

【붙임1】

2021 보호자 게임이해하기 교육 - 릴레이 전문가 온라인 교육(15회차) 계획 -

□ 개요

- (명칭) 2021 보호자 게임이해하기 교육 - 릴레이 전문가 온라인 교육(15회차)
- (주최/주관/수행) 문화체육관광부/한국콘텐츠진흥원/게임문화재단
- (목적) 게임문화의 올바른 지도법 안내를 통한 게임문화 인식 제고
- (일정) '21년 4월 ~ 6월 간 총 15회차(*첨부 포스터 참고)
- (대상) 국내 학부모, 보호자 등 교육에 관심 있는 누구나

□ 추진계획

- (교육방법)
 - 송출 : 온라인 화상 플랫폼 zoom(줌) 활용 실시간 송출
 - 신청 : 온오프믹스 내 강연 선택 후 접수
 - 접속 : 스마트폰 또는 PC로 교육 당일 재단 발송 줌(zoom) 링크 (URL) 통해 접속 후 참가
- (강사진) 김경일 교수(아주대 심리학과), 김상균 교수(강원대 산업공학과) 외 각계 게임 관련 기관 전문가 13명

○ (교육분야)

구분	주제
인문사회	- 게임적 아이들을 게임적으로 이해하기 - 구찌와 버버리가 게임 캐릭터로 진출한 이유 : 게임으로 여는 우리 아이들의 진로
게임문화 이해·인식	- 게임, 마음 성장을 돕는 방법 - 4차 산업시대의 미래 창의 인재 양성, '게임인 만들기'
게임이용방법	- 보호자님의 게임 걱정 3대장을 해결해드립니다! - 게임 인류, 게임 지능을 장착하라
적성·진로	- 요점만 쏙쏙, 게임회사 취업상식 - 게임개발자와 게임산업 취업 전망

○ (상세내용)

- 신청페이지 : <https://www.onoffmix.com/event/235938>
* 강사 프로필 및 15회차 교육 상세내용 링크 참조