
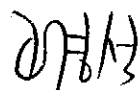




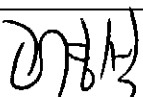

# 방과후학교 ( 공예부 ) 프로그램 9월 지도계획

방과후학교 프로그램 지도계획		결 재	부 장 	교 감 
강 의 실	미술실	지도강사	김미향 	
지도기간	2017년 9월 1일 - 2017년 9월 30일			
차시별 지도 계획				
날 짜 (차시)	1,2학년	3,4학년	5,6학년	
9 월	1주	피넛 스피너만들기(컬러비즈아트)-컬러비즈를 육각판에 원하는 모양으로 꽃고 다림질 한 후 글루건으로 마무리 한다.	피넛 스피너만들기(컬러비즈아트)-컬러비즈를 육각판에 원하는 모양으로 꽃고 다림질 한 후 글루건으로 마무리 한다.	피넛 스피너만들기(컬러비즈아트)-컬러비즈를 육각판에 원하는 모양으로 꽃고 다림질 한 후 글루건으로 마무리 한다.
	2주	한복 방향제 만들기(리본공예)-비단 천으로 한복 모양을 만들고 치마 안에 방향제를 넣는다.	한복 방향제 만들기(리본공예)-비단 천으로 한복 모양을 만들고 치마 안에 방향제를 넣는다.	한복 방향제 만들기(리본공예)-비단 천으로 한복 모양을 만들고 치마 안에 방향제를 넣는다.
	3주	종이접기 급수교재 - 종이접기 기본형을 체계적으로 익힌다.	종이접기 급수교재 - 종이접기 기본형을 체계적으로 익힌다.	종이접기 급수교재 - 종이접기 기본형을 체계적으로 익힌다.
	4주	플라워 액자 만들기(종이접기)-액자 모양으로 각지를 접고 꽃색지6장으로 꽃잎을 접어 4개의 꽃을 접고 액자를 꾸민 후 사진이나 좋은 글 등으로 액자를 아름답게 채운다.	플라워 액자 만들기(종이접기)-액자 모양으로 각지를 접고 꽃색지6장으로 꽃잎을 접어 4개의 꽃을 접고 액자를 꾸민 후 사진이나 좋은 글 등으로 액자를 아름답게 채운다.	플라워 액자 만들기(종이접기)-액자 모양으로 각지를 접고 꽃색지6장으로 꽃잎을 접어 4개의 꽃을 접고 액자를 꾸민 후 사진이나 좋은 글 등으로 액자를 아름답게 채운다.


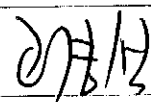

# 방과후학교 ( 수학 부) 프로그램 9 월 지도계획

방과후학교 프로그램 지도계획			결 재		부 장		교 감	
강 의 실			방과후 1 교실		지도강사		장 혜 원	
지도기간			2017년 9 월 1 일 - 2017년 9 월 30 일					
차시별 지도 계획								
날 짜 (차시)		1,2학년		3,4학년		5,6학년		
9 월	1주	1학년	★100까지의 수 예순, 일흔, 여든, 아흔 알기	3학년	★세자리수 × 한자리수 $317 \times 4 = 1268$	5학년	★소수를 분수로 분수를 소수로 나타내기 $6\frac{1}{2} = 6.5$	
		2학년	★100이 10 이면 -1000이라고 쓰고 천이라고 읽습니다. -1000이 3이면 3000입니다	4학년	★분수를 소수로 나타내기 $\frac{316}{1000} = 0.316$	6학년	★쌀기 나무의 수 세기	
	2주	1학년	★수의 순서 알기 88보다 크고 92보다 작은수 알아보기	3학년	★두자리수 × 두자리수 $60 \times 70 = 4200$ $26 \times 30 = 780$	5학년	★소수 × 자연수 $1.6 \times 4 = 6.4$	
		2학년	★100원짜리 동전 10개 = 1000 원짜리 지폐 1장	4학년	★ 8.259 의 자릿값 알기 일의자리 8 소수첫째자리 2 0.2 소수둘째자리 5 0.05 소수셋째자리 9 0.009	6학년	★위, 앞, 옆에서 본 모양 그리기	
	3주	1학년	★두수의 크기 비교 $76 > 69$	3학년	★한자리수 × 두자리수 $7 \times 34 = 238$ $6 \times 28 = 168$	5학년	★자연수 × 소수 $2 \times 0.9 = 1.8$	
		2학년	★1000이 3, 100이 2, 10 이 4, 1 이 5 = 3245	4학년	★0.1의 $\frac{1}{10}$ 배는 0.01이고 0.01의 $\frac{1}{10}$ 배는 0.001 이다	6학년	★조건에 따라 여러 가지 모양 만들기	
	4주	1학년	★같은 모양끼리 모으기 -크기가 달라도 모양이 같으면 같은 모양 -색깔이 달라도 모양이 같으면 같은 모양	3학년	★ 두자리수 × 두자리수 $35 \times 12 = 420$ $86 \times 23 = 19778$	5학년	★ $8.431 \times 10 = 84.31$ $8.431 \times 100 = 843.1$ $8.431 \times 1000 = 8431$	
		2학년	★1000씩 띄어세기 100씩 띄어세기 10씩 띄어세기 1씩 띄어세기	4학년	★소수의 크기 비교하기 $0.58 < 0.63$	6학년	★비례식 알아보기 전향과 후향 알아보기 내향과 외향 알아보기	


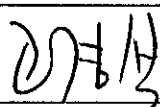
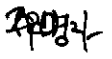
# 방과후학교 (스포츠부) 프로그램 9월 지도계획

방과후학교 프로그램 지도계획		결 재	부 장	교 감
				
강 의 실	체육관	지도강사	이수완 	
지도기간	2017년 9월 1일 - 2017년 9월 30일			
차시별 지도 계획				
날짜 (차시)	1,2학년	3,4학년	5,6학년	
9 월	1주	서틀런을 통한 체력과 끈기 기르기		
	2주	근력 발달게임 진행	근력 및 지구력 발달 게임 진행	근력 및 지구력과 리더쉽을 배울 수 있는 게임 진행
	3주	놀이를 통한 단합 운동 : 단합심 기르기	놀이를 통한 단합운동 : 상황 판단력 기르기	놀이를 통한 단합운동 : 단합심과 리더쉽 기르기
	4주	뉴스포츠를 통해 협동심 기르기		


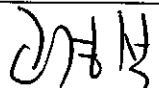

# 방과후학교 ( 로봇과학부 ) 프로그램 9월 지도계획

방과후학교 프로그램 지도계획		결 재	부 장	교 감
				
강 의 실	방과후 1교실	지도강사	이현진 	
지도기간	2017년 9월 1일 - 2017년 9월 30일			
차시별 지도 계획				
날짜 (차시)	1,2학년	3,4학년	5,6학년	
9 월	1주	<ul style="list-style-type: none"><li>• Transhockeybot 제작하기(필드하키봇)</li><li>• 필드하키와 아이스하키를 소개하고 차이점은 무엇인지 알아보고 역사와 경기방식에 대해 이야기 해보기</li><li>• 골대를 만들고 필드하키를 할 수 있도록 조립해보기</li><li>• 서보모터를 이용해 하키 경기를 할 수 있도록 프로그램 해보기</li><li>• 편을 나누어 필드하키 경기를 해보기</li></ul>		
	2주	<ul style="list-style-type: none"><li>• fishingbor 제작하기(피싱봇)</li><li>• 피싱봇의 쓰임새와 산업용 로봇에 대해 알아보기</li><li>• 적외선센서를 사용해 낚시를 할 수 있도록 조립해보기</li><li>• 미끄러지듯 움직이게 DC모터의 방향과 속도를 잘 설정하여 헤엄치듯 동작할 수 있도록 프로그램 해보기</li><li>• 실제로 낚시를 하듯 로봇물고기 낚시 놀이 해보기</li></ul>		
	3주	<ul style="list-style-type: none"><li>• crocodilebot 제작하기(악어봇)</li><li>• 악어의 특징과 습성에 대하여 알아보기</li><li>• 악어의 특성을 살려 나만의 멋진 악어봇 조립해보기</li><li>• 리모컨 송,수신부를 사용하지 않고 접촉,적외선 센서를 감지하여 동작할 수 있도록 프로그램 해보기</li><li>• 적외선센서를 감지시켜 악어사냥 해보기</li></ul>		
	4주	<ul style="list-style-type: none"><li>• Goriliabot 제작하기(고릴라봇)</li><li>• 고릴라의 특징과 습성에 대하여 알아보기</li><li>• 팔과 다리를 dc모터로 동작시킬 수 있도록 조립해보</li><li>• 격투를 해도 잘 넘어지지 않도록 프로그램 해보기</li><li>• 넘어져도 계속 일어서는 기능을 이용해 로봇 격투를 해보기</li></ul>		

# 방과후학교 ( 컴퓨터부 ) 프로그램 09월 지도계획


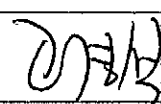

방과후학교 프로그램 지도계획		결 재	부 장	교 감
				
강 의 실	2층 컴퓨터교실	지도강사	주 명 자 	
지도기간	2017년 09월 1일 - 2017년 09월 30일			
차시별 지도 계획				
날짜 (차시)	1,2학년 (영재스쿨)	3,4학년 (DIAT-자격증과정, 실우활용)	5,6학년 (ITQ-자격증)	
9 월	1주	<ul style="list-style-type: none"> <li>▶ 모의고사 모의고사 22회 작성하기</li> <li>▶ 데이터 입력하기 한글, 영어, 한자, 숫자, 문자표 입력방법 알기</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▶ ITQ엑셀 값 계산 및 함수식 활용방법 알기 RANK, IF, OR, AND 함수 알기</li> <li>▶ ITQ 파포 13회 작성하기</li> </ul>	
	2주	<ul style="list-style-type: none"> <li>▶ 모의고사 모의고사 23회 작성하기</li> <li>▶ 글자모양 글꼴의 다양한 효과 지정 및 활용방법 알기(글꼴, 크기, 색, 다양한 효과지정하기)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▶ ITQ엑셀 값 계산 및 함수식 활용방법 알기 ROUND, DAVERAGE함수 알기</li> <li>▶ ITQ 파포 14회 작성하기</li> </ul>	
	3주	<ul style="list-style-type: none"> <li>▶ 모의고사 모의고사 24회 작성하기</li> <li>▶ 문단모양 정렬 및 여백지정으로 개념 및 활용방법 알기</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▶ ITQ엑셀 값 계산 및 함수식 활용방법 알기 MAX, SUM, AVERAGE 함수 알기</li> <li>▶ ITQ 파포 15회 작성하기</li> </ul>	
	4주	<ul style="list-style-type: none"> <li>▶ 모의고사 모의고사 25회 작성하기</li> <li>▶ 글맵시, 다단, 문단 첫글자 장 식(글맵시, 다단, 문단 첫글자 장식 삽입 및 개념 및 활용방법 알기)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▶ ITQ엑셀 값 계산 및 함수식 활용방법 알기 COUNT, COUNTA, COUNTIF함수 알기</li> <li>▶ ITQ 파포 16회 작성하기</li> </ul>	
		1:1 개인 지도와 아이의 요구의 따라 진도가 다를 수 있습니다.		

# 방과후학교 ( 바이올린 부 ) 프로그램 9 월 지도계획

방과후학교 프로그램 지도계획		결재	부장 	교감 
강의실	방과후교실2	지도감사	전유진	
지도기간	2016년 9 월 1 일 - 2016년 9 월 30 일			

날짜 (차시)		1,2학년	3,4학년	5,6학년
9 월	1주	주먹쥐고 가장조 손가락번호 익히기	들로 산으로 라장조 듣고 리듬공부하기	꽃밭에서 라장조 감상하고 리듬공부하기
	2주	주먹쥐고 가장조 연주해보기	들로 산으로 라장조 손가락번호 익히기	꽃밭에서 라장조 소리내어 공부해보기
	3주	산바람 강바람 듣고, 손가락번호 익히기	들로 산으로 라장조 박자 정확하게 연주공부하기	꽃밭에서 라장조 연주하고 노래해보기
	4주	산바람 강바람 연주해보기	배운곡을 친구들과 함께 연주해보기	친구들과 함께 꽃밭에서 라장조 연주하기

# 방과후학교 (미술부) 프로그램 9월 지도계획

방과후학교 프로그램 지도계획		결재	부장 	교감 
강의실	미술실	지도강사	조원주 	
지도기간	2017년 9월 1일 - 2017년 9월 30일			
차시별 지도 계획				
날짜 (차시)	1,2학년	3,4학년	5,6학년	
9월	1주	<b>*세계 의상표현</b> (세계 다양한 전통의상, 장신구를 살펴보고 특징 살려 표현하기)	<b>*세계 의상표현</b> (세계 다양한 전통의상, 장신구를 살펴보고 특징 살려서 표현하기)	<b>*세계 의상표현</b> (세계 다양한 전통의상, 장신구를 살펴보고 특징 살려 표현하기)
	2주	<b>*단체 작품-숲속 친구들</b> (숲속에 사는 동물을 선정하여 그림을 그린 후 숲속의 풍경 꾸며보기)	<b>*단체 작품-숲속 친구들</b> (숲속에 사는 동물을 선정하여 그림을 그린 후 숲속의 풍경 꾸며보기)	<b>*단체 작품-숲속 친구들</b> (숲속에 사는 동물을 선정하여 그림을 그린 후 숲속의 풍경 꾸며보기)
	3주	<b>*웃는 얼굴 액자</b> ('웃는 얼굴' 이순구 작가의 작품을 감상한 후 자신이 행복했던 날을 기억하며 웃는 얼굴 액자 만들기)	<b>*웃는 얼굴 액자</b> ('웃는 얼굴' 이순구 작가의 작품을 감상한 후 자신이 행복했던 날을 기억하며 웃는 얼굴 액자 만들기)	<b>*웃는 얼굴 액자</b> ('웃는 얼굴' 이순구 작가의 작품을 감상한 후 자신이 행복했던 날을 기억하며 웃는 얼굴 액자 만들기)
	4주	<b>*동화 속 표현</b> (이상한 나라의 앨리스 동화를 떠올리며 나만의 귀여운 카드병정 꾸며보기)	<b>*동화 속 표현</b> (이상한 나라의 앨리스 동화를 떠올리며 나만의 귀여운 카드병정 꾸며보기)	<b>*동화 속 표현</b> (이상한 나라의 앨리스 동화를 떠올리며 나만의 귀여운 카드병정 꾸며보기)