

(04)월 방과후학교 프로그램 교육계획안

오산초등학교

학년	기간	부서명	강사명	결재	담당
3~6	04.02~04.30	컴퓨터	이정자 (인)		이(경)미

월일	요일	시간	학습 주제	학습 활동 내용	자료
04.03	수	14:10~14:50	- 타자 익히기	- 낱말 연습 4단계 연습	-3
			- [슬라이드1] 그림 및 텍스트 상자	- 그림을 삽입한 후 크기 지정하기 및 텍스트 상자 삽입, 출제유형 문제01~05 작성	-4
		15:00~15:40	- 머리말 삽입/쪽 번호 매기기	- 머리말 삽입하기, 쪽번호 매기기 - 출제유형 문제 01~02 작성	-5
		15:50~16:30	- 함수식 작성하기	- 01. 판매현황 시트 함수식 작성하기 - 02. 수금현황 시트 함수식 작성하기	-6
04.05	금	14:10~14:50	- 타자 익히기	- 자리 연습 5단계 연습	-3
		15:00~15:40	- [슬라이드1] 애니메이션	- 애니메이션 지정하기 - 출제유형 문제01~02 작성	-4
			- 1페이지 작성하기	- 출제유형 문제 03 작성	-5
		15:50~16:30	- 함수식 작성하기	- 03. 구매실적현황 시트 함수식 작성하기 - 04. 수입동향현황 시트 함수식 작성하기	-6
04.12	금	14:10~14:50	- 타자 익히기	- 낱말 연습 5단계 연습	-3
		15:00~15:40	- [슬라이드2] 소재목 도형	- 도형을 삽입한 후 서식 지정하기, 도형을 다른 슬라이드에 복사하기, 출제유형 문제01~02 작성	-4
			- 1페이지 작성하기	- 출제유형 문제 04 작성	-5
		15:50~16:30	- 데이터 정렬과 부분합	- 데이터 정렬하기, 부분합 및 그룹 지정하기 - 출제유형 문제 01~02 작성	-6
04.17	수	14:10~14:50	- 타자 익히기	- 자리 연습 6단계 연습	-3
			- [슬라이드2] 소재목 도형	- 출제유형 문제 03~08 작성	-4
		15:00~15:40	- 1페이지 작성하기	- 출제유형 문제 05 작성	-5
		15:50~16:30	- 데이터 정렬과 부분합	- 데이터 정렬하기, 부분합 및 그룹 지정하기 - 출제유형 문제 03~04 작성	-6
04.19	금	14:10~14:50	- 타자 익히기	- 낱말 연습 6단계 연습	-3
		15:00~15:40	- [슬라이드2] 본문 도형	- 도형을 반듯하게 복사하기, 실행 단추를 삽입하기	-4
			- 1페이지 작성하기	- 출제유형 문제 06 작성	-5
		15:50~16:30	- 고급 필터	- 조건식 작성과 필드명 복사하기, 고급 필터 지정하기	-6
04.24	수	14:10~14:50	- 타자 익히기	- 자리 연습 7단계 연습	-3
			- [슬라이드2] 본문 도형	- 출제유형 문제 01~03 작성	-4
		15:00~15:40	- 다단 설정/글상자 입력	- 다단 설정 나누기, 글상자 입력하기, 다단 설정하기	-5
		15:50~16:30	- 고급 필터	- 출제유형 문제 01~02 작성	-6
04.26	금	14:10~14:50	- 타자 익히기	- 낱말 연습 7단계 연습	-3
		15:00~15:40	- [슬라이드2] 본문 도형	- 출제유형 문제 04~07 작성	-4
			- 다단 설정/글상자 입력	- 출제유형 문제 01~ 06 작성	-5
		15:50~16:30	- 고급 필터	- 출제유형 문제 03~04 작성	-6