


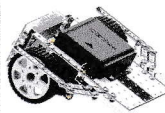


공예 프로그램 지도계획

공예 5월 지도계획			결 재	담 당 교 사
				김은미
강 의 실	미 술 실	지 도 강 사	김 은 미	
지도기간	2021 년 5 월 1 일 - 2021 년 5 월 31 일			
차시별 지도 계획				
날 짜 (차시)	1,2학년	3,4학년	5,6학년	
5월	1주	카네이션 박스(종이접기) 색이 다른 주름지를 이용하여 여러 송이 카네이션을 감사의 마음을 담아 비누꽃과 같이 완성하기		
	2주	블록 만들기(블럭아트) 모눈 종이에 만들고 싶은 형태를 디자인하고 색을 칠한 다음 도안에 맞게 블록 완성하기		
	3주	팽이만들기(도탈공예) 종이와 블록을 이용하여 종이로는 색의 혼합을 느끼며 블록으로는 도형을 창작하여 서로 다른 팽이 만들기		
	4주	종이접기 급수교재 종이접기 급수책을 통해 개별 진도 새로 시작하는 친구들은 종이접기 기본 10가지를 접어보며 명칭 외우기		

※ 교육 커리큘럼은 교육 현장의 실제 상황에 따라 일정 부분 변동될 수 있음.

로봇과학 5월 지도계획			결 재	담 당 교 사 김미현
강 의 실	방과후 2교실		지 도 강 사	김미현
지도기간	2021 년 5 월 1 일 - 2021 년 5 월 31 일			
차시별 지도 계획				
날짜 (차시)		1,2학년, 3,4학년, 5,6학년,		
5월	1주	바퀴벌레 로봇로치		<ul style="list-style-type: none">• 바퀴벌레의 특징에 대해 알아보기• 적외선 센서를 이용하여 로치 조립하기• 로치를 동작시켜보면서 동작원리 이해하기
	2주	악어로봇 앨리		<ul style="list-style-type: none">• 악어와 악어새에 대한 이야기 읽어보기• 스위치보드 3개를 이용하여 앨리 조립하기• 앨리를 동작시켜보면서 순발력 게임 도전하기• 프로그램 파일 다운로드 및 프로그램 언어 이해하기
	3주	나만의 창작로봇		<ul style="list-style-type: none">• 만들고 싶은 창작로봇을 구상하고 설계도 그려보기• 창작로봇을 제어하는 프로그램을 작성 후 다운로드하기• 내가 만든 로봇 작품에 대해 소개하기
	4주	배틀로봇 썬더볼트		<ul style="list-style-type: none">• 배틀로봇이란 무엇인지 알아보기• 필요한 부품을 확인 후, 썬더볼트 조립하기• 썬더볼트를 동작시켜보면서 로봇 밀어내기 대회 열어보기• 과학의 발전과 4차 산업혁명에 대해 알아보기

배드민턴 프로그램 지도계획

배드민턴 5월 지도계획			결 재	담 당 교 사 김준호
강 의 실	강당	지 도 강 사	노 유 미 4(9)미	
지도기간	2021 년 5 월 1 일 - 2021 년 5 월 31 일			
차시별 지도 계획				
날짜 (차시)	1,2학년	3,4학년	5,6학년	
5월	1주	<ul style="list-style-type: none"> ■셔틀콕 맞추기 놀이 	<ul style="list-style-type: none"> ■언더 ■포핸드 언더 ■백핸드 언더 	<ul style="list-style-type: none"> ■언더 ■포핸드 언더 ■백핸드 언더
	2주	<ul style="list-style-type: none"> ■서비스 연습 ■서비스 리시브 연습 	<ul style="list-style-type: none"> ■후위스텝 ■후위스텝 적용 포핸드 클리어 ■후위스텝 적용 백핸드 클리어 ■클리어 포핸드 백핸드 반복 스트로크 	<ul style="list-style-type: none"> ■후위스텝 ■후위스텝 적용 포핸드 클리어 ■후위스텝 적용 백핸드 클리어 ■클리어 포핸드 백핸드 반복 스트로크
	3주	<ul style="list-style-type: none"> ■하이클리어 연습 	<ul style="list-style-type: none"> ■드라이브 스텝 ■스텝 적용 포핸드 드라이브 ■스텝 적용 백핸드 드라이브 ■드라이브 포핸드 백핸드 반복 스트로크 	<ul style="list-style-type: none"> ■드라이브 스텝 ■스텝 적용 포핸드 드라이브 ■스텝 적용 백핸드 드라이브 ■드라이브 포핸드 백핸드 반복 스트로크
	4주	<ul style="list-style-type: none"> ■드라이브 연습 ■미니게임 	<ul style="list-style-type: none"> ■전위스텝 ■스텝 적용 포핸드 헤어핀 ■스텝 적용 백핸드 헤어핀 ■헤어핀 포핸드 백핸드 반복 스트로크 ■미니게임 	<ul style="list-style-type: none"> ■전위스텝 ■스텝 적용 포핸드 헤어핀 ■스텝 적용 백핸드 헤어핀 ■헤어핀 포핸드 백핸드 반복 스트로크 ■미니게임

방과후학교 (수학 부) 프로그램 5월 지도계획

방과후학교 프로그램 지도계획				결 재		부 장		교 감	
						김진로		노영란	
강 의 실		1층 방과후수학교실		지도강사		이 지 선 이(학)선			
지도기간		2021년 5월 1일 - 2021년 5월 31일							
차시별 지도 계획									
날짜 (차시)		1,2학년		3,4학년		5,6학년			
5월	1주	1학년	모으기와가르기 인형2개와3개를모으면, 물통을 가르면 몇 개와 몇 개로 가를수 있을까	3학년	똑 같 이 나 누 어 한 묶음 안 의 수 구하기 나뉠셈식과 몫 알아보기	5학년	대응관계의 의미이해하기 규칙적인 배열에서 대응관계알아보기		
		2학년	받아올림있는(두자리수)+(두자리수)	4학년	(세자리수)곱하기(몇십)구하기	6학년	(소수)나누기(자연수)		
	2주	1학년	더하기로나타내기 오리는 모두 몇마리일까	3학년	똑같이 나누었을 때 몫을 구하기	5학년	대응관계를 식으로 나타내는 방법알아보기		
		2학년	덧셈하기 여러 가지방법으로 덧셈하기	4학년	(세자리수)곱하기(두자리수)구하기 곱셈활용하기	6학년	(소수)나누기(자연수) 자연수의 나뉠셈을 이용하여 계산하기		
	3주	1학년	빼기로 나타내기 열차에 남은 사람은 몇명일까	3학년	곱셈과 나뉠셈의 관계, 나뉠 셈의 몫을 곱 셈식으로 구하기	5학년	생활속에서 대응관계를 찾아 식으로 나타내기		
		2학년	받아내림이 있는(두자리수)-(두자리수)	4학년	몇십으로 나누기, 몇십몇으로 나누기	6학년	(소수)나누기(자연수)		
	4주	1학년	0을 더하거나빼기 그림을보고덧셈식 과뺄셈식을 어떻게 만들까	3학년	나뉠셈의 몫을 곱셈구구로 구하기	5학년	생활속에서 대응관계를 찾아 식으로 나타내기		
		2학년	뺄셈하기 여러 가지방법으로 뺄셈하기	4학년	몇십몇으로 나누기	6학년	(자연수)나누기(자연수) 몫의 소수점위치확인하기		

컴퓨터 프로그램 지도계획

컴퓨터 5월 지도계획			결 재	담 당 교 사 김은로
강 의 실	컴퓨터실	지 도 강 사	이윤수 (인)	
지도기간	2021 년 5 월 1 일 - 2021 년 5 월 31 일			
차시별 지도 계획				
날짜 (차시)		기초과정	정규과정	자격증과정
4월	1주	원하는 그림을 선택 후 바탕화면 바꾸기 원하는 그림 캡처 후 부채 만들기	온라인 비디오를 삽입하여 영상을 재생시키기 슬라이드를 원하는 위치에 복제하기	스마트아트 삽입하고 스타일 지정하기 애니메이션 지정하기
	2주	원하는 그림을 찾아 마우스와 펜지 만들기 캡처도구기능 이용하기	효과 옵션과 기간을 지정해보기 한 개체의 애니메이션을 다른 개체에 복사하기	실행단추 삽입하고 하이퍼링크 지정하기 실행단추의 도형스타일 지정하기
	3주	지금까지 공부한 단원의 내용을 정리하고 문제를 풀어보며 복습하기	발표에 필요한 슬라이드만으로 쇼 재구성하기 슬라이드 마스터가 무엇인지 이해하기	표 삽입하고 표 스타일 지정하기 표 내용 입력하고 글꼴 및 맞춤 지정하기
	4주	색채우기, 색 혼합, 영화장면 길 만들기, 불꽃놀이, 점 잇기	서식 파일을 열어 테스트 수정하기 두더지가 나타났다 사라지도록 애니메이션 효과 주기	차트 삽입하고 차트 스타일 지정하기 차트 서식, 텍스트 상자 작성하기