

2024년 용지초 [전래놀이] 연간지도계획서

프로그램명	전래놀이		지도강사	***
대 상			지도기간	2024. 03.~
지도목표	다양한 놀이를 통해 타협, 배려, 인내, 양보를 깨우치게 하고 자연스럽게 공동체의식을 고취시켜 품격 있는 한 인격체의 터전을 마련한다.			
연간 지도 계획				
월	주	주 제	학 습 내 용	비고
3	1주	자기소개놀이	리듬에 맞춰 적극적인 자기소개를 하고 우리들의 약속 만들기	
	2주	뽕망치놀이	뽕망치를 주고받고 원을 돌아 쫓고 쫓기는 놀이로 순발력 기르기	뽕망치
	3주	달팽이 1	나선형을 빙빙 돌아 어지러움을 즐기며 놀기	
	4주	떡장수놀이	상거래를 하여 소비생활 알아가기	강통
4	1주	달팽이 2	편 놀이로 가위 바위 보의 운에 따라 승부를 겨루기	
	2주	안경놀이	1명의 술래로 시작하여 술래가 점점 늘어나며 협동심으로 놀기	
	3주	8자놀이	술래를 피하여 도망자는 강을 넘나들며 역동적으로 놀기	
	4주	까막잡기	술래는 눈을 가리고 촉각, 청각을 이용해서 상대가 누구인지 맞추며 놀기	눈가리개
5	1주	같은모양찾기놀이	뒤집힌 카드 중에서 2장을 뒤집어서 같은 모양이면 자기가 가져오고 아니면 그 자리에 얹어 놓고 다음 차례 된 자는 다시 시작한다.	모양카드
	2주	망줍기	외발로 망을 이용해서 노는 놀이로 협동심을 유발시키는 편 놀이	마스킹 테이프 망
	3주	산가지	산가지를 떼어내기와 점수내기로 놀아보기	산가지
	4주	고무줄놀이	2줄 고무줄로 동요의 리듬에 맞춰 뛰어보기	긴고무줄
6	1주	비석치기1	신체의 특정부분을 이용해서 유연성을 증대시키기	비석, 마스킹 테이프
	2주	비석치기2	단계별로 놀아보기	“
	3주	스무고개	대장은 제시어를 종이에 적고 나머지는 1명씩 돌아가며 한가지씩 물어 제시어를 맞추어 가기	
	4주	콩주머니놀이	2명의 공격수로부터 시작하여 수비 된 자중에 콩 주머니에 달은 자도 공격수가 되어 동서남북으로 쫓기며 놀기	콩주머니
7	1주	“	“	“
	2주	공기놀이	한 알 집기, 두 알 집기로 놀아보기	공기
	3주	화가투(속담)	훈장역할을 번갈아 해보며 우리속담을 익히며 놀기	속담카드

	4주	화가투(속담)	“	속담카드
8	1주	실뜨기1	기본을 익혀서 왕관, 가위, 빗자루 만들기	실뜨기실
	2주	실뜨기2	달팽이, 꽃게, 예쁜꽃 만들기	“
	3주	혼자고누1	인내심을 기르는 놀이로 32개의 교차점에 말을 달고 말이 마지막 한 개만 남을 때까지 지름길을 찾아가며 놀기	고누판, 말
	4주	혼자고누2	“	“
9	1주	강통차기	2명의 술래는 강통을 지키고 도망자들이 강통을 차내면 술래는 강통을 제자리에 갖다놓고 다시 도망자들을 잡으러 뛰는 놀이	강통
	2주	다리세기	전래동요를 익히고 다리를 사이사이 끼고 마주 앉아 리더의 구령에 합창하여 마지막 노래 끝말에 마쳐진 사람은 다리를 뺀다.	뽕망치
	3주	비석치기1	1단계 ~ 12단계로 놀아보기	비석
	4주	비석치기2	“	“
10	1주	긴줄넘기	지렁이 줄넘기부터 시작하여 다음단계로 줄 안에서 뛰어보고, 다음 단계로 긴 줄 밖에서 긴 줄 안으로 뛰어 들어오는 두려움 극복하기	긴줄넘기
	2주	용호쌍륙	짝을 이루어 1, 2단계로 놀아보기	주사위 말판, 바둑알
	3주	여기쌍륙	“	“
	4주	그물술래	술래끼리 그물을 만들며 포위망을 좁혀가는 놀이로 심폐기능과 폐활량 높이기	
11	1주	화가투(시조)	우리나라의 고유 세시풍습 알아보기	시조카드
	2주	“	“	“
	3주	개뺨다귀놀이	편 놀이로 잡아당기거나 끌려가며 서로의 힘을 겨루는 놀이	
	4주	“	“	
12	1주	진놀이1	편 놀이로 상대방의 진지를 점령하며 놀기	
	2주	진놀이2	“	
	3주	진놀이3	“	
	4주	진놀이4	“	
1	1주	윷놀이1	정월의 윷 점쳐보기	윷 윷판 바둑알
	2주	윷놀이2	윷의 끝수에 따라 말의 쓰임 이해하기	“
	3주	제기차기	협동제기로 놀아보기	제기
	4주	꽃따기	전래동요에 맞추어 절구세를 넣어가며 놀아보기	

※상기내용은 상황에 따라 변경될 수 있습니다.