
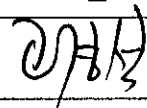
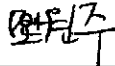

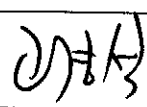
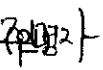


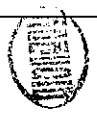
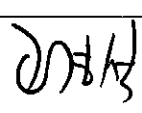

방과후학교 (미술부) 프로그램 5월 지도계획

방과후학교 프로그램 지도계획		결 재	부 장	교 감
				
강 의 실	미술실	지도감사	조원주 	
지도기간	2017년 5월 1일 - 2017년 5월 29일			
차시별 지도 계획				
날짜 (차시)	1,2학년	3,4학년	5,6학년	
5 월	1주	*동물표현 (카멜레온의 형태를 점묘법으로 표현하기)	*동물표현 (카멜레온의 형태를 점묘법으로 표현하기)	*동물표현 (카멜레온의 형태를 점묘법으로 표현하기)
	2주	*쿵짝 쿵짝 알록달록 소리 이미지 표현하기 (소리에 대한 이미지맵을 구성하고 그림 표현하기)	*쿵짝 쿵짝 알록달록 소리 이미지 표현하기 (소리에 대한 이미지맵을 구성하고 그림 표현하기)	*쿵짝 쿵짝 알록달록 소리 이미지 표현하기 (소리에 대한 이미지맵을 구성하고 그림 표현하기)
	3주	*컵라면 포장 디자인 (좋아하는 라면을 선택하여 나만의 특별한 컵라면 만들기)	*컵라면 포장 디자인 (좋아하는 라면을 선택하여 나만의 특별한 컵라면 만들기)	*컵라면 포장 디자인 (좋아하는 라면을 선택하여 나만의 특별한 컵라면 만들기)
	4주	*한지 우산 꾸미기 (한지 재질의 미니우산위에 다양한 재료로 꾸며보기)	*한지 우산 꾸미기 (한지 재질의 미니우산위에 다양한 재료로 꾸며보기)	*한지 우산 꾸미기 (한지 재질의 미니우산위에 다양한 재료로 꾸며보기)
	5주	*앤디워홀 디자인 (팝아트를 감상하고, 자신만의 팝아트적인 작품 만들기)	*앤디워홀 디자인 (팝아트를 감상하고, 자신만의 팝아트적인 작품 만들기)	*앤디워홀 디자인 (팝아트를 감상하고, 자신만의 팝아트적인 작품 만들기)


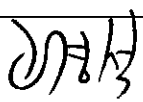

방과후학교 (컴퓨터부) 프로그램 05월 지도계획

방과후학교 프로그램 지도계획		결재	부장 	교감 
강의실	2층 컴퓨터교실	지도강사	주명자 	
지도기간	2017년 05월 1일 - 2017년 05월 31일			
차시별 지도 계획				
날짜 (차시)	1,2학년 (컴퓨터와인사하기)	3,4학년 (DIAT-자격증과정, 파포 실무활용)	5,6학년 (ITQ-자격증)	
5월	1주	<ul style="list-style-type: none"> ▶ 표만들기 표 삽입 및 스타일 지정하기 모의고사 문제 작성-17,18 ▶ 하이퍼링크 및 슬라이드 마스터 지정하기 하이퍼링크의 개념 및 활용방법 알기, 슬라이드 마스터 개념 및 활용방법 알기 	<ul style="list-style-type: none"> ▶ 표 슬라이드 표삽입, 스타일지정, 도형정렬, 그라데이션 설정, 위치 및 높이 조절하기 ▶ 도형 그리기 도형삽입 및 정렬, 데이터입력, 하이퍼링크, 글상자삽입 및 입력, 그림 및 글맵시 지정 	
	2주	<ul style="list-style-type: none"> ▶ 인터넷 활용 주니어네이버 다루기 및 다양한 기능 접하기 	<ul style="list-style-type: none"> ▶ 차트만들기 차트 삽입 및 스타일 및 서식 지정하기 모의고사 문제 작성-17,18 ▶ 화면 전환과 실행단추 만들기 화면 전환과 실행단추 삽입 및 활용방법 알기 	
	3주	<ul style="list-style-type: none"> ▶ 인터넷 활용 - 인터넷 검색하기 	<ul style="list-style-type: none"> ▶ 워드아트 및 애니메이션 워드아트 및 애니메이션 지정 방법 알기 모의고사 문제 작성-19,20 ▶ 애니메이션 및 음악, 동영상 파일 삽입하기 애니메이션 지정 방법 및 음악 및 동영상 파일 삽입방법 알기 	
	4주	<ul style="list-style-type: none"> ▶ 파워포인트 내 맘대로 다루기 파워포인트 화면 다루기 및 데이터 입력하기 	<ul style="list-style-type: none"> ▶ 모의고사 모의고사 01회 ~ 05회 작성하기 출제예상 문제 작성-01,02 ▶ 나만의 작품만들기 파워포인트를 이용하여 나만의 작품 만들기 	
			<ul style="list-style-type: none"> ▶ 표 슬라이드 완전정복01 ~ 06번까지 작성 ▶ 도형 그리기 완전정복01 ~ 10번까지 작성 	
			<ul style="list-style-type: none"> ▶ 차트 슬라이드 차트삽입, 옵션, 글꼴속성 변경, 도형삽입하기 ▶ 문서작성하기 문서작성하기(머리말, 덧말, 책갈피, 문단 첫글자장식, 글자 및 문단모양, 문단번호, 각주 지정방법알기) 	
			<ul style="list-style-type: none"> ▶ 차트 슬라이드 완전정복01 ~ 06번까지 작성 ▶ 문서작성하기 완전정복01 ~ 10번까지 작성 	

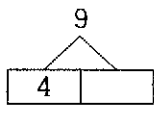
방과후학교 (공예부) 프로그램 5월 지도계획

방과후학교 프로그램 지도계획		결 재	부 장 	교 감 
강 의 실	미술실	지도강사	김미향 	
지도기간	2017년 5월 1일 - 2017년 5월 31일			
차시별 지도 계획				
날짜 (차시)	1,2학년	3,4학년	5,6학년	
5 월	1주	종이접기 급수교재 - 종이접기 기본형을 체계적으로 익힌다.	종이접기 급수교재 - 종이접기 기본형을 체계적으로 익힌다.	종이접기 급수교재 - 종이접기 기본형을 체계적으로 익힌다.
	2주	쿠키 만들기(쿠키클레이)- 쿠키클레이를 밀대로 밀고 여러 가지 모양들로 찍은 후 토핑을 얹어 꾸며 준 후 오븐에 굽는다.	쿠키 만들기(쿠키클레이)- 쿠키클레이를 밀대로 밀고 여러 가지 모양들로 찍은 후 토핑을 얹어 꾸며 준 후 오븐에 굽는다.	쿠키 만들기(쿠키클레이)- 쿠키클레이를 밀대로 밀고 여러 가지 모양들로 찍은 후 토핑을 얹어 꾸며 준 후 오븐에 굽는다.
	3주	피카츄자동차 수납상자만들기(종이접기)-재단된 레자크지를 설명서에 맞게 접는다. 방석접기, 아이스크림접기를 기본으로 하여 피카츄얼굴을 접을 수 있다. 수납상자를 접어 얼굴과 꼬리를 붙이면 완성.	피카츄자동차 수납상자만들기(종이접기)-재단된 레자크지를 설명서에 맞게 접는다. 방석접기, 아이스크림접기를 기본으로 하여 피카츄얼굴을 접을 수 있다. 수납상자를 접어 얼굴과 꼬리를 붙이면 완성.	피카츄자동차 수납상자만들기(종이접기)-재단된 레자크지를 설명서에 맞게 접는다. 방석접기, 아이스크림접기를 기본으로 하여 피카츄얼굴을 접을 수 있다. 수납상자를 접어 얼굴과 꼬리를 붙이면 완성.
	4주	나만의 다육화분 만들기(도우아트)-도우반죽을 계량하여 만든 후 원하는 모양틀에 부은 후 조금 굳히고 가운데 부분에 흙을 만들어 준다. 완전히 굳은 후 다육을 심어 준다.	나만의 다육화분 만들기(도우아트)-도우반죽을 계량하여 만든 후 원하는 모양틀에 부은 후 조금 굳히고 가운데 부분에 흙을 만들어 준다. 완전히 굳은 후 다육을 심어 준다.	나만의 다육화분 만들기(도우아트)-도우반죽을 계량하여 만든 후 원하는 모양틀에 부은 후 조금 굳히고 가운데 부분에 흙을 만들어 준다. 완전히 굳은 후 다육을 심어 준다.


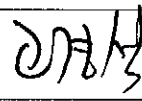

방과후학교 (바이올린 부) 프로그램 5 월 지도계획

방과후학교 프로그램 지도계획		결 재	부 장 	교 감 
강 의 실	방과후교실 2	지도강사	전유진	
지도기간	2017년 5 월 1 일 - 2017년 5 월 31 일			
차시별 지도 계획				
날짜 (차시)	1,2학년	3,4학년	5,6학년	
5 월	1주	박자표 공부하기 악보에 제시된 박자를 해석할 수 있다.	박자표 공부하기 악보에 제시된 박자를 해석할 수 있다.	박자표 공부하기 악보에 제시된 박자를 해석할 수 있다.
	2주	도돌이표 공부하기 악보에 제시된 도돌이표 연주법을 연주할 수 있다.	도돌이표 공부하기 악보에 제시된 도돌이표 연주법을 연주할 수 있다.	도돌이표 공부하기 악보에 제시된 도돌이표 연주법을 연주할 수 있다.
	3주	이음줄 공부하기 활 쓰는 법을 통해 다른 음들을 이어주는 이음줄을 연주하는 방법을 알 수 있다.	이음줄 공부하기 활 쓰는 법을 통해 다른 음들을 이어주는 이음줄을 연주하는 방법을 알 수 있다.	이음줄 공부하기 활 쓰는 법을 통해 다른 음들을 이어주는 이음줄을 연주하는 방법을 알 수 있다.
	4주	붙임줄 공부하기 붙임줄을 연주하는 방법을 알 수 있다.	붙임줄 공부하기 붙임줄을 연주하는 방법을 알 수 있다.	붙임줄 공부하기 붙임줄을 연주하는 방법을 알 수 있다.


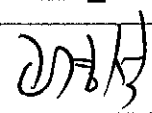
방과후학교 (수학 부) 프로그램 5 월 지도계획

방과후학교 프로그램 지도계획			결재	부장	교감
강의실			방과후 1 교실	지도강사	장혜원 (인)
지도기간			2017년 5월 1일 - 2017년 5월 31일		
차시별 지도 계획					
날짜 (차시)	1,2학년		3,4학년		5,6학년
5월	1주	1학년	덧셈하기 $4 + 2 = \square$ 4 더하기 2는 \square 와 같습니다.	3학년	똑같이 나누기 옥수수 8개를 바구니4개에 나누에 담아 봅시다.
		2학년	두자리수 더하기 한자리수 $17 + 6 = \square$	4학년	각의 크기알기- 예각 직각 둔각 각의 크기 재기- 각도기 사용법알기
	2주	1학년	뿔셈으로 나타내기  $9 - 4 = \square$	3학년	곱셈과 나눗셈의 관계알아보기 $7 \times 8 = 56$ $56 \div 7 = 8$ $56 \div 8 = 7$
		2학년	두자리수 빼기 한자리수 $35 - 8 = \square$	4학년	★삼각형의 세 내각의 합은 180도이다 ★사각형의 내각의 크기의 합은 360도이다.
	3주	1학년	뿔셈하기 $5 - 2 = 3$ $9 - \square = 7$	3학년	곱셈식에서 나눗셈의 몫 알아보기 $5 \times 2 = 10 \Rightarrow 10 \div 2 = 5$
		2학년	여러 가지 방법으로 덧셈하기 $57 + 35$	4학년	각의 크기에 따른 삼각형 ★직각 삼각형 한각이 직각인 삼각형 ★정삼각형 세각의 크기가 모두 같은 삼각형
	4주	1학년	덧셈과 뿔셈하기 $4 + 0 = \square$ $5 - 5 = \square$	3학년	곱셈구구로 나눗셈의 몫 알아보기 $30 \div 6 = \square$ $48 \div 6 = \square$
		2학년	여러 가지 방법으로 뿔셈하기 $53 + 38 - 48 = \square$	4학년	★이등변삼각형 ; 두변의 길이가 같은 삼각형 ★정삼각형 ; 세변의 길이가 같은 삼각형
				5학년	크기가 같은 분수 만들기 $\frac{4}{5} = \frac{4 \times 2}{5 \times 2} = \frac{4 \times 3}{5 \times 3}$
				6학년	소수의 나눗셈 $3.06 \div 0.34$
				5학년	약분하기 $\frac{24}{40} = \frac{24 \div 2}{40 \div 2} = \frac{12}{20}$
				6학년	소수의 나눗셈 $41.5 \div 8.3$
			5학년	통분하기 $\left(\frac{3}{4} \frac{4}{7} \right) \Rightarrow \left(\frac{21}{28} \frac{16}{28} \right)$	
			6학년	자연수나누기소수 $97 \div 0.2$	
			5학년	분수의 크기 비교하기 $\frac{1}{4} \frac{2}{3}$	
			6학년	몫을 반올림하여 나타내기	

방과후학교 (로봇과학부) 프로그램 5월 지도계획

방과후학교 프로그램 지도계획		결 재	부 장 	교 감 
강 의 실	방과후 1교실	지도강사	이현진 	
지도기간	2017년 5월 1일 - 2017년 5월 31일			
차시별 지도 계획				
날짜 (차시)	1,2학년	3,4학년	5,6학년	
5 월	1주	<ul style="list-style-type: none"> • SensingBot 만들어보기 • SensingBot을 제작하여 로봇의 기능을 알 수 있다. • 적외선센서보드의 기능을 알 수 있다. • SensingBot으로 장애물을 감지하기 • 적외선센서를 이용하여 책상에서 떨어지지 않게 프로그래밍 해보기 • 만약에 칩에 대한 기능을 알 수 있다. 		
	2주	<ul style="list-style-type: none"> • CarriageBot을 만들어보기 • 센서의 종류 및 기능들을 이해할 수 있다. • 다중 만약에 칩에 대한 기능을 알 수 있다. • CarriageBot으로 마차를 조정하기 • 모든 센서를 사용하여 마차모양의 로봇 만들어보기 • 조정기로 사용되는 조이스틱에 대해 알아보기 		
	3주	<ul style="list-style-type: none"> • SnailBot 만들어보기 • 접촉센서보드를 눌러 직접 조종할 수 있도록 제작하기 • IF칩의 다양한 사용법 알아보기 • 뒤통뒤통 전진하는 스테일봇을 움직여 경주하기 • 생활속에 사용되는 센서에 대해 알아보기 • 완성된 로봇을 창작하여 변형시켜보기 		
	4주	<ul style="list-style-type: none"> • BattleBot을 제작하여 로봇의 기능을 알 수 있다. • 배틀로봇의 종류 및 작동원리를 이해할 수 있다. • 초급의 전 부품을 사용하여 자신만의 멋진 창작로봇을 제작하여 친구들과 배틀경기 해보기 		

방과후학교 (스포츠 부) 프로그램 5월 지도계획

방과후학교 프로그램 지도계획		결 재	부 장	교 감
				
강 의 실	강 당	지도강사	노 우 리(안영기)	
지도기간	2017년 5월 1일 - 2017년 5월 31일			
차시별 지도 계획				
날짜 (차시)		1,2,3학년	4,5,6학년	
3 월	1주	패드민턴 패드민턴의 기초 운동방법 배우기	패드민턴 패드민턴의 기초 운동방법 배우기	
	2주	패드민턴 패드민턴의 기초 운동방법 배우기	패드민턴 패드민턴 게임하기	
	3주	배드민턴 배드민턴의 기초방법 배우기	배드민턴 배드민턴의 기초방법 배우기	
	4주	배드민턴 배드민턴의 기초방법 배우기	배드민턴 배드민턴 단식경기 연습하기	