

※ 정보[1학년] 차시: 1차시[2020.12.07.(월)~12.09.(수)]

정보(1학년)	
단원	PART IV. 컴퓨팅 시스템 02. 피지컬 컴퓨팅 1. 피지컬 컴퓨팅의 이해
주요 개념 정리(5')	<ul style="list-style-type: none"> •문제 해결에 적합한 하드웨어를 선택하여 컴퓨팅 장치를 구성할 수 있다. -센서, 온도, 압력, 속도 등의 물리적인 환경 정보 변화를 전기적인 신호로 변환하는 장치 •피지컬 컴퓨팅 도구 -아두이노(Arduino): 단일 보드 마이크로컨트롤러, 오픈 소스 -통합 개발 환경(IDE)
콘텐츠 활용(20')	<ul style="list-style-type: none"> •ebs 온라인 클래스 강좌[PPT, YOUTUBE 동영상 링크] •구글 클래스룸 및 ebs온라인 클래스룸의 과제 제시 및 피드백
학생 활동(15')	<ul style="list-style-type: none"> •학습지 내용 숙지 후 관련 학습 과제 작성 •댓글 달기를 통한 친구들 과제 피드백 •형성 평가(구글 클래스룸 및 ebs온라인 클래스룸 활용)
피드백(5')	<ul style="list-style-type: none"> •구글 클래스룸 및 ebs온라인 클래스 [과제함]을 활용한 과제 제시 - 댓글 형태를 통한 과제 피드백 후 수정 제출 가능 •형성평가 피드백은 구글 클래스룸 및 ebs온라인 클래스를 활용하여 확인 이 가능하도록 함.
기타(5')	•블록 타임을 활용하여 강의 내용과 과제 내용이 이어질 수 있도록 지도함.

