



Thinking Maps의 8가지 패턴


① Circle Map(서클맵 : 정의하기)

| | |
|---|--|
|  | <ol style="list-style-type: none"> 1. 주제에 대해서 정의를 내려보거나 사실관계를 나타내는 활동 2. 주제에 대해서 알고 있는 것이나 생각나는 것을 원안에 적어봄 |
|---|--|


② Bubble Map(버블맵 : 묘사하기)

| | |
|---|---|
|  | <ol style="list-style-type: none"> 1. 주제에 대한 느낌을 표현해 보는 활동 2. 묘사는 형용사, 형용사구를 사용 3. 사물의 특성을 파악하여 묘사적인 어휘 사용 |
|---|---|

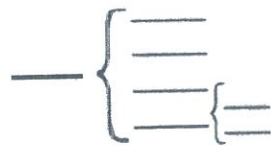
③ Double bubble Map(더블 버블맵 : 비교하기와 대조하기)

| | |
|---|---|
|  | <ol style="list-style-type: none"> 1. 어떤 사물이나 개념을 비교하여 공통점과 차이점을 알아보는 활동 2. 두 가지를 놓고 서로 대조해 봄 |
|---|---|

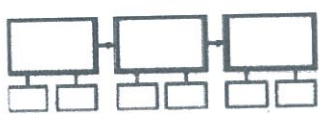
④ Tree Map(트리맵 : 분류하기)

| | |
|--|--|
|  | <ol style="list-style-type: none"> 1. 사물이나 지식을 일정한 기준에 따라 분류하거나 그룹을 만드는 활동 2. 주제의 특성에 따라 분류하고 구분지어 보는 활동 |
|--|--|

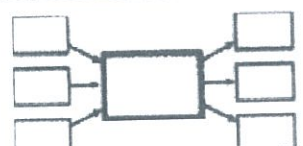
⑤ Brace Map(브레이스맵 : 전체에서 부분으로 세분화하기)

| | |
|---|--|
|  | <ol style="list-style-type: none"> 1. 주제를 전체로 보고 전체를 구성하고 있는 구성요소와 세부요소를 나눔 2. 주제(대상)를 분석할 때 주제에 대해 해부를 하듯 하위항목으로 정리 |
|---|--|

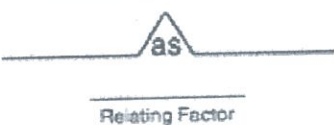
⑥ Flow Map(플로우맵 : 사건의 순서(흐름) 알기)

| | |
|---|--|
|  | <ol style="list-style-type: none"> 1. 순서를 정해 일정한 규칙과 기준에 따라 정렬하는 활동 2. 학습의 계열, 순서, 스케줄, 주기, 방향성을 나타냄 |
|---|--|

⑦ Multi-Flow Map(멀티 플로우맵 : 원인과 결과를 분석하기)

| | |
|---|---|
|  | <ol style="list-style-type: none"> 1. 어떤 사건이나 현상에 대해 원인과 결과를 분석하여 인과관계를 찾아내는 활동 2. 주로 어떤 일에 대한 영향과 효과를 규명하는 사고 기법 |
|---|---|

⑧ Bridge Map(브릿지맵 : 유추하기(관계 표현하기))

| | |
|---|--|
|  | <ol style="list-style-type: none"> 1. 한 가지 사실을 통하여 또 다른 사실을 유추하는 활동 2. 주제와 관련이 있는 말을 유추해 보는 활동 |
|---|--|