

<서식 1>

방과 후 교육활동 2017학년도 (1)학기 지도계획

방과후담당	교무

프로그램명		오카리나		지도강사	구 경 속
대상		(4 - 6)학년 (14)명		지도기간	2017 년 3 월 2 일 ~ 8 월 20 일
지도목표					
차시별 지도 계획					
월	주	날짜	학습 주제	학습 내용	준비물
3	1	3	좋은 소리	좋은 소리 이해, 바람의 이용방법.	
	2	10	적절한 텅깅 방법	곡의 저음텅깅“ 두” 고음텅깅“ 투”	
	3	17	비브라토1	비브라토의 이해와 종류	
	4	24	비브라토2	호흡을 이용한 비브라토 연습	
	5	31	비브라토3	연주중에 비브라토 응용(러브스토리)	
4	1	7	양손 운지 응용곡1	양손 응용곡 연주하기(할아버지 낚은 시계)	
	2	14	양손 운지 응용곡2	양손 응용곡 엠알에 맞추어 연주(아기새 눈물)	
	3	21	양손을 활용한 응용곡	양손으로 응용곡을 통한 운지연습(과꽃)	
	4	28	학년별 연주 평가, 지도	양손 실전곡 학년별 발표	
5	1	5	어린이 날		
	2	12	다장조 운지법	다장조 운지 연습하기(터)	
	3	19	다장조 운지 익히기	다장조 운지를 알고 익힌다.(산중호걸)	
	4	26	변주곡 연습	변주곡 설명과 이해(작은별 변주곡)	
6	1	2	연음 연습	셋잇단음표의 이해/올바른 박자나누기(피노키오)	
	2	9	고음 운지 연습1	라, 시, 높은도 운지와 소리내기(허수아비아저씨)	
	3	16	고음 운지 연습2	높은레 운지와 소리내기(조개껍질 묶어)	
	4	23	고음 운지 연습3	높은미, 파 운지와 소리내기(낮에 나온 반달)	
	5	30	개인별 연주 평가, 지도	고음 운지를 사용한 응용곡을 연주한다.	
7	1	7	부모님을 위한 연주1	연습곡) 낭랑 십팔세	
	2	14	부모님을 위한 연주2	연습곡)님과 함께	
	3	21	파샹 운지법1	사장조 운지를 알고 이해한다.(바위섬)	
	4	28	파샹 운지법2	파샹 운지를 알고 연습(몽게 구름)	

<서식 1>

방과후교육활동 2017학년도 (1)학기 지도계획

방과후담당	교무

프로그램명		돌 봄		지도 강사	장 현 숙
대상	(1~6)학년 (25)명			지도 기간	2017년 3 월 2 일 - 7 월 일
지도목표	꿈을 가지고 키우는 어린이				
차시별 지도 계획					
월	주	날짜	학습 주제	학습 내용	준비물
3	1	2~8	돌봄 재밌어요	자기 소개하고 동영상 촬영하여 같이 보기 , 보드게임(할리갈리)으로 친밀감 형성, 긴장감 풀기	
	2	9~15	나를 알아요	자기 자신의 모습을 그리고 예쁘게 꾸미기	종이, 싸인펜
	3	16~22	나의 꿈 찾기	자신이 잘하는 것, 좋아하는 것 말하고 ... 장래희망 말하기	
	4	23~31	보드 게임	블루마블(인생체험)	
4	1	3~7	가족 사랑	가족소개. 자랑 . 감사하기	
	2	10~14	구구단송	화면보고 일어서서 각자 자유롭게 춤추며 즐겁게	
	3	17~21	고민 말하기	소곤소곤 돌봄 전담자와 개인적으로 이야기하기.나머지학생은 행복한 순간 , 그림 그리기	
	4	24~28	두뇌 트레이닝	세이 앤 테이크(그림 카드)	
5	1	1~4	우리 집 꾸미기	클레이로 사람 얼굴만 만들어서 우리 집 꾸미기	클레이
	2	8~12	다양한 직업 알아보기	우리 주변 사람들의 직업 알아보기	
	3	15~19	새로운 직업 만들기	새로운 직업 아이디어 내고 설명하기	
	4	22~26	보드게임	원카드	
6	1	1~7	독서	한국사 만화(페이지 정해서 읽고 체크 한 후 다음에 계속 읽도록 지도)	만화 한국사
	2	8~14	책 읽고 느낌 말하기	원하는 책 골라 읽고 각자 느낌이나 등장하는 인물 중 소개하기	
	3	15~21	책읽어주기(구연동화)	직접 낭독해주기	
	4	19~30	보드게임	슬리핑 퀴즈	
7 :	1	3~7	독서	한국사 만화 읽고 검사하기	
	2	10~14	나에게 편지쓰기	자신을 이해하고 격려하며, 칭찬, 위로하는 편지 쓰기	종이. 연필
	3	17~21	나의 손 그리기	자신의 손을 그리고 이름도 붙여주고 예쁘게 색칠도 해준후 , 손안 쪽에는 장점을 밖에는 단점을 적어본다.	싸인펜. 종이
	4	24~31	보드게임	루미큐브	

방과후교육활동 2017학년도 (1)학기 지도계획

방과후담당	교무

프로그램명		피 아 노		지도 강사	박 영 희
대상		1-6학년		지도 기간	2017년 3 월 2일 - 7월 20일
지도목표		피아노 기초다지기와 연주수업, 체계적인 이론수업			
차시별 지도 계획					
월	주	날짜	학습 주제	학습 내용	준비물
3	1	2	건반 익히기	피아노에 앉는자세 / 손가락번호 / 4분음표(J) / 2분음표(J)	
	2	9	오선	온음표(.) p(피아노)와 f(포르테)	
	3	16	계이름 익히기	계이름 말하며 연주하기	
	4	23	박자공부	4분의 4박자 / mf(메조포르테)	
4	1	6	박자와 음표 익히기	4분의 3박자 / 점2분음표(J)	
	2	13	큰보표알기	큰보표 / 낮은음자리표(♭)	
	3	20	높은음자리표 (G음자리표)알기	높은음자리표(♯) 계이름 / G의 자리	
5	1	4	기동그리기	기동그리기 / C의 자리	
	2	11	음정	레가토 / 음정(2도) / 이음줄	
	3	18	가락음정과 화성음정	음정(3도) / 가락음정과 화성음정 / 낮은음자리표(♭) 계이름	
6	1	1	섬표 알기	4분섬표 / 온섬표	
	2	8	4도음정과 2분 섬표	음정(4도) / 2분섬표	
	3	15	도돌이표	음정(5도) / 도돌이표	
7	1	6	노래하며 연주하기	노래하며 연주하기	
	2	13	♯(올림표)알기	♯(올림표) -반음올려서 연주	
			♭(내림표)알기	♭(내림표) / 악상지켜 연주하기	
	3	20	점점세게와 점점 여리게 연주	크레센도와 테크레센도	

2017년도 방과후 교육 활동 월간 지도계획

강사	방과후담당
박영희	

[illegible]

2017학년도 방과후학교 (전래놀이) 프로그램 연간 활동 계획서

지도강사 : 김 연 자

1. 교육 목표

- 1 전래놀이를 통해 규칙을 익히고 신나게 참여할 수 있도록 지도한다.
- 2 놀이의 기쁨을 느끼며 참여하도록 지도한다.

2. 교육 중점 내용

- 1 전래놀이를 통하여 친구들과 소통하는 방법을 익히고 놀이의 기쁨을 알수있다.
- 2 신나는 놀이 활동을 통하여 신체 운동 능력이 향상 될 수 있다.

3. 평가 계획

- 1 전래놀이에 적극적으로 참여하여 친구들과 소통할 수 있다.
- 2 놀이의 규칙을 알고 지키려고 노력한다.

4. 월별활동계획

월	주	학습주제	활동내용	학습 자료
3	1	비빔밥 놀이	놀이를 통해 친교의 시간 만들기	
	2	비석치기	던지기, 차기등 비석 넘어뜨리기	비석
	3	달팽이놀이	달팽이 안을 돌며 가위바위보로 먼저 나가기	
	4	어미 새끼	어미와 새끼가 되어 목표점 돌아오기	
4	1	산가지	산가지 건드리지 않고 가져오기	산가지
	2	왕 짱 구	순서에 따라 뛰어가며 밟기 놀이	
	3	오리거위	술래가 거위를 지목하면 도망가기	
	4	색깔찾기	술래가 말하는 색깔 찾아다니기	
5	1	여우놀이	노래 가사에 맞게 술래 피하기	
	2	얼 음 땡	술래 피해 도망 다니며 얼음하기	
	3	대문놀이, 꽃따기	두 사람이 잡은 통로 지나가기	
	4	망 줍 기	망을 던지고 한발로 뛰어서 건너오기	망
6	1	실 뜨 기	혼자하는 실뜨기(왕관, 별)	실
	2	안경놀이	안경놀이판 밖에 있는 술래가 안경을 돌며 치기	
	3	아자카드	코코코, 도읍시다	아자카드
	4	8자놀이	8자 놀이판 안에서 술래 피해 도망다니기	

월	주	학습주제	활동내용	학습 자료
7	1	땅따먹기	바둑알을 3번 튕겨서 돌아와 땅 차지하기	전지
	2	딱지치기	딱지 접어 상대방 딱지 넘기기	우유곽
	3	쌍쌍이돌리기	단추와 실을 이용하여 쌍쌍이 만들어 돌리기	쌍쌍이
	4	이랑타기	수비를 피해 이랑을 건너 끝까지 갔다 오기	
8	1	여 름 방 학		
	2			
	3			
	4			
9	1	신발뺏기	신발 한짝씩 벗어 놓은 후 술래 피해 찾아오기	
	2	고무줄놀이	산토끼 노래에 맞춰 건너 뛰기	고무줄
	3	투호놀이	화살 던져 넣기	신문지
	4	고누놀이	우물고누, 자동차고누, 이사고누	고누판
10	1	색팽이	색팽이 접어 입으로 불어 오래 돌리기	색종이
	2	그물술래잡기	서로 손을 잡고 그물이 되어 잡기놀이	
	3	망 차 기	망을 차서 놀이판 끝까지 갔다 오기	망
	4	진 놀 이	진에서 힘을 충전해 상대편 진 차지하기	
11	1	죽방울놀이	실에 매달린 솔방울 넣기	종이컵
	2	강통술래잡기	술래 피해 강통차기	강통
	3	망던져넣기	놀이판안에 망을 던져넣어서 상대팀 밀쳐내기	망
	4	제기차기	손제기, 보자기 제기	보자기
12	1	콩주머니놀이	콩주머니 피하기	콩주머니
	2	용호쌍륙	주사위던져 놀이하기	주사위
	3	신호등까막잡기	눈을 감은 술래가 신호등 색을 외치며 잡기	안대
	4	윷 놀 이	두 팀으로 나누어 윷던져 돌아오기	윷놀이판
1	1	겨 울 방 학		
	2			
	3			
	4			