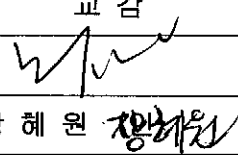
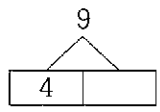


방과후학교 (공예부) 프로그램 5월 지도계획

방과후학교 프로그램 지도계획		결재	부장 	교감 
강의실	미술실	지도강사	김미현 	
지도기간	2018년 5월 1일 - 2018년 5월 31일			
차시별 지도 계획				
날짜 (차시)	1,2학년	3,4학년	5,6학년	
5월	1주	카네이션 디퓨저 만들기①(한지&토탈공예) - 한지를 꽃잎모양으로 잘라 철심에 한장한장 꽃아 꽃송이를 만든다. 완성된 카네이션 꽃송이를 디퓨저 스틱에 꽂는다.	카네이션 디퓨저 만들기①(한지&토탈공예) - 한지를 꽃잎모양으로 잘라 철심에 한장한장 꽃아 꽃송이를 만든다. 완성된 카네이션 꽃송이를 디퓨저 스틱에 꽂는다.	카네이션 디퓨저 만들기①(한지&토탈공예) - 한지를 꽃잎모양으로 잘라 철심에 한장한장 꽃아 꽃송이를 만든다. 완성된 카네이션 꽃송이를 디퓨저 스틱에 꽂는다.
	2주	카네이션 디퓨저 만들기②(한지&토탈공예) - 베이스, 솔루빌라이저, 프로그램스 오일로 조항하여 병에 담아 완성한다. 종이접기 급수교재 - 종이접기 기본형을 체계적으로 익힌다.	카네이션 디퓨저 만들기②(한지&토탈공예) - 베이스, 솔루빌라이저, 프로그램스 오일로 조항하여 병에 담아 완성한다. 종이접기 급수교재 - 종이접기 기본형을 체계적으로 익힌다.	카네이션 디퓨저 만들기②(한지&토탈공예) - 베이스, 솔루빌라이저, 프로그램스 오일로 조항하여 병에 담아 완성한다. 종이접기 급수교재 - 종이접기 기본형을 체계적으로 익힌다.
	3주	또띠아 샌드위치 만들기(푸드테라피&요리특강) - 또띠아위에 소스를 바르고 여러 채소들과 베이컨, 닭가슴살등으로 자신의 얼굴을 꾸며본 후 돌돌말아 샌드위치 완성한다.	또띠아 샌드위치 만들기(푸드테라피&요리특강) - 또띠아위에 소스를 바르고 여러 채소들과 베이컨, 닭가슴살등으로 자신의 얼굴을 꾸며본 후 돌돌말아 샌드위치 완성한다.	또띠아 샌드위치 만들기(푸드테라피&요리특강) - 또띠아위에 소스를 바르고 여러 채소들과 베이컨, 닭가슴살등으로 자신의 얼굴을 꾸며본 후 돌돌말아 샌드위치 완성한다.
	4주	주차판만들기(보석심자수공예) - 주차판에 보석을 붙여 완성한다. 종이접기 급수교재 - 종이접기 기본형을 체계적으로 익힌다.	주차판만들기(보석심자수공예) - 주차판에 보석을 붙여 완성한다. 종이접기 급수교재 - 종이접기 기본형을 체계적으로 익힌다.	주차판만들기(보석심자수공예) - 주차판에 보석을 붙여 완성한다. 종이접기 급수교재 - 종이접기 기본형을 체계적으로 익힌다.

방과후학교 (수학 부) 프로그램 5 월 지도계획

방과후학교 프로그램 지도계획				결 재		부 장		교 감	
강 의 실				방과후 1 교실		지도강사		장 해 원 	
지도기간				2018년 5 월 1 일 - 2018년 5 월 31 일					
차시별 지도 계획									
날짜 (차시)		1,2학년		3,4학년		5,6학년			
5 월	1주	1학년	덧셈하기 $4 + 2 = \square$ 4 더하기 2는 \square 와 같습니다.	3학년	똑같이 나누기 옥수수 8개를 바구니4개에 나누어 담아 봅시다.	5학년	크기가 같은 분수 만들기 $\frac{4}{5} = \frac{4 \times 2}{5 \times 2} = \frac{4 \times 3}{5 \times 3}$		
		2학년	두자리수 더하기 한자리수 $17 + 6 = \square$	4학년	각의 크기알기- 예각 직각 둔각 각의 크기 재기- 각도기 사용법알기	6학년	소수의 나눗셈 $3.06 \div 0.34$		
	2주	1학년	뿔셈으로 나타내기  $9 - 4 = \square$	3학년	곱셈과 나눗셈의 관계알아보기 $7 \times 8 = 56$ $56 \div 7 = 8$ $56 \div 8 = 7$	5학년	약분하기 $\frac{24}{40} = \frac{24 \div 2}{40 \div 2} = \frac{12}{20}$		
		2학년	두자리수 빼기 한자리수 $35 - 8 = \square$	4학년	★삼각형의 세 내각의 합은 180도이다 ★사각형의 내각의 크기의 합 은 360도 이다.	6학년	소수의 나눗셈 $41.5 \div 8.3$		
	3주	1학년	뿔셈하기 $5 - 2 = 3$ $9 - \square = 7$	3학년	곱셈식에서 나눗셈의 몫 알아보기 $5 \times 2 = 10$ $10 \div 2 = 5$	5학년	통분하기 $\left(\frac{3}{4} \frac{4}{7} \right) \left(\frac{21}{28} \frac{16}{28} \right)$		
		2학년	여러 가지 방법으로 덧셈하기 $57 + 35$	4학년	각의 크기에 따른 삼각형 ★직각 삼각형; 한각이 직각인 삼각형 ★정삼각형; 세각의 크기가 모두 같은 삼각형	6학년	자연수나누기소수 $97 \div 0.2$		
	4주	1학년	덧셈과 뿔셈하기 $4 + 0 = \square$ $5 - 5 = \square$	3학년	곱셈구구로 나눗셈의 몫 알아보기 $30 \div 6 = \square$ $48 \div 6 = \square$	5학년	분수의 크기 비교하기 $\frac{1}{4} < \frac{2}{3}$		
		2학년	여러 가지 방법으로 뿔셈하기 $53 + 38 - 48 = \square$	4학년	★이동변삼각형 ; 두변의 길이가 같은 삼각형 ★정삼각형 ; 세변의 길이가 같은 삼각형	6학년	몫을 반올림하여 나타내기		

방과후학교 (바이올린부) 프로그램 (5)월 지도계획

방과후학교 프로그램 지도계획		결재	부장 	교감 
강의실	방과후교실2	지도강사	백하은 	
지도기간	2018년 5월 1일 - 2018년 5월 31일			
차시별 지도계획				
날짜 (차시)	1,2학년	3,4학년	5,6학년	
5월	1주	<p><E현과 A현 혼합연습></p> <p>-A현에서 E현 옮기기: 활이 다른 줄에 정확히 옮겨졌는지 확인 후 연주하기</p> <p>-비행기 연주: E현과 A현 구분해서 연주하기</p>	<p><E현과 A현 혼합연습></p> <p>-A현에서 E현 옮기기: 활이 다른 줄에 정확히 옮겨졌는지 확인 후 연주하기</p> <p>-비행기 연주: E현과 A현 구분해서 연주하기</p>	<p><E현과 A현 혼합연습></p> <p>-A현에서 E현 옮기기: 활이 다른 줄에 정확히 옮겨졌는지 확인 후 연주하기</p> <p>-비행기 연주: E현과 A현 구분해서 연주하기</p>
	2주	<p><똑같아요></p> <p>-정2분음표 박자 개념익히기</p> <p>-E현에서 A현으로 부드럽게 활쓰기</p> <p>-3번손가락 누를때 1,2번손가락 같이 누르기</p>	<p><똑같아요></p> <p>-정2분음표 박자 개념익히기</p> <p>-E현에서 A현으로 부드럽게 활쓰기</p> <p>-3번손가락 누를때 1,2번손가락 같이 누르기</p>	<p><똑같아요></p> <p>-정2분음표 박자 개념익히기</p> <p>-E현에서 A현으로 부드럽게 활쓰기</p> <p>-3번손가락 누를때 1,2번손가락 같이 누르기</p>
	3주	<p><작은별></p> <p>-중간활을 사용하여 가볍게 연주하기</p> <p>-4분음표는 활을 짧게 써서 연주하고 2분음표는 활을 길게 써서 연주하기</p>	<p><작은별></p> <p>-중간활을 사용하여 가볍게 연주하기</p> <p>-4분음표는 활을 짧게 써서 연주하고 2분음표는 활을 길게 써서 연주하기</p>	<p><작은별></p> <p>-중간활을 사용하여 가볍게 연주하기</p> <p>-4분음표는 활을 짧게 써서 연주하고 2분음표는 활을 길게 써서 연주하기</p>
	4주	<p><작은별 변주곡 1,2></p> <p>-스타카토 연습: 활을 누르지않고 가볍게 멈추어서 연주하기</p> <p>-16분음표 8개를 이어서 짧은 활로 연주하기</p> <p>-외워서 연주해보기</p>	<p><작은별 변주곡 1,2></p> <p>-스타카토 연습: 활을 누르지않고 가볍게 멈추어서 연주하기</p> <p>-16분음표 8개를 이어서 짧은 활로 연주하기</p> <p>-외워서 연주해보기</p>	<p><작은별 변주곡 1,2></p> <p>-스타카토 연습: 활을 누르지않고 가볍게 멈추어서 연주하기</p> <p>-16분음표 8개를 이어서 짧은 활로 연주하기</p> <p>-외워서 연주해보기</p>

방과후학교 (로봇과학부) 프로그램 (5)월 지도계획

방과후학교 프로그램 지도계획		결재	부장 	교감 	
강의실	방과후교실 1	지도강사	유민선 		
지도기간	2018년 5월 1일 - 2018년 5월 31일				
차시별 지도 계획					
날짜 (차시)	1,2학년	3,4학년	5,6학년		
5월	1주	<ul style="list-style-type: none"> 조립도를 보고 바퀴벌레 로봇 "로치" 만들기 적외선 센서의 원리에 대해 알아본다. 적외선 센서의 발광부와 수광부가 어떻게 반응하는지 프로그래밍해본다. 	<ul style="list-style-type: none"> 조립도를 보고 바퀴벌레 로봇 "로치" 만들기 적외선 센서의 원리에 대해 알아본다. 적외선 센서의 발광부와 수광부가 어떻게 반응하는지 프로그래밍해본다. 	<ul style="list-style-type: none"> 조립도를 보고 바퀴벌레 로봇 "로치" 만들기 적외선 센서의 원리에 대해 알아본다. 적외선 센서의 발광부와 수광부가 어떻게 반응하는지 프로그래밍해본다. 	
	2주	<ul style="list-style-type: none"> 적외선 센서의 활용 제품에는 어떤 것이 있는지 찾아본다. 물체와 충돌 전에 미리 적외선 센서로 감지하여 방향을 전환하도록 프로그래밍 해본다. 로치 로봇이 벽감지와 절벽감지를 할 수 있도록 한다. 	<ul style="list-style-type: none"> 적외선 센서의 활용 제품에는 어떤 것이 있는지 찾아본다. 물체와 충돌 전에 미리 적외선 센서로 감지하여 방향을 전환하도록 프로그래밍 해본다. 로치 로봇이 벽감지와 절벽감지를 할 수 있도록 한다. 	<ul style="list-style-type: none"> 적외선 센서의 활용 제품에는 어떤 것이 있는지 찾아본다. 물체와 충돌 전에 미리 적외선 센서로 감지하여 방향을 전환하도록 프로그래밍 해본다. 로치 로봇이 벽감지와 절벽감지를 할 수 있도록 한다. 	
	3주	<ul style="list-style-type: none"> 조립도를 보고 악어로봇 "엘리" 만들기 악어새처럼 악어로봇 엘리의 LED불이 켜진 곳을 누르며 순발력 게임을 해본다. 멜로디 버저의 기능과 원리에 대해 알아본다. 	<ul style="list-style-type: none"> 조립도를 보고 악어로봇 "엘리" 만들기 악어새처럼 악어로봇 엘리의 LED불이 켜진 곳을 누르며 순발력 게임을 해본다. 멜로디 버저의 기능과 원리에 대해 알아본다. 	<ul style="list-style-type: none"> 조립도를 보고 악어로봇 "엘리" 만들기 악어새처럼 악어로봇 엘리의 LED불이 켜진 곳을 누르며 순발력 게임을 해본다. 멜로디 버저의 기능과 원리에 대해 알아본다. 	
	4주	<ul style="list-style-type: none"> 우리 주변에서 LED가 사용되는 것들에 대해 알아본다. 스위치보드를 누르면 랜덤으로 엘리 로봇의 입이 닫히도록 프로그래밍 해본다. 두명씩 짝을 이루어 엘리 로봇을 이용한 악어봇 게임을 해본다. 	<ul style="list-style-type: none"> 우리 주변에서 LED가 사용되는 것들에 대해 알아본다. 스위치보드를 누르면 랜덤으로 엘리 로봇의 입이 닫히도록 프로그래밍 해본다. 두명씩 짝을 이루어 엘리 로봇을 이용한 악어봇 게임을 해본다. 	<ul style="list-style-type: none"> 우리 주변에서 LED가 사용되는 것들에 대해 알아본다. 스위치보드를 누르면 랜덤으로 엘리 로봇의 입이 닫히도록 프로그래밍 해본다. 두명씩 짝을 이루어 엘리 로봇을 이용한 악어봇 게임을 해본다. 	


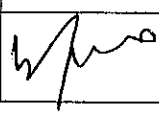

방과후학교(스포츠)프로그램 (5)월 지도계획

방과후학교 프로그램 지도계획		결재	부장	교감
				
강의실	강당	지도강사	박동철 박동철(원)	
지도기간	2018년 5월 1일 - 2018년 5월 31일			
날짜 (차시)	1,2학년	3,4학년	5,6학년	
4월	<p>1주</p> <p>축구 기본드리블</p> <p>1. 체조, 스트레칭, 균형 잡기 2. 축구 인사이드 드리블 3. 인사이드 드리블 게임</p>	<p>축구 기본드리블</p> <p>1. 줄넘기 2. 축구 인사이드 드리블 3. 인사이드 드리블 게임 4. 축구 게임</p>	<p>축구 기본드리블</p> <p>1. 줄넘기 2. 축구 인사이드 드리블 3. 아웃사이드 드리블 4. 인사이드 드리블 게임 5. 축구 게임</p>	
	<p>2주</p> <p>축구 기본패스</p> <p>1. 체조, 스트레칭, 균형 잡기 2. 축구 인사이드 패스 3. 2인 1조 이동하며 패스 4. 축구 게임</p>	<p>축구 기본패스</p> <p>1. 줄넘기 2. 축구 인사이드 패스 3. 4인 1조 사각 패스 4. 2인 1조 패스</p>	<p>축구 기본패스</p> <p>1. 줄넘기 2. 축구 인사이드 패스 3. 4인 1조 사각 패스 4. 2인 1조 패스</p>	
	<p>3주</p> <p>야구</p> <p>1. 체조, 스트레칭, 균형 잡기 2. 야구 언더패스 (아리랑 던지기) 3. 머리 위로 날아오는 공 받기</p>	<p>야구</p> <p>1. 체조, 스트레칭, 균형 잡기 2. 캐치볼(3인1조) 3. 플라이볼 받기</p>	<p>야구</p> <p>1. 체조, 스트레칭, 균형 잡기 2. 캐치볼(3인1조) 3. 플라이볼 받기</p>	
	<p>4주</p> <p>야구</p> <p>1. 체조, 스트레칭, 균형 잡기 2. 야구 언더패스 (땅볼 던지기) 3. 그라운드볼 받기 4. 과녁 점수 맞추기(팀 게임)</p>	<p>야구</p> <p>1. 체조, 스트레칭, 균형 잡기 2. 캐치볼(2인1조) 3. 그라운드볼 받기 4. 티볼 게임</p>	<p>야구</p> <p>1. 체조, 스트레칭, 균형 잡기 2. 캐치볼(2인1조) 3. 그라운드볼 받기 4. 티볼 게임</p>	

방과후학교 (컴퓨터부) 프로그램 05월 지도계획

방과후학교 프로그램 지도계획		결 재	부 장 	교 감 
강 의 실	2층 컴퓨터교실	지도강사	주 명 자 (인)	
지도기간	2018년 05월 01일 - 2018년 05월 31일			
차 세 번 지도 계획				
날짜 (차시)	1~6학년(기초및실무활용) (영재스쿨, 컴퓨터와 인사하기, 파워포인트2010)	2~4학년(중급) (DIAT-파포, 한글 자격증과정, 코딩)	4~6학년(고급) (ITQ-파포, 한글, 엑셀자격증)	
5 월	1주	<ul style="list-style-type: none"> ▶ DIAT 파포 표만들기 표 삽입 및 스타일 지정하기 ▶ DIAT 한글 표만들기 표만들기 및 편집하기 ▶ 코딩 장애물 넘기 선수 스프라이트가 허들을 뛰어 넘을 수 있도록 코딩 	<ul style="list-style-type: none"> ▶ ITQ 파포 표 슬라이드 표삽입, 스타일지정, 도형 정렬, 그라데이션 설정, 위치 및 높이 조절하기 ▶ ITQ한글 도형 그리기 도형삽입 및 정렬, 데이터입력, 하이퍼링크, 글상자삽입 및 입력, 그림 및 글맵시 지정 ▶ ITQ엑셀 필터 및 서식 완전정복01 ~ 05번까지 작성 	
	2주	<ul style="list-style-type: none"> ▶ 표만들기 연습문제 실습하기 ▶ 표만들기 연습문제 실습하기 ▶ 코딩 미로 찾기 지정된 각도(90, -90, 0, 180도) 방향으로 이동 경로를 펜으로 색칠하며, 장애물에 닿았을 때 멈추기 	<ul style="list-style-type: none"> ▶ 표 슬라이드 완전정복01 ~ 06번까지 작성 ▶ 도형 그리기 완전정복01 ~ 10번까지 작성 ▶ 중복 데이터 제거 및 필터 중복데이터 제거 및 자동필터 개념 및 지정 방법 알기 	
	3주	<ul style="list-style-type: none"> ▶ 차트만들기 차트 삽입 및 스타일 및 서식 지정하기 ▶ 차트만들기 차트 만들기 및 편집하기 ▶ 코딩 피아노 연주하기 맨 앞 또는 지정된 순서에 맞추어 앞으로 나오기 건반마다 지정된 음으로 소리를 낼 수 있도록 코딩 	<ul style="list-style-type: none"> ▶ 차트 슬라이드 차트삽입, 옵션, 글꼴속성 변경, 도형삽입하기 ▶ 문서작성하기 문서작성하기(머리말, 덧말, 책갈피, 문단 첫글자장식, 글자 및 문단모양, 문단번호, 각주지정방법알기) ▶ 중복 데이터 제거 및 필터 완전정복01 ~ 05번까지 작성 	
	4주	<ul style="list-style-type: none"> ▶ 마우스 교실(트랙에줄그리기), 종합활동(캠핑장만들기) ▶ 그림판 개념 및 기능 다루기(도형삽입 및 글자입력하기) ▶ 표만들기 표스타일 지정으로 작품만들기 	<ul style="list-style-type: none"> ▶ 차트 슬라이드 완전정복01 ~ 06번까지 작성 ▶ 문서작성하기 완전정복01 ~ 10번까지 작성 ▶ 목표값 찾기 및 필터 목표값 찾기에 대한 개념 및 활용방법알기 	
1:1 개인 지도와 아이의 요구의 따라 진도가 다를 수 있습니다.				

방과후학교 (미술부) 프로그램 (5)월 지도계획

방과후학교 프로그램 지도계획		결 재	부 장	교 감
				
강 의 실	3종 미술실	지도강사	신금화	
지도기간	2018년 5월 1일 - 2018년 5월 31 일			
차시별 지도 계획				
날짜 (차시)		1,2학년	3,4학년	5,6학년
5월	1주	가족의달을 맞아 가족에게 하고싶은 말을 캘리그래피로 표현하기	가족의달을 맞아 가족에게 하고싶은 말을 캘리그래피로 표현하기	가족의달을 맞아 가족에게 하고싶은 말을 캘리그래피로 표현하기
	2주	한지를 이용해 카네이션 꽃 만들어보기	한지를 이용해 카네이션 꽃 만들어보기	한지를 이용해 카네이션 꽃 만들어보기
	3주	프랑스 여행수업	프랑스 여행수업	프랑스 여행수업
	4주	상상화 꿈에서 일어난 일? -꿈에서 일어난 재미있는 일을 그려보기	상상화 꿈에서 일어난 일? -꿈에서 일어난 재미있는 일을 그려보기	상상화 꿈에서 일어난 일? -꿈에서 일어난 재미있는 일을 그려보기
	5주	관찰화 과일 단면 그려보기	관찰화 과일 단면 그려보기	관찰화 과일 단면 그려보기