인 만들기를 통하여 네온의 성질과 역사를 알 수 있다.	
	4	옥수수	옥수수 초콜릿 만들기를 통해 옥수수의 한살이 과정과 번식방법을 알 수 있다.	
5	1	플랫볼	플랫볼 만들기를 통하여 공에 숨어있는 다양한 과학 원리를 알 수 있다.	
	2	가글워터픽	가글 워터픽 만들기를 통하여 올바른 구강 관리방법을 알 수 있다.	
	3	하늘고추	하늘고추 모종 심기를 통하여 하늘고추의 생김새와 특징을 알 수 있다.	
	4	딸기	딸기 해부를 통하여 딸기의 구조와 각 부분의 역할을 알 수 있다.	
6	1	바람자동차	바람 자동차 만들기를 통하여 바람이 만들어지는 과정과 원리를 알 수 있다.	
	2	물총	물총 만들기를 통하여 기압과 공기의 움직임을 알 수 있다.	
	3	강아지	강아지 관찰을 통하여 강아지의 생김새와 특징을 알 수 있다.	
	4	소화제	소화제 만들기를 통하여 효소의 역할을 알 수 있다.	

월	주	학습주제	지도내용	준비물
7	1	애플민트	애플민트 키우기를 통하여 허브식물의 종류와 특징에 대해 알 수 있다.	
	2	모기퇴치	모기 퇴치제 만들기를 통하여 모기의 특성을 알 수 있다.	
	3	우물	우물 만들기를 통하여 도르래의 작동원리를 알 수 있다.	
	4	소금쟁이	소금쟁이 모형 만들기를 통하여 물의 표면장력을 알 수 있다.	
8	1	탁구	미니 탁구 게임을 통해 서브 속 과학 원리를 알 수 있다.	
	2	실링왁스	실링왁스 북마크 만들기를 통하여 보안장치의 발전과정과 원리를 알 수 있다.	
	3	전기박사 (도체·부도체)	전기박사 상자 만들기를 통하여 전기 회로의 원리를 알 수 있다.	
	4	건포도 실험	탄산음료 속 건포도의 움직임 관찰을 통하여 물질이 뜨고 가라앉는 원리를 알 수 있다.	
9	1	피젯 토이	피젯 토이 만들기를 통하여 피젯 토이가 계속해서 움직이는 원리를 알 수 있다.	
	2	엽전	엽전 열쇠고리 만들기를 통하여 옛날 동전의 모양과 특징을 알 수 있다.	
	3	고무줄 총	고무줄 총 만들기를 통해 탄성의 크기와 방향을 알 수 있다.	
	4	수박 토스트	수박모양 토스트 만들기를 통하여 수박의 특징과 효능을 알 수 있다.	
10	1	풍선펜싱	풍선펜싱 게임 만들기를 통해 펜싱 속 과학 원리를 알 수 있다.	
	2	골드버그	골드버그 만들기를 통하여 골드버그 장치의 종류와 작동원리를 알 수 있다.	
	3	한련화	한련화 키우기를 통하여 한련화의 특징과 한살이 과정을 알 수 있다.	
	4	조개팔찌	조개 팔찌 만들기를 통하여 조개의 구조와 서식지를 알 수 있다.	

월	주	학습주제	지도내용	준비물
11	1	스펙트럼 스피커	스펙트럼 스피커 만들기를 통하여 소리 신호가 전기 신호로 바뀌는 원리를 알 수 있다.	
	2	무지개지층젤리	무지개 지층젤리 만들기를 통하여 지층이 만들어지는 과정을 알 수 있다.	
	3	구피	구피 관찰을 통하여 구피의 생김새와 특징을 알 수 있다.	
	4	피클	피클 만들기를 통하여 음식을 오래 보관하는 알 수 있다.	
12	1	라면	라면을 끓여보는 활동을 통하여 열이 음식에 전달되는 방법을 알 수 있다.	
	2	동물의 뿔	루돌프 뿔 머리띠 만들기를 통하여 다양한 뿔의 생김새와 역할을 알 수 있다.	
	3	마리모	마리모 관찰을 통해 마리모가 동그란 모양인 이유와 특성을 알 수 있다.	
	4	얼음 깨기 (북극곰)	얼음깨기 보드게임을 통해 북극곰의 생태환경과 특성을 알 수 있다.	
1	1	점프볼	점프볼 만들기를 통하여 물체가 튀어 오르는 원리를 알 수 있다.	
	2	통증완화크림	통증완화크림 만들기를 통하여 근육의 생김새와 역할을 알 수 있다.	
	3	적정기술 (페트병 전구)	적정기술 집 만들기를 통하여 적정기술의 의미와 그 원리를 알 수 있다.	
	4	깍두기	삼투 현상을 이용한 깍두기 만들기를 통하여 무에서 물이 빠져나오는 원리를 알 수 있다.	
2	1	핸드크림	핸드크림 만들기를 통하여 피부의 역할과 피부를 촉촉하게 유지하는 방법을 알 수 있다.	
	2	전해질 라이팅 볼	전해질 라이팅 볼 만들기를 통하여 전기가 흐를 수 있는 조건을 알 수 있다.	
	3	삼겹살	삼겹살 해부를 통하여 지방과 근육의 생김새와 특성을 알 수 있다.	
	4	대나무 활	대나무 활 만들기를 통하여 대나무의 특성을 알 수 있다.	

2025 늘봄학교 선택형(음악줄넘기)부 연간 지도 계획

전주만성초등학교

지도 강사 : 김 민 하

월	주	학습주제	지도내용	준비물
3	1	줄넘기의 이해	줄 조절법 및 줄넘기의 올바른 자세 익히기	
	2	기본 스텝 1익히기	1회선 2도약 양발 모아 뛰기 1회선 1도약 양발 모아 뛰기 줄 멈춤법 배우기(앞 멈춤, 뒤 멈춤, 팔 걸어 멈춤)	
	3	기본 스텝 1익히기	1회선 2도약 번갈아 뛰기 1회선 1도약 번갈아 뛰기 번갈아 2박자 뛰기	
	4	기본 스텝 1익히기	좌우, 앞뒤 이동하면서 뛰기 좌우 벌려 뛰기, 좌우 앞뒤 벌려 뛰기(가위바위보)	
4	1	기본 스텝 1익히기	뒤들어 모아 뛰기, 무릎들어 모아 뛰기	
	2	기본 스텝 1익히기	앞흔들어 뛰기, 옆흔들어 뛰기	
	3	기본 스텝 1익히기	가위바위보 뛰기, 다이몬드스텝	
	4	기본 스텝 1익히기	좌우 두박자, 앞뒤두박자 , 십자뛰기	
5	1	기본 스텝1 익히기	지그재그 뛰기, 무릎들어교차기뛰기, 토끼뛰기	
	2	기본 스텝2 익히기	제기차기, 옆찍고 올리기	
	3	기본 스텝2 익히기	이동하기	
	4	기본 스텝2 익히기	헛치기	
6	1	기본 스텝2 익히기	던지며 헛치기	
	2	기본 스텝2 익히기	180도 방향전환	
	3	기본 스텝2 익히기	360도 방향전환	
	4	기본 스텝2 익히기	스윙, 더블스윙	
7	1	기본 스텝2 익히기	EB 2박자 , EB 4박자	
	2	기본 스텝2 익히기	더블 크로스	
	3	엇걸어 풀어 뛰기(기초)	엇걸어 풀어 뛰기(X자)	
	4	엇걸어 풀어 뛰기(응용)	연속 X자, 엇걸어 팔 바꿔 뛰기	

월	주	학습주제	지도내용	준비물
8	1	되돌리기 기본 동작	되돌리기 상체 동작 익히기	
	2	되돌리기 기본 동작	되돌리기 하체 동작 익히기 (되돌리기 상체 동작과 연결)	
	3	되돌려 옆흔들어 뛰기	되돌리기 복습, 다리 들고 되돌리기 (좌우 동작을 각각 연습 후, 점프 동작과 연결)	
	4	긴 줄넘기	배웅 돌리기, 마중 돌리기 (출입법, 통과하기, 뛰어넘기)	
9	1	긴 줄 복합 줄넘기	긴 줄 안에서 2도약, 1도약 뛰기	
	2	리듬 줄넘기	카운트에 맞춰 기본 스텝 줄넘기를 한다.	
	3	음악 줄넘기	앞서 배운 동작들을 음악에 맞춰 줄넘기를 한다.	
	4	팔에 줄 감기	팔 앞, 팔 뒤로 감기, 줄 감아 푸는 방법을 배운다. (2박자, 4박자, 8박자에 맞춰 감아 풀기)	
10	1	체력향상 테스트	1분간 연속 뛰기 (줄에 걸림 상관없이 계속 뛰어 개수 측정) 개인별 오래 뛰기(시간 무제한 - 줄에 걸릴 때까지)	
	2	다양한 기술 줄넘기	앞뒤 내어뛰기, Kang Kang 뛰기 옆떨쳐 앞으로 뛰기	
	3	방향전환 익히기	앞으로 뛰다가 뒤로 회전하기 뒤로 뛰다가 앞으로 회전하기	
	4	방향전환 익히기	180도 방향전환, 360도 회전(좌우 2도약)	
11	1	기술 줄넘기(심화)	옆떨쳐 앞으로 뛰기 1.5중 뛰기	
	2	방향전환 익히기(심화)	양발 방향전환(좌우 1도약) 번갈아 방향전환(좌우 1도약)	
	3	방향전환 익히기(심화)	바람개비 180도, 360도	
	4	더블 더치	쌍줄 돌리는 방법 및 출입법을 배운다.	
12	1	2중 뛰기(1)	양발 모아 뛰기와 2중 뛰기를 섞어가며 연습한다. (연속으로 뛰는 횟수를 점차 늘리기)	
	2	2중 뛰기(2)	4회 이상 연속으로 2중 뛰기	
	3	음악 줄넘기 정리하기	음악 줄넘기 개인 줄넘기 단체 줄넘기, 긴 줄넘기 등 음악에 맞춰 복습하기	
	4	체력 향 상 테스트	3분간 연속 뛰기 ,스피드줄넘기, 기술줄넘기 (줄에 걸림 상관없이 계속 뛰어 개수 측정) 개인 오래 뛰기(시간 무제한 - 줄에 걸릴 때까지)	

월	주	학습주제	지도내용	준비물
1	1	겨울방학특강 -기초체력다지기, 기술 줄넘기	음악에 맞춰 줄넘기로 기초 체력 다지기 기본 스텝 줄넘기(양발, 번갈아, 엇걸어 뛰기 등)	
	2	겨울방학특강 -기초체력다지기, 기술 줄넘기	다양한 줄 멈춤법, 박자에 맞춰 팔에 줄 감기 기초 스윙 동작(1박자, 2박자, 8자 돌리기)	
	3	겨울방학특강 -기초체력다지기, 기술 줄넘기	크로스,되돌리기, 되돌려 옆흔들어 뛰기	
	4	겨울방학특강 -기초체력다지기, 기술 줄넘기	이중뛰기, 솔개,송골매,.1.5 뛰기 등 기술 익히기	
2	1	음악 줄넘기 창작	모듬별로 그동안 배운 줄넘기 기술을 응용하여 음악 줄넘기 안무 만들기(1)	
	2	음악 줄넘기 창작	모듬별로 그동안 배운 줄넘기 기술을 응용하여 음악 줄넘기 안무 만들기(2)	
	3	음악 줄넘기 창작	모듬별로 그동안 배운 줄넘기 기술을 응용하여 음악 줄넘기 안무 만들기(3)	
	4	음악 줄넘기 발표	음악에 맞춰 창작한 줄넘기 안무 발표하기	

2025 늘봄학교 선택형(종이접기)부 연간 지도 계획

전주만성초등학교

지도 강사 : 권미애

월	주	학습주제	지도내용	준비물
3	1	아이스크림접기 기본형	종이접기 기본형 10가지 이해하기	색종이, 풀
	2	아이스크림접기 기본형	아이스크림접기 기본형을 응용해 입체작품을 완성 할 수 있다.	양면레자크지, 마닐라지 색종이, 풀
	3	펍아트	paper와 art의 합성어로 다양한 묶음종이를 활용 해 작품을 완성 할 수 있다,	묶음종이, 주제에 관련 된 사진
	4	자격증 수업	학생 개인의 진도(3급~사범)에맞는 교재를 보고 종이접기의 기본기를 완성 할 수 있다.	자격증 교재, 색 종 이, 딱풀, 가위
4	1	문접기 기본형	문접기 기본형을 이해하고 응용해 입체작품을 완성할 수 있다.	구김지, 마닐라지, 리본, 골판지
	2	문접기 기본형	문접기 기본형을 이해하고 응용해 입체작품을 완성할 수 있다.	구김지, 마닐라지, 리본, 골판지
	3	북아트	학년별 교과와 연계된 내용을 팝업북으로 완성 할 수 있다	관련도서, 머메이드 지, 색지, 풀, 양면테 이프
	4	자격증 수업	학생 개인의 진도(3급~사범)에맞는 교재를 보고 종이접기의 기본기를 완성 할 수 있다.	자격증 교재, 색 종 이, 딱풀, 가위
5	1	방석접기 기본형	방석접기의 기본형을 알고 응용해 입체작품을 완성할 수 있다.	타공지, 지끈, 본 드
	2	자격증 수업	학생 개인의 진도(3급~사범)에맞는 교재를 보고 종이접기의 기본기를 완성 할 수 있다.	자격증 교재, 색 종 이, 딱풀, 가위
	3	방석접기 기본형	방석접기의 기본형을 알고 응용해 입체작품을 완성할 수 있다.	타공지, 지끈, 본 드
	4	자격증 수업	학생 개인의 진도(3급~사범)에맞는 교재를 보고 종이접기의 기본기를 완성 할 수 있다.	자격증 교재, 색 종 이, 딱풀, 가위
6	1	쌍배접기 기본형	쌍배접기 기본형을 이해하고 응용해 입체작품을 완성 할 수 있다.	양면레자크지, 마 닐라지, 스티커
	2	자격증 수업	학생 개인의 진도(3급~사범)에맞는 교재를 보고 종이접기의 기본기를 완성 할 수 있다.	자격증 교재, 색 종 이, 딱풀, 가위
	3	쌍배접기 기본형	쌍배접기 기본형을 이해하고 응용해 입체작품을 완성 할 수 있다.	양면레자크지, 마닐라지, 리본
	4	자격증 수업	학생 개인의 진도(3급~사범)에맞는 교재를 보고 종이접기의 기본기를 완성 할 수 있다.	자격증 교재, 색 종 이, 딱풀, 가위

월	주	학습주제	지도내용	준비물
7	1	삼각주머니접기	삼각주머니접기 기본형을 이해하고 응용해 입체작품을 완성 할 수 있다.	골판지,지끈,원형통,가위
	2	자격증 수업	학생 개인의 진도(3급~사범)에맞는 교재를 보고 종이접기의 기본기를 완성 할 수 있다.	자격증교재,색종이,딱풀,가위
	3	삼각주머니접기	삼각주머니접기 기본형을 이해하고 응용해 입체작품을 완성 할 수 있다.	골판지,지끈,원형통,가위
	4	자격증 수업	학생 개인의 진도(3급~사범)에맞는 교재를 보고 종이접기의 기본기를 완성 할 수 있다.	자격증교재,색종이,딱풀,가위
8	1	삼각주머니접기	삼각주머니접기 기본형을 이해하고 응용해 입체작품을 완성 할 수 있다.	골판지,지끈,원형통,가위
	2	삼각주머니접기	삼각주머니접기 기본형을 이해하고 응용해 입체작품을 완성 할 수 있다.	골판지,지끈,원형통,가위
	3	북아트	학년별 교과와 연계된 내용을 팝업북으로 완성 할 수 있다	관련도서,머메이드지,색지,풀,양면테이프
	4	자격증 수업	학생 개인의 진도(3급~사범)에맞는 교재를 보고 종이접기의 기본기를 완성 할 수 있다.	자격증교재,색종이,딱풀,가위
9	1	한지공예	한지를 이용해 꽃을 만들어 들꽃을 완성할 수 있다.	7,10mm띠지,본드
	2	삼각주머니 기본형	쌍배접기 기본형을 이해하고 응용해 입체작품을 완성 할 수 있다.	골판지,양면레자크지,마닐라지,LED전구
	3	북아트	지그재그북을 이해고 응용해 문화재 북을 완성할수 있다.	관련도서,마닐라지,가위
	4	자격증 수업	학생 개인의 진도(3급~사범)에맞는 교재를보고 종이접기의 기본기를 완성 할 수 있다.	자격증교재,색종이,딱풀,가위
10	1	사각주머니 기본형	사각주머니접기 기본형을 이해하고 응용해 입체작품을 완성 할 수 있다.	도무송,한지,지끈
	2	팝아트	paper와 art의 합성어로 다양한 묶음종이를 활용해 작품을 완성 할 수 있다,	묶음종이,주제에관련된 사진
	3	사각주머니기본형	사각주머니 접기 기본형을 이해하고 응용해 입체작품을 완성 할 수 있다.	하트봉,레자크지,하트보석
	4	자격증 수업	학생 개인의 진도(3급~사범)에맞는 교재를 보고 종이접기의 기본기를 완성 할 수 있다.	자격증교재,색종이,딱풀,가위

월	주	학습주제	지도내용	준비물
11	1	문접기+방석접기 +쌍배접기	문접기와 방석접기,쌍배접기를 충분히 이해한후 응용해 입체작품을 완성할 수 있다.	펄타공지,공예 용 커피,지끈
	2	펍아트	paper와 art의 합성어로 다양한 묶음종이로 활용해 작품을 완성 할 수 있다.	묶음 종이, 주 제 에 관련된 사진
	3	삼각접기+문접기 +학접기	삼각접기,문접기,학접기를 이해하고 접목해 입체작품을 완성 할 수 있다.	펄 아트 지, 종 이 타슬,금색지
	4	자격증 수업	학생 개인의 진도(3급~사범)에맞는 교재를보고 종이접기의 기본기를 완성 할 수 있다.	자 격증 교 재, 색 종이,딱풀,가위
12	1	학접기 기본형	학접기 기본형을 응용해 장미를 완성해 작품을 꾸밀 수 있다.	펄구김지,디자 이너스지, LED등
	2	에바공예	원하는 캐릭터를 본터 가위로 오리고 색칠해 작품을 완성 할 수 있다.	컬러 네임펜,가 위 에바
	3	쌍배접기+문접기 +아이스크림접기	쌍배접기,문접기 아이스크림접기를 이해한후 응용 해 입체작품을 완성 할 수 있다.	스타드림지,마 닐라지,별 색상지,풀,가위
	4	자격증 수업	학생 개인의 진도(3급~사범)에맞는 교재를보고 종이접기의 기본기를 완성 할 수 있다.	자 격증 교 재, 색 종이,딱풀,가위
1	1	삼각주머니 +쌍배접기 +학접기	삼각주머니접기,쌍배접기, 학접기 기본형을 이해한 후 응용해 입체작품을 완성할 수 있다.	메탈클로스지, 원형스티로폴, 보석
	2	펍아트	paper와 art의 합성어로 다양한 묶음종이로 활용해 작품을 완성 할 수 있다.	묶음 종이, 주 제 에 관련된 사진
	3	자격증 수업	학생 개인의 진도(3급~사범)에맞는 교재를보고 종이접기의 기본기를 완성 할 수 있다.	자 격증 교 재, 색 종이,딱풀,가위
	4	북아트	학년별 교과와 연계된 내용을 으로 사방형 폴더북 으로완성 할 수 있다.	
2	1	펍아트	paper와 art의 합성어로 다양한 묶음종이로 활용해 작품을 완성 할 수 있다,	묶음 종이, 주 제 에 관련된 사진
	2	삼각주머니접기+고기 접기 +쌍배접기	쌍배접기,삼각주머니접기,고기접기를 이해한후 응용해 입체작품을 완성 할 수 있다.	스타드림지,마 닐라지,별 색상지,풀,가위
	3	복합접기	기본형 5가지이상을 응용해 기하학접기를 완성할 수 있다.	펄바독지,마닐 라지,리본,보석
	4	자격증 수업	학생 개인의 진도(3급~사범)에맞는 교재를보고 종이접기의 기본기를 완성 할 수 있다.	자 격증 교 재, 색 종이,딱풀,가위

2025 늘봄학교 선택형(주산암산)부 연간 지도 계획

전주만성초등학교

지도 강사 : 이 은 진

차시별 지도 계획				
월	차시	학습주제	학습 내용	비고
3	1	주판 구조의 이해	주산의 기초 및 효과 설명 주판의 수 놓은 때 바른자세 주판 명칭 배우기	SMT교육
	2	짜과 보수를 이용하지 않는 셈	주판의 수 일의 자리 읽기 1~4까지의 수 덧셈, 뺄셈 연습하기 사람을 이용한 주판알 놀이 학습하기	"
	3	짜과 보수를 이용하지 않는 셈	주판의 수 일의 자리 읽기 1~5까지의 수 덧셈, 뺄셈 연습하기 일의 자리 수 호산 연습하기	"
	4	짜과 보수를 이용하지 않는 셈	주판의 수 일의 자리 읽기 1~9까지의 수 덧셈, 뺄셈 연습하기 일의 자리 숫자 호산암산 연습하기	"
4	1	5주를 이용하는 덧셈 (짜)	주판의 수 십의 자리 읽기 5주를 이용하는 덧셈 연습하기 일의 자리 수 호산 연습하기	"
	2	5주를 이용하는 덧셈 (짜)	주판의 수 십의 자리 읽기 5주를 이용하는 덧셈 연습하기 일의 자리 수 호산암산 연습하기	"
	3	5주를 이용하는 덧셈 (짜)	주판의 수 십의 자리 읽기 5주를 이용하는 덧셈 연습하기 일의 자리 수 호산 연습하기	"
	4	5주를 이용하는 덧셈 (짜)	주판의 수 십의 자리 읽기 5주를 이용하는 덧셈 연습하기 일의 자리 수 호산암산 연습하기	"
5	1	5주를 이용하는 뺄셈 (짜)	주판의 수 백의 자리 읽기 5주를 이용하는 뺄셈 연습하기 일의 자리 수 호산 연습하기	"
	2	5주를 이용하는 뺄셈 (짜)	주판의 수 백의 자리 읽기 5주를 이용하는 뺄셈 연습하기 일의 자리 수 호산 연습하기	"
	3	5주를 이용하는 뺄셈 (짜)	주판의 수 백의 자리 읽기 5주를 이용하는 뺄셈 연습하기 일의 자리 수 호산 연습하기	"
	4	5주를 이용하는 뺄셈 (짜)	주판의 수 백의 자리 읽기 5주를 이용하는 뺄셈 연습하기 일의 자리 수 호산 연습하기	"

차시별 지도 계획				
월	차시	학습주제	학습 내용	비고
6	1	10주를 이용하는 덧셈 (보수)	10주를 이용하는 덧셈 연습하기 일의 자리 수 호산 연습하기 기본자리(13급) 가감산암산, 플레쉬암산 연습하기	SMT교육
	2	10주를 이용하는 덧셈 (보수)	10주를 이용하는 덧셈 연습하기 일의 자리 수 호산암산 연습하기 기본자리(13급) 가감산암산, 플레쉬암산 연습하기	"
	3	10주를 이용하는 덧셈 (보수)	10주를 이용하는 덧셈 연습하기 일의 자리 수 호산 연습하기 기본자리(13급) 가감산암산, 플레쉬암산 연습하기	"
	4	10주를 이용하는 덧셈 (보수)	10주를 이용하는 덧셈 연습하기 일의 자리 수 호산암산 연습하기 기본자리(13급) 가감산암산, 플레쉬암산 연습하기	"
7	1	10주를 이용하는 뺄셈 (보수)	10주를 이용하는 뺄셈 연습하기 일의 자리 수 호산 연습하기 5의 짝을 이용한 가감산암산, 플레쉬암산 연습하기(12급)	"
	2	10주를 이용하는 뺄셈 (보수)	10주를 이용하는 뺄셈 연습하기 일의 자리 수 호산암산 연습하기 5의 짝을 이용한 가감산암산, 플레쉬암산 연습하기(12급)	"
	3	10주를 이용하는 뺄셈 (보수)	10주를 이용하는 뺄셈 연습하기 일의 자리 수 호산 연습하기 5의 짝을 이용한 가감산암산, 플레쉬암산 연습하기(12급)	"
	4	10주를 이용하는 뺄셈 (보수)	10주를 이용하는 뺄셈 연습하기 일의 자리 수 호산암산 연습하기 5의 짝을 이용한 가감산암산, 플레쉬암산 연습하기(12급)	"
8	1	5주와 10주를 동시에 이용하는 덧셈	5주와 10주를 이용하는 덧셈 연습하기 일의 자리 수 호산 연습하기 10의 보수를 이용한 가감산암산, 플레쉬암산 연습하기(11급)	"
	2	5주와 10주를 동시에 이용하는 덧셈	5주와 10주를 이용하는 덧셈 연습하기 일의 자리 수 호산암산 연습하기 10의 보수를 이용한 가감산암산, 플레쉬암산 연습하기(11급)	"
	3	5주와 10주를 동시에 이용하는 덧셈	5주와 10주를 이용하는 덧셈 연습하기 일의 자리 수 호산 연습하기 10의 보수를 이용한 가감산암산, 플레쉬암산 연습하기(11급)	"
	4	5주와 10주를 동시에 이용하는 덧셈	5주와 10주를 이용하는 덧셈 연습하기 일의 자리 수 호산암산 연습하기 10의 보수를 이용한 가감산암산, 플레쉬암산 연습하기(11급)	"

차시별 지도 계획				
월	차시	학습주제	학습 내용	비고
9	1	5주와 10주를 동시에 이용하는 뺄셈	5주와 10주를 이용하는 뺄셈 연습하기 일의 자리 수 호산 연습하기 개인별 급수 가감산암산, 플레쉬암산 연습하기	SMT교육
	2	5주와 10주를 동시에 이용하는 뺄셈	5주와 10주를 이용하는 뺄셈 연습하기 일의 자리 수 호산암산 연습하기 개인별 급수 가감산암산, 플레쉬암산 연습하기	"
	3	5주와 10주를 동시에 이용하는 뺄셈	5주와 10주를 이용하는 뺄셈 연습하기 일의 자리 수 호산 연습하기 개인별 급수 가감산암산, 플레쉬암산 연습하기	"
	4	5주와 10주를 동시에 이용하는 뺄셈	5주와 10주를 이용하는 뺄셈 연습하기 일의 자리 수 호산암산 연습하기 개인별 급수 가감산암산, 플레쉬암산 연습하기	"
10	1	덧셈, 뺄셈 계산하기 급수별 암산 연습하기	일의 자리 4~5행 연습하기 그룹별 호산암산 연습하기 개인별 급수 가감산암산, 플레쉬암산 연습하기	"
	2	덧셈, 뺄셈 계산하기 급수별 암산 연습하기	일의 자리 4~5행 연습하기 그룹별 호산암산 연습하기 개인별 급수 가감산암산, 플레쉬암산 연습하기	"
	3	덧셈, 뺄셈 계산하기 급수별 암산 연습하기	일의 자리 4~5행 연습하기 그룹별 호산암산 연습하기 개인별 급수 가감산암산, 플레쉬암산 연습하기	"
	4	덧셈, 뺄셈 계산하기 급수별 암산 연습하기	일의 자리 4~5행 연습하기 그룹별 호산암산 연습하기 개인별 급수 가감산암산, 플레쉬암산 연습하기	"
11	1	덧셈, 뺄셈 계산하기 급수별 암산 연습하기	1~2위 가감산 연습하기 2위 × 1위 연습하기 그룹별 호산암산 연습하기 개인별 급수 가감산암산, 플레쉬암산 연습하기	"
	2	덧셈, 뺄셈 계산하기 급수별 암산 연습하기	1~2위 가감산 연습하기 2위 × 1위 연습하기 그룹별 호산암산 연습하기 개인별 급수 가감산암산, 플레쉬암산 연습하기	"
	3	덧셈, 뺄셈 계산하기 급수별 암산 연습하기	1~2위 가감산 연습하기 2위 × 1위 연습하기 그룹별 호산암산 연습하기 개인별 급수 가감산암산, 플레쉬암산 연습하기	"
	4	덧셈, 뺄셈 계산하기 급수별 암산 연습하기	1~2위 가감산 연습하기 2위 × 1위 연습하기 그룹별 호산암산 연습하기 개인별 급수 가감산암산, 플레쉬암산 연습하기	"

차시별 지도 계획				
월	차시	학습주제	학습 내용	비고
12	1	덧셈, 뺄셈, 곱셈 계산하기 급수별 암산 연습하기	1~3위 가감산 연습하기 2,3위 × 1위 , 2위 ÷ 1위 연습하기 그룹별 호산암산 연습하기 개인별 급수 가감산암산, 플래쉬암산, 승산암산 연습하기	SMT교육
	2	덧셈, 뺄셈, 곱셈 계산하기 급수별 암산 연습하기	1~3위 가감산 연습하기 2,3위 × 1위 , 2위 ÷ 1위 연습하기 그룹별 호산암산 연습하기 개인별 급수 가감산암산, 플래쉬암산, 승산암산 연습하기	"
	3	덧셈, 뺄셈, 곱셈 계산하기 급수별 암산 연습하기	1~3위 가감산 연습하기 2,3위 × 1위 , 2위 ÷ 1위 연습하기 그룹별 호산암산 연습하기 개인별 급수 가감산암산, 플래쉬암산, 승산암산 연습하기	"
	4	덧셈, 뺄셈, 곱셈 계산하기 급수별 암산 연습하기	1~3위 가감산 연습하기 2,3위 × 1위 , 2위 ÷ 1위 연습하기 그룹별 호산암산 연습하기 개인별 급수 가감산암산, 플래쉬암산, 승산암산 연습하기	"
1	1	급수별 사칙 계산하기 급수별 암산 연습하기	2~3위 가감산 연습하기 3,4위 × 1위 , 3위 ÷ 1위 연습하기 그룹별 호산암산 연습하기 개인별 급수 가감산암산, 플래쉬암산, 승산암산 연습하기	"
	2	급수별 사칙 계산하기 급수별 암산 연습하기	2~3위 가감산 연습하기 3,4위 × 1위 , 3위 ÷ 1위 연습하기 그룹별 호산암산 연습하기 개인별 급수 가감산암산, 플래쉬암산, 승산암산 연습하기	"
	3	급수별 사칙 계산하기 급수별 암산 연습하기	2~3위 가감산 연습하기 3,4위 × 1위 , 3위 ÷ 1위 연습하기 그룹별 호산암산 연습하기 개인별 급수 가감산암산, 플래쉬암산, 승산암산 연습하기	"
	4	급수별 사칙 계산하기 급수별 암산 연습하기	2~3위 가감산 연습하기 3,4위 × 1위 , 3위 ÷ 1위 연습하기 그룹별 호산암산 연습하기 개인별 급수 가감산암산, 플래쉬암산, 승산암산 연습하기	"

차시별 지도 계획				
월	차시	학습주제	학습 내용	비고
2	1	급수별 사칙 계산하기 급수별 암산 연습하기	2~3위 가감산 연습하기 2위 × 2위, 3위 ÷ 2위 연습하기 그룹별 호산암산 연습하기 개인별 급수 가감산암산, 플래쉬암산, 승산암산, 제산암산 연습하기	SMT교육
	2	급수별 사칙 계산하기 급수별 암산 연습하기	2~3위 가감산 연습하기 2위 × 2위, 3위 ÷ 2위 연습하기 그룹별 호산암산 연습하기 개인별 급수 가감산암산, 플래쉬암산, 승산암산, 제산암산 연습하기	"
	3	급수별 사칙 계산하기 급수별 암산 연습하기	2~3위 가감산 연습하기 2위 × 2위, 3위 ÷ 2위 연습하기 그룹별 호산암산 연습하기 개인별 급수 가감산암산, 플래쉬암산, 승산암산, 제산암산 연습하기	"
	4	급수별 사칙 계산하기 급수별 암산 연습하기	2~3위 가감산 연습하기 2위 × 2위, 3위 ÷ 2위 연습하기 그룹별 호산암산 연습하기 개인별 급수 가감산암산, 플래쉬암산, 승산암산, 제산암산 연습하기	"

2025 늘봄학교 선택형(컴퓨터)부 연간 지도 계획

지도 강사 : 김 미 옥

과 정 : 초급과정

프로그램명 : 한컴타자 및 컴퓨터와 친해지기

월	주	학습주제	지도내용	비 고
3	1	컴퓨터와 친해지기	컴퓨터의 기본 사용 방법 컴퓨터의 구성장치 한컴타자 기본자리1~4단계 연습하기	
	2	키보드 & 마우스와 친해지기	한컴타자 기본자리5~8단계 연습하기 마우스 드래그 앤 드롭 스크롤	
	3	바탕화면과 잠금화면 바꾸기	바탕화면 아이콘 관리하기 바탕화면 배경바꾸기 테마 변경하기, 잠금화면 변경하기	
	4	작업표시줄 다루기	작업표시줄의 크기 및 위치 변경하기 작업 표시줄 자동 숨기기 작업 표시줄에 아이콘 고정시키기	
4	1	시작화면 내 맘대로 꾸미기	윈도우10 시작화면 살펴보기 사전순 목록에서 앱 빨리 찾기 시작 화면 원하는 대로 만들기	
	2	내 맘대로 창 다루기	창 크기 조절하기 창 위치 이동하기 창 전환하기(Alt+Tab)	
	3	파일 탐색기로 사서 되기	파일과 폴더 알기 폴더 만들기 & 파일 복사하기 캡처하기	
	4	그림판으로 화가 되기	그림판 앱 살펴보기 텍스트 입력하고 도형 삽입하기 그림 삭제/복사 및 회전하기	
5	1	캡처 및 스케치	이미지 파일 불러오기 캡처 및 스케치 앱으로 캡처하기 메이크업으로 얼굴 꾸미기	
	2	3D뷰어로 3D모델러 되기	3D 뷰어 앱 실행하여 살펴보기 3D 라이브러리에서 다양한 모델 감상하기 이미지로 내보내기	
	3	그림판3D로 캐릭터 디자이너 되기	그림판 3D앱 실행하여 살펴보기 얼굴꾸미기,머리색칠하기,웃입히기 3차원강아지 만들기	
	4	그림판 3D로 우주 비행사 되기	배경 만들기 지구와 화성 만들기 우주인 추가하기	

과 정 : 초급과정

프로그램명 : 한컴타자 및 컴퓨터와 진탕놀이

월	주	학습주제	지도내용	비 고
6	1	계산기 앱으로 은행원 되기	계산기로 용돈 계산하기 내 생일까지 며칠 남았을까? 미국 1달러는 우리 돈으로 얼마일까?	
	2	날씨 앱으로 기상 캐스터 되기 컴퓨터와 진탕놀이 (파워포인트)	날씨 앱에서 날씨 정보 확인하기 화면구성과 메뉴 배우기 키보드 연습 실행하여 글쇠 익히기	
	3	컴퓨터와 진탕놀이 (파워포인트)	원하는 도형 그리기 도형의 크기 바꾸기 도형의 색깔 지정하기	
	4	컴퓨터와 진탕놀이 (파워포인트)	도형의 선 색 지정하기 도형 회전시키기 단축키를 이용하여 도형 복사하기	
7	1	컴퓨터와 진탕놀이 (파워포인트)	모양 조절점으로 도형의 모양 변경하기 도형에 그라데이션 지정하기 자유 곡선으로 그림 그리기	
	2	컴퓨터와 진탕놀이 (파워포인트)	도형의 모양 변경하기 도형의 순서 지정하기 자유 곡선으로 그림 그리기	
	3	컴퓨터와 진탕놀이 (파워포인트)	도형을 상하 대칭으로 회전하기 흰색 도형으로 그림 표현하기 자주 사용하는 도형 복사하기	
	4	컴퓨터와 진탕놀이 (파워포인트)	도형의 두께 변경하기 도형에 입체 효과 지정하기	
8	1	컴퓨터와 진탕놀이 (파워포인트)	도형에 입체 효과 지정하기 도형에 반사 효과 지정하기	
	2	컴퓨터와 진탕놀이 (파워포인트)	도형에 네온 효과 지정하기 다른 네온 색 지정하기	
	3	컴퓨터와 진탕놀이 (파워포인트)	도형의 투명도 변경하기 도형에 다른 채우기 색을 지정하기	
	4	컴퓨터와 진탕놀이 (파워포인트)	부드러운 가장자리 효과 지정하기 그림자 효과 지정하기 점 편집 기능 이용하여 도형 모양 변경하기	

과 정 : 중급과정
프로그램명 : 파워포인트

월	주	학습주제	지도내용	비 고
9	1	파워포인트 시작하기 슬라이드 작성하기	파워포인트 기본 화면 구성 제목 슬라이드 작성하기 새 슬라이드 추가하기 슬라이드 레이아웃 변경하기	
	2	슬라이드 편집하기 테마 디자인 지정하기	슬라이드 이동, 복제, 삭제하기 테마 디자인 지정하기 선택한 슬라이드에만 테마 디자인 지정하기 테마 색과 글꼴 변경하기	
	3	한자와 기호 입력하기 텍스트 서식 지정하기	한자 입력하기 기호 삽입하기 텍스트 서식 변경하기 서식 복사하기	
	4	글머리 기호 및 번호 매기기 도형 그리기	글머리 기호 변경하기 번호 매기기 도형 그리고 복사하기, 텍스트 입력하기 도형 정렬하고 서식 지정하기	
10	1	도형 모양 편집하기 그림 삽입하기	도형 점 편집하기 도형에 그림 삽입하기 도형에 질감 효과 지정하기 그림 삽입하고, 스타일 지정하기	
	2	클립 아트 삽입하기 사진앨범 만들기	클립 아트 삽입하기 미션 수행하기 앨범에 사진 추가하기 사진 앨범에 설명 달기	
	3	워드아트로 제목 꾸미기 스마트아트 삽입하기	텍스트 서식을 워드아트로 바꾸기 워드아트로 제목 텍스트 만들기 텍스트를 스마트아트로 바꾸기 스마트아트 삽입하기	
	4	표 만들기 표 꾸미기	표 만들고, 표 스타일 지정하기 표 내용 정렬하고 셀 병합하기 표에 입체 효과 지정하기 표에 그림 삽입하기	
11	1	차트 만들기	차트 만들기 차트 스타일 지정하기 차트 구성 요소 변경하기	
	2	동영상/음악 삽입하기	배경 음악 삽입하기 동영상 삽입하기	
	3	화면 전환 효과 설정하기 애니메이션 효과 주기	화면 전환 효과 지정하기 슬라이드 쇼를 진행하면서 실행하기 애니메이션 효과 지정하기	
	4	하이퍼링크 지정하기	현재 문서 내에서 하이퍼링크 지정하기 웹 페이지로 하이퍼링크 지정하기 실행 단추로 하이퍼링크 지정하기	

월	주	학습주제	지도내용	비 고
12	1	한글 화면 구성/메뉴 글자 입력/저장 글자 모양 변경	화면구성과 메뉴의 기능 알아보기 글자 입력하고 저장하기 글자 모양 바꿔보기	
	2	문단 모양 지정 문단 번호 글머리표	문단 모양 지정해서 문서 모양 꾸미기 문단 번호 지정하기 글머리표 지정하기	
	3	특수문자 한자 입력 반복되는 내용 복사	문자표 이용해서 특수문자 입력하기 한글을 한자로 변환하기 반복되는 내용 복사해서 붙여넣기	
	4	문서의 내용 오려두기 인터넷에 글자 복사 글자모양	문서의 내용 오려두기로 이동하기 인터넷에 있는 글자 복사해서 가져오기 모양 복사로 글자 모양 복사하기	
1	1	문단모양 그리기 마당	모양 복사로 문단 모양 복사하기 문제를 통해 배운 기능 복습하기 그리기 마당의 그리기 조각 이용하기	
	2	글상자 그리기 도구 상자 도형에 글자 입력	글상자에 글자 입력하고 서식 지정하기 그리기 도구 이용하기 도형에 글자 입력하고 서식 지정하기	
	3	직사각형 그리기 곡선 그리기 개체 선택	직사각형으로 피아노 건반 그리기 곡선그리기로 자유롭게 그림 그리기 개체선택으로 개체 묶기	
	4	글맵시 삽입 글맵시 모양 변경 글맵시 작품	글맵시 삽입하기 글맵시 서식과 모양 변경하기 다양한 모양으로 글맵시 만들어 보기	
2	1	표 - 시간표① 표 - 시간표② 표 - 일기예보	표를 만들어 내용 입력하기 표 크기 조절하기 일기예보 만들어 보기	
	2	표- 셀 합치기 / 셀 나누기 표 - 대각선그리기 / 서식변경 표 - 셀배경색(그려데이션)	셀 합치고 나눠 보기 대각선 그려보고 서식 변경하기 셀 배경색 지정하기	
	3	표 - 체스판 모양 만들기 차트 만들기 차트 - 구성요소 서식 변경	체스판 만들어 보기 표 데이터를 이용해서 차트 만들기 차트 만들고 서식 변경해 보기	
	4	표 - 그림 삽입 문서마당	표에 그림 파일 삽입해 보기 문서마당 이용해서 이름표 만들기 문제를 통해 배운 기능 복습하기	

프로그램명 : DIAT 프리젠테이션

월	주	학습주제	지도내용	비 고
3	1	파워포인트 화면구성 슬라이드 작성/ 저장 슬라이드 배경색 / 글자꾸미기	실행과 화면구성 알아보기 슬라이드 작성하고 저장하기 슬라이드 배경색과 글자꾸미기	
	2	텍스트 상자 글머리 기호 배경 무늬	텍스트 상자 꾸미기 글머리 기호 넣기 배경 무늬 만들기	
	3	디자인 서식 적용 / 색 구성 클립 아트	디자인 서식 적용하고 색 구성 바꾸기 클립아트 삽입하고 효과 설정하기 그림 삽입하고 효과 넣기	
	4	텍스트 상자 - 질감 텍스트 상자 - 세로 워드 아트	텍스트 상자에 질감 설정하고 복사하기 세로 텍스트 상자 작성하기 워드 아트 삽입하기	
4	1	워드 아트 -글자 배경에 그림 슬라이드 복사,이동,삽입,삭제 입체 도형 만들기	워드 아트 글자 배경에 그림 넣기 슬라이드 복사 이동 삽입 삭제 하기 3차원 효과, 도형 회전하기	
	2	표 - 테두리와 배경 설정 셀 병합과 나누기 조직도 삽입	표 테두리와 배경 설정하기 셀 병합과 나누기 조직도 삽입하기	
	3	조직도 모양, 배열 설정 벤 다이어그램 피라미드형 다이어그램	조직도 모양, 배열 설정하기 벤다이어그램 삽입하고 꾸미기 먹이 피라미드 만들기	
	4	주기형 다이어그램 입체감 있는 도형 /순서 설정 도형의 투명도 / 맞춤과 배분	식물의 일생 만들기 채우기효과, 그림자설정 이용하기 도형의 투명도, 맞춤과 배분 설정하기	
5	1	차트 삽입, 모양 꾸미기 차트 삽입-① 차트 삽입-②	막대형 차트 삽입 모양 꾸미기 3차원 효과의 묶은 세로 막대형 3차원 효과의 원형	
	2	도형으로 3차원 효과 내기 화면 전환 설정, 슬라이드 쇼 애니메이션 설정-①	도형으로 3차원 효과 내기 화면 전환 설정, 슬라이드 쇼 해 보기 텍스트 상자, 그림 애니메이션 설정하기	
	3	애니메이션 설정-② 하이퍼링크-① 하이퍼링크-②	애니메이션 설정하기 단추, 글자에 하이퍼링크 설정하기 가고 싶은 놀이동산 설정하기	
	4	슬라이드 마스터① 슬라이드 마스터② 평가 테스트	슬라이드 마스터로 디자인 서식 만들기 나만의 디자인 서식 만들기 문제를 통해 배운 기능 확실하게 익히기	

월	주	학습주제	지도내용	비 고
6	1	시험 분석 [슬라이드1]제목 슬라이드 [슬라이드1]제목 슬라이드	시험 작성 방법 및 요령, 저장 도형을 만들고 텍스트 입력, 서식설정 도형의 채우기 및 그림 삽입, 워드아트	
	2	[슬라이드2]목차슬라이드 [슬라이드2]목차슬라이드 [슬라이드2]목차슬라이드	슬라이드 마스터 기능 활용 실행단추와 하이퍼링크 설정 바닥글과 슬라이드 번호 표시 확인	
	3	[슬라이드3]텍스트 슬라이드 [슬라이드3]텍스트 슬라이드 [슬라이드3]텍스트 슬라이드	영문과 한글 텍스트 입력 글머리 기호 및 번호 매기기 설정 그림 삽입, 이미지 조절 기능 적용	
	4	[슬라이드4]표 슬라이드 [슬라이드4]표 슬라이드 [슬라이드4]표 슬라이드	표 작성, 색 채우기 설정 도형에 그림자 및 그라데이션 효과 지정 두개의 도형 조합, 순서 지정	
7	1	[슬라이드5]차트 슬라이드 [슬라이드5]차트 슬라이드 [슬라이드5]차트 슬라이드	차트 작성, 차트 서식 편집 도형 이용, 텍스트 입력 차트 유형 문제 작성	
	2	[슬라이드5]도형 슬라이드 [슬라이드5]도형 슬라이드 [슬라이드5]도형 슬라이드	도형 그룹 설정, 애니메이션 효과 적용 도형 유형문제 작성 도형 유형문제 작성	
	3	유형모의고사1회~3회	프리젠테이션 구성 슬라이드 작성, 도형 및 개체 활용 수식, 표, 차트, 슬라이드 쇼 지정	
	4	유형모의고사4회~6회	프리젠테이션 구성 슬라이드 작성, 도형 및 개체 활용 수식, 표, 차트, 슬라이드 쇼 지정	
8	1	유형모의고사7회~9회	프리젠테이션 구성 슬라이드 작성, 도형 및 개체 활용 수식, 표, 차트, 슬라이드 쇼 지정	
	2	유형모의고사10회 최신기출문제1회~2회	프리젠테이션 구성 슬라이드 작성, 도형 및 개체 활용 수식, 표, 차트, 슬라이드 쇼 지정	
	3	최신기출문제3회~5회	프리젠테이션 구성 슬라이드 작성, 도형 및 개체 활용 수식, 표, 차트, 슬라이드 쇼 지정	
	4	최신기출문제6회~8회	프리젠테이션 구성 슬라이드 작성, 도형 및 개체 활용 수식, 표, 차트, 슬라이드 쇼 지정	

과 정 : 자격증과정
 프로그램명 : DIAT 워드프로세서

월	주	학습주제	지도내용	비 고
9	1	글자 모양 지정 문단 첫 글자 장식 쪽 테두리/배경	글자에 그림자, 강조표시 지정하기 문단 첫 글자 꾸미기 쪽 테두리/배경 이용해서 문서 꾸미기	
	2	한글을 한자로 변환 한자 단어를 등록 다단 설정	한글을 한자로 바꿔 보기 한자 단어를 등록하여 이용하기 동시를 적어보고 다단 설정하기	
	3	문단 배경 그리기 도구 상자 도형 그림으로 채우기	문단 배경 지정하기 상자 도안 만들기 도형을 예쁜 그림으로 채워서 꾸미기	
	4	주사위 만들기 글상자 이용해서 세로쓰기 노래 가사 꾸미기	도형을 이용해서 주사위 만들기 글상자 이용해 글자 세로쓰기 재미있는 노래 가사 꾸며보기	
10	1	표 - 서식 글자 겹치기 글자 겹치기 응용	표를 만들어 서식 지정하기 다양한 모양의 기호 만들기 재미있는 문서 만들기	
	2	동영상 삽입 응용 작품 중간 평가	한글 문서에 동영상 삽입 해보기 나만의 동영상 삽입해 보기 문제를 통해 배운 기능 복습하기	
	3	스타일 중요한 곳에 강조 표시 메모 삽입	스타일 작성하여 문단 서식 지정하기 형광펜으로 강조 표시하기 메모 삽입해 보충설명 입력하기	
	4	그리기 도구 상자 이용 원고지 작성 원고지 표지 - 문서마당	윷놀이 판 만들기 원고지 작성하기 문서마당 이용해서 원고지 표지 만들기	
11	1	바탕쪽 바탕쪽 응용-① 바탕쪽 응용-②	문서 배경 꾸미기 동화책 만들기 공책 만들기	
	2	맞춤법/외래어 표 응용 수식 작성	맞춤법 검사와 외래어 표기법 알아보기 표를 이용해 동화책 표지 만들기 수식 작성해 보기	
	3	자동채우기 프레젠테이션 설정 표의 블록 계산식	자동채우기로 표의 내용 채우기 프레젠테이션 기능으로 발표하기 합계와 평균 구하기	
	4	차트 작성 책갈피/하이퍼링크 평가 테스트	이중축 혼합형 차트 작성하기 책갈피와 하이퍼링크 설정하기 문제를 통해 배운 기능 복습하기	

과 정 : 자격증과정

프로그램명 : DIAT 스프레드시트

월	주	학습주제	지도내용	비 고
12	1	엑셀 화면 구성, 글 입력 특수문자 입력 한글을 한자로 변경	화면구성을 살펴보고 입력 저장하기 특수문자 입력하고 색 바꾸기 한글을 한자로 변경하기	
	2	연속 데이터 채우기 기능 채우기 핸들 기능 사용자 지정 채우기	순번대로 숫자 채우기 같은 내용을 복사해서 채우기 채우기할 내용을 기록하여 채우기	
	3	한 셀에 여러 줄 입력 메모 표시 행 추가, 삭제	한 셀에 여러 줄 입력하기(단축키이용) 셀에 메모 표시하기 행 추가해서 내용 작성하기	
	4	셀 간격 조절 셀에 색, 테두리 설정	여러 셀 간격 조절하기 셀에 색, 테두리 넣어서 예쁘게 꾸미기	
1	1	시간표 작성(글자 기울이기) 생활 계획표 작성 용돈 지출 내역서	나만의 시간표 작성하기 생활 계획표 작성하기 통화 기로호 금액 표시하기	
	2	계산기 만들기 채우기 핸들	현재 날짜 표시하기 숫자를 계산해 주는 계산기 만들기 채우기 핸들로 계산하기	
	3	용돈 기입장 작성	자동 서식으로 문서 예쁘게 꾸미기 틀 고정하기	
	4	자동 합계 절대 참조 함수 마법사	자동 합계 계산하기 득표 비율 계산하기 평균값 계산하기	
2	1	구구단 성적표	구구단 작성하기 성적 순위 알아내기 주민등록번호에서 출생년도 알아내기	
	2	예제 작성 워드 아트, 클립아트	주어진 예제 작성하기 달력 만들기 쿠폰 만들기	
	3	그리기 도구, 클립아트	성냥개비판 만들기 내 얼굴 그리기 우주선 그리기	
	4	도형 블록 차트 마법사	정육면체 블록 만들어서 로봇 그리기 차트 만들고 예쁘게 꾸미기	

과 정 : 자격증과정

자격증명 : ITQ 파워포인트

월	주	학습주제	지도내용	비 고
3	1	ITQ파워포인트시험 분석 [슬라이드1]제목 슬라이드	시험 작성 방법 및 요령, 저장 도형을 만들고 텍스트 입력, 서식설정 도형의 채우기 및 그림 삽입, 워드아트	
	2	[슬라이드2]목차슬라이드	슬라이드 마스터 기능 활용 실행단추와 하이퍼링크 설정 바닥글과 슬라이드 번호 표시 확인	
	3	[슬라이드3]텍스트 슬라이드	영문과 한글 텍스트 입력 글머리 기호 및 번호 매기기 설정 그림 삽입, 이미지 조절 기능 적용	
	4	[슬라이드4]표 슬라이드	표 작성, 색 채우기 설정 도형에 그림자 및 그라데이션 효과 지정 두개의 도형 조합, 순서 지정	
4	1	[슬라이드5]차트 슬라이드	차트 작성, 차트 서식 편집 도형 이용, 텍스트 입력 차트 유형 문제 작성	
	2	[슬라이드6]도형 슬라이드	도형 그룹 설정, 애니메이션 효과 적용 도형 유형문제 작성 도형 유형문제 작성	
	3	유형모의고사1회~3회	프리젠테이션 구성 슬라이드 작성, 도형 및 개체 활용 표, 차트, 슬라이드 쇼 지정	
	4	유형모의고사4회~6회	프리젠테이션 구성 슬라이드 작성, 도형 및 개체 활용 표, 차트, 슬라이드 쇼 지정	
5	1	유형모의고사7회~9회	프리젠테이션 구성 슬라이드 작성, 도형 및 개체 활용 표, 차트, 슬라이드 쇼 지정	
	2	유형모의고사10회 최신기출문제1회~2회	프리젠테이션 구성 슬라이드 작성, 도형 및 개체 활용 표, 차트, 슬라이드 쇼 지정	
	3	최신기출문제3회~5회	프리젠테이션 구성 슬라이드 작성, 도형 및 개체 활용 표, 차트, 슬라이드 쇼 지정	
	4	최신기출문제6회~8회	프리젠테이션 구성 슬라이드 작성, 도형 및 개체 활용 표, 차트, 슬라이드 쇼 지정	

과 정 : 자격증과정

자격증명 : ITQ 한글

월	주	학습주제	지도내용	비 고
6	1	기능 평가 (표 작성)	표 작성, 편집 표 계산식, 및 캡션 적용 표 유형 문제 작성	
	2	기능평가 (차트 작성)	차트 원본 데이터, 종류, 서식 설정 차트 유형 문제 작성 차트 유형 문제 작성	
	3	기능 평가 (수식 작성)	수식 편집기 이용, 수식 작성 수식 편집기 이용, 수식 작성 수식 유형 문제 작성	
	4	기능 평가 (도형 그리기)	[그리기]도구 상자 이용, 도형 작성 글맵시 작성법 그림삽입, 편집, 하이퍼링크 설정	
7	1	문서 작성 능력 평가	출력 형태와 동일하게 문장 작성 표 작성 문단 첫 글자 장식, 그림삽입, 문단번호	
	2	기능 평가 (스타일 기능)	영문 입력, 스타일 기능 적용 유형 문제 작성 유형 문제 작성	
	3	유형모의고사1회~3회	스타일 지정, 표 서식 작성 및 부분합 차트 작성, 수식입력, 그림 그리기 문서작성, 그림 삽입, 쪽번호, 머리말, 주석	
	4	유형모의고사4회~6회	스타일 지정, 표 서식 작성 및 부분합 차트 작성, 수식입력, 그림 그리기 문서작성, 그림 삽입, 쪽번호, 머리말, 주석	
8	1	유형모의고사7회~9회	스타일 지정, 표 서식 작성 및 부분합 차트 작성, 수식입력, 그림 그리기 문서작성, 그림 삽입, 쪽번호, 머리말, 주석	
	2	유형모의고사10회 최신기출문제1회~2회	스타일 지정, 표 서식 작성 및 부분합 차트 작성, 수식입력, 그림 그리기 문서작성, 그림 삽입, 쪽번호, 머리말, 주석	
	3	최신기출문제3회~5회	스타일 지정, 표 서식 작성 및 부분합 차트 작성, 수식입력, 그림 그리기 문서작성, 그림 삽입, 쪽번호, 머리말, 주석	
	4	최신기출문제6회~8회	스타일 지정, 표 서식 작성 및 부분합 차트 작성, 수식입력, 그림 그리기 문서작성, 그림 삽입, 쪽번호, 머리말, 주석	

과 정 : 자격증과정

자격증명 : ITQ 엑셀

월	주	학습주제	지도내용	비 고
9	1	ITQ엑셀시험 분석 기능 평가 (셀 서식) 기능 평가 (조건부 구성)	시험 작성 방법 및 요령, 저장 셀 서식 지정 조건부 서식 기능	
	2	기능 평가 (제목 구성) 기능 평가 (합수)	워드아트의 작성, 편집 수식 입력줄에 작성 합수 마법사로 작성	
	3	기능 평가 (부분합) 기능 평가 (고름 필터)	부분합 적용 고급 필터 적용 유형 문제 작성	
	4	기능 평가 (매크로) 기능 평가 (시나리오)	매크로 지정 유형 문제 작성 시나리오 적용	
10	1	기능 평가 (시나리오) 기능 평가 (피벗 테이블)	시나리오 지정 피벗 테이블 적용 유형 문제 작성	
	2	기능 평가 (차트)	차트마법사 차트 영역 서식 지정 데이터 계열 서식 지정	
	3	유형모의고사1회	셀 서식 지정, 부분합 및 필터 시나리오 및 목표값 찾기 정렬 및 피벗테이블, 차트	
	4	유형모의고사2회	셀 서식 지정, 부분합 및 필터 시나리오 및 목표값 찾기 정렬 및 피벗테이블, 차트	
11	1	유형모의고사3회	셀 서식 지정, 부분합 및 필터 시나리오 및 목표값 찾기 정렬 및 피벗테이블, 차트	
	2	유형모의고사4회	셀 서식 지정, 부분합 및 필터 시나리오 및 목표값 찾기 정렬 및 피벗테이블, 차트	
	3	유형모의고사5회	셀 서식 지정, 부분합 및 필터 시나리오 및 목표값 찾기 정렬 및 피벗테이블, 차트	
	4	유형모의고사6회	셀 서식 지정, 부분합 및 필터 시나리오 및 목표값 찾기 정렬 및 피벗테이블, 차트	

월	주	학습주제	지도내용	비 고
12	1	유형모의고사7회	셀 서식 지정, 부분합 및 필터 시나리오 및 목표값 찾기 정렬 및 피벗테이블, 차트	
	2	유형모의고사8회	셀 서식 지정, 부분합 및 필터 시나리오 및 목표값 찾기 정렬 및 피벗테이블, 차트	
	3	유형모의고사9회	셀 서식 지정, 부분합 및 필터 시나리오 및 목표값 찾기 정렬 및 피벗테이블, 차트	
	4	유형모의고사10회	셀 서식 지정, 부분합 및 필터 시나리오 및 목표값 찾기 정렬 및 피벗테이블, 차트	
1	1	최신기출문제1회~2회	셀 서식 지정, 부분합 및 필터 시나리오 및 목표값 찾기 정렬 및 피벗테이블, 차트	
	2	최신기출문제3회~4회	셀 서식 지정, 부분합 및 필터 시나리오 및 목표값 찾기 정렬 및 피벗테이블, 차트	
	3	최신기출문제5회~6회	셀 서식 지정, 부분합 및 필터 시나리오 및 목표값 찾기 정렬 및 피벗테이블, 차트	
	4	최신기출문제7회~8회	셀 서식 지정, 부분합 및 필터 시나리오 및 목표값 찾기 정렬 및 피벗테이블, 차트	
2	1	최신기출문제9회~10회	셀 서식 지정, 부분합 및 필터 시나리오 및 목표값 찾기 정렬 및 피벗테이블, 차트	
	2	최신기출문제11회~12회	셀 서식 지정, 부분합 및 필터 시나리오 및 목표값 찾기 정렬 및 피벗테이블, 차트	
	3	최신기출문제13회~14회	셀 서식 지정, 부분합 및 필터 시나리오 및 목표값 찾기 정렬 및 피벗테이블, 차트	
	4	최신기출문제15회~16회	셀 서식 지정, 부분합 및 필터 시나리오 및 목표값 찾기 정렬 및 피벗테이블, 차트	

2025 늘봄학교 선택형(코딩)부 연간 지도 계획

전주만성초등학교

지도 강사 : 이해강

월	주	학습주제	지도내용	준비물
3	1	코딩여행 탐험준비	<ul style="list-style-type: none"> 코딩과 스크래치 알아보기 스크래치 설치와 조작방법 알아보기 하드웨어 집 만들기 이동블럭과 반복블럭 사용방법 배워보기 	교구, 교재
	2	탐험도구 모으기	<ul style="list-style-type: none"> 이중구조 반복블럭의 사용방법 배워보기 문제의 반복적인 규칙 찾아보기 반복블럭으로 코딩하기 	교구, 교재
	3	탐험선 부품 모으기	<ul style="list-style-type: none"> 반복블럭과 무한반복의 사용 방법 두 블럭의 공통점과 차이점 알아보기 목표블럭 수에 맞게 코딩하기 	교구, 교재
	4	탐험의 시작	<ul style="list-style-type: none"> ~까지 반복하기 블럭 알아보기 만약 ~라면 블럭 알아보기 ~를 만날 때 블럭 알아보기 다양한 조건 블럭 사용방법에 대해 알아보기 	교구, 교재
4	1	물방울 여행	<ul style="list-style-type: none"> 키보드 방향키 입력 블럭 사용하기 반복블럭과 키보드의 키를 사용하여 탐사선을 집접 조종하기 맵의 구조를 분석하여 다양한 방법을 생각하기 	교구, 교재
	2	바닷속 대 탈주	<ul style="list-style-type: none"> 만약 ~라면 블럭에 ~키를 눌렀는가? 조건을 코딩하여 탐험선을 키보드 방향키로 이동시키기 맵의 구조를 분석하여 다양한 방법을 생각하기 	교구, 교재
	3	사자가 나타났다	<ul style="list-style-type: none"> 애니메이션에 대해 알아보기 비행기 로봇 만들기 무대와 스프라이트를 불러와서 이름 변경하기 말하기블럭으로 대화하기 	교구, 교재
	4	비행기로 변신해서 탈출	<ul style="list-style-type: none"> [좌표 이동하기]블럭으로 좌표를 알아보기 [만약 ~라면]블럭으로 어떠한 경우 코딩하기 디지털입력블럭으로 입력번호 반응 코딩하기 	교구, 교재
5	1	박쥐를 조심해	<ul style="list-style-type: none"> [크기바꾸기]블럭과 [크기정하기]블럭 차이점비교 [아날로그입력변환]블럭으로 스프라이트 이동하기 [복제하기] 블럭으로 스프라이트 증가하기 	교구, 교재
	2	자동차를 고쳐줘	<ul style="list-style-type: none"> [방향보기]블럭으로 스프라이트 회전방식 알기 [초 동안 x: y:으로 움직이기]블럭으로 스프라이트 이동하기 [좌표를 ~만큼 바꾸기]블럭 사용방법 알아보기 	교구, 교재
	3	파리를 잡자	<ul style="list-style-type: none"> 다중[만약 ~라면]블럭 사용방법 알아보기 [색깔 효과 ~만큼 바꾸기]블럭으로 스프라이트 변화 주기 [(소리)재생하기]블럭으로 소리 효과 주기 	교구, 교재
	4	동굴까지 운전하기	<ul style="list-style-type: none"> [만약 어떤 색에 닿았는가 라면]블럭으로 스프라이트 크기 정하기 [만약~라면.아니면]블럭으로 조건 알아보기 회전센서 입력 값으로 스프라이트 방향전환하기 	교구, 교재
6	1	동굴 속으로	<ul style="list-style-type: none"> 하드웨어 손전등 만들기 [디지털 입력()] A1과 FEA1의 차이점 알기 [()위치로 이동하기], [()부터 ()사이의 난수], [()방향으로 ()도 돌기] 블럭 알아보기 [출력핀()을/를 ()] 블럭으로 출력번호 반응 코딩하기 	교구, 교재
	2	미로를 지나서	<ul style="list-style-type: none"> 좌표와 방향, [()만큼 움직이기] 블럭을 이용하여 미로 통과하기 [()방향으로 ()도 돌기]와 [()도 방향 보기] 차이점 알기 좌표와 방향 보는 방법 연습하기 다양한 팬 블럭을 이용하여 지나간 길에 흔적 남기기 	교구, 교재
	3	비밀문 벽화	<ul style="list-style-type: none"> 좌표, 각도, 방향 블럭을 이용하여 패턴 벽화 완성하기 정사각형과 마름모의 차이점 알기 [()만큼 움직이기], [()방향으로 ()도 돌기], [()번 반복하기] 블럭을 이용하여 원 그리기 	교구, 교재
	4	피유 발견!	<ul style="list-style-type: none"> [()에 닿았는가?] 블럭을 이용하여 반복 조건 주기 [크기를 ()만큼 바꾸기] 블럭으로 원근감 표현하기 [메시지 발송하기], [메시지를 받았을 때] 블럭 알아보기 [()효과를 ()만큼 바꾸기], [그래픽 효과 지우기] 블럭 알아보기 	교구, 교재

월	주	학습주제	지도내용	준비물
7	1	아기공룡 구하기	<ul style="list-style-type: none"> 하드웨어 새총 만들기 기울기 센서가 감지되는 여부에 따라 이노가 앉았다 일어나는 동작 코딩하기 소리 센서가 감지되는 여부에 따라 돌을 발사하기 [만약 ()라면], [()에 닿았는가?] 블록을 이용하여 다중 조건 만들기 	교구, 교재
	2	공룡 재우기	<ul style="list-style-type: none"> 하드웨어 오르골 만들기 • 상수와 변수 알아보기 [()을/를 () 초 동안 연주하기] 블록 알아보기 변수(순서, 노래, 게임을)를 이용하여 자장가 연주하기 [만약 ()라면], [()<()] 블록을 응용한 조건 만들기 소리를 녹음하고, 녹음한 소리를 재생하기 	교구, 교재
	3	공룡 때를 피하자	<ul style="list-style-type: none"> 하드웨어 공룡감지기 만들기 소리 센서에 감지되는 진동 크기를 y좌표로 나타내기 [()+()] 블록으로 포인터가 그려지는 위치 변환 [나 자신 복제하기],[복제되었을 때],[이 복제본 삭제하기] 블록 알아보기 	교구, 교재
	4	물고기를 잡아줘	<ul style="list-style-type: none"> 하드웨어 낚시대 만들기 기울기 센서의 감지 여부에 따라 낚시대 위치를 다르게 코딩하기 [랜덤 위치로 이동하기], [물결 쪽 보기] 블록 응용하기 [이 스크립트 멈추기] 블록 알아보기 변수 [힘을/를 ()만큼 바꾸기] 블록 알아보기 	교구, 교재
8	1	불 피우기	<ul style="list-style-type: none"> 하드웨어 불피우개 만들기 링 자석과 자석 센서의 사용방법 알아보기 마찰열에 대해 알아보기 변수 '열'과 [크기를 ()%로 정하기], [()-()] 블록을 응용하여 열, 연기, 불꽃 표현하기 	교구, 교재
	2	나무 위 코딩블럭	<ul style="list-style-type: none"> 하드웨어 휠 조종기 만들기 [AA1 값 ()~()을 ()~()으로 정하기] 블록으로 휠 조종 범위 지정하기 [x() y()로 이동하기] 블록에서 x좌표와 y좌표 값에 [()부터 ()사이의 난수] 적용하기 글자 스프라이트 만드는 방법 알아보기 	교구, 교재
	3	빗물 모으기	<ul style="list-style-type: none"> 자연스럽게 빗방울이 복제될 수 있도록 [복제되었을 때], [보이기], [숨기기] 블록 응용하기 [() 또는 ()] 블록을 이용하여 2개의 조건 적용하기 두 스프라이트의 [숨기기], [보이기], [() 초 기다리기] 블록을 이용하여 감전 표현하기 	교구, 교재
	4	거미가 나타났다!	<ul style="list-style-type: none"> 하드웨어 거미 만들기 [보이기], [숨기기] 블록과 [반투명 효과] 블록의 차이점 알아보기 [스프라이트에 있는 다른 스크립트 멈추기] 블록 알아 보기 	교구, 교재
9	1	활 쏘기 대결	<ul style="list-style-type: none"> [디지털 입력()] FEA1과 REA1의 차이점 알기 [반복 멈추기] 블록의 쓰임을 알고, 응용하기 [() 색에 닿았는가?] 블록과 [점수를 ()로 정하기] 블록으로 색깔마다 점수가 다른 과녁판 표현하기 	교구, 교재
	2	번개를 맞혀라!	<ul style="list-style-type: none"> [()만큼 움직이기] 블록과 [크기를 ()만큼 바꾸기] 블록을 이용하여 날아가는 화살 표현하기 [()도 돌기] 블록과 [y좌표를 ()만큼 바꾸기] 블록을 이용하여 회전하며 날아가는 번개 표현하기 반투명 효과를 이용하여 '번쩍'하는 효과 주기 	교구, 교재
	3	심폐소생술(CPR)	<ul style="list-style-type: none"> 압력 센서와 DC모터를 이용한 심폐소생술 로봇 조립 [()값 ()~()을 ()~()로 정하기] 블록으로 압력 센서를 누르는 힘의 범위 값 정하기 [타이머]와 [타이머 초기화] 블록 알아보기 DC모터의 속도 및 방향 제어하기 	교구, 교재
	4	토끼를 찾아서	<ul style="list-style-type: none"> x좌표가 ()보다 크다면, x좌표를 ()만큼 바꾸기와 x좌표가 ()보다 작다면, x좌표를 ()만큼 바꾸기로 위에서 내려오는 스프라이트가 점점 왼쪽, 또는 점점 오른쪽 으로 이동하면서 내려오는 효과주기 [스프라이트에 있는 다른스크립트 멈추기]와 [모두 멈추기]의 차이점 알아보기 	교구, 교재

월	주	학습주제	지도내용	준비물
10	1	네 잎 클로버를 찾아라!	<ul style="list-style-type: none"> 모양, 크기, 방향, 이동 등을 [()부터 ()사이의 난수] 블록을 적용하여 숨은 네 잎 클로버 찾기 게임 만들기 [나 자신 복제하기], 크기 및 방향보기 블록만으로 난이도 있는 게임 만들기 변수와 연산 블록을 이용하여 점수 합산 방법 알아보기 	교구, 교재
	2	청기백기 대결	<ul style="list-style-type: none"> [모양 #] 블록의 쓰임을 알고, 응용하기 코딩 내용(스크립)을 복사하고, 붙여넣는 방법 알아보기 [그리고]와 [또는] 블록의 차이점 이해하기 	교구, 교재
	3	콩나물을 오르자!	<ul style="list-style-type: none"> [() 방송하기] 블록으로 동작 반복하기 스프라이트를 복사 & 붙여넣기 하는 방법 알아보고, 응용하기 부등호와 연산 블록을 이용하여 점프 조건 만들기 	교구, 교재
	4	벌떼를 쫓아라!	<ul style="list-style-type: none"> 회전 센서 2개로 x좌표와 y좌표를 각각 제어하기 변수와 [()을 ()로 정하기] 블록으로 과녁을 따라 발사되는 방울 표현하기 DC모터와 고무줄로 발사되는 버블건의 진동 효과 주기 	교구, 교재
11	1	무궁화 꽃이 피었습니다	<ul style="list-style-type: none"> 조도 센서와 '연산' & '만약 ~라면' 조건 블록을 이용하여 빛의 밝기에 따른 조건 생성하기 기울기 센서가 감지되면 달리고, 압력 센서가 감지되면 살금살금 걷는 코딩 만들기 [()번째로 물러나기] 블록으로 스트라이트가 보여지는 순서 바꾸기 	교구, 교재
	2	동물 구출작전	<ul style="list-style-type: none"> 뒤에서 코딩할 스프라이트 미리 복제하는 원리 알아보기 [아날로그 입력 ()]과 연산 블록을 이용하여 점프 조건 만들기 [y좌표를 ()만큼 바꾸기] 블록과 [높이를 ()만큼 바꾸기 블록으로 점프 동작 표현하기 	교구, 교재
	3	동물 음악대	<ul style="list-style-type: none"> 적외선 센서를 이용한 전자기타 조립하기 적외선 센서의 감지 여부에 따라 낮은 도부터 높은 도까지 변수 '위치' 값 지정하기 '소리 저장소'에서 소리 불러오기 & 변수 위치(각 계이름)마다 적절한 소리 적용하기 	교구, 교재
	4	멜로디 음표	<ul style="list-style-type: none"> 연산 블록을 이용하여 규칙 만들기 [()번 음을 () 박자로 연주하기] 블록으로 낮은 도부터 높은 도까지 알맞은 음(소리) 지정하기 [()의 길이], [()번째 글자 ()] 블록의 쓰임을 이해하고, 응용하기 	교구, 교재
12	1	레이싱 깃발	<ul style="list-style-type: none"> 변수 '속도'와 '방향'을 만들어보고, 레이싱 카의 속도와 방향을 제어하기 스프라이트의 회전 방식 3가지에 대해 알아보기 방향 블록에 대해 알아보고, 응용하기 	교구, 교재
	2	레이싱 경주	<ul style="list-style-type: none"> 건 타입 조종기의 방향쇠를 당겼을 때 레이싱 카의 속도가 점점 빨라지게 표현하기 [() 복제하기] 블록으로 일정한 간격으로 등장하는 차선 표현하기 	교구, 교재
	3	로봇을 멈춰라	<ul style="list-style-type: none"> [() 방송하고 기다리기] 블록의 기능에 대해 이해하고, 응용하기 두 스프라이트(전자파와 자동차)의 y좌표 값을 동일하게 정하는 방법 알아보기 	교구, 교재
	4	심박측정기	<ul style="list-style-type: none"> 심박 센서가 감지되는 정도에 따라 그래프가 그려지는 원리 알아보기 [글자 ()을(를) ()색으로 바꾸기] 블록 알아보기 [아날로그 입력 ()] 블록으로 그래프가 그려지는 진폭 크기와 속도 제어하기 	교구, 교재

월	주	학습주제	지도내용	준비물
1	1	에너지 저장소	<ul style="list-style-type: none"> 초음파 센서에 감지된 거리 값을 코딩에 적용하기 [() 그리고 ()] 블록과 각종 연산, 부등호 블록을 이용하여 오차 범위 지정하기 미션 성공, 실패에 따라 'GOOD', 'BAD' 메시지 나타내기 	교구, 교재
	2	우주선 조립소	<ul style="list-style-type: none"> [()가(이) 아니다] 블록에 대해 알아보고, 응용하기 [숨기기]와 [반투명 효과를 100으로 정하기] 블록의 공통점과 차이점 알기 연산 블록을 이용하여 스프라이트 모양 바꾸기 	교구, 교재
	3	우주 해적1	<ul style="list-style-type: none"> 스위치 센서를 눌렀을 때 레이저가 충전되고, 놓았을 때 충전된 만큼 레이저가 발사되는 코딩 원리 이해하기 변수 '점수'와 [() / ()] 블록을 이용하여 점수가 높아질수록 스프라이트가 움직이는 속도 증가시키기 	교구, 교재
	4	붉은 화성	<ul style="list-style-type: none"> 초음파 센서에 감지된 거리에 따라 스프라이트가 위, 아래로 이동하게 코딩하기 가속도 센서를 이용하여 로봇을 좌우로 기울였을 때 스프라이트가 좌우로 이동하게 코딩하기 	교구, 교재
2	1	우주 해적2	<ul style="list-style-type: none"> 스위치 블록과 고무 스위치 센서 블록의 공통점과 차이점 알기 [()번 반복하기], [()부터 ()사이의 난수], [x:(), y:()로 이동하기] 블록으로 흔들리는 레이저포 표현하기 	교구, 교재
	2	우주 정거장	<ul style="list-style-type: none"> 가속도 센서와 회전 센서를 이용하여 상하좌우로 이동하는 스프라이트 코딩하기 변수 '방향'과 [()도 방향 보기] 블록으로 두 스프라이트(우주선과 레이저)의 방향을 같게 설정하기 [나 자신 복제하기] 블록을 이용하여 특정 스프라이트가 항상 5개가 유지되게 설정하기 	교구, 교재
	3	블랙홀 속으로	<ul style="list-style-type: none"> [아날로그 입력 ()], [()도 방향 보기] 블록을 이용하여 좌우로 이동하는 스프라이트의 모양 기울이기 [만약 ()라면] 블록을 이용하여 게임을 진행할 수 있는 에너지를 증가, 또는 감소시키기 	교구, 교재
	4	창작 및 응용	<ul style="list-style-type: none"> 내가 만들고자 하는 게임 콘텐츠 창작하기(또는 응용) 내가 창작한 콘텐츠를 친구들에게 소개하기 	교구, 교재

2025 늘봄학교 선택형(클레이)부 연간 지도 계획

전주만성초등학교

지도 강사 : 지 상 희

월	주	학습주제	지도내용	준비물
3	1	클레이 기본형연습	작품만들기 전에 클레이의 기본형을 연습해본다.	클레이
	2	클레이기본형과 색 배합	기본법을 연습해보고 기본형이 익숙해지면 색을 섞어서 색 배합표를 만들어 본다.	클레이,부자재
	3	뱀캐릭터만들기	뱀의 해를 맞이하여 뱀의 특징을 잘 살려 표현해본다.	클레이,부자재
	4	시간표 만들기	볼클레이를 이용하여 바닥을 붙이고 기초기법을 이용하여 시간표를 꾸며본다.	클레이,부자재
4	1	화분만들기	식목일을 맞이하여 볼클레이와 칼라클레이를 이용하여 화분을 만들어본다.	클레이,부자재
	2	뺨에로집게만들기	여러모양의 뺨에로 등을 표현해보고 부자재로 마무리한다.	클레이,부자재
	3	플라스틱 자 만들기	봄 풍경을 플라스틱 자 안에 표현해본다.	클레이,부자재
	4	손거울 만들기	손거울 나무반제에 볼클레이를 감싼후 클레이로 장식한다.	클레이,부자재
5	1	카네이션꽃만들기	카네이션꽃을 만들고 부자재를 이용해 장식한다	클레이,부자재
	2	컵받침만들기	아크릴물감으로 반제를 채색한후 컵받침을 만들고 클레이로 장식한다.	클레이, 아크릴물감
	3	소녀볼펜만들기	긴머리소녀의 머리표현을 잘 살려 볼펜을 만들어본다.	클레이,부자재
	4	꿈꾸는 휴지걸이만들기	달과 꿈을 꾸는 소년, 소녀를 잘 표현하여 휴지걸이를 만들어본다.	클레이,부자재
6	1	선인장화분만들기	기본 도형을 이용하여 다양한 모양의 선인장을 만들고 가시를 표현해본다	클레이,부자재
	2	쿠키 클레이	유기농 쌀도우로 다양한 모양의 쿠키를 만든다	쿠키클레이
	3	필통만들기	패브릭물감을 이용하여 자신만의 개성있는 그림을 그려 표현해본다.	클레이, 패브릭물감
	4	고래만들기	광섬유와 폼을 이용하여 고래를 만들어본다.	클레이,부자재
7	1	낙시놀이만들기	여러가지 물고기 모양을 만들고 클립과 자석을 이용하여 낙시대를 만들어본다.	클레이,부자재
	2	LOVE 액자만들기	볼클레이로 반제를 감싼후 LOVE글자를 잘 표현해 본다.	클레이,부자재
	3	자동차다트판만들기	다트판 밑판을 볼클레이와 클레이로 붙이고 다양한 자동차 모양을 만들어 그 위에 장식한다.	클레이,부자재
	4	선풍기만들기	날개부분을 제외한 선풍기반제를 볼클레이로 감싼후 부자재로 마무리한다.	클레이,부자재

월	주	학습주제	지도내용	준비물
8	1	아이스크림 컵빙수만들기	컵빙수 위의 토핑음식 등을 클레이로 만들고 꾸며본다.	클레이,부자재
	2	여름부채만들기	조가비부채반재위에 냅킨으로 꾸민후 클레이로 장식한다.	클레이,부자재
	3	팔빙수만들기	얼음을 갈고 팔빙수 토핑을 올려서 팔빙수를 만들어본다.	클레이,부자재
	4	음식미니어쳐만들기	여러 가지의 음식특징을 살려 미니어쳐를 만들어본다.	클레이,부자재
9	1	송편만들기	라이스클레이를 이용하여 송편을 만들어본다.	라이스클레이
	2	백조연필꽃이	연필꽃이반제를 흰색볼클레이로 감싼후 날개를 그라데이션표현으로 만들어본다.	클레이,부자재
	3	코스모스꽃 화단만들기	코스모스꽃의 특징을 잘 살려서 만들어본다.	클레이,부자재
	4	쿠키클레이	유기농 쌀도우로 다양한 모양의 쿠키를 만든다	클레이,부자재
10	1	가을나무만들기	볼클레이와 여러색의 클레이를 이용하여 바닥을 표현하고 가을나무를 꾸며본다.	클레이,부자재
	2	풍차마을만들기	풍차반제를 볼클레이로 감싼후 집,나무,꽃등을 만들어 완성한다.	클레이,부자재
	3	태양계만들기	여러가지 행성들을 클레이로 만들고 전기를 연결하여 완성한다.	클레이,부자재
	4	할로윈쿠키만들기	할로윈 찍기모양틀을 이용하여 쿠키를 만들어본다.	쿠키클레이
11	1	공룡만들기	공룡의 특징을 잘 살려 원하는 공룡모양을 만들어본다.	클레이,부자재
	2	곰돌이가족만들기	울타리앞에 곰돌이 가족을 만들어 꾸며본다.	클레이,부자재
	3	베이커리비누세트 만들기	비누클레이로 베이커리모양을 잘 살려 만들어본다.	비누클레이
	4	부엉이액자만들기	콜크클레이로 부엉이를 표현하여 마무리한다.	콜크클레이, 부자재
12	1	크리스마스 쿠키만들기	크리스마스쿠키커터디를 이용하여 쿠키를 만든다.	쿠키클레이, 커터기
	2	크리스마스리스 만들기	볼클레이로 리스틀을 꾸민후 부자재로 장식해 완성한다.	클레이,부자재
	3	겨울풍경만들기	펠러비즈를 이용해 눈이 오는 겨울풍경을 만든다.	클레이,부자재
	4	오르골만들기	눈사람, 산타, 루돌프 등 크리스마스 캐릭터를 만들어 오르골에 장식한다.	클레이,부자재
1	1	시크릿수첩만들기	수첩반제에 검정색고양이를 만들어 장식한다.	클레이,부자재
	2	전통주사위놀이만들기	나무반제에 한복소년,소녀를 만들어 장식한다.	클레이,부자재
	3	복주머니만들기	복주머니반제를 감싼후 꾸며준다.	클레이
	4	코끼리장식함만들기	장식함 위에 코끼리를 장식하여 꾸며준다.	클레이,부자재

월	주	학습주제	지도내용	준비물
2	1	나만의쿠키만들기	원하는 모양으로 쿠키를 만들어본다.	쿠키클레이
	2	캐릭터휴지걸이	캐릭터모양에 맞게 클레이로 만들어보고 휴지걸이를 꾸며준다.	클레이
	3	행복상자만들기	나무행복상자위에 리본장식을 만든후 부자재로 마무리한다.	클레이,부자재
	4	빗만들기	원하는 캐릭터를 만들어 빗을 꾸며본다.	클레이

2025 방과후학교 (한국사)부 연간 지도 계획

전주만성초등학교

지도 강사 : 이 지 영

3~6학년 : 시대별역사 (선택형)

월	주	학습주제	지도내용	준비물
3	1	선사시대	역사의 시작과 인류의 기원에 대해 공부한다.	
	2	구석기와 신석기	구석기와 신석기에 대해 알아본다.	
	3	청동기시대	청동기 시대에 대해 공부한다.	
	4	고조선과 철기국가	철기 국가들에 대해 알아본다.	
4	1	고구려의 시작	고구려의 시작과 전개 과정을 공부한다.	
	2	전성기	고구려 전성기에 대해 알아본다.	
	3	수, 당 전쟁	수, 당 전쟁에 대해 알아본다.	
	4	문화재	고구려 문화재에 대해 알아본다.	
5	1	백제의 시작과 전성기	백제의 시작과 전성기에 대해 알아본다.	
	2	나제동맹	나제 동맹에 대해 알아본다.	
	3	멸망과 문화	백제의 유물에 대해 알아본다.	
	4	가야와 삼국	가야와 삼국의 문화를 비교해 본다.	
6	1	신라의 시작과 전성기	신라의 시작과 전성기에 대해 알아본다.	
	2	삼국통일	삼국의 통일 과정에 대해 알아본다.	
	3	통일신라 문화재	신라의 불교와 문화재에 대해 알아본다.	
	4	제도	신라, 통일신라의 제도에 대해 알아본다.	
7	1	발해	발해에 대해 알아본다.	
	2	후삼국 시대	후삼국 시대에 대해 알아본다.	
	3	고려의 시작	고려에 대해 알아본다.	
	4	무신정권	고려 정치변화에 대해 알아본다.	

월	주	학습주제	지도내용	준비물
8	1	고려 전쟁 1	거란, 여진과의 전쟁에 대해 알아본다.	
	2	고려 전쟁 2	몽골과의 전쟁에 대해 알아본다.	
	3	고려의 문화	문화재에 대해 알아본다.	
	4	고려의 과학기술	직지에 대해 알아본다.	
9	1	고려 멸망과 조선 건국	조선의 건국 과정에 대해 알아본다.	
	2	태종	태종의 업적에 대해 알아본다.	
	3	세종대왕	세종대와의 업적에 대해 알아본다.	
	4	유교	전통예절에 대해 알아본다.	
10	1	성종과 4대 사화	성종의 업적에 대해 알아본다	
	2	임진왜란	의병활동에 대해 알아본다.	
	3	이순신	주요 해전에 대해 알아본다.	
	4	병자호란	병자호란에 대해 알아본다.	
11	1	관혼상제	10간 12지에 대해 알아본다.	
	2	조선 사람들의 생활	명절, 음식, 풍속에 대해 알아본다	
	3	조선 음악과 그림	문화에 대해 알아본다.	
	4	조선후기 사회변화	사회변화에 대해 알아본다.	
12	1	조선의 여러 제도	조선시대 여러 제도에 대해 알아본다.	
	2	영조	영조의 업적에 대해 알아본다.	
	3	정조	정조의 업적에 대해 알아본다.	
	4	실학	실학에 대해 알아본다.	

월	주	학습주제	지도내용	준비물
1	1	세도정치	세도정 치에 대해 알아본다.	
	2	대한제국	대한제국에 대해 알아본다.	
	3	서학과 동학	서학과 동학에 대해 알아본다.	
	4	일본의 영토 침탈	독도에 대해 알아본다.	
2	1	주권 수호 노력	3.1 운동에 대해 알아본다.	
	2	일제강점기	일제강점기에 대해 알아본다.	
	3	대한민국	정부수립과 남북한의 분단에 대해 알아본다.	
	4	민주주의 발전	대통령들에 대해 알아본다.	

2025 늘봄학교 선택형(한자1)부 연간 지도 계획

전주만성초등학교

지도강사 : 조 연 휴

월	주	학습주제	지도내용	준비물
3	2	※ 한자(漢字)의 3요소 ※ 부수(部首)의 원리 익히기(1획)	한자(漢字)의 3요소와 부수(部首)를 학습함으로써 한자(漢字)의 구성원리와 짜임 이해하기	교재
	3	※ 자연,수학,환경과 관련된 한자 익히기	水 石 木 手 空, 氣, 農, 色, 物, 植, 羊, 午 -한자의 자원을 이해하고, 스토리 만들기	교재
	4	※ 자연,수학,환경의 교과서 한자어 자세히 알기 및 사자성어 익히기	自然 角, 古體, 觀察, 求愛行動, 帶分數, 不導體 仁者無敵 見物生心 安分知足 十中八九	교재
	5	※ 자연,수학,환경의 선정한자 및 사자성어 성독하기	선정한자 읽기 多岐亡羊, 山海珍味, 氣高萬丈, 士農工商, 山川草木	교재
4	1	※ 자연,수학,환경과 관련된 선정한자 익히기	牛, 耳, 全, 電, 前, 地, 草, 合, 海 -한자의 자원을 이해하고, 스토리 만들기	교재
	2	※ 자연,수학,환경의 교과서 한자어 익히기	分銅, 液體, 電池, 地層, 堆積, 化石 學校 動物 生物 植物 人物 事物 工夫 體育	교재
	3	※ 자연,수학,환경의 사자성어 익히기	牛耳讀經, 耳目口鼻, 人山人海, 電光石火, 草綠同色	교재
	4	※ 자연,수학,환경 단원 마무리	단원 마무리 연습문제	교재
	5	※ 동음 이의어 익히기	水石 首席 家具,家口,可久 家政 假定	노트
5	1	※ 한자(漢字)의 짜임 익히기 ※ 부수(部首)의 원리 익히기(2~3획)	한자(漢字)의 짜임과 부수(部首)를 학습함으로써 한자(漢字)의 구성원리와 선정한자 학습하기	교재
	2	※ 언어의 세계'와 관련된 선정한자 익히기	日 月 國, 記, 答, 代, 末, 問, 本, 不 火 土 -한자의 자원을 이해하고, 스토리 만들기	교재
	3	※ 언어의 세계의 교과서한자어와 사자성어 익히기	感想, 記事, 對照, 文段, 想像, 素材, 俗談 作心三日 畫龍點睛 塞翁之馬 九死一生 一石二鳥	교재
	4	※ 언어의 세계의 사자성어 익히기	傾國之色, 東問西答, 不問可知, 一字千金, 多事多難	교재
	5	※ 반대어 익히기	上, 下, 高, 低 天 地 江 山 內 外	노트
6	1	※ 언어의 세계와 관련된 선정한자 익히기	分, 事, 語, 有, 字, 長, 全, 學 -한자의 자원을 이해하고, 스토리 만들기	교재
	2	※ 언어의 세계의 교과서 한자어 자세히 알기	正確 詩, 聯想, 資料, 主題, 討論, 便紙, 話題	교재
	3	※ 언어의 세계의 사자성어 익히기	代代孫孫, 事事件件, 有口無言,	교재
	4	※ 언어의 세계의 사자성어 익히기	流言蜚語, 一長一短	
	5	※ 언어의 세계 단원 마무리	단원 마무리 연습문제	교재

월	주	학습주제	지도내용	준비물
7	1	※ 한자(漢字)의 짜임, ※ 부수(部首)의 원리 익히기(4~6획)	한자(漢字)의 짜임과 부수(部首)를 학습함으로써 한자(漢字)의 구성원리와 뜻글자 의미알기	교재
	2	※ 사회,정치.경제와 관련된 선정한자 자원 익히기	粉 家, 間, 敎, 校, 大, 洞, 來, 老 考 -한자의 자원을 이해하고, 스토리 만들기	교재
	3	※ 사회,정치.경제의 교과서한자어와 사자성어 성독하기	實感 經濟, 公共, 農村, 都市, 博覽會, 選擇, 所得 狐假虎威 指鹿爲馬 男女老少 言中有骨 自業自得	교재
	4	※ 사회,정치.경제의 사자성어 익히기	捲土重來, 老馬之智, 家家戶戶, 間於齊楚, 公明正大	교재
	5	부수 변형자 익히기	火(灬) 刀(刂) 手(扌) 川(巛) 衣(衤)	교재
8	1	※ 사회,정치.경제 와 관련된 선정한자 익히기	男 里 世 室 安 位 育 邑 休 天 -한자의 자원을 이해하고, 스토리 만들기	교재
	2	※ 사회,정치.경제의 교과서 한자어와 사자성어 성독하기	流通, 預金, 銀行, 支出, 投票, 販賣 午前 午後 流言蜚語 十中八九 間於齊楚 百發百中 莫上莫下	교재
	3	※ 사회,정치.경제의 사자성어 익히기	男女老少 兵家常事, 小貪大失, 絕世佳人, 敎學相長	교재
	4	※ 사회,정치.경제 단원 마무리	단원 마무리 연습문제	교재
	5	※ 부수 변형자 익히기	水(氵), 氷(冫) 邑(卩) 阜(阡)	노트
9	1	※ 한자(漢字)의 짜임, ※ 부수(部首)의 원리 익히기(7~9획)	한자(漢字)의 짜임과 부수(部首)를 학습함으로써 한자(漢字)의 구성원리와 뜻글자 의미알기	교재
	2	※ 역사,지리와 관련된 선정한자 익히기	車, 巾, 古, 軍, 民, 先, 姓, 時 -한자의 자원을 이해하고, 스토리 만들기	교재
	3	※ 역사,지리의 교과서한자어와 사자성어 성독하기	國寶, 觀光客 踏查, 等高線, 文化財, 博物館 人山人海 見利思義 起死回生 牽強附會 如履薄冰	교재
	4	※ 역사,지리의 사자성어 익히기	門前成市, 天衣無縫, 國利民福, 今時初聞, 東西古今	교재
	5	※ 부수변형자 익히기	犬(犳), 火(灬) 辵(辵) 支(攴)	노트
10	1	※ 역사,지리와 관련된 선정한자 익히기	市, 玉, 衣, 祖, 住, 平, 韓, 漢 -한자의 자원을 이해하고, 스토리 만들기	교재
	2	※ 역사,지리의 교과서 한자어와 사자성어 성독하기	歷史, 年表, 地圖, 縮尺, 韓半島 計劃 文化 同名異人 骨肉相爭 以心傳心 前無後無 三人成虎	교재
	3	※ 역사,지리의 사자성어 익히기	先公後私 時時刻刻 平地風波 漢江投石 好衣好食	교재
	4	※ 역사,지리 단원 마무리	단원 마무리 연습문제	교재
	5	※ 역사,수학 단원 마무리	단원 마무리 연습문제	교재

월	주	학습주제	지도내용	준비물
11	1	※ 한자(漢字)의 짜임, ※ 부수(部首)의 원리 익히기(10~12획)	한자(漢字)의 짜임과 부수(部首)를 학습함으로써 한자(漢字)의 구성원리와 뜻글자 학습하기	교재
	2	※ 나와 우리와 관련된 선정한자 익히기	歌 今 己 道 登 林 馬 萬 每 -한자의 자원을 이해하고, 스토리 만들기	교재
	3	※ 나와 우리의 교과서한자어와 사자성어 성독하기	家族 反省 實踐 音樂 約束 讓步 國利民福 今始初聞 東西古今 東奔西走 先公後私	교재
	4	※ 나와 우리의 사자성어 익히기	登龍門 四面楚歌 萬古江山 無爲徒食 右往左往	교재
	5	※ 유의어 익히기	寒 冷 溫 暖 先 前	노트
12	1	※ 나와 우리와 관련된 선정한자 익히기	友 面 士 所 食 右 場 左 孝 -한자의 자원을 이해하고, 스토리 만들기	교재
	2	※ 나와 우리의 교과서한자어와 사자성어 성독하기	禮節 秩序 體操 偏見 幸福 和音 水魚之交 良藥苦口 近墨者黑 錦上添花 錦繡江山	교재
	3	※ 나와 우리의 사자성어 익히기	左之右之 走馬看山 竹馬故友 知己之友 天高馬肥 鳥足之血 風前燈火	교재
	4	※ 나와 우리 단원 마무리	단원 마무리 연습문제	교재
	5	※ 다의어 익히기	長 金 北 樂 道 父	교재
1	1	※ 한자(漢字)의 짜임, ※ 부수(部首)의 원리 익히기(13~15획)	한자(漢字)의 짜임과 부수(部首)를 학습함으로써 한자(漢字)의 구성원리와 뜻글자 의미알기	교재
	2	※ 1단원~2단원 선정한자어복습하기	자연, 수학, 환경 언어의 세계	교재
	3	※ 1단원~2단원 교과서한자어 복습하기	자연, 수학, 환경 언어의 세계	교재
	4	※ 1단원~2단원 사자성어 복습하기	자연, 수학, 환경 언어의 세계	교재
	5	※ 1단원~2단원 사자성어 복습하기	자연, 수학, 환경 언어의 세계	교재
2	1	※ 한자(漢字)의 짜임, ※ 부수(部首)의 원리 익히기(16~17획)	한자(漢字)의 짜임과 부수(部首)를 학습함으로써 한자(漢字)의 구성원리와 뜻글자 의미알기	교재
	2	※ 3단원~5단원 선정한자 복습하기	사회, 정치.경제 역사, 지리 나와 우리	교재
	3	※ 3단원~5단원 교과서한자어 복습하기	사회, 정치.경제, 역사, 지리 ,나와 우리	교재
	4	※ 3단원~5단원 사자성어 복습하기	종합평가 기출문제	교재

2025 늘봄학교 선택형(한자2)부 운영 계획

전주만성초등학교

강사 : 노금옥

월	주	학습주제	지도내용	준비물
3	1	-한자공부의 중요성 -한자의 3요소	▶한자공부의 중요성 ▶한자의 모양. 뜻. 음 익히기	교재/공책 /자료
	2	-한자의 필순 알기 -부수 어원 익히기	▶한자의 필순 알기 ▶一, 丨, 丶, 丿, 乙, 丨, 二	교재/공책 /자료
	3	-한자 숫자 알기 -사자소학 효행편	▶一, 二, 三, 四, 五, 六, 七, 八, 九, 十 ▶父生我身, 母鞠吾身	교재/공책 /자료
	4	-요일을 뜻하는 한자 -유사어 익히기	▶日, 月, 火, 水, 木, 金, 土 ▶出-生, 數-算, 堅-固, 虛-空, 量-料, 境-界	교재/공책 /자료
4	1	-상대어 익히기 -한자어 익히기	▶上-下, 火-水, 賣-買, 登-落, 直-曲, 乾-坤 ▶父母, 母子, 人口, 梅花, 恐慌, 政黨	교재/공책 /자료
	2	-선정한자 익히기 -부수 어원 익히기	▶小, 人, 入, 順, 試, 識, 扶, 副, 飛 ▶丿, 几, 冂, 刀, 冂	교재/공책 /자료
	3	-선정한자 익히기 -한자어 익히기	▶山, 少, 青, 家, 室, 干, 看, 均, 遇 ▶山中, 少年, 子女, 意見, 模倣, 描寫, 民譚,	교재/공책 /자료
	4	-한자의 짜임 익히기 -한자어 익히기	▶▶象形字, 指事字, 會意字, 形聲字 ▶動物, 植物, 葛藤, 經驗, 簡單, 拒絕	교재/공책 /자료
	5	-한자성어 익히기 -단원마무리	▶一石二鳥, 人山人海, 父傳子傳, 過猶不及 ▶단원마무리 연습문제	교재/공책 /자료
5	1	-부수 어원 익히기 -한자어 익히기	▶冂, 十, 卜, 冂, 厂, 厶 ▶內容, 鼓吹, 誇張, 關聯, 寄稿, 倒置, 脈絡	교재/공책 /자료
	2	-선정한자 익히기 -음이 같은 한자	▶出, 入, 工, 養, 溫, 展, 集, 威, 柔, 忍, 任 ▶父-夫, 小-少, 五-午, 難-暖, 未-美,	교재/공책 /자료
	3	-사자소학 효행편 -한자어 익히기	▶腹以懷我, 乳以哺我 ▶學習, 善心, 正直, 檢事, 起訴, 兼任, 供給	교재/공책 /자료
	4	-한자어 익히기 -한자성어 익히기	▶文法, 實感, 體驗, 匿名, 在宅勤務, 裁判 ▶改過遷善, 殺身成仁	교재/공책 /자료
	5	-학습정리 -단원 마무리	▶선정한자 한자어 한자성어 학습정리 ▶단원 마무리 연습문제풀이	교재/공책 /자료
6	1	-부수 어원 익히기 -선정한자 익히기	▶又, 口, 土, 士, 父, 父 ▶結, 過, 君, 貴, 吉, 德, 戒, 穀, 困, 局, 旗	교재/공책 /자료
	2	-선정한자 익히기 -사자소학 효행편	▶力, 刀, 九, 男, 武, 報, 仕, 壽, 崇, 仰, 怨 ▶以衣溫我, 以食哺我	교재/공책 /자료
	3	-한자어 익히기 -고사성어	▶模型, 配列, 三角, 干拓, 均田制, 科擧, 開港 ▶漁父之利, 衆口難防	교재/공책 /자료
	4	-상대어 익히기 -유사어 익히기	▶天-地, 兄-弟, 吉-凶, 結-解 ▶始-初, 進-就, 兵-卒, 配-匹, 皮-革	교재/공책 /자료

월	주	학습주제	지도내용	준비물
7	1	-부수 어원 익히기 -선정한자 익히기	▶ 夕, 大, 女, 子, 一, 寸, 小 ▶ 橋, 極, 領, 勞, 鏡, 警, 窮, 但, 涼	교재/공책 /자료
	2	-사자소학 효행편 -선정한자 익히기	▶ 恩高如天, 德厚似地 ▶ 東, 西, 南, 北, 案, 屋, 醫, 庭, 掃, 愁, 息	교재/공책 /자료
	3	-한자어 익히기 -한자성어 익히기	▶ 半, 計算, 圖形, 時間, 國粹主義, 緩和 ▶ 東西南北, 東問西答, 畫龍點睛, 識字憂患	교재/공책 /자료
	4	-유사어 익히기 -한자성어 익히기	▶ 生-出, 家-可, 夫-男, 洗-濯, ▶ 東奔西走, 士農工商, 事必歸正, 以熱治熱	교재/공책 /자료
	5	-한자성어 익히기 -단원마무리	▶ 人山人海, 識字憂患, 老馬之智, 漁父之利 ▶ 단원 마무리 연습문제	교재/공책 /자료
8	1	-부수 어원 익히기 -한자어 익히기	▶ 尤, 尸, 巾, 山, 川, 工, 己 ▶ 利用, 平價, 儉素, 一周, 周邊, 着陸	교재/공책 /자료
	2	-선정한자 익히기 -한자어 익히기	▶ 方, 向, 內, 外, 弟, 夫, 少, 夕 ▶ 孝道, 友愛, 和睦, 苦悶, 實踐, 慰勞	교재/공책 /자료
	3	-사자소학 효행편 -한자어 익히기	▶ 爲人子者, 曷不爲孝 ▶ 發音, 質問, 民俗, 檢事, 宣布, 衝突	교재/공책 /자료
	4	-학습정리 -단원 마무리	▶ 선정한자 한자어 한자성어 학습정리 ▶ 단원 마무리 연습문제풀이	교재/공책 /자료
9	1	-부수 어원 익히기 -선정한자 익히기	▶ 弓, 크, 彡, 彳, 心, 戈, 戶 ▶ 空, 氣, 農, 干, 減, 甲, 巨, 暇, 距, 劍, 激	교재/공책 /자료
	2	-사자소학 효행편 -한자어 익히기	▶ 欲報基德, 昊天罔極 ▶ 角, 固體, 觀察, 液體, 慣性, 氣孔	교재/공책 /자료
	3	-선정한자 익히기 -한자어 익히기	▶ 國, 記, 答, 分, 事, 西, 陰, 寅, 濯, 彈 ▶ 固體, 觀察, 降水量, 生殖, 濕度, 脂肪	교재/공책 /자료
	4	-선정한자 익히기 -한자어 익히기	▶ 分, 事, 辰, 蟲, 濯, 彈, 態, 態, 派 ▶ 地震, 振動, 間斷, 概念	교재/공책 /자료
	5	-학습정리 -단원 마무리	▶ 선정한자 한자어 한자성어 학습정리 ▶ 단원 마무리 연습문제풀이	교재/공책 /자료
10	1	-부수 어원 익히기 -한자어 익히기	▶ 手, 支, 支, 文, 斗, 斤, 方 ▶ 經濟, 詩, 聯想, 資料, 誇張, 根據, 肯定	교재/공책 /자료
	2		추석	
	3	-사자소학 효행편 -선정한자 익히기	▶ 父生我身, 母鞠吾身, 腹以懷我, 乳以哺我 ▶ 家, 間, 教, 假, 經, 句, 架, 刊, 講, 稿, 苟	교재/공책 /자료
	4	-한자어 익히기 -부수 어원 익히기	▶ 公共, 農村, 描寫, 反影, 背景, 驅使, 驅使 ▶ 心, 戈, 戶, 手, 支, 支, 文, 斗, 斤, 方복습	교재/공책 /자료
	5	-선정한자 익히기 -한자성어 익히기	▶ 車, 巾, 古, 市, 藝, 誤, 爲, 接, 詐, 斯, 償, 祥 ▶ 狐假虎威, 人之常情	교재/공책 /자료

월	주	학습주제	지도내용	준비물
11	1	-부수 어원 익히기 -선정한자 익히기	▶ 无, 无, 日, 月, 木, 欠, 止, 歹, 殳, 比, 毛, 气 ▶ 佳, 更, 慶, 官, 覺, 姦, 介, 兼, 係, 姑, 慣,	교재/공책 /자료
	2	-사자소학 효행편 -선정한자 익히기	▶ 以衣溫我, 以食哺我, 恩高如天, 德厚似地 ▶ 家, 今, 己, 林, 佳, 更, 慶, 禁, 怒, 覺, 姦,	교재/공책 /자료
	3	-한자어 익히기 -한자성어 익히기	▶ 家族, 葛藤, 隔差, 葛藤, 缺乏, 恐慌 ▶ 指鹿爲馬, 孟母斷機	교재/공책
	4	-한자어 익히기 -한자성어 익히기	▶ 禮節, 納稅, 大眾媒體, 起訴, 根幹, 近隣 ▶ 破竹之勢, 會者定離	교재/공책 /자료
12	1	-부수 어원 익히기 -선정한자 익히기	▶ 丩, 爻, 𠂇, 片, 牙, 牛 ▶ 强, 計, 共, 線, 消, 建, 故, 黨, 帶, 亂, 離	교재/공책 /자료
	2	-사자소학 효행편 -선정한자 익히기	▶ 爲人子者, 曷不爲孝, 欲報基德, 昊天罔極 ▶ 遠, 銀, 秋, 續, 承, 研, 府, 負, 司, 祀, 囚	교재/공책 /자료
	3	-한자어 익히기 -한자성어 익히기	▶ 加熱, 角度, 可採, 干拓, 凱旋, 坑道, 揭揚 ▶ 愚公移山, 背恩忘德	교재/공책 /자료
	4	-한자어 익히기 -한자성어 익히기	▶ 潮境水域, 條約, 蜂蜜, 附屬, 奮發, 祠堂 ▶ 烏合之卒, 頂門一鍼	교재/공책 /자료
	5	-학습정리 -단원 마무리	▶ 선정한자 한자어 한자성어 ▶ 단원 마무리 연습문제풀이	교재/공책 /자료
1	1	-부수 어원 익히기 -선정한자 익히기	▶ 疋, 疒, 𠂇, 内, 穴, 网 ▶ 章, 題, 第, 街, 看, 舉, 傑, 恭, 貢, 貫,	교재/공책 /자료
	2	-한자짜임 -선정한자 익히기	▶ 轉注字, 假借字 ▶ 各, 去, 交, 辛, 浴, 容, 松, 笑, 井, 銘,	교재/공책 /자료
	3	-한자어 익히기 -한자성어 익히기	▶ 經濟, 工程, 價值, 公演, 激勵, 缺陷, 謙遜 ▶ 難兄難弟, 咸興差使, 藥房甘草	교재/공책
	4	-한자어 익히기 -한자성어 익히기	▶ 團體, 社會, 常識, 餘暇, 豫見, 禽獸, 琴瑟 ▶ 三人成虎, 針小棒大, 老馬之智	교재/공책 /자료
2	1	-한자어 익히기 -한자성어 익히기	▶ 氣溫, 公共, 反省, 隔差, 崩壞, 矜持, 祿俸 ▶ 狐假虎威, 結者解之, 群盲評象	교재/공책 /자료
	2	-부수 어원 익히기 -선정한자 익히기	▶ 羽, 舛, ++, 𠂇, 𠂇, 𠂇 ▶ 新, 野, 英, 勇, 原, 才, 睦, 泳, 介, 構	교재/공책 /자료
	3	-한자어 익히기 -한자성어 익히기	▶ 建國, 季節, 獨立, 分布, 戰爭 ▶ 勸善懲惡, 進退兩難, 尾生之信	교재/공책 /자료
	4	-선정한자 익히기 -한자어 익히기	▶ 愛, 飲, 音, 昨, 體, 親, 超, 疲, 華, 歡 ▶ 微笑, 樂器, 餘暇, 尊重, 障礙, 適應	교재/공책 /자료

* 사자소학 효행편을 성독하여 부모님에 대한 '효심'을 키운다.

* 개인 수준별에 따라 다소 차이가 날 수 있다.

2025 늘봄학교 (K-pop)부 연간 지도 계획

전주만성초등학교

지도 강사 : 박 소 정

월	주	학습주제	지도내용	준비물
3	1	K-pop댄스 표현하기	랜덤플레이댄스 데이	
	2		K-pop 댄스 A파트 익히고 표현하기	
	3		K-pop 댄스 B파트 익히고 표현하기	
	4		K-pop 댄스 C파트 익히고 표현하기	
	5		평가하기-영상촬영 후 피드백	
4	1	K-pop댄스 표현하기	랜덤플레이댄스 데이	
	2		K-pop 댄스 A파트 익히고 표현하기	
	3		K-pop 댄스 B파트 익히고 표현하기	
	4		K-pop 댄스 C파트 익히고 표현하기	
	5		평가하기-영상촬영 후 피드백	
5	1	K-pop댄스 표현하기	랜덤플레이댄스 데이	
	2		K-pop 댄스 A파트 익히고 표현하기	
	3		K-pop 댄스 B파트 익히고 표현하기	
	4		K-pop 댄스 C파트 익히고 표현하기	
	5		평가하기-영상촬영 후 피드백	
6	1	K-pop댄스 표현하기	랜덤플레이댄스 데이	
	2		K-pop 댄스 A파트 익히고 표현하기	
	3		K-pop 댄스 B파트 익히고 표현하기	
	4		K-pop 댄스 C파트 익히고 표현하기	
	5		평가하기-영상촬영 후 피드백	
7	1	K-pop댄스 표현하기	랜덤플레이댄스 데이	
	2		K-pop 댄스 A파트 익히고 표현하기	
	3		K-pop 댄스 B파트 익히고 표현하기	
	4		K-pop 댄스 C파트 익히고 표현하기	
	5		평가하기-영상촬영 후 피드백	

월	주	학습주제	지도내용	준비물
8	1	K-pop댄스 표현하기	랜덤플레이댄스 데이	
	2		K-pop 댄스 A파트 익히고 표현하기	
	3		K-pop 댄스 B파트 익히고 표현하기	
	4		K-pop 댄스 C파트 익히고 표현하기	
	5		평가하기-영상촬영 후 피드백	
9	1	K-pop댄스 표현하기	랜덤플레이댄스 데이	
	2		K-pop 댄스 A파트 익히고 표현하기	
	3		K-pop 댄스 B파트 익히고 표현하기	
	4		K-pop 댄스 C파트 익히고 표현하기	
	5		평가하기-영상촬영 후 피드백	
10	1	K-pop댄스 표현하기	랜덤플레이댄스 데이	
	2		K-pop 댄스 A파트 익히고 표현하기	
	3		K-pop 댄스 B파트 익히고 표현하기	
	4		K-pop 댄스 C파트 익히고 표현하기	
	5		평가하기-영상촬영 후 피드백	
11	1	K-pop댄스 표현하기	랜덤플레이댄스 데이	
	2		K-pop 댄스 A파트 익히고 표현하기	
	3		K-pop 댄스 B파트 익히고 표현하기	
	4		평가하기-영상촬영 후 피드백	
12	1	K-pop댄스 표현하기	랜덤플레이댄스 데이	
	2		K-pop 댄스 A파트 익히고 표현하기	
	3		K-pop 댄스 B파트 익히고 표현하기	
	4		K-pop 댄스 C파트 익히고 표현하기	
	5		평가하기-영상촬영 후 피드백	

월	주	학습주제	지도내용	준비물
1	1	K-pop댄스 표현하기	랜덤플레이댄스 데이	
	2		K-pop 댄스 A파트 익히고 표현하기	
	3		K-pop 댄스 B파트 익히고 표현하기	
	4		K-pop 댄스 C파트 익히고 표현하기	
	5		평가하기-영상촬영 후 피드백	
2	1	K-pop댄스 표현하기	랜덤플레이댄스 데이	
	2		K-pop 댄스 A파트 익히고 표현하기	
	3		K-pop 댄스 B파트 익히고 표현하기	
	4		평가하기-영상촬영 후 피드백	