

방과후프로그램 컴퓨터부 운영 계획

오산초등학교

1. 배경 및 필요성

학교는 복잡적이고 빠르게 변화하고 있는 21세기를 살아갈 학생들에게 전인적인 측면에서 다양한 교육의 기회를 제공하여야 한다. 오늘날은 공급자 중심의 교육에서 수요자 중심의 교육으로 전환하면서 학생들의 학습 선택권 기회를 확대하고 나아가 학습자의 흥미와 적성에 맞는 다양한 방과 후 학교 교육활동을 추진하여 교육의 효과를 극대화하고 있다. 이는 학교 밖에서 이루어지고 있는 과외 활동을 학교 안으로 끌어 들여 학부모로부터 신뢰받는 교육풍토를 조성할 수 있다. 이를 위해 본교에서는 방과 후 학교 프로그램을 다양하게 운영하고 있다. 이 중 컴퓨터반은 학생들이 폭넓은 컴퓨터의 지식을 전달하며 특기를 발견할 수 있다. 발전하는 시대에 맞추어 아이들에게 많은 정보를 얻을 수 있다.

2. 목적

- 가. 컴퓨터의 원리와 필요성을 알게 한다.
- 나. 컴퓨터의 기본인 타자 법을 자유자재로 구사할 수 있게 한다.
- 다. 사무자동화 프로그램을 생활에 활용할 수 있도록 한다.
- 라. 인터넷을 통하여 과제물 자료에 도움을 받을 수 있게 하며 이메일을 통하여 친구와 교사 가족들 간의 대화통로가 될 수 있도록 한다.
- 마. 1인 2자격증을 갖추 수 있도록 한다.

3. 방침

- 가. 자판 배열 표를 활용하여 타자의 기본 자리의 중요성과 손가락 번호에 맞는 자판연습을 할 수 있게 한다.
- 나. 실생활에 자주 활용되는 기본 예제문을 통하여 아이들의 문서작성 능력을 향상시킨다.
- 다. 이메일 주소를 하나씩 갖게 하여 자유로이 편지를 주고받을 수 있도록 한다.
- 라. 정보검색의 효율적인 방법을 모색할 수 있도록 한다.
- 마. 국가자격증의 일정에 맞춰 고학년은 1인 2자격증을 갖추 수 있도록 한다.

4. 운영 내용

가. 대상 및 기간

- 1) 대상 : 오산초등학교 3-6학년 희망자
- 2) 기간 : 2020. 3. 2 ~ 2021. 2. 28.(방학기간은 제외 할 수 있다.)

나. 지도 방법

- 1) 3-6학년 희망자를 합쳐 3개 반으로 편성하여 주 2회 6시간 운영한다.
- 2) 컴퓨터부 반편성

| 반이름 | 대상학년 | 장소 | 요일 및 시간 | 지도강사 |
|-------|-------|------|---------------------|------|
| 컴퓨터1반 | 3학년 | 컴퓨터실 | 수, 금요일(14:10-14:50) | 이정자 |
| 컴퓨터2반 | 4-5학년 | | 수, 금요일(15:00-15:40) | |
| 컴퓨터3반 | 6학년 | | 수, 금요일(15:50-16:30) | |

5. 세부 추진 계획

가. 컴퓨터1반(컴퓨터 기초)

| 월 | 일 | 요일 | 학습주제 | 학습내용 | 준비물 | 시수 누계 |
|---|----|----|---------------------|---------------------------------------|-----|----------|
| 3 | 4 | 수 | 컴퓨터교실 둘러보기 | ▪ 컴퓨터교실에서 지켜야 할 일을 알아보기 | 교재 | 1 |
| | 6 | 금 | 컴퓨터 구성 알아보기 | ▪ 컴퓨터 시작과 종료, 바탕화면 구성 알아보기 | 교재 | 2 |
| | 11 | 수 | 컴퓨터 구성 알아보기 | ▪ 컴퓨터 및 기타 주변 장치에 대해 알아보기 | 교재 | 3 |
| | 13 | 금 | 마우스 사용법 알아보기 | ▪ 마우스 활용법 알아보기 | 교재 | 4 |
| | 18 | 수 | 키보드 사용법 알아보기 | ▪ 키보드 구성 알아보기 | 교재 | 5 |
| | 20 | 금 | 키보드 사용법 알아보기 | ▪ 키보드 사용 방법 알아보기 | 교재 | 6 |
| | 25 | 수 | 창 다루기 | ▪ 내 컴퓨터 살펴보기 | 교재 | 7 |
| | 27 | 금 | 창 다루기 | ▪ 창의 개념과 구성요소 알아보기 | 교재 | 8 |
| 4 | 1 | 수 | 창 다루기 | ▪ 시작 표시줄 및 시작 메뉴 알아보기 | 교재 | 9 |
| | 3 | 금 | 바탕화면 변경하기 | ▪ 온라인 테마 활용하기 | 교재 | 10 |
| | 8 | 수 | 바탕화면 변경하기 | ▪ 가젯 활용하기 | 교재 | 11 |
| | 10 | 금 | 바탕화면 변경하기 | ▪ 화면 보호기 설정하기 | 교재 | 12 |
| | 17 | 금 | 바탕화면 예쁘게 바꾸기 | ▪ 바탕화면 배경과 아이콘 보기를 바꾸어 보기 | 교재 | 13 |
| | 22 | 수 | 보조프로그램 알아보기 | ▪ 아이콘, 날짜 시간 설정하기 | 교재 | 14 |
| | 24 | 금 | 보조프로그램 알아보기 | ▪ 메모장 및 계산기 사용방법 알아보기 | 교재 | 15 |
| | 29 | 수 | 파일 관리하기 | ▪ 새 폴더 만들기 및 이름 변경하기 | 교재 | 16 |
| 5 | 6 | 수 | 파일 관리하기 | ▪ 폴더와 파일 선택, 복사 방법 알아보기 | 교재 | 17 |
| | 8 | 금 | 파일 관리하기 | ▪ 폴더 삭제 및 복원방법 알아보기 | 교재 | 18 |
| | 13 | 수 | 아이콘 변경 및 폴더 삭제 후 복원 | ▪ 폴더의 아이콘을 바꾸고 불필요한 폴더를 삭제한 뒤 복원시켜 보기 | 교재 | 19 |
| | 15 | 금 | 파일 관리하기 | ▪ 이동식 디스크 사용법 알기 | 교재 | 20 |
| | 20 | 수 | 워드패드 알아보기 | ▪ 글자입력, 글자모양 바꾸기, 저장·불러오기 | 교재 | 21 |
| | 22 | 금 | 그림판 | ▪ 그림판 도구 살펴보기 | 교재 | 22 |
| | 27 | 수 | 그림판 | ▪ 그림판 도구를 활용하여 색을 칠하고 원하는 색을 선택해 보기 | 교재 | 23 |
| | 29 | 금 | 그림판 | ▪ 다각형으로 선을 연결하고 이미지의 일부를 확대, 축소해보기 | 교재 | 24 |
| 6 | 3 | 수 | 그림판 | ▪ 그림을 선택, 원하는 곳으로 이동시켜 보기 | 교재 | 25 |
| | 5 | | 그림판 | ▪ 그림의 선색과 선굵기 설정하기 | 교재 | 26 |
| | 10 | | 그림판 | ▪ 그림을 3D로 편집하기 | 교재 | 27 |
| | 12 | 금 | 인터넷 정보 검색하기 | ▪ 인터넷 익스플로러를 실행 후 하면 구성 알아 보기 | 교재 | 28 |
| | 17 | 수 | 인터넷 정보 검색하기 | ▪ 홈페이지 변경해보기 | 교재 | 29 |
| | 19 | 금 | 인터넷 정보 검색하기 | ▪ 시작 페이지 설정하기 | 교재 | 30 |
| | 24 | 수 | 인터넷 정보 검색하기 | ▪ 어린이 기상청을 검색하여 날씨에 관한 정보 확인해 보기 | 교재 | 31 |
| | 26 | 금 | 인터넷 정보 검색하기 | ▪ 기상청을 검색하여 우리 동네 날씨 정보 확인해 보기 | 교재 | 32 |
| 7 | 1 | 수 | 인터넷 정보 검색하기 | ▪ 어린이 유해물질 사이트 검색하여 정보를 확인해 보기 | 교재 | 33 |
| | 3 | 금 | 인터넷 정보 검색하기 | ▪ 어린이 소방방재청 사이트를 검색하여 정보를 확인해보기 | 교재 | 34 |
| | 8 | 수 | 아이콘 만들기 | ▪ 아이콘을 만들어서 폴더에 적용시켜 보기 | 교재 | 35 |
| | 10 | 금 | 아이콘 만들기 | ▪ 보노보노 아이콘 만들어 보기 | 교재 | 36 |
| | 15 | 수 | 아이콘 만들기 | ▪ 도라에몽 아이콘 만들어 보기 | 교재 | 37 |
| | 17 | 금 | 한컴 디자이너 | ▪ 한컴 어린이 디자이너 프로그램의 도장으로 멋진 작품 만들어 보기 | 교재 | 38 |
| | 22 | 수 | 한컴 디자이너 | ▪ 한컴 어린이 디자이너로 예쁜 그림 그리기 | 교재 | 39 |
| | 24 | 금 | 종합평가 | ▪ 단원 종합평가 문제 완성해 보기 | 교재 | 40 |
| 계 | | | | | | 40 |

나. 컴퓨터1반(파워포인트 2010 기초)

| 월 | 일 | 요일 | 학습주제 | 학습내용 | 준비물 | 시수 누계 |
|----|----|----|-------------------|---------------------------|-----|----------|
| 9 | 2 | 수 | 파워포인트 2010 기본 익히기 | ▪ 파워포인트 기초사용법 슬라이드 작성 | 교재 | 1 |
| | 4 | 금 | 특수문자 | ▪ 한국은행 방문기 슬라이드 작성 | 교재 | 2 |
| | 9 | 수 | 한자 입력하고 글자꾸미기 | ▪ 연습문제 애완견 슬라이드 작성 | 교재 | 3 |
| | 11 | 금 | 슬라이드 꾸미기 | ▪ 스마트폰, 지리산, 애완견1 슬라이드 작성 | 교재 | 4 |
| | 16 | 수 | 단락을 이용한 문단 꾸미기 | ▪ 교육안내 슬라이드 작성 | 교재 | 5 |
| | 18 | 금 | 단락을 이용한 문단 꾸미기 | ▪ 건강관리 슬라이드 1, 2 작성 | 교재 | 6 |
| | 23 | 수 | 슬라이드 관리하기 | ▪ 문화센터교육, 설악산 등산 슬라이드 작성 | 교재 | 7 |
| | 25 | 금 | 도형 삽입하고 꾸미기 | ▪ 꽃 축제 슬라이드 작성 | 교재 | 8 |
| 10 | 7 | 수 | 도형 삽입하고 꾸미기 | ▪ 친환경운전 슬라이드 1 작성 | 교재 | 9 |
| | 14 | 수 | 도형 삽입하고 꾸미기 | ▪ 점 편집 기능 이용해 도형 그리기 | 교재 | 10 |
| | 16 | 금 | 도형 삽입하고 꾸미기 | ▪ 봄꽃축제 슬라이드 2 작성 | 교재 | 11 |
| | 21 | 수 | 표를 삽입하고 꾸미기 | ▪ 정기모임, 가족행사, 혈액형 슬라이드 작성 | 교재 | 12 |
| | 23 | 금 | 그림 삽입으로 슬라이드 꾸미기 | ▪ 동호회모집, 사진전시회 슬라이드 작성 | 교재 | 13 |
| | 29 | 수 | 그림 삽입으로 슬라이드 꾸미기 | ▪ 포토앨범 슬라이드 작성 | 교재 | 14 |
| | 30 | 금 | 그림 삽입으로 슬라이드 꾸미기 | ▪ 사진앨범 슬라이드 작성 | 교재 | 15 |
| 11 | 4 | 수 | SmartArt 그래픽 삽입하기 | ▪ 초코칩 쿠키 만들기 슬라이드 작성 | 교재 | 16 |
| | 6 | 금 | SmartArt 그래픽 삽입하기 | ▪ 환경성질환 슬라이드 작성 | 교재 | 17 |
| | 11 | 수 | SmartArt 그래픽 삽입하기 | ▪ 대기오염 슬라이드 작성 | 교재 | 18 |
| | 13 | 금 | 차트 삽입하고 꾸미기 | ▪ 설문조사결과 세로막대형 슬라이드 작성 | 교재 | 19 |
| | 18 | 수 | 차트 삽입하고 꾸미기 | ▪ 설문조사결과 슬라이드를 원형 차트로 변경 | 교재 | 20 |
| | 20 | 금 | 차트 삽입하고 꾸미기 | ▪ 복지서비스 슬라이드 작성 | 교재 | 21 |
| | 25 | 수 | 차트 삽입하고 꾸미기 | ▪ 노후준비 슬라이드 작성 | 교재 | 22 |
| | 27 | 금 | 텍스트 상자와 미디어 삽입하기 | ▪ 여행이야기 슬라이드 작성 | 교재 | 23 |
| 12 | 2 | 수 | 텍스트 상자와 미디어 삽입하기 | ▪ 전시회 방명록 슬라이드 작성 | 교재 | 24 |
| | 4 | 금 | 텍스트 상자와 미디어 삽입하기 | ▪ 워드아트 삽입하기 | 교재 | 25 |
| | 9 | 수 | 텍스트 상자와 미디어 삽입하기 | ▪ 동영상 삽입하기 | 교재 | 26 |
| | 11 | 금 | 애니메이션 효과로 생동감 주기 | ▪ 한국관광 슬라이드 작성 | 교재 | 27 |
| | 16 | 수 | 애니메이션 효과로 생동감 주기 | ▪ 사진갤러리 슬라이드 작성 | 교재 | 28 |
| | 18 | 금 | 애니메이션 효과로 생동감 주기 | ▪ 설악산등산안내 슬라이드 작성 | 교재 | 29 |
| | 23 | 수 | 애니메이션 효과로 생동감 주기 | ▪ 포토앨범소개 슬라이드 작성 | 교재 | 30 |
| 계 | | | | | | 30 |

다. 컴퓨터 2~3반(파워포인트 2010 - DIAT 프리젠테이션 자격증)

| 월 | 일 | 요일 | 학습주제 | 학습내용 | 준비물 | 시수 누계 |
|---|----|----|---------------|--|-----|----------|
| 3 | 4 | 수 | 슬라이드 크기 설정 | <ul style="list-style-type: none"> 슬라이드 레이아웃 지정하기 페이지 설정하고 텍스트 상자 만들기 | 교재 | 1 |
| | 6 | 금 | 슬라이드 크기 설정 | <ul style="list-style-type: none"> 완전정복 01-07 문제 작성 | 교재 | 2 |
| | 11 | 수 | 도형 작성하기 | <ul style="list-style-type: none"> 도형 작성하기, 도형 서식 지정하기 | 교재 | 3 |
| | 13 | 금 | 도형 작성하기 | <ul style="list-style-type: none"> 완전정복 01-06 문제 작성 | 교재 | 4 |
| | 18 | 수 | 도형 채우기 | <ul style="list-style-type: none"> 도형에 그라데이션 효과 적용하기 도형에 질감 효과 적용하기 | 교재 | 5 |
| | 20 | 금 | 도형 채우기 | <ul style="list-style-type: none"> 완전정복 01-06 문제 작성 | 교재 | 6 |
| | 25 | 수 | 도형 채우기 | <ul style="list-style-type: none"> 완전정복 07-09 문제 작성 | 교재 | 7 |
| | 27 | 금 | 도형 효과 적용하기 | <ul style="list-style-type: none"> 도형에 다양한 도형 효과 적용하기 도형에 빠른 도형 스타일 적용하기 | 교재 | 8 |
| 4 | 1 | 수 | 도형 효과 적용하기 | <ul style="list-style-type: none"> 완전정복 01-05 문제 작성 | 교재 | 9 |
| | 3 | 금 | 도형 효과 적용하기 | <ul style="list-style-type: none"> 완전정복 06-09 문제 작성 | 교재 | 10 |
| | 8 | 수 | 슬라이드 마스터 지정하기 | <ul style="list-style-type: none"> 슬라이드 마스터 지정하기 | 교재 | 11 |
| | 10 | 금 | 슬라이드 마스터 지정하기 | <ul style="list-style-type: none"> 완전정복 01-05 문제 작성 | 교재 | 12 |
| | 17 | 금 | 그림 삽입하기 | <ul style="list-style-type: none"> 슬라이드에 그림 삽입하기 배경 서식을 이용해 그림 삽입하기 | 교재 | 13 |
| | 22 | 수 | 그림 삽입하기 | <ul style="list-style-type: none"> 완전정복 01-04 문제 작성 | 교재 | 14 |
| | 24 | 금 | SmartArt 만들기 | <ul style="list-style-type: none"> SmartArt 삽입하기 SmartArt 스타일 지정하기 | 교재 | 15 |
| | 29 | 수 | SmartArt 만들기 | <ul style="list-style-type: none"> 완전정복 01-03 문제 작성 | 교재 | 16 |
| 5 | 6 | 수 | SmartArt 만들기 | <ul style="list-style-type: none"> 완전정복 04-06 문제 작성 | 교재 | 17 |
| | 8 | 금 | 실행 단추 만들기 | <ul style="list-style-type: none"> 실행단추 삽입하기 도형 서식 지정하기 | 교재 | 18 |
| | 13 | 수 | 실행 단추 만들기 | <ul style="list-style-type: none"> 완전정복 01-04 문제 작성 | 교재 | 19 |
| | 15 | 금 | 표 만들기 | <ul style="list-style-type: none"> 표 삽입하기 표 스타일 지정하기 | 교재 | 20 |
| | 20 | 수 | 표 만들기 | <ul style="list-style-type: none"> 완전정복 01-03 문제 작성 | 교재 | 21 |
| | 22 | 금 | 표 만들기 | <ul style="list-style-type: none"> 완전정복 04-06 문제 작성 | 교재 | 22 |
| | 27 | 수 | 차트 만들기 | <ul style="list-style-type: none"> 차트 삽입하고 차트 스타일 지정하기 차트 구성요소 서식 지정하기 | 교재 | 23 |
| | 29 | 금 | 차트 만들기 | <ul style="list-style-type: none"> 완전정복 01-03 문제 작성 | 교재 | 24 |
| 6 | 3 | 수 | 차트 만들기 | <ul style="list-style-type: none"> 완전정복 04-06 문제 작성 | 교재 | 25 |
| | 5 | 금 | WordArt 만들기 | WordArt 삽입하기 | 교재 | 26 |
| | 10 | 수 | WordArt 만들기 | <ul style="list-style-type: none"> 완전정복 01-06 문제 작성 | 교재 | 27 |
| | 12 | 금 | 애니메이션 지정하기 | <ul style="list-style-type: none"> 완전정복 01-04 문제 작성 | 교재 | 28 |
| | 17 | 수 | 유형정복 모의고사 | <ul style="list-style-type: none"> 모의고사 1회 1슬라이드 작성 | 교재 | 29 |
| | 19 | 금 | 유형정복 모의고사 | <ul style="list-style-type: none"> 모의고사 1회 2슬라이드 작성 | 교재 | 30 |
| | 24 | 수 | 유형정복 모의고사 | <ul style="list-style-type: none"> 모의고사 1회 3슬라이드 작성 | 교재 | 31 |
| | 26 | 금 | 유형정복 모의고사 | <ul style="list-style-type: none"> 모의고사 1회 4슬라이드 작성 | 교재 | 32 |
| 7 | 1 | 수 | 유형정복 모의고사 | <ul style="list-style-type: none"> 모의고사 2회 1-2슬라이드 작성 | 교재 | 33 |
| | 3 | 금 | 유형정복 모의고사 | <ul style="list-style-type: none"> 모의고사 2회 3-4슬라이드 작성 | 교재 | 34 |
| | 8 | 수 | 유형정복 모의고사 | <ul style="list-style-type: none"> 모의고사 3회 1-2슬라이드 작성 | 교재 | 35 |
| | 10 | 금 | 유형정복 모의고사 | <ul style="list-style-type: none"> 모의고사 3회 3-4슬라이드 작성 | 교재 | 36 |
| | 15 | 수 | 유형정복 모의고사 | <ul style="list-style-type: none"> 모의고사 4회 1-4슬라이드 작성 | 교재 | 37 |
| | 17 | 금 | 유형정복 모의고사 | <ul style="list-style-type: none"> 모의고사 5회 1-4슬라이드 작성 | 교재 | 38 |
| | 22 | 수 | 유형정복 모의고사 | <ul style="list-style-type: none"> 모의고사 6회 1-4슬라이드 작성 | 교재 | 39 |
| | 24 | 금 | 유형정복 모의고사 | <ul style="list-style-type: none"> 모의고사 7회 1-4슬라이드 작성 | 교재 | 40 |
| 계 | | | | | | 40 |

라. 컴퓨터 2~3반(한글 2010 - DIAT 워드프로세서 자격증)

| 월 | 일 | 요일 | 학습주제 | 학습내용 | 준비물 | 시수 누계 |
|----|----|----|-------------------|-------------------------|-----|----------|
| 9 | 2 | 수 | 기본 문서 작성과 저장하기 | ▪ 출제유형 완전정복 01-04 문제 작성 | 교재 | 1 |
| | 4 | 금 | 기본 문서 작성과 저장하기 | ▪ 출제유형 완전정복 04-09 문제 작성 | 교재 | 2 |
| | 9 | 수 | 특수 문자 입력하기 | ▪ 출제유형 완전정복 01-04 문제 작성 | 교재 | 3 |
| | 11 | 금 | 특수 문자 입력하기 | ▪ 출제유형 완전정복 05-09 문제 작성 | 교재 | 4 |
| | 16 | 수 | 한자 입력하기 | ▪ 출제유형 01-07 문제 작성 | 교재 | 5 |
| | 18 | 금 | 글자 모양과 문단 모양 설정하기 | ▪ 01-04 문제 작성 | 교재 | 6 |
| | 23 | 수 | 글자 모양과 문단 모양 설정하기 | ▪ 05-08 문제 작성 | 교재 | 7 |
| | 25 | 금 | 글맵시 삽입하기 | ▪ 출제유형 완전정복 01-08 문제 작성 | 교재 | 8 |
| 10 | 7 | 수 | 머리말 삽입하기 | ▪ 출제유형 완전정복 01-04 문제 작성 | 교재 | 9 |
| | 14 | 수 | 쪽 번호 매기기 | ▪ 출제유형 01~03 문제 작성 | 교재 | 10 |
| | 16 | 금 | 글상자 만들기 | ▪ 출제유형 완전정복 01-08 문제 작성 | 교재 | 11 |
| | 21 | 수 | 다단 만들기 | ▪ 출제유형 완전정복 01-02 문제 작성 | 교재 | 12 |
| | 23 | 금 | 다단 만들기 | ▪ 출제유형 완전정복 03-04 문제 작성 | 교재 | 13 |
| | 29 | 수 | 다단 만들기 | ▪ 출제유형 완전정복 05-06 문제 작성 | 교재 | 14 |
| | 30 | 금 | 다단 만들기 | ▪ 출제유형 완전정복 07-08 문제 작성 | 교재 | 15 |
| 11 | 4 | 수 | 표 만들기 | ▪ 출제유형 완전정복 01-03 문제 작성 | 교재 | 16 |
| | 6 | 금 | 표 만들기 | ▪ 출제유형 완전정복 04-06 문제 작성 | 교재 | 17 |
| | 11 | 수 | 유형정복 모의고사 | ▪ 유형정복 모의고사 1회 1쪽 작성 | 교재 | 18 |
| | 13 | 금 | 유형정복 모의고사 | ▪ 유형정복 모의고사 1회 2쪽 작성 | 교재 | 19 |
| | 18 | 수 | 유형정복 모의고사 | ▪ 유형정복 모의고사 2회 작성 | 교재 | 20 |
| | 20 | 금 | 유형정복 모의고사 | ▪ 유형정복 모의고사 3회 작성 | 교재 | 21 |
| | 25 | 수 | 유형정복 모의고사 | ▪ 유형정복 모의고사 4회 작성 | 교재 | 22 |
| | 27 | 금 | 유형정복 모의고사 | ▪ 유형정복 모의고사 5회 작성 | 교재 | 23 |
| 12 | 2 | 수 | 유형정복 모의고사 | ▪ 유형정복 모의고사 6회 작성 | 교재 | 24 |
| | 4 | 금 | 유형정복 모의고사 | ▪ 유형정복 모의고사 7회 작성 | 교재 | 25 |
| | 9 | 수 | 유형정복 모의고사 | ▪ 유형정복 모의고사 8회 작성 | 교재 | 26 |
| | 11 | 금 | 유형정복 모의고사 | ▪ 유형정복 모의고사 9회 작성 | 교재 | 27 |
| | 16 | 수 | 유형정복 모의고사 | ▪ 유형정복 모의고사 10회 작성 | 교재 | 28 |
| | 18 | 금 | 유형정복 모의고사 | ▪ 유형정복 모의고사 11회 작성 | 교재 | 29 |
| | 23 | 수 | 유형정복 모의고사 | ▪ 유형정복 모의고사 12회 작성 | 교재 | 30 |
| 계 | | | | | | 30 |

마. 컴퓨터 3반(엑셀 2010 - DIAT 스프레드시트 자격증)

| 월 | 일 | 요일 | 학습주제 | 학습내용 | 준비물 | 시수 누계 |
|---|----|----|---------------|---|-----|----------|
| 3 | 4 | 수 | 도형제목 작성 | ▪ 매출현황 시트 작성 | 교재 | 1 |
| | 6 | 금 | 도형제목 작성 | ▪ 출제유형 완전정복02-04 문제 작성 | 교재 | 2 |
| | 11 | 수 | WordArt제목 작성 | ▪ 판매현황 시트 작성 | 교재 | 3 |
| | 13 | 금 | WordArt 제목 작성 | ▪ 출제유형 완전정복02-04작성 | 교재 | 4 |
| | 18 | 수 | 조건부 서식 | ▪ 출제유형 완전정복01 작성 | 교재 | 5 |
| | 20 | 금 | 조건부 서식 | ▪ 출제유형 완전정복02-04 문제 작성 | 교재 | 6 |
| | 25 | 수 | 함수식 작성하기 | ▪ 판매현황 시트 작성 | 교재 | 7 |
| | 27 | 금 | 함수식 작성하기 | ▪ 유형체크 01 지역별 판매현황 시트 작성 ▪ 유형체크 02-03 RANK함수, IF함수작성 | 교재 | 8 |
| 4 | 1 | 수 | 함수식 작성하기 | ▪ 유형체크 04-05 판매현황 시트 작성 | 교재 | 9 |
| | 3 | 금 | 함수식 작성하기 | ▪ 유형체크 07 작성 | 교재 | 10 |
| | 8 | 수 | 함수의 종류 | ▪ 유형체크 08 작성 | 교재 | 11 |
| | 10 | 금 | 날짜 함수 | ▪ DATE, TODAY, YEAR, MONTH, DAY함수 작성 | 교재 | 12 |
| | 17 | 금 | 시간 함수 | ▪ TIME, HOUR, MINUTE, SECOND함수 작성 | 교재 | 13 |
| | 22 | 수 | 수학/삼각 함수 | ▪ ROUND, ROUNDUP, ROUNDDOWN함수 작성 | 교재 | 14 |
| | 24 | 금 | 수학/삼각 함수 | ▪ SUM, SUMIF, ABS, INT함수 작성 | 교재 | 15 |
| | 29 | 수 | 통계 함수 | AVERAGE, COUNT, COUNTA, COUNTIF함수 작성 | 교재 | 16 |
| 5 | 6 | 수 | 통계 함수 | ▪ LARGE, SMALL, MEDIAN, MAX, MIN, RANK, MODE 함수 작성 | 교재 | 17 |
| | 8 | 금 | 찾기/ 참조 함수 | ▪ INDEX, MATCH함수 작성 | 교재 | 18 |
| | 13 | 수 | 데이터베이스 함수 | ▪ DSUM, DAVERAGE, DCOUNT함수 작성 | 교재 | 19 |
| | 15 | 금 | 데이터베이스 함수 | ▪ DCOUNTA, DMAX, DMIN함수 작성 | 교재 | 20 |
| | 20 | 수 | 텍스트 함수 | ▪ LEFT, RIGHT, MID함수 기능과 형식 익히기 | 교재 | 21 |
| | 22 | 금 | 논리 함수 | ▪ IF, 중첩IF, AND, OR, NOT함수 작성 | 교재 | 22 |
| | 27 | 수 | 함수식 작성하기 | ▪ 제품거래현황 시트작성 | 교재 | 23 |
| | 29 | 금 | 함수식 작성하기 | ▪ 매출현황 시트작성 | 교재 | 24 |
| 6 | 3 | 수 | 정렬과 부분합 | ▪ 부분합 시트 작성, 완전정복 01-04 작성 | 교재 | 25 |
| | 5 | 금 | 고급필터 | ▪ 고급필터 지정하기, 완전정복01-04 작성 | 교재 | 26 |
| | 10 | 수 | 매크로 | ▪ 도형 삽입 및 도형 서식/크기 지정 및 매크로지정 | 교재 | 27 |
| | 12 | 금 | 매크로 | ▪ 완전정복01-04 작성 | 교재 | 28 |
| | 17 | 수 | 시나리오 | ▪ 시나리오 작성하기, 시나리오 요약 시트 작성 | 교재 | 29 |
| | 19 | 금 | 시나리오 | ▪ 완전정복01-04 작성 | 교재 | 30 |
| | 24 | 수 | 피벗 테이블 | ▪ 피벗 테이블 레이아웃 및 스타일과 서식 지정 | 교재 | 31 |
| | 26 | 금 | 피벗 테이블 | ▪ 완전정복01-04 작성 | 교재 | 32 |
| 7 | 1 | 수 | 차트 | ▪ 차트 만들기 작성 | 교재 | 33 |
| | 3 | 금 | 차트 | ▪ 완전정복01-04 작성 | 교재 | 34 |
| | 8 | 수 | 유형정복 모의고사 | ▪ 유형정복 모의고사 1회 작성 | 교재 | 35 |
| | 10 | 금 | 유형정복 모의고사 | ▪ 유형정복 모의고사 2회 작성 | 교재 | 36 |
| | 15 | 수 | 유형정복 모의고사 | ▪ 유형정복 모의고사 3회 작성 | 교재 | 37 |
| | 17 | 금 | 유형정복 모의고사 | ▪ 유형정복 모의고사 4회 작성 | 교재 | 38 |
| | 22 | 수 | 유형정복 모의고사 | ▪ 유형정복 모의고사 5회 작성 | 교재 | 39 |
| | 24 | 금 | 유형정복 모의고사 | ▪ 유형정복 모의고사 6회 작성 | 교재 | 40 |
| 계 | | | | | | |

바. 컴퓨터 2~3반(스크래치 - Coding specialist 자격증)

| 월 | 일 | 요일 | 학습주제 | 학습내용 | 준비물 | 시수 누계 |
|----|----|----|--------------------|---|-----|----------|
| 9 | 2 | 수 | 스크래치 사용하기 | ▪ 웹에서 스크래치 사용하기, 내PC에 스크래치 설치하여 사용하기 | 교재 | 1 |
| | 4 | 금 | 성큼 성큼 움직이는 고양이 | ▪ 스크립트를 이해하고 작성 및 블록이 연결된 순서대로 실행되는 순차구조를 알 수 있다. ▪ 연습하기1, 2 작성 | 교재 | 2 |
| | 9 | 수 | 모양을 바꾸는 변신 고양이 | ▪ 고양이가 모양을 바꾸어 가며 자연스러운 움직임을 보이게 하는 프로젝트 작성 및 연습하기1, 2 작성 | 교재 | 3 |
| | 11 | 금 | 물음에 대답하는 고양이 | ▪ 펭귄이 친구에게 이름을 묻고 고양이가 대답하는 프로젝트 작성 및 연습하기1, 2작성 | 교재 | 4 |
| | 16 | 수 | 기억하고 말하는 고양이 | ▪ 고양이가 이름, 나이, 학교를 물어보고 그 값을 기억하고 말하는 프로젝트 작성 및 연습하기1작성 | 교재 | 5 |
| | 18 | 금 | 신나게 뛰어노는 고양이 | ▪ 고양이가 모양을 바꿔가며 무한 반복하면서 신나게 뛰어노는 프로젝트 작성 및 연습하기1, 2 작성 | 교재 | 6 |
| | 23 | 수 | 생쥐랑 친구가 된 고양이 | ▪ 고양이가 생쥐랑 친구가 되어 생쥐를 따라다니며 노는 무한반복 프로젝트 작성 및 연습하기1, 2 작성 | 교재 | 7 |
| | 25 | 금 | 박쥐의 신기한 분신술 | ▪ 위쪽 화살표를 누르면 박쥐가 날갯짓하며 반투명 상태로 임의의 위치에 자신의 모양을 그대로 도장찍기하고, 아래쪽 화살표를 누르면 무대를 지우는 프로젝트 작성 및 연습하기1, 2 작성 | 교재 | 8 |
| 10 | 7 | 수 | 색깔과 크기를 바꾸는 마법 고양이 | ▪ 고양이가 색깔과 크기를 바꿔가며 변신 마법을 10번 반복하를 프로젝트 작성 및 연습하기1, 2 작성 | 교재 | 9 |
| | 14 | 수 | 사자들의 숨겨진 이야기 | ▪ 수사자는 오른쪽 방향으로 이동하면서 크기가 점점 커지고, 암사자는 왼쪽 방향으로 이동하면서 크기가 점점 작아집니다. 사자들이 만날때까지 반복구조로 프로젝트 작성 및 연습하기1, 2 작성 | 교재 | 10 |
| | 16 | 금 | 동물들의 운동회 | ▪ 경기 진행자의 출발 신호가 주어지면 박쥐와 말이 달리기 시합하는 프로젝트 작성 및 연습하기1, 2작성 | 교재 | 11 |
| | 21 | 수 | 노래하는 고양이 | ▪ 고양이가 이동하면서 노래하는 프로젝트 작성 및 연습하기1, 2작성 | 교재 | 12 |
| | 23 | 금 | 아름다운 바다 소리 | ▪ 물고기들이 헤엄치며 놓고 물고기들에게 아름다운 바다 소리를 들려주는 프로젝트 작성 및 연습하기1, 2작성 | 교재 | 13 |
| | 29 | 수 | 무대 구성 요소 | ▪ 유형따라하기 1, 2, 3 프로그램 만들기 작성 | 교재 | 14 |
| | 30 | 금 | 무대 및 스프라이트 변경 | ▪ 유형따라하기 1, 2, 3 프로그램 만들기 작성 | 교재 | 15 |
| | 4 | 수 | 이벤트 연결 | ▪ 유형따라하기 1, 2, 3 프로그램 만들기 작성 | 교재 | 16 |
| 11 | 6 | 금 | 변수 활용 | ▪ 유형따라하기 1, 2, 3 프로그램 만들기 작성 | 교재 | 17 |
| | 11 | 수 | 특수 기능 활용 | ▪ 유형따라하기 1, 2, 3 프로그램 만들기 작성 | 교재 | 18 |
| | 13 | 금 | 반복문 작성 | ▪ 유형따라하기 1, 2, 3 프로그램 만들기 작성 | 교재 | 19 |
| | 18 | 수 | 조건문 작성 | ▪ 유형따라하기 1, 2, 3 프로그램 만들기 작성 | 교재 | 20 |
| | 20 | 금 | 스크립트 오류 수정 | ▪ 유형따라하기 1, 2, 3 프로그램 만들기 작성 | 교재 | 21 |
| | 25 | 수 | 명령 블록 재배치 | ▪ 유형따라하기 1, 2, 3 프로그램 만들기 작성 | 교재 | 22 |
| | 27 | 금 | 스크립트 최적화 | ▪ 유형따라하기 1, 2, 3 프로그램 만들기 작성 | 교재 | 23 |
| | 2 | 수 | 모의고사 1회 | ▪ 문제1~10 작성 | 교재 | 24 |
| 12 | 4 | 금 | 모의고사 2회 | ▪ 문제1~10 작성 | 교재 | 25 |
| | 9 | 수 | 코딩 시험 안내 | ▪ 코딩 활용능력 평가 시험 안내 | 교재 | 26 |
| | 11 | 금 | 샘플문제1 | ▪ 시험사이트 샘플문제1 풀어보기 | 온라인 | 27 |
| | 16 | 수 | 샘플문제2 | ▪ 시험사이트 샘플문제2 풀어보기 | 온라인 | 28 |
| | 18 | 금 | 샘플문제3 | ▪ 시험사이트 샘플문제3 풀어보기 | 온라인 | 29 |
| | 23 | 수 | 샘플문제4 | ▪ 시험사이트 샘플문제4 풀어보기 | 온라인 | 30 |
| 계 | | | | | | 30 |