

<서식1> 방과후학교 순회강사 프로그램 연간 계획

학교명
산동초등학교

결재	담당교사	교감
	최승희 (인)	전결 최승희 (인)

프로그램명		한자 3~6학년 반	지도강사	김혜민 (인)
지도기간		2020년 6월 1일 ~ 2020년 12월 31일(총 31회) 월요일 = 15시 00분 ~ 16시 30분		
월	날짜/요일	주 제	학습 내용	비고
6	01/월	학생 수준 파악하기 한자의 유래 한자의 특징	개인별 수준 파악하기 한자의 유래에 대해 알기 한자의 특징(모양, 소리, 뜻)	
6	08/월	한자의 모양 한자의 순서	한자의 변천 과정을 알기 한자를 쓰는 순서	
6	15/월	작은 수	작은 수를 나타내는 한자를 알아보기	
6	22/월	한자 익히기	배운 내용을 복습하며 한자 모양 익히기	
6	29/월	한자의 뜻과 음 익히기	그림을 통해 한자의 뜻과 음을 알아보기	
7	06/월	읽기/쓰기 학습 활용 학습	배운 한자를 순서에 맞게 쓰기 배운 한자를 실생활에 활용하기	
7	13/월	평가하기 놀이학습	문제 풀이는 통해 아이들 이해도 파악하기 배운 한자를 이용한 놀이 학습	
7	20/월	큰 수	큰 수를 나타내는 한자를 알아보기	
7	27/월	한자 익히기	배운 내용을 복습하며 한자 모양 익히기	

월	날짜/요일	주 제	학습 내용	비고
8	03/월	한자의 뜻과 음 익히기	그림을 통해 한자의 뜻과 음을 알아보기	
8	10/월	읽기/쓰기 학습 활용학습	배운 한자를 순서에 맞게 쓰기 배운 한자를 실생활에 활용하기	
8	17/월	평가하기 놀이학습	문제 풀이를 통해 아이들 이해도 파악하기 배운 한자를 이용한 놀이 학습	
8	24/월	해와 달	일시에 관한 한자를 알아보기	
8	31/월	한자 익히기	배운 내용을 복습하며 한자 모양 익히기	
9	07/월	한자의 뜻과 음 익히기	그림을 통해 한자의 뜻과 음을 알아보기	
9	14/월	읽기/쓰기 학습 활용학습	배운 한자를 순서에 맞게 쓰기 배운 한자를 실생활에 활용하기	
9	21/월	평가하기 놀이학습	문제 풀이를 통해 아이들 이해도 파악하기 배운 한자를 이용한 놀이 학습	
9	28/월	요일	요일에 관한 한자를 알아보기	
10	05/월	한자 익히기	배운 내용을 복습하며 한자 모양 익히기	
10	12/월	한자의 뜻과 음 익히기	그림을 통해 한자의 뜻과 음을 알아보기	
10	19/월	읽기/쓰기 학습 활용학습	배운 한자를 순서에 맞게 쓰기 배운 한자를 실생활에 활용하기	
10	26/월	평가하기 놀이학습	문제 풀이를 통해 아이들 이해도 파악하기 배운 한자를 이용한 놀이 학습	

월	날짜/요일	주 제	학습 내용	비고
11	02/월	위와 아래	위치를 나타내는 한자를 알아보기	
11	09/월	한자 익히기	배운 내용을 복습하며 한자 모양 익히기	
11	16/월	한자의 뜻과 음 익히기	그림을 통해 한자의 뜻과 음을 알아보기	
11	23/월	읽기/쓰기 학습 활용학습	배운 한자를 순서에 맞게 쓰기 배운 한자를 실생활에 활용하기	
11	30/월	평가하기 놀이학습	문제 풀이를 통해 아이들 이해도 파악하기 배운 한자를 이용한 놀이 학습	
12	07/월	산과 내 한자 익히기	산과 내를 나타내는 한자를 알아보기 배운 내용을 복습하며 한자 모양 익히기	
12	14/월	한자의 뜻과 음 익히기	그림을 통해 한자의 뜻과 음을 알아보기	
12	21/월	읽기/쓰기 학습 활용학습	배운 한자를 순서에 맞게 쓰기 배운 한자를 실생활에 활용하기	
12	28/월	평가하기 놀이학습	문제 풀이를 통해 아이들 이해도 파악하기 배운 한자를 이용한 놀이 학습	

<서식1> 방과후학교 순회강사 프로그램 연간 계획

학교명		결재		담당교사	교감
산동 초등학교		<div style="display: flex; align-items: center;"> <div style="writing-mode: vertical-rl; margin-right: 5px;">결재</div> <div> </div> </div>		<div style="display: flex; align-items: center;"> <div style="writing-mode: vertical-rl; margin-right: 5px;">전결</div> <div> </div> </div>	

프로그램명		사물놀이 3-6학년반		지도강사	김영희 (인)
지도기간		2020년 6월 1일 ~ 2020년 12월 31일 (총 28 회) 월요일 = 14시~15시 40분			
월	날짜/요일	주 제	학습 내용	비고	
6	1/월	첫인사	영남사물에 대해 배우기, 학생의 이름 알기		
	8/월	기본 익히기	악기별 앉는법, 채잡는법, 기본 타법 익히기		
	15/월	기본 익히기	악기별 호흡법 익히기		
	22/월	영남사물 익히기	영남사물 중 길군악 1 익히기		
	29/월	영남사물 익히기	영남사물 중 길군악 2 익히기		
7	6/월	영남사물 익히기	영남사물 중 길군악 3 익히기		
	13/월	영남사물 익히기	영남사물 중 길군악 신호장단 익히기		
	20/월	영남사물 익히기	영남사물 중 반길군악 익히기		
	27/월	영남사물 익히기	영남사물 중 반길군악 신호장단 익히기		
8	24/월	영남사물 익히기	영남사물 중 빠른 반길군악 익히기		
	31/월	영남사물 익히기	영남사물 중 올림채 1 익히기		
9	7/월	영남사물 익히기	영남사물 중 넘김채 익히기		
	14/월	영남사물 익히기	영남사물 중 맺음채 1 익히기		
	21/월	영남사물 익히기	영남사물 중 맺음채 2 익히기		
	28/월	영남사물 익히기	영남사물 중 별달거리 1,2 익히기		
10	5/월	영남사물 익히기	영남사물 중 별달거리 3,4 익히기		
	12/월	영남사물 익히기	영남사물 중 별달거리 사설 익히기		
	19/월	영남사물 익히기	영남사물 중 범구놀이 1 익히기		
	26/월	영남사물 익히기	영남사물 중 범구놀이 1 신호장단 익히기		
11	2/월	영남사물 익히기	영남사물 중 범구놀이 2 익히기		
	9/월	영남사물 익히기	영남사물 중 범구놀이 2 신호장단 익히기		
	16/월	영남사물 익히기	영남사물 중 쌍진풀이 1 익히기		
	23/월	영남사물 익히기	영남사물 중 쌍진풀이 1 신호장단 익히기		
	30/월	영남사물 익히기	영남사물 중 쌍진풀이 2 익히기		

※ 행 추가 또는 형식을 변경하여 사용할 수 있음 / ※ 프로그램별로 별도 작성

※ 원본은 학교에서 보관, 스캔 자료는 업무관리시스템으로 제출

<서식1> 방과후학교 순회강사 프로그램 연간 계획

학교명		결재		담당교사	교감
산동초등학교				최승희 (인)	전결 하은경 (인)

프로그램명		우쿨렐레 3~6학년		지도강사	심금숙 (인)
지도기간		2020년 6월 1일 ~ 2020년 12월 31일(총 ○회) 월요일 = 3시~4시30분			
월	날짜/요일	주 제	학 습 내 용		비 고
6	1/월	칼립소 주법	칼립소 주법으로(새들처럼)연주		
	8/월	혼합주법	칼립소 주법과 고고주법 혼합하여 연주		
	22/월	킷팅주법	킷팅 주법 익히기		
	29/월	킷팅주법	고고와 킷팅 주법 혼합하여 연주		
7	6/월	여름노래 모음	배운 주법을 이용해 여름노래 연주		
	13/월	여름노래 모음	“		
	20/월	아르페지오 주법	아르페지오 주법 익히기		
	27/월	“	“		
8	17/월	왈츠주법	3박자 왈츠 주법 익히기		
	24/월	“	6박자 왈츠 주법 익히기		
9	7/월	타브 주법	타브 운지법 익히기		
	14/월	타브 주법	아르페지와 타브 혼합하여 연주		
	21/월	고고 주법	고고주법의 다양한 변형 주법 익히기		
	28/월	고고 주법	고고주법과 다른 주법 혼합하여 연주		
10	5/월	아르페지오 주법	4박자 아르페지오 주법 익히기		
	12/월	아르페지오 주법	2박자 아르페지오 주법 익히기		
	19/월	코드	기본코드와 sus4코드알아보기		
	26/월	코드	기본코드와aug 코드 알아보기		
11	2/월	가을노래 모음	다양한 주법으로 가을 노래 연주		
	9/월	“	“		
	16/월	슬로우고고주법	슬로우고고 주법을 익히고 연주		
	23/월	“	“		
	30/월	슬로우락 주법	슬로우고고 주법과 슬로우락 주법 차이 익히기		
	/				

※ 행 추가 또는 형식을 변경하여 사용할 수 있음 / ※ 프로그램별로 별도 작성

※ 원본은 학교에서 보관, 스캔 자료는 업무관리시스템으로 제출

방과후학교 순회강사 프로그램 연간 계획

학교명
산동초등학교

결 재	담당교사	교감
	최승희	전결 하은경

프로그램명		미술 1-6학년반	지도강사	김 경 하 (인)
지도기간		2020년 6월 02일 ~ 2021년 2월 23일 화요일 = 14시10~16시30		
월	날짜/요일	주 제	학습 내용	비고
6	02/화	자유화 그리기	미술부 소개와 자유화를 통한 수준 파악하기	
6	09/화	클레이아트	클레이를 이용한 다양한 물체를 만들어보자	
6	16/화	스톤아트 1	스톤을 이용한 밑그림 그리기	
6	23/화	스톤아트 2	스톤을 이용한 과일 만들기	
6	30/화	인물 정밀 크로키1	인물의 동세를 파악하고 형태를 입체감 있게 그려본다.	
7	07/화	인물 정밀 크로키2	인물의 동세를 파악하고 형태를 입체감 있게 그려본다.	
7	14/화	영화그리기1	우리나라 영화를 모방하여 그려보자.	
7	21/화	영화그리기2	세계 영화를 모방하여 그려보자.	
7	28/화	입체 카드 만들기	초대장, 동화책 광고지 등 광고하는 카드 만들기	
8	04/화	정물 사인펜화1	정물을 사인펜으로 그려 본다.	
8	11/화	정물 사인펜화2	사인펜의 번지는 특성이나, 펜의 날카로운 특징을 살려 표현한다.	
8	18/화	콜라주를 이용한 만들기	잡지책에서 오려 붙인다	
8	25/화	냅킨아트 1	우유 저금통 사포질 후 채색하기	
9	01/화	냅킨아트 2	냅킨을 이용한 우유 저금통 만들기	
9	08/화	나무그리기	나무를 수채화로 그려본다.	
9	15/화	만화 캐릭터그리기	좋아하는 캐릭터를 주인공으로 그림을 그려보자	
9	22/화	자연에 관한 그림그리기	여름의 이미지에 맞는 자연 풍경그리기	
9	29/화	사물 정밀묘사1	연필로 주변의 사물을 관찰해 그려본다.	
10	06/화	사물 정밀묘사2	다양한 펜으로 사물을 관찰해 그려본다.	
10	13/화	인물 크로키1	인물의 동세를 파악하고 형태를 그려본다.	

10	20/화	가을풍경 콜라주	가을의 이미지를 생각하여 낙엽을 이용한 콜라주를 그려보자	
10	27/화	환경에 대한 생각그리기1	주제를 정하고 스케치한다.	
11	03/화	환경에 대한 생각그리기2	주제가 잘 드러나도록 색칠한다.	
11	10/화	전통놀이	탈춤, 줄타기 등 전통놀이를 알아보고 채색해 본다.	
11	17/화	친구와 나	친구들과 있었던 일을 생각하고 그린다.	
11	24/화	겨울 관련 이미지	겨울의 앙상한 이미지를 생각하여 그려보자	
12	01/화	기초소묘	명암의 단계를 그려보자.	
12	08/화	소묘1	명암의 단계를 생각해보며 기둥 석고 그려보자.	
12	15/화	소묘2	입체로 사물을 그려보자.	
12	22/화	겨울스포츠 그리기	겨울스포츠 사진을 보고 생동감 있게 그려본다.	
12	29/화	독후화 그리기	책을 읽고 표현해 본다	
1	05/화	다른 나라 전통의상	다른 나라의 전통의상을 알아보고 특징을 살려 표현해본다.	
1	12/화	POP 폼아트 1	붓을 이용한 POP 글씨 그려보기	
1	19/화	POP 폼아트 2	우드락을 이용한 메모판 만들기	
1	26/화	POP 폼아트 2	우드락을 이용한 메모판 만들기	
2	02/화	색의 명도-나비 만들기	명도 단계별로 색칠한 나비의 날개를 겹쳐서 만든다	
2	09/화	난화그리기	낙서 속에서 숨은그림찾기.	
2	16/화	옛날 기와집 그려보기	옛날 집의 특징을 표현한다.	
2	23/화	겨울스포츠 그리기	겨울스포츠 사진을 보고 생동감 있게 그려본다.	

* 상황에 따라 진행 또는 변경될 수 있습니다.

<서식1> 방과후학교 순회강사 프로그램 연간 계획

학교명
산동초등학교

결재	담당교사	교감
	최승희 (인)	전결 김영모 (인)

프로그램명		피아노 1-6학년반	지도강사	박 미 정 (인)
지도기간		2020년 6월 1일 ~ 2020년 12월 31일(총 61회) 화요일 = 13시20분~15시40분 / 목요일 = 13시20분~15시40분		
월	날짜/요일	주 제	학습 내용	비고
6	2 / 화	피아노를 만든 사람은?	피아노의 구조를 알아보고 변천사 들여다보기	
6	4 / 목	건반이란 무엇일까?	피아노 건반을 눌러보고 음계 이해하기	
6	9 / 화	바른 자세	자연스러운 손 모양 만들기 저/중/고음역대에서 검은건반 위치 찾기	
6	12 / 목	음높이와 손가락 번호 익히기	두 개의 음높이 구별하기 왼손과 오른손의 손가락 번호 익히기	
6	16 / 화	단단한 손끝	손등의 관절(Knuckle)을 세워 무너지지 않게 하기 손가락 끝에 무게를 실어 밀고 당기기	
6	19 / 목	건반	검은 건반 두 개, 세 개로 화음 연주	
6	23 / 화	4분음표	4분음표 줄과 칸에 음표 그리기	
6	25 / 목	기초리듬	손모양과 4분음표 연주하기	
6	30 / 화	2분음표	2분음표 줄과 칸에 음표 그리기	
7	2 / 목	기초리듬	엄마따라 친구따라 연주하기	
7	7 / 화	온음표	악보에서 온음표 찾기	
7	9 / 목	기초리듬	이야이야호 연주하기	
7	14 / 화	셈여림	셈여림에 따라 연상되는 동물을 상상하며 피아노로 흉내 내기. 오른손 위로 왼손 넘어가기	
7	16 / 목	음이름 C D E	음이름 C D E를 알고 풍선 연주하기	
7	21 / 화	이음줄	부드럽게 레가토 만들기	
7	23 / 목	음이름 F G A B	흰 건반에 FGAB 적기 프레이즈를 만들 때 도입과 끝처리	
7	28 / 화	음이름 F G A B	음이름 F G A B를 알고 차례가기 연주하기	
7	30 / 목	음이름 ABCDEFG	오리와 샅샅개 연주하기	
8	4 / 화	점2분음표	점2분음표에 대해 설명하고 악보에서 찾아보기	
8	6 / 목	음이름 ABCDEFG	점2분음표 연주하기	
8	11 / 화	보표 알기	낮은음 자리표와 높은음 자리표 알기	

8	13 / 목	보표 알기	가운데 C 행진곡 연주하기	
8	18 / 화	보표 알기	뒤편 연주하기	
8	20 / 목	보표 알기	좋은 친구 연주하기	

월	날짜/요일	주 제	학습 내용	비고
8	25 / 화	음이름 D E F	D E F 행진곡 연주하기	
8	27 / 목	프레이징	호흡을 하면서 각각의 프레이즈를 연결하기	
9	1 / 화	연주 발표 및 평가	무대매너 익히기 다른 친구의 연주 경청하기	
9	3 / 목	2도 음정	주어진 건반 위치에서 위, 아래로 2도 음정 찾기	
9	8 / 화	다섯 손가락	다섯 손가락의 번호와 건반 위치	
9	10 / 목	핑거링	음형의 모양에 따라 손모양에 적합한 손가락 번호 정하기	
9	15 / 화	음이름 B	야구게임 연주하기	
9	17 / 목	음이름 A	해군의 춤 연주하기	
9	22 / 화	3도 음정	주어진 건반 위치에서 위, 아래로 3도 음정 찾기	
9	24 / 목	4도 음정	4도 음정 간격으로 건반 위에서 걸어 보기	
9	29 / 화	4도 음정	<인형의 춤>-4도 음정 찾아 표시 하고 샘여름을 표현하며 연주	
10	6 / 화	가락연결	4도 음정 가락을 연결하여 만들기	
10	8 / 목	임시표와 조표	임시표와 조표의 의미 이해하기	
10	13 / 화	사장조(G) 익히기	사장조의 조표와 주요 3화음 연습하기	응용곡연 습
10	15 / 목	바장조(F) 익히기	바장조의 조표와 주요 3화음 연습하기	
10	20 / 화	모두다 피아니스트!	자신있는 곡을 친구들 앞에서 발표해 보기	
10	22 / 목	노래는 무엇일까?	악곡이 이루어지는 형식을 알아보기	가곡의 형식
10	27 / 화	멜로디 찾아보기	자신이 연주하는 피아노 연습곡에서 주요 멜로디를 찾아보기	노래 불러보기
10	29 / 목	샘여름표를 알아보기	샘여름표를 보고 다이내믹하게 연주해보기	
11	3 / 화	엄지 활용	엄지 손가락은 손톱의 옆쪽으로 치기 엄지 손가락을 축으로 하여 양손 대칭	
11	5 / 목	단조	장조와 단조를 소리로 구별하기	
11	10 / 화	마디	음표의 길이를 세면서 세로줄 그리기 흰 건반 '도레미'로 양손 연주	
11	12 / 목	장조와 단조의 다른 점 알기	장조곡과 단조곡을 들어보고 다른 점을 말해보기	
11	17 / 화	마단조(e)익히기	사장조곡과 연계해서 마단조 연습하기(떠나가네)	
11	19 / 목	라단조(d) 익히기	바장조곡과 연계해서 라단조 연습하기(종소리)	

11	24 / 화	음자리표 정리	두 개의 음자리표를 동시에 보고 읽기	
11	26 / 목	큰 보표 1	큰 보표에서 줄과 칸에 있는 음표 구별 큰 보표를 보며 양손 연주	
12	1 / 화	도돌이표	도돌이표와 끝 세로줄의 차이 <말하는 앵무새>-도돌이표에 유의하며 연주	
12	3 / 목	5도 음정	악보에서 5도 음정 찾기 5도 음정 안에 2도 간격으로 음이름 채워 넣기 <이렇게 해봐요>-일정한 박자에 맞춰 5도 간격으로 도약하며 연주	
12	8 / 화	춤곡	3/4박자 리듬 치기 왈츠 리듬에 맞춰 연주	
12	10 / 목	다운/업	프레이즈를 표현할 때, 손목의 다운/업 동작 활용하기	
12	15 / 화	아르페지오	하나의 패시지를 양손으로 연결하여 연주 아르페지오를 고르게 연주하기 위한 무게 이동	
12	17 / 목	발페달 1	페달의 효과 - 음색의 변화, 레가토	
12	22 / 화	스타카토	손끝을 남아채면서 스타카토하기 손목을 튕기면서 스타카토하기	
12	24 / 목	리듬과 음표 복습	<물통 나르기>의 리듬과 가사를 이용하여 가락 짓기	
12	29 / 화	여러 가지 악상기호	악상 기호의 뜻을 알고, 자유롭게 표현하기	
12	31 / 목	우리들의 작은 음악회	배웠던 곡 중 자신있는 곡을 연주해보기	
	/			
	/			
	/			
	/			
	/			
	/			
	/			

※ 행 추가 또는 형식을 변경하여 사용할 수 있음 / ※ 프로그램별로 별도 작성

※ 원본은 학교에서 보관, 스캔 자료는 업무관리시스템으로 제출

<서식1> 방과후학교 순회강사 프로그램 연간 계획

학교명
산동초등학교

결재	담당교사	교감
	최승희 (인)	전결 김영호 (인)

프로그램명		놀이체육 I	지도강사	정인숙 (인)
지도기간		2020년 6월 1일 ~ 2020년 1월 12일(총 81회) 목요일 = 2시 10분~4시 30분 / 3시간(27시간×3회=81회)		
월	날짜/요일	주 제	학습 내용	비고
6	4 / 목	인성놀이	나의몸, 변형 달팽이놀이, 공릴레이, 피구	공
6	11 / 목	신체놀이	몸따따따체조, 빙고달리기, 비석치기, 수건놀이	홀라후프, 비석, 수건
6	18 / 목	감성놀이	웃음풍선놀이, 바나나킴, 축구공가르치기, 축구	풍선, 공
6	25 / 목	전래놀이	딱지치기, 수박따기, 풍차술래잡기, 공놀이	딱지, 공
7	2 / 목	친교협동놀이	맨손체조, 릴레이빙고, 어깨동무씨동무	홀라후프
7	9 / 목	신체놀이	콩콩콩체조, 짝축구, 방귀뽕, 경찰과 도둑	축구공
7	16 / 목	숫자놀이	모양놀이, 밧줄공동체놀이, 동요놀이, 빙고놀이	밧줄
7	23 / 목	인성예절놀이	다도예절, 전통예절, 학기마무리, 레크레이션	체기, 슈트
8	20 / 목	협동놀이	체기차기, 파라슈트협동체기놀이, 구조대놀이	차도구, 다식
8	27 / 목	신체놀이	고무줄달리기, 불링축구, 왕짱구, 그물술래잡기	마스킹테이프
9	3 / 목	전래놀이	팔자놀이, 십자놀이, 선술래잡기, 달팽이놀이	마스킹테이프
9	10 / 목	전래대동놀이	대동놀이, 덕석물기, 풀기, 동대문놀이, 토기를잡아라	음악
9	17 / 목	자연놀이	물개체조, 자연놀이, 망쭈기놀이, 돈까스놀이	자연
9	24 / 목	신체감각놀이	공 달팽이, 공놀이, 빈백을 피해라, 딱지치기	공, 딱지
10	1 / 목	추석		
10	8 / 목	신체놀이	긴줄넘기, 단체줄넘기, 줄넘기돌려피하기, 피구	줄넘기, 공
10	15 / 목	전래협동놀이	줄다리기, 인간줄다리기, 비석치기, 남녀축구	줄, 비석
10	22 / 목	바깥전래놀이	연꾸미기, 연날리기, 동요놀이, 직썰달리기	연, 열레
10	29 / 목	자연전래놀이	자연놀이, 투호놀이, 벽에붙여봐, 무궁화꽃	투호
11	5 / 목	신체놀이	얇은뽕이피구, 풍차술래잡기, 공기놀이	공기
11	12 / 목	숫자놀이	해오름놀이, 짝놀이, 대문놀이, 당근캐기, 공놀이	밧줄
11	19 / 목	자연놀이	자연미술놀이, 방귀뽕수건놀이, 진놀이	바깥놀이
11	26 / 목	신체놀이	스켓터볼놀이, 어드밴티지축구, 팽이치기	공, 팽이
12	3 / 목	신체놀이	빙고달리기, 홀라후프 술래잡기, 짐볼피구	홀라후프

월	날짜/요일	주 제	학습 내용	비고
12	10 / 목	전래놀이	딱지치기, 숨박꼭질, 산가지놀이	딱지,산가지
12	17 / 목	전래놀이	까막놀이, 진놀이, 콩주머니놀이	콩주머니
12	24 / 목	신체놀이	밧줄놀이, 줄줄이발야구, 축구	밧줄
12	31 / 목	신체놀이	장애물피구, 줄줄이피구, 지네술래잡기,	공,장애물
1	7 / 목	인성예절놀이	다도예절, 전통예절, 학기마무리 , 레크레이션	
	/			차도구,다식
	/			
	/			
	/			
	/			
	/			
	/			
	/			
	/			
	/			
	/			
	/			
	/			
	/			
	/			
	/			
	/			
	/			
			*** 이 프로그램은 상황에 따라 변경 될 수 있습니다 ***	

방과후학교 순회강사 프로그램 연간 계획

학교명		담당교사		교감
산동초등학교		결재	채수희 (서)	전결 하은경 (서)
프로그램명		놀이체육2	지도강사	장희주 (인)
지도기간		2020년6월~5일 ~ 2020년 12월 31일(총24회) 금요일		
월	날짜/요일	주 제	학습 내용	비고
6		오리엔테이션	소개 및 놀이 체육에 대해 설명 간단한 게임	
6		줄넘기	줄넘기 기본 (줄넘기 잡는 법 앞몸춤 1도약 2도약)	줄넘기
6		줄넘기	줄넘기 ,보주먹뛰기,가위뛰기, 줄넘기 오래 뛰기	줄넘기
6		달리기	왕복 달리기 (한발로 뛰기, 두발로 점프뛰기,이어 달리기등)	
7		달리기	지그재그 달리기	
7		놀이체육	와리가리 공 게임 하기	공
7		놀이체육	공을 잡고 정해진 걸음 수 만큼 움직여서 상대 맞추기	
7		놀이체육	풍선 달리기, 풍선 옮기기	풍선
8		피구	왕피구, 짝피구 규칙 설명 및 게임 진행	피구공
8		놀이체육	징검다리 가위바위보 팀을 나누고 규칙 설명 후 게임 진행	
9		놀이체육	공 전달하기 일렬로 서서 여러 가지 방법으로 공 전달 팀을 나눈후 규칙 설명 게임 진행	공
9		줄넘기	단체 줄넘기(돌아가는 줄에 들어가는 연습)	긴 줄넘기
9		줄넘기	단체 줄넘기(꼬마야 꼬마야,학교종이 땡땡땡)	긴 줄넘기
9		줄넘기	개인 줄넘기(줄넘기 기술 배우기)	줄넘기
10		줄넘기	개인 줄넘기(줄넘기 기술 배우기)	줄넘기
10		놀이 체육	2인 1조 공주고 받기	공
10		놀이 체육	신문지 게임 (점점 작아지는 신문지 위에서 살아 남기)	신문지
11		놀이 체육	유연성 게임 (팀을 나눈 후 다리찢기로 길게 연결하기)	

11		놀이 체육	제자리 멀리뛰기 도약 후 멀리뛰기	
11		체력 운동	체력 기르기 운동	
11		유연성 및 점프	림보 게임 및 높이 뛰기	긴줄넘기
12		달리기	왕복 그림 달리기	종이, 펜
12		놀이 체육	병뚜껑 멀리 보내기	병뚜껑
12		고깔 모자 게임	고깔 모자를 얼굴에 쓰고 색 의자에 앉기	고깔모자

※ 행 추가 또는 형식을 변경하여 사용할 수 있음 / ※ 프로그램별로 별도 작성

※ 원본은 학교에서 보관, 스캔 자료는 업무관리시스템으로 제출

방과후학교 순회강사 프로그램 연간 계획

학교명
산동초등학교

결 제	담당교사	교감 전결
	최영희	하은경

프로그램명		로봇 과학 (3~6학년)	지도강사	양 수 경 (인)
지도기간		2020년 6월 1일 ~ 2020년 12월 31일(총 23회) 금요일 = 15:00 ~ 16:30		
월	날짜/요일	주 재	학습 내용	비고
6	5/금	스미트로봇으로 축구경기를 해요	1장 하드웨어 1. 로봇의 구성 2. 축구로봇 제작 및 과제학습 3. R+SMART 앱을 통해 축구로봇 프로그램 다운받기	스마트 III1단계
	12/금		2장 소프트웨어 1. 스마트기기의 기술기센서 이해 2. 축구로봇 구동 원리와 축구로봇의 프로그램 이해 3. 블루투스로 리모컨과 제어가 연결하기 및 친구들과 축구경기	
	19/금			
	26/금	스마트로봇이 물체를 운반해요	1장 하드웨어 1. 서보모터의 원리 이해 2. 운반로봇 제작 및 창작활동 3. R+SMART 앱을 통해 운반로봇 프로그램 다운받기	"
7	3/금		2장 소프트웨어 1. 명령문과 파라미터의 이해 2. 운반로봇 프로그램 이해 3. 미션. 빠른 시간 내에 물체를 운반하는 게임	"
	10/금			
	17/금	스마트기기로 터렛을 조종해요	1장 하드웨어 1. 스마트기기의 근거리 무선통신 알아보기 2. 터렛 로봇 제작 및 과제 학습 3. R+SMART 앱을 통해 터렛 프로그램 다운받기	"
	24/금		2장 소프트웨어 1. 군사용 로봇 알아보기 2. 터렛 로봇 구동 원리와 프로그램 이해 3. 미션. 지정된 위치에 발사하기	"
8	28/금			
9	4/금	스마트기기로 바람을 감지할 수 있어요	1장 하드웨어 1. 로보티즈 스마트 제어기(CM-200) 기능 2. 바람개비 꽃 로봇 제작 및 과제 학습 3. R+SMART 앱을 통해 "SMART_L1_Flower_KR.tsk" 다운받기	"
	11/금		2장 소프트웨어 1. 스마트기기의 인터넷 연결 방법 2. 바람개비 꽃 구동 원리와 스마트기기 소리측정 프로그램 이해 3. 바람개비 꽃 프로그램 이해 및 동작 응용 및 문제 풀이	"
	18/금			

월	날짜/요일	주 제	학습 내용	비고
9	25/금	스마트기기를 잡고 필을 뺏어 봐요	1장 하드웨어 1. 기울임이나 흔들림을 감지하는 장치 알아보기 2. 터치 센서를 활용하는 장치 알아보기 3. 복서 로봇 제작, 복서의 왼쪽팔 제작 및 꾸미기 4. R+SMART 앱을 통해 복서 프로그램 다운로드	스마트III 1단계
10	16/금		2장 소프트웨어 1. 스마트기기의 기울기센서 기능 살펴보기 2. 가속도센서 기능과 복서로봇 프로그램 이해 3. 미션, 동작 응용 및 리모컨 사용하기	"
	23/금			
	30/금	스마트기기는 움직임도 확인할 수 있어요	1장 하드웨어 1. 로봇이 물체를 감지할 때 사용하는 센서 이해 2. 지킴이 로봇 제작및 과제 학습 3. R+SMART 앱을 통해 "SMART_L1_Gikimi_KR.tsk" 다운로드	"
11	6/금		2장 소프트웨어 1. 카메라의 종류 및 기능 2. 지킴이 로봇의 구동 원리 및 지킴이 프로그램 이해 3. 스마트기기의 카메라를 이용한 감지프로그램 이해 4. 동작 응용 및 문제 풀이	"
	13/금			
	20/금	스마트기기는 어둡고 밝음을 알 수 있어요	1장 하드웨어 1. 로봇의 센서 종류 및 기능 2. 거미 로봇 제작및 과제 학습 3. R+SMART 앱을 통해 "SMART_L1_Spider_KR.tsk" 다운로드	"
	27/금		2장 소프트웨어 1. 스마트기기 입력방법의 종류 2. 거미로봇 구동 원리 및 거미로봇 프로그램 이해 3. 스마트기기 조도센서 감지프로그램 이해 4. 동작 응용 및 문제 풀이	"
12	4/금			
	11/금	가역력테스트기를 만들어 보아요	1장 하드웨어 1. 난수의 기능 이해 2. 암기게임 로봇 제작 및 얼굴모양 꾸미기 및 문제 풀이 3. R+SMART 앱을 통해 암기게임 프로그램 다운로드	"
	18/금		2장 소프트웨어 1. 스마트기기의 배경 및 얼굴모양 바꾸기 2. 단계를 5단계로 추가 해보기 3. 암기게임 로봇 프로그램 이해, 미션, 암기 왕 게임	"

방과후학교 순회강사 프로그램 연간 계획

학교명		담당교사		교감
산동초등학교		최영희 (주)		전경하
프로그램명	로봇과학 (3~6학년)		지도강사	양 수 경 (인)
지도기간	2020년 6월 1일 ~ 2020년 12월 31일(총 23회) 금요일 = 15:00 ~ 16:30			
월	날짜/요일	주 제	학습 내용	비고
6	5/금	1단원 로봇을 시작해요	- 로봇 취급 및 조립시 유의할 점 교육 - 리벳으로 숫자와 글씨 만들기 - 다람쥐 로봇 제작하기	드림 1단계
	12/금	2단원 손으로 돌려 물을 켜요!	- 발전기의 원리, 전기가 흐르는 길(전기회로) 이해 - 풍차 발전기 제작하기 - 문제 풀이 및 과제 학습	"
	19/금	상상해 보아요	- 자신의 생각으로 동물피규어 제작하기 - 만든 피규어 확장하기	"
	26/금	3단원 도는 것과 미는 것	- 도는 힘을 미는 힘으로, 미는 힘을 도는 힘으로 바꾸는 장치 이해 - 고래 로봇 제작하기 - 문제 풀이 및 과제 학습	"
7	3/금	4단원 빠르기를 바꿀 수 있어요	- 속도의 빠르고 느림 구분, 기어와 회전 속도의 관계 이해 - 잠자리 로봇 제작하기 - 문제 풀이 및 과제 학습	"
	10/금	상상해 보아요	- 나만의 집게로봇 만들고 확장하기와 게임	"
	17/금	5단원 무게 중심이 뭐죠?	- 무게 중심과 로봇의 이동 관계 이해 - 브리키오 로봇 제작하기	"
	24/금	5단원 무게 중심이 뭐죠?	- 미션: 트라케라톱스, 토르사우루스로 개조하기 - 문제 풀이 및 과제 학습	"
8	28/금	6단원 점프! 점프!	- 용수철의 탄성에 대해 이해 - 토끼 로봇 제작하기 - 문제 풀이 및 과제 학습	"
9	4/금	나만의 로봇을 만들어요	- 자연속에 숨어있는 원리 이용하기 - 놀이기구 제작하기	"
	11/금	7단원 네 발로 걸어가기	- 보행 로봇의 다리 구조와 개수에 따른 동작 특징 이해 - 소 로봇 제작하기	"
	18/금	7단원 네 발로 걸어가기	- 링크구조 파악 - 문제 풀이 및 과제 학습	"
	25/금	8단원 6개의 다리로 걸으면 무엇이 좋을까요?	- 보행과 무게 중심과의 관계 이해 - 무당벌레 로봇 제작하기	"

프로그램명		로봇과학 (3~6학년)	지도강사	양 수 경 (인)
지도기간		2020년 6월 1일 ~ 2020년 12월 31일(총 23 회) 금요일 = 15:00 ~ 16:30		
월	날짜/요일	주 제	학습 내용	비고
10	16/금	8단원 6개의 다리로 걸으면 무엇이 좋을까요?	- 6족 보행 로봇의 이동 동작과 특징 이해 - 문제 풀이 및 과제 학습	드림 1단계
	23/금	나만의 로봇을 만들어요	- 바퀴 2개로 이동하는 이동수단 로봇 만들기	"
	30/금	9단원 뒤뚱뒤뚱 걸어요	- 보행과 무게 중심의 이동에 대해 이해 - 병아리 로봇 제작하기	"
11	6/금	9단원 뒤뚱뒤뚱 걸어요	- 중심잡기 위한 방법들 알기 - 문제 풀이 및 과제 학습	"
	13/금	10단원 드림을 움직여봐요	- 동물의 모습과 현대 과학과의 상관관계 이해 - 헬라콥터 로봇 제작하기	"
	20/금	10단원 드림을 움직여봐요	- 생체모방기술이란 무엇인가? - 문제 풀이 및 과제 학습	"
	27/금	나만의 로봇을 만들어요	- 서로 다른 동물의 움직이는 방법 이해 - 캥거루 로봇 제작하기	"
12	4/금	나만의 로봇을 만들어요	- 미션: 보행을 주행으로 바꿔보기 - 캥거루 확장하기	"
	11/금	11단원 벌어진 정도를 말해 보세요.	- 각도의 정의에 대해 이해 - 애벌레 로봇 제작하기	"
	18/금	11단원 벌어진 정도를 말해 보세요.	- 경사각에 따른 이동 속도 변화에 대해 이해 - 문제 풀이 및 과제 학습	"