
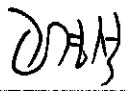




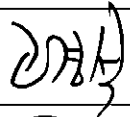

# 방과후학교 ( 컴퓨터부 ) 프로그램 1월 지도계획

방과후학교 프로그램 지도계획		결 재	부 장	교 감
				
강 의 실	2층 컴퓨터교실	지도강사	김 은 정 	
지도기간	2017년 1월 1일 - 2017년 1월 31일			


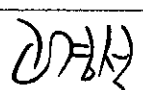

## 차시별 지도 계획

날짜 (차시)		1,2학년 (원도우기초, 작품만들기)	3,4학년 (DIAT-프리젠테이션)	5,6학년 (ITQ-자격증,스크래치)
1월	1주	▶ 나의 학용품 그리기 -지우개가 달린 연필 그리기 도형의 두께 변경하기, 도형에 입체 효과 종류 알아보기, 도형 입체 효과 지정하기	▶ 배경 지정 1 슬라이드의 바로가기 메뉴이용 배경서식 선택 후 '그림 또는 질감 채우기'항목을 이용	▶ 기능평가하기-1 기능 평가 문제를 통한 유형 분석하기 ▶ 모의고사 문제 작성-4 모의고사 문제 코딩을 통한 실전에 적응하기
	2주	▶ 하늘색과 빨간색 크레용을 그려보아요 모서리가 둥근 직사각형으로 크레용 그리기, 테두리를 두껍게 지정, 오각형과 순서도로 앞부분과 뒷부분 그리기, 포인터가 5개인 별 이용해 장식그리기	▶ 배경 지정 2 조건으로 제시된 정확한 그림파일 선택, 현재 슬라이드에만 적용주의, 모두적용을 클릭했을 경우 수정방법	▶ 기능평가하기-2 기능 평가 문제를 통한 유형 분석하기 ▶ 모의고사 문제 작성-5 모의고사 문제 코딩을 통한 실전에 적응하기
	3주	▶ 아빠 물건 그리기 - 벡타이 정오각형으로 그림 그린후 채우기 색과 선택 지정하기, 정오각형 회전하여 크기와 모양 지정, 여러 개의 도형을 그룹으로 묶기, 도형에 반사 효과 지정하기	▶ 워드아트 작성1 [삽입]탭의 [텍스트]그룹의 워드아트 종류 익히기 문제에 제시된 워드아트 정확하게 선택	▶ 모의고사 문제 작성-1 모의고사 문제를 통한 실전에 적응하기 ▶ 모의고사 문제 작성-6 모의고사 문제 코딩을 통한 실전에 적응하기
	4주	▶ 종합활동 아빠의 서류가방 그리기. 자유스럽게 도형 이용하여 내가 좋아하는 아빠 물건 그리기. (운동기구, 옷, 노트북)	▶ 워드아트 작성2 워드아트 선택 후 채우기 효과나 텍스트 효과를 지정, 텍스트 효과의 변환기능을 이용하여 모양을 다양하게 변경	▶ 모의고사 문제 작성-2 모의고사 문제를 통한 실전에 적응하기 ▶ 모의고사 문제 작성-7 모의고사 문제 코딩을 통한 실전에 적응하기


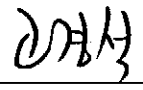
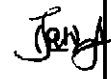
# 방과후학교 ( 공예부 ) 프로그램 1월 지도계획

방과후학교 프로그램 지도계획		결재	부장	교감	
					
강의실	미술실	지도강사	김미영 		
지도기간	2017년 1월 1일 - 2017년 1월 31일				
차시별 지도 계획					
날짜 (차시)	1,2학년	3,4학년	5,6학년		
1월	1주	캐치앙말인형만들기(앙말인형공예)- 앙말에 도안을 그려준다. 도안에 맞춰 창구멍만 남기고 박음질을 한다. 창구멍으로 방울솜을 넣고 창구멍을 막는다. 얼굴과 몸통을 붙이고 단추로 눈을 만들고 인형 코를 달아 완성한다.	캐치앙말인형만들기(앙말인형공예)- 앙말에 도안을 그려준다. 도안에 맞춰 창구멍만 남기고 박음질을 한다. 창구멍으로 방울솜을 넣고 창구멍을 막는다. 얼굴과 몸통을 붙이고 단추로 눈을 만들고 인형 코를 달아 완성한다.	캐치앙말인형만들기(앙말인형공예)- 앙말에 도안을 그려준다. 도안에 맞춰 창구멍만 남기고 박음질을 한다. 창구멍으로 방울솜을 넣고 창구멍을 막는다. 얼굴과 몸통을 붙이고 단추로 눈을 만들고 인형 코를 달아 완성한다.	
	2주	캐치앙말인형만들기(앙말인형공예)- 앙말에 도안을 그려준다. 도안에 맞춰 창구멍만 남기고 박음질을 한다. 창구멍으로 방울솜을 넣고 창구멍을 막는다. 얼굴과 몸통을 붙이고 단추로 눈을 만들고 인형 코를 달아 완성한다.	캐치앙말인형만들기(앙말인형공예)- 앙말에 도안을 그려준다. 도안에 맞춰 창구멍만 남기고 박음질을 한다. 창구멍으로 방울솜을 넣고 창구멍을 막는다. 얼굴과 몸통을 붙이고 단추로 눈을 만들고 인형 코를 달아 완성한다.	캐치앙말인형만들기(앙말인형공예)- 앙말에 도안을 그려준다. 도안에 맞춰 창구멍만 남기고 박음질을 한다. 창구멍으로 방울솜을 넣고 창구멍을 막는다. 얼굴과 몸통을 붙이고 단추로 눈을 만들고 인형 코를 달아 완성한다.	
	3주	꽃모양 떡 만들기(라이스클레이) - 우리나라 떡의 유래에 대해 알아보고 라이스 클레이로 여러 가지 꽃모양 떡을 만들어 본다.	꽃모양 떡 만들기(라이스클레이) - 우리나라 떡의 유래에 대해 알아보고 라이스 클레이로 여러 가지 꽃모양 떡을 만들어 본다.	꽃모양 떡 만들기(라이스클레이) - 우리나라 떡의 유래에 대해 알아보고 라이스 클레이로 여러 가지 꽃모양 떡을 만들어 본다.	
	4주	쌍둥이 복주머니만들기(종이접기)- 재단된 전통문양 색지를 순서대로 접고 나비매듭, 사각매듭 등 장식품을 붙여 꾸민다. 복주머니 안에 커피 방향제를 넣어 완성한다.	쌍둥이 복주머니만들기(종이접기)- 재단된 전통문양 색지를 순서대로 접고 나비매듭, 사각매듭 등 장식품을 붙여 꾸민다. 복주머니 안에 커피 방향제를 넣어 완성한다.	쌍둥이 복주머니만들기(종이접기)- 재단된 전통문양 색지를 순서대로 접고 나비매듭, 사각매듭 등 장식품을 붙여 꾸민다. 복주머니 안에 커피 방향제를 넣어 완성한다.	

# 방과후학교 (로봇과학부) 프로그램 1월 지도계획

방과후학교 프로그램 지도계획		결 재	부 장	교 감
				
강 의 실	4층 방과후수학교실	지도감사	이현진 	
지도기간	2017년 1월 1일 - 2017년 1월 31일			
차시별 지도 계획				
날짜 (차시)	1,2학년	3,4학년	5,6학년	
1월	1주	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 12V CPU보드의 기능을 가진 InvertBot 제작하기</li> <li>• 12V CPU보드의 사용법에 대해 알아보기</li> <li>• 새롭게 추가된 부품들에 대해 알아보기</li> <li>• 무선리모컨을 이용하여 다양하게 동작시킬 수 있게 제작하고 프로그래밍 해보기</li> <li>• 속도가 빨라지고 크기가 커진 로봇으로 기존로봇과 친구들과 비교해보고 배틀경기 해보기</li> </ul>		
	2주	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 서보모터를 이용하여 상대 로봇을 뒤집는 CombatBot 제작하기</li> <li>• 로봇을 개발하는 로봇 공학자에 대해 알아보기</li> <li>• 새로운 배틀무기에 대해 알아보기</li> <li>• 배틀무기를 사용하여 나만의 로봇으로 꾸며 창작하여 제작하고 친구들과 배틀경기 해보기</li> </ul>		
	3주	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 개구리처럼 점프를 하며 이동하는 FrogBot 제작하기</li> <li>• 다양한 동물 형태의 로봇에 대해 알아보기</li> <li>• FrogBot의 DC모터 동작원리 알아보고 학습하기</li> <li>• 개구리처럼 점프를 할 수 있게 프로그래밍 해보기</li> <li>• 폴짝 폴짝 점프를 하면서 누가먼저 목적지를 돌아오는지 친구들과 스피드 경기해 보기</li> </ul>		
	4주	<ul style="list-style-type: none"> <li>• LancerBot을 제작하기</li> <li>• 접촉센서를 사용하여 ServoBot을 제작하기</li> <li>• 펜싱의 역사와 흐름을 알아보고 이야기 해보기</li> <li>• 펜싱경기 할때의 경기 방법과 규칙에 대해 알아보기</li> <li>• 몸통의 접촉센서가 눌리면 경고음이 울리며 뒤로 물러 나는 동작을 구현할 수 있게 프로그램 해보기</li> </ul>		


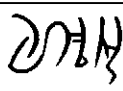
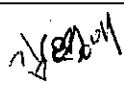
# 방과후학교 ( 바이올린 부 ) 프로그램 1 월 지도계획

방과후학교 프로그램 지도계획		결재	부장	교감
				
강의실	방송실	지도강사	전유진	
지도기간	2017년 1 월 1 일 - 2017년 1 월 31 일			
날짜 (차시)		1,2학년	3,4학년	5,6학년
1월	1주	두사람의 척탄병 손가락번호 익히기	협주곡 제2번 제3악장 듣고 리듬공부하기	슈베르트 - 자장가 감상하고 리듬공부하기
	2주	두사람의 척탄병 연주해보기	협주곡 제2번 제3악장 손가락번호 익히기	슈베르트 - 자장가 소리내어 공부해보기
	3주	부레 듣고, 손가락번호 익히기	자이츠 - 협주곡 제5번 제3악장 박자 정확하게 공부하기	브람스 - 협주곡 가단조 제1악장 연주하고 노래해보기
	4주	부레 연주해보기	배운곡을 친구들과 함께 연주해보기	친구들과 함께 브람스 - 협주곡 가단조 제1악장 연주하기

# 방과후학교 ( 수학 부) 프로그램 1월 지도계획

방과후학교 프로그램 지도계획				결재		부장 		교감 	
강의실		방과후수학교실(4층)		지도강사		이지선 			
지도기간		2017년 1월 1일 - 2017년 1월 31일							
차시별 지도 계획									
날짜 (차시)		1,2학년		3,4학년		5,6학년			
1월	1주	1학년	1-5까지의 수 알아보기	3학년	1000 알기	5학년	약수,배수		
		2학년	백 알아보기	4학년	만,다섯자리수 알아보기	6학년	자연수 나누기 단위원수		
	2주	1학년	1-5까지의 수 순서알아보기	3학년	네자리수 읽고 쓰기	5학년	약수와 배수의관계		
		2학년	세자리수 읽고 쓰기	4학년	억,조 알아보기	6학년	분모가 다른 진분수끼리 나눗셈		
	3주	1학년	수 0알아보기	3학년	네자리수 읽고 쓰기	5학년	공약수와 최대공약수		
		2학년	두수의 크기비교	4학년	큰수를 뛰어써 세기	6학년	자연수 나누기 진분수		
	4주	1학년	두수의 크기비교하기	3학년	네자리수 크기 비교하기	5학년	공배수와 최소공배수		
		2학년	규칙찾기	4학년	두수의 크기 비교하기	6학년	대분수의 나눗셈		

# 방과후학교 ( 스포츠 부) 프로그램 1월 지도계획

방과후학교 프로그램 지도계획		결 재	부 장	교 감
				
강 의 실	강 당	지도강사	김 영 애	
지도기간	2017년 1 월 1 일 - 2017년 1 월 31 일			
차시별 지도 계획				
날짜 (차시)	1,2,3학년		4,5,6학년	
1월	1주	<ul style="list-style-type: none"> <li>· 패드민턴의 운동 기능에 도전하기</li> <li>-준비 체조, 술래 게임</li> <li>-라켓, 공 잡는 방법 익히기</li> <li>-스트록(언더, 오버) 알아보기</li> <li>-정리체조(스트레칭)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>· 풋 살의 경기 전략 및 전술</li> <li>-준비 체조, 보강 운동(꼬리잡기)</li> <li>-운동 기능 익히기(패스, 드리블, 슈팅)</li> <li>-풋 살 경기(전략 및 전술)</li> <li>-정리체조(스트레칭)</li> </ul>	
	2주	<ul style="list-style-type: none"> <li>· 패드민턴의 운동 기능에 도전하기</li> <li>-준비 체조, 꼬리잡기</li> <li>-스트록(언더, 오버) 익히기</li> <li>-스트록(언더, 오버) 릴리 익히기</li> <li>-정리체조(가위바위보 일자 뽑기)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>· 배드민턴의 경기 방법 익히기</li> <li>-준비 체조, 보강 운동(핸드볼 게임)</li> <li>-다양한 스트록 릴리하기</li> <li>-복식 경기 익히기</li> <li>-정리운동(스트레칭)</li> </ul>	
	3주	<ul style="list-style-type: none"> <li>· 패드민턴의 운동 기능에 도전하기</li> <li>-준비 체조, 배턴 가져오기</li> <li>-1:1 스트록(언더, 오버) 릴리 게임하기</li> <li>-선생님과 1:1 릴리 게임하기</li> <li>-정리체조(스트레칭)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>· 풋 살의 경기 전략 및 전술</li> <li>-준비 체조, 보강 운동(배턴 가져오기)</li> <li>-운동 기능 익히기(패스, 드리블, 슈팅)</li> <li>-풋 살 경기(전략 및 전술)</li> <li>-정리체조(스트레칭)</li> </ul>	
	4주	<ul style="list-style-type: none"> <li>· 패드민턴의 운동 기능에 도전하기</li> <li>-준비 체조, 강 건너 바다 건너 술래 게임</li> <li>-선생님과 단식 게임하기</li> <li>-친구들과 복식 게임하기</li> <li>-정리체조(가위바위보 일자 뽑기)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>· 배드민턴의 경기 방법 익히기</li> <li>-준비 체조, 보강 운동(핸드볼게임)</li> <li>-다양한 스트록 릴리하기</li> <li>-복식 경기 익히기</li> <li>-정리운동(스트레칭)</li> </ul>	
	5주	<ul style="list-style-type: none"> <li>· 패드민턴의 운동 기능에 도전하기</li> <li>-준비 체조, 피구 게임</li> <li>-선생님과 단식 게임하기</li> <li>-친구들과 복식 게임하기</li> <li>-정리체조(가위바위보 일자 뽑기)</li> </ul>		