

미래를  
준비하는  
지혜

# 부모와 함께하는 **신로신학지도**

1차시 | 미래사회의 전망

2025

# 10년 뒤, 아이들의 미래는?

고등학생은 7~10년 뒤,  
중학생은 10~15년 뒤,  
초등학생은 15~20년 뒤면 사회에 나가게 됩니다.  
진로설계는 아이들이 사회에 나갈 시점에 맞춰서 해야 합니다.  
그러므로 현재 유망한 직업보다는  
10년 뒤 아이들이 사회 나갈 때  
어떤 직업을 갖는 것이 좋을지 알 필요가 있습니다.

# 부모와 함께 하는 진로진학지도

전체구성

## 1차시

미래사회의 전망

## 5차시

초등학교 진로진학지도 '꿈 가꾸기'

## 2차시

자유학기제와 진로설계

## 6차시

중학교 진로진학지도 '진로탐색'

## 3차시

진로심리검사 활용하기

## 7차시

고등학교 진로진학지도 '진로설계'

## 4차시

진로에 스토리를 심자



1차시  
미래사회의  
전망

03

# 부모와 함께 하는 **진로진학지도**

1차시 | 미래사회의 전망

Contents



## PART 1

### 글로벌 시대, **외국어 능력**이 경쟁력!

1. 교육기간 15년의 놀라운 사회변화
2. 아이가 살아갈 세상의 트렌드
3. 글로벌화 시대, 외국어 능력의 중요성
4. 공부를 못하는데 외국어를 잘 할 수 있을까?

# 부모와 함께 하는 진로진학지도

1차시 | 미래사회의 전망

Contents



## PART 2

### IT분야의 발전, 프로그래밍 능력을 기르자

1. IT, 수요는 많은데 인재가 부족하다
2. 현재 IT 분야의 주인공들은?
3. 게임에 빠진 자녀는 어떻게 할까?



## PART 3

### **디자인 능력, 스토리텔링 능력 갖추기**

1. 감성 중시 시대, 디자인 능력이 필요하다
2. 미술입시의 트렌드가 바뀐다
3. 콘텐츠 산업의 부흥, 스토리텔링 능력으로 승부!
4. 스토리텔링 능력을 키우려면?

## Part.1

1. 교육기간 15년의 놀라운 사회변화
2. 아이가 살아갈 세상의 트렌드
3. 글로벌화 시대, 외국어 능력의 중요성
4. 공부를 못하는데 외국어를 잘 할 수 있을까?

글로벌 시대, 외국어 능력이 경쟁력!

## 1 교육기간 15년의 놀라운 사회변화

끊임 없이 발달하는 사회를 고려한  
진로설계가 필요

1998 » 2013 » 2028

### 15년 전의 휴대폰

- 100만~200만원
- 무게 1kg
- 벽돌 크기
- 배터리 충전 8시간
- 배터리 사용 3시간

### 현재

- 놀라운 기능의 스마트폰 등장
- MP3, 네비게이션, 녹음기 등을 대체

### 15년 후는?

예측할 수 없는  
기술의 진화



## 2 | 아이가 살아갈 세상의 트렌드

미래사회의 유망직업은  
공부만으로 얻어지지 않는다

### 21세기 트렌드

- 글로벌화
- IT 등 기술 지속발전
- 감성 중시 경향
- 콘텐츠 산업의 부흥

### 미래사회 전망에 따른 교육 트렌드

### 중요한 능력과 경험

- 대외 경쟁력, 외국어 능력
- 원천기술, S/W 엔지니어링
- 산업디자인, 제품디자인
- 스토리텔링 & 융합

### 3 | 글로벌화 시대, 외국어 능력의 중요성

10년 뒤, 성장할 수 있는  
시장을 찾아라

#### 베트남어

- 캄보디아 시장의 중요성 급증
- 포항제철 최고의 신입사원은 베트남어과 졸업생

#### 아랍어

- 수출의 약 20%는 아랍문화권
- 아랍어 능통자의 몸값은?

#### 영어는?

영어, 중국어, 스페인어,  
불어는 경쟁이 치열

10년 뒤, 아프리카 시장은  
어떻게 될까?

## 4 공부를 못하는데 외국어를 잘 할 수 있을까?

외국어 능력은 학습능력보다는  
'사회성'이 좋아야 한다



명문대 교수진?

학습능력과  
외국어 구사능력은  
별개

VS


외국 보따리장사,  
한국인 여행가이드?

사회성은  
언어 습득능력의  
조건

외국어 구사능력이 더 뛰어난 사람은?

## Part.2

1. IT, 수요는 많은데 인재가 부족하다
2. 현재 IT 분야의 주인공들은?
3. 게임에 빠진 자녀는 어떻게 할까?



IT분야의 발전, 프로그래밍 능력을 기르자

소리의 기르자

## 1 IT, 수요는 많은데 인재가 부족하다

IT기술을 지속 발전시킬  
인재가 부족하다

IT 산업의  
확대

- 유망산업이지만 늘 인력 부족
- 해외인재 영입 활발

인력 부족  
이유는?

- 외환위기 이후 취업난으로  
이공계 기피현상

향후  
전망은?

- 인재부족으로 높은 급여
- 컴퓨터 프로그래밍 인재 부족

## 2 현재 IT 분야의 주인공들은?

IT 분야는 학력의 영향이  
적은 산업 분야이다

**NO!**

- 어느 대학 출신인가?
- 중고교 시기에  
공부를 잘 했는가?

**YES!**

- 프로그래밍을 잘 하는가?
- 컴퓨터에 관심이 있는가?

IT 분야의  
인재들은?



공업 고등학교 졸업 후  
전문대에서 기술을 익힌 인재들이  
활약 중

### 3 게임에 빠진 자녀는 어떻게 할까?

게임중독에 빠졌다면  
현실적인 진로지도를 하자

#### 초등학생이라면?

- 게임에서 빠져 나오도록 지원


#### 고등학생이라면?

- 컴퓨터 프로그래밍 개발학과로 자녀진학 고려
- 게임 개발부서는 학벌보다 프로그래밍 능력 중요
- 공부를 통해 언어능력까지 갖춰 글로벌 인재로 양성



## Part.3

1. 감성 중시 시대, 디자인 능력이 필요하다
2. 미술입시의 트렌드가 바뀐다
3. 콘텐츠 산업의 부흥, 스토리텔링 능력으로 승부!
4. 스토리텔링 능력을 키우려면?



디자인 능력, 스토리텔링 능력 갖춰기



## 1 감성 중시 시대, 디자인 능력이 필요하다

소득이 높아지면  
사회는 감성을 중시한다

디자인 능력은  
훌륭한  
경쟁력이다!

- 기술 중심에서 감성 중시로!
- 건물 디자인도 외국인력 영입
- 교육환경, 사회여건의 미흡

## 2 미술입시의 트렌드가 바뀐다

디자인 감각을 갖춘 인재에 대한  
사회적 요구를 반영한다

과거의 평가 기준	최근의 평가 트렌드
<ul style="list-style-type: none"> <li>• 석고상 그리기 등 실기시험 위주의 미대 입시</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 창의적 발상력 위주로 평가</li> </ul>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• 직접 손으로 그리는 미술 능력</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 컴퓨터를 이용한 표현력, 창의력, 공간창출 능력</li> </ul>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• 감각 있는 아이는? 그림을 잘 그리는 아이</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 예쁜 소품으로 방 꾸미기, 책상정리 잘 하는 아이</li> <li>• 휴대폰 카메라로 촬영해도 구도가 좋은 아이</li> </ul>

### 3 | 콘텐츠 산업의 부흥, 스토리텔링 능력으로 승부!

21C 신 성장동력으로  
콘텐츠 산업을 핵심 산업으로 육성



## 4 | 스토리텔링 능력을 키우려면?

인문학이 스토리텔링  
능력에 큰 영향을 미친다



단, 제대로 공부해야  
미래사회가 요구하는 인재가 될 수 있다.

미래를 준비하는 지혜 **부모와 함께** 하는 **진로진학지도**

## 1차시 | 미래사회의 전망

- 교육부
- 국가평생교육진흥원(전국학부모지원센터)
- 세종특별자치시교육청