


로봇과학 6월 지도계획			결 재	담 당 교 사  김미현
강 의 실	방과후 2교실		지 도 강 사	김미현
지도기간	2021 년 6 월 1 일 - 2021 년 6 월 31 일			
차시별 지도 계획				
날짜 (차시)		1,2학년, 3,4학년, 5,6학년		
6월	1주	배틀로봇 썬더볼트		<ul style="list-style-type: none"><li>필요한 부품을 확인 후, 썬더볼트 조립하기</li><li>썬더볼트를 동작시켜보면서 로봇 밀어내기 대회 열어보기</li></ul>
	2주	배틀하기		<ul style="list-style-type: none"><li>배틀로봇이란 무엇인지 알아보기</li><li>썬더볼트를 동작시켜보면서 로봇 밀어내기 대회 열어보기</li></ul>
	3주	순발력 테스트 두더지게임		<ul style="list-style-type: none"><li>두더지 잡기 게임 방법과 원리에 대해 알아보기</li><li>LED와 스위치보드를 이용하여 두더지 게임 조립하기</li><li>두더지 게임을 해보면서 순발력 테스트에 도전하기</li></ul>
	4주	애완로봇 아지		<ul style="list-style-type: none"><li>조립 시 주의사항을 알고, 조립도를 보면서 아지 조립하기</li><li>아지를 이용하여 미션을 수행해보고, 전진, 후진, 회전 등 동작원리에 대해 이해하기</li></ul>
	5주	나만의 창작로봇		<ul style="list-style-type: none"><li>만들고 싶은 창작로봇을 구상하고 설계도 그려보기</li><li>내가 만든 로봇 작품에 대해 소개하기</li></ul>

# 방과후학교 ( 수학 부) 프로그램 6월 지도계획

방과후학교 프로그램 지도계획				결 재	부 장	교 감	
					김진호		
강 의 실	1층 방과후수학교실			지도강사	이 지 선	김원호	
지도기간	2021년 6월 1일 - 2021년 6월 30일						
차시별 지도 계획							
날짜 (차시)		1,2학년		3,4학년		5,6학년	
6 월	1주	1학년	모으기와가르기 인형2개와3개를모 으면, 물통을 가르면 몇 개와 몇 개로 가를수 있을까	3학년	(몇십)×(몇)의 계산은 십의자 리에(몇)×(몇) 의 수를 쓰고 일 의 자리에0을쓰 니다.	5학년	크기가같은분수알 아보기 크기가같은분수만 들기
		2학년	받아올림있는(두자 리수)+(두자리리수 )	4학년	(세자리수)곱하 기(몇십)구하기	6학년	두수를비교하기 비알아보기
	2주	1학년	더하기로나타내기 오리는 모두 몇마리일까	3학년	올림이 없는(몇 십몇)×(몇) 일의 자리 부터 세로로 계산하 기	5학년	분수를 간단하게나타내기 약분,기약분수알 아보기
		2학년	덧셈하기 여러 가지방법으로 덧셈하기	4학년	(세자리수)곱하 기(두자리수)구 하기 곱셈활용 하기	6학년	비율알아보기 비율이 사용되는 경우 알아보기
	3주	1학년	빼기로 나타내기 열 차에 남은 사람은 몇명일까	3학년	올림이 있는(몇 십몇)×(몇)계산 하기	5학년	분모가 같은 분수로나타내기 통분알아보기 통분하는방법알기
		2학년	받아내림이 있는(두자리수)-( 두자리수)	4학년	몇십으로 나누 기, 몇십몇으로 나누기	6학년	백분율알아보기 백분율을 분수나 소수인 비율로 나타내는 방법
	4주	1학년	0을 더하거나빼기 그림을보고덧셈식 과뺄셈식을 어떻게 만들까	3학년	올림이 있는(몇 십몇)×(몇)계산 하기	5학년	분수의 크기비교하기 분수와소수의크기 비교하기
		2학년	뺄셈하기 여러 가지방법으로 뺄셈하기	4학년	몇십몇으로 나 누기	6학년	백분율이 사용되는 경우 알아보기 할인율,특표율,소 금물의 진하기

# 컴퓨터 프로그램 지도계획

컴퓨터 6월 지도계획			결 재	담 당 교 사  김진호
강 의 실	컴퓨터실	지 도 강 사	이윤수 	
지도기간	2021 년 6 월 1 일 - 2021 년 6 월 30 일			
차시별 지도 계획				
날짜 (차시)		기초과정	정규과정	자격증과정
4월	1주	도형 그리기 도형 복사하는 여러 가지 방법을 배우기	프로그램 실행하고 화면 구성 이해하기 한글을 한자로 변환하고 특수문자 입력하기	슬라이드3의 배경만 그림 파일로 채우기
	2주	도형 회전하기 도형 모양 바꾸고 그룹 지정하기	문서에 글자, 문단 모양 설정하기 문단 번호를 설정하고 수준을 높이거나 낮춰보기	도형 삽입 / 도형 채우기 / 선 색 / 스타일 도형 효과 / 텍스트 꾸미기
	3주	도형 패턴 채우기 배경 색 채우기	글상자에 가로 쓰기, 세로 쓰기를 설정하기 글상자에 면 색과 선모양 변경하기	워드아트 삽입하고 꾸미기 워드아트의 크기와 위치 지정하기
	4주	10보수, 더하기, 작은 수 모터사이클, 자동차, 주차하기	한글로 입력된 문장을 영문으로 번역하기 가로 간격을 통하게 설정해보기	편집 용지, 구역 나누기 실행하기 문서의 기본 글자 모양 변경하기

## 공예 프로그램 지도계획

공예 6월 지도계획			결 재	담 당 교 사  김은미
강 의 실	미 술 실	지 도 강 사	김 은 미	
지도기간	2021 년 6 월 1 일 - 2021 년 6 월 30 일			
차시별 지도 계획				
날 짜 (차시)	1,2학년	3,4학년	5,6학년	
6월	1주	나무 거울(에바공예) 각기 다른 색상 에바에 도안을 그리고 가위로 오려 도안을 배열 후, 구도를 잡아 붙인 후 여러 가지 도구를 이용하여 꾸미기		
	2주	선인장 메모판(종이접기) 건강의 상징 선인장으로 미니 메모판을 만들어보기 기억해야 할 일과 응원의 메시지를 적은 메모지를 붙여 생활에 활력을 가져보기		
	3주	마스크 케이스(토탈공예) 슈링크와 보석십자수 그리고 파츠 등을 이용하여 코로나로 인한 필수품 마스크 보관함 만들기		
	4주	종이접기 급수교재 종이접기 급수책을 통해 개별 진도 종이접기 기본형을 바탕으로 진도에 따라 다양하게 접어보기		

※ 교육 커리큘럼은 교육 현장의 실제 상황에 따라 일정 부분 변동될 수 있음.

# 배드민턴 프로그램 지도계획

배드민턴 6월 지도계획			결 재	담 당 교 사  김준호
강 의 실	강당	지 도 강 사	노 유 미 4인미	
지도기간	2021 년 6 월 1 일 - 2021 년 6 월 30 일			
차시별 지도 계획				
날짜 (차시)		1,2학년	3,4학년	5,6학년
6월	1주 2주	▪셔틀콕 맞추기 ▪스매시 연습	▪스매시 타구위치와 스윙방법 연습 ▪스매시 스트로크	▪스매시 타구위치와 스윙방법 연습 ▪스매시 스트로크
	3주	▪스매시 연습	▪클리어 스매시 연결 스트로크	▪클리어 스매시 연결 스트로크
	4주	▪서비스 규칙 ▪샷 서비스 ▪롱 서비스 ▪서비스 리시브 연습	▪서비스 규칙 ▪샷 서비스 ▪롱 서비스 ▪서비스 리시브 연습	▪서비스 규칙 ▪샷 서비스 ▪롱 서비스 ▪서비스 리시브 연습
	5주	▪경기규칙 설명 및 익히기 ▪미니경기	▪경기규칙 설명 및 익히기 ▪미니경기	▪경기규칙 설명 및 익히기 ▪미니경기