

[컴퓨터2] 연간계획서

강좌명		컴퓨터2	지도 강사	정성민
대상		1~2학년	지도 시수	
지도 기간		2025년 3월 4일 ~ 2026년 2월 6일, 매주 화,목요일(13:10~13:50)		
지도 목표		컴퓨터를 다루는 바른 자세와 마우스 사용법을 익히고, 윈도우의 기본 사용법, 인터넷 기본 사용법, 오피스의 구성 및 기초기능을 학습합니다.		
연간 지도 계획				
월	주	주제	학습 내용	비고
3	1	컴퓨터와 인사하기	컴퓨터의 구성 장치에 대해 알아봐요.	
	2	키보드와 친해지기	키보드의 기능을 알아봐요.	
	3	바탕화면 알아보기	바탕화면의 화면 구성에 대해 알아봐요.	
	4	배경화면 변경하기	배경화면의 개인 설정 기능을 살펴봐요.	
4	1	테마 설정하기	테마 구성 화면을 알아봐요.	
	2	화면 보호기 알아보기	화면 보호기의 기능을 알아봐요.	
	3	작업표시줄과 알림 영역 알아보기	작업 표시줄 설정 기능을 알아봐요.	
	4	인터넷 시작하기	인터넷 화면 구성에 대해 알아봐요.	
5	1	인터넷으로 바탕화면 변경하기	인터넷에서 이미지를 검색해요.	
	2	윈도우 창 알아보기	윈도우 창을 살펴보고, 창을 제어해요.	
	3	메모장 알아보기	메모장의 화면 구성을 알아봐요.	
	4	계산기 알아보기	계산기의 화면 구성을 알아봐요	

6	1	그림판 알아보기	그림판의 화면 구성을 알아봐요.	
	2	그림판으로 그린 피자 나누기	그림판으로 피자를 그려요.	
	3	그림판 3D로 괴물 캐릭터 만들기	그림판 3D의 화면 구성을 알아봐요.	
	4	그림판 3D로 바닷속 꾸미기	3D 모델로 바닷속을 꾸며요.	
7	1	해와 구름 만들기	도형 삼입 및 윤곽선을 변경해요.	
	2	달과 별 만들기	회전 조절점을 이용하여 도형을 회전시켜요.	
	3	시원한 수박 만들기	모양 조절점으로 도형의 모양을 변경해요.	
	4	귀여운 곰돌이 만들기	도형의 순서를 변경해요.	
8	1	달콤한 아이스크림 만들기	도형을 상하 대칭으로 회전시켜요.	
	2	호수 위 오리 만들기	도형을 그룹화하여 하나로 묶어요.	
	3	반짝반짝 트리 만들기	도형에 네온 효과를 지정해요.	
	4	엄마의 핸드백 만들기	다른 네온 색을 지정해요.	
9	1	우주 인공위성 만들기	도형에 대시 스타일을 지정해요.	
	2	맛있는 감자튀김 만들기	도형에 3차원 회전을 지정해요.	
	3	알록달록 무지개 만들기	그라데이션 중지점 색을 변경해요.	
	4	꽃밭의 나비 만들기	도형의 투명도를 변경해요.	
10	1	따뜻한 눈사람 만들기	부드러운 가장자리 효과를 지정해요.	
	2	달콤한 사탕 만들기	점 편집 기능을 이용하여 도형 모양을 변경해요.	
	3	알에서 나온 병아리 만들기	도형을 병합해요.	
	4	예쁜 소녀 얼굴 만들기	자유형 도형을 이용하여 앞머리를 만들어요	

11	1	멋진 옷을 입은 나는 누구일까요?	다양한 아이템을 조립해 멋진 캐릭터를 만들어요.	
	2	스포츠 퀴즈를 알아맞혀요!	스포츠 종목에 대한 내용과 알맞은 공을 선으로 연결해요.	
	3	달콤한 초콜릿을 준비해요	달콤한 초콜릿을 만들고 포장해 보아요.	
	4	나의 반려동물 우파루파	우파루파가 편안하게 지낼 수 있도록 여향을 완성해요.	
12	1	멋진 카페를 꾸며요	나만의 카페를 꾸며보세요.	
	2	할로윈 파티 즐기기	다양한 그림을 이용해 할로윈 카드를 꾸며보세요.	
	3	우당탕탕 마을 꾸미기	내가 원하는 모습의 마을을 만들어 보세요.	
	4	맛있는 식탁을 차려요	맛있는 음식이 가득한 식탁을 완성해요.	
1	1	토끼네 놀이터로 오세요	토끼의 색을 변경하고 그림자와 네온 효과를 적용해요.	
	2	메콤달콤 맛있는 떡볶이	도형을 이용해 떡볶이와 김밥을 완성해요.	
	3	멕시코에서는 어떤 옷을 입을까요?	도형에 그림과 패턴을 채워 멕시코 의상을 만들어요.	
	4	귀여운 단어 카드를 디자인해요	여러 가지 도형을 넣어 단어 카드를 디자인해요.	
2	1	몬스터 카드를 만들어요	그림과 도형을 활용해 몬스터를 만들고 이름을 붙여주세요.	
	2	꿀벌이 하는 일	그림과 도형을 활용해 꿀벌을 완성한 후 복사해요.	
	3	레시피에 맞추어 피자를 만들어요	그림과 도형을 활용해 맛있는 피자를 만들어요.	
	4	장난감 로봇을 만들어요	여러 가지 도형을 이용하여 로봇을 만들어요.	

* 늘봄학교 프로그램 운영상황에 따라 차시계획안과 다르게 수업이 진행될 수 있습니다.

* 수업을 해나가는 과정에서 필요에 의해 순서가 바뀌어 진행될 수 있습니다.

[컴퓨터2] 연간계획서

강좌명		컴퓨터2		지도 강사	정성민
대상		3~4학년		지도 시수	
지도 기간		2025년 3월 4일 ~ 2026년 2월 6일, 매주 화,목요일(14:00~14:40)			
지도 목표		파워포인트를 활용하여 문서를 작성할 수 있으며, 미리캔버스, 포토피아 프로그램을 이용하여 다양한 작품을 만들어 보면서 편집 기술을 익힙니다.			
연간 지도 계획					
월	주	주제	학습 내용		비고
3	1	맛있는 과일이 주렁주렁	배경서식, 도형서식 지정하기		
	2	영어가 쓱쓱 영어 단어 카드	텍스트 상자 삽입하기, 그림 삽입하기		
	3	새콤달콤 맛있는 오렌지 주스	개체 순서 변경하기		
	4	학교 폭력 반대 포스터	정렬 기능으로 맞추기, 투명색 설정하기		
4	1	반짝반짝 무도회 가면	그림 자르기 및 색 다시 칠하기		
	2	우리집 카페 메뉴판	WordArt 삽입하기, 스포이드로 색 추출하기		
	3	달달한 Candy Shop	자르기와 투명한 색 설정하기		
	4	올바른 손씻기	SmartArt 삽입하기, 그림 채우기		
5	1	내가 만드는 유튜브 썸네일	도형 복사하기, 도형 안에 글자 입력하기		
	2	별뿔별이 떨어진다!!	이동 경로 애니메이션 설정하기		
	3	생일 초대장	보관할 영역 표시 및 제거할 영역 표시		
	4	한국의 전통을 찾아서	텍스트 상자 삽입하기, 그룹화 하기		

6	1	내 마음대로 꾸미는 다이어리	슬라이드 세로 방향 설정하기, 표 삽입하기	
	2	맛있는 볶음밥 레시피	슬라이드 세로 방향 설정하기, 표 삽입하기	
	3	미술관을 다녀와서	테마 설정하기, 그림 스타일 설정하기	
	4	국가별 랜드마크	가로 간격을 동일하게 정렬하기	
7	1	직업을 소개 합니다	하이퍼링크 설정하기, 슬라이드쇼 보기	
	2	상자 안에는 무엇이 있을까요?	텍스트 변환하기, 트리거 적용하기	
	3	카드 뉴스 만들기	텍스트 그림자 설정하기, 도형 방합하기	
	4	미리캔버스 살펴보기	미리캔버스 화면 구성 확인하기	
8	1	가상 모형 속 나의 모습 꾸미기	미리캔버스 페이지 크기 설정하기	
	2	가상 모형을 위한 신분증	신분증 배경 및 캐릭터 추가하기	
	3	가상 모형 일정 기록하기	달력에 배경을 추가하고 일정 기록하기	
	4	우주선 생활 계획하기	생활계획을 배경으로 추가하고 입력하기	
9	1	모형을 기록할 다이어리	다이어리 표지 디자인 및 속지 추가하기	
	2	취라기 월드 포스터 만들기	취라기 월드 모습 표현하기	
	3	취라기 월드 관람 시간표	시간별로 관람할 수 있는 콘텐츠 입력하기	
	4	취라가 월드 관람 티켓 만들기	티켓틀로 배경 추가하고 칸 만들기	
10	1	다른 행성 친구에게 취라기 월드 홍보하기	편지지 배경 추가하고 선 그리기	
	2	공룡 모습을 영상으로 기록하기	유튜브 동영상을 기록지에 추가하기	
	3	취라기 월드 홍보 티켓 정리하기	기입장을 배경에 추가하고 금액 계산하기	
	4	몬스터 랜드마크 카드 만들기	요소를 추가하여 랜드마크 카드 꾸미기	

11	1	으히히히 몬스터 메모지 만들기	메모지 꾸미기 및 명언 추가하기	
	2	몬스터 월드 화폐 만들기	화폐의 단위에 따라 색상 바꾸기	
	3	몬스터와 주사위 게임하기	게임의 이름 만들고 요소 추가하기	
	4	몬스터 스티커 구매하기	스티커 제목을 입력하고 저장하기	
12	1	몬스터 엽서 만들기	엽서에 붙일 우표, 도장 만들기	
	2	포토피아, 넌 누구니?	새롭게 캔버스를 만들고 이미지 불러오기	
	3	레이어를 조합해서 캐릭터 만들기	레이어를 알아보고 순서 변경해 보기	
	4	선택 도구로 명냥이 스티커 만들기	선택 도구를 활용하여 이미지 선택하고 복사하기	
1	1	마법 지팡이로 포스터 만들기	반전 기능으로 선택 영역 뒤집어 보기	
	2	페인트 통과 그라데이션 도구로 채색하기	페인트 통과 그라데이션 도구로 색칠하기	
	3	복제 도구로 몬스터 띠부실 만들기	복제 도구를 이용하여 복제하기	
	4	색조/채도로 꾸미는 3D 포토존	색조/채도 기능으로 자연스러운 색상 변경하기	
2	1	문자 도구로 글자 입력하기	문자를 입력하고 글꼴 서식 변경하기	
	2	붓 도구로 캐릭터 그리기	붓 도구의 옵션을 지정하여 그림 그리기	
	3	클리핑 마스크로 디자인하기	원하는 부분에 패턴 그림 및 색상 적용하기	
	4	얼룩 복구 브러쉬 도구와 액화 필터로 인물 보정하기	얼룩 브러쉬 도구와 액화 필터 기능 활용하기	

* 늘봄학교 프로그램 운영상황에 따라 차시계획안과 다르게 수업이 진행될 수 있습니다.

* 수업을 해나가는 과정에서 필요에 의해 순서가 바뀌어 진행될 수 있습니다.

[컴퓨터2] 연간계획서

강좌명		컴퓨터2	지도 강사	정성민
대상		5~6학년	지도 시수	
지도 기간		2025년 3월 4일 ~ 2026년 2월 6일, 매주 화,목요일(14:50~15:30)		
지도 목표		DIAT의 여러 자격증을 취득하여 실무에서도 활용할 수 있는 정보기술능력을 키웁니다.		
연간 지도 계획				
월	주	주제	학습 내용	비고
3	1	DIAT 자격증 소개	파워포인트 자격증 알아보기	
	2	페이지 설정	페이지 설정 및 슬라이드 마스터	
	3	슬라이드 1	제목 도형, 본문 도형	
	4	슬라이드 1	그림 및 텍스트 상자	
4	1	슬라이드 1	애니메이션	
	2	슬라이드 2	소제목 도형, 본문 도형	
	3	슬라이드 2	SmartArt 삽입하기	
	4	슬라이드 3	표 삽입, 편집하기	
5	1	슬라이드 3	차트 삽입, 편집하기	
	2	슬라이드 3	텍스트 상자 및 배경 지정	
	3	슬라이드 4	본문 도형 편집	
	4	슬라이드 4	WordArt 삽입하기	

6	1	모의고사	출제예상 모의고사1	
	2	모의고사	출제예상 모의고사2	
	3	기출문제	최신유형 기출문제1	
	4	기출문제	최신유형 기출문제2	
7	1	DIAT 자격증 소개	워드프로세서 자격증 알아보기	
	2	출제유형 1	기본 환경 설정 및 문서 입력	
	3	출제유형 2	문서 편집	
	4	출제유형 3	글맵시 삽입	
8	1	출제유형 4	머리말 & 쪽 번호 삽입	
	2	출제유형 5	쪽 테두리 & 다단 설정 나누기 & 다단 설정	
	3	출제유형 6	글상자 삽입	
	4	출제유형 7	문서 입력 및 편집	
9	1	출제유형 8	그림과 각주 삽입	
	2	출제유형 9	표 삽입 및 편집	
	3	출제유형 10	차트 삽입 및 편집	
	4	모의고사	출제예상 모의고사1	
10	1	모의고사	출제예상 모의고사2	
	2	모의고사	출제예상 모의고사3	
	3	기출문제	최신유형 기출문제1	
	4	기출문제	최신유형 기출문제2	

11	1	DIAT 자격증 소개	스프레드시트(엑셀) 자격증 알아보기	
	2	출제유형 1	행과 높이를 변경한 후 도형 제목 작성하기	
	3	출제유형 2	셀 서식 및 조건부 서식 지정하기	
	4	출제유형 3	함수식 작성하기1	
12	1	출제유형 4	함수식 작성하기2	
	2	출제유형 5	데이터 정렬하기	
	3	출제유형 6	부분합 설정하기	
	4	출제유형 7	고급필터 사용하기	
1	1	출제유형 8	시나리오 작성하기	
	2	출제유형 9	피벗 테이블	
	3	출제유형 10	차트 작성하기	
	4	출제유형 11	표 작성하기	
2	1	모의고사	출제예상 모의고사1	
	2	모의고사	출제예상모의고사2	
	3	기출문제	최신유형 기출문제1	
	4	기출문제	최신유형 기출문제2	

* 늘봄학교 프로그램 운영상황에 따라 차시계획안과 다르게 수업이 진행될 수 있습니다.

* 수업을 해나가는 과정에서 필요에 의해 순서가 바뀌어 진행될 수 있습니다.