



학부모님, 안녕하십니까?

사행산업통합감독위원회는 매년 5월 셋째 주(2025. 5. 12.~ 5. 18)를 ‘청소년 도박문제 예방주간’으로 제정하여 도박문제의 심각성을 알리고, 이를 예방하기 위한 활동을 추진하고 있습니다. 이 날을 맞이하여 도박문제 예방·치유를 위한 정보를 안내하오니, 학부모님의 각별한 관심을 부탁드립니다.

## 자녀의 도박 문제를 알 수 있는 방법!

□ 학교나 가정에서 아래의 장면이 발견된다면 학생의 도박문제 확인이 필요합니다.

- 하나. 돈 자랑을 하고 돈을 쉽게 버는 방법을 안다고 한다.
- 둘. 친구들 사이에서 빚이 많거나 돈거래가 잦다.
- 셋. 스마트폰을 자주 보고 스포츠 경기 결과에 민감하게 반응한다.
- 넷. 거짓말을 하는 횟수가 늘어나거나 무언가 숨기려고 한다.

□ 돈을 마련하려는 행동을 보인다면 즉각적인 도움이 필요한 고위험 상태입니다.

- 다섯. 아르바이트를 꼭 해야 한다며 집착한다.
- 여섯. 교실에서 도난 사건이 빈번하게 발생한다.
- 일곱. 자신의 물건을 팔거나 잃어버렸다고 한다.
- 여덟. 돈이나 도박과 관련 된 이해하기 어려운 문자가 발견된다.

□ 이 밖에 청소년 도박문제를 알 수 있는 방법

- 돈과 관련된 문제 외에 학교 생활에서 부정적인 변화가 발견 됩니다!
- 하나. 거짓말에 의한 조퇴나 결석이 늘어난다.
- 둘. 대인관계에서 짜증이나 신경질을 자주 낸다.
- 셋. 딴 생각이 잦아지고, 혼자 있으려 한다.
- 넷. 학교 성적이 떨어진다.
- 다섯. 대화하는 것을 피하려고 한다.

2025. 4. 15.

정 산 중 학 교 장 (직인생략)

# 부모가 먼저 알고 있어야 할 불법도박 관련 용어

청소년 불법도박에 대한 정보를 바로 알고, 조기에 발견하여 도움을 주기 위한 목적으로 공유 드립니다.

출처: 청소년 도박문제 동향리포트, 2024년 11월

**플레이어-뱅크:** 바카라에서 주로 사용하는 용어로, 홀짝게임에서, '홀, 짝'과 같이 '플레이어, 뱅커'가 베팅의 대상이 되는 개념임.

**놀이터:** 도박사이트를 뜻하는 용어로, 불법임에도 불구하고 안전한 합법 '놀이터'로 광고함.

**공머니:** 무료로 도박자금을 충전을 해줌으로써 청소년이 도박을 시작하도록 하는 대표적인 방법.

**첫충 00%, 매충 00%:** 처음 충전 시 00%, 매전 충전 시 00의 보너스를 추가 지급한다는 의미.

**픽먹:** 한, 두 번만 베팅 해보는 행위

**룰링:** 충전 금액에서 일정 비율 이상을 의무적으로 베팅해야 환전(출금)을 할 수 있다는 것

**먹튀-졸업:** 도박자의 당첨금을 주지 않는 경우(먹튀)나 일정 치 이상의 수익을 올린 이용자가 사이트를 더 이상 이용하지 못하게 하는 경우(졸업)를 뜻함.

**토사장, 총판, 토쟁이:** 불법 스포츠도박 운영자(토사장)와 관리자(총판), 이용자(토쟁이)를 이르는 말.

**픽, 픽스터:** 결과에 대한 예측을 팁으로 주는 것(픽), 팁을 주는 사람(픽스터)를 뜻하는 말

## 2024년 청소년 도박 실태조사 주요 결과 요약

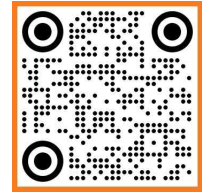
# 청소년 4.3% 1회 이상 도박경험 # 도박 경험 청소년 19% '지속적으로 했다' # 주변친구 도박 행위 목격 및 청취 경험을 27.3%

### 우리나라 청소년은 얼마나 도박을 경험하고 있을까?



# 자녀의 도박문제! 부모님들의 관심이 먼저 필요합니다..

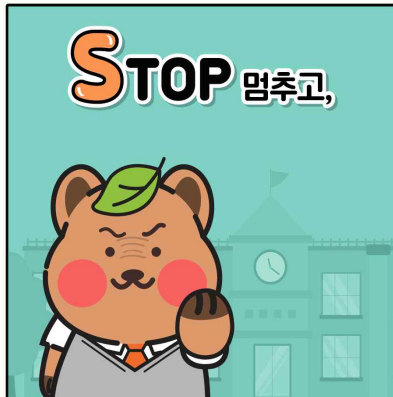
“청소년 도박문제, 다양한 영상을 통해 이해해 보세요” 출처: Youtube 도박엔딩



“자녀의 도박문제로 고민이 되세요? ☎1336을 통해 도움 받으세요”



## 청소년 도박문제 SOS



## 도박문제 상담채널

