

## 2025학년도 한국게임과학고등학교 신입생 모집

☐ 주소 : (55300) 전북 완주군 대둔산로 1336

☐ 홈페이지 : <http://www.game.hs.kr>

☎ 교무실 : 063-261-0700 행정실 : 063-263-0700 FAX : 063-263-0701

1. 모집학과	학 과 명	컴퓨터게임개발과(66명)		특별전형 33명, 일반전형 33명		
		소셜미디어개발과(22명)		특별전형 11명, 일반전형 11명		
2. 모집인원	정원구분	정원 내(88명)		정원 외(4명)		
	전형구분	일반전형	특별전형 취업희망담임추천자	교육지원 대상자	특례 입학자	북한 이탈주민
	모집인원	44명	44명	2명	1명	1명
	가. 특별전형 지원자가 적을 경우, 해당 인원을 일반전형으로 모집함 나. 특별전형에 불합격한 자는 본교 및 타 특성화고, 일반고(전문계열) 일반전형에 응시할 수 있음 다. 모집정원은 전라북도교육청의 수용 계획에 의해 변동될 수 있음(2024년 8월 이후 공고)					
3. 모집지역	전국모집 (남·여 공학)					
4. 지원자격	가. 중학교 졸업예정자 및 졸업자 나. 중학교졸업학력검정고시 합격자 및 중학교를 졸업한 자와 동등 이상의 학력이 있다고 교육부 장관이 인정한 자 다. 기타 『2025학년도 전라북도 고등학교 입학전형 기본계획』의 지원 자격에 해당하는 자 라. 특별전형: 취업희망 담임추천자					
5. 전형방법 : 일반전형, 특별전형(취업희망 담임추천자)	구 분	배 점				
		내신	면접	취업희망서	총점	
	특별전형(취업희망 담임추천자)	100점	60점	30점	190점	
	일반전형	100점	60점	해당없음	160점	
가. 내신성적 -『2025학년도 전라북도 고등학교 입학전형을 위한 중학교 내신성적산출지침』에 따라 내신성적을 반영함. 나. 면접(수험(접수)표 현장 배부) - 원서 접수자 전원 면접(면접 미응시자는 불합격 처리)						
		면접항목	목적의식	창의력	인 성	게임전공분야
		점 수	10점	10점	20점	합계(총점)
					20점	60점
※ 입학요강 및 제출서류 다운로드 (8월 이후 다운로드 가능) 학교 홈페이지 => 입학안내 => 모집요강 => 2025학년도 한국게임과학고등학교 신입생 입학 전형요강						
구분	특별전형			일반전형		
원서작성 및 접수	2024년 11월 7일(목) ~ 11월 8일(금) 17:00까지			2024년 11월 20일(수) ~ 11월 22일(금) 17:00까지		
전형일시(면접)	2024년 11월 11일(월) 13:30			2024년 11월 25일(월) 13:30		
합격자 발표	2024년 11월 13일(수) 10:00			2024년 11월 28일(목) 10:00		

### ※ 타 시도 중학교 졸업예정자

⇒ 전라북도 고입전형포털(<http://satp.jbe.go.kr>) : [고교입학-타시도원서작성] ⇒ 중학교 담임교사가 작성



- 한국게임과학고등학교는 2004년 세계적인 게임인재 양성을 목표로 설립된 세계 최초 중등교육기관 -

## ※ 신입생 장학혜택 안내(근거 : 한국게임과학고등학교 장학규정 제 9조 장학종류와 지급내역)

장학종류	선발요건	수혜내용
신입생 성적우수자	중학교 내신성적(석차백분율)이 30% 이하인 학생	3년간 수업료 전액 지원
신입생 완주군 지역 인재	완주군 소재 중학교 졸업예정자 또는 주소지가 완주군인 자	3년간 수업료 50% 지원

1. 신입생 성적우수 장학금은 전체 신입생을 대상으로 하고, 입학 후 매 학기말 종합성적 석차가 각 학과 성적의 30%를 초과할 경우 장학혜택을 상실한다.
2. 신입생 완주군 지역인재 장학금의 대상은 완주군 소재 중학교 졸업예정자 또는 주소지가 완주군인 자(신입생 모집일 기준 주소지가 완주군이고 졸업 시까지 완주군 주소지인 자)이고, 다음 각 항에 해당하는 경우는 장학혜택이 상실된다.
  - 가. 주소지가 완주군인 자는 주소지 이전 사유 발생 시 장학혜택이 상실된다.
  - 나. 2학년 1학기부터는 매 학기마다 직전 학기말 종합성적이 학과별 50%를 초과할 경우 장학혜택이 상실된다.

## ※ 학과소개

학과명	컴퓨터게임개발과	소셜미디어개발과
교육목표	IT 산업(게임)을 이끌어 나갈 인재 육성	ICT 산업(1인 미디어)을 이끌어 나갈 인재 육성
인력양성 유형	게임기획자, 게임프로그래밍, 게임그래픽디자이너, 게임사운드, 게임개발자	유튜버, 1인 크리에이터, 미디어콘텐츠창작자, BJ, 스트리머, 미디어콘텐츠개발자, 인터넷방송, 영상편집자, 영상미디어디자이너
취업 및 진로	게임프로그래밍전문가, 네트워크보안관리자, 보안솔루션개발, 사이버수사경찰분야, 서버보안관리자, 게임그래픽 전문가 및 컨셉 디자이너(원화, 캐릭터, 배경디자인), 영상 디자이너, 컴퓨터그래픽디자이너, 게임사운드디자이너(사운드프로듀서), 레코딩(사운드)엔지니어, 작곡가, 편곡가, 방송, 광고, 기획회사 음악디렉터, 프로그래머	1인 크리에이터, 미디어콘텐츠창작자, 영상미디어디자이너, 미디어콘텐츠개발자, 유튜버, 스트리머, BJ, 방송해설자, 영상편집, 프로그래머

## ※ 교육성과

구분	저작권등록	지식재산권 (특허 및 디자인)		사업자등록	재학 중 상용화	
		출원	등록		해외	국내
건수	1	32	3	43	2	5
2023년 주요성과	<ul style="list-style-type: none"> <li>· 특허청 학교 단위 발명·특허 교육지원사업 전라북도 유일 선정(2023~27년(5년) 9억 5,000만원)</li> <li>· 전문교과활동(실험실습기자재 확충, NCS 교육과정 운영, 산업계컨설팅 지원 등) 지원비 7,900만원</li> <li>· 직업교육(미래역량강화, 기능경기대회, 학점제 선도학교, 꿈키움 성장지원, 에듀페이 등) 운영비 2억 700만원</li> <li>· 학교 시설확충 및 개선비 18억 6,000만원</li> <li>· 전국기능경기대회 게임개발직종 은메달 2개</li> <li>· 전국기능경기대회 정보기술직종 장려상</li> <li>· 전북기능경기대회 게임개발직종 금/은/동메달</li> <li>· 전북기능경기대회 정보기술직종 금/은/동메달</li> <li>· 전북기능경기대회 그래픽디자인직종 금/은/동메달</li> <li>· 스마틴앱챌린지(SmarTeem App Challenge) 최우수상</li> <li>· 지식재산권 출원 11건(특허 6건, 디자인 5건)</li> <li>· 강점사업 연계형 창업성장브릿지사업 2팀 선정</li> <li>· 2023 창업꿈나무 사업화지원사업 창업아이템 발전소 우수상</li> <li>· 제1회 문화도시 완주 청소년 해커톤 대회 최우수상/우수상</li> <li>· 2023년 서울컵X스쿨림픽(서머시즌) 발로란트 우승</li> <li>· 2023년 서울컵X스쿨림픽 전국 중고교 이스포츠대회 우승</li> <li>· 2023년 대경대 총장배 e-Sport( 발로란트)대회 우승</li> <li>· 고교창업 4명</li> </ul>					

## ※ 자랑스러운 졸업생

이★훈(6회)	2015년 대회 최초로 3대 메이저 브라우저를 모두 해킹하는 등 놀라운 성적을 보이며, 1등으로 22.5만 달러 상금 2015년 10월경 고졸 학력으로 삼성SDS에 입사 2016년 11월경 구글로 이직, 프로젝트 제로팀에 참여 2017년 30 Under 30 Asia 2017 : Enterprise Tech 부분에 선정
정★원(5회)	미국 시애틀 워싱턴대학교 전기공학부 졸업 서울대학교 전기정보공학부 인공지능전공 석박사 학위 취득 숭실대학교 컴퓨터학부 교수
구★우(5회)	우송대학교 소프트웨어융합대학 테크노미디어융합학부 교수
전★재(2회)	비대면 영어과외 어플리케이션 “과탐” 대표