

방과후학교 (공예부) 프로그램 (12)월 지도계획

방과후학교 프로그램 지도계획			결 재	담당교사 
강의실	미술실	지도강사		
지도기간		2019년 12월 1일 - 2019년 12월 31일		

주제별 지도 계획

날짜 (차시)	1,2학년	3,4학년	5,6학년	
12월	1주 1주	트리 나무(목공예) 나무의 성질에 따라 사포, 색칠, 마감 후에 옷을 박아 나만의 크리스마스 트리 구조물을 완성하기	트리 나무(목공예) 나무의 성질에 따라 사포, 색칠, 마감 후에 옷을 박아 나만의 크리스마스 트리 구조물을 완성하기	트리 나무(목공예) 나무의 성질에 따라 사포, 색칠, 마감 후에 옷을 박아 나만의 크리스마스 트리 구조물을 완성하기
	2주 2주	트리 장식(LED공예) 크리스마스 트리 구조물을 중심으로 LED를 균형있게 감아 반짝반짝 빛나는 모양과 더불어 클레이 등을 이용하여 장식하기	트리 장식(LED공예) 크리스마스 트리 구조물을 중심으로 LED를 균형있게 감아 반짝반짝 빛나는 모양과 더불어 클레이 등을 이용하여 장식하기	트리 장식(LED공예) 크리스마스 트리 구조물을 중심으로 LED를 균형있게 감아 반짝반짝 빛나는 모양과 더불어 클레이 등을 이용하여 장식하기
	3주 3주	트리 장식(슈링클 공예) 좋아하는 모양을 그리고 색칠하여 가위를 이용하여 오린 후에, 오븐에 구워 장식을 트리에 달기	트리 장식(슈링클 공예) 좋아하는 모양을 그리고 색칠하여 가위를 이용하여 오린 후에, 오븐에 구워 장식을 트리에 달기	트리 장식(슈링클 공예) 좋아하는 모양을 그리고 색칠하여 가위를 이용하여 오린 후에, 오븐에 구워 장식을 트리에 달기
	4주 4주	컵케익 만들기(요리) 카스테라와 생크림을 이용하여 땅 속의 지층을 연상시켜 켜켜히 쌓은 다음 지층 위를 과자와 초콜릿으로 꾸미기	컵케익 만들기(요리) 카스테라와 생크림을 이용하여 땅 속의 지층을 연상시켜 켜켜히 쌓은 다음 지층 위를 과자와 초콜릿으로 꾸미기	컵케익 만들기(요리) 카스테라와 생크림을 이용하여 땅 속의 지층을 연상시켜 켜켜히 쌓은 다음 지층 위를 과자와 초콜릿으로 꾸미기

* 사정에 따라 변경될 수 있음.

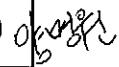
방과후학교 (수학 부) 프로그램 12월 지도계획

방과후학교 프로그램 지도계획			결재	담당교사	
강의실	지도강사	이지선		(2019)	
지도기간	2019년 12월 1일 - 2019년 12월 31일				
주제별 학습 목표					
날짜(차시)	1,2학년		3,4학년		5,6학년
1주	1학년	세수의 덧셈은 어떻게 할까 - 옆으로 계산하는 방법 - 두 개로 나누어서 계산하는 방법	3학년	- 점을 찍어 원 그리기 - 누름못과 띠종이를 이용하여 원그리기 - 원의 중심, 반지름, 지름 알아보기	5학년 (소수) 곱하기(자연수) (소수) 곱하기(자연수)
	2학년	- 시계의 시각을 어떻게 읽어야 할까 5분단위의 시각읽기 - 시계의 긴 바늘이 작은 눈금을 가리킬 때의 시각은 어떻게 읽어야 할까	4학년	- 소수의 한 자리수의 덧셈하기 - 소수 한 자리수의 뺄셈하기	6학년 전향과 후향 알아보기 비의 성질 알아보기
2주	1학년	세수의 뺄셈은 어떻게 할까 - 옆으로 계산하는 방법 - 두 개로 나누어서 계산하는 방법	3학년	- 원의 지름은 원을 똑같이 들로 나눕니다 - 원의 지름은 원안에서 그을 수 있는 가장 긴 선분 - 지름과 반지름의 관계	5학년 (자연수) × (소수) 를 그림으로 알아보기 (자연수) × (소수) (소수) × (소수)
	2학년	- 몇 시 몇 분 전으로 시각을 어떻게 읽을까 - 몇 시 몇 분 전을 모형시계에 어떻게 나타낼까	4학년	- 소수 두 자리수의 덧셈하기 - 소수 두 자리수의 뺄셈하기 - 자릿수가 다른 소수의 덧셈과 뺄셈하기	6학년 간단한 자연수의 비로 나타내기 소수: 소수 분수: 분수
3주	1학년	모형이 모두 몇 개인지 이어 세기로 알아볼까 - 이어 세기로 두수 더하기	3학년	- 컴퍼스를 이용하여 반지름이 2센티미터인 원 그리기	5학년 자연수와 소수의 곱셈에서 곱의 소수점 위치의 규칙 찾기
	2학년	- 1시간은 몇 분일까 - 운동을 하는데 걸린 시간을 어떻게 구할 수 있을까	4학년	- 두번의 길이가 같은 삼각형 이등변삼각형 - 세번의 길이가 같은 삼각형 정삼각형	6학년 비례식 알아보기 비례식을 이용하여 비의 성질 나타내기
4주	1학년	- 10이 되는 더하기의 덧셈식 - 10이 되는 더하기 만들기 - 10에서 빼기의 뺄셈식 - 10에서 빼기	3학년	규칙을 찾아 원그리기 똑같은 모양 그리기	5학년 소수와 소수의 곱셈에서 곱의 소수점 위치의 규칙 찾기
	2학년	- 오전과 오후는 어떻게 구분할까 하루의 시간 알아보기 - 1주일은 며칠이고 1년은 몇 개월일까	4학년	세각이 모두 예각인 삼각형, 둔각이 있는 삼각형 변의 길이, 각의 크기에 따라 삼각형을 분류하기	6학년 비례식의 성질 알아보기 비례식의 성질을 이용하여 □의 값 구하기

방과후학교 (로봇과학부) 프로그램 (12)월 지도계획

방과후학교 프로그램 지도계획		결재	담당교사 
강의실	방과후교실 2		
지도기간	2019년 12월 1일 - 2019년 12월 31일		이미라 
지도주제별 일정 계획			
날짜 (차시)	1,2학년	3,4학년	5,6학년
12월	1주	<ul style="list-style-type: none"> 조도 센서가 무엇인지, 조도 센서의 원리와 쓰임에 대해 알아보기 서보축의 방향에 주의하며 아큐 조립하기 아큐를 동작시켜 보면서 동작 방법과 원리 이해하기 아큐를 이용하여 청기백기 게임 해보기 	
	2주	<ul style="list-style-type: none"> 휴머노이드를 구성하는 기본 구성품에 대해 알아보기 조립 시 주의사항을 알고, 조립도를 보면서 글라디 조립하기 글라디를 동작시켜 보면서 전, 후, 좌, 우 이동과 공격 & 방어 방법 익히기 글라디를 창작으로 꾸며보고, 배틀 시합 열어보기 	
	3주	<ul style="list-style-type: none"> 마이크로폰이 무엇인지, 마이크로폰의 동작원리에 대해 알아보기 마이크 센서와 레코더보드를 이용하여 말하는 아리 조립하기 아리를 동작시켜 보면서 동작원리 이해하기 레코더보드의 가변저항을 돌려 아리가 말하는 속도 조절하기 	
	4주	<ul style="list-style-type: none"> 만들고 싶은 창작로봇을 구상하고 설계도 그려보기 창작로봇을 제어하는 프로그램을 작성 후 다운로드하기 내가 만든 로봇 작품에 대해 소개하기 	

방과후학교 (배드민턴부) 프로그램 (12)월 지도계획

방과후학교 프로그램 지도계획			결재	담당교사 
강의실	강당	지도강사		
지도기간	2019년 12월 1일 - 2019년 12월 31일			(인) 

날짜 (차시)	1,2학년	3,4학년	5,6학년
12월	1주 드라이브 포핸드 드라이브 마스터 하도록 지도하기	드라이브 포핸드 드라이브 마스터 하도록 지도하기	드라이브 포핸드 드라이브 마스터 하도록 지도하기
	2주 푸시 백핸드 푸시 마스터 하도록 지도하기	푸시 백핸드 푸시 마스터 하도록 지도하기	푸시 백핸드 푸시 마스터 하도록 지도하기
	3주 푸시 포핸드 푸시, 백핸드 푸시 마스터 하도록 지도하기	푸시 포핸드 푸시, 백핸드 푸시 마스터 하도록 지도하기	푸시 포핸드 푸시, 백핸드 푸시 마스터 하도록 지도하기
	4주 헤어핀 스핀 헤어핀 마스터 하도록 지도하기	헤어핀 스핀 헤어핀 마스터 하도록 지도하기	헤어핀 스핀 헤어핀 마스터 하도록 지도하기
	5주 헤어핀 크로스 헤어핀(포핸드, 백핸드) 마스터 하도록 지도하기	헤어핀 크로스 헤어핀(포핸드, 백핸드) 마스터 하도록 지도하기	헤어핀 크로스 헤어핀(포핸드, 백핸드) 마스터 하도록 지도하기

방과후학교 (컴퓨터부) 프로그램 (12)월 지도계획

방과후학교 프로그램 지도계획		결재	담당교사 
강의실	2층컴퓨터실		
지도기간	2019년 12월 1일 - 2019년 12월 31일		

주제별 프로그램 계획

날짜 (차시)	1,2학년 (한글2010)	3,4학년 (파워작품)	5,6학년 (DIAT-파워)
12월	1주 ★한글아 안녕 한글2010 프로그램 알기 및 폴더생성 ★멋쟁이 토마토-1 문자표와 글맵시 만들기	★파워포인트 2010 시작 파워포인트 2010을 실행하고 화면 구성 이해 ★오리 캐릭터 만들기 그림을 배경으로 지정	★유형정복 모의고사 실제 시험에 대비할 수 있도록 모의고사를 학습 ★유형정복 모의고사 실제 시험에 대비할 수 있도록 모의고사를 학습
	2주 ★부루마블-1 편집 용지 설정하기 및 표 만들기 ★부루마블-2 표 서식 변경 및 책갈피와 하이퍼링크 지정하기	★그림 효과 그림 효과를 지정 / 도형 효과를 지정 ★밤 배경 만들기 그라데이션 효과를 지정	★유형정복 모의고사 실제 시험에 대비할 수 있도록 모의고사를 학습 ★유형정복 모의고사 실제 시험에 대비할 수 있도록 모의고사를 학습
	3주 ★아바타 만들기-1 그림과 그리기 마당의 클립아트 입력하기 ★아바타 만들기-2 개체에 무늬, 그림, 그려레이션 채우기	★인사 장면 만들기 도형에 입체 효과를 지정 ★스타일리스트 개체의 순서를 바꾸고 그룹화	★최신 기출 유형문제 실제 시험에 대비할 수 있도록 최신 시험 유형 문제를 학습 ★최신 기출 유형문제 실제 시험에 대비할 수 있도록 최신 시험 유형 문제를 학습
	4주 ★오늘 간식으로 뭐 먹지? 챠트로 인기순위 만들기 ★단원종합평가문제 단원 종합 평가 문제	★직업페즐 ctrl를 활용한 도형복사 서식복사기능 ★시간표 표 기능을 이용하여 작품 만들기	★최신 기출 유형문제 실제 시험에 대비할 수 있도록 최신 시험 유형 문제를 학습 ★최신 기출 유형문제 실제 시험에 대비할 수 있도록 최신 시험 유형 문제를 학습

방과후학교 (바이올린부) 프로그램 (12)월 지도계획

방과후학교 프로그램 지도계획			결재	담당교사 	
강의실	지도강사	박주미			
지도기간	2019년 12월 1일 - 2019년 12월 31일				
주제별 주제별 목표					
날짜 (차시)	1,2학년	3,4학년	5,6학년		
1주	반주에 맞춰 연습 음악이론 퀴즈	반주에 맞춰 연습 음악이론 퀴즈	두 대의 바이올린 협주곡 솔로부분 연습		
2주	연주준비	연주준비	두 대의 바이올린 협주곡 합주부분 연습		
3주	연주회	연주회	연주회		
4주	파이널 파티	파이널 파티	파이널 파티		