

‘가정생활’과 ‘기술의 세계’에 대한 다양한 정보를 통해 필요한 지식을 융합하고, 이를 실생활의 문제 해결에 활용할 수 있는 생활의 역량과 태도를 기르는 과목이다.

▶ 과목 관련 정보

관련 과목	관련 학과	관련 직업
<div>일반</div> <div>기술·가정 정보</div> <div>진로</div> <div>농업 생명 과학 공학 일반 창의 경영 해양 문화와 기술 가정과학 자식 재산 일반</div>	공학계열의 학과(건축, 토목·도시, 교통·운송, 기계·금속, 전기·전자, 정밀·에너지, 소재·재료, 컴퓨터·통신, 화공, 산업 등)	건축가, 도시 계획 기술자, 지리 정보 시스템(GIS) 전문가, 메카트로닉스 공학 기술자, 로봇 연구원, 에너지 자원 개발 연구원, 재료 공학자, 통신 엔지니어, 화학 공학 기술자 등

▶ 목표

- 가정생활에 대한 지식, 능력, 가치 판단력을 함양하여 실천적 문제 해결을 통해 자립적인 삶을 영위할 수 있도록 한다.
- 기술에 대한 실천적 학습 경험을 통해 기술적 지식, 기능, 태도를 함양하여 기술적 능력을 높이도록 한다.
- 현재와 미래의 행복하고 건강한 가정생활과 창조적인 기술의 세계를 주도적으로 영위할 수 있도록 한다.

▶ 교과역량

- 기술적 문제 해결 능력, 기술 활용 능력, 기술 시스템 설계 능력, 실천적 문제 해결 능력, 생활 자립 능력, 관계 형성 능력 등

▶ 내용 체계

영역	핵심 개념	내용 요소
인간 발달과 가족	<ul style="list-style-type: none"> 발달 관계 	<ul style="list-style-type: none"> 사랑과 결혼, 부모됨의 준비, 임신 중 생활과 출산 자녀 돌보기, 가족문화와 세대 간 관계
가정 생활과 안전	<ul style="list-style-type: none"> 생활문화 안전 	<ul style="list-style-type: none"> 한식과 건강한 식생활, 한복과 창의적인 의생활, 한옥과 친환경적인 주생활 가족의 생애주기별 안전, 가족의 치유와 회복
자원 관리와 자립	<ul style="list-style-type: none"> 관리 생애설계 	<ul style="list-style-type: none"> 가정생활 복지 서비스의 활용, 경제적 자립의 준비, 지속가능한 소비생활 실천 가족생활설계, 자립적인 노후 생활
기술 시스템	<ul style="list-style-type: none"> 창조, 효율, 소통 	<ul style="list-style-type: none"> 첨단 제조기술, 첨단 건설기술, 첨단 생명기술, 첨단 수송기술, 첨단 통신기술
기술 활용	<ul style="list-style-type: none"> 적응, 혁신, 지속가능 	<ul style="list-style-type: none"> 기술과 직업, 산업 재해, 자동차 안전과 생활 창의공학 설계, 발명과 창업, 기술 개발과 표준 지속가능한 발전

지식·정보사회, 컴퓨터과학의 개념과 원리를 올바르게 이해하고 정보사회 구성원으로서 정보문화소양을 갖추며 컴퓨팅 사고력 및 네트워크 컴퓨팅 기반 환경에서의 협력적 문제 해결 능력을 기르는 과목이다.

▶ 과목 관련 정보

관련 과목	관련 학과	관련 직업
<div>일반</div> <div>기술·가정 정보</div> <div>진로</div> <div>농업 생명 과학 공학 일반 창의 경영 해양 문화와 기술 가정과학 지식 재산 일반</div>	정보통신공학과, 컴퓨터과학과, 컴퓨터 교육과, 전자공학과, 소프트웨어공학과, 인터넷정보학과 등	컴퓨터 하드웨어 기술자 및 연구원, 시스템 소프트웨어 개발자, 통신 공학 기술자 및 연구원, 네트워크 엔지니어, 정보보호 전문가, 통계학 연구원, 데이터베이스 관리자, 가상현실 전문가 등

▶ 목표

- 정보사회에서 정보과학의 가치와 영향력을 인식하고 정보윤리, 정보보호 및 보안을 실천할 수 있는 태도를 기르며, 정보 활용 목적에 따라 효율적인 디지털 표현 방법을 이해하고 정보기술을 활용하여 자료와 정보를 수집, 분석, 관리하는 능력과 태도를 기른다.
- 컴퓨터과학의 기본 개념과 원리에 따라 다양한 학문 분야의 문제를 추상화하여 해법을 설계하고 프로그래밍 과정을 통해 소프트웨어로 구현하여 자동화할 수 있는 능력을 기른다.
- 컴퓨팅 시스템의 효율적인 자원 관리 방법을 이해하고 다양한 학문 분야의 복잡한 문제 해결을 위한 피지컬 컴퓨팅 시스템을 창의적으로 구현할 수 있는 능력을 기른다.

▶ 교과 역량

- 정보윤리의식, 정보보호능력, 정보기술활용능력, 추상화능력, 자동화능력, 창의·융합 능력, 협력적 컴퓨팅 사고력, 디지털 의사소통능력, 공유와 협업능력 등

▶ 내용 체계

영역	핵심 개념	내용 요소
정보 문화	<ul style="list-style-type: none"> 정보사회 정보윤리 	<ul style="list-style-type: none"> 정보과학과 진로 정보보호와 보안, 저작권 활용, 사이버 윤리
자료와 정보	<ul style="list-style-type: none"> 자료와 정보의 표현 자료와 정보의 분석 	<ul style="list-style-type: none"> 효율적인 디지털 표현 자료의 분석, 정보의 관리
문제 해결과 프로그래밍	<ul style="list-style-type: none"> 추상화 알고리즘 프로그래밍 	<ul style="list-style-type: none"> 문제 분석, 문제 분해와 모델링 알고리즘 설계, 알고리즘 분석 프로그램 개발 환경, 변수와 자료형, 연산자, 표준입출력과 파일입출력, 중첩 제어 구조, 배열, 함수, 프로그래밍 응용
컴퓨팅 시스템	<ul style="list-style-type: none"> 컴퓨팅 시스템의 동작 원리 피지컬 컴퓨팅 	<ul style="list-style-type: none"> 운영체제 역할, 네트워크 환경 설정 피지컬 컴퓨팅 구현

존경하는 학부모님께!

안녕하세요. 한겨울의 추위가 맹위를 떨치고 있습니다. 귀한 아들이 본교에서 공부할 수 있도록 기회를 주신 데 대하여 학부모님께 진심으로 감사를 드립니다. 교육부에서 마련한 선택 중심의 2015개정교육과정이 단위학교에서 본격적으로 시행됨에 따라 본교에서도 그 취지에 맞게 교육과정을 편성하여 운영합니다. 이에 따라 2023학년도에 입학하는 신입생들은 1학년 때 생활교양 영역에서 ① 기술·가정 ② 정보 과목 중 택1(3단위)로 선택하여 운영하도록 편성하였습니다.

‘기술·가정’은 실천적 성격을 지닌 일반 선택과목으로써 학습자들이 현재와 미래의 삶에서 경험하게 될 ‘가정생활’과 ‘기술의 세계’에 대해 다양한 정보를 통해 필요한 지식을 융합하고, 이를 실생활의 문제 해결에 활용할 수 있는 생활의 역량과 태도를 기르게 하는데 중점을 둔 과목입니다.

‘정보’ 과목은 컴퓨터과학적 지식과 기술의 탐구와 더불어 실생활의 문제 해결을 위해 새로운 지식과 기술을 창출하고 통합적으로 적용하는 능력과 태도를 함양하는 과목입니다.

아무쪼록 본교 교육과정이 원활하게 운영되어 소기의 성과를 거둘 수 있도록 학부모님들의 적극적인 협조를 부탁드립니다.

전 일 고 등 학 교 장 최 강 열

-----절-----취-----선-----

2023년도 기술 · 가정/정보 과목 선택[택1] 신청서

수험번호:

성명:

전화번호(학생):

과목	기술 · 가정	정보
희망 여부 ○표시		

학 생 : (인)

학부모 : (인)