

[피아노] 연간지도계획서

프로그램명		피아노	지도강사	문*선
대 상		전학년	지도기간	2025년 3~12월
지도목표		몸 전체에 무리가 없는 자세와 손가락 쓰기, 올바른 속도, 강약조절이 자유롭게 되도록 하여 연주하는 소리 전체가 고르게 되도록 익히며 기초단계를 익힌 후 원하는 곡을 골라 연습하여 즐겁게 연주할 수 있도록 합니다.		
연간 지도 계획				
월	주	주 제	학 습 내 용	비 고
3	1주	검은건반 - 손모양만들기	2, 3번 손가락 연습(4분음표)	
	2주	검은건반 - 손모양만들기	2,3,4번 손가락 연습(2분음표)	
	3주	검은건반 - 손모양만들기	양손 2,3,4번 손가락 연습(온음표)	
	4주	흰건반 익히기	1,2,3번 손가락 연습(높은음자리표)	
4	1주	흰건반 익히기	양손 1,2,3번 손가락 연습(낮은음자리표)	
	2주	흰건반 익히기	양손 1,2,3,4번 손가락 연습(예쁜 손)	
	3주	흰건반 익히기	양손 다섯 손가락 연습(하얀 눈)	
	4주	흰건반 익히기	양손 도의 자리 (별, 하늘과 바다)	
5	1주	높은음자리보표	엄마 목소리 (4분의 4박자), 봄바람(오선, 줄과 칸)	
	2주	높은음자리보표	비행기(세로줄과 마디), 자장가(끝세로줄)	
	3주	양손주고받기	왼손에서 오른손으로 (별, 주인공, 독수리)	
	4주	큰보표	도들이표(봄비), 4분의 3박자(찍), 점2분음표(들로 산으로)	
6	1주	음정	2도음정 (케이크, 자연사랑), 3도음정 (친구)	
	2주	양손 같이치기	동시에 양손 같이쳐보기(재미있는 피아노)	
	3주	음정연습	4,5도 음정 (달팽이, 사이좋은 친구, 이를닦자)	
	4주	셈표지키기	셈여림표(옆집 강아지, 기차놀이, 물레방아)	
7	1주	셈표지키기	셈여림표(망치소리, 개구리, 아름다운 종소리)	
	2주	셈표지키기	셈여림표(딩동댕, 나비야, 나는 고양이, 뱅글뱅글)	
	3주	왼손 ‘솔’음 반주하기	산타클로스 오시네, 골짜기의 시냇물	
	4주	여름방학	여름방학	

8	1주	여름방학	여름방학	
	2주	여름방학	여름방학	
	3주	여름방학	여름방학	
	4주	왼손 '솔'음 반주하기	구두, 뭉게구름, 춤	
9	1주	레가토 주법	부드럽게 이어서 연주(레가토로 칩시다)	
	2주	레가토 주법	이음줄로 표시(바이엘 12, 13번)	
	3주	레가토 주법	게이름 부르기, 크리스마스 종	
	4주	붙임줄 연주하기	꿈속의 고향, 숫자노래, 참새	
10	1주	화음반주연습	망고노래, 들로산으로	
	2주	화음반주연습	도미짬, 징글벨, 쥐를잡자	
	3주	스타카토 연주하기	누구일까, 새들의 결혼식, 딱따구리	
	4주	솔음자리 다섯음	한발 두발, 빗방울, 솔라시도레 노래	
11	1주	솔음자리와 도움자리	봄바람, 캠핑, 빼꾸기, 신호등, 별세기	
	2주	펼침화음 반주	바이엘 17, 21번, 거미, 산책, 다람쥐	
	3주	4분의2박자 연습	인사노래, 어린이노래	
	4주	8분음표연습	소풍날, 달, 물레방아	
12	1주	8분음표연습	당신은 누구십니까, 숲속의 샘터, 징글벨	
	2주	6도음정	똑같아요, 바이엘46번, 노르웨이춤곡	
	3주	6도음정	가을바람, 작은별, 주먹쥐고, 엄마돼지 아기돼지	
	4주	마무리	1년 동안 배운 내용 복습 및 마무리	

[미술] 연간지도계획서

프로그램명		미술	지도강사	박*희
대 상		3 ~ 6 학년	지도기간	2025. 03. 04. ~ 2025. 12. 30.
지도목표		미술의 다양한 활동을 통해, 창의적인 표현능력과 사고방향을 키우고 미적 감각을 늘린다.		
연간 지도 계획				
월	주	주 제	학 습 내 용	비고
3	1주	나를 소개하기	도화지에 ‘나’를 표현하기	
	2주	젠탱글	무늬와 패턴을 보고 따라하기	
	3주	명도, 채도	4b연필로 명암을 표현하고 채색하기	
	4주	도형 그리기 (소묘)	명암을 넣어 원형기둥 그리기	
4	1주	면봉으로 나무 그리기	면봉을 활용하여 꽃나무 표현하기	
	2주	풀 채색하기	물기를 조절하여 색 단계 표현하기	
	3주	행복을 그리는 화가	에바알머슨의 꽃 그리기	
	4주	바람부는 날	바람부는 날을 떠올리며 그림으로 표현하기	
5	1주	카네이션 꾸미기	카네이션을 만들어 도화지에 꾸미기	
	2주	유리잔 그리기 (소묘)	유리잔을 입체적이게 그리기 (소묘)	
	3주	밤하늘 표현하기	도화지에 밤하늘을 표현하기	파스텔
	4주	지문 그림 그리기	지문에 물감을 묻혀 그림그리기	
6	1주	행성 표현하기	검정도화지에 지퍼백과 물감으로 행성 표현하기	
	2주	난화 그리기	난화 기법을 활용하여 무의식 그림그리기	
	3주	연못 그리기	색종이로 물고기를 접어 나만의 연못 만들기	
	4주	동그라미 그림 그리기	동그라미만 활용하여 그림그리기	
7	1주	동그라미 물고기	동그라미로 지느러미 표현하기	
	2주	삼계탕 만들기	삼계탕 재료를 색칠하고 오려서 만들기	
	3주	과자봉지 그리기	좋아하는 과자를 떠올리며 그리고 꾸며주기	
	4주	어항 만들기	바닷속 생물을 그리고 오려서 어항 만들기	

8	1주	여 름 방 학		
	2주			
	3주			
	4주			
9	1주	크로키 그리기	인물 크로키 그리기	
	2주	색종이 고슴도치	색종이로 고슴도치 가시 표현하기	
	3주	단청무늬 협동화	오방색을 알아보고 단청무늬 꾸미기	
	4주	전통그림에 한복꾸미기	한지로 한복의 질감을 살려 꾸미기	
10	1주	추석그림 그리기	추석에 있었던 일을 떠올리며 그림그리기	
	2주	관찰그림	나뭇잎을 관찰하여 그림그리기	
	3주	가을나무 만들기	콜라주기법을 활용하여 가을나무 만들기	
	4주	낙엽왕관 만들기	색종이로 낙엽을 접어 왕관만들기	
11	1주	점묘화 그리기	점묘화의 뜻을 이해하고 점묘화 그리기	
	2주	마스킹테이프 모자이크	마스킹테이프로 모자이크 표현하기	
	3주	신비나무 꾸미기	따뜻한색과 차가운색을 구분하여 꾸미기	
	4주	밤하늘 그리기	점묘화기법을 활용하여 밤하늘 그리기	
12	1주	트리 협동화	협동화로 트리 만들기	
	2주	몬드리안 영화 따라하기	몬드리안 작품들을 보고 따라하기	
	3주	겨울 리스 만들기	나만의 겨울 리스 만들기	
	4주	눈 오는 날 그림 그리기	눈 내리는 날을 떠올리며 그림 그리기	
1	1주	겨 울 방 학		
	2주			
	3주			
	4주			
2	1주			
	2주			
	3주			
	4주			

[창의과학] 연간지도계획서

프로그램명		창의과학	지도강사	배*명
대 상		초등 1-6	지도기간	25.03~25.12
지도목표		과학·로봇·코딩을 접목시킨 창의융합 학습을 통해 창의력과 논리적 사고력은 물론, 창작 로봇을 제작하여 대회에 참여함으로써 자립심과 협동심을 향상		
연간 지도 계획				
월	주	주 제	학 습 내 용	비고
3	1주	노래하는 부엉이 새요	• 부엉이의 특징에 대해 알아보기 • 조립 시 주의사항을 알고, 조립도를 보면서 새요 조립하기 • 새요를 이용하여 LED 작동시켜 보기 • 테크닉 공구 및 각 부품 사용법 이해하기	
	2주	비행기로봇 에어 크래프트	• 프로펠러를 사용한 비행체에 대해 알아보기 • 준비물 확인 후, 조립을 보면서 에어크래프트 조립하기 • 에어크래프트를 동작시켜보면서 동작원리 이해하기 • 로봇의 구조(회로, 기구, 소프트웨어)에 대해 이해하기	
	3주	장애물 감지로봇 범퍼카	• 충격을 줄여주는 범퍼에 대해 알아보기 • 스위치보드를 이용하여 범퍼카 조립하기 • 범퍼카를 동작시켜보면서 여러 가지 미션 수행하기 • CPU가 무엇인지, CPU 쓰임에 대해 알아보기	
	4주	물개로봇 보노	• 포유류 동물 물개에 대해 알아보기 • 조립 시 주의사항을 알고, 조립도를 보면서 보노 조립하기 • 보노를 동작시켜보면서 여러 가지 미션 도전하기 • 다양한 센서의 쓰임에 대해 이해하기	
4	1주	공룡로봇 티노	• 티라노사우르스의 특징에 대해 알아보기 • 필요한 준비물을 확인 후, 조립을 보면서 티노 조립하기 • 티노를 동작시켜보면서 동작원리 이해하기 • 프레임과 휠에 대해 알아보기	
	2주	순찰로봇 패트롤카	• 패트롤카의 경고등이 빨간색과 파란색인 이유에 대해 이야기 • 빨강, 파랑 LED를 이용하여 패트롤카 조립하기 • 패트롤카를 동작시켜보면서 여러 가지 미션 수행하기 • 모터의 쓰임과 원리, 그리고 기어에 대해 알아보기	
	3주	바퀴벌레 로봇	• 바퀴벌레의 특징에 대해 알아보기 • 적외선 센서를 이용하여 로치 조립하기	

		로치	<ul style="list-style-type: none"> • 로치를 동작시켜보면서 동작원리 이해하기 • 코딩이란 무엇인지, 코딩 프로그램 GULC에 대해 알아보기 	
	4주	악어로봇 앨리	<ul style="list-style-type: none"> • 악어와 악어새에 대한 이야기 읽어보기 • 스위치보드 3개를 이용하여 앨리 조립하기 • 앨리를 동작시켜보면서 순발력 게임 도전하기 • 프로그램 파일 다운로드 및 프로그램 언어 이해하기 	
5	1주	배틀로봇 썬더볼트	<ul style="list-style-type: none"> • 배틀로봇이란 무엇인지 알아보기 • 필요한 부품을 확인 후, 썬더볼트 조립하기 • 썬더볼트를 동작시켜보면서 로봇 밀어내기 대회 열어보기 • 과학의 발전과 4차 산업혁명에 대해 알아보기 	
	2주	순발력 테스트 두더지게임	<ul style="list-style-type: none"> • 두더지 잡기 게임 방법과 원리에 대해 알아보기 • LED와 스위치보드를 이용하여 두더지 게임 조립하기 • 두더지 게임을 해보면서 순발력 테스트에 도전하기 • 에너지란 무엇이며, 에너지의 종류와 신재생에너지에 대해 알아보기 	
	3주	애완로봇 아지	<ul style="list-style-type: none"> • 애완동물 로봇이 우리에게 어떤 도움을 주는지 알아보기 • 조립 시 주의사항을 알고, 조립도를 보면서 아지 조립하기 • 아지를 이용하여 미션을 수행해보고, 전진, 후진, 회전 등 동작 원리에 대해 이해하기 • 로봇대회 종류와 PRC 배틀로봇대회에 대해 알아보기 	
	4주	나만의 창작로봇	<ul style="list-style-type: none"> • 만들고 싶은 창작로봇을 구상하고 설계도 그려보기 • 창작로봇을 제어하는 프로그램을 작성 후 다운로드하기 • 내가 만든 로봇 작품에 대해 소개하기 	
6	1주	서비스로봇 모노	<ul style="list-style-type: none"> • 서비스 로봇이 무엇인지, 쓰임에 대해 알아보기 • 조립 시 주의사항을 알고, 조립도를 보면서 모노 조립하기 • RF 리모컨으로 모노를 조종하면서 다양한 미션 도전하기 • 공구 및 앵글탭, 경첩, 링크의 쓰임과 사용방법 알아보기 	
	2주	기차로봇 라인트레인	<ul style="list-style-type: none"> • 라인트레이서란 무엇인지, 원리에 대해 알아보기 • 적외선 센서 2개를 이용하여 라인트레인 조립하기 • 센서 튜닝이란 무엇인지 알아보고, 라인트레인이 여러 가지 모양의 라인을 따라갈 수 있도록 동작시켜보기 • 테크닉 로봇 구성품의 특징과 기능에 대해 알아보기 	
	3주	격투기로봇 롤링파이터	<ul style="list-style-type: none"> • 격투로봇이란 무엇이며, 기능에 대해 알아보기 • 바퀴와 휠을 이용하여 격투기 로봇 롤링파이터 조립하기 • 롤링파이터의 긴팔을 이용하여 점프, 회전, 구르기 등의 동작 구현하기 	

			<ul style="list-style-type: none"> • 무선통신이란 무엇이며, 무선통신의 종류에 대해 알아보기 	
	4주	사마귀로봇 맨티스	<ul style="list-style-type: none"> • 곤충 로봇의 특징과 기능에 대해 알아보기 • 필요한 부품을 확인 후, 맨티스 조립하기 • 맨티스를 이용하여 상대로봇을 경기장 밖으로 밀어내는 시합해보기 • 사람의 감각기관에 해당하는 로봇의 센서 알아보기 	
7	1주	전투로봇 샷건	<ul style="list-style-type: none"> • 샷건의 특징에 대한 이야기 읽어보기 • 조립도를 보고 고무줄을 발사할 수 있는 전투로봇 샷건 조립하기 • 샷건을 이용하여 장애물을 피해 목표물 맞추기 • 사람의 관절처럼 로봇을 움직이게 하는 링크에 대해 알아보기 	
	2주	오토바이 로봇 쿠퍼	<ul style="list-style-type: none"> • 이륜차 스쿠터의 특징에 대해 알아보기 • 앞바퀴의 조향장치로 서보모터를 이용한 쿠퍼 조립하기 • RF 리모컨으로 쿠퍼를 조종하면서 다양한 미션 수행하기 • 교류 모터와 직류 모터의 차이점에 대해 알아보기 	
	3주	경운기로봇 덜덜이	<ul style="list-style-type: none"> • 경운기란 무엇인지, 경운기의 특징에 대해 알아보기 • C링과 링크볼트를 이용하여 경운기 로봇 덜덜이 조립하기 • 덜덜이를 전, 후, 좌, 우로 동작시켜보면서 장애물을 피해 목적지까지 도착하기 • 알고리즘에 대해 알아보고, 알고리즘 만드는 방법 이해하기 	
	4주	트럭로봇 덤프	<ul style="list-style-type: none"> • 특수자동차 덤프트럭에 대해 알아보기 • C링과 링크볼트, 경첩을 이용하여 적재함(짐칸)을 올렸다 내렸다 하는 덤프 조립하기 • 덤프의 적재함에 물건을 싣고 목적지까지 옮겨보기 • DC모터와 서보모터의 함수에 대해 알아보고, while 반복문과 if 조건문 알아보기 	
8	1주	운반로봇 로더	<ul style="list-style-type: none"> • 특수자동차 로더에 대해 알아보기 • 조립 시 주의사항을 알고, 조립도를 보면서 로더 조립하기 • 로더의 바스켓으로 물건을 들어 올려 목적지까지 옮겨보기 • 마찰력에 대해 알아보고, 우리 생활 속에서 마찰력을 이용한 경우 찾아보기 	
	2주	배틀로봇 포세이돈	<ul style="list-style-type: none"> • 배틀로봇의 종류와 특징, 공격 방법 등에 대해 알아보기 • 필요한 부품을 확인 후, 포세이돈 조립하기 • RF 리모컨으로 포세이돈을 조종하면서 상대로봇을 밀어내는 배틀대회 열어보기 • 관성에 대해 알아보고, 우리 생활 속에서 관성이 	

			작용한 경우 찾아보기	
	3주	괴물로봇 몬스터해머	<ul style="list-style-type: none"> • 죽도를 사용하는 스포츠, 검도에 대해 알아보기 • 필요한 부품을 확인 후, 몬스터해머 조립하기 • 몬스터해머의 망치를 이용하여 상대로봇과 배틀 시합 해보기 • 휴머노이드란 무엇이며, 휴머노이드의 필요성에 대해 알아보기 	
	4주	나만의 창작로봇	<ul style="list-style-type: none"> • 만들고 싶은 창작로봇을 구상하고 설계도 그려보기 • 창작로봇을 제어하는 프로그램을 작성 후 다운로드하기 • 내가 만든 로봇 작품에 대해 소개하기 	
9	1주	4륜구동 자동차 지프	<ul style="list-style-type: none"> • 4륜구동 자동차 지프의 특징 알아보기 • 조립 시 주의사항을 알고, 조립도를 보면서 지프 조립하기 • 지프를 동작시켜보면서 동작원리 이해하기 • 지프를 창작으로 꾸며보고, 다양한 미션 수행하기 • 테크닉 로봇의 4륜구동 동작 시 모터 케이블 연결 방법 알기 	
	2주	인공로봇팔 사이보그핸드	<ul style="list-style-type: none"> • 로봇과 사이보그의 차이점 알아보기 • 필요한 부품을 확인 후, 사이보그핸드 조립하기 • 사이보그핸드를 이용하여 물건 옮기기 시합하기 • 사이보그핸드 프로그래밍을 확인하고, 동작원리 이해하기 • 사이보그의 필요성과 앞으로의 발달에 대해 이야기해보기 	
	3주	검투사로봇 글라디	<ul style="list-style-type: none"> • 검투사란 무엇이며, 검투사의 유래 알아보기 • 조립 시 주의사항을 알고, 조립도를 보면서 글라디 조립하기 • 글라디를 동작시켜보면서 전, 후, 좌, 우 이동과 공격 & 방어 방법 익히기 • 글라디를 창작으로 꾸며보고, 검투 시합 열어보기 	
	4주	미사일로봇 멀탱	<ul style="list-style-type: none"> • 로켓형 무기 미사일에 대해 알아보기 • 조립되는 서보모터 축의 방향에 주의하며 멀탱 조립하기 • 멀탱을 동작시켜보면서 동작원리 이해하기 • 멀탱을 이용한 목표물 맞추기 게임하기 • 저항이란 무엇이며, 도선과 저항값의 관계에 대해 이해하기 	
10	1주	투석기로봇 캐터펄트	<ul style="list-style-type: none"> • 투석기의 한 종류인 캐터펄트에 대해 알아보기 • 부품이 조립되는 위치와 방향에 주의하며 캐터펄트 조립하기 • 캐터펄트로 물체를 발사해보면서 캐터펄트의 동작원리 이해하기 • 지레의 원리와 지레를 이용한 투석기 원리에 대해 	

			알아보기	
	2주	변신로봇 티봇	<ul style="list-style-type: none"> • 영화 외 내가 본 변신하는 로봇에 대해 이야기해보기 • 서보모터의 조립 방향과 축의 방향에 주의하며 티봇 조립하기 • 티봇을 동작시켜보면서 변신하는 원리 알아보기 • 티봇을 이용하여 장애물을 피해 목적지까지 도착하는 경주 열어보기 	
	3주	운반로봇 리프트그랩	<ul style="list-style-type: none"> • 우리 주변에는 어떤 운반 로봇이 있는지, 운반 로봇의 필요성에 대해 이야기해보기 • 필요한 부품을 확인 후, 리프트그랩 조립하기 • 리프트그랩을 동작시켜보면서 동작원리 이해하기 • 구조화 프로그램의 순차 구조, 조건 구조, 반복 구조 알아보기 	
	4주	6연발 장갑차 아머드	<ul style="list-style-type: none"> • 장갑차의 특징에 대해 알아보기(차륜식&궤도식) • 조립 시 주의사항을 알고, 조립도를 보면서 아머드 조립하기 • 아머드를 이용하여 고무줄을 발사하면서 동작원리 이해하기 • Port On/Off, for 반복문, switch 분기문에 대해 알아보기 	
11	1주	곤충로봇 장풍이	<ul style="list-style-type: none"> • 곤충 로봇이란 무엇이며, 곤충 로봇의 쓰임에 대해 알아보기 • 필요한 부품을 확인 후, 조립도를 보면서 장풍이 조립하기 • 장풍이의 6개의 다리와 뿔을 움직여보고, 동작원리 이해하기 • 장풍이를 창작으로 꾸며보고, 배틀 시합 열어보기 • 파동이란 무엇이며, 소리가 전달되는 원리에 대해 알아보기 	
	2주	배틀로봇 헤라클레스	<ul style="list-style-type: none"> • 배틀로봇의 구성요소에 대해 알아보기 • 서보모터 축의 방향에 주의하며 헤라클레스 조립하기 • 헤라클레스를 동작시켜보면서 동작원리 이해하기 • 헤라클레스의 배틀 무기를 이용하여 상대로봇 밀어내기 미션 도전하기 	
	3주	나만의 창작로봇	<ul style="list-style-type: none"> • 만들고 싶은 창작로봇을 구상하고 설계도 그려보기 • 창작로봇을 제어하는 프로그램을 작성 후 다운로드하기 • 내가 만든 로봇 작품에 대해 소개하기 	
	4주	나만의 배틀로봇	<ul style="list-style-type: none"> • 배틀로봇과 대회 규정에 대해 알아보기 • 나만의 새로운 배틀로봇 구상하기 • 내가 만든 창작로봇으로 배틀로봇대회 열어보기 	
12	1주	축구로봇 사커	<ul style="list-style-type: none"> • RF 리모컨 업그레이드 방법과 파워 CPU보드에 대해 알아보기 	

1			<ul style="list-style-type: none"> • 메카넘 휠의 조립방법과 특징 알아보기 • 메카넘 휠을 이용한 4륜구동 사커 조립하기 • 사커의 다양한 이동방향과 패스 동작원리 알아보기 • 사커를 이용하여 로봇 축구 대회 열어보기 	
	2주	선풍기로봇 원디	<ul style="list-style-type: none"> • 선풍기 날개에서 바람이 일어나는 원리에 대해 알아보기 • 필요한 부품을 확인 후, 조립도를 보면서 원디 조립하기 • 원디의 회전 속도와 방향을 조절하는 원리에 대해 이해하기 • 다른 부품을 이용하여 나만의 원디 창작하기 	
	3주	오토바이 로봇 바이크	<ul style="list-style-type: none"> • 싸이카(경찰 오토바이)의 특징 알아보기 • 고속 모터를 이용한 2륜구동 바이크 조립하기 • 바이크의 일반 모드와 고속 모드 설정 원리 이해하기 • RF 리모컨으로 바이크를 조종하면서 오토바이 경주해보기 	
	4주	배틀로봇 블레이드	<ul style="list-style-type: none"> • 회전 무기형 배틀로봇의 종류와 특징 알아보기 • DC모터 4개를 이용하여 고속 블레이드 조립하기 • 블레이드를 동작시켜보면서 주행과 공격 방법 익히기 • 블레이드를 창작으로 꾸며보고, 배틀대회 열어보기 	
	1주	자벌레로봇 웜	<ul style="list-style-type: none"> • 자벌레의 특징과 움직임에 대해 이야기해보기 • 조립 시 주의사항을 알고, 조립도를 보면서 웜 조립하기 • 웜을 동작시켜보면서 꿈틀꿈틀 움직이는 동작원리 이해하기 • RF 리모컨으로 웜을 조종하며, 릴레이 경주해보기 	
	2주	복싱로봇 타이슨	<ul style="list-style-type: none"> • 스포츠 '복싱'에 대해 알아보기 • 링크구조를 이용한 타이슨 조립하기 • RF 리모컨으로 타이슨을 조종하면서 이동과 공격 방법 익히기 • 타이슨을 이용하여 복싱 경기 열어보기 	
	3주	배틀로봇 더블스피어	<ul style="list-style-type: none"> • 빗면형 배틀로봇의 특징 알아보기 • 서보모터 축의 방향에 주의하며, 더블스피어 조립하기 • 더블스피어의 다양한 이동방법과 양쪽 스피어를 이용한 공격 원리 알아보기 • 더블스피어를 이용하여 밀어내기 배틀대회 열어보기 	
	4주	미션로봇 로드그랩	<ul style="list-style-type: none"> • 미션용 로봇의 특징과 다양한 미션 대회 알아보기 • 고속 모터와 메카넘 휠을 이용한 로드그랩 조립하기 • 로드그랩이 이동하면서 물건을 집고, 놓는 동작원리 이해하기 • 로드그랩으로 물건을 다른 장소로 빨리 옮기기 시합하기 	

			<ul style="list-style-type: none"> • GULC 프로그램의 SOUND 블록에 대해 알아보기 	
2	1주	목도리 도마뱀로봇 또리	<ul style="list-style-type: none"> • 파충류 목도리도마뱀의 특징에 대해 알아보기 • 조립 시 주의사항을 알고, 조립도를 보면서 또리 조립하기 • 또리의 이동 및 목도리를 접었다 폈다하는 동작원리 이해하기 • 또리를 창작으로 꾸며보고, 로봇 미션 수행하기 	
	2주	청소로봇 클리링	<ul style="list-style-type: none"> • 로봇 청소기의 기능과 원리 알아보기 • 서보모터 축의 방향과 각 부품이 조립되는 방향에 주의하며, 클리링 조립하기 • 클리링을 동작시켜보면서 동작원리 이해하기 • 클리링을 창작으로 꾸며보고, 다양한 미션 도전하기 	
	3주	나만의 창작로봇	<ul style="list-style-type: none"> • 만들고 싶은 창작로봇을 구상하고 설계도 그려보기 • 창작로봇을 제어하는 프로그램을 작성 후 다운로드하기 • 내가 만든 로봇 작품에 대해 소개하기 	
	4주	나만의 배틀로봇	<ul style="list-style-type: none"> • 배틀로봇과 대회 규정에 대해 알아보기 • 나만의 새로운 배틀로봇 구상하기 • 내가 만든 창작로봇으로 배틀로봇대회 열어보기 	

[탁 구] 연간지도계획서

프로그램명		탁 구	지도강사	전 * 철
대 상		전 학 년	지도기간	2025.03 ~ 2026.02
지도목표		1.탁구기초자세/기술습득 2.특기적성계발 및 개인건강증진		
연간 지도 계획				
월	주	주 제	학 습 내 용	비고
3	1	기초이론/준비	*탁구용어/시설/준비물 설명 *준비운동 익히기	
	2	“	*탁구경기규칙/매너 및 라켓그립방법	
	3	“	*탁구공/라켓 튕기기 및 준비자세	
	4	기초-포어핸드	*포어 핸드롱 기초자세 연습(단체)	
4	1	“	*포어 핸드롱 기초자세 교정/연습(개인별 볼 박스)	
	2	“	*포어 핸드롱 기초자세 반복연습(개인별 볼 박스)	
	3	“	*포어 핸드롱 기초자세 반복연습(개인별 볼 박스)	
	4	“	*포어 핸드롱 상호 주고 받는 연습	
5	1	“	*포어 핸드롱 상호 주고 받는 연습	
	2	*	*포어 핸드롱 기초자세-즐거움TEST 게임	
	3	기초-푼윙크	*푼윙크 기초 자세(포어 핸드롱)-단체연습	
	4	“	*푼윙크 기초자세 교정/연습(개인별 볼 박스)	
6	1	“	*푼윙크 기초자세 반복연습(개인별 볼 박스)	
	2	“	*푼윙크 기초자세 상호 주고 받는 연습(포어핸드)	
	3	기초-백 쇼트	*백 쇼트 기초자세(단체)	
	4	“	백 쇼트 기초자세 반복연습(개인별 교정/볼 박스)	
7	1	기초-백 쇼트	*백 쇼트 기초자세(개인별 교정/볼 박스)	
	2	“	*백쇼트 상호 주고 받는연습(개인별)	
	3	“	*백 쇼트 상호 주고 받는연습-개인별 TEST	
	4	포핸드-백쇼트	*포어핸드-백쇼트 연속동작 자세(단체연습)	

8	1	포핸드-백쇼트	*포어핸드-백쇼트 연속동작자세(개인별 볼박스)	
	2	“	*포어핸드-백쇼트 연속동작자세(개인별 볼박스)	
	3	“	*포어핸드-백쇼트 연속동작자세(개인별 볼박스)	
	4	*	*포어핸드-백쇼트 상호 주고 받는 동작-TEST	
9	1	기초-서비스	*서비스 단계별 기초 자세(단체연습)	
	2	“	*기본 서비스자세 단계별 반복/교정 연습(개인별)	
	3	“	*기본 서비스자세 단계별 반복연습(개인별TEST)	
	4	기초-리시브	*리시브 기초자세 연습	
10	1	서비스-리시브	*서비스-리시브 동작 반복 연습(개인별 볼박스)	
	2	“	*서비스-리시브 동작 반복 연습(개인별 볼박스)	
	3	기초-커트	*커트 기초자세 연습	
	4	“	*커트 기초자세 반복 연습(개인별 볼박스)	
11	1	기초-커트	*커트 상호 주고 받는 연습(개인별)	
	2	기초-드라이브	*드라이브 기초 자세(개인별 볼박스)	
	3	“	*드라이브 기초자세 반복연습	
	4	기초동작TEST	*서브/리시브/커트/드라이브동작 TEST	
12	1	경기방법/심판	*경기 규정 및 경기 방법(단식/복식/단체전)	
	2	“	*경기 심판 보는 방법(단식/복식 실전연습)	
	3	경기-단식	*단식 경기 및 심판(조별 리그전)	
	4	“	*단식 경기 및 심판(조별 리그전)	
1	1	“	*단식 경기 및 심판(토너먼트전)	
	2	경기-복식	*복식 경기 및 심판(리그전)	
	3	“	*복식 경기 및 심판(리그전)	
	4	경기-단체	*단체전 경기 및 심판(조별 경기)	
2	1	“	*단체전 경기 및 심판(조별 경기)	
	2	종합 TEST	*포핸드/백쇼트 기초 및 연결 동작 TEST	
	3	“	*서비스/리시브/커트/드라이브 동작 TEST	
	4	“	*경기규정 준수/심판/경기 방법 TEST	