

2020학년도 방과후학교 프로그램 연간 운영 계획서

남양초등학교

프로그램명		컴퓨터 코딩	지 도 교 사	심 ○ ○
대 상		3~4학년	지 도 시 수	
지 도 기 간		2020년 4월 6일 ~ 2020년 12월 31일		
지 도 목 표		<ul style="list-style-type: none"> 컴퓨터의 기본 개념을 알고, 다양한 프로그램을 이용할 수 있다. 코딩 프로그램을 습득하여 컴퓨팅 사고력을 기반으로 문제를 해결하는 역량을 강화한다, 		
월	주	주 제	학 습 내 용	비고
4	1	컴퓨터 기초	컴퓨터 시작하기 마우스, 키보드 사용하기	교재
	2	컴퓨터 기초	창 조절하기 작업표시줄 설정하기	교재
	3	컴퓨터 기초	파일과 폴더 알아보기 파일 관리하기	교재
	4	컴퓨터 기초	그림판 사용하기, 워드패드 사용하기	교재
5	1	컴퓨터 기초	바탕화면 설정하기 화면 캡처	교재
	2	컴퓨터 기초	인터넷 시작하기	교재
	3	컴퓨터 기초	시작 페이지 지정하기, 즐겨찾기 추가하기	교재
	4	컴퓨터 기초	인터넷에서 자료 가져오기	교재
6	1	파워포인트 기초	슬라이드 작성 슬라이드 레이아웃, 슬라이드쇼	교재
	2	파워포인트 기초	글꼴, 단락, 도형 서식 배경 그림 삽입하기	교재
	3	파워포인트 기초	슬라이드 복사, 이동, 삭제 디자인 테마 지정하기	교재
	4	파워포인트 기초	텍스트 상자 꾸미기 도형 삽입, 기호 문자 입력	교재

월	주	주 제	학 습 내 용	비고
7	1	파워포인트 기초	스크린샷으로 캡처하기 그림 삽입, 그림 편집	교재
	2	파워포인트 기초	워드아트 페이지 설정하기	교재
	3	파워포인트 기초	점 편집 도형에 그림 삽입하기	교재
	4	파워포인트 기초	도형 맞춤, 순서, 그룹 지정 표 삽입하기	교재
8		파워포인트 기초	표 변경하기 차트 삽입하기	교재
		파워포인트 기초	차트 변경하기 스마트아트 삽입하기	교재
		파워포인트 기초	하이퍼링크/실행단추 삽입하기 슬라이드 마스터	교재
		파워포인트 기초	애니메이션 지정하기 화면 전환 효과 지정하기	교재
9	1	코딩 기초	언플러그드 코딩	교재
	2	코딩 기초	언플러그드 코딩	교재
	3	코딩 기초	코드닷 오알지	교재
	4	코딩 기초	코드닷 오알지	교재
10	1	엔트리	엔트리 시작하기	교재
	2	엔트리	키보드로 열기구 조정하기 바닷속 구경하기	교재
	3	엔트리	토끼와 거북이 알록달록 꽃송이 그리기	교재
	4	엔트리	꽃밭 가꾸기 그림 그리기	교재

프로그램명		컴퓨터 코딩	지 도 교 사	심 ○ ○
대 상		5~6학년	지 도 시 수	
지 도 기 간		2020년 4월 6일 ~ 2020년 12월 29일		
지 도 목 표		<ul style="list-style-type: none"> • 한글 프로그램을 이용하여 문서를 작성할 수 있다. • 코딩 프로그램을 습득하여 컴퓨팅 사고력을 기반으로 문제를 해결하는 역량을 강화한다. 		
월	주	주 제	학 습 내 용	비고
4	1	한글 기초	문서 작성, 저장 및 열기 글자 모양 지정하기	교재
	2	한글 기초	문단 모양 지정하기	교재
	3	한글 기초	특수문자, 한자 입력하기 글자 복사 및 이동	교재
	4	한글 기초	문서마당 불러오기 문단번호, 글머리표 지정하기	교재
5	1	한글 기초	글맵시 작성하기 글상자, 그리기마당 이용하기	교재
	2	한글 기초	그리기 도구 이용하기 그림 삽입하기	교재
	3	한글 기초	원고기 쓰기 표 만들기	교재
	4	한글 기초	표 편집하기	교재
6	1	한글 기초	차트 만들기 스타일 만들기	교재
	2	한글 기초	수식 입력 및 편집 책갈피, 하이퍼 링크 지정하기	교재
	3	한글 기초	메일머지 편집 용지 설정하기	교재
	4	한글 기초	쪽 테두리/ 배경 지정하기 각주 삽입하기, 바탕쪽 지정하기	교재

월	주	주 제	학 습 내 용	비고
11	1	엔트리	숨어있는 동물 친구들 달리기 경주	교재
	2	엔트리	주사위 놀이 피아노 건반	교재
	3	엔트리	드럼 연주하기 숲 속 산책하기	교재
	4	엔트리	도형 그리기 사칙연산	교재
12	1	엔트리	사칙연산 내가 받고 싶은 선물 리스트 작성	교재
	2	엔트리	우리반 인기투표	교재
	3	엔트리	두더지 게임	교재
	4	엔트리	로켓 발사	교재