## 국어과 교수학습 및 평가 운영계획

시기	성취기준	단원명	평가 영역	평가 요소	수업.평가 방법, 연계의 주안점		평가 기준	
	[2국05-01] 말 놀이, 낭송 등 을 통해 말의 재미와 즐거움 을 느낀다.		문학	흥내 내는 말을 넣어 문장 만들기	[직접 교수 학습] ■ 흉내 내낸 말이 들어 있는 노래를 부르고 글에서 흉내 내는 말을 찾아 봄. 여러가지 상황의 그림에 어울리는 흉내 내는 말을 찾아보면서 흉내 내는 말을 이힘. 문장을 만들 때 흉내 내는 말을 사용하면좋은 점에 대해 살펴봄. ⇒(단답형, 구술법) 흉내 내는 말을 글로	매우 잘함 (☆)	흉내 내는 말의 재미를 이해하고 이를 자연스럽 게 활용하여 생각이나 느 낌을 말이나 글로 표현할 수 있다.	
9월 3주	[2국03-02] 쓰 기에 흥미를 가 지며 자신의 생	1. 기분을 말 해요				잘함 (○)	흉내 내는 말의 재미를 이해하여 말을 하거나 글 을 지을 수 있다.	
	각이나 느낌을 문장으로 표현 한다.				적는 것을 어려워하는 학생에게는 말로 표현하도록 하여 평가함. 보기에서 고르 지 않았어도 문장에 어울리는 말이면 정 답으로 인정함.	열심 히함 ( <sup>()</sup> )	흉내 내는 말을 단순하게 말이나 글로 표현할 수 있다.	
100	[2국01-04] 자	경험이나 3. 그림일기를 듣 바른 자 써요	<b>=</b> 21 01	여러 사람	-  용을 바탕으로 진구들 앞에서 경험한 일     용 바ㅠ하	매우 잘함 (☆)	듣는 사람을 바라보며 자 신이 경험한 일을 분명하 고 자신감 있게 말할 수 있으며 평소에도 자신감 있게 말하는 태도를 보인 다.	
10월 2주	신의 경험이나 생각을 바른 자 세로 발표한다.		들기·발 하기	앞에서 경험 한 일을 발 표하기		잘함 (○)	듣는 사람을 바라보며 자 신이 경험한 일을 말할 수 있다.	
						집 함 ⑤	약간의 머뭇거림이 있지 만, 여러 사람 앞에서 자 신이 경험한 일을 간단하 게 말할 수 있다.	
	[2국03-04] 겪 은 일을 표현하 는 글을 자유롭 게 쓰고, 쓴 글				[문제 해결 수업] • 겪은 일을 떠올리고 정리하는 방법을 살펴봄. 글로 쓸 내용을 정리하는 방법을 알아보고 자신이 겪은 일과 그 때의 마음 을 생각해서 겪은 일을 떠올려 봄. 겪은	매우 잘함 (☆)	자신이 겪은 일을 생각해 서 시간이나 사건 등의 흐름을 자연스럽게 구성 하고, 그 때의 생각이나 느낌이 풍부하게 드러나 도록 글을 쓸 수 있다.	
11월 2주	을 함께 읽고 생각이나 느낌을 나눈다. [2국01-01] 중 요한 내용이나 일이 일어난 순 서를 고려하며 듣고 말한다.	함께 읽고 각이나 느낌 7. 무엇이 중 나눈다. 국01-01] 중 한 내용이나 이 일어난 순 를 고려하며	겪은 일이 잘 드러나는 글 쓰기	일의 내용과 그 때의 느낌이 잘 드러나도록 글을 쓰고 쓴 글을 친구들과 같이 공유하여 읽어 봄. ⇒(서술형) 자신이 겪은 일과 그 때의 느낌이 잘 드러나는 글을 쓸 수 있는지 평가함. 겪은 일을 시간과 사건 등의 흐름	잘함 (○)	자신이 겪은 일에 대한 시간이나 사건 등의 흐름 을 생각해서, 그 때의 생 각이나 느낌이 드러나도 록 글을 쓸 수 있다.		
					에 맞게 쓰고 당시의 느낌과 생각을 구체 적으로 서술했는지 확인함. 맞춤법에 중 점을 두지 않고 자신이 겪은 일을 서술하 는 능력에 중점을 두어 평가함.	열심 히함 (♡)	을 생각해서, 그 때에 일	
	▶ 2학기 국어 총 횟수: 3회							

## 수학과 교수학습 및 평가 운영계획

시기	성취기준	단원명	평가 영역	평가 요소	수업.평가 방법, 연계의 주안점		평가 기준
	[2수01-05] 덧셈과 뺄셈이 이루어지는 실생활 상황을 통하여 덧셈과 뺄셈의 의미를 이해한다. [2수01-06] 두자리 수의 범위에서 덧셈과 뺄셈의 계산 원리를 이해하고 그계산을 할 수	2. 덧셈과 뺄 셈(1)	수와 연산	덧셈과 뺄셈 의 방법 알 아보기	[원리 탐구 학습]  • 세 수의 덧셈과 뺄셈을 하는 상황을 이해하고 덧셈식과 뺄셈식을 만들어 세 수의 덧셈과 뺄셈을 하게 함. 세 수의 덧셈과 뺄셈을 통해 알게 된 점을 이야기해보게 함.  ⇒(서답형) 덧셈과 뺄셈의 의미를 이해하며 그림을 보고 덧셈과 뺄셈으로 나타낼수 있는지 평가함. 문제의 의미를 잘 이해하지 못하는 학생을 위해서 문제의 의미를 충분히 이해하도록 설명함.	매우 잘함 (☆)	실생활 상황을 덧셈식이 나 뺄셈식으로 나타내고, 그 과정을 설명할 수 있 다.
10월 1주						잘함 (○)	실생활 상황을 덧셈식이 나 뺄셈식으로 나타내고 읽을 수 있다.
	있다. [2수01-08] 두 자리 수의 범위 에서 세 수의 덧셈과 뺄셈을 할 수 있다.					히함	덧셈이 이루어지는 상황을 덧셈식으로, 뺄셈이 이루어지는 상황을 뺄셈 식으로 일부만 나타낼 수 있다.
	[2수03-07] 시 계를 보고 시각 을 '몇 시 몇 분'까지 읽을 수 있다.		도형과 측정	' " —	[원칙 발견 학습]  • 시계를 보고 시각을 쓰고 읽게 함. 몇시를 시계에 나타내고, 그 시각에 하는일을 말해 보게 함. 몇시 30분을 읽고나타내는 방법을 알아보게 함. 몇시 30분을 시계에 나타내고, 그 시각에 하는일을 말해 보게 함.  ⇒(서답형) 실제 모형 시계를 가지고 평가할 수도 있음. 평가지의 시계 모형의		있다.
10월 3주						잘함 (○)	몇 가지 시각을 '몇 시' 또는 '몇 시 30분'으로 읽고 모형 시계에 나타낼 수 있다.
					그림이 선명하지 않은 경우 실물 화상기를 이용하여 보여주거나 실제 시계에 해당 시각을 나타내어 보여 주도록 함.	열심 히함 (♡)	몇 가지 시각을 '몇 시' 또는 '몇 시 30분'으로 읽을 수 있다.
	[2수04-02] 자 신이 정한 규칙 에 따라 물체, 무늬, 수 등을 배열할 수 있 다.	정한 규칙 가라 물체, 수 등을 5. 규칙 찾기 변화요 관계		물세, 무늬,	함.	매우 잘함 (☆)	여러 가지 규칙을 정하고, 그 규칙에 따라 물체, 무늬, 수 등을 정확하게 배열할 수 있다.
12월 3주			변화와 관계			잘함 (○)	간단한 규칙을 정하고, 그 규칙에 따라 물체, 무 늬, 수 등을 배열할 수 있다.
					⇒(서답형) 일정한 규칙을 정해서 규칙에 따라 수, 무늬를 배열할 수 있는지 평가 함. 자신이 정한 규칙에 맞게 수, 무늬를 모두 정확하게 배열한 경우에만 정답으로 인정하며 부분 점수는 인정하지 않음. 자 신이 정한 규칙을 글로 설명하기를 어려 워하는 학생은 구술로 규칙을 말하게 함.	열심 히함 (♡)	
				▶ 2학 <sup>7</sup>	기 수학 총 횟수: 3회		

#### 바른 생활과 교수학습 및 평가 운영계획

시기	성취기준	단원명	평가 영역	평가 요소	수업.평가 방법, 연계의 주안점		평가 기준
			지금 어떻게 살아갈	하루 한 가 지를 정해서 실천하기	[실천 활동 중심 수업] ■ 평소에 내가 고치고 싶거나 꾸준히 실천하면 나에게 도움이 될 행동을 생각해봄. 정한 실천 활동을 교과서 빈칸에 기록함. 오늘부터 꾸준히 실천하기 위한 실천 서약서를 작성하고 실천할 것을 다짐함. ⇒(자기 평가) 하루 한기지 실천할 사항을 정해서 꾸준히 실천하는지 평가함. 평가지에 의한 평가 뿐만 아니라 학생들이일상 생활에서 잘 지키고 있는지 관찰하여 평가에 반영함. 평가 대상자가 1학년	매우 잘함 (☆)	속을 지키려는 굳은 의지
9월 2주		하루				잘함 (○)	평소에 자신의 생활에서 꾸준히 실천하고 싶은 것 을 정하고, 자신과의 약 속을 지키려고 노력하는 모습이 보인다.
			초반인 경우를 감안하여 평가지의 내용을 충분히 이해시키면서 자기 평가와 교사에 의한 관찰 평가를 병행함.	열심 히함 (♡)	평소에 자신의 생활에서 꾸준히 실천하고 싶은 것 을 정하고 실천하려는 계 획을 세울 수 있다.		
	[2바04-03] 여		우리는		[게임 놀이 수업] • 나이게 비밀 친구가 생긴다면 비밀 ( 구가 무엇을 해 주면 좋을지 이야기힘 비밀 친구 놀이의 방법을 알아보고 비! 친구 놀이를 함. 비밀 친구 놀이를 한 :	매우 잘함 (☆)	친구를 아끼고 사랑하는 마음을 가지고 '나만의 비밀 친구 놀이'에 즐겁 게 참여하면서 정성을 다 해 친구를 도와주며 자신 을 도와준 친구에게 감사 의 마음을 적극적으로 표 현한다.
11월 1주	럿이 하는 활동 에 관심을 갖고 자발적으로 협 력한다.	관심을 갖고 이야기 하며 발적으로 협 살아갈	·며 친구 놀이하 가갈 기	느낀 점을 말해 봄. ⇒(학습 활동) 친구를 도와주려는 진정성 있는 마음을 가지고 '나만의 비밀 친구 놀이'에 즐겁게 참여하고 소감을 나누는 과정을 평가함. '비밀 친구 놀이'의 기간 을 학급에서 자체적으로 정함. 친구에 대 한 사랑하는 마음을 가지고 놀이에 참여 하는 태도에 중점을 두고 평가함.	잘함 (○)	'나만의 비밀 친구 놀이' 에 즐겁게 참여하면서 친 구를 열심히 도와주고 자 신을 도와준 친구에게 감 사의 마음을 표현한다.	
					열심 히함 (♡)	'나만의 비밀 친구 놀이'에 참여하면서 친구를 도 와주고 자신을 도와준 친 구에게 감사의 마음을 표 현한다.	
				▶ 2학기	기 바생 총 횟수: 2회		

#### 슬기로운 생활과 교수학습 및 평가 운영계획

시기	성취기준	단원명	평가 영역	평가 요소	수업.평가 방법, 연계의 주안점		평가 기준			
	[2슬03-04] 우	관	오귀느	= 미세 플라스 비 틱에 대해 날 알아보기	[탐구 활동 중심 수업] ■ 플라스틱이 포함된 다양한 물건을 살펴보며 눈에 보이지 않는 작은 플라스틱에 대해 알아봄. 플라스틱을 지나치게 많이 사용할 때의 문제점에 대해 살펴보고 플라스틱 쓰레기를 줄일 수 있는 방법에 대해 이야기를 나눔. ⇒(단답형) 미세 플라스틱에 관한 올바른 지식을 알고 미세 플라스틱에 관한 올바른지식을 살천할 수 있는지 평가함. 1학년의특성상 문제는 교사가 직접 읽어주면서부연 설명을 해 주면서 학생을 올바른 것과 올바르지 않은 것을 직접 가려낼 수 있도록 평가함.	매우 잘함 (☆)	미세 플라스틱에 대한 개 념과 그 유해성을 잘 알 고 일상 생활 속에서 미 세 플라스틱을 줄일 수 있는 다양한 방법을 잘 알고 있다.			
10월 2주	리의 생활과 관 련된 지속가능 성의 다양한 사 례를 찾고 탐색 한다.		지금 어떻게 살아갈			잘함 (○)	미세 플라스틱에 대한 개 념과 그 유해성을 살펴보 고 일상 생활 속에서 미 세 플라스틱을 줄일 수 있는 방법을 이해한다.			
						열심 히함 (♡)	미세 플라스틱에 대한 개 념과 그 유해성에 관하여 일부 지식을 이해하고 있 다.			
			우리는				OIL	[탐구 활동 중심 수업]  TO 자신이 좋아하는 동물을 말하고 그 동물의 좋은 점에 대해 이야기를 나눔. 친구들과 함께 만들 새로운 동물을 상상하보고 새로운 동물의 어떤 부분을 표현할 지 역할을 나눔. 친구들과 함께 새로운	매우 잘함 (☆)	풍부한 상상력을 바탕으로 새로운 동물을 창의적으로 생각하여 친구들과함께 상상한 동물의 모습을 구체적으로 표현하였다.
11월 1주	[2슬04-02] 상 상한 것을 다양 한 매체와 재료 로 구현한다.	2을04-02] 상 무엇을 당한 것을 다양 상상 하며 한 매체와 재료 상아라	무엇을 하며 살아갈 나타내기	동물을 나타내고 다른 모둠 친구들에게 소개를 함. ⇒(학습 활동) 상상력을 발휘하여 새로운 동물을 생각하고 만드는 과정을 평가함. 작품의 미적인 측면보다는 새로운 동물을 상상하는 창의적인 측면에 중점을 두고	잘함 (○)	상상력을 발휘하여 새로 운 동물을 생각하고 친구 들과 함께 생각한 동물의 모습을 즐겁게 표현하였 다.				
				평가함. 기존에 있는 동물들을 조합해서 상상하거나 기존의 동물과는 전혀 다른 동물을 상상하는 방법 등을 다양하게 활 용하도록 안내함.	열심 히함 (♡)	새로운 동물을 상상하여 친구들과 함께 생각한 동 물의 모습을 표현하였다.				
				▶ 2학기	슬생 총 횟수: 2회					

# 즐거운 생활과 교수학습 및 평가 운영계획

시기	성취기준	단원명	평가 영역	평가 요소	수업.평가 방법, 연계의 주안점		평가 기준			
	[2즐01-01] 즐 겁게 놀이하며, 건강하고 안전 하게 생활한다.	지: 약속 어떨 살0		지금 콩 주머니 떻게 던지기 놀이 아갈 하기	[게임 놀이 수업]  ■ 콩 주머니 놀이를 할 때 필요한 던지기 자세를 익힘. 콩 주머니 던지기 놀이의 규칙을 알아보고 콩 주머니 던지기 놀이 활동을 함. 놀이를 마친 후에 정리 운동을 하고 느낀 점을 발표함.  ⇒(실기 평가) 콩 주머니 던지기 놀이의 규칙을 알고 친구들과 즐겁게 놀이에 참 여할 수 있는지 평가함. 놀이에서 높은	매우 잘함 (☆)	놀이의 규칙을 잘 지키고 친구를 배려하며 즐겁게 '콩 주머니 던지기' 놀이 에 참여한다.			
9월 2주			우리는 지금 어떻게 살아갈 까			잘함 (○)	놀이의 규칙을 지키며 친 구들과 함께 즐겁게 '콩 주머니 던지기' 놀이를 한다.			
			71		점수를 획득하여 상대에게 승리를 하는 결과나 능력 보다는 규칙을 잘 지키며 즐 겁게 참여하는 태도에 중점을 두어 평가 를 함.	열심 히함 (♡)	놀이의 규칙을 생각하며 친구들과 함께 즐겁게 ' 콩 주머니 던지기' 놀이 를 한다.			
	[2즐04-03] 생		우리는		[표현 중심의 통합 수업] ■ 작품으로 표현하고 싶은 일을 정함. 기 억에 남는 경험을 여러 가지 방법으로 표 현함. 모둠별로 친구들의 작품을 감상하	매우 잘함 (☆)	기억에 남는 경험의 한 장면이 잘 드러나도록 다 양한 방법을 통해 그림으 로 표현하고 자신의 경험 을 친구들과 적극적으로 나눈다.			
9월 2주	각이나 느낌을 살려 전시나 공 연 활동을 한 다.	각이나 느낌을     무엇을       살려 전시나 공     이야기       여 활동을 한     살아갈	경험한 것을 그림으로 그	며 느낀 점을 나눔. 친구들의 작품을 표현 내용에 따라 분류함. ⇒(실기 평가) 기억에 남는 경험을 다양한 방법으로 표현하고 친구들과 느낌을 나누는 활동을 평가함. 각자 개인으로 표현을 하거나, 모둠 친구들과 서로의 경험을 나누며 공동 작품으로 표현하는 방법 등으로 평가함.	잘함 (○)	기억에 남는 경험의 한 장면이 드러나도록 다양 한 방법을 통해 그림으로 표현하고 자신의 경험을 친구들과 나눈다.				
					열심 히함 (♡)	기억에 남는 경험의 한 장면을 생각해서 그림으 로 표현하고 자신의 경험 을 친구들과 나눈다.				
	▶ 2학기 즐생 총 횟수: 2회									

# 창의적 체험활동 평가 운영 계획

영역	평가 방법	평가 시기	횟수	세부영역	평가내용(요소) (참여도, 협력도, 열성도, 그 외 활동 실적)		
	관찰 평가 체크트		변 영 1 영 1		자치활동	<ul> <li>다모임활동에 적극적으로 참여하여 소속감을 기르고 민주적 기본자질을 기름</li> <li>학급에서 맡을 일을 성실하게 수행함</li> <li>배려하고 행복한 교실 만들기 방법을 하나씩 꾸준히 실천해 가며 학급 발전방향에 대해 의견을 나눌 수 있음.</li> </ul>	
자율•자치 활동		수시			적응활동	<ul> <li>학급 인성교육 활동에 관심을 가지고 생활 속에서 꾸준히 실천하며 바른 습관을 가짐</li> <li>학교폭력의 유형을 알고 학교폭력이 생겼을 때바르게 대처할 수 있음.</li> <li>재난발생시 대응법에 대해 상황에 맞게 바르게이해하여 모의 연습시 진지한 태도로 참여함.</li> <li>장애에 대한 편견을 버리고 '서로 다름'을 이해하는 관점을 이해하여 함께 더불어 살아가는 방법을 잘 익힘.</li> <li>평소 바른 급식태도에 대해 잘 알고, 식생활 개선을 위해 꾸준히 노력함.</li> <li>학교생활 적응을 위한 다양한 활동에 적극적인참여 의지를 가지고 흥미롭게 참여하며,학교내에서의 바른 기초기본생활 습관 형성을 위해 꾸준히 노력함.</li> </ul>	
				행사활동	• 각종 행사에 적극적으로 참여함		
		괴호				창의적 특색활동 (보건교육)	<ul> <li>(보건)건강한 생활을 실천하기 위한 방법을 알고 이를 실천함.</li> <li>(보건)성폭력과 성희롱 예방법을 알고 대처하는 능력을 갖춤.</li> </ul>
동아리	고나사			생태환경체험	<ul> <li>추수활동에 즐거운 마음으로 참여하며, 농사와 쌀의 소중함을 알고 농부들에게 감사의 마음을 가짐.</li> <li>생태환경 동아리 활동에 적극적으로 참여함.</li> </ul>		
활동	평가	관찰 평가 수시		동물매개	(동물매개)동물에 관심을 가지고 사랑하는 방법을 배우고 실천함     (동물매개)동물과 인간이 함께 즐거운 삶을 만드 는 방법을 이해함		