

✓ 진로교육 바로 알기

고등학생 자녀의 진로지도

[2] 고등학생 자녀를 위한 부모의 역할

고등학교는 우리 아이들이 자신에게 적합한 진로를 탐색하고 적절한 진로 계획을 세워 본격적으로 미래를 준비하는 시기입니다. 이 시기에 자녀가 보는 한 권의 책, 한 번의 여행, 한 번의 도전과 실패 등 모든 것이 어우러져 자녀의 꿈이 완성되는 것이지요.

이 시기에 일어나는 계열선택은 앞으로의 진로나 직업 선택에 많은 영향을 주기 때문에, 진로 탐색 과정의 중요한 계기로 작용할 수 있습니다. 따라서 자녀가 마음의 여유를 갖고 자신의 적성, 흥미, 가치관, 성격 등을 고려하여 계열을 선택하도록 하여 **자신에 맞는 직업이나 분야를 찾아나갈 수 있도록 도와주세요.**

또한 우리가 살아가는 현대 사회는 직업이 생겨나고 사라지는 주기가 매우 짧습니다. 따라서 현재 유망한 직업이 10년 후 사양 직업이 될 수 있고, 지금은 존재하지 않는 직업이 10년 후에는 인기 직업이 될 수도 있습니다. **자녀가 현재의 가치보다는 미래의 가치를 보고 자신의 길을 찾아 꿈을 키워갈 수 있도록 도와주세요.**

부모님이 진로에 대해 얼마나 넓고 다양한 생각을 하고 있는지에 따라 자녀의 진로 설계에도 큰 영향을 미칠 수 있으므로, 부모님께서도 진로종합정보 사이트인 '커리어넷'이나 '워크넷', '큐넷' 등을 통해 직업, 자격, 취업 정보 등 **유용한 진로 정보를 함께 찾아보시기 바랍니다.** 진로소식지 '드림레터'를 통해 부모님의 생각을 넓혀 나가는 일도 자녀에게는 큰 도움이 될 것입니다.

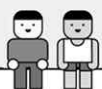
글 쓰는 순서

1. 자녀의 고등학교 시기 이해

2. 고등학생 자녀를 위한 부모의 역할

(출처: 한국직업능력개발원)

✓ 진로상담, 똑..똑..



아이가 너무 내향적이라 걱정이 돼요

Q 방송PD가 되고 싶어 하는 고2 아들을 둔 얼마입니다. 아이가 창의적인 편이 있어 PD를 하면 잘 하겠다는 생각도 들지만, 문제는 너무 내성적이라 여러 사람을 통솔해야 하는 그 역할을 잘 해낼 수 있을지 걱정입니다.

A 성격 때문에 진로 선택에 어려움을 겪는 학생들이 종종 있습니다. 현대 사회의 많은 직업이 여러 사람을 상대 하거나 서로 협력해서 일을 해야 하는 경우가 많다 보니, 상대적으로 내향적인 학생들은 성격 때문에 과연 그 일을 자신이 잘 해낼 수 있을지 고민하는 것이겠지요.

물론 직업의 특성상 사교적이고 활달한 사람이 좀 더 적합한 경우도 있습니다. 하지만 어떤 직업이든 업무를 수행할 때는 외향적인 사람들이 주로 발휘하는 특성(사교력, 친화력, 통솔력, 리더십 등)이 필요한 경우도 있고, 내향적인 사람들이 갖고 있는 특성(꼼꼼함, 차분함, 세심함)을 발휘해야 하는 경우도 있기 마련입니다. 방송PD도 마찬가지로 프로그램 기획, 출연자 섭외, 촬영, 편집 등 여러 업무를 수행하면서 다양한 특성을 발휘해야 할 상황에 놓이게 되므로 'PD = 외향적인 직업'이라고 단순 도식화하기보다는, **자녀의 특성 중 해당 직업에서 요구되는 특성은 더욱 발전시키고, 부족한 특성이 있다면 노력과 훈련을 통해 키워나갈 수 있음을 알려주며 격려해주시기 바랍니다.**

(출처: 커리어넷(www.career.go.kr) > 진로상담 사례)

✓ 분야별 직업·학과

이 코너는 '분야별 직업·학과'와 '직업경로 이야기'가 격주로 연재됩니다. '분야별 직업·학과'에서는 학생들이 관심 있을 만한 새로운 직업과 이와 관련된 계열의 학과를 함께 소개합니다.

「문화콘텐츠」 분야에서 새롭게 등장한 직업과 관련 학과를 소개합니다

[직업 소개 : 방송콘텐츠마케팅디렉터]

한류 문화가 유행하고 한국 방송 프로그램이 해외에서 많은 인기를 얻게 되자, 방송콘텐츠를 해외에 판매하고 유통하는 업무가 중요하게 떠올랐습니다. 방송콘텐츠마케팅디렉터는 방송콘텐츠를 해외 방송사 및 배급사에 수출하고 계약을 체결하며, 신흥 시장을 개척하는 업무를 하는 사람입니다.

[학과 소개 : 문화콘텐츠 관련 학과]

고등학교 '디지털문화콘텐츠과'

☞ 학과 특성

- 문화콘텐츠 제작에 필요한 기획, 제작, 라이선싱, 마케팅 문화콘텐츠 관련 지식과 기술을 습득합니다.
- 문화콘텐츠의 개발, 제작 및 유통 등 이 분야에서 산업의 핵심 리더를 양성합니다.

☞ 교육 내용

- 1학년: 회계원리, 컴퓨터일반, 문화산업의 이해
- 2학년: 상업경제, 게임제작기초, 인터넷웹디자인, 전산계산실무
- 3학년: 콘텐츠제작실습, 스토리작법, 문화콘텐츠 마케팅, 멀티미디어실무, 3D컴퓨터애니메이션, 방송영화 제작실무, 음향콘텐츠제작

☞ 취득 가능 자격증

- 웹디자인기능사, 컴퓨터그래픽기능사, 멀티미디어콘텐츠 제작전문가, 게임기획전문가, 영상기능사, 워드프로세스 1급, 컴퓨터활용능력 1, 2급, 정보보호전문가, 정보처리 기능사, 인터넷정보관리사, ITQ, GTQ 등

(출처: S특성화고 「디지털문화콘텐츠과」 사례)

대학(교) '문화콘텐츠학과'

☞ 학과 특성

- 학과 역사가 오래되지 않았지만 다양한 분야를 다루고 있고 졸업 후 진로 또한 다양합니다.
- 많은 학교에서 인문계열 학부에 속해 있습니다.

☞ 교육 내용

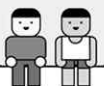
- 방송, 문학, 게임, 영화 등 '문화콘텐츠'는 한 사회의 정신적, 물질적 발전 상태를 나타내는 문화가 집약된 사회의 산출물이라 할 수 있습니다.
- 이 방대한 '사회적 산출물'에 대한 깊이 있는 지식을 배우고 이에 대한 날카로운 비평 능력도 함양합니다.

☞ 졸업 후 진출 분야

- 기업체: 출판사, 광고대행사, 영화배급사, 연예기획사, 드라마외주제작사, 일반기업 홍보팀 등의 사무직, 사설학원
- 언론사: 신문사, 잡지사, 방송국
- 정부 및 공공기관: 중앙정부 및 지방자치단체, 문화재 관련 공공기관, 지역문화원, 박물관

(출처: 2014 미래의 직업세계(학과편))

✓ 진로소식



꿈과 끼의 길잡이, '커리어 플래너'

학생들이 편리하게 개인의 진로와 학습 활동에 대한 일정과 기록을 등록/관리할 수 있는 '커리어 플래너'를 소개합니다.

◆ 주요기능



나의 일정

사용자 본인의 진로/학습 활동 일정 및 개인 일정 확인 및 관리.



진로 플래너

진로 활동 일정 및 기록만 모아 등록/조회/관리.



학습 플래너

학습 활동 일정 및 기록만 모아 등록/조회/관리.



커리어넷 활동

진로와 직업 스마트북, 진로검사, 상담, 관심정보 별로 사용자 본인의 개인 이력을 확인.

◆ 대상: 초등학생, 중학생, 고등학생

- 초등학생: 자신의 진로 특성 및 관심 분야 탐색
- 중학생: 진로수업, 상담, 체험 등을 관리
- 고등학생: 진로 및 진학 선택 시 자료 활용

◆ 이용 방법

① PC를 통한 이용 방법

- 커리어넷 홈페이지(<http://www.career.go.kr>) 접속 → 커리어 플래너를 클릭
- 커리어 플래너(<http://plan.career.go.kr>) 입력

② 스마트폰을 통한 이용 방법



안드로이드용



모바일웹용