

※ 정보[1학년] 차시: 1차시[2020.12.28.(월)~12.31.(목)]

정보(1학년)	
단원	PART IV. 컴퓨팅 시스템 02. 피지컬 컴퓨팅 2. 피지컬 컴퓨팅의 적용
주요 개념 정리(5')	<ul style="list-style-type: none"> • 피지컬 컴퓨팅 장치의 동작을 제어하기 위한 프로그램을 작성할 수 있다. - LED, 아두이노(UNO), 브레드보드, 저항 - IDE 환경에서의 프로그램 작성[파이썬, C++ 등]
콘텐츠 활용(20')	<ul style="list-style-type: none"> • ebs 온라인 클래스 강좌[PPT, YOUTUBE 동영상 링크] • 구글 클래스룸 및 ebs온라인 클래스룸의 과제 제시 및 피드백
학생 활동(15')	<ul style="list-style-type: none"> • 학습지 내용 숙지 후 관련 학습 과제 작성 • 댓글 달기를 통한 친구들 과제 피드백 • 형성 평가(구글 클래스룸 및 ebs온라인 클래스룸 활용)
피드백(5')	<ul style="list-style-type: none"> • 구글 클래스룸 및 ebs온라인 클래스 [과제함]을 활용한 과제 제시 - 댓글 형태를 통한 과제 피드백 후 수정 제출 가능 • 형성평가 피드백은 구글 클래스룸 및 ebs온라인 클래스를 활용하여 확인이 가능하도록 함.
기타(5')	<ul style="list-style-type: none"> • 블록 타임을 활용하여 강의 내용과 과제 내용이 이어질 수 있도록 지도함.

