
2021년 「Ticket to the Dream」
온라인 해커톤 경진대회 운영계획(안)

2021. 06

센터명	SW가치확산센터
센터장	이종민 교수
산중교수	박혁규, 원대희 교수
연구원	양유진, 조영진



원광대학교 SW중심대학사업단
WONKWANG UNIVERSITY

2021년 「Ticket to the Dream」 온라인 청소년 해커톤 경진대회 운영계획(안)

□ **사업명** : 2021 「Ticket to the Dream」 온라인 청소년 해커톤 경진대회

□ **지원 근거**

- 과학기술정보통신부 '2018학년도 SW중심대학 사업 선정'

□ **사업목적**

- 미래 개발자인 청소년들의 창의적인 아이디어를 활용하여 해커톤 경진대회를 개최하여 SW중심사회 가치 확산 및 SW성공 역량 함양
- 제한된 시간 내에 아이디어 기획부터 직접 개발까지 하는 해커톤을 개최함으로써 학생들의 동기부여 및 성취감 고취
- 팀원들과 협업하여 하나의 결과물을 만들어 낼 수 있는 기회 확대

□ **추진전략 및 방침**

- 호남권 청소년(17세~19세)으로 1팀 당 3~5명으로 사전 팀을 구성, 총 15개팀 모집
- 해커톤 경진대회 주제는 추후 내부 선정예정으로 추후 공개
- 주어진 주제에 맞는 작품을 개발하여 개발과정, 작품시연 등을 영상으로 촬영 후 결과물과 함께 제출. 메이킹영상과 제출한 결과물을 평가항목에 따라 심사위원 평가를 통해 최종 수상자를 결정
- 최종 심사결과는 경진대회 종료 후 14일 이내로 발표

□ **사업 개요 및 운영 계획** (※ 본 사업 운영계획은 일정에 따라 변경될 수 있음)

가. 운영기간 : 2020. 10. 23.(금) ~ 10. 25.(일), 3일간 진행

나. 참가대상 : 호남권 청소년(17세~19세)

다. 모집인원 : 3~5인으로 구성된 팀으로 총 15팀 모집 ※선착순 마감※

학교당 2팀으로 제한. 2팀 이상 접수 시 대기팀으로 접수

라. 운영방법 : 전 일정 온라인 진행으로 세부 진행방법은 추후 안내

라. 신청기간 : **2021.07.15.(목) ~ 2021.07.28.(수)** ※선착순 모집※

마. 신청방법 : 이메일접수 (dan23@wku.ac.kr) / 팀별로 취합하여 팀별 접수

(신청서 : 홈페이지(sw.wku.ac.kr) - 공지사항 - 해커톤경진대회 신청안내)

바. 기타문의 : 원광대학교 SW중심대학사업단 양유진 (063-850-5285)

사. 기타내용

- 고등학생(17세~19세) 3~5명으로 구성하여 팀별 참가신청 접수, 선착순 15팀
- 노트북 및 태블릿 등 대회에 필요한 장비는 개별 준비
- 개발자 및 전문가 등을 멘토로 해당 경진대회 주제와 관련된 기개발제품 시연 및 경진대회 작품 개발 과정에 필요한 필수기술 등을 사전특강을 통해 학생들에게 제공
- 사전특강은 교내 LMS사이트를 통해 강좌오픈 예정

□ 세부 프로그램 일정표 (* 상기일정은 사정에 따라 일부 변경될 수 있음.)

일시		프로그램	비고
1일차 (8/5,금)	09:00 ~ 09:30	오리엔테이션	
	09:30 ~ 17:00	사전특강 및 기개발제품 시연	*온라인 오픈*
	17:00 ~ 18:30	저녁식사	
	18:30 ~ 20:00	주제오픈 및 팀별 아이디어 기획	
	20:00 ~	팀별 개발시작	
2일차 (8/6,토)	~	팀별 개발	
	17:00 ~ 19:00	중간 진행 상황 발표(팀별 5분내외)	
	19:00 ~	팀별 개발	
3일차 (8/7,일)	15:00	팀별 개발 완료 / 결과물 제출(시간엄수)	

□ 시상 : 총 3,300,000원[금삼백삼십만원]

구분	상금
대상	1,000,000원 X 1팀
최우수상	700,000원 X 1팀
우수상	500,000원 X 2팀
장려상	300,000원 X 2팀
합 계	총 6팀 / 3,300,000원

□ 기대효과

- 숨어있는 개발자 자원 발굴 및 학생들의 개발역량 강화
- 참가자들이 결과물을 함께 나누고 즐기는 해커톤 과정을 통해 학생들에게 풍부한 지적 자극과 다른 사람들의 새로운 생각들을 접할 수 있는 기회를 제공

붙임 1. 참가신청서 1부. 끝.

