

(03)월 방과후학교 프로그램 교육계획안

오산초등학교

학년	기간	부서명	강사명	결재	담당
3~6	03.04~03.31	컴퓨터	이정자 (인)		이정자

월일	요일	시간	학습 주제	학습 활동 내용	자료
03.06	수	14:10~14:50	-컴퓨터 익히기	-컴퓨터 가족을 알고 하는 일을 안다.	-3
			-페이지 설정 및 슬라이드 마스터	-페이지 설정 후 레이아웃 지정하기, 슬라이드 마스터 지정하기	-4
		15:00~15:40	-기본문서 작성과 저장	-편집 용지 및 기본글자 서식 지정하기, 구역 나누기 및 파일 저장하기	-5
		15:50~16:30	-행 높이 변경, 제목 작성	-행 높이 변경 후 도형으로 제목 작성하기	-6
03.08	금	14:10~14:50	-한컴 타자 익히기	-한컴 기능 익히고 자리 연습 1단계 연습	-3
		15:00~15:40	-마스터 문제 작성	-출제유형 완전 정복 01-02 문제 작성	-4
			-기본문서 작성과 저장	-출제유형 완전 정복 02-03 문제 작성	-5
		15:50~16:30	-도형으로 제목 작성하기	-출제유형 완전 정복 문제01-04 작성	-6
03.13	수	14:10~14:50	-마우스 익히기	-마우스 클릭, 더블클릭, 드래그 기능 익히기	-3
			-슬라이드 마스터	-출제유형 완전 정복 03-05 작성	-4
		15:00~15:40	-기본문서 작성과 저장	-출제유형 완전 정복 04-06 작성	-5
		15:50~16:30	-조건부 서식	-조건부 서식 지정하기	-6
03.15	금	14:10~14:50	-타자 익히기	-자리 연습 2단계 연습	-3
		15:00~15:40	-제목 도형 작성	-도형 작성하고 도형 서식 지정하기	-4
			-글맵시 입력 및 편집	-출제유형 완전 정복 문제01~06 작성	-5
		15:50~16:30	-셀 서식 및 조건부 서식 지정	-테두리 지정 및 병합하고 가운데 맞춤 지정하기, 채우기 및 [표시 형식] 지정하기, 조건부 서식 지정하기	-6
03.20	수	14:10~14:50	-타자 연습	-날말 연습 1단계 연습	-3
			-제목 도형	-출제유형 완전 정복 문제01-05 작성	-4
		15:00~15:40	-특수문자 입력과 글자/문단 모양 설정	-특수문자 입력하기, 글자 모양 설정하기, 문단 모양 설정하기 출제유형 03 따라 하기.	-5
		15:50~16:30	-셀 서식 및 조건부 서식 지정	-출제유형 완전 정복 01-02 작성	-6
03.22	금	14:10~14:50	-타자 익히기	-자리 연습 3단계 연습	-3
		15:00~15:40	-본문 도형	-슬라이드1 본문 도형 작성	-4
			-특수문자 입력과 글자/문단 모양 설정	-출제유형 완전 정복 문제 01~02 작성	-5
		15:50~16:30	-셀 서식 및 조건부 서식	-출제유형 완전 정복 03-04 작성	-6
03.27	수	14:10~14:50	-타자 익히기	-날말 연습 3단계 연습	-3
			-본문 도형	-출제유형 완전 정복 01-02 작성	-4
		15:00~15:40	-특수문자 입력과 글자/문단 모양 설정	-출제유형 완전 정복 문제 03~04 작성	-5
		15:50~16:30	-함수식 작성하기	-함수 기본 다지기(RANK, IF함수)	-6
03.29	금	14:10~14:50	-타자 익히기	-자리 연습 4단계 연습	-3
		15:00~15:40	-본문 도형	-출제유형 완전 정복 03-05 작성	-4
			-특수문자 입력과 글자/문단 모양 설정	-출제유형 완전 정복 문제 05~06 작성	-5
		15:50~16:30	-함수식 작성하기	-함수 기본 다지기(MAX, MIN 함수)	-6