

# 2024년 SW 미래채움 사업 SW미래채움 전북센터 방문교육 신청 안내

2024. 11. 1

SW미래채움 전북센터

## ■ 목적

- 전북특별자치도 내 SW교육 거점센터 확보로 인프라 조성, SW교육장 부재 해소 및 SW·AI 교육 효과 극대화
- 실습중심의 맞춤형 교육과 체험프로그램을 운영하여 청소년의 SW·AI 역량 향상, 창의융합형 인재로 성장 지원

## ■ 운영방법

- 교육대상 : 전북특별자치도 내 소재한 초·중등학생(단체 및 개인)
- 교육기간 : 2024.11.05.~12.27.(2개월)
- 교육시간 : 평일(오후) / 토요일(오전/오후)
  - ※ 평일 : 청소년 교육기관 또는 교육 위탁기관 신청, 토요일 : 개인 및 단체 신청
- 교육비 : 무료(교구 등 포함)
- 교육장소 : SW미래채움 전북센터  
(전북특별자치도 남원시 금동로 32 남원어울림도서관 별관)
- 교육과정은 학년별(수준별)로 구분되었음
  - ※ 정식 개소(12월 중)에 앞서 시범 교육을 운영하며, 추후 체험존도 곧 오픈 예정

## ■ 신청방법

- 신청대상
  - 평일 : 전북특별자치도 소재 초·중학교, 지역아동센터, 다문화센터, 주민센터, 도서관, 평생교육원 등 청소년을 위한 교육기관 또는 교육 위탁기관
  - 토요일 : 개인별 신청
- 신청방법 : (온라인 접수) <https://muz.so/방문교육>
- 상담 및 문의
  - 전 화 : 063-634-8971~3
  - 이메일 : jbmim@playcoding.kr

## **프로그램 시간안내**

### ○ 평일 프로그램(방과후)

구분	시 간		SW코딩 교육(3층)			인원 (단체)
			1층 (인공지능체험존)	2층 (다목적실)	3층 (교육실)	
5교시	14:50~15:00	10'	출석			
6교시	15:00~15:40	40'	메타버스기초 (코스페이스시스)	언플러그드코딩 알고리즘	엔트리기초	20명 내외
	15:40~15:50	10'				
7교시	15:50~16:30	40'	메타버스AR AR젠가게임	엔트리봇 언플러그드체험	메이키메이키 피아노 만들기	20명 내외
	16:30~16:40	10'				
8교시	16:40~17:20	40'	메타버스VR 가상공간 설계	스택버거 언플러그드체험	메이키메이키 두더지게임	20명 내외
	17:20~17:30	10'	정리 및 퇴실			

### ○ 주말 프로그램 (개별신청)

구분	시 간		SW코딩 교육(3층)			인원 (개인)
			1층 (인공지능체험존)	2층 (다목적실)	3층 (교육실)	
준비	09:30~09:40	10'	출석			
1교시	09:40~10:20	40'	아미코딩 기초	AI 콘텐츠제작		20명 내외
	10:20~10:30	10'				
2교시	10:30~11:10	40'	미션 NPF	AI 플랫폼 활용		20명 내외
	11:10~11:20	10'				
3교시	11:20~12:00	40'	프로젝트 구현	AI 동화책 제작		20명 내외
	12:00~12:10	10'	정리 및 퇴실			
점심시간						
준비	14:00~14:10	10'	출석			
1교시	14:10~14:50	40'	메타버스기초 (코스페이스시스)	언플러그드코딩 알고리즘		20명 내외
	14:50~15:00	10'				
2교시	15:00~15:40	40'	메타버스AR AR젠가게임	엔트리봇 언플러그드체험		20명 내외
	15:40~15:50	10'				
3교시	15:50~16:30	40'	메타버스VR 가상공간 설계	스택버거 언플러그드체험		20명 내외
	16:30~16:40	10'	정리 및 퇴실			

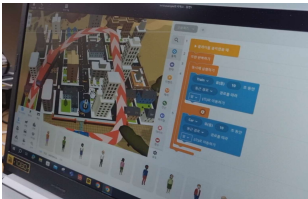


## **프로그램 커리큘럼**

### ○ 프로그램 현황

구 분	교육 프로그램	수업 시간	대상			
			초등 (저)	초등 (고)	중학생	고등학생
평 일 (단체)	메타버스 VR/AR	3차시	○	○	○	
	언플러그드 체험	3차시	○	○		
	엔트리(메이키메이키)	3차시	○	○		
토요일 (개인)	야미코딩	3차시	○	○		
	AI 콘텐츠 제작	3차시	○	○		
	메타버스 VR/AR	3차시	○	○		
	언플러그드 체험	3차시	○	○		

### ○ 메타버스 VR/AR(방과후)

- 인공지능 기술을 활용한 가상공간제작 게임 포함된 다양한 월드를 제작
- 3D환경에 대한 실습을 통해 개념 이해하고 변수 및 함수 활용 프로그래밍

세 부 일 정	구분	세부내용
	1차시	<b>출결확인</b> : 출석 및 안전 교육 진행 인공지능 메타버스(코스페이스스) 기초 교육 메타버스에서 자신만의 공간 구현
	2차시	<b>메타버스 AR</b> 메타버스 내에서 미니게임 만들기 AR 젠가 게임 체험
	3차시	<b>메타버스 VR</b> 오브젝트를 추가하여 롤러코스터와 레일 추가 코딩 블록에 대해 알아보고 롤러코스터가 레일에 따라 움직이기
<b>운영대상</b>		<input checked="" type="checkbox"/> 초등(저) <input checked="" type="checkbox"/> 초등(고) <input checked="" type="checkbox"/> 중학생 <input type="checkbox"/> 고등학생
<b>준비사항</b>		수업 자료 PPT, PC(Window OS)
<b>콘텐츠 및 활동사진</b>		  

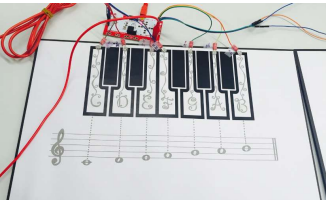
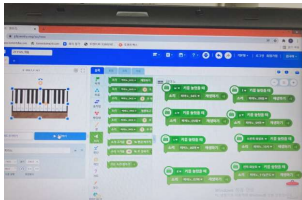
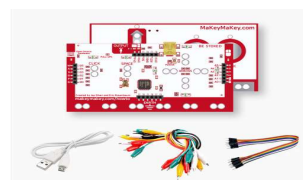
## ○ 언플러그드 체험

- 스택버거, 엔트리봇 등의 언플러그드 교구를 활용한 활동

세 부 일 정	구분	세부내용
	1차시	<b>출결확인</b> : 출석 및 안전 교육 진행 <b>언플러그드 코딩</b> 언플러그드 교구를 활용한 생활 속 소재로 알고리즘 이해
	2차시	<b>엔트리 봇</b> 게임을 통해 언어에 대한 이해를 높이고 순차구조, 선택구조, 반복구조 이해 할수 있는 보드게임 진행
	3차시	<b>스택버거</b> 카드 게임을 통해 프로그램 개념학습 효과적으로 타일들의 순서를 배열하는 능력과 카드 위치를 기억하기 위한 효율적인 전략게임
<b>운영대상</b>		<input checked="" type="checkbox"/> 초등(저) <input checked="" type="checkbox"/> 초등(고) <input type="checkbox"/> 중학생 <input type="checkbox"/> 고등학생
<b>준비사항</b>		수업 자료 PPT, PC(Window OS)
<b>콘텐츠 및 활동사진</b>		  


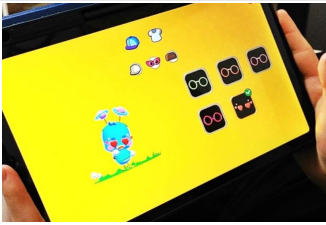
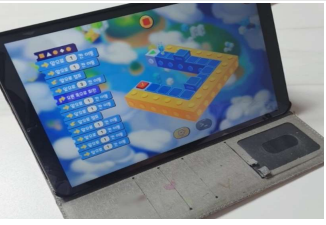
## ○ 엔트리 (메이키메이키)

- 누구나 쉽게 사용하는 블록형태의 언어 엔트리 프로그래밍 학습

세 부 일 정	구분	세부내용
	1차시	<b>출결확인</b> : 출석 및 안전 교육 진행 메이키메이키의 기본 원리 및 사용법 전도성과 회로의 기본 원리 설명
	2차시	<b>메이키메이키 피아노 만들기</b> 메이키메이키 보드 연결하기 pc에 피아노 소프트웨어 실행 및 연결 테스트
	3차시	<b>메이키메이키 두더지 게임</b> 메이키메이키와 엔트리를 연동하여 인터랙티브 프로젝트 구현 작품에 쓸 수 있는 컴퓨터 소프트웨어 역할 이해
<b>운영대상</b>		<input checked="" type="checkbox"/> 초등(저) <input checked="" type="checkbox"/> 초등(고) <input type="checkbox"/> 중학생 <input type="checkbox"/> 고등학생
<b>준비사항</b>		메이키메이키, 수업 자료 PPT, PC(Window OS)
<b>콘텐츠 및 활동사진</b>		  

## ○ 야미코딩 (주말)

- 태블릿으로 활용하는 재밌고 쉬운 블록코딩 프로그램

세 부 일 정	구분	세부내용
	1차시	<b>출결확인</b> : 출석 및 안전 교육 진행 야미코딩의 오픈 월드와 메타버스 개념 소개 인터페이스 탐색. 주요 기능 및 메뉴 설명
	2차시	<b>미션 NPC</b> 컨트롤 미션, 수학섬 체험하기 순차구조와 선택구조 수행하기
	3차시	<b>창의적 프로젝트</b> 야미코딩을 활용하여 프로젝트 구현 프로젝트 발표 및 피드백 질문
<b>운영대상</b>		<input checked="" type="checkbox"/> 초등(저) <input checked="" type="checkbox"/> 초등(고) <input type="checkbox"/> 중학생 <input type="checkbox"/> 고등학생
<b>준비사항</b>		메이키메이키, 수업 자료 PPT, PC(Window OS)
<b>콘텐츠 및 활동사진</b>		  

## ○ AI 콘텐츠 제작 (주말)

- 생성형 AI 플랫폼을 활용한 AI 동화책 만들기 프로그램
- 창작과 인공지능 결과물의 윤리적 문제 이해 및 학습

세 부 일 정	구분	세부내용
	1차시	<b>출결확인</b> : 출석 및 안전 교육 진행 인공지능의 이해와 인공지능의 윤리 AI와 생성형 AI의 차이점
	2차시	<b>AI 동화책 아이디어 브레인스토밍</b> AI플랫폼을 활용하여 동화책 아이디어 발굴 AI 플랫폼을 이용하여 동화책 이미지 만들기
	3차시	<b>AI 동화책 제작</b> 이미지, 텍스트, 인터랙티브 요소 등을 활용하여 동화책 완성 생성형 AI 플랫폼으로 제작한 AI동화책 발표
<b>운영대상</b>		<input checked="" type="checkbox"/> 초등(저) <input checked="" type="checkbox"/> 초등(고) <input type="checkbox"/> 중학생 <input type="checkbox"/> 고등학생
<b>준비사항</b>		메이키메이키, 수업 자료 PPT, PC(Window OS)
<b>콘텐츠 및 활동사진</b>		