

‘세상을 바꾸는 메시지, 메이커와 코딩에서 찾다!’ Korea Edutech Maker & SW Challenge 2018

사업 목적

- 4차 산업혁명 시대에 걸맞은 창의융합형 인재 발굴 및 양성, ICT 창의교육에 대한 대국민 관심 고취를 위해 전국 대상의 산학관 주최 경진대회 개최

사업 개요

- 대회명 : Korea Edutech Maker & SW Challenge 2018
(한국 메이커&코딩 경진대회)
- 대상 : 전국 초·중·고 학생 1만명 내외
- 주최 : 교육부, 과학기술정보통신부, 산업통상자원부, 서울시교육청
- 주관·후원(참여자)
 - 기관 : 정보통신산업진흥원, 한국교육학술정보원, 서울디지털재단
 - 언론 : 동아미디어, 전자신문
 - 기업 : YBM넷, 테크빌교육, 씽킹메이킹, 동아사이언스, 글로브포인트
 - 학회 : 이러닝학회, 한국교육공학회, 한국정보교육학회, 스마트교육학회
- 사무국 : 한국에듀테크산업협회, 엑스포럼
- 신청비용 : 무료

경쟁부문

- 공식대회 : 참가비(무료)

종목	주요내용	방식	대상
SW Coding	CBT기반 블록코딩* 기초능력평가	전국예선	초등/중등부
	공식주제 기반 현장 블록코딩	서울본선	
	CBT기반 텍스트코딩** 기초능력평가	전국예선	고등부
	공식주제 기반 현장 텍스트코딩	서울본선	
Maker	공식주제 기반 기획서 및 영상 제출	서류예선	초등/중등/고등부
	공식주제 기반 현장 제작	서울본선	

*블록코딩: Scratch / **텍스트코딩: C, C++, Java, Python

시상부문

○ 공식대회 : 25점

종목	구분	주요내용		대상/비고
SW Coding	대상	1점	교육부 장관상	
	최우수상	3점	한국교육학술정보원장상(2) 서울디지털재단이사장상(1)	초등부/중등부/고등부 각 1점
		2점	서울시교육감상(2)	서울시 초등부/중등부 각 1점
	우수상	6점	이러닝학회장상(1) 한국교육공학회장상(1) 스마트교육학회장상(1) 정보교육학회장상(1) 에듀테크산업협회장상(2)	초등부/중등부/고등부 각 2점
	소계	12점		
Maker	대상	1점	산업부 장관상	
	최우수상	6점	동아일보사장상(2) 전자신문사장상(1) 정보통신산업진흥원장상(2) 서울디지털재단이사장상(1)	초등부/중등부/고등부 각 2점
	우수상	6점	이러닝학회장상(1) 한국교육공학회장상(1) 스마트교육학회장상(1) 정보교육학회장상(1) 에듀테크산업협회장상(2)	초등부/중등부/고등부 각 2점
	소계	13점		

경쟁과제

○ SW Coding

- 초등/중등부 예선 : 블록코딩(Scratch) CBT 시험
- 초등/중등부 본선 : 주제제시 후 현장에서의 블록코딩
- 고등부 예선 : 텍스트코딩(C, C++, Java, Python) CBT 시험
- 고등부 본선 : 주제제시 후 현장에서의 텍스트코딩

* CBT 예선 문제 예시의 경우 웹사이트에 추후 공개

○ Maker

- 예선 : 원A(지름 20cm) → 원B(지름 20cm)까지 이동(전기에너지,모터x)
 - 예선 신청시, 실제 성공한 영상물 온라인 링크 필수
- 본선 : 자율주행, 녹색에너지 등을 주제로 현장에서 메이커 제작

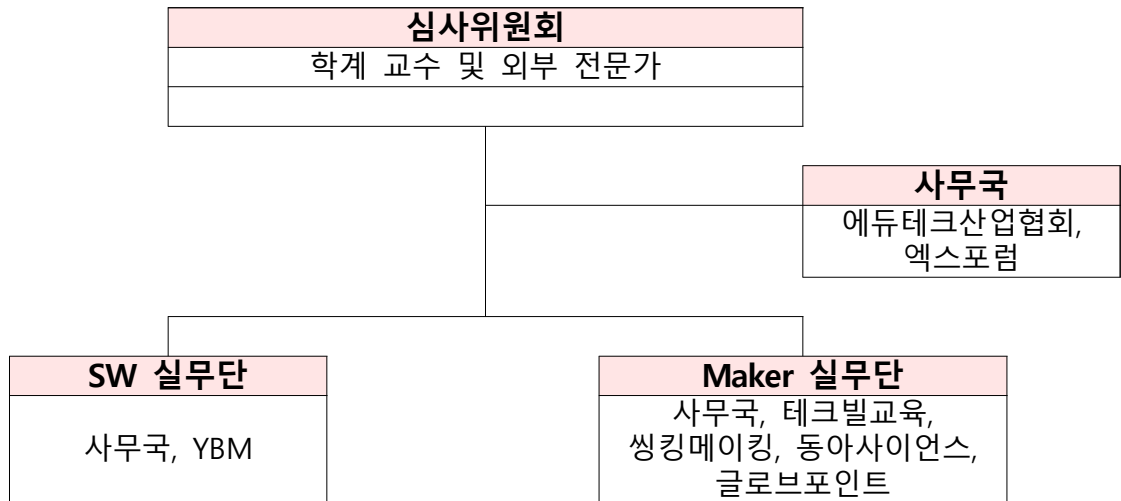
1 과제 구성

- 창의학습 및 교육 전문가(코딩·메이커 교육자 및 전문가, 대학교수·교사 등)를 위촉하여 과제 개발·출제
- 창의융합적 사고 과정과 문제 해결력, 창의적 산출물을 중시하는 과제 도출
- 창의·창작 활동을 통한 미래 창의인재 개발을 위한 학습환경 구현과 과제, 교재 개발을 위한 내용으로 구성
- 개발된 과제는 저작권을 개방함으로 향후에 창의·창작학습 및 교육을 위하여 사용할 수 있도록 제공하며, 행사후 인터넷을 통해 오픈 예정

2 심사 계획

- 심사위원회 구성
 - 구성 : 외부전문가 및 학계 교수로 구성된 '심사위원회' 구성(12인 내외)
 - 학회 : 이러닝학회, 한국교육공학회, 스마트교육학회, 정보교육학회
 - ↳ 부회장 또는 이사로 구성
 - 외부전문가 : 관련 교수, 교사 등
 - 총 12명으로 구성, 6명씩 나눠 SW/Maker 심사 기준 수립 및 과제 출제
 - 역할
 - 경진대회 심사계획 수립 및 의결
 - 심사위원(분야별 전문가 6인 내외) 및 심사기준 확정

추진 체계



주요 일정

내 용	5	6	7	8	9	10	11	12
사업 계획 수립 및 확정								
경진대회 준비회의 및 심사위원회								
경진대회 모집 공고 및 접수								
예선 및 기획서 평가, 본선 개최				예선	본선			
본선 개최								
최종 심사 발표								
시상식 개최(9/15, COEX)								
결과정리 및 차년도 사업 준비								

○ 모집공고 : 7/11(수) ~ 8/2(목)

○ 접수기간 : 7/24(화) ~ 8/2(목), 10일간

○ 예선 및 기획서 평가 : 8월중

- SW Coding 예선 : 8/19(일), 전국 YBM CBT 센터(예정)

○ 본선 개최

- Maker 본선 : 9/1(토), 서울디지털재단 열림관(예정)

- SW Coding 본선 : 9/2(일), 서울디지털재단 열림관(예정)

○ 최종 심사 발표 : 9월

○ 시상식 개최 : 9/15(토), COEX

기대 효과

- 4차 산업혁명 시대에 걸맞은 창의융합형 인재 발굴 및 양성
 - 국가가 인정하는 창의·창작대회 개최를 통한 미래 인재 발굴 및 양성
- ICT 창의교육에 대한 대국민 관심 고취
 - 중앙지·전문지 광고 및 기사 등을 통한 대국민 홍보 및 관심 유도
- 에듀테크 기업 및 관련 산업 비즈니스 활성화
 - Maker, Coding 등 최신 ICT 기술 활용 교육서비스 시장 확대

유의 사항

- 대회별 주제 및 예시는 웹사이트를 참고해주시기 바랍니다.
- 예선 및 본선 등 세부 일정은 각 대상자에게 별도 안내됩니다.
- 제출된 서류는 반환되지 않으며, 중복 참여하실 수 없습니다.
- 이외 세부사항은 사이트내 공지사항을 참고해주시기 바랍니다.

신청/문의

- 신청방법 : www.elearningkora.org 온라인 등록
- 신청기한 : 2018. 7. 24(화) ~ 8. 2(목)까지
- 문 의 처
 - 에듀테크 페어 사무국 : 김재연 대리
T. 02-6000-6692, E. contest@elearningkorea.org
 - 한국에듀테크산업협회 : 오근우 연구원
T. 02-557-7601(204),